

[Tableau de bord](#) / [Mes cours](#) / [INF8480 - Systèmes répartis et infonuagique](#) / [Laboratoires Hiver 2021](#) / [Quiz semaine 4 du 01/02](#)

Commencé le jeudi 4 février 2021, 13:03

État Terminé

Terminé le jeudi 4 février 2021, 13:47

Temps mis 43 min 24 s

Points 15,00/15,00

Note 20,00 sur 20,00 (100%)

Description

Quiz concernant : conclusion module 3, lectures module 4

Votre note est disponible immédiatement à la fin du quiz, mais la correction est disponible uniquement après la fermeture du test.

Les questions à choix multiples disposent de réponses fausses à points négatifs.

Question **1**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Que peut-on dire du mécanisme de mise à l'échelle automatique offert par les systèmes comme EC2 ou OpenStack?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Le service de mise à l'échelle monitore les machines virtuelles du service de répartition de charge, et ajoute ou retranche des instances pour servir les requêtes, selon que la demande est plus forte (instance très chargées) ou moins forte (instances peu chargées).
- ☐ b. Le mécanisme de mise à l'échelle automatique est une nouveauté apportée par Azure et n'est pas encore disponible sur les autres services infonuagiques.
- ☒ c. Ce mécanisme exemplifie bien le qualificatif de nuage élastique associé à l'infonuagique, comme le Amazon Elastic Cloud.
- ☐ d. Le mécanisme d'enchère (Spot instance) permet de mettre à l'échelle le niveau de service automatiquement en fonction du prix.

Question **2**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

La programmation des socket pour TCP/IP est une interface répandue pour établir un canal de communication entre deux applications. Cette interface est reprise dans certaines bibliothèques de communication de plus haut niveau.

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Le serveur crée un connecteur (socket), l'associe à un numéro de port (bind), écoute pour les demandes de connexions (listen) et établit une connexion avec la prochaine demande en attente (accept).
- ☒ b. Le client crée un connecteur (socket) et tente de le connecter au serveur à l'adresse spécifiée (connect).
- ☐ c. Le serveur crée un connecteur (socket), le connecte au client (connect), puis donne le signal de commencer la communication (accept).
- ☐ d. Le client crée un connecteur (socket), écoute pour voir si un serveur est disponible (listen) et ensuite établit la connexion (bind).

Question **3**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Qu'est-ce que l'infonuagique?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. L'informatique théorique sans application réelle, pour laquelle les théoriciens sont appelés des "pelleteux de nuage".
- ☒ b. Un concept où on considère les ordinateurs comme des ressources interchangeables plutôt que d'avoir chaque service associé à un ordinateur (serveur physique) spécifique.
- ☐ c. Un concept en réseautique où de nombreux ballons dirigeables sont utilisés pour maintenir des antennes et émetteurs-récepteurs, de manière à fournir une couverture réseau dans des régions autrement peu ou pas desservies.
- ☒ d. Une organisation où de nombreux ordinateurs sont disponibles et accessibles à distance pour satisfaire les besoins de différents clients

Question 4

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Qu'est-ce que le Advanced Messaging Queuing Protocol (AMQP)?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. C'est le protocole supporté par différents systèmes de messagerie comme RabbitMQ.
- ☐ b. C'est la nouvelle version de TCP/IP développée pour les réseaux IPv6.
- ☐ c. C'est un système de queue de messages vendu par la compagnie IBM pour ses clients dans le domaine financier.
- ☒ d. Il s'agit d'un protocole normalisé pour l'envoi de messages, afin de simplifier le développement d'applications réparties basées sur les messages, et d'éviter l'utilisation de bibliothèques propriétaires qui peuvent être problématiques à long terme.

Question 5

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Pourquoi est-il intéressant d'avoir un service d'images comme Glance sur OpenStack?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Le service d'images permet de vérifier que toutes les licences des logiciels installés sont correctement satisfaites.
- ☒ b. Ceci évite d'avoir à copier à répétition une image vers le nuage à partir de son ordinateur, si une image est utilisée plus d'une fois.
- ☒ c. Le service d'images permet d'avoir une liste des images disponibles et peut offrir des services comme la conversion d'un format d'image à l'autre.
- ☐ d. Le service d'images est une étape intermédiaire inutile, il n'y a aucun gain à maintenir ainsi un entrepôt pour les images alors qu'elles peuvent être fournies à chaque instanciation d'une machine virtuelle, comme on le fait sur son ordinateur pour démarrer une machine virtuelle avec KVM.

Question 6

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Le modèle de communication ISO OSI

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Tous les systèmes courants ont une implémentation en 7 couches qui suivent de près le modèle OSI.
- ☒ b. Ce modèle comporte 7 couches.
- ☒ c. Il a été défini par un comité qui voulait baliser les futurs développements pour l'interconnexion des systèmes ouverts.
- ☐ d. TCP/IP est à la couche 2 alors que Apache est à la couche 5 de ce modèle de référence.

Question 7

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Comment peut se faire le passage des paramètres dans les appels RPC?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Un langage de définition d'interface (IDL) est souvent utilisé pour spécifier à l'intergiciel la sémantique désirée pour le passage des paramètres.
- ☒ b. L'intergiciel qui offre le service de RPC s'occupe normalement d'ajuster les différences entre les ordinateurs communiquants comme l'ordre des octets (i.e. petit boutien et gros boutien).
- ☐ c. Les paramètres d'un appel RPC doivent obligatoirement être passés sous la forme d'une chaîne de caractères UTF-8 pour éviter les problèmes de représentation binaire.
- ☒ d. L'intergiciel doit savoir quoi faire avec les paramètres, par exemple "in", "out" ou "inout" pour savoir s'il doit copier leur contenu et dans quelle direction.

Question 8

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Comment fonctionne la paravirtualisation?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. La paravirtualisation se base sur une coopération entre le système virtuel et le système hôte pour communiquer plus efficacement les requêtes (e.g. lecture du disque) qui doivent être effectuées par le système hôte.
- ☒ b. La paravirtualisation a permis à Xen de virtualiser plus simplement et efficacement des systèmes Windows et Linux, sans support matériel pour la virtualisation.
- ☐ c. La paravirtualisation est une virtualisation incomplète qui réussit à virtualiser la plupart des opérations mais peut échouer à exécuter correctement certaines images qui utilisent des opérations plus complexes, mais rares, qui ne sont pas supportées par le système paravirtuel.
- ☒ d. Certains systèmes comme KVM permettent une virtualisation complète, sans faire appel à la paravirtualisation, mais permettent aussi de faire certaines opérations via la paravirtualisation, en option, afin de rendre la virtualisation plus efficace.

Question **9**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Comment fonctionne la virtualisation logicielle?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Xen est un exemple de virtualisation logicielle basé sur la recompilation dynamique des instructions de l'image virtuelle.
- ☐ b. La virtualisation logicielle est pratiquement irréalisable car elle demande un logiciel extrêmement complexe et lent, si bien que l'image s'exécute au moins 100 fois plus lentement que normal.
- ☒ c. Différentes techniques peuvent être utilisées comme la pré-translation des instructions ou le remplacement des instructions problématiques.
- ☒ d. Un logiciel d'émulation lit le contenu de l'image de machine virtuelle et exécute les opérations qui s'y trouvent de manière à reproduire le comportement attendu.
- ☒ e. Avec la virtualisation logicielle, plusieurs éléments d'un ordinateur comme les tables de pages pour la mémoire virtuelle doivent être émulés.

Question **10**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Comment fonctionne la virtualisation matérielle?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. La virtualisation matérielle se dit d'un logiciel de réalité virtuelle où on peut voir le bâtiment d'un centre de données à partir des plans, avant qu'il ne soit construit.
- ☒ b. La virtualisation matérielle décrit un ordinateur et un logiciel de virtualisation où un support matériel est disponible pour simplifier la virtualisation, par exemple le mode "VM" avec Intel VT où certaines instructions causeront des interruptions pour être correctement émulées.
- ☒ c. Les logiciels KVM, VMWare et VirtualBox peuvent tirer parti du support matériel pour la virtualisation.
- ☒ d. La délégation de table de pages est un élément de virtualisation matérielle offert sur l'architecture Intel.

Question **11**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Comment fonctionnent les conteneurs?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Il est possible mais non recommandé pour des questions de sécurité de faire coexister un conteneur Windows et un conteneur Linux sur un même système.
- ☒ b. Les conteneurs sont un partitionnement dans le système d'exploitation (espace de noms, identificateurs de processus, racine de l'arbre de fichiers, quota de CPU...). Le surcoût de ce partitionnement par rapport à l'exécution sans conteneur est très faible.
- ☒ c. Tous les conteneurs, exécutés sur un même système, utilisent le même système d'exploitation.
- ☐ d. Les conteneurs et les machines virtuelles réfèrent au même concept. Conteneur est le terme plus fréquemment utilisé en Europe.

Question **12**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Les systèmes de queues de messages permettent de supporter efficacement plusieurs types d'applications réparties

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Les systèmes de queues de messages ne sont utilisés que pour les réseaux sociaux comme GMail, Facebook ou Instagram.
- ☒ b. Les systèmes de queues de messages sont souvent utilisés pour les grandes applications financières qui traitent une grande quantité d'informations de plusieurs sources, afin de prendre des décisions comme l'achat ou la vente d'actions.
- ☒ c. Les agents de message (message broker) servent d'intermédiaire entre certaines applications et les queues de messages et aident dans l'intégration de plusieurs applications différentes en un système réparti cohérent.
- ☒ d. Les systèmes de queues de messages permettent tout naturellement les interactions asynchrones, souvent plus rapides.

Question **13**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Lors des appels RPC, différentes sémantiques d'appel sont possibles

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Un appel idempotent peut être répété sans problème. Le système RPC n'a donc pas à hésiter à refaire l'appel s'il n'a pas reçu de réponse.
- ☐ b. La sémantique exactement une fois est meilleure mais ne fonctionne que sur certains réseaux plus fiables.
- ☐ c. Pour assurer la sémantique au plus une fois, il suffit de ne refaire l'appel que si aucune réponse n'a été obtenue.
- ☒ d. La sémantique au plus une fois assure que l'appel n'est pas fait plus d'une fois, ce qui serait problématique par exemple pour effectuer une commande en ligne.

Question **14**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Comment peut-on faire la migration de machines virtuelles?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Il n'est pas possible de déplacer un programme ou une machine virtuelle en exécution. On arrête simplement la machine virtuelle et le répartiteur de requêtes va automatiquement envoyer les prochaines requêtes vers une autre machine virtuelle.
- ☒ b. On peut pré-copier le contenu d'une machine virtuelle en exécution tout en notant si des pages sont modifiées pendant l'intervalle. Des passes subséquentes de copies sont effectuées pour les pages modifiées entretemps. Lorsqu'il ne reste presque plus de pages, on arrête la première instance, copie les dernières pages et on repart avec la nouvelle instance où les pages ont été copiées.
- ☒ c. En fait, c'est un peu un abus de langage, on migre une image en exécution d'une machine virtuelle (instance du programme KVM sur une machine) vers une autre. On peut interrompre une machine virtuelle, sauvegarder une copie de son image en exécution, copier cette copie vers une autre instance du programme KVM et recharger cette copie pour poursuivre l'exécution. Cette manière d'effectuer une migration présente toutefois l'inconvénient de causer une longue interruption.

Question **15**

Terminer

Note de 1,00 sur 1,00

Lors de la communication, des paramètres importants sont: synchrone versus asynchrone et persistant versus transitoire.

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Le courriel est un exemple de message persistant, le courriel est stocké si le récipiendaire n'est pas connecté pour le recevoir tout de suite.
- ☒ b. Les messages synchrones sont plus simples car le thread qui envoie le message poursuit avec l'attente du résultat. Autrement, ce sera une fonction de rappel qui recevra le résultat ou le programme devra retrouver le résultat parmi ceux qui arriveront plus tard, pas nécessairement dans l'ordre.
- ☐ c. Les systèmes basés sur la communication persistente sont parfaitement tolérants aux pannes, contrairement aux systèmes de communication transitoires.
- ☐ d. Le type de communication, synchrone ou asynchrone, dépend de la technologie de réseau utilisée (e.g. Ethernet ou RS-232).

◀ Quiz semaine 3 du 25/01

Aller à...

Choix de groupe ►