

# 自动驾驶攻击测试平台Carla部分文档

## 1、动态显示广告牌

step 1: 安装虚拟摄像头软件“WeCam”

注册码：

WeCam 视频演播室	YH4KP-PVZ44-F626P-WCV1A-PWP2D
-------------	-------------------------------

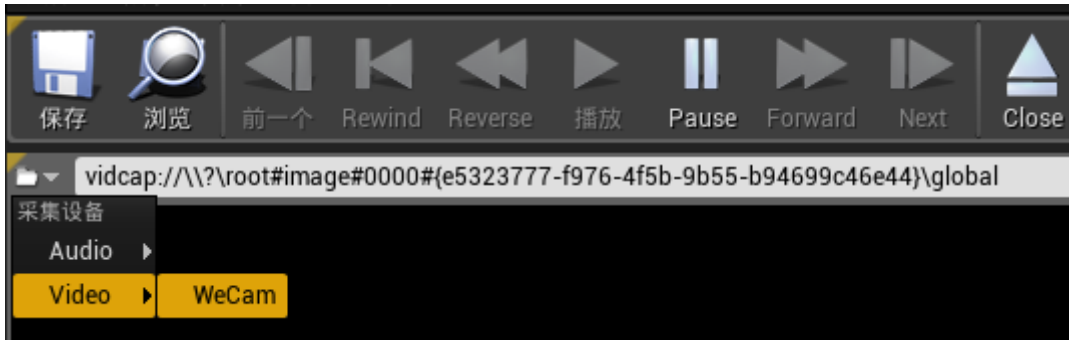
step 2: 创建Media Player



并选择创建对应的Media Texture, 勾选



step 3: 编辑Media Player, 采集设备选择Video WeCam



同时复制URL

step 4: 在Basic中选择Plane, 直接拖入场景，会增添一个平面对象，可调整位置与大小



将Media Texture拖入厂家，放置于Plane对象上，会自动生成对应的材质（一个球形图案文件）

step 5: 调整Plane对象到适合大小，Plane为单向可见，因此可以使用立方体作为背板

step 6: 多选Plane和立方体，右击，合并Actor，选取保存位置，保存对应的Static Mesh（静态网格物体）

step 7: 修改carla\Unreal\CarlaUE4\Content\Carla\Config下Default.Package.json文件

添加Actor到PythonAPI中，注意：path中路径名字问题，Game/Carla其实是carla\Unreal\CarlaUE4\Content\Carla

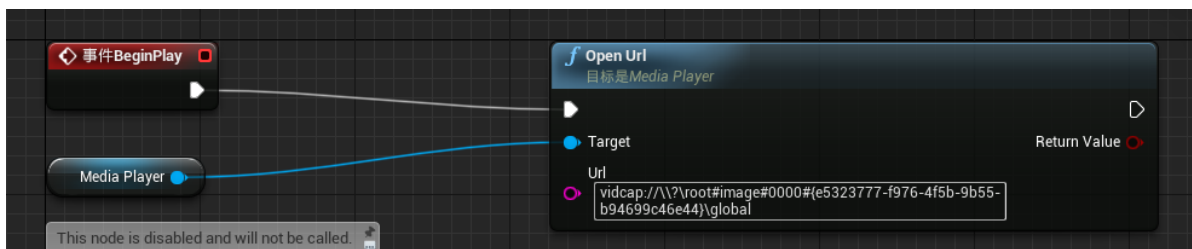
注意：此时make package存在打包问题，新建的Static Mesh无法被正确打包

只能在UE4编辑器下启动运行

step 8: 修改关卡（地图）蓝图



打开关卡（地图）蓝图，编辑加入下图部分



图中URL为Step3中复制的URL

该蓝图为每张地图都有，因此所有需要广告牌的地图都需要修改蓝图

## 2、增加API可调动物体

重复1中的Step6/7即可