Tableau de bord / Mes cours / INF8480 - Systèmes répartis et infonuagique / Laboratoires Hiver 2021 / Rendu TP 5

Commencé le vendredi 26 mars 2021, 19:17

État Terminé
Terminé le vendredi 26 mars 2021, 20:54
Temps mis 1 heure 37 min
Note 12,50 sur 20,00 (63%)

Description

Voici une série de situations rencontrées lors du développement d'une architecture de base de données. Il est fortement encouragé de s'appuyer sur la documentation officielle de Postgres 12 (lien dans le sujet de TP) et de tester le code des questions sur la machine virtuelle (ouvrez plusieurs consoles SSH pour tester les transactions parallèles).

Pour les questions à choix multiples, il faut cocher la ou les bonnes réponses

Question 1
Terminer
Note de 1,25 sur 2,50

Les commandes suivantes sont exécutées :

postgres=#CREATE DATABASE bank;

postgres=# \connect bank;

bank=# CREATE TABLE operations3 (id int, amount float, PRIMARY KEY (id));

bank=# INSERT INTO operations3 VALUES (1,-100);

bank=# INSERT INTO operations3 VALUES (2,+200);

bank=# INSERT INTO operations3 VALUES (3,-10.2);

Les deux transactions sont exécutées en parallèle :

Temps	Transaction 1 (console 1)	Transaction 2 (console 2)
1	bank=# BEGIN;	bank=# BEGIN;
2	bank=#	bank=#
	UPDATE operations3 SET amount=-11 WHERE id = 3;	UPDATE operations3 SET amount=-12 WHERE id = 3;
3	bank=#COMMIT;	bank=#COMMIT;
4	bank=# SELECT * FROM operations3;	
	id amount	
	+	
	1 -100	
	2 200	
	3 -12	
	(3 lignes)	

Pourquoi la ligne 4 affiche -12 sur la console 1 ? Comment y remédier ?

- 🛮 a. Les deux transactions sont concurrentes et la seconde transaction à écrasé les modifications de la première
- b. Il faut commencer la seconde transaction par : BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE; pour éviter l'écrasement de la première transaction
- c. Cette situation ne risque pas de causer de corruption de données grâce aux transactions utilisées
- d. Il faut commencer la seconde transaction par : BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ ; pour éviter l'écrasement de la première transaction

Question 2	
Terminer	
Note de 0,00 sur 2,50	

Les commandes suivantes sont exécutées :

postgres=#CREATE DATABASE bank;

postgres=# \connect bank;

bank=# CREATE TABLE users (id int);

bank=# INSERT INTO users VALUES (1), (2);

Les deux transactions sont exécutées en parallèle :

Temps	Transaction 1 (console 1)	Transaction 2 (console 2)
1	bank=# BEGIN;	bank=# BEGIN;
2	bank=#	bank=#
	UPDATE users SET id = id * 5 WHERE id = 1;	UPDATE users SET id = id * 5 WHERE id = 2;
3	bank=#	
	UPDATE users SET id = id * 10 WHERE id = 2;	
4		bank=# UPDATE users SET id = id * 10 WHERE id = 1;

Que peut-on conclure?

- a. Si la requête 2 est transformée en DELETE, il n'y a plus de problème
- b. Deux transactions attendent l'une après l'autre, on a donc un blocage mortel (deadlock)
- c. Si la requête 4 est transformée en DELETE, il n'y a plus de problème
- 🗹 d. Si les requête 2 et 4 sont transformées en SELECT, il n'y a plus de problème

Question **3**Terminer
Note de 2,50 sur 2,50

Les commandes suivantes sont exécutées :

postgres=#CREATE DATABASE outils;

postgres=# \connect outils;

outils=# CREATE TABLE tournevis (id int, name varchar(255));

outils=# CREATE TABLE vis (id int, name varchar(255));

outils=# INSERT INTO tournevis VALUES (1,'cruciforme');

outils=# INSERT INTO tournevis VALUES (2,'plat');

Les deux transactions sont exécutées en parallèle :

Temps	Transaction 1 (console 1)	Transaction 2 (console 2)
1	outils=# BEGIN;	outils=# BEGIN;
2	outils=#	outils=#
	SELECT * FROM tournevis FOR UPDATE;	UPDATE tournevis SET name='carre' WHERE id = 2;

Considérer les affirmations suivantes :

- 🛮 a. SELECT FOR UPDATE permet de bloquer l'écriture d'autres transactions pendant une transaction donnée.
- □ b. SELECT FOR UPDATE permet de bloquer la lecture d'autres transactions pendant une transaction donnée.
- c. La seconde transaction va attendre que la première transaction soit terminée
- d. Si la première transaction effectue une requête update, La seconde transaction voit les modifications de la première transaction, même si la première transaction n'a pas COMMIT.

Question 4	
Terminer	
Note de 2,50 sur 2,50	

Les options de Postgres sont laissées à défaut. Les commandes suivantes sont exécutées :
postgres=#CREATE DATABASE bank;
postgres=#\connect bank;
bank=# CREATE TABLE operations (id int, amount float, PRIMARY KEY (id));
bank=# INSERT INTO operations VALUES (1,-100);
bank=# INSERT INTO operations VALUES (2,+200);
bank=# INSERT INTO operations VALUES (3,-10.2);

Les deux transactions sont exécutées en parallèle :

Temps	Transaction 1 (console 1)	Transaction 2 (console 2)
1	bank=# BEGIN;	
2	bank=# SELECT sum(amount) FROM operations;	
	sum	
	89.8	
3		bank=# BEGIN;
4		bank=# INSERT into operations VALUES (4,300);
5		bank=# COMMIT;
6	bank=# SELECT sum(amount) FROM operations;	

Quel est le retour de la requête 6 (solde du compte)?

Réponse : 389.8

Question 5		
Terminer		
Note de 2,50 sur 2,50		

Les commandes suivantes sont exécutées :

postgres=#CREATE DATABASE bank;

postgres=# \connect bank;

bank=# CREATE TABLE operations2 (id int, amount float, PRIMARY KEY (id));

bank=# INSERT INTO operations2 VALUES (1,-100);

bank=# INSERT INTO operations2 VALUES (2,+200);

bank=# INSERT INTO operations2 VALUES (3,-10.2);

Les deux transactions sont exécutées en parallèle :

Temps	Transaction 1 (console 1)	Transaction 2 (console 2)
1	bank=# BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL REPEATABLE READ;	
2	bank=# SELECT sum(amount) FROM operations2; sum 89.8	
3		bank=# BEGIN;
4		bank=# INSERT into operations2 VALUES (4,150);
5		bank=# COMMIT;
6	bank=# SELECT sum(amount) FROM operations2;	

Quel est le retour de la requête 6 (solde du compte)?

Réponse :	89.8



Considérer les deux transactions suivantes :

Transaction 1	Transaction 2
test=# BEGIN;	test=# BEGIN;
test=# SELECT 4;	test=# SELECT 4;
test=# SELECT 4 / 0;	test=# SAVEPOINT svpt;
test=# SELECT 4;	test=# SELECT 4 / 0;
test=# COMMIT;	test=# SELECT 4;
	test=# ROLLBACK TO SAVEPOINT svpt;
	test=# SELECT 5;

Considérez les affirmations suivantes :

- a. RELEASE SAVEPOINT permet aussi de revenir à un point de la transaction en cours pour éviter que toutes les requêtes de la transaction ne soient annulées
- b. ROLLBACK TO SAVEPOINT permet de revenir à un point de la transaction en cours pour éviter que toutes les requêtes de la transaction ne soient annulées
- c. Postgres va ignorer toutes requêtes(SELECT, UPDATE, DELETE,...) subséquentes à une erreur provoquée (division par zero par exemple) par une requête au sein d'une transaction.
- d. SAVEPOINT permet de restaurer l'état de la table après un COMMIT;

Question 7	
Terminer	
Note de 0,00 sur 2,50	

Les commandes suivantes sont exécutées :

postgres=#CREATE DATABASE booking;

postgres=# \connect booking;

booking=# CREATE TABLE siege (id int);

booking=# INSERT INTO siege VALUES (1),(2),(3),(4),(5),(6),(7),(8),(9);

Les deux transactions sont exécutées en parallèle :

Temps	Transaction 1 (console 1)	Transaction 2 (console 2)
1	booking=# BEGIN;	booking=# BEGIN;
2	booking=#	booking=#
	SELECT * FROM siege LIMIT 1 FOR UPDATE;	SELECT * FROM siege LIMIT 1 FOR UPDATE;

Imaginez que ce système est utilisé pour réserver les sièges d'un avion, le fonctionnement est-il satisfaisant ? comment y remédier ?

- a. SELECT FOR KEY SHARE; permet à plusieurs clients de réserver un siège en même temps en garantissant l'absence de transactions concurrentes.
- b. Non, ce n'est pas satisfaisant, un seul client peut réserver un siège à la fois
- c. SELECT FOR UPDATE SKIP LOCKED; permet à plusieurs clients de réserver un siège en même temps en garantissant l'absence de transactions concurrentes.
- d. Oui, cela permet à plusieurs personnes de réserver un siège en même temps.

Question **8**Terminer

Note de 1,25 sur 2,50

Pour comprendre le principe de transaction, Les commandes suivantes sont exécutées :

Console 1	Console 2	Console 3
postgres=# SELECT now();	postgres=# SELECT now(), now();	BEGIN;
postgres=# SELECT now();		postgres=# SELECT now();
		postgres=# SELECT now();

Considérez les affirmations suivantes :

Veuillez choisir au moins une réponse :

- a. La fonction now() en SQL renvoie le temps processeur à chaque exécution
- b. les deux temps renvoyés par console 3 vont être identiques
- c. les deux temps renvoyés par console 2 vont être identiques
- d. les deux temps renvoyés par console 1 vont être identiques

◆ TP5 - Sujet

Aller à...