

2020

和 P3 差不多，仔细看 RTL。总的来说感觉最好课下好好练练 verilog，课上写得时候感觉有点手生，或许是因为不如电路那么直观。但是在写复杂逻辑的时候不用连电路了确实很好。

- 第一题: `bsoal`

感觉这个指令是全场最难（溜）。需要熟悉组合电路的 `always @(*)` 写法，或者直接用 `function`。

当寄存器值有奇数个 1 的时候跳转。

```
if has_odd_one_bits( $GRF[rs]$ ) then
     $PC = PC + 4 + \text{sign\_ext}(\text{offset} || 0^2)$ 
     $GRF[31] = PC + 4$ 
else
     $PC = PC + 4$ 
```

- 第二题: `xor`

就是需要加一个高老板 PDF 的 `xor`，居然出了原题，这应该是全场最简单的了。

- 第三题: `swrr`

向右循环位移，有点类似 `sw`。注意好好看题！题目要求 `$display()` 要字对齐。

```
 $Addr \leftarrow GPR[base] + \text{sign\_ext}(\text{offset})$ 
 $temp \leftarrow Addr_{1..0}$ 
if  $temp == 0$  then
     $mem_{addr} \leftarrow GRF[rt]$ 
else
     $mem_{addr} \leftarrow GRF[rt]_{8*temp-1..0} || GRF[rt]_{31..8*temp}$ 
```

课下一定要模块化，课上不要慌！（我课上因为失误，第三题拖了好长时间）

最重要的是拿到指令先去和写过的找共同点，分析要用哪些部件。然后按照套路添加即可。

2021

P4_L1_rlb

编码：

31	26	25	21	20	16	15	0
rlb 101010		rs		rt		imm	
6		5		5		16	

格式：

```
rlb rs, rt, imm
```

描述:

指定位数取反

操作:

```
temp <- GPR[rs]imm-1...0  
GPR[rt] <- ( GPR[rs]31...imm || ~temp )
```

实例:

```
rlb $t1, $t2, 5
```

其他:

保证 imm 的范围在 0 ~ 31 之间

注意: 这个下标是变量不能直接写, 需要用for循环

P4_L2_bnezalc

编码:

31	26	25	21	20	16	15	0
regimm 000001		rs		bnezalc 11001		offset	
6		5		5		16	

格式:

```
bnezalc rs, offset
```

描述:

若 GPR[rs] != 0 跳转并 Link

操作:

```

I:
    target_offset <- sign_extend(offset||00)
    condition <- GPR[rs] != 0
    If Condition:
        GPR[31] <- PC + 8
    endif
I+1:
    If Condition:
        PC <- PC + target_offset
    endif

```

实例:

```
bnezalc $t1, -1
```

其他:

不跳转则不Link, 视为nop

P4_L3_lwrr

编码:

31	26	25	21	20	16	15	0
lwrr 000011		base		rt		offset	
6		5		5		16	

格式:

```
lwrr rt, offset(base)
```

描述:

根据内存后两位, 循环右移后存入对应寄存器中

操作:

```

addr <- GPR[base] + sign_extend(offset)
Paddr <- Memory[addr]
temp <- Paddr1...0
if temp != 0:
    Vaddr <- ( Paddr(temp-1)...0 || Paddr31...temp )
else:
    Vaddr <- Paddr
GPR[rt] <- Vaddr

```

实例:

```
lwrr $t5, 1($0)
```

其他:

无

2022

第一次

组合逻辑别用非阻塞赋值，会死的。。

```
always @(*) begin
    if(reset)
        cnt = 32'b0;
    else begin
        cnt = 32'b0; // 这个很重要
        for(i=0;i<32;i=i+1)begin
            cnt = cnt + RD2[i];
        end
    end
end
```

在组合逻辑中使用寄存器记得每次使用前要清零 不然会导致错误。

算术右移

```
$signed($signed(A)>>>B);
```

没来得及看的第一道题

ras

```
if (imm == 0) GPR[rt] <= GPR[rs]
else if (imm < 32)
    temp = ~GPR[rs][31:32-imm] || GPR[rs][31-imm:0]
    num = how many 1 in imm
    GPR[rt] = temp >>> num
else
    temp = ~GPR[rs]
    GPR[rt] = temp >>> num
```

```

if(Imm<= 16'd32) begin
    for(i=31;i>=0&& i>=(32-Imm);i=i-1)begin
        A[i] = ~SrcB[i];
    end
    for(i=(32-Imm-1);i>=0;i=i-1)begin
        A[i] = SrcB[i];
    end
end
else begin
    A = ~SrcB;
end

```

要给Imm判断大小，貌似不能判断 $i \geq$ 一个负数的情况

写while一定要用 $i++$ 千万不能忘了

L1

GPR[rs]中如果1的个数不为零且被0的个数整除则bal

```

always @(*) begin
    integer cnt1 = 0;
    integer cnt0;
    integer i = 0;
    for (i = 0; i < 32; i = i + 1) begin
        if (SrcA[i] == 1'b1) cnt1 = cnt1 + 1;
    end
    cnt0 = 32 - cnt1;
    if (cnt1 % cnt0 == 0) xxxx = 1;
end

```

L2

GPR[rt]和GPR[rs]如果后缀0个数相同则GPR[rd]置1 否则GPR[rd]置0

```

always @(*) begin
    cnt1 = 0;
    cnt2 = 0;
    for (i = 0; i < 32 && SrcA[i] == 1'b0; i = i + 1) begin
        cnt1 = cnt1 + 1;
    end
    for (i = 0; i < 32 && SrcB[i] == 1'b0; i = i + 1) begin
        cnt2 = cnt2 + 1;
    end
    if (cnt1 == cnt2) Result = 32'b1;
    else Result = 32'b0;
end
// RegDst = 1;

```