

[Tableau de bord](#) / [Mes cours](#) / [INF8480 - Systèmes répartis et infonuagique](#) / [Laboratoires Hiver 2020](#) / [Quiz semaine 5 du 03/02](#)

**Commencé le** mercredi 5 février 2020, 15:49

**État** Terminé

**Terminé le** mercredi 5 février 2020, 19:02

**Temps mis** 3 heures 13 min

**Note** 15,00 sur 20,00 (75%)

Description

Quiz concernant : conclusion module 4, lectures module 5, résultats TP 2

Votre note est disponible immédiatement à la fin du quiz, mais la correction est disponible uniquement après la fermeture du test.

Les questions à choix multiples disposent de réponses fausses à points négatifs.

Question 1

Terminer

Note de 1,00  
sur 1,00

Dans les références aux objets CORBA, IOR, il est possible de spécifier plusieurs valeurs pour le host/port.

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Ceci est utilisé pour spécifier une liste de serveurs pour un service répliqué.
- ☐ b. Lorsque le nom est trop long, cela permet une continuation dans une case mémoire additionnelle.
- ☐ c. Ceci permet de confirmer la valeur entrée au moment de l'édition par l'utilisateur.
- ☐ d. Les références ne contiennent que le nom du service, le numéro de port est obtenu à l'aide du service portmap.

Question 2

Terminer

Note de 1,00  
sur 1,00

Lors des appels Java RMI, il faut savoir comment transmettre les arguments.

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Lorsqu'un objet est d'un type qui hérite de Remote, rien n'est transmis pour cet argument, comme si l'argument n'était pas dans la liste, car l'objet existe déjà sur le processus distant.
- ☒ b. Les arguments de type primitif sont sérialisés et transmis.
- ☒ c. Lorsqu'un objet est d'un type qui hérite de Serializable, l'objet est sérialisé et transmis lors d'un appel.
- ☐ d. L'attribut Remote dans la liste d'héritage indique qu'il serait préférable de produire une copie dans l'objet distant, pour des fins de performance.

Question 3

Terminer

Note de 1,00  
sur 1,00

Qu'est-ce que la sérialisation (Marshalling) dans les appels de méthodes à distance?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. La sérialisation permet de transmettre le contenu des arguments en entrée et en sortie lors d'un appel de méthode à distance..
- ☒ b. La sérialisation consiste en convertir la représentation interne en mémoire, d'un objet ou structure de donnée, en une représentation adéquate pour l'écrire sur disque ou la transmettre par réseau.
- ☐ c. La sérialisation est un attribut de classes Java qui ajoute un verrou permettant d'assurer que deux

