Отчет по лабораторной работе №5

Дисциплина: Архитектура компьютера

Стрижов Дмитрий Павлович

Содержание

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Задание

1. Начальная работа в Midnight Commander
2. Подключение внешнего файла in_out.asm
3. Задание для самостоятельной работы

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Начальная работа в Midnight Commander

Открываю Midnight Commander и перехожу в ~/work/arch-pc и создаю каталог lab05, нажимая на клавишу F7 (рис. 3.1).

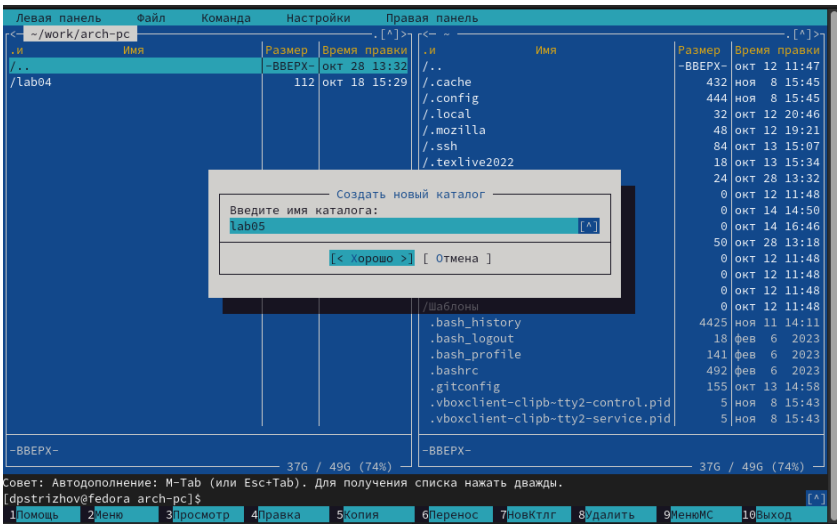

Рис. 3.1: Создание каталога lab05

Создаю lab5-1.asm (рис. 3.2).

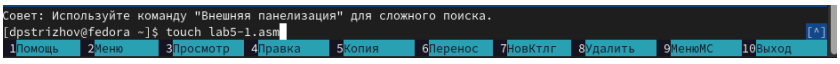

Рис. 3.2: Создание lab5-1.asm

Открываю lab5-1.asm и ввожу текст программы (рис. 3.3).

Рис. 3.3: Работа с lab5-1.asm

Убеждаюсь в том, что в файле имеется код (рис. 3.4).

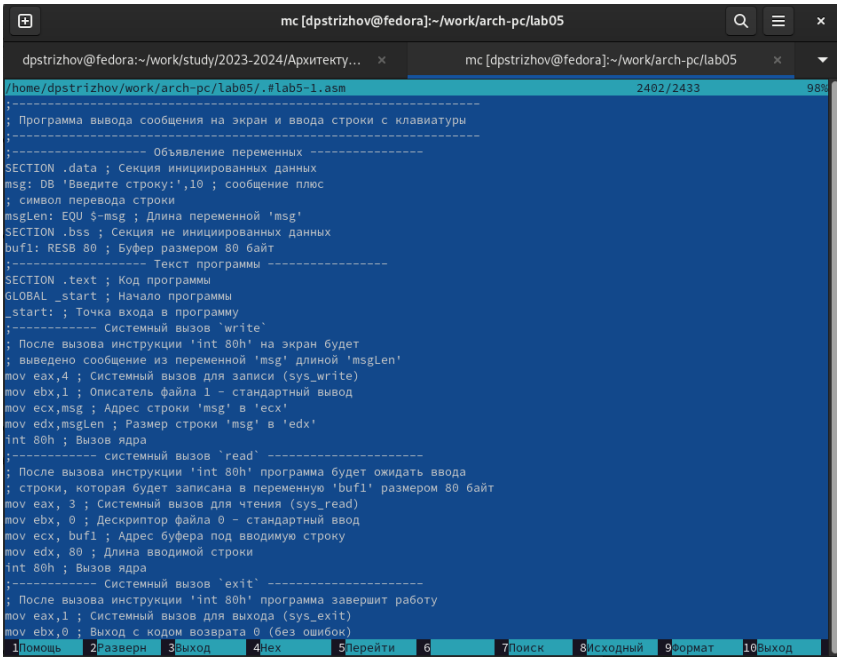

Рис. 3.4: Проверка lab5-1.asm

3.2 Подключение внешнего файла in_out.asm

Скачиваю необходимый файл с ТУИСа, перемещаю его в директорию, где находятся мои программы. Создаю копию файла lab5-1.asm (рис. 3.5).

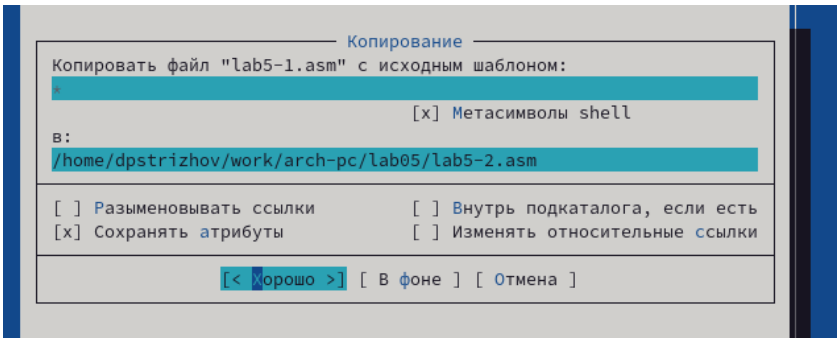

Рис. 3.5: Копия lab5-1.asm

Испровляю текст программы lab5-2.asm, а затем меняю sprintLF на sprint (рис. 3.6).

Рис. 3.6: Текст программы lab5-2.asm

Разница между первой и второй командой заключается в том, что при первой идет переход на следующую строку после вывода какой-то строки.

3.3 Задание для самостоятельной работы

№1 Создаю копию файла lab5-1.asm. Вношу изменения в программу (без использования внешнего файла in_out.asm), так чтобы она работала по следующему алгоритму(рис. 3.7): • вывести приглашение типа “Введите строку:”; • ввести строку с клавиатуры; • вывести введённую строку на экран.

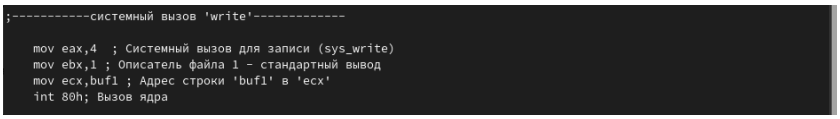

Рис. 3.7: Изменения в копии lab5-1.asm

№2 Получаю исполняемый файл и проверяю его работу(рис. 3.8).

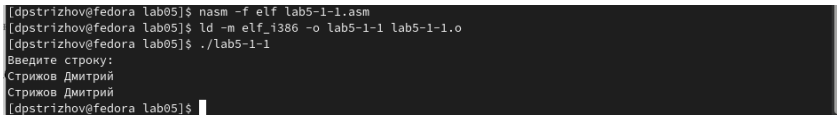

Рис. 3.8: Проверка изменений

№3 Создаю копию файла lab5-2.asm. Исправляю текст программы с использование подпрограмм из внешнего файла in_out.asm, так чтобы она работала по следующему алгоритму(рис. 3.9): • вывести приглашение типа “Введите строку:”; • ввести строку с клавиатуры; • вывести введённую строку на экран.

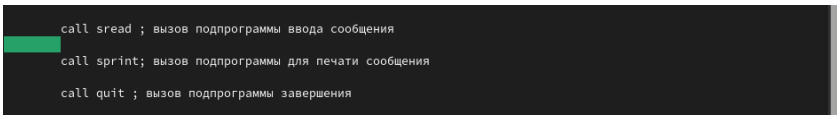

Рис. 3.9: Работа с копией lab5-2.asm

№4 Получаю исполняемый файл и проверяю его работу(рис. 3.10).

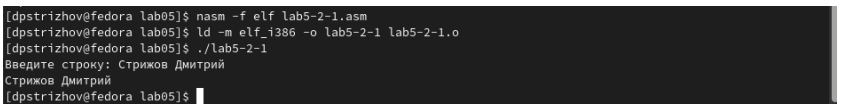

Рис. 3.10: Работа копии lab5-2.asm

4 Выводы

За время выполния данной лабораторной работы я основил инструкции ассемблера mov и int, а также получил навыки работы в Midnight Commander

Список литературы

Осваиваем эффективную работу в Midnight Commander. Ссылка: https://interface31.ru/tech_it/2
effektivnuyu-rabotu-v-midnight-commander.html