- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

Notiunea de alfabet: aceeasi semnificatie pentru

- √ limbile naturale
- ✓ informatica, in general
- ✓ teoria algoritmilor (prelucrarea algoritmica a informatiei), in particular: mijloc de comunicare:
  - intre oameni,
  - intre om si calculator,
  - intre calculatoare.

### **Definitie 1**

Alfabet =  $\Sigma$  = orice multime finita, nevida

Elementele = simboluri

### Exemple 2

$$\begin{split} \Sigma_{\text{bool}} &= \{0, \, 1\}, \\ \Sigma_{\text{latin}} &= \{\text{a,b,c,...,z}\}, \\ \Sigma_{\text{logic}} &= \{0,1,(,),\,\neg,\wedge,\vee,\text{p, q, r, ...}\} \text{ sau} \\ &\quad \{0,1,(,),\,\neg,\wedge,\vee,\chi\} \} ! ! \end{split}$$

### **Definitie 3**

Cuvant peste un alfabet  $\Sigma$  = orice secventa finita de simboluri din  $\Sigma$ 

Cuvantul vid =  $\varepsilon$  = singurul cuvant care consta din 0 simboluri

 $\Sigma^*$  = multimea tuturor cuvintelor peste alfabetul  $\Sigma$ 

$$\Sigma^+ = \Sigma^* - \{\epsilon\}$$

### Observatie 4

Nu orice cuvant peste un alfabet reprezinta o notiune:

$$\Sigma_{\text{latin}}^*$$
={ $\epsilon$ ,a,...,aa,ab,ac,...,aaa,aab,...,caa,cab,cal,..,cla,...,lac,...,lca,...,cheval,...horse, ...}.

## **Definitie 5**

Lungimea unui cuvant W peste un alfabet  $\Sigma = |W| =$ 

= numarul de simboluri din w

$$|\varepsilon| = 0$$

#### Notatie 6

 $\#_s(w)$  = numarul de aparitii ale simb.  $s \in \Sigma$  in cuvantul  $w \in \Sigma^*$ 

## Exemplu 7

#<sub>t</sub>(complexitate)= 2

### Observatie 8

 $\forall \Sigma, \forall w \in \Sigma^*$ :

$$|w| = \sum_{S \in \Sigma} \#_S(w).$$

## Definitie 9

Fie un alfabet  $\Sigma = \{s_1, s_2, ..., s_k\}$ ; se numeste **functia lui Parikh**, functia  $\psi_{\Sigma} : \Sigma^* \to \mathcal{N}^K$ ,  $\psi_{\Sigma}(\omega) = (|\omega|_{s_1}, |\omega|_{s_2}, ..., |\omega|_{s_k}) = (\#_{s_1}|\omega|, \#_{s_2}|\omega|, ..., \#_{s_k}|\omega|)$ 

## Exemplu 10

Fie  $\Sigma$  = {a, b, ...,z}; atunci  $\psi_{\Sigma}$ :  $\Sigma^* \rightarrow \mathcal{N}^{27}$ ,  $\psi_{\Sigma}$  (Constantinopol) = (1,0,1,0,0,0,0,1,0,0,1,0,3,3,1,0,1,2,0,0,0,0,0)

### **Definitie 11**

Fie un alfabet  $\Sigma$ ; atunci, pentru orice  $n \in \mathbb{N}$ :

$$\Sigma^n = \{ \omega \in \Sigma^* / |\omega| = n \} \text{ si } |\Sigma^n| = |\Sigma|^n$$

### Exemplu 12

 $\{0,1\}^3 = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\} => 8 \text{ cuvinte}$  $\{0,1\}^5 = \{00000, 00001, 00010, 00011, 00100, 00101, 00110, ..., 11111\}.$ 

## Definitii 13: Operatii cu cuvinte

- (i) Fie un cuvint w peste un alfabet  $\Sigma$ ; notam prin mi(w) sau  $w^R$  **reversul** cuvantului w, adica un cuvant din  $\Sigma^*$  obtinut din w prin scrierea simbolurilor acestuia in ordine inversa,
- (ii) Fie doua cuvinte v si w peste un alfabet  $\Sigma$ ; notam prin vw sau  $v \cdot w$  cuvantul din  $\Sigma^*$  obtinut prin **concatenarea** lui v cu w;

### Exemple 14

```
w = 856 \Rightarrow w^{\mathbb{R}} = 658; w = \text{capac} \Rightarrow w^{\mathbb{R}} = \text{capac}, v = \text{ori}, w = \text{cand} \Rightarrow vw = \text{oricand}, wv = \text{candori};
```

### Observatie 15

- 1. In general,  $vw \neq wv$  dar intotdeauna: |vw| = |wv| = |v| + |w|
- 2.  $\forall \Sigma$ : ( $\Sigma^*$ ,.) este un monoid ( $\epsilon$ =elementul neutru).

3. 
$$\forall w \in \Sigma^*$$
, definim: 
$$\begin{cases} w^0 = \varepsilon, si \\ w^{n+1} = w \cdot w^n = w^n \cdot w, \forall n \in \mathbb{N}. \end{cases}$$

### **Definitie 16**

**Prefix** al unui cuvant  $w \in \Sigma^* = \forall v \in \Sigma^* : \exists x \in \Sigma^*$  a.i. w = vx.

**Sufix** al unui cuvant  $w \in \Sigma^* = \forall v \in \Sigma^* : \exists y \in \Sigma^*$  a.i. w = yv.

**Subcuvant** al unui cuvant  $w \in \Sigma^* = \forall v \in \Sigma^* : \exists x, y \in \Sigma^*$  a.i. w = xvy.

### Observatie 17

 $\chi$  si/sau y pot fi si  $\varepsilon$ .

## Exemple 18

```
w = intrucatva =>
```

prefix<sub>w</sub> $\in$ { $\epsilon$ , I, in, int, intr, intru, intruc, intruca, intrucatv, intrucatva} sufix<sub>w</sub> $\in$ { $\epsilon$ , a, va, tva, atva, catva, ucatva, rucatva, trucatva, ntrucatva, intrucatva,}

subcuvant<sub>w</sub>∈{ε, i, n, t, r, u, c, a, v, in, nt, tr, ..., intru, ..., catva, ..., intrucatva}

## LFA: C2 - lerarhis Champelov, similara ordinii cuvintelor in dictionar;

## Definitia 19

exceptie: cuvintele scurte preced cuvintele lungi

Fie un alfabet  $\Sigma = \{s_1, s_2, ..., s_m\}, m \ge 1$  si fie  $s_1 < s_2 < ... < s_m$  o ordine pe  $\Sigma$ ;

## ordinea canonica (lexicografica) pe $\Sigma^*$ se defineste astfel:

 $\forall \ v,w \in \Sigma^*$ : V<W daca |v|<|w| sau Simbolul cu care incep v', respectiv w' nu conteaza. |v|=|w| si  $\exists \ i,j\in N,1\leq i< j\leq m$  si  $\exists \ x,v',w'\in \Sigma^*$ 

astfel incat v=xsiv' si w =xsiw'

## Observatie 20

capac < capsat < captat = captat < cazuta (c<a; at=at; t<u)

## Observatie 21

Ordinea canonica permite enumerarea "tuturor" cuvintelor peste orice alfabet: fie  $\Sigma$ ={a,b}  $\rightarrow$ 

 $\Sigma^* = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, aba, abb, ..., abbaababbabb, ....\}$ 

- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

### Definitie 22

Fie un alfabet  $\Sigma$ ;

- $\checkmark$  se numeste **limbaj** peste  $\Sigma$ , orice submultime  $L\subseteq\Sigma^*$
- $\checkmark$  se numeste **limbaj** ε-liber peste Σ, orice submultime L $\subseteq$ Σ<sup>+</sup>

## Exemple 23

```
1. Fie V = {a,b} => \emptyset, {\epsilon}, {a,b}, {a,b}*, {ab,bba,b^{10}a^{20},abbaba}, {a^nb^{2n}|n\in\mathcal{N}}, {aw|w\in\{a,b\}^*}, {aw|w\in\{b\}^*}
```

#### Notatie 24

Multimea tuturor limbajelor peste alfabetul  $\Sigma$ :

$$\mathcal{L}_{\Sigma} = \{ L \subseteq \Sigma^* \mid L = \text{limbaj } \}.$$

### **Definitie 25**

```
Fie un alfabet \Sigma = \{s_1, s_2, ..., s_m\}, m \ge 1 \text{ si}
```

 $\Sigma^*=\{x_1,x_2,...,x_n,...\}$  enumerarea cuvintelor peste  $\Sigma$ , indusa de ordinea canonica;

atunci,  $\forall L \subseteq \Sigma^* \Rightarrow \exists !$  o secventa binara infinita, notata  $\lambda_L$ , definita astfel: cel de-al i-lea bit din  $\lambda_L$  este: 1, daca  $x_i \in L$ ,

0, daca x<sub>i</sub>∉L.

 $\lambda_L$  se numeste **secventa caracteristica a limbajului L** peste  $\Sigma = \{s_1, s_2, ..., s_m\}$ .

### Exemple 26

 $\lambda_L = 01010110110111000101001001011110...$   $\in \mathcal{B} = \text{multimea secventelor binare infinite}$ 

```
1. Fie \Sigma = \{a,b\} şi L = \{a,ab,abb\}
=> \sum^* = \{\varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, aba, abb, baa, ..., aaaa, aaab, aaba, ...\}
  L = \{ , a, , , ab, , , , , abb \}
=> \lambda_L = 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 ... = 0100100000100...
2. Fie L = \{w \in \Sigma^* | \exists y \in \Sigma^* : w=aay\}
=> \lambda_L = 000 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0,..., \ 1 \ 1 \ 1....=
     = 000100011000....111....
3. Fie L = \{w \in \Sigma^* | \exists x \in \Sigma^* : w = bx\}
   L = \{ , ,b, , ,ba,bb, , , , ,baa,bab,bba,bbb,... \}
4. Fie L = \{w \in \Sigma^* | w = palindrom\} = 1
     = \{\varepsilon,a,b,aa,bb,aaa,aba,bab,bbb,aaaa,...\}
\Rightarrow \lambda_1 = 111100110100 \dots
                                                                      13
```

#### Teorema 27

Multimea  $\mathcal{L} = \{ L \subseteq \Sigma^* \mid L = \text{limbaj } \}$  este nenumarabila Demonstratie

(i) multimea B a secventelor binare infinite este nenumarabila

Folosim metoda diagonalizarii şi a p.p.a.

ppa  $\exists f: N \rightarrow \mathcal{B}$ , bijectiva a.i.  $f(n)=b_n \in \mathcal{B} \rightarrow$ 

n	$f(n)=b_n$
1	100
2	010
3	110
4	001

putem construi o secventa binara **b** astfel:

a n<sup>a</sup> cifra binara din b este:

0, daca a n-a cifra binara din f(n) este 1, 1, daca a n-a cifra binara din f(n) este 0

- => b $\neq$ f(n),  $\forall$ n $\in$ N:
- => B este nenumarabila.

n	f(n)=b <sub>n</sub>
1	<u>1</u> 0000
2	0 <u>1</u> 000
3	11 <u>0</u> 00
4	001 <u>0</u> 0
5	1010 <u>0</u>
	14

```
(ii) multimea \mathcal{L} = \{L \subseteq \Sigma^* \mid L = limbaj\} este nenumarabila E suficient sa gasim f: \mathcal{L} \to \mathcal{B}, bijectiva ori, \exists f: \mathcal{L} \to \mathcal{B}: f(L) = \lambda_L şi, evident, f = bijectiva; cf. (i) \mathcal{B} = nenumarabila => \mathcal{L} nenumarabila.
```

### Definitii 28: Operatii cu limbaje

Fie limbajul  $L \subseteq \Sigma$ ; definim şi notam prin:

$$mi(L)=L^R=\{mi(v) \mid v \in L\}$$

reversul limbajului L in raport cu  $\Sigma$ ;

$$\mathsf{L}^\mathsf{C} = \{ v \in \Sigma^* \, | \, v \notin \mathsf{L} \}$$

complementul limbajului L in raport cu  $\Sigma$ ;

Fie limbajele  $L_1 \subseteq \Sigma_1^*$  şi  $L_2 \subseteq \Sigma_2^*$  ( $\Sigma_1$  şi  $\Sigma_2$  oarecare); definim şi notam prin:

$$L_1 \cup L_2 = \{ v \in (\Sigma_1 \cup \Sigma_2)^* \mid v \in L_1 \text{ sau } v \in L_2 \}$$

reuniunea limbajelor L<sub>1</sub> şi L<sub>2</sub>;

$$L_1 \cap L_2 = \{ v \in (\Sigma_1 \cap \Sigma_2)^* \mid v \in L_1 \text{ si } v \in L_2 \}$$

intersectia limbajelor L<sub>1</sub> și L<sub>2</sub>;

$$L_1 - L_2 = \{ v \in \Sigma_1^* | v \in L_1 \text{ si } v \notin L_2 \}$$

diferenta limbajelor L<sub>1</sub> și L<sub>2</sub>.

### Definitii 28: Operatii cu limbaje (cont.)

Fie doua alfabete  $\Sigma_1$  si  $\Sigma_2$  si doua limbaje  $L_1 \subseteq \Sigma_1^*$  si  $L_2 \subseteq \Sigma_2^*$ ; definim si notam :

$$L_1L_2=L_1 \circ L_2=\{vw\in(\Sigma_1\cup\Sigma_2)^*|v\in L_1 \text{ si } w\in L_2\}$$

limbajul obtinut prin concatenarea (produsul) acestora;

$$L^* = \bigcup_{n \ge 0} L^n$$
, unde  $L^0 = \{\varepsilon\}$  si  $L^{n+1} = L \cdot L^n$ ,  $\forall n \in \mathbb{N}$ 

inchiderea reflexiva și tranzitiva (Kleene) a limbajului L;

$$L^+ = \bigcup_{n \ge 1} L^n$$
, obs.:  $L^* = L^+ \cup \{\varepsilon\}$ 

inchiderea tranzitiva a limbajului L

Fie alfabetul  $\Sigma$  si doua limbaje  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$ ; definim si notam :

$$L_1 / L_2 = \{ w \in \Sigma * | \exists v \in L_2 : wv \in L_1 \}$$

câtul la dreapta al limbajului L1 prin limbajul L2,

$$L_1 \setminus L_2 = \{ w \in \Sigma * \mid \exists v \in L_2 : vw \in L_1 \}$$

câtul la stanga al limbajului L1 prin limbajul L2.

### Definitii 28: Operatii cu limbaje (cont.)

(i) Fie doua alfabete  $\Sigma$  si  $\Psi$ ; se numeste **substitutie** o functie

$$s: \Sigma \to \mathcal{P}(\Psi^*)$$

Extindem aceasta aplicatie la  $\Sigma^*$  prin

$$s(\varepsilon) = \{\varepsilon\},\$$
  
 $s(a\beta) = s(a)s(\beta), \forall a \in \Sigma, \forall \beta \in \Sigma^*$ 

Obs. aceasta extensie este canonica:

daca 
$$w = \alpha \beta \in \Sigma^*$$
, atunci  $s(w) = s(\alpha)s(\beta)$ ,  $s(\alpha)$ ,  $s(\beta) \subseteq \Psi^*$ 

(ii) Fie un limbaj  $L \subseteq \Sigma^*$ ; atunci definim prin:

$$s(L) = \bigcup_{\alpha \in L} s(\alpha)$$

limbajul obtinut din L prin substitutie canonica

Ex.: fie s: $\{a,b\} \rightarrow \{0,1,x\}^*$  s(a)= 0x, s(b)=x11 daca L= $\{a,b, aa, ab, ba, bb\}$  => s(L) =  $\{0x, x11, 0x0x, 0xx11, x110x, x11x11\}$ .

```
Definitii 28: Operatii cu limbaje (cont.)
O substitutie s: \Sigma^* \to \mathcal{P}(\Psi^*) se numeste
          finita:
                   card (s(a)) < \infty, \forall a \in \Sigma
                   (orice simbol din \Sigma este substituit de un limbaj peste \Psi, finit )
          [omo]morfism:
                  card (s(a)) = 1, \forall a \in \Sigma
                  (multimea s(a) este singleton)
          substitutie / morfism ε-free:
                  \varepsilon \notin S(a), \forall a \in \Sigma.
```

## Definitii 28: Operatii cu limbaje (cont.)

```
Ex.: fie s<sup>-1</sup>: \{0,1,x\}^* \to \mathcal{P}\{a,b\}^* s<sup>-1</sup>(0x)=a, s<sup>-1</sup>(x11)=b unde s: \{a,b\} \to \{0,1,x\}^* s(a)= 0x, s(b)=x11 daca L = \{0x, x11, 0x0x, 0xx11, x110x, 0x0x0x\} => s<sup>-1</sup>(L) = \{a, b, aa, ab, ba, aaa\};
```

### Observatie 29

- 1. L  $o \varnothing = \varnothing o L = L, \forall L$
- 2. L o  $\{\varepsilon\} = \{\varepsilon\}$  o L= L,  $\forall$  L
- 3. L  $\cup \emptyset = \{\epsilon\} \cup L = L, \forall L$
- 4.  $L \cap \emptyset = \emptyset, \forall L$
- 5. L  $\cap$  {  $\varepsilon$ } = {  $\varepsilon$ },  $\forall$ L.

Cum caracterizam formal un limbaj L?
printr-o reprezentare finita a tuturor secventelor sale
Mai multe metode:

- ✓enumerarea tuturor elementelor limbajului
- ✓ enuntarea proprietatilor distinctive ale elementelor sale
- √ definirea unei gramatici generative G

$$G=(\{S\}, \{a,b\}, \{S \rightarrow aSb \mid SS \mid \epsilon\}, S) \Rightarrow \\ L=\{\epsilon, ab, a^nb^n, a^nbab^n, a^n(ba)^kb^n, \dots\} \\ \checkmark definire a unui automat A \\ L(A)=\{w\in\{0,1\}^* \mid w=\alpha 1 \text{ sau } w=\alpha 00, \alpha \in \{0,1\}^*\} \\ \checkmark etc.$$

- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

#### **Gramaticile**

- ✓ initial: notiune introdusa de lingvisti pentru studierea limbajelor naturale (Noam CHOMSKY, '1950):
  - caracterizarea frazelor corecte dintr-un limbaj,
  - o definitie structurala a frazelor corecte dintr-un limbaj;
- ✓ ulterior: un instrument de reprezentare finita, generativa a oricarui limbaj, constand din:
  - o multime finita de elemente de baza,
  - un set finit de reguli de producere a frazelor corecte (sintactic) din limbaj.

### **Definitie 30**

Se numeste **gramatica** un sistem **G= (V<sub>T</sub>,V<sub>N</sub>,S,P)** unde:

- $\Box$   $V_T$  = multime finita, nevida (simboluri terminale),
- $\square$   $V_N$  = multime finita, nevida (*simboluri neterminale=variabile*):

$$V_T \cap V_N = \emptyset; V_T \cup V_N = V$$

(vocabularul terminalelor și neterminalelor gramaticii!);

- □ S∈ V<sub>N</sub>;= simbolul de start (axioma gramaticii),
- □ P = multime finita, nevida (*productii*):

$$P \subseteq (V_N \cup V_T)^* V_N (V_N \cup V_T)^* \times (V_N \cup V_T)^*$$

**OBS.**: 
$$((\alpha,\beta) \in P \equiv \alpha \rightarrow \beta : \alpha \text{ se inlocuieste cu } \beta) =>$$

$$P = \{\alpha \rightarrow \beta \mid \alpha \in V^* \cdot V_N \cdot V^*; \beta \in V^*\}.$$

```
Exemple 31: G = (V_T, V_N, S, P)
```

```
    G₁=({0,1,2,...,9}, {S,C}, S, {S→CC, C→0, C→1, C→2, C→3, C→4, C→5, C→6, C→7, C→8, C→9, C→ε} ) =>
    S→CC→0C→01
    S→CC→7C→70
    S→CC→5C→52 etc.
```

- =>  $L_1 = \{ n \in \mathcal{N} | n < 100 \};$
- 2.  $G_2 = (\{0,1,2,...,9\}, \{S,C,B\}, S, \{S \rightarrow CB, B \rightarrow CB, B \rightarrow C, C \rightarrow 0|1|...|9|\epsilon\}) => S \rightarrow CB \rightarrow CCB \rightarrow ..... \rightarrow C^nB \rightarrow C^{n+1} \rightarrow 2C^n \rightarrow 24C^{n-1} \rightarrow .... 2409194...7 => L_2 = N;$
- 3.  $G_3=(\{I,V,X,L,C,D,M\}, \{S,A,B\}, S, \{S\rightarrow AB, B\rightarrow AB, B\rightarrow A, A\rightarrow I|V|X|L|C|D|M|\epsilon\})$ S\rightarrow AB \rightarrow AAAB \rightarrow AAAA \rightarrow MMXV
  - => L<sub>3</sub> = multimea numerelor naturale in grafia latina (fara respectarea regulilor de tipul: 4 se fomeaza ca IV şi nu ca IIII; 100 este C şi nu LL).

G<sub>2</sub>=( {0,1,2,...,9}, {S,C,B}, S, {S→CB, B→CB, B→C, C→0|1|...|9| $\varepsilon$ } )

=> Cum procedam pentru a descrie un limbaj cu ajutorul unei gramatici generative?

Generam fiecare cuvant din limbaj dupa urmatorul algoritm:

- 1. Scriem simbolul de start (apare in m. stg. al primei productii din P şi este notat cu S (de obicei)),
- 2. Alegem una dintre productiile care au acest simbol in m. stg. şi inlocuim simbolul ales cu m. dr. al respectivei productii,

$$S \Rightarrow {}^{1}CB^{2} \Rightarrow CCB$$
 sau  $S \Rightarrow {}^{1}CB^{3} \Rightarrow CC$  sau  $S \Rightarrow {}^{1}CB^{4} \Rightarrow 7B$ 

3. Repetam Pasul 2 pana cand in m.dr. nu mai exista neterminale care pot fi inlocuite

$$S\Rightarrow^1CB\Rightarrow^2CCB\Rightarrow^2CCCB\Rightarrow^3CCCC\Rightarrow^4CCC9\Rightarrow^4CCO9\Rightarrow^40CO9^4\Rightarrow0509;$$

### Observatie 32

La fiecare pas de calcul, se aplica o <u>singura productie</u>, unui <u>singur</u> <u>neterminal</u>.

## LFA: C2 - Ierarhia Cho

Fie doua alfabete  $\Sigma$  si  $\Psi$ ; se numeste **substitutie** o functie  $s: \Sigma \to \mathcal{P}(\Psi^*)$ Extindem aceasta aplicatie la  $\Sigma^*$  prin  $s(\varepsilon) = \{\varepsilon\},$   $s(a\beta) = s(a)s(\beta), \forall a \in \Sigma, \forall \beta \in \Sigma^*$ 

Notatie: ⇒

Substitutie = Derivare directa

Observatie 33

 $S \Rightarrow CB \Rightarrow CCCB \Rightarrow CCCC \Rightarrow CCC9 \Rightarrow CCO9 \Rightarrow 0CO9 \Rightarrow 05O9$ 

Notatie: ⇒\*

Inchiderea tranzitiva a derivarii directe = Derivare

#### Definitii 34

Se numeste **substitutie = derivare directa** = aplicarea unei productii = daca  $\mathbf{a} \rightarrow \mathbf{\beta} \in P$  şi  $\delta, \gamma \in V^*$ , atunci  $\delta \mathbf{a} \gamma \Rightarrow \delta \mathbf{\beta} \gamma$ 

Se numeste **derivare** = aplicarea consecutiva a mai multor productii = daca  $\alpha_1 \Rightarrow \alpha_2, \alpha_2 \Rightarrow \alpha_3, ..., \alpha_{n-1} \Rightarrow \alpha_n$  atunci  $\alpha_1 \Rightarrow^* \alpha_n$ 

### **Definitie 35**

Se numeste limbaj generat de o gramatica  $G=(V_T, V_N, S, P)$  multimea  $L(G) = \{\omega \in V_T^* \mid S \Rightarrow^* \omega\};$ 

### Observatie 36

Pentru ca o secventa de simboluri ω sa faca parte limbajul L generat de gramatica G, ea trebuie sa indeplineasca 2 conditii:

- sa fie formata numai din simboluri terminale şi care sa provina din vocabularul de terminale V<sub>T</sub> al gramaticii G,
- 2. sa se obtina printr-o derivare care "pleaca" din simbolul de start S al G;

### **Definitie 37**

Fie  $G_1=(V_T,V_N^1,S,P^1)$ ,  $G_2=(V_T,V_N^2,S,P^2)$  si  $L_1=L(G_1)$ ,  $L_2=L(G_2)$ , Limbajele  $L_1$  şi  $L_2$  se numesc **echivalente** ddaca  $L(G_1)\equiv L(G_2)$ .

### Observatie 38: Gramatica unui limbaj finit / infinit !!

```
1. G = (V_T, V_N, S, P), unde:
              V_{T} = \{a,b,c\}
              V_N = \{S, F, H, J\}
              p₁: S→FHJ
              p_2: F \rightarrow a
              p_3: H \rightarrow b
              p_{4}: J \rightarrow c
S \Rightarrow^1 FHJ \Rightarrow^2 aHJ \Rightarrow^3
       abJ \Rightarrow 4 abc
L = { abc} finit !!! DE CE ?
```

```
2. G_4 = (V_T, V_N, S, P), unde:
                V_{T} = \{a,b,c\}
                V_N = \{S, F, H, J\}
                p₁: S→FHJ
                 p_2: F \rightarrow aF \mid a
                 p_3: H \rightarrow bH \mid b
                 p_4: J \rightarrow cJ \mid c
S \Rightarrow^1 FHJ \Rightarrow^2 aFHJ \Rightarrow^2 ... \Rightarrow^2 a^n FHJ \Rightarrow^2
          a^{n+1}HJ \Rightarrow^3 a^{n+1}bHJ \Rightarrow^3 ... \Rightarrow^3 a^{n+1}b^mHJ
          \Rightarrow 3' a^{n+1}b^{m+1}J \Rightarrow 4 a^{n+1}b^{m+1}J \Rightarrow 4 ...\Rightarrow 4'
          an+1bm+1ck+1
```

29

 $L = \{ a^n b^m c^k \mid n, m, k \in \mathcal{N}^* \}$ 

### Exemple 39

```
1. G_3 = (V_T, V_N, S, P), unde:
              V_T = \{a, b\}
               V_N = \{S,C\}
               S
               p₁: S→aSb
               p_2: S \rightarrow \varepsilon
S \Rightarrow^1 aSb \Rightarrow^1 aaSbb \Rightarrow^1
         aaaSbbb \Rightarrow<sup>2</sup> aaabbb
L_3 = \{ a^n b^n \mid n \in \mathcal{N} \};
```

```
2. G_4 = (V_T, V_N, S, P), unde:
               V_T = \{0,1\}
               V_N = \{S,A,B\}
                p₁: S→AB
                p_2: A \rightarrow 0A
                p_3: A \rightarrow \varepsilon
                p_4: B \rightarrow 1B
                p_5: B \rightarrow \varepsilon
S \Rightarrow^1 AB \Rightarrow^2 0AB \Rightarrow^4
           0A1B \Rightarrow^2 00A1B \Rightarrow^2
           000A1B \Rightarrow 30001B \Rightarrow 4
           00011B \Rightarrow 5 00011
```

 $L_4 = \{ 0^{j}1^k \mid j,k \in \mathcal{N} \}$ 

```
3. G_5 = (V_T, V_N, S, P), unde:
              V_{T} = \{0\}
               V_N = \{S, L, Z, R\}
               p₁: S→LZL
               p_2: LZ \rightarrow LR
               p_3: RZ \rightarrow ZZR
               p_4: RL \rightarrow ZZL
               p_5: Z \rightarrow 0
               p_6: L \rightarrow \varepsilon
S \Rightarrow^1 LZL \Rightarrow^2 LRL \Rightarrow^4
          LZZL \Rightarrow^2 LRZL \Rightarrow^3
          LZZRL ⇒<sup>4</sup> LZZZZL ⇒<sup>5*</sup>
          L0000L ⇒ 6* 0000
L_5 = \{ 0^{(2^n)} \mid n \in \mathcal{N} \};
```

```
4. G_6 = (V_T, V_N, S, P), unde:
             V_T = \{0, 1\}
             V_N = \{S,A\}
              p_1: S \rightarrow 1A
              p_2: A \rightarrow 0A
              p_3: A \rightarrow 1A
              p_4: A \rightarrow \varepsilon
S \Rightarrow^1 1A \Rightarrow^2 10A \Rightarrow^2
         100A \Rightarrow^3 1001A \Rightarrow^2
         10010A \Rightarrow^3 100101A \Rightarrow^3
         1001011A \Rightarrow 4 1001011
L_6 = \{1\} \cdot \{0,1\}^*
este limbajul reprezentarilor
binare ale numerelor naturale.
```

31

```
5. G_7 = (V_T, V_N, S, P), unde:
     V<sub>T</sub> consta dintr-o multime finita de cuvinte din limba româna
     V_N = \{ \langle propozitie \rangle, \langle subject \rangle, \langle predicat \rangle, \langle substantiv \rangle, \}
          S = cpropozitie>
     p_2: <substantiv>
     p_3: <subject> \rightarrow    
     p_5: <substantiv> \rightarrow piersic | vapor | functie| ....
     p_7: <verb> \rightarrow scrie | pluteste | creste
< substantiv > <verb> ⇒ vapor <verb> ⇒ vapor pluteste
<substantiv> <verb> ⇒ functie <verb> ⇒ functie pluteste
L consta din propozitii fomate din substantivele, pronumele
(personale) și verbele limbii romane, corecte gramatical (semantic?).
```

- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

## Clasificare a gramaticilor generative

determinata de restrictiile impuse productiilor:

Gramatici de tip 0 (fara restrictii)	Gramatici fara restrictii
Overnatiai de tin 1 (dependente de context)	Gramatici monotone
Gramatici de tip 1 (dependente de context)	Gramatici dependente de context
Gramatici de tip 2 (independente de context)	Gramatici independente de context
	Gramatici lineare
Gramatici de tip 3 (regulate)	Gramatici lineare la dreapta/stanga
	Gramatici regulate

### Definitie 40

Doua gramatici G<sub>1</sub> şi G<sub>2</sub> se numesc **echivalente** daca genereaza acelasi limbaj:

$$G_1 \equiv G_2 \Leftrightarrow L(G_1) = L(G_2)$$

## **Definitie 41**

Gramatica de tip 0: productiile nu suporta nicio restrictie

```
Tipul 0: \alpha \rightarrow \beta

unde: \alpha \in (V_N \cup V_T)^* \cdot V_N \cdot (V_N \cup V_T)^*, \beta \in (V_N \cup V_T)^*

Ex. ant.: G_5 = (\{0\}, \{S,L,Z,R\},S,P), unde: P = \{S \Rightarrow LZL, LZ \Rightarrow LR, RZ \Rightarrow ZZR, RL \Rightarrow ZZL, Z \Rightarrow 0 L \Rightarrow \epsilon\}
S \Rightarrow^1 LZL \Rightarrow^2 LRL \Rightarrow^4 LZZL \Rightarrow^2 LRZL \Rightarrow^3 LZZRL \Rightarrow^4 LZZZZL
\Rightarrow^6 0000L^6 \Rightarrow 0000
L_5 = \{ 0^{(2^n)} \mid n \in \mathcal{N} \}.
```

### **Definitie 42**

Tipul 1:

## Gramatica de tip 1 (dependenta de context):

 $\alpha A\beta \rightarrow \alpha \nu \beta$ 

```
unde:
                 \alpha, \beta, \nu \in (V_N \cup V_T)^*, A \in V_N, \nu \neq \varepsilon
                    daca S \rightarrow \epsilon \in P atunci S nu poate aparea în m. dr. al nici unei
obs.:
                    productii din P,
                    \alpha,\beta formeaza contextul in care A poate fi inlocuit cu \nu;
Ex.: G_8 = (\{0\}, \{S,B\},S,P), unde:
         P=\{S\rightarrow aSBc, S\rightarrow abc, cB\rightarrow Bc, bB\rightarrow bb\}
         S \Rightarrow^1 aSBc \Rightarrow^1 aaSBcBc \Rightarrow^1 a^3SBcBcBc \Rightarrow^2 a^4bcBcBcBc \Rightarrow^3
                a^4bBccBcBc\Rightarrow^3 a^4bBcBccBc \Rightarrow^3 a^4bBcBcBcc \Rightarrow^3 a^4bBBccBcc \Rightarrow^3
                a^4bBBcBccc \Rightarrow^3 a^4bBBBcccc \Rightarrow^4 a^4bbBBc^4 \Rightarrow^4 a^4bbbBc^4 \Rightarrow^4
                a4bbbbc4
         S \Rightarrow 1 \dots a^n S(Bc)^n \Rightarrow 2 a^{n+1}bc(Bc)^n \Rightarrow 3 \dots a^{n+1}bB^nc^{n+1} \Rightarrow 4 \dots a^{n+1}b^{n+1}c^{n+1}
         L_5 = \{ a^n b^n c^n \mid n \ge 0 \}.
                                                                                                              36
```

### Teorema 39

Fie G = gramatica dependenta de context

=> G este recursiva (i.e. exista un algoritm care decide, pentru orice secventa w, daca  $w \in L(G)$  sau  $w \notin L(G)$ ).

#### **Demonstratie**

Fie  $w \in \Sigma^*$ : |w|=n

Notam cu  $(\alpha_i)_{i < k}$  o derivare oarecare pentru w:  $S \Rightarrow^* w$ ;

Evident:  $\forall 1 \le i < j \le k$ :  $\alpha_i \ne \alpha_j$ ;

Ip: |w|=n şi G dependenta de context  $=> \forall 1 \le i \le k$ :  $|\alpha_i| \le n$ ;

Def . G: numarul tuturor derivarilor posibile este finit =>

ele pot fi generate imediat (primitiv recursiv) =>

verificarea faptului ca cel putin una dintre aceste derivari genereaza w revine la cautarea intr-o multime finita;

Evident, timpul necesar pentru verificare creste exponential =>

37

## **Definitie 44**

## Gramatica de tip 2 (independenta de context):

```
Tipul 2: A \rightarrow \alpha
```

unde:  $A \in V_N$ ,  $\alpha \in (V_N \cup V_T)^*$ 

obs. neterminalul A poate fi inlocuit cu secventa  $\alpha$  in orice context

ar aparea;

GIC sunt f importante:

- ✓ putere generativa suficienta: pot descrie sintaxa oricarui limbaj de programare,
- ✓ destul de simple: permit proiectarea unor algoritmi de parsare eficienti care – pentru orice secvbenta data - sa determine daca şi cum poate fi generata de gramatica respectiva;

Ex. ant.: 
$$G_3 = (\{a,b\}, \{S,C\},S,\{S \rightarrow aSb, S \rightarrow \epsilon\})$$
:  
 $S \Rightarrow^1 aSb \Rightarrow^1 aaSbb \Rightarrow^1 aaaSbbb \Rightarrow^2 aaabbb$   
 $L_3 = \{a^nb^n \mid n \in \mathcal{N}\}$ .

Ex.:  $G_8 = (V_T, V_N, S, P)$  descrie instructiunea de atribuire intr-un limbaj de programare oarecare

```
\begin{split} &V_N = \{\text{-atribuire>}, \text{-expr>}, \text{-op>}\}, \\ &V_T = \{\text{nume\_ct}, \text{nume\_var}, +, -, *, /\} \\ &P = \{\text{-atribuire>} := \text{nume\_var} = \text{-expr>} \\ &\text{-expr>} := \text{nume\_ct} | \text{nume\_var} | \text{-expr>} < \text{-op>} := + |-|*|/ \} \end{split}
```

#### Alt ex.:

Sintaxa unui limbaj de programare simplu: doar trei tipuri de instructiuni: atribuiri, if-then, stop

- ✓ Pentru constante şi identificatori: un singur element, notat i
- ✓ Variabilele: simple sau indexate
- ✓ Operatorii aritmetici: + si \*
- ✓ Notatia folosita: notatia Backus Naur (a se vedea definirea sintaxei limbajului ALGOL60). ->

```
Ex.: G_9 = (V_N, V_T, < program >, P), unde
V_N = \{ \langle program \rangle, \langle instruction \rangle, \langle atribuire \rangle, \langle if \rangle, \langle expresie \rangle, \langle termen \rangle, \}
       <factor>, <variabila >, <index>},
V_T = \{ \text{ begin, end, if, then, stop, t, i, +, *, (, ), =, ,, ; } \}
 P = {program>→begin linie> end
       <linie>→<linie>;<instruc tie> | <instructiune>
       <instructione>→<atribuire> | <if> | stop
       <atribuire>→<variabila >=<expresie>
       <if>→if( <expresie>) then <atribuire>
       <expresie>→<expresie> + <termen> | <termen>
       <termen>→<termen> * <factor> | <factor>
       <factor>→(<expresie>)| <variabila >
       <variabila >→t(<index>)|i
       <index>→<index>, <expresie> | <expresie> }.
```

### **Definitie 45**

### Gramatica de tip 3 (regulata):

**Tipul 2:**  $A \rightarrow aB$  sau  $A \rightarrow Ba$ 

 $A \rightarrow a$ 

unde:  $A,B \in V_N$ ,  $a \in V_T$ 

obs.: daca  $S \rightarrow \varepsilon \in P$  atunci S nu poate aparea în m. dr. al nici unei

productii din P,

productiile de tipul  $A \rightarrow aB$  (  $A \rightarrow Ba$  ) definesc o gramatica

regulata la dreapta (stanga); ele sunt echivalente,

GR sunt f importante: descriu structura lexicala a limbajelor

de programare

Ex. ant.:  $G_6 = (\{0,1\}, \{S,A\}, S, \{S \rightarrow 1A, A \rightarrow 0A, A \rightarrow 1A, A \rightarrow \epsilon\})$ , unde:

 $S \Rightarrow^1 1A \Rightarrow^2 10A \Rightarrow^2 100A \Rightarrow^3 1001A \Rightarrow^2 10010A \Rightarrow^3 100101A$ 

 $\Rightarrow$  3 1001011A  $\Rightarrow$  4 1001011

 $L_6 = \{1\} \cdot \{0,1\}^*$  este limbajul reprezentarilor binare ale nr naturale

Ierarhia lui Chomsky

#### Teorema 46

Notam cu:

 $\mathcal{L}_0$  - multimea limbajelor generate de gramatici de tip 0

 $\mathcal{L}_1$  - multimea limbajelor generate de gramatici de tip 1

 $\mathcal{L}_2$  - multimea limbajelor generate de gramatici de tip 2

 $\mathcal{L}_3$  - multimea limbajalor generate de gramatici de tip 3

**Atunci:** 

$$\mathcal{L}_0 \supset \mathcal{L}_1 \supset \mathcal{L}_2 \supset \mathcal{L}_3$$

Incluziunile nestricte: forma productiilor;

Incluziunile stricte: contraexemple.

#### Definitii 47

Gramatica monotona:  $\alpha \rightarrow \beta$ ,  $|\alpha| \leq |\beta|$ ,

unde:  $\alpha, \beta \in (V_N \cup V_T)^*$ 

Gramatica lineara:  $A \rightarrow wBV$ ,

unde:  $A \in V_N, B \in V_N \cup \{\epsilon\}, w, v \in V_T$ 

**Gramatica**  $\varepsilon$ -libera: o gramatica in care nu exista reguli de stergere (productii de forma  $A \rightarrow \varepsilon$ )

### Observatii 48

- In gramaticile de tip 0 şi 1 se admit productii de forma  $A \rightarrow \varepsilon$  cu conditia ca A sa nu apara in m.dr. al niciunei productii;
- Existenta/inexistenta regulilor de stergere poate modifica in mod semnificativ puterea generativa a gramaticii.

- 1. Alfabet, cuvant, operatii cu cuvinte
- 2. Limbaj, operatii cu limbaje
- 3. Gramatica; exemple
- 4. Clasificarea gramaticilor generative; ierarhia lui Chomsky

