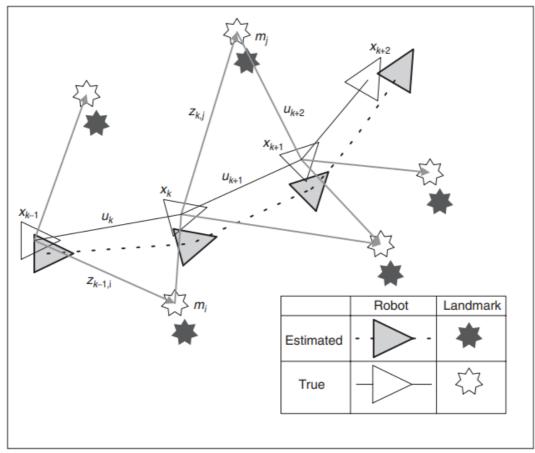
## 介绍:

SLAM(simultaneous localization and mapping)即同步定位与建图,在1986年被提出,最早被应用于机器人领域。 自动驾驶领域现有的定位方法对于某些特定情况表现不佳,如GNSS受天气与高楼影响; SLAM问题被认为是实现真正自主机器人的关键之一,因此它是自动驾驶汽车的重要方面。

#### 目的:

将机器人放置在未知环境中的未知位置,在没有任何预先输入的情况下,根据传感器信息构建出周围环境地图并推测出自己的定位。

## 公式与结构:



 $\mathbf{x}_k$ : 状态向量, 描述机器人位置以及朝向的向量;

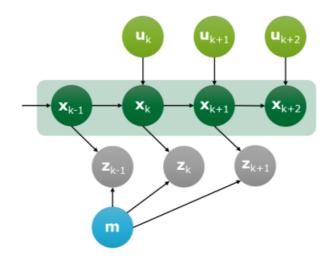
 $\mathbf{u}_k$ : 控制向量,控制机器人从 $\mathbf{x}_{k-1}$ 到 $\mathbf{x}_k$ ;  $\mathbf{m}_i$ : 描述第i个地标的向量,假设其不变;

 $\mathbf{z}_{kj}$ : 机器人在k时刻观测到第j个地标时产生的观测数据,当任意时刻有多个地标被观测到或当特定地标与此次讨论discussion无

关时,观测数据被简写为 $\mathbf{z}_k$ ;

 $\mathbf{X}_{0:k} = \{\mathbf{x}_0, \ \mathbf{x}_1, \cdots, \mathbf{x}_k\}$ : 机器人的定位历史;  $\mathbf{U}_{0:k} = \{\mathbf{u}_1, \ \mathbf{u}_2, \cdots, \mathbf{u}_k\}$ : 控制输入历史;  $\mathbf{m} = \{\mathbf{m}_1, \ \mathbf{m}_2, \cdots, \mathbf{m}_n\}$ : 地标集合;  $\mathbf{Z}_{0:k} = \{\mathbf{z}_1, \ \mathbf{z}_2, \cdots, \mathbf{z}_k\}$ : 地标观测数据集合;

### 概率SLAM



在概率形式中,同时定位和地图构建(SLAM)问题要求计算所有时间k的概率分布

$$P(\mathbf{x}_k, \mathbf{m} | \mathbf{Z}_{0:k}, \mathbf{U}_{0:k}, \mathbf{x}_0)$$

观测模型:  $P(\mathbf{z}_k|\mathbf{x}_k,\mathbf{m})$ ; 运动模型:  $P(\mathbf{x}_k|\mathbf{x}_{k-1},\mathbf{u}_k)$ ;

时间更新:

$$P(\mathbf{x}_k, \mathbf{m} | \mathbf{Z}_{0:k-1}, \mathbf{U}_{0:k}, \mathbf{x}_0) = \int P(\mathbf{x}_k | \mathbf{x}_{k-1}, \mathbf{u}_k) \times P(\mathbf{x}_{k-1}, \mathbf{m} | \mathbf{Z}_{0:k-1}, \mathbf{U}_{0:k-1}, \mathbf{x}_0) d\mathbf{x}_{k-1}$$

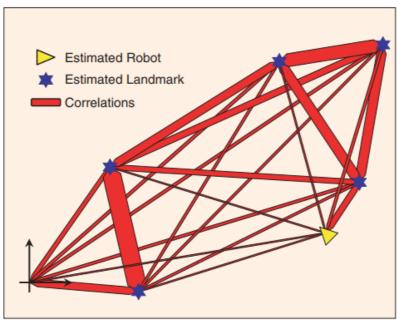
测量更新:

$$P(\mathbf{x}_k, \mathbf{m} | \mathbf{Z}_{0:k}, \mathbf{U}_{0:k}, \mathbf{x}_0) = rac{P(\mathbf{z}_k | \mathbf{x}_k, \mathbf{m}) P(\mathbf{x}_k, \mathbf{m} | \mathbf{Z}_{0:k-1}, \mathbf{U}_{0:k}, \mathbf{x}_0)}{P(\mathbf{z}_k | \mathbf{Z}_{0:k-1}, \mathbf{U}_{0:k})}$$

#### 概率SLAM的结构:

估计地标和真实地标位置之间的共同误差在地标之间很常见,而且误差的来源比较单一;在机器人进行地标位置的观测时,误差就产生了。反过来说,这意味着地标位置估计中的误差是高度相关的。

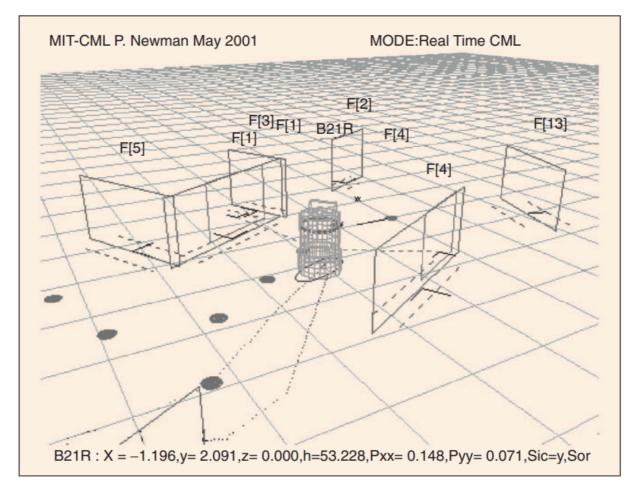
在SLAM中最重要的认识是,随着越来越多的观察结果的出现,地标估计之间的相关性在单调增加。实际上,这意味着地标的相对位置的估计总是不断改善,永远不会发散,不管机器人的运动如何。



### SLAM解决方案

概率SLAM问题的解决方案包括为观测模型和运动模型寻找一个适当的表示. EKF-SLAM、Rao-Blackwellized Filter等

## SLAM的实现



该实现中机器人在探索阶段由人工驱动,操作员没有视觉接触,操作员仅依靠机器人地图的实时渲染。回程时,机器人规划路径并返回,无需人工干预。

# SLAM存在的问题

自动驾驶车辆的SLAM时出现的两个主要问题:

- 1. 定位随时间漂移
- 2. 地图不一定适用于每种驾驶条件