- 1. Clasa NP
- Exemple de probleme cu timp de calcul polinomial nedeterminist

Dacă pentru unele probleme cu timp de calcul exponenţial s-au găsit – mai uşor sau mai greu – algoritmi care rulează în timp polinomial, pentru altele astfel de algoritmi nu s-au găsit încă. Totuşi, cu privire la aceste probleme a fost făcută o constatare remarcabilă:

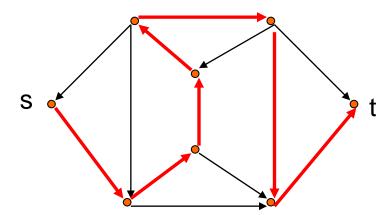
- asemenea rezolvabilității algoritmice și complexitatea unor probleme se află în strânsă relație cu complexitatea altora
- ⇒ descoperirea unui algoritm polinomial pentru o astfel de problemă va permite rezolvarea în timp polinomial a unei clase întregi de probleme.

### Exemplul 1: Problema drumului hamiltonian:

constă în a determina existenţa unui drum hamiltonian (orientat) între două noduri oarecare s şi t ale unui digraf oarecare, G.

Formalizat:

HAMILTPATH = {<G,s,t> | G este un digraf care conţine un drum hamiltonian de la s la t}



În demonstrația teoremei "PATH ∈ P" algoritmul de căutare brută (exponențial) a fost înlocuit cu un alt algoritm, polinomial.

Nu se cunoaște încă un algoritm polinomial care să rezolve HAMILTPATH.

Această problemă are o caracteristică interesantă:

- nu este rezolvabilă în timp polinomial dar
- este verificabilă în timp polinomial.

Dacă <u>determinăm</u> existenţa un drum hamiltonian de la s la t - indiferent cum! –

putem apoi <u>verifica</u> existenţa lui în timp polinomial, verificând pur şi simplu că fiecare nod apare o dată şi numai o dată:

i.e. un test care se execută în timp **O**(m²), unde m = numărul de noduri din G.

### Exemplul 2: Problema neprimalității unui număr:

constă în a determina daca un numar dat este compus sau nu.

#### Formalizat:

 $COMPOSITES = \{ x \in N \mid (\exists) p, q \in N, p, q > 1 \text{ astfel încât } x = p.q \}$ 

- nu se cunoaște un algoritm polinomial care să decidă asupra acestui limbaj
- dar verificarea caracterului compus al unui număr natural se poate face în timp polinomial:
  - e suficient să dispunem de un divizor propriu al acelui număr.

### Observația 1

Există și probleme neverificabile în timp polinomial.

De exemplu, complementul problemei drumului hamiltonian:

### **HAMILTPATH**

Să presupunem că găsim un algoritm care să determine inexistența unui drum hamiltonian într-un digraf G;

singura metodă prin care altcineva poate verifica inexistenţa unui astfel de drum constă tot în aplicarea aceluiaşi algoritm exponenţial care a determinat inexistenţa drumului.

#### Definiția 1

Un verificator pentru limbajul L este un algoritm V cu proprietatea:

```
L = \{ w \in \Sigma^* \mid (\exists) v \in \Sigma^* \text{ astfel încât V acceptă } \langle w, v \rangle \}
```

Măsurăm timpul necesar unui verificator în funcție de lungimea cuvântului w.

⇒ Un verificator polinomial rulează în timp polinomial in raport cu lungimea cuvântului w.

Un limbaj L este polinomial verificabil dacă admite un verificator polinomial.

#### Observaţia 2

Cuvântul  $v \in \Sigma^*$  din definitie reprezintă informația auxiliară utilizată de verificator pentru a verifica apartenența cuvântului  $w \in \Sigma^*$  la limbajul L.

Acest cuvânt se numeşte certificat sau demonstratie a apartenenţei la L.

#### Exemplul 3

HAMILTPATH:

- certificatul corespunzător secvenţei de intrare <G,s,t>∈HAMILTPATH este însuşi drumul hamiltonian de la s la t.
- COMPOSITES: certificatul corespunzător numărului natural x∈COMPOSITES este unul dintre divizorii acestuia.
- În ambele cazuri, dându-se certificatele corespunzătoare, verificatoarele pot verifica în timp polinomial apartenenţa la limbajul respectiv a secvenţelor de intrare.

#### Teorema 1

 $\forall \ V \in P \Leftrightarrow \exists \ N \in MT \ nedeterminista \ cu \ timp \ de \ lucru \ polinomial \ a.i. \ L(V)=L(N).$ 

"⇒"

Fie L un limbaj care admite un verificator V polinomial.

Presupunem că V este o MT care rulează în timp n<sup>k</sup> și construim MT N astfel:

N = "Fie cuvântul de intrare w  $\in \Sigma^*$ , |w| = n:

- 1. Selectăm în mod nedeterminist un cuvânt v de lungime cel mult nk.
- 2. Se rulează V pe intrarea <w,v>.
- 3. Dacă V acceptă <w,v> atunci şi N acceptă w; altfel respinge."

Din construcţia de mai sus rezultă imediat că N decide asupra limbajului L în timp polinomial şi este echivalentă cu V.

"⇐"

Fie L un limbaj şi N o **MT** nedeterministă care rulează în timp polinomial şi decide asupra limbajului L .

Construim un verificator V polinomial pentru L astfel:

V = "Fie secvenţa de intrare <w,v>, unde w, v  $\in \Sigma^*$ , oarecari:

- Se simulează N pe intrarea w; fiecare simbol din v este tratat ca o descriere a alegerii următorului nod din arborele de derivare (alegere care trebuie făcută la fiecare pas; a se vedea demonstraţia teoremei de echivalenta dintre MT deterministe si MT nedeterministe).
- 2. Dacă această ramură de calcul a lui w din N acceptă atunci şi V acceptă intrarea <w,v>, altfel respinge."

Din construcția de mai sus rezultă imediat că verificatorul V este polinomial și echivalent cu N.

### Definiția 2

Fie t:  $N \rightarrow R^+$ .

Se defineşte clasa de complexitate *timp polinomial nedeterministic* prin:

 $NTIME(t(n)) = \{ L \subseteq \Sigma^* \mid (\exists) \text{ o MT nedeterministă cu 1! banda care decide asupra limbajului } L în timp <math>O(t(n)) \}$ 

#### Definiția 3

NP este clasa limbajelor care admit verificatoare polinomiale.

NP este clasa limbajelor decidabile în timp polinomial de către MT nedeterministe cu o singură bandă de intrare

$$NP = \underset{k \in N}{\mathbf{Y}} NTIME (n^k)$$

### Observaţia 3

- arătăm că fiecare etapă a algoritmului are o implementare în timp polinomial nedeterminist într-un model de calculabilitate nedeterminist "rezonabil";
- arătăm că implementarea fiecărei ramuri de calcul necesită un număr de etape de ordin polinomial.

- 1. Clasa NP
- 2. Exemple de probleme cu timp de calcul exponential

#### Teorema 2

 $HAMILTPATH = \{ \langle G, s, t \rangle \mid G \text{ este un digraf care conţine un drum hamiltonian de la s la t } \in NP.$ 

#### demonstraţie

- Construim o **MT** nedeterminsită NH care să decidă asupra limbajului HAMILTPATH în timp polinomial.
- NH = "Fie secvenţa de intrare <G,s,t>, unde G este un digraf oarecare iar s, t sunt oricare două dintre nodurile sale:
  - 1. Se compune o listă de **m** numere naturale  $p_1, p_2, ..., p_m$ , unde m = numărul de noduri ale G. Fiecare număr din listă este ales nedeterminist din mulţimea  $\{1, 2, ..., m\}$ .
  - 2. Dacă lista conține repetiții, atunci NH respinge.
  - 3. Se verifică dacă  $s = p_1$  şi  $t = p_m$ ; dacă oricare dintre condiţii nu are loc, atunci NH respinge.
  - Pentru fiecare i : 1 ≤ i ≤ m-1, se verifică dacă (p<sub>i</sub>, p<sub>i+1</sub>) este un arc din G; dacă cel puţin una dintre condiţii nu are loc atunci NH respinge intrarea <G,s,t>;
    - dacă toate condițiile sunt îndeplinite atunci NH acceptă."

Analizăm acest algoritm din punct de vedere al complexității timp:

- etapa 1: generarea nedeterministă a numerelor p<sub>1</sub>, p<sub>2</sub>, ..., p<sub>m</sub> dintre numerele 1, 2, ..., m
  - => timp de lucru polinomial nedeterminist;
- etapa 2: găsirea unei repetiţii, cel puţin
  - => se fac teste de tipul  $p_i=p_i$ , unde i=1,2,...,m-1 şi j=i+1,...,m
  - => se execută cel mult m2 teste;
- etapa 3: efectuarea a 2 verificări
  - => un factor constant, egal cu 2;
- etapa 4: verificarea fiecăreia dintre cele m.(m-1) perechi de numere generate nedeterminist (p<sub>i</sub>, p<sub>i+1</sub>) cu cele maximum m.(m-1) arce din G
  - => se execută cel mult m<sup>4</sup> teste.
- ⇒ algoritmul rulează în timp polinomial nedeterminist.

#### Teorema 3

 $CLIQUE = \{ \langle G, n \rangle \mid G \text{ este un graf care conţine o n-clică } \in NP.$ 

demonstratie (1): cu verificator

Luand clica insasi ca certificat, contruim urmatorul verificator K pt CLIQUE:

- K = "Fie secventa de intrare <<G,n>,C>:
  - 1. Se testeaza daca C este un set de n noduri din G.
  - 2. Se testeaza daca G contine toate muchiile care leaga nodurile din C.
  - 3. Daca ambele teste sunt trecute, atunci K accepta; altfel, respinge."
    - demonstratie (2): cu MT nedeterminista
- N = "Fie secventa de intrare <G,n>, unde G=(V,X) este un graf iar  $n \in \{3,...,card(V)\}$ :
  - 1. Se alege in mod nedeterminist o submultime C de n noduri din G.
  - Se testeaza daca G contine toate muchiile care unesc intre ele cele n noduri din submultimea C⊆V.
  - Daca da, atunci N accepta; altfel, respinge."

SUBSET-SUM = {  | S = {
$$x_1, x_2, ..., x_n$$
} şi ( $\exists$ ) { $y_1, y_2, ..., y_k$ }  $\subseteq$  { $x_1, x_2, ..., x_n$ } astfel încât  $\sum_{i=1}^k y_i = t$  }

Exemplu:  $< \{4,11,16,21,27\}$ ,  $25 > \in SUBSET-SUM$ : 4 + 21 = 25

#### Teorema 4

SUBSET-SUM = { 
$$<$$
S,t $>$  | S = { $x_1, x_2, ..., x_n$ } şi ( $\exists$ ) { $y_1, y_2, ..., y_k$ }  $\subseteq$  { $x_1, x_2, ..., x_n$ } a.i.  $\sum_{i=1}^k y_i = t$  }  $\in$  **NP.**

demonstratie (1): cu verificator

Luand subsetul insasi ca certificat, contruim urmatorul verificator S pt SUBSET-SUM:

- S = "Fie secventa de intrare <<S,t>,C>:
  - Se testeaza daca C este o colectie de numere a caror suma este egala cu t.
  - 2. Se testeaza daca S contine toate numerele care fac parte din C.
  - 3. Daca ambele teste sunt trecute, atunci S accepta; altfel, respinge."

demonstratie (2): cu MT nedeterminista

- N = "Fie secventa de intrare <S,t>:
  - 1. Se alege in mod nedeterminist un subset C de numere din S.
  - 2. Se testeaza daca C este un multiset ale carui elemente insumate sunt egale cu t.
  - 3. Daca da, atunci N accepta; altfel, respinge."

```
\overline{CLIQUE}, \overline{HAMILTPATH} \in NP?
```

### Definiția 4

```
coNP = \{L \subseteq \Sigma^* \mid \Sigma^* \backslash L \in NP\}
```

### Observatia 4

? coNP ≠ NP ?

- 1. Clasa NP
- Exemple de probleme cu timp de calcul exponential