

<b>Commencé le</b>	mardi 15 septembre 2020, 18:34
<b>État</b>	Terminé
<b>Terminé le</b>	vendredi 18 septembre 2020, 18:21
<b>Temps mis</b>	2 jours 23 heures
<b>Note</b>	<b>18,33</b> sur 20,00 (92%)

Description

Quiz concernant : conclusion module 2, lectures module 3, résultats TP1

Votre note est disponible immédiatement à la fin du quiz, mais la correction est disponible uniquement après la fermeture du test.

Les questions à choix multiples disposent de réponses fausses à points négatifs.



### Question 1

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Lorsqu'une requête retourne une réponse volumineuse, il peut être requis d'interrompre la requête, par exemple parce qu'on réalise que la requête n'était pas la bonne ou que la réponse n'est plus utile car la situation a changé. Quels sont les mécanismes qui peuvent être utilisés pour ce cas?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Etant donné la nature des protocoles TCP/IP, et le fait que les queues pour les paquets sont gérés par le système d'exploitation, sans pouvoir d'intervention des processus usagers, il n'y a aucun moyen d'interrompre une telle requête.
- ☒ b. Une solution souvent utilisée est d'avoir une connection de commande, séparée de la connection de donnée, qui peut recevoir rapidement une commande d'annulation. ✓
- ☒ c. Certains protocoles comme TCP permettent d'envoyer des informations urgentes, par exemple pour une annulation, qui vont causer une interruption au niveau du serveur et lui permettre de prendre connaissance très rapidement de ces informations urgentes. ✓
- ☐ d. Le processus client peut toujours envoyer un signal SIGIO au processus serveur, quelle que soit sa localisation, sur l'ordinateur local ou sur un serveur distant.
- ☒ e. Le client peut fermer la connexion abruptement, ce qui n'est pas idéal, mais obtient le résultat voulu. ✓

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

Une solution souvent utilisée est d'avoir une connection de commande, séparée de la connection de donnée, qui peut recevoir rapidement une commande d'annulation.

,

Certains protocoles comme TCP permettent d'envoyer des informations urgentes, par exemple pour une annulation, qui vont causer une interruption au niveau du serveur et lui permettre de prendre connaissance très rapidement de ces informations urgentes.

,

Le client peut fermer la connexion abruptement, ce qui n'est pas idéal, mais obtient le résultat voulu.

### Question 2

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que peut-on dire de Javascript comme langage supporté dans les navigateurs avec HTML5?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Javascript permet de modifier les objets contenus dans la page, définis avec le Document Object Model (DOM). ✓
- ☒ b. Javascript est un langage typé dynamiquement. ✓
- ☐ c. Javascript permet de faire des appels systèmes au noyau Linux sous Android afin d'offrir un éventail complet de fonctionnalités.
- ☐ d. Javascript est le deuxième langage informatique le plus utilisé après le FORTRAN.

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont : Javascript est un langage typé dynamiquement.,

Javascript permet de modifier les objets contenus dans la page, définis avec le Document Object Model (DOM).



Question 3

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Quel est l'intérêt du code mobile?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Le code mobile peut effectuer certaines tâches sur le client et ainsi éviter des requêtes multiples au serveur, par exemple pour valider des champs au fur et à mesure. ✓
- ☒ b. Le code mobile permet une exécution en partie locale sans avoir à installer au préalable une application. ✓
- ☐ c. Le code mobile est plus efficace car il a été compilé sur le serveur et s'exécute sur le client.
- ☒ d. Le code mobile permet de déléguer une partie du travail au client et donc de diminuer le travail du serveur. ✓

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont : Le code mobile permet de déléguer une partie du travail au client et donc de diminuer le travail du serveur.,

Le code mobile peut effectuer certaines tâches sur le client et ainsi éviter des requêtes multiples au serveur, par exemple pour valider des champs au fur et à mesure.

,

Le code mobile permet une exécution en partie locale sans avoir à installer au préalable une application.

Question 4

Partiellement correct

Note de 0,33 sur 1,00

Quelles sont les contraintes qui se posent au moment d'installer, pour l'exécuter, une application native (e.g. binaire Linux sur Android) versus une application en langage de haut niveau (e.g. application Java sur la JVM Android) ?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Les applications Java sont beaucoup plus contraignantes et peuvent fonctionner sur moins d'appareils différents car Java est lent. ✗
- ☒ b. Une application Java doit avoir été écrite pour une version égale ou postérieure à la version Android installée sur l'appareil, (compatibilité vers l'arrière). ✗
- ☐ c. Dans les deux cas, aucune contrainte ne s'applique. Toutes les applications peuvent s'exécuter sur tout appareil Android.
- ☒ d. Une application native doit avoir été compilée pour la bonne architecture (e.g. ARM vs Intel x86) et pour une version Android égale ou antérieure à celle installée sur l'appareil, pour s'assurer que tous les appels système et API utilisés sont disponibles. ✓

Votre réponse est partiellement correcte.

Vous avez sélectionné trop d'options.

La réponse correcte est : Une application native doit avoir été compilée pour la bonne architecture (e.g. ARM vs Intel x86) et pour une version Android égale ou antérieure à celle installée sur l'appareil, pour s'assurer que tous les appels système et API utilisés sont disponibles.



Question 5

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Afin de paralléliser le traitement des requêtes, un répartiteur de requêtes est souvent utilisé. Que peut-on dire à leur sujet?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Le répartiteur de requêtes peut être un commutateur qui accepte les connexions TCP et les relaie à divers serveurs, un peu comme le NAT (Network Address Translation) en réseautique. ✓
- ☒ b. Le répartiteur peut être un serveur de noms qui retourne des adresses IP différentes aux requêtes successives, de manière à diriger les clients vers différents serveurs. ✓
- ☐ c. Si les serveurs disponibles sont tous dans le même sous-réseau, le serveur de nom retourne une adresse IP avec une étoile (wildcard) comme expression régulière décrivant toutes les adresses des serveurs disponibles. Le client doit alors choisir une adresse aléatoirement dans cet intervalle.
- ☐ d. Les répartiteurs de requêtes ne sont plus utilisés car les clients préfèrent choisir eux-mêmes leur serveur.

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

Le répartiteur de requêtes peut être un commutateur qui accepte les connexions TCP et les relaie à divers serveurs, un peu comme le NAT (Network Address Translation) en réseautique.

,

Le répartiteur peut être un serveur de noms qui retourne des adresses IP différentes aux requêtes successives, de manière à diriger les clients vers différents serveurs.



Question 6

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Un protocole pour recevoir des requêtes peut ou non exiger qu'un état soit conservé pour les clients connectés. Que peut-on dire de ces protocoles?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Un protocole avec état permet au serveur de fournir des mises à jour à ses clients qui sont concernés lorsque son information change. Ceci permet d'être plus efficace que si chaque client devait souvent vérifier auprès du serveur si l'information a changé. ✓
- ☐ b. Les protocoles avec état ne peuvent pas être sécuritaires car il n'y a aucun moyen de s'assurer que c'est le vrai client qui effectue une nouvelle requête qui réfère à l'état conservé dans le serveur.
- ☒ c. Un protocole sans état fait que le serveur peut être mis à jour sans avoir à informer ses clients, puisque chaque requête des clients contient toute l'information voulue. ✓
- ☐ d. Les protocoles sans état ont été utilisés dans les années 1980, lorsque la mémoire centrale était une ressource rare. Ils ne sont plus utilisés de nos jours.

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

Un protocole sans état fait que le serveur peut être mis à jour sans avoir à informer ses clients, puisque chaque requête des clients contient toute l'information voulue.

,

Un protocole avec état permet au serveur de fournir des mises à jour à ses clients qui sont concernés lorsque son information change. Ceci permet d'être plus efficace que si chaque client devait souvent vérifier auprès du serveur si l'information a changé.

Question 7

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Sur plusieurs systèmes, il est possible de migrer un processus ou une machine virtuelle d'un noeud (ordinateur) à un autre. Que peut-on dire de cette migration?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. La migration permet de repartir à zéro en se débarrassant des processus peu actifs et des fichiers fragmentés.
- ☐ b. Si une machine virtuelle occupe 8GiO d'espace mémoire, il est impossible d'effectuer la migration sans interrompre le service pendant au moins 8s si le réseau a une bande passante de 1GiO/s.
- ☒ c. La migration peut se faire très rapidement si on procède avec une pré-copie des pages qui constituent la machine virtuelle. ✓
- ☒ d. La migration est utile pour équilibrer la charge entre plusieurs noeuds. ✓

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

La migration est utile pour équilibrer la charge entre plusieurs noeuds.

,

La migration peut se faire très rapidement si on procède avec une pré-copie des pages qui constituent la machine virtuelle.



Question 8

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Quel est l'intérêt d'avoir un client (comme un fureteur) multi-thread?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Cela permet d'effectuer facilement plusieurs requêtes en parallèle, une par thread. ✓
- ☒ b. Un programme avec plusieurs threads peut utiliser la puissance de plusieurs coeurs de l'unité centrale de traitement en parallèle, et donc de faire plus de travail plus rapidement si ces coeurs sont disponibles. ✓
- ☐ c. Un programme multi-thread permet d'utiliser des verrous, ce qui permet de bloquer régulièrement les threads et ainsi de diminuer la consommation de puissance du processeur.
- ☐ d. Le qualificatif de multi-thread est présentement en vogue et est beaucoup utilisé en marketing, mais cela a très peu d'impact sur la performance ou l'architecture des clients qui en font usage.

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

Cela permet d'effectuer facilement plusieurs requêtes en parallèle, une par thread.

, Un programme avec plusieurs threads peut utiliser la puissance de plusieurs coeurs de l'unité centrale de traitement en parallèle, et donc de faire plus de travail plus rapidement si ces coeurs sont disponibles.

Question 9

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Associer les modules openstack à leur rôle :

Interface graphique (dashboard)	Horizon ↕	✓
Système de stockage d'objets	Swift ↕	✓
Système de stockage de blocs	Cinder ↕	✓
gérer les ressources de calcul des infrastructures.	Nova ↕	✓
Gestion des images	Glance ↕	✓
Gestion du réseau	Neutron ↕	✓

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Interface graphique (dashboard) → Horizon, Système de stockage d'objets → Swift, Système de stockage de blocs → Cinder, gérer les ressources de calcul des infrastructures. → Nova, Gestion des images → Glance, Gestion du réseau → Neutron



Question 10

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Sur quoi est basé le modèle de sécurité sur Android?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Tout accès vers des ressources partagées comme les contacts ou l'information de position passe par un daemon qui vérifie si l'application doit y avoir accès. ✓
- ☒ b. Chaque application ne peut accéder directement que ses propres fichiers ✓
- ☒ c. Chaque application utilise un numéro d'utilisateur différent ✓
- ☐ d. Avec la granularité offerte pour les différentes permissions d'accès, il est très facile de s'assurer que chaque application ne peut accéder qu'à l'information dont elle a vraiment besoin et cela prévient toute possibilité d'application au comportement malicieux qui collecte trop de données.

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont : Chaque application utilise un numéro d'utilisateur différent, Chaque application ne peut accéder directement que ses propres fichiers,  
Tout accès vers des ressources partagées comme les contacts ou l'information de position passe par un daemon qui vérifie si l'application doit y avoir accès.

Question 11

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Quel est l'intérêt d'un ordinateur client sans stockage (diskless)?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☐ a. Les études ont démontré que le disque local d'un client n'est pratiquement jamais utilisé et est donc inutile.
- ☐ b. Ceci évite d'avoir des interférences électromagnétiques entre les disques et l'affichage.
- ☐ c. Un tel ordinateur est nécessairement plus rapide car les disques sur les serveurs sont plus rapides que les disques sur les clients.
- ☒ d. Puisque l'ordinateur ne contient aucune donnée locale, il ne requiert aucune configuration. Il est donc facile d'échanger un tel ordinateur en cas de bris ou en cas de mouvement de personnel. ✓

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Puisque l'ordinateur ne contient aucune donnée locale, il ne requiert aucune configuration. Il est donc facile d'échanger un tel ordinateur en cas de bris ou en cas de mouvement de personnel.



Question 12

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

On peut placer les processus requis pour un service dans un conteneur, comme les Vserver sur un serveur. Quelles en sont les conséquences?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Les vserver sont des groupements de processus et ressources gérés par le système d'exploitation, ce qui peut être fait pratiquement sans aucun surcoût. ✓
- ☐ b. Les conteneurs sont plus coûteux que les machines virtuelles mais sont plus pratiques car il peuvent voyager à bas coût sur les navires porte-conteneurs.
- ☒ c. Certains processus comme Init s'attendent à recevoir un numéro de processus spécifique. Les Vserver permettent donc d'avoir des numéros de processus virtuels spécifiques à chaque partition. Chaque conteneur Vserver peut donc avoir un processus Init avec l'identificateur de processus virtuel 1. ✓
- ☐ d. Chaque conteneur sur le même ordinateur peut utiliser un système d'exploitation différent (e.g. Linux ou Windows).

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

Les vserver sont des groupements de processus et ressources gérés par le système d'exploitation, ce qui peut être fait pratiquement sans aucun surcoût.

,  
Certains processus comme Init s'attendent à recevoir un numéro de processus spécifique. Les Vserver permettent donc d'avoir des numéros de processus virtuels spécifiques à chaque partition. Chaque conteneur Vserver peut donc avoir un processus Init avec l'identificateur de processus virtuel 1.





Question **13**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Lorsqu'un client veut créer une instance dans le nuage EC2 de Amazon, il peut préciser le type d'instance désirée en fonction de certaines caractéristiques. Lesquelles?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. CPU: le nombre et le type des coeurs disponibles. ✓
- ☒ b. Mémoire: la quantité de mémoire centrale disponible. ✓
- ☐ c. Fiabilité: taux moyen de panne (MTBF)
- ☒ d. Réseau: la bande passante disponible. ✓
- ☐ e. Consommation: puissance électrique moyenne consommée par l'instance

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

CPU: le nombre et le type des coeurs disponibles.

,

Mémoire: la quantité de mémoire centrale disponible.

,

Réseau: la bande passante disponible.



Question 14

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Pour chaque instance Amazon EC2, différents types de stockage de données peuvent être utilisés. Lesquelles affirmations à ce sujet sont vraies?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. EBS: périphérique par bloc virtuel qui peut être attaché et accédé d'une seule instance à la fois. ✓
- ☐ b. S4: nouvelle version du stockage simple qui permet l'accès via un protocole plus performant.
- ☒ c. Local storage: chaque instance a accès à un stockage local dont le contenu disparaît lorsque l'instance est arrêtée. ✓
- ☐ d. CEPH: variante de périphérique par bloc virtuel plus performant qui peut être choisi pour une instance EC2.
- ☒ e. S3: stockage simple qui peut être accédé de n'importe quelle instance de manière concurrente. ✓

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

Local storage: chaque instance a accès à un stockage local dont le contenu disparaît lorsque l'instance est arrêtée.

,

S3: stockage simple qui peut être accédé de n'importe quelle instance de manière concurrente.

,

EBS: périphérique par bloc virtuel qui peut être attaché et accédé d'une seule instance à la fois.



Question 15

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Lesquelles affirmations sont correctes à propos de la norme HTML5?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. HTML5 définit un ensemble d'objets (DOM) utiles pour afficher du texte dans des documents et des paramètres d'affichages qui peuvent être spécifiés dans des feuilles de style (CSS). ✓
- ☐ b. HTML5 définit le langage Java et les API Java accessibles dans le navigateur pour les pages en HTML5.
- ☒ c. HTML5 définit des objets pour représenter les équations mathématiques (MATHML). ✓
- ☒ d. HTML5 définit des objets pour représenter des dessins vectoriels (SVG). ✓

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont : HTML5 définit un ensemble d'objets (DOM) utiles pour afficher du texte dans des documents et des paramètres d'affichages qui peuvent être spécifiés dans des feuilles de style (CSS)., HTML5 définit des objets pour représenter les équations mathématiques (MATHML)., HTML5 définit des objets pour représenter des dessins vectoriels (SVG).



Question 16

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que veulent dire IaaS, PaaS et SaaS?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. IaaS est utilisé pour représenter un service où des ordinateurs virtuels sont offerts aux clients qui peuvent alors y installer le système d'exploitation de leur choix, comme sur un ordinateur physique. ✓
- ☐ b. PaaS veut dire Packaging as a Service et représente un service de mise à jour, incluant les mises à jour de sécurité, offert par un fournisseur de service, comme Red Hat Enterprise Linux qui offre un service de mise à jour des paquetages qui constituent leur distribution Linux.
- ☐ c. Infrastructure as a Service (IaaS), ou impartition, qualifie l'offre de compagnies informatiques qui peuvent prendre en charge le service informatique d'une compagnie, incluant installer et entretenir son centre de données.
- ☒ d. SaaS est utilisé pour représenter un service applicatif qui est offert aux clients, prêt à l'utilisation, comme un logiciel de gestion de cabinet dentaire pour un dentiste, qui s'exécute sur les ordinateurs du fournisseur de service. ✓

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont :

IaaS est utilisé pour représenter un service où des ordinateurs virtuels sont offerts aux clients qui peuvent alors y installer le système d'exploitation de leur choix, comme sur un ordinateur physique.

,  
SaaS est utilisé pour représenter un service applicatif qui est offert aux clients, prêt à l'utilisation, comme un logiciel de gestion de cabinet dentaire pour un dentiste, qui s'exécute sur les ordinateurs du fournisseur de service.

Question 17

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Pourquoi la compagnie Apple a-t-elle choisi le langage Objective C pour programmer OS X et iOS?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Au moment où Steve Jobs a fondé la compagnie NeXT, Objective C était vu comme un langage de programmation orienté objet plus intéressant à plusieurs égards que les autres langages similaires comme C++. Lorsque NeXT a été acquis par Apple en 1997, et Steve Jobs est revenu à la tête de Apple, cela a introduit le langage Objective C dans la compagnie. ✓
- ☐ b. Le langage Objective C était particulièrement intéressant pour Apple car il était supporté par le GNU Compiler Collection, des outils en logiciel libre.
- ☐ c. Le langage Objective C a été conçu spécialement pour l'environnement mobile iOS.
- ☐ d. Steve Jobs était le concepteur du langage Objective C, il a donc imposé son utilisation pour tous les produits chez Apple.

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : Au moment où Steve Jobs a fondé la compagnie NeXT, Objective C était vu comme un langage de programmation orienté objet plus intéressant à plusieurs égards que les autres langages similaires comme C++. Lorsque NeXT a été acquis par Apple en 1997, et Steve Jobs est revenu à la tête de Apple, cela a introduit le langage Objective C dans la compagnie.



Question **18**

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Que peut-on dire de la sécurité avec des applications Java qui s'exécutent sur une JVM ?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Lorsque des bibliothèques natives sont appelées par un programme Java dans la JVM, de la corruption, et les failles de sécurité associées, sont toujours possibles. ✓
- ☒ b. Malgré les vérifications effectuées par la JVM, il est toujours possible d'avoir des erreurs de logique dans un programme qui pourraient causer des résultats incorrects. ✓
- ☒ c. La sémantique du langage Java assure qu'aucune erreur de corruption ne peut se produire, ce qui enlève une classe importante de failles de sécurité. ✓
- ☐ d. Java est un langage write once run everywhere et aucune faille de sécurité n'a été associée à des applications écrites en Java au cours des dernières années.

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont : La sémantique du langage Java assure qu'aucune erreur de corruption ne peut se produire, ce qui enlève une classe importante de failles de sécurité., Lorsque des bibliothèques natives sont appelées par un programme Java dans la JVM, de la corruption, et les failles de sécurité associées, sont toujours possibles., Malgré les vérifications effectuées par la JVM, il est toujours possible d'avoir des erreurs de logique dans un programme qui pourraient causer des résultats incorrects.



Question 19

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Pourquoi les fenêtres d'émulateur de terminal comme xterm ou même MS-DOS avaient généralement 24 rangées et 80 colonnes par défaut?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Les terminaux alphanumériques, largement utilisés dans les années 1980, comme le DEC VT100, offraient 24 rangées. Ceci a été repris pour les émulateurs de terminal. ✓
- ☒ b. Les cartes perforées, utilisées pour l'entrée de programmes et de données dans les années 1970, comportaient 80 colonnes. Ceci a été repris pour les terminaux alphanumériques dans les années 1980 et par les émulateurs de terminal plus tard. ✓
- ☐ c. Le chiffre 24 (soit 2 fois 12) était un chiffre chanceux dans la mythologie grecque. Initialement, les fenêtres avaient 60 colonnes, chiffre important dans la culture Babylonienne, mais cela a été étendu à 80 colonnes par la suite par Richard Stallman dans le cadre du projet GNU.
- ☐ d. Lorsque le logiciel xterm a été écrit, une étude d'ergonomie a démontré que cela représentait un bon compromis afin d'avoir assez d'information pour avoir une vue d'ensemble du texte affiché, sans surcharger mentalement celui qui regardait cette fenêtre.

Votre réponse est correcte.

Les réponses correctes sont : Les terminaux alphanumériques, largement utilisés dans les années 1980, comme le DEC VT100, offraient 24 rangées. Ceci a été repris pour les émulateurs de terminal., Les cartes perforées, utilisées pour l'entrée de programmes et de données dans les années 1970, comportaient 80 colonnes. Ceci a été repris pour les terminaux alphanumériques dans les années 1980 et par les émulateurs de terminal plus tard.



Question 20

Incorrect

Note de 0,00 sur 1,00

Certains serveurs n'utilisent qu'un seul thread, quelles en sont les conséquences?

Veuillez choisir au moins une réponse :

- ☒ a. Un serveur qui traite toutes les requêtes séquentiellement est nécessairement plus rapide car il évite le surcoût lié aux verrous et aux changements de contexte. ✗
- ☐ b. Le serveur Apache n'utilise qu'un seul thread et ne peut donc traiter qu'une seule requête à la fois sur un ordinateur.
- ☐ c. Il est possible de traiter plusieurs requêtes en parallèle avec un seul thread, en programmant une machine à états finis qui met de côté les requêtes en attente d'E/S (e.g. lectures du disque ou venant du réseau) et y revient pour les traiter lorsque le thread est libre et que les requêtes qui étaient en attente sont prêtes pour la suite.
- ☒ d. Ils peuvent traiter les requêtes séquentiellement, ce qui enlève le problème de verrouiller les ressources qui pourraient être utilisées par des threads parallèles. ✓

Votre réponse est incorrecte.

Les réponses correctes sont :

Ils peuvent traiter les requêtes séquentiellement, ce qui enlève le problème de verrouiller les ressources qui pourraient être utilisées par des threads parallèles.

,  
Il est possible de traiter plusieurs requêtes en parallèle avec un seul thread, en programmant une machine à états finis qui met de côté les requêtes en attente d'E/S (e.g. lectures du disque ou venant du réseau) et y revient pour les traiter lorsque le thread est libre et que les requêtes qui étaient en attente sont prêtes pour la suite.

◀ Quiz semaine 2 du 07/09

Aller à...



Quiz semaine 4 du 21/09 ▶

