1. 關鍵字

這裡涵蓋較常用的關鍵字:

enum, typedef, extern, return, sizeof, static, struct

1. 資料型態 (宣告變數):

int, char, double , unsigned, signed, const, void

1. 註解方式:

單行: //

多行: /\*註解的文字放裡面 \*/

1. program statement相關之邏輯、數學運算子
2. 邏輯運算

||, &&, !

1. 比較運算

==, <=, >=, !=, =, <, >

1. 數學運算子

++, --, +=, -=, \*=, %=, /=, +, - , \* , %, /

1. Bitwise 操作

|=, &=, ~=, ^=, <<=, >>=, |, &, ~ , ^, <<, >>

1. 其他符號

; , [ , ], (, ), {, }, ',' , :, #, ?, .

其中， ‘ . ’ 是用於提取 struct 中的 member (見 sample2.c )

1. 支援之程式控制結構
2. 條件判斷:

If 、 else

switch、case、default

1. 迴圈:

for 、 while 、 do

break、continue

其中do 是要搭配 do – while 迴圈

1. program execution

程式可包含多個函式

1. 部分函式

* printf 、 main 、 sqrt 、 puts

其中: printf("Hello world.\n"); => Take the "Hello world.\n" as a literal