LAPORAN PRATIKUM

PEMROGRAMAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

"Dasar-Dasar Java"

disusun Oleh:

Muhammad Yasin Habiburrahman

2511532016

Dosen Pengampu:

Dr. Wahyudi. S.T.M.T

Asisten Pratikum:

Muhammad Zaki Al Hafiz



DEPARTEMEN INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS ANDALAS TAHUN 2025 KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan

karunia-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan tugas kelompok ini dengan baik.

Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Nabi Muhammad

SAW, keluarga, sahabat, serta para pengikutnya hingga akhir zaman.

Tugas kelompok ini kami susun dengan tujuan untuk memenuhi salah satu tugas mata

kuliah Algoritma dan Pemrograman, dengan tema "Dasar-Dasar Java", yang mencakup

pengenalan terhadap struktur dasar program, output, dan komentar pada bahasa

pemrograman Java.

Kami menyadari bahwa penyusunan tugas ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi

materi maupun penyajiannya. Oleh karena itu, kami sangat mengharapkan kritik dan saran

yang membangun dari semua pihak demi kesempurnaan tugas kami di masa mendatang.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada dosen pembimbing yang telah

memberikan arahan, serta kepada seluruh anggota kelompok yang telah bekerja sama

dengan baik sehingga tugas ini dapat terselesaikan tepat waktu. Semoga tugas ini dapat

bermanfaat bagi kami khususnya, dan bagi pembaca pada umumnya.

Padang, 22 September 2025

Muhammad Yasin Habiburrahman

1

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR			
DAFTAR ISI)
BAB I PENDAHULUAN			
		3	
		3	
	-	3	
BAB II PEMBAHASAN			
2.1 Program Pertama		4	ı
2.2 Program Membuat Kue			
RAR III KESIMDIII AN			

BABI

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Pemrograman Java merupakan bahasa yang banyak digunakan dalam pengembangan perangkat lunak karena sifatnya yang berorientasi objek dan portabel. Sebelum mempelajari konsep yang lebih kompleks, mahasiswa perlu memahami struktur dasar program, cara menampilkan keluaran, serta penggunaan komentar untuk dokumentasi kode. Program sederhana seperti *HelloWorld* diperkenalkan untuk memahami sintaks *class*, main(), dan System.out.println. Selain itu, program *MembuatKue* digunakan untuk memperkenalkan konsep metode (*method*) sehingga mahasiswa terbiasa memecah masalah ke dalam langkah-langkah yang lebih terstruktur.

1.2.Tujuan

- Mengenal struktur dasar program Java (class, method main, komentar, output dengan System.out.println).
- Memahami penggunaan method/fungsi dalam Java melalui contoh MembuatKue.

1.3. Manfaat Praktikum

- Memberikan pemahaman awal tentang tata cara penulisan program Java.
- Melatih berpikir sistematis dengan memecah masalah ke dalam metode.

BAB II PEMBAHASAN

Kode Program 2.1

2.1 Program Pertama

Program yang dijalankan bertujuan untuk memperkenalkan struktur dasar bahasa Java serta cara menampilkan teks ke layar. Pada program di atas, diberikan beberapa baris kode yang mengeluarkan/meng-output teks_tertentu ke terminal dengan menggunakan perintah "System.out.println()". Baris ke-10 pada program akan menampilkan teks "Hello, World" ke layar.

Selain itu, program ini juga menggunakan komentar yang berfungsi memberikan penjelasan tambahan mengenai bagian tertentu dari kode. Komentar tidak akan dibaca atau dieksekusi oleh program. Terdapat 2 jenis komentar pada bahasa pemrograman Java, yaitu komentar satu baris, dan komentar beberapa baris. Komentar satu baris harus diberi awalan tanda "//" di suatu baris program. Untuk membuat komentar >1 baris, pengguna harus menyertakan tanda "/*" di awal baris komentar, dan diakhiri oleh tanda "*/" di bagian akhir komentar pada baris lainnya.

Jika program di atas dijalankan, maka keluaran(output) dari program tersebut adalah:

```
Hello World

Program ini menghasilkan

Tujuh baris output

/\ //\ // \ // \ \ // \ \ This program prints a
quote from the Gettysburg Addres
```

2.2 Program Membuat Kue

```
package pekan1;

public class MembuatKue {

public static void main(String[] args) {

makeBatter();

memangang();

memangang();

memghias();

// Langkah 1: Buat adonan kus.

// Langkah
```

Kode Program 2.2

Program *MembuatKue* digunakan untuk memperkenalkan konsep **method** dalam bahasa Java. Berbeda dengan *HelloWorld* yang hanya berisi perintah di dalam method main(), pada program ini kode dibagi ke dalam beberapa method, yaitu makeBatter(), memanggang(), dan menghias(). Setiap method berisi langkahlangkah tertentu yang akan dijalankan ketika dipanggil dari method main().

Dengan cara ini, program menjadi lebih terstruktur karena setiap bagian proses memiliki fungsinya masing-masing. Selain itu, penggunaan method juga memudahkan pemeliharaan kode dan memungkinkan pemanggilan ulang blok perintah tanpa perlu menuliskannya berulang-ulang.

Keluaran dari program di atas yaitu sebagai berikut.

Campur bahan kering.

Krim mentega dan gula.

Kocok telurnya.

Masukkan bahan kering.

Setel suhu oven.

Setel pengatur waktu.

Masukkan kue ke dalam oven.

Biarkan cookie untung dipanggang.

Setel suhu oven.

Setel pengatur waktu.

Masukkan kue ke dalam oven.

Biarkan cookie untung dipanggang.

Campur bahan untuk frosting.

Taburkan frosting dan taburan.

BAB III KESIMPULAN

Berdasarkan hasil praktikum yang telah dilakukan, tujuan untuk memahami struktur dasar pemrograman Java telah tercapai. Program *HelloWorld* berhasil menunjukkan cara menampilkan teks ke layar menggunakan perintah System.out.println(), sekaligus memperkenalkan penggunaan komentar satu baris dan multi-baris dalam kode.

Selain itu, melalui program *MembuatKue*, penulis mempelajari konsep penggunaan method dalam Java untuk membagi program ke dalam bagian-bagian yang lebih terstruktur. Dengan demikian, praktikum ini memberikan pemahaman awal yang penting sebelum mempelajari konsep pemrograman Java yang lebih kompleks pada pertemuan berikutnya.