

# Geometrie - Curs 2

Victor Vuletescu

Universitatea București, Facultatea de Matematică și Informatică

24 Martie 2018

# Aplicații liniare. Definiții, exemple

## Definiție

Fie  $U, V$  spații vectoriale peste același corp  $K$ . O funcție  $f : U \rightarrow V$  se numește *aplicație liniară* (sau *morfism de spații vectoriale*) dacă pentru orice doi vectori  $u_1, u_2 \in U$  și orice doi scalari  $\alpha, \beta \in K$  avem

$$f(\alpha u_1 + \beta u_2) = \alpha f(u_1) + \beta f(u_2).$$

# Aplicații liniare. Definiții, exemple

## Definiție

Fie  $U, V$  spații vectoriale peste același corp  $K$ . O funcție  $f : U \rightarrow V$  se numește *aplicație liniară* (sau *morfism de spații vectoriale*) dacă pentru orice doi vectori  $u_1, u_2 \in U$  și orice doi scalari  $\alpha, \beta \in K$  avem

$$f(\alpha u_1 + \beta u_2) = \alpha f(u_1) + \beta f(u_2).$$

## Exemple

# Aplicații liniare. Definiții, exemple

## Definiție

Fie  $U, V$  spații vectoriale peste același corp  $K$ . O funcție  $f : U \rightarrow V$  se numește *aplicație liniară* (sau *morfism de spații vectoriale*) dacă pentru orice doi vectori  $u_1, u_2 \in U$  și orice doi scalari  $\alpha, \beta \in K$  avem

$$f(\alpha u_1 + \beta u_2) = \alpha f(u_1) + \beta f(u_2).$$

## Exemple

- Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$  și  $f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = 3(x_1, x_2)$ .

# Aplicații liniare. Definiții, exemple

## Definiție

Fie  $U, V$  spații vectoriale peste același corp  $K$ . O funcție  $f : U \rightarrow V$  se numește *aplicație liniară* (sau *morfism de spații vectoriale*) dacă pentru orice doi vectori  $u_1, u_2 \in U$  și orice doi scalari  $\alpha, \beta \in K$  avem

$$f(\alpha u_1 + \beta u_2) = \alpha f(u_1) + \beta f(u_2).$$

## Exemple

- Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$  și  $f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = 3(x_1, x_2)$ .
- Putem extinde exemplul anterior astfel. Fie  $A \in \text{Mat}_{22}(\mathbb{R})$  o matrice arbitrară,

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

Definim  $f_A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  prin

# Aplicații liniare. Definiții, exemple

## Definiție

Fie  $U, V$  spații vectoriale peste același corp  $K$ . O funcție  $f : U \rightarrow V$  se numește *aplicație liniară* (sau *morfism de spații vectoriale*) dacă pentru orice doi vectori  $u_1, u_2 \in U$  și orice doi scalari  $\alpha, \beta \in K$  avem

$$f(\alpha u_1 + \beta u_2) = \alpha f(u_1) + \beta f(u_2).$$

## Exemple

- Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$  și  $f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = 3(x_1, x_2)$ .
- Putem extinde exemplul anterior astfel. Fie  $A \in \text{Mat}_{22}(\mathbb{R})$  o matrice arbitrară,

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

Definim  $f_A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  prin

$$f_A(x_1, x_2) = (ax_1 + bx_2, cx_1 + dx_2)$$

# Nucleul și imaginea unei aplicații liniare

## Definiții

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Definim:

- *Imaginea* lui  $f$ ,  $Im(f)$ , prin:

# Nucleul și imaginea unei aplicații liniare

## Definiții

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Definim:

- *Imaginea* lui  $f$ ,  $Im(f)$ , prin:

$$Im(f) = \{v \in V \mid \exists u \in U, f(u) = v\}.$$



# Nucleul și imaginea unei aplicații liniare

## Definiții

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Definim:

- *Imaginea* lui  $f$ ,  $Im(f)$ , prin:

$$Im(f) = \{v \in V \mid \exists u \in U, f(u) = v\}.$$

- *Nucleul* lui  $f$ ,  $Ker(f)$ , prin:

# Nucleul și imaginea unei aplicații liniare

## Definiții

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Definim:

- *Imaginea* lui  $f$ ,  $Im(f)$ , prin:

$$Im(f) = \{v \in V \mid \exists u \in U, f(u) = v\}.$$

- *Nucleul* lui  $f$ ,  $Ker(f)$ , prin:

$$Ker(f) = \{u \in U \mid f(u) = 0\}.$$

# Nucleul și imaginea unei aplicații liniare

## Definiții

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Definim:

- *Imaginea* lui  $f$ ,  $Im(f)$ , prin:

$$Im(f) = \{v \in V \mid \exists u \in U, f(u) = v\}.$$

- *Nucleul* lui  $f$ ,  $Ker(f)$ , prin:

$$Ker(f) = \{u \in U \mid f(u) = 0\}.$$

## Teoremă

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

# Nucleul și imaginea unei aplicații liniare

## Definiții

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Definim:

- *Imaginea* lui  $f$ ,  $Im(f)$ , prin:

$$Im(f) = \{v \in V \mid \exists u \in U, f(u) = v\}.$$

- *Nucleul* lui  $f$ ,  $Ker(f)$ , prin:

$$Ker(f) = \{u \in U \mid f(u) = 0\}.$$

## Teoremă

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

- $Ker(f) \subset U$  și  $Im(f) \subset V$  sunt subspații vectoriale;

# Nucleul și imaginea unei aplicații liniare

## Definiții

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Definim:

- *Imaginea* lui  $f$ ,  $Im(f)$ , prin:

$$Im(f) = \{v \in V \mid \exists u \in U, f(u) = v\}.$$

- *Nucleul* lui  $f$ ,  $Ker(f)$ , prin:

$$Ker(f) = \{u \in U \mid f(u) = 0\}.$$

## Teoremă

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

- $Ker(f) \subset U$  și  $Im(f) \subset V$  sunt subspații vectoriale;
- $f$  este surjectivă dacă și numai dacă  $Im(f) = V$ ;

# Nucleul și imaginea unei aplicații liniare

## Definiții

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Definim:

- *Imaginea* lui  $f$ ,  $Im(f)$ , prin:

$$Im(f) = \{v \in V \mid \exists u \in U, f(u) = v\}.$$

- *Nucleul* lui  $f$ ,  $Ker(f)$ , prin:

$$Ker(f) = \{u \in U \mid f(u) = 0\}.$$

## Teoremă

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

- $Ker(f) \subset U$  și  $Im(f) \subset V$  sunt subspații vectoriale;
- $f$  este surjectivă dacă și numai dacă  $Im(f) = V$ ;
- $f$  este injectivă dacă și numai dacă  $Ker(f) = \{0_U\}$ .

# Dimensiunea nucleului și imaginii unei aplicații liniare

Teoremă ("teorema dimensiunii pentru aplicații liniare")

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

# Dimensiunea nucleului și imaginii unei aplicații liniare

Teoremă ("teorema dimensiunii pentru aplicații liniare")

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

$$\dim_K(\text{Ker}(f)) + \dim_K(\text{Im}(f)) = \dim_K(U).$$



# Dimensiunea nucleului și imaginii unei aplicații liniare

Teoremă ("teorema dimensiunii pentru aplicații liniare")

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

$$\dim_K(\text{Ker}(f)) + \dim_K(\text{Im}(f)) = \dim_K(U).$$

Corolar

Fie  $U, V$  două spații vectoriale (peste același corp  $K$ ). Dacă:

# Dimensiunea nucleului și imaginii unei aplicații liniare

Teoremă ("teorema dimensiunii pentru aplicații liniare")

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

$$\dim_K(\text{Ker}(f)) + \dim_K(\text{Im}(f)) = \dim_K(U).$$

Corolar

Fie  $U, V$  două spații vectoriale (peste același corp  $K$ ). Dacă:

- $\dim_K(U) < \dim_K(V)$  atunci

# Dimensiunea nucleului și imaginii unei aplicații liniare

Teoremă ("teorema dimensiunii pentru aplicații liniare")

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

$$\dim_K(\text{Ker}(f)) + \dim_K(\text{Im}(f)) = \dim_K(U).$$

Corolar

Fie  $U, V$  două spații vectoriale (peste același corp  $K$ ). Dacă:

- $\dim_K(U) < \dim_K(V)$  atunci nu există nici o aplicație surjectivă liniară  $f : U \rightarrow V$ ;

# Dimensiunea nucleului și imaginii unei aplicații liniare

**Teoremă ("teorema dimensiunii pentru aplicații liniare")**

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

$$\dim_K(\text{Ker}(f)) + \dim_K(\text{Im}(f)) = \dim_K(U).$$

**Corolar**

Fie  $U, V$  două spații vectoriale (peste același corp  $K$ ). Dacă:

- $\dim_K(U) < \dim_K(V)$  atunci nu există nici o aplicație surjectivă liniară  $f : U \rightarrow V$ ;
- $\dim_K(U) > \dim_K(V)$  atunci

# Dimensiunea nucleului și imaginii unei aplicații liniare

**Teoremă ("teorema dimensiunii pentru aplicații liniare")**

Fie  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

$$\dim_K(\text{Ker}(f)) + \dim_K(\text{Im}(f)) = \dim_K(U).$$

**Corolar**

Fie  $U, V$  două spații vectoriale (peste același corp  $K$ ). Dacă:

- $\dim_K(U) < \dim_K(V)$  atunci nu există nici o aplicație surjectivă liniară  $f : U \rightarrow V$ ;
- $\dim_K(U) > \dim_K(V)$  atunci nu există nici o aplicație injectivă liniară  $f : U \rightarrow V$ ;

# Matricea unei aplicații liniare

## Definiție

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Se numește *matricea asociată lui  $f$  în raport cu bazele date* matricea  $A = (a_{ij})$  definită prin

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i$$

# Matricea unei aplicații liniare

## Definiție

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Se numește *matricea asociată lui  $f$  în raport cu bazele date* matricea  $A = (a_{ij})$  definită prin

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i$$

## Exemplu

Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$ ,  $B_U = B_V = \{e_1 = (1, 1), e_2 = (0, 2)\}$  și  $f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Avem:

# Matricea unei aplicații liniare

## Definiție

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Se numește *matricea asociată lui  $f$  în raport cu bazele date* matricea  $A = (a_{ij})$  definită prin

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i$$

## Exemplu

Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$ ,  $B_U = B_V = \{e_1 = (1, 1), e_2 = (0, 2)\}$  și  $f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Avem:  
 $f(e_1) = (1, 3) =$



# Matricea unei aplicații liniare

## Definiție

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Se numește *matricea asociată lui  $f$  în raport cu bazele date* matricea  $A = (a_{ij})$  definită prin

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i$$

## Exemplu

Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$ ,  $B_U = B_V = \{e_1 = (1, 1), e_2 = (0, 2)\}$  și  $f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Avem:  
 $f(e_1) = (1, 3) = e_1 + e_2$ ,

# Matricea unei aplicații liniare

## Definiție

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Se numește *matricea asociată lui  $f$  în raport cu bazele date* matricea  $A = (a_{ij})$  definită prin

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i$$

## Exemplu

Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$ ,  $B_U = B_V = \{e_1 = (1, 1), e_2 = (0, 2)\}$  și  $f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Avem:  
 $f(e_1) = (1, 3) = e_1 + e_2$ ,  $f(e_2) = (-2, 6) =$

# Matricea unei aplicații liniare

## Definiție

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Se numește *matricea asociată lui  $f$  în raport cu bazele date* matricea  $A = (a_{ij})$  definită prin

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i$$

## Exemplu

Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$ ,  $B_U = B_V = \{e_1 = (1, 1), e_2 = (0, 2)\}$  și  $f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Avem:  
 $f(e_1) = (1, 3) = e_1 + e_2$ ,  $f(e_2) = (-2, 6) = -2e_1 + 4e_2$ ,

# Matricea unei aplicații liniare

## Definiție

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Se numește *matricea asociată lui  $f$  în raport cu bazele date* matricea  $A = (a_{ij})$  definită prin

$$f(e_j) = \sum_{i=1}^m a_{ij} f_i$$

## Exemplu

Fie  $U = V = \mathbb{R}^2$ ,  $B_U = B_V = \{e_1 = (1, 1), e_2 = (0, 2)\}$  și

$f : U \rightarrow V$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Avem:

$f(e_1) = (1, 3) = e_1 + e_2$ ,  $f(e_2) = (-2, 6) = -2e_1 + 4e_2$ , deci matricea lui  $f$  va fi

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$$

# Caracterizarea în coordonate a unei aplicații liniare

## Teoremă

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o funcție, și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Atunci  $f$  este aplicație liniară dacă și numai dacă există o matrice  $A$  astfel încât, pentru orice  $u \in U$  avem

$$Y = AX$$

unde

# Caracterizarea în coordonate a unei aplicații liniare

## Teoremă

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o funcție, și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Atunci  $f$  este aplicație liniară dacă și numai dacă există o matrice  $A$  astfel încât, pentru orice  $u \in U$  avem

$$Y = AX$$

$$\text{unde } X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{pmatrix} \text{ respectiv } Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ y_m \end{pmatrix}$$

sunt cordonatele lui

# Caracterizarea în coordonate a unei aplicații liniare

## Teoremă

Fie  $U, V$  două spații vectoriale,  $f : U \rightarrow V$  o funcție, și  $B_U = \{e_1, \dots, e_n\} \subset U$ ,  $B_V = \{f_1, \dots, f_m\} \subset V$  baze fixate. Atunci  $f$  este aplicație liniară dacă și numai dacă există o matrice  $A$  astfel încât, pentru orice  $u \in U$  avem

$$Y = AX$$

unde  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ x_n \end{pmatrix}$  respectiv  $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \cdot \\ \cdot \\ y_m \end{pmatrix}$

sunt cordonatele lui  $u : u = \sum_{i=1}^n x_i e_i$  respectiv  $f(u) : f(u) = \sum_{j=1}^m y_j f_j$ .

# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .



# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .

## Exemplu

# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Atunci

# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Atunci

- $\lambda = 2$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, 0) =$

# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Atunci

- $\lambda = 2$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, 0) = (2, 0) =$

# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Atunci

- $\lambda = 2$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, 0) = (2, 0) = 2(1, 0)$ ;

# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Atunci

- $\lambda = 2$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, 0) = (2, 0) = 2(1, 0)$ ;
- $\lambda = 3$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, -1) =$

# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Atunci

- $\lambda = 2$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, 0) = (2, 0) = 2(1, 0)$ ;
- $\lambda = 3$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, -1) = (3, -3) =$

# Vectori și valori proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Se numește: *valoare proprie* pt  $f$ , un scalar  $\lambda \in K$  pentru care există un vector  $v \in V$  **nenul** astfel încât

$$f(v) = \lambda v$$

Pentru o valoare proprie fixată  $\lambda$ , un vector  $v$  astfel încât  $f(v) = \lambda v$  se numește *vector propriu* asociat valorii proprii  $\lambda$ .

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Atunci

- $\lambda = 2$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, 0) = (2, 0) = 2(1, 0)$ ;
- $\lambda = 3$  este valoare proprie, pentru că  $f(1, -1) = (3, -3) = 3(1, -1)$ .



# Subspații proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Fie  $\lambda \in K$  arbitrar; definim

$$V_\lambda = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}.$$

# Subspații proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Fie  $\lambda \in K$  arbitrar; definim

$$V_\lambda = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}.$$

## Propoziție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $\lambda \in K$  arbitrar. Atunci

# Subspații proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Fie  $\lambda \in K$  arbitrar; definim

$$V_\lambda = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}.$$

## Propoziție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $\lambda \in K$  arbitrar. Atunci

- $V_\lambda \subset V$  este subspațiu vectorial;

# Subspații proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Fie  $\lambda \in K$  arbitrar; definim

$$V_\lambda = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}.$$

## Propoziție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $\lambda \in K$  arbitrar. Atunci

- $V_\lambda \subset V$  este subspațiu vectorial;
- $\lambda$  este valoare proprie dacă și numai dacă  $\dim_K(V_\lambda) > 0$ .

# Subspații proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Fie  $\lambda \in K$  arbitrar; definim

$$V_\lambda = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}.$$

## Propoziție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $\lambda \in K$  arbitrar. Atunci

- $V_\lambda \subset V$  este subspațiu vectorial;
- $\lambda$  este valoare proprie dacă și numai dacă  $\dim_K(V_\lambda) > 0$ .

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $\lambda \in K$  o valoare proprie a lui  $f$ . Se numește *multiplicitate geometrică* a lui  $\lambda$  numărul natural  $g_\lambda$  definit prin

# Subspații proprii

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Fie  $\lambda \in K$  arbitrar; definim

$$V_\lambda = \{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}.$$

## Propoziție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $\lambda \in K$  arbitrar. Atunci

- $V_\lambda \subset V$  este subspațiu vectorial;
- $\lambda$  este valoare proprie dacă și numai dacă  $\dim_K(V_\lambda) > 0$ .

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $\lambda \in K$  o valoare proprie a lui  $f$ . Se numește *multiplicitate geometrică* a lui  $\lambda$  numărul natural  $g_\lambda$  definit prin

$$g_\lambda = \dim_K(V_\lambda)$$

# Polinom caracteristic

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A =$  matricea lui  $f$  în baza  $B$ . Se numește *polinom caracteristic* al lui  $f$ , polinomul  $P_A(X)$  definit prin

# Polinom caracteristic

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A =$  matricea lui  $f$  în baza  $B$ . Se numește *polinom caracteristic* al lui  $f$ , polinomul  $P_A(X)$  definit prin

$$P_{f,A}(X) = \det(A - X\mathbb{I}_n)$$



# Polinom caracteristic

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A =$  matricea lui  $f$  în baza  $B$ . Se numește *polinom caracteristic* al lui  $f$ , polinomul  $P_A(X)$  definit prin

$$P_{f,A}(X) = \det(A - X\mathbb{I}_n)$$

## Exemplu

# Polinom caracteristic

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A =$  matricea lui  $f$  în baza  $B$ . Se numește *polinom caracteristic* al lui  $f$ , polinomul  $P_A(X)$  definit prin

$$P_{f,A}(X) = \det(A - X\mathbb{I}_n)$$

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Considerăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci matricea lui  $f$  este

# Polinom caracteristic

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A$  = matricea lui  $f$  în baza  $B$ . Se numește *polinom caracteristic* al lui  $f$ , polinomul  $P_A(X)$  definit prin

$$P_{f,A}(X) = \det(A - X\mathbb{I}_n)$$

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Considerăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci matricea lui  $f$  este  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$

# Polinom caracteristic

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A =$  matricea lui  $f$  în baza  $B$ . Se numește *polinom caracteristic* al lui  $f$ , polinomul  $P_A(X)$  definit prin

$$P_{f,A}(X) = \det(A - X\mathbb{I}_n)$$

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Considerăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci matricea lui  $f$  este  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$  deci polinomul caracteristic este  $P_{f,A}(X) = \det \left( \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} - X \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$

# Polinom caracteristic

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A$  = matricea lui  $f$  în baza  $B$ . Se numește *polinom caracteristic* al lui  $f$ , polinomul  $P_A(X)$  definit prin

$$P_{f,A}(X) = \det(A - X\mathbb{I}_n)$$

## Exemplu

Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Considerăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci matricea lui  $f$  este  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$  deci polinomul caracteristic este  $P_{f,A}(X) = \det \left( \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} - X \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right)$

$$\text{Așadar } P_{f,A}(X) = \begin{vmatrix} 2-X & -1 \\ 0 & 3-X \end{vmatrix} = (2-X)(3-X)$$

# Polinom caracteristic

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

# Polinom caracteristic

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

- a) polinomul caracteristic al lui  $f$  *nu depinde* de baza aleasă a lui  $V$ .  
Ca atare, vom nota  $P_f$  polinomul caracteristic al lui  $f$ .

# Polinom caracteristic

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

- a) polinomul caracteristic al lui  $f$  *nu depinde* de baza aleasă a lui  $V$ . Ca atare, vom nota  $P_f$  polinomul caracteristic al lui  $f$ .
- b) Un scalar  $\lambda \in K$  este valoare proprie dacă și numai dacă  $\lambda$  este rădăcină a polinomului caracteristic,  $P_f(\lambda) = 0$ .



# Polinom caracteristic

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

- a) polinomul caracteristic al lui  $f$  *nu depinde* de baza aleasă a lui  $V$ . Ca atare, vom nota  $P_f$  polinomul caracteristic al lui  $f$ .
- b) Un scalar  $\lambda \in K$  este valoare proprie dacă și numai dacă  $\lambda$  este rădăcină a polinomului caracteristic,  $P_f(\lambda) = 0$ .

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Fie  $\lambda$  o valoare proprie a lui  $f$ . Se numește *multiplicitate algebrică* a lui  $\lambda$  numărul natural

# Polinom caracteristic

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci:

- a) polinomul caracteristic al lui  $f$  *nu depinde* de baza aleasă a lui  $V$ . Ca atare, vom nota  $P_f$  polinomul caracteristic al lui  $f$ .
- b) Un scalar  $\lambda \in K$  este valoare proprie dacă și numai dacă  $\lambda$  este rădăcină a polinomului caracteristic,  $P_f(\lambda) = 0$ .

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Fie  $\lambda$  o valoare proprie a lui  $f$ . Se numește *multiplicitate algebrică* a lui  $\lambda$  numărul natural

$$m_\lambda = \max\{k \text{ astfel încât } (X - \lambda)^k \mid P_f(X)\}$$

# Diagonalizare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Spunem că  $f$  este *diagonalizabilă* dacă există o bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  în raport cu care matricea  $A$  a lui  $f$  are formă diagonală,

# Diagonalizare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Spunem că  $f$  este *diagonalizabilă* dacă există o bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  în raport cu care matricea  $A$  a lui  $f$  are formă diagonală,

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \cdot & \cdot & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

# Diagonalizare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Spunem că  $f$  este *diagonalizabilă* dacă există o bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  în raport cu care matricea  $A$  a lui  $f$  are formă diagonală,

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \cdot & \cdot & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

## Observație

Cu notațiile de mai sus,  $f$  este diagonalizabilă în baza  $B$  dacă și numai dacă pentru orice  $i = 1, \dots, n$  avem  $f(e_i) = \lambda_i e_i$ .

# Diagonalizare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Spunem că  $f$  este *diagonalizabilă* dacă există o bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  în raport cu care matricea  $A$  a lui  $f$  are formă diagonală,

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ \cdot & \cdot & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

## Observație

Cu notațiile de mai sus,  $f$  este diagonalizabilă în baza  $B$  dacă și numai dacă pentru orice  $i = 1, \dots, n$  avem  $f(e_i) = \lambda_i e_i$ .

Cu alte cuvinte,  $f$  este *diagonalizabilă* dacă și numai dacă există o bază a lui  $V$  formată doar din vectori proprii pentru  $f$ .

# Teorema de diagonalizare

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci  $f$  este diagonalizabilă dacă și numai dacă au loc simultan condițiile:

# Teorema de diagonalizare

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci  $f$  este diagonalizabilă dacă și numai dacă au loc simultan condițiile:

- Polinomul caracteristic  $P_f$  al lui  $f$  are *toate rădăcinile* în corpul  $K$ , și



# Teorema de diagonalizare

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci  $f$  este diagonalizabilă dacă și numai dacă au loc simultan condițiile:

- Polinomul caracteristic  $P_f$  al lui  $f$  are *toate rădăcinile* în corpul  $K$ , și
- pentru orice valoare proprie  $\lambda$  avem  $g_\lambda = m_\lambda$ .

# Teorema de diagonalizare

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci  $f$  este diagonalizabilă dacă și numai dacă au loc simultan condițiile:

- Polinomul caracteristic  $P_f$  al lui  $f$  are *toate rădăcinile* în corpul  $K$ , și
- pentru orice valoare proprie  $\lambda$  avem  $g_\lambda = m_\lambda$ .

## Observații

# Teorema de diagonalizare

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci  $f$  este diagonalizabilă dacă și numai dacă au loc simultan condițiile:

- Polinomul caracteristic  $P_f$  al lui  $f$  are *toate rădăcinile* în corpul  $K$ , și
- pentru orice valoare proprie  $\lambda$  avem  $g_\lambda = m_\lambda$ .

## Observații

- Pentru orice valoare proprie  $\lambda$  a lui  $f$  avem

$$g_\lambda \leq m_\lambda;$$

# Teorema de diagonalizare

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $f : V \rightarrow V$  o aplicație liniară. Atunci  $f$  este diagonalizabilă dacă și numai dacă au loc simultan condițiile:

- Polinomul caracteristic  $P_f$  al lui  $f$  are *toate rădăcinile* în corpul  $K$ , și
- pentru orice valoare proprie  $\lambda$  avem  $g_\lambda = m_\lambda$ .

## Observații

- Pentru orice valoare proprie  $\lambda$  a lui  $f$  avem

$$g_\lambda \leq m_\lambda;$$

- Ca și consecință, avem că *dacă polinomul caracteristic  $p_f$  are toate rădăcinile în  $K$  și acestea sunt **toate simple**, atunci  $f$  este diagonalizabilă.*

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ;

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple.

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.



# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$$P_f =$$

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1.$$

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1$ . Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem  
$$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1.$$
 Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem  
$$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1.$$
 Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ; deducem

$$P_f =$$

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1$ . Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ; deducem

$$P_f = \begin{vmatrix} 1 - X & 1 \\ 0 & 1 - X \end{vmatrix} = (X - 1)^2.$$

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1$ . Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} 1 - X & 1 \\ 0 & 1 - X \end{vmatrix} = (X - 1)^2$ . Acum  $P_f(X)$  are toate rădăcinile reale:  $\lambda = 1$  cu multiplicitate algebrică



# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1.$$
 Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ; deducem

$$P_f = \begin{vmatrix} 1 - X & 1 \\ 0 & 1 - X \end{vmatrix} = (X - 1)^2.$$
 Acum  $P_f(X)$  are toate rădăcinile reale:  $\lambda = 1$  cu multiplicitate algebrică  $m_\lambda = 2$ .

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1$ . Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} 1 - X & 1 \\ 0 & 1 - X \end{vmatrix} = (X - 1)^2$ . Acum  $P_f(X)$  are toate rădăcinile reale:  $\lambda = 1$  cu multiplicitate algebrică  $m_\lambda = 2$ . Calculând însă  $V_\lambda$  găsim

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1$ . Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} 1 - X & 1 \\ 0 & 1 - X \end{vmatrix} = (X - 1)^2$ . Acum  $P_f(X)$  are toate rădăcinile reale:  $\lambda = 1$  cu multiplicitate algebrică  $m_\lambda = 2$ . Calculând însă  $V_\lambda$  găsim  $g_\lambda = 1$

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1$ . Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} 1 - X & 1 \\ 0 & 1 - X \end{vmatrix} = (X - 1)^2$ . Acum  $P_f(X)$  are toate rădăcinile reale:  $\lambda = 1$  cu multiplicitate algebrică  $m_\lambda = 2$ . Calculând însă  $V_\lambda$  găsim  $g_\lambda = 1 \neq m_\lambda$

# Exemple de aplicare a teoremei de diagonalizare

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (2x_1 - x_2, 3x_2)$ . Am văzut că  $P_f(X) = (2 - X)(3 - X)$ ; deci  $P_f$  are toate rădăcinile în  $\mathbb{R}$  și acestea sunt toate simple. Deducem că  $f$  este diagonalizabilă.
- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (-x_2, x_1)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} -X & -1 \\ 1 & -X \end{vmatrix} = X^2 + 1$ . Cum  $X^2 + 1$  nu are rădăcini reale, deducem că  $f$  nu este diagonalizabilă.

- Fie  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x_1, x_2) = (x_1 + x_2, x_2)$ . Matricea  $A$  a lui  $f$  în baza canonică este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ; deducem

$P_f = \begin{vmatrix} 1 - X & 1 \\ 0 & 1 - X \end{vmatrix} = (X - 1)^2$ . Acum  $P_f(X)$  are toate rădăcinile reale:  $\lambda = 1$  cu multiplicitate algebrică  $m_\lambda = 2$ . Calculând însă  $V_\lambda$  găsim  $g_\lambda = 1 \neq m_\lambda$  deci  $f$  nu este diagonalizabilă.

# Forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *formă biliniară* o funcție  $g : V \times V \rightarrow K$  care este liniară în fiecare argument, i.e.

$$g(\alpha v_1 + \beta v_2, u) = \alpha g(v_1, u) + \beta g(v_2, u), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V;$$

# Forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *formă biliniară* o funcție  $g : V \times V \rightarrow K$  care este liniară în fiecare argument, i.e.

$$g(\alpha v_1 + \beta v_2, u) = \alpha g(v_1, u) + \beta g(v_2, u), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V;$$

$$g(u, \alpha v_1 + \beta v_2) = \alpha g(u, v_1) + \beta g(u, v_2), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V.$$

# Forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *formă biliniară* o funcție  $g : V \times V \rightarrow K$  care este liniară în fiecare argument, i.e.

$$g(\alpha v_1 + \beta v_2, u) = \alpha g(v_1, u) + \beta g(v_2, u), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V;$$

$$g(u, \alpha v_1 + \beta v_2) = \alpha g(u, v_1) + \beta g(u, v_2), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V.$$

## Exemple



# Forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *formă biliniară* o funcție  $g : V \times V \rightarrow K$  care este liniară în fiecare argument, i.e.

$$g(\alpha v_1 + \beta v_2, u) = \alpha g(v_1, u) + \beta g(v_2, u), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V;$$

$$g(u, \alpha v_1 + \beta v_2) = \alpha g(u, v_1) + \beta g(u, v_2), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V.$$

## Exemple

- $g : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R},$

$$g((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_1 + x_2 y_2.$$

# Forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *formă biliniară* o funcție  $g : V \times V \rightarrow K$  care este liniară în fiecare argument, i.e.

$$g(\alpha v_1 + \beta v_2, u) = \alpha g(v_1, u) + \beta g(v_2, u), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V;$$

$$g(u, \alpha v_1 + \beta v_2) = \alpha g(u, v_1) + \beta g(u, v_2), \forall \alpha, \beta \in K, \forall v_1, v_2, u \in V.$$

## Exemple

- $g : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R},$

$$g((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_1 + x_2 y_2.$$

- $h : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R},$

$$h((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = 2x_1 y_1 + 3x_1 y_2 + 5x_2 y_2.$$

# Matricea asociată unei forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Se numește *matricea asociată lui  $g$  în baza  $B$*  matricea  $A = A_{g,B} = (a_{ij})$  definită prin

# Matricea asociată unei forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Se numește *matricea asociată lui  $g$  în baza  $B$*  matricea  $A = A_{g,B} = (a_{ij})$  definită prin

$$a_{ij} = g(e_i, e_j), i, j = 1, \dots, n.$$

# Matricea asociată unei forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Se numește *matricea asociată lui  $g$  în baza  $B$*  matricea  $A = A_{g,B} = (a_{ij})$  definită prin

$$a_{ij} = g(e_i, e_j), i, j = 1, \dots, n.$$

## Exemple

Să fixăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci:

# Matricea asociată unei forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Se numește *matricea asociată lui  $g$  în baza  $B$*  matricea  $A = A_{g,B} = (a_{ij})$  definită prin

$$a_{ij} = g(e_i, e_j), i, j = 1, \dots, n.$$

## Exemple

Să fixăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci:

- Pentru  $g : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1 y_1 + x_2 y_2$  matricea asociată este  $A =$

# Matricea asociată unei forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Se numește *matricea asociată lui  $g$  în baza  $B$*  matricea  $A = A_{g,B} = (a_{ij})$  definită prin

$$a_{ij} = g(e_i, e_j), i, j = 1, \dots, n.$$

## Exemple

Să fixăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci:

- Pentru  $g : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1y_1 + x_2y_2$  matricea asociată este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ;

# Matricea asociată unei forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Se numește *matricea asociată lui  $g$  în baza  $B$*  matricea  $A = A_{g,B} = (a_{ij})$  definită prin

$$a_{ij} = g(e_i, e_j), i, j = 1, \dots, n.$$

## Exemple

Să fixăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci:

- Pentru  $g : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1y_1 + x_2y_2$  matricea asociată este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ;
- Pentru  $h : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $h((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = 2x_1y_1 + 3x_1y_2 + 5x_2y_2$



# Matricea asociată unei forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Se numește *matricea asociată lui  $g$  în baza  $B$*  matricea  $A = A_{g,B} = (a_{ij})$  definită prin

$$a_{ij} = g(e_i, e_j), i, j = 1, \dots, n.$$

## Exemple

Să fixăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci:

- Pentru  $g : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1y_1 + x_2y_2$  matricea asociată este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ;
- Pentru  $h : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $h((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = 2x_1y_1 + 3x_1y_2 + 5x_2y_2$  matricea asociată este  $A =$

# Matricea asociată unei forme biliniare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ ,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară și  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Se numește *matricea asociată lui  $g$  în baza  $B$*  matricea  $A = A_{g,B} = (a_{ij})$  definită prin

$$a_{ij} = g(e_i, e_j), i, j = 1, \dots, n.$$

## Exemple

Să fixăm în  $\mathbb{R}^2$  baza canonică. Atunci:

- Pentru  $g : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1y_1 + x_2y_2$  matricea asociată este  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ;
- Pentru  $h : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $h((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = 2x_1y_1 + 3x_1y_2 + 5x_2y_2$  matricea asociată este  $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}$ .

# Biliniare simetrice

## Definiție

O biliniară  $g : V \times V \rightarrow K$  se numește *simetrică* dacă

$$g(u, v) = g(v, u), \forall u, v \in V.$$

## Biliniare simetrice

## Definiție

O biliniară  $g : V \times V \rightarrow K$  se numește *simetrică* dacă

$$g(u, v) = g(v, u), \forall u, v \in V.$$

## Definiție

Fie  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară simetrică. Se numește *forma pătratică asociată lui  $g$* , funcția  $q_g : V \rightarrow K$  dată prin

$$q_g(v) = g(v, v), \forall v \in V.$$

## Biliniare simetrice

## Definiție

O biliniară  $g : V \times V \rightarrow K$  se numește *simetrică* dacă

$$g(u, v) = g(v, u), \forall u, v \in V.$$

## Definiție

Fie  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară simetrică. Se numește *forma pătratică asociată lui  $g$* , funcția  $q_g : V \rightarrow K$  dată prin

$$q_g(v) = g(v, v), \forall v \in V.$$

## Observație

O biliniară simetrică pe un spațiu vectorial  $K$  cu  $\text{char}(K) \neq 2$  este complet determinată de forma pătratică asociată ei  $q_g$  deoarece avem identitatea:

$$g(u, v) = \frac{1}{2} (q_g(u + v) - q_g(u) - q_g(v)), \forall u, v \in V.$$

# Exprimarea unei biliniare în coordonate

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară,  
 $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A = (a_{ij})$  matricea lui  $g$   
în baza  $B$ . Atunci

# Exprimarea unei biliniare în coordonate

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară,  
 $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A = (a_{ij})$  matricea lui  $g$   
în baza  $B$ . Atunci  $g(u, v) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij}x_i y_j$  unde

# Exprimarea unei biliniare în coordonate

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară,  
 $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A = (a_{ij})$  matricea lui  $g$   
în baza  $B$ . Atunci  $g(u, v) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij}x_iy_j$  unde  $u = \sum_{i=1}^n x_i e_i, v = \sum_{j=1}^n y_j e_j$ .



# Exprimarea unei biliniare în coordonate

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară,  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A = (a_{ij})$  matricea lui  $g$  în baza  $B$ . Atunci  $g(u, v) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij}x_iy_j$  unde  $u = \sum_{i=1}^n x_ie_i$ ,  $v = \sum_{j=1}^n y_je_j$ .

## Corolar

O biliniară  $g : V \times V \rightarrow K$  este simetrică dacă și numai dacă matricea ei  $A$  este simetrică,

# Exprimarea unei biliniare în coordonate

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară,  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A = (a_{ij})$  matricea lui  $g$  în baza  $B$ . Atunci  $g(u, v) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij}x_iy_j$  unde  $u = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ ,  $v = \sum_{j=1}^n y_j e_j$ .

## Corolar

O biliniară  $g : V \times V \rightarrow K$  este simetrică dacă și numai dacă matricea ei  $A$  este simetrică,  $A = A^t$ ;  $a_{ij} = a_{ji}$ ,  $\forall i, j = 1, \dots, n$ .

# Exprimarea unei biliniare în coordonate

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară,  
 $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A = (a_{ij})$  matricea lui  $g$   
în baza  $B$ . Atunci  $g(u, v) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij}x_iy_j$  unde  $u = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ ,  $v = \sum_{j=1}^n y_j e_j$ .

## Corolar

O biliniară  $g : V \times V \rightarrow K$  este simetrică dacă și numai dacă matricea ei  
 $A$  este simetrică,  $A = A^t$ ;  $a_{ij} = a_{ji}$ ,  $\forall i, j = 1, \dots, n$ . În particular, dacă  $g$   
este o biliniară simetrică de matrice  $A = (a_{ij})$  atunci expresia în  
coordonate a formei pătratice  $q_g$  asociată ei este:

# Exprimarea unei biliniare în coordonate

## Teoremă

Fie  $V$  un spațiu vectorial,  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară,  
 $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset V$  o bază fixată a lui  $V$ . Fie  $A = (a_{ij})$  matricea lui  $g$   
 în baza  $B$ . Atunci  $g(u, v) = \sum_{i,j=1}^n a_{ij}x_iy_j$  unde  $u = \sum_{i=1}^n x_ie_i, v = \sum_{j=1}^n y_je_j$ .

## Corolar

O biliniară  $g : V \times V \rightarrow K$  este simetrică dacă și numai dacă matricea ei  $A$  este simetrică,  $A = A^t$ ;  $a_{ij} = a_{ji}, \forall i, j = 1, \dots, n$ . În particular, dacă  $g$  este o biliniară simetrică de matrice  $A = (a_{ij})$  atunci expresia în coordonate a formei pătratice  $q_g$  asociată ei este:

$$q_g(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n a_{ii}x_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} 2a_{ij}x_ix_j.$$

# Baze canonice pentru biliniare simetrice

## Definiție

Fie  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară simetrică. O bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  se numește *bază canonică* pentru  $g$  dacă matricea  $A = (a_{ij})$  a lui  $g$  în această bază este matrice diagonală, i.e.  $a_{ij} = 0 \ \forall i \neq j$ .

# Baze canonice pentru biliniare simetrice

## Definiție

Fie  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară simetrică. O bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  se numește *bază canonică* pentru  $g$  dacă matricea  $A = (a_{ij})$  a lui  $g$  în această bază este matrice diagonală, i.e.  $a_{ij} = 0 \quad \forall i \neq j$ .

## Remarcă

Fie  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară simetrică. O bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  este bază canonică pentru  $g$  dacă și numai dacă expresia formei pătratice  $q_g$  asociată lui  $g$

# Baze canonice pentru biliniare simetrice

## Definiție

Fie  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară simetrică. O bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  se numește *bază canonică* pentru  $g$  dacă matricea  $A = (a_{ij})$  a lui  $g$  în această bază este matrice diagonală, i.e.  $a_{ij} = 0 \quad \forall i \neq j$ .

## Remarcă

Fie  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară simetrică. O bază  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  a lui  $V$  este bază canonică pentru  $g$  dacă și numai dacă expresia formei pătratice  $q_g$  asociată lui  $g$  conține numai "pătrate veritabile", i.e.

$$q_g(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2$$

# Găsirea unei baze canonice pentru biliniare simetrice

## "Algoritmul lui Gauss"

Fie  $g : V \times V \rightarrow K$  o biliniară simetrică și  $q_g$  forma pătratică asociată ei. Fie  $B = \{e_1, \dots, e_n\}$  o bază fixată a lui  $V$ . Presupunem că  $q_g$  are în baza  $B$  expresia:

$$q_g(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n a_{ii} x_i^2 + \sum_{1 \leq i < j \leq n} 2a_{ij} x_i x_j.$$

Anulăm, prin inducție după  $i = 1, \dots, n-1$  termenii de forma  $a_{ij}$  cu  $j > i$  după cum urmează.

- Dacă  $a_{ii} \neq 0$  atunci putem scrie

$$\begin{aligned} q_g(x_1, \dots, x_n) &= \\ &= \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} x_l^2 + a_{ii} \left( x_i^2 + \sum_{j \leq n} 2 \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_i x_j \right) + \sum_{i+1 \leq s, t \leq n} a_{st} x_s x_t \end{aligned}$$



# Găsirea unei baze canonice pentru biliniare simetrice

## "Algoritmul lui Gauss"

$$\begin{aligned}
 q_g(x_1, \dots, x_n) &= \\
 &= \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} x_l^2 + a_{ii} \left( x_i^2 + \sum_{j \leq n} 2 \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_i x_j \right) + \sum_{i+1 \leq s < t \leq n} 2 a_{st} x_s x_t = \\
 &= \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} x_l^2 + a_{ii} \left( x_i + \sum_{j \leq n} 2 \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_i x_j \right)^2 + \sum_{i+1 \leq s, t \leq n} \left( a_{st} - \frac{a_{is} a_{it}}{a_{ii}^2} \right) x_s x_t.
 \end{aligned}$$

## Găsirea unei baze canonice pentru biliniare simetrice

## "Algoritmul lui Gauss"

$$\begin{aligned}
 q_g(x_1, \dots, x_n) &= \\
 &= \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} x_l^2 + a_{ii} \left( x_i^2 + \sum_{j \leq n} 2 \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_i x_j \right) + \sum_{i+1 \leq s < t \leq n} 2 a_{st} x_s x_t = \\
 &= \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} x_l^2 + a_{ii} \left( x_i + \sum_{j \leq n} 2 \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_i x_j \right)^2 + \sum_{i+1 \leq s, t \leq n} \left( a_{st} - \frac{a_{is} a_{it}}{a_{ii}^2} \right) x_s x_t.
 \end{aligned}$$

# Găsirea unei baze canonice pentru biliniare simetrice

## "Algoritmul lui Gauss"

$$\begin{aligned}
 q_g(x_1, \dots, x_n) &= \\
 &= \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} x_l^2 + a_{ii} \left( x_i^2 + \sum_{j \leq n} 2 \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_i x_j \right) + \sum_{i+1 \leq s < t \leq n} 2 a_{st} x_s x_t = \\
 &= \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} x_l^2 + a_{ii} \left( x_i + \sum_{j \leq n} 2 \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_i x_j \right)^2 + \sum_{i+1 \leq s, t \leq n} \left( a_{st} - \frac{a_{is} a_{it}}{a_{ii}^2} \right) x_s x_t.
 \end{aligned}$$

Făcând schimbarea de coordonate

$$\begin{cases} y_k = x_k, \forall k \neq i, \\ y_i = x_i + \sum_{j \leq n} \frac{a_{ij}}{a_{ii}} x_j, \end{cases}$$

expresia lui  $q_g$  devine:

## Găsirea unei baze canonice pentru biliniare simetrice

## "Algoritmul lui Gauss"

$$q_g(y_1, \dots, y_n) = \\ = \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} y_l^2 + a_{ii} y_i^2 + \sum_{i+1 \leq s, t \leq n} \left( a_{st} - \frac{a_{is} a_{it}}{a_{ii}^2} \right) y_s y_t.$$

## Găsirea unei baze canonice pentru biliniare simetrice

## "Algoritmul lui Gauss"

$$q_g(y_1, \dots, y_n) = \\ = \sum_{l=1}^{i-1} a_{ll} y_l^2 + a_{ii} y_i^2 + \sum_{i+1 \leq s, t \leq n} \left( a_{st} - \frac{a_{is} a_{it}}{a_{ii}^2} \right) y_s y_t.$$

Așadar, nu mai avem termeni nedijagonalali de forma  $a_{ij}$ ,  $i < j$ ; iterativ, anulăm toți termenii nedijagonalali.

# Găsirea unei baze canonice pentru biliniare simetrice

## Remarcă

Dacă nu există termeni  $a_{ij}$  nenuli. i.e.  $a_{ij} = 0, \forall i$ , atunci considerăm un termen de forma  $2a_{ij}x_i x_j$  cu  $a_{ij} \neq 0$ ; trebuie să existe un astfel de termen, altfel forma pătratică ar fi identic nulă. Facem schimbarea de coordonate

$$\begin{cases} x_k = y_k, \forall k \neq i, j \\ x_i = y_i + y_j \\ x_j = y_i - y_j \end{cases}$$

și deci va apărea termenul

$$2a_{ij}(y_i + y_j)(y_i - y_j) = 2a_{ij}(y_i^2 - y_j^2)$$

deci vom avea la dispoziție două "pătrate veritabile" nenule! Ca atare, vom putea reveni la pasul anterior.

# Forme canonice pentru forme pătratice

## Observație

Putem reformula rezultatul algoritmului lui Gauss și astfel: *pentru orice formă pătratică  $q$  pe un spațiu vectorial de dimensiune  $n$  există o bază a lui  $V$  în raport cu care  $q$  are expresia*

$$q(x_1, \dots, x_n) = \lambda_1 x_1^2 + \lambda_2 x_2^2 + \dots + \lambda_n x_n^2.$$

O astfel de bază se numește *bază canonică* pentru forma pătratică  $q$  iar o expresie ca mai sus pentru  $q$  se numește *formă canonică* a lui  $q$ .

# Forme canonice pentru forme pătratice

## Observație

Putem reformula rezultatul algoritmului lui Gauss și astfel: *pentru orice formă pătratică  $q$  pe un spațiu vectorial de dimensiune  $n$  există o bază a lui  $V$  în raport cu care  $q$  are expresia*

$$q(x_1, \dots, x_n) = \lambda_1 x_1^2 + \lambda_2 x_2^2 + \dots + \lambda_n x_n^2.$$

O astfel de bază se numește *bază canonică* pentru forma pătratică  $q$  iar o expresie ca mai sus pentru  $q$  se numește *formă canonică* a lui  $q$ .

## Remarcă

Evident, pentru o aceeași formă pătratică  $q$  pot exista mai multe forme canonice. Apare deci întrebarea:



# Forme canonice pentru forme pătratice

## Observație

Putem reformula rezultatul algoritmului lui Gauss și astfel: *pentru orice formă pătratică  $q$  pe un spațiu vectorial de dimensiune  $n$  există o bază a lui  $V$  în raport cu care  $q$  are expresia*

$$q(x_1, \dots, x_n) = \lambda_1 x_1^2 + \lambda_2 x_2^2 + \dots + \lambda_n x_n^2.$$

O astfel de bază se numește *bază canonică* pentru forma pătratică  $q$  iar o expresie ca mai sus pentru  $q$  se numește *formă canonică* a lui  $q$ .

## Remarcă

Evident, pentru o aceeași formă pătratică  $q$  pot exista mai multe forme canonice. Apare deci întrebarea:

*Putem alege o formă canonică "distinsă"?*

# Forme normale pentru forme pătratice

## Teoremă: existența formelor normale

- Pentru orice formă pătratică definită peste un spațiu vectorial  $V$  peste corpul complex ( $K = \mathbb{C}$ ), există o bază a lui  $V$  (numită *bază normală*) în raport cu care  $q$  are expresia

$$q(x_1, \dots, x_n) = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_r^2. \quad (r \leq n);$$

# Forme normale pentru forme pătratice

## Teoremă: existența formelor normale

- Pentru orice formă pătratică definită peste un spațiu vectorial  $V$  peste corpul complex ( $K = \mathbb{C}$ ), există o bază a lui  $V$  (numită *bază normală*) în raport cu care  $q$  are expresia

$$q(x_1, \dots, x_n) = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_r^2. \quad (r \leq n);$$

- Pentru orice formă pătratică definită peste un spațiu vectorial  $V$  peste corpul real ( $K = \mathbb{R}$ ), există o bază a lui  $V$  (numită *bază normală*) în raport cu care  $q$  are expresia

$$q(x_1, \dots, x_n) = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2. \quad (r \leq n);$$

# Forme normale pentru forme pătratice

## Teoremă: existența formelor normale

- Pentru orice formă pătratică definită peste un spațiu vectorial  $V$  peste corpul complex ( $K = \mathbb{C}$ ), există o bază a lui  $V$  (numită *bază normală*) în raport cu care  $q$  are expresia

$$q(x_1, \dots, x_n) = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_r^2. \quad (r \leq n);$$

- Pentru orice formă pătratică definită peste un spațiu vectorial  $V$  peste corpul real ( $K = \mathbb{R}$ ), există o bază a lui  $V$  (numită *bază normală*) în raport cu care  $q$  are expresia

$$q(x_1, \dots, x_n) = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2. \quad (r \leq n);$$

## Teorema de inerție Sylvester

Forma normală a unei forme pătratice peste  $\mathbb{R}$  este unică.

## Definiții, proprietăți elementare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *spațiu afin* de direcție  $V$  o mulțime  $\mathcal{A}$  înzestrată cu o funcție  $\varphi : \mathcal{A} \times \mathcal{A} \rightarrow V$ ,

$$\varphi(A, B) = \overrightarrow{AB}$$

ce satisface:

## Definiții, proprietăți elementare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *spațiu afin* de direcție  $V$  o mulțime  $\mathcal{A}$  înzestrată cu o funcție  $\varphi : \mathcal{A} \times \mathcal{A} \rightarrow V$ ,

$$\varphi(A, B) = \overrightarrow{AB}$$

ce satisface:

- ("Regula lui Chasles", sau "regula triunghiului")

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}, \forall A, B, C \in \mathcal{A}$$

# Definiții, proprietăți elementare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *spațiu afin* de direcție  $V$  o mulțime  $\mathcal{A}$  înzestrată cu o funcție  $\varphi : \mathcal{A} \times \mathcal{A} \rightarrow V$ ,

$$\varphi(A, B) = \overrightarrow{AB}$$

ce satisface:

- ("Regula lui Chasles", sau "regula triunghiului")

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}, \forall A, B, C \in \mathcal{A}$$

- Există un punct  $O \in \mathcal{A}$  astfel încât funcția  $\varphi_O : \mathcal{A} \rightarrow V$

$$\varphi_O(A) = \overrightarrow{OA}$$

## Definiții, proprietăți elementare

## Definiție

Fie  $V$  un spațiu vectorial peste un corp  $K$ . Se numește *spațiu afin* de direcție  $V$  o mulțime  $\mathcal{A}$  înzestrată cu o funcție  $\varphi : \mathcal{A} \times \mathcal{A} \rightarrow V$ ,

$$\varphi(A, B) = \overrightarrow{AB}$$

ce satisface:

- ("Regula lui Chasles", sau "regula triunghiului")

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}, \forall A, B, C \in \mathcal{A}$$

- Există un punct  $O \in \mathcal{A}$  astfel încât funcția  $\varphi_O : \mathcal{A} \rightarrow V$

$$\varphi_O(A) = \overrightarrow{OA}$$

este bijectivă.



## Definiții, proprietăți elementare

## Propoziție

- Din regula lui Chasles rezultă că pentru orice  $A \in \mathcal{A}$  avem

$$\overrightarrow{AA} = 0_V$$

și

## Definiții, proprietăți elementare

## Propoziție

- Din regula lui Chasles rezultă că pentru orice  $A \in \mathcal{A}$  avem

$$\overrightarrow{AA} = 0_V$$

și

$$\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}, \forall A, B \in \mathcal{A};$$

## Definiții, proprietăți elementare

## Propoziție

- Din regula lui Chasles rezultă că pentru orice  $A \in \mathcal{A}$  avem

$$\overrightarrow{AA} = 0_V$$

și

$$\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}, \forall A, B \in \mathcal{A};$$

- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin, atunci pentru **orice**  $O \in \mathcal{A}$  funcția  $\varphi_O : \mathcal{A} \rightarrow V$

$$\varphi_O(A) = \overrightarrow{OA}$$

este bijectivă.

# Definiții, proprietăți elementare

## Terminologie

Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin, atunci:

## Definiții, proprietăți elementare

## Terminologie

Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin, atunci:

- spațiul vectorial  $V$  se va numi și *spațiu director* al lui  $\mathcal{A}$  (sau *direcția lui  $\mathcal{A}$* ) și se nota și  $dir(\mathcal{A})$ ;

## Definiții, proprietăți elementare

## Terminologie

Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin, atunci:

- spațiul vectorial  $V$  se va numi și *spațiu director* al lui  $\mathcal{A}$  (sau *direcția lui  $\mathcal{A}$* ) și se nota și  $\text{dir}(\mathcal{A})$ ;
- elementele lui  $\mathcal{A}$  le vom numi *puncte*, iar elementele lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$  vor fi numiți și *vectori liberi*.

# Definiții, proprietăți elementare

## Terminologie

Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin, atunci:

- spațiul vectorial  $V$  se va numi și *spațiu director* al lui  $\mathcal{A}$  (sau *direcția lui  $\mathcal{A}$* ) și se nota și  $\text{dir}(\mathcal{A})$ ;
- elementele lui  $\mathcal{A}$  le vom numi *puncte*, iar elementele lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$  vor fi numiți și *vectori liberi*.

## Exemplu de spațiu afin

Fie  $V$  un spațiu vectorial arbitrar. Luăm  $\mathcal{A} = V$  și definim funcția

$\varphi : V \times V \rightarrow V$  prin

$$\varphi(u, v) = v - u.$$

# Definiții, proprietăți elementare

## Terminologie

Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin, atunci:

- spațiul vectorial  $V$  se va numi și *spațiu director* al lui  $\mathcal{A}$  (sau *direcția lui  $\mathcal{A}$* ) și se nota și  $\text{dir}(\mathcal{A})$ ;
- elementele lui  $\mathcal{A}$  le vom numi *puncte*, iar elementele lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$  vor fi numiți și *vectori liberi*.

## Exemplu de spațiu afin

Fie  $V$  un spațiu vectorial arbitrar. Luăm  $\mathcal{A} = V$  și definim funcția  $\varphi : V \times V \rightarrow V$  prin

$$\varphi(u, v) = v - u.$$

Această structură de spațiu afin pe un spațiu vectorial se va numi *structura afină canonică*.



## Combinatii afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $P_1, \dots, P_n \in \mathcal{A}$  și  $x_1, \dots, x_n \in K$  fixate. Alegem  $O \in \mathcal{A}$  un punct arbitrar; definim punctul  $P_O \in \mathcal{A}$  prin

$$\overrightarrow{OP_O} = \sum_{i=1}^n x_i \overrightarrow{OP_i}$$

## Combinatii afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $P_1, \dots, P_n \in \mathcal{A}$  și  $x_1, \dots, x_n \in K$  fixate. Alegem  $O \in \mathcal{A}$  un punct arbitrar; definim punctul  $P_O \in \mathcal{A}$  prin

$$\overrightarrow{OP_O} = \sum_{i=1}^n x_i \overrightarrow{OP_i}$$

Atunci, **dacă**  $\sum_{i=1}^n x_i = 1$  punctul  $P_O$  nu depinde de alegerea lui  $O$ .

## Combinatii afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $P_1, \dots, P_n \in \mathcal{A}$  și  $x_1, \dots, x_n \in K$  fixate. Alegem  $O \in \mathcal{A}$  un punct arbitrar; definim punctul  $P_O \in \mathcal{A}$  prin

$$\overrightarrow{OP_O} = \sum_{i=1}^n x_i \overrightarrow{OP_i}$$

Atunci, **dacă**  $\sum_{i=1}^n x_i = 1$  punctul  $P_O$  nu depinde de alegerea lui  $O$ .

În acest caz, vom nota

$$P_O = \sum_{i=1}^n x_i P_i$$

## Combinatii afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $P_1, \dots, P_n \in \mathcal{A}$  și  $x_1, \dots, x_n \in K$  fixate. Alegem  $O \in \mathcal{A}$  un punct arbitrar; definim punctul  $P_O \in \mathcal{A}$  prin

$$\overrightarrow{OP_O} = \sum_{i=1}^n x_i \overrightarrow{OP_i}$$

Atunci, **dacă**  $\sum_{i=1}^n x_i = 1$  punctul  $P_O$  nu depinde de alegerea lui  $O$ .

În acest caz, vom nota

$$P_O = \sum_{i=1}^n x_i P_i$$

și vom spune că punctul  $P$  este o *combinație afină* a punctelor  $P_1, \dots, P_n$ .

# Afin independentă, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

# Afin independentă, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă

# Afin independență, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă nici unul dintre punctele sistemului nu se poate obține ca și o combinație afină de ceilalți;

# Afin independență, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă nici unul dintre punctele sistemului nu se poate obține ca și o combinație afină de ceilalți;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă



# Afin independență, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă nici unul dintre punctele sistemului nu se poate obține ca și o combinație afină de ceilalți;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă orice punct din  $\mathcal{A}$  se poate obține ca și combinație afină de punctele lui  $S$ .

# Afin independentă, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă nici unul dintre punctele sistemului nu se poate obține ca și o combinație afină de ceilalți;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă orice punct din  $\mathcal{A}$  se poate obține ca și combinație afină de punctele lui  $S$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Atunci,  $S$  este:

# Afin independentă, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă nici unul dintre punctele sistemului nu se poate obține ca și o combinație afină de ceilalți;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă orice punct din  $\mathcal{A}$  se poate obține ca și combinație afină de punctele lui  $S$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Atunci,  $S$  este:

- sistem afin independent,

# Afin independentă, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă nici unul dintre punctele sistemului nu se poate obține ca și o combinație afină de ceilalți;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă orice punct din  $\mathcal{A}$  se poate obține ca și combinație afină de punctele lui  $S$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Atunci,  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă și numai dacă sistemul de vectori din  $\text{dir}(\mathcal{A})$ :  $\{\overrightarrow{P_0P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0P_n}\}$  este sistem liniar independent;

# Afin independentă, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă nici unul dintre punctele sistemului nu se poate obține ca și o combinație afină de ceilalți;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă orice punct din  $\mathcal{A}$  se poate obține ca și combinație afină de punctele lui  $S$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Atunci,  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă și numai dacă sistemul de vectori din  $\text{dir}(\mathcal{A})$ :  $\{\overrightarrow{P_0P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0P_n}\}$  este sistem liniar independent;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă și numai dacă

# Afin independentă, sistem afin de generatori

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Spunem că  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă nici unul dintre punctele sistemului nu se poate obține ca și o combinație afină de ceilalți;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă orice punct din  $\mathcal{A}$  se poate obține ca și combinație afină de punctele lui  $S$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin,  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  un sistem de puncte. Atunci,  $S$  este:

- sistem afin independent, dacă și numai dacă sistemul de vectori din  $\text{dir}(\mathcal{A})$ :  $\{\overrightarrow{P_0P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0P_n}\}$  este sistem liniar independent;
- sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$  dacă și numai dacă sistemul de vectori  $\{\overrightarrow{P_0P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0P_n}\}$  este sistem de generatori pentru  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

# Dimensiunea unui spațiu afin

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  se numește *reper afin* al lui  $\mathcal{A}$  dacă

# Dimensiunea unui spațiu afin

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  se numește *reper afin* al lui  $\mathcal{A}$  dacă este simultan sistem afin independent și sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$ .



# Dimensiunea unui spațiu afin

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  se numește *reper afin* al lui  $\mathcal{A}$  dacă este simultan sistem afin independent și sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  este reper afin dacă și numai dacă sistemul de vectori

$$\text{dir}_{P_0}(S) = \{\overrightarrow{P_0P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0P_n}\} \subset \text{dir}(\mathcal{A})$$

este

# Dimensiunea unui spațiu afin

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  se numește *reper afin* al lui  $\mathcal{A}$  dacă este simultan sistem afin independent și sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  este reper afin dacă și numai dacă sistemul de vectori

$$\text{dir}_{P_0}(S) = \{\overrightarrow{P_0P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0P_n}\} \subset \text{dir}(\mathcal{A})$$

este bază pentru  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

# Dimensiunea unui spațiu afin

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  se numește *reper afin* al lui  $\mathcal{A}$  dacă este simultan sistem afin independent și sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  este reper afin dacă și numai dacă sistemul de vectori

$$\text{dir}_{P_0}(S) = \{\overrightarrow{P_0P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0P_n}\} \subset \text{dir}(\mathcal{A})$$

este bază pentru  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de direcție spațiul vectorial  $\text{dir}(\mathcal{A})$  peste corpul  $K$ . Se numește *dimensiunea lui*

# Dimensiunea unui spațiu afin

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  se numește *reper afin* al lui  $\mathcal{A}$  dacă este simultan sistem afin independent și sistem afin de generatori pentru  $\mathcal{A}$ .

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. Un sistem de puncte  $S = \{P_0, \dots, P_n\} \subset \mathcal{A}$  este reper afin dacă și numai dacă sistemul de vectori

$$\text{dir}_{P_0}(S) = \{\overrightarrow{P_0P_1}, \dots, \overrightarrow{P_0P_n}\} \subset \text{dir}(\mathcal{A})$$

este bază pentru  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de direcție spațiul vectorial  $\text{dir}(\mathcal{A})$  peste corpul  $K$ . Se numește *dimensiunea* lui  $\mathcal{A}$  :  $\dim(\mathcal{A}) = \dim_K(\text{dir}(\mathcal{A}))$ .

## Coordonate carteziene

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin.

## Coordonate carteziene

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin.

- Se numește *reper cartezian* al lui  $\mathcal{A}$  un cuplu de forma  $\mathcal{R} = (O, B)$  unde  $O \in \mathcal{A}$  este un punct iar  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset \text{dir}(\mathcal{A})$  este o bază a lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

## Coordonate carteziene

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin.

- Se numește *reper cartezian* al lui  $\mathcal{A}$  un cuplu de forma  $\mathcal{R} = (O, B)$  unde  $O \in \mathcal{A}$  este un punct iar  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset \text{dir}(\mathcal{A})$  este o bază a lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .
- dacă  $\mathcal{R}$  este un reper cartezian fixat pentru  $\mathcal{A}$  iar  $P \in \mathcal{A}$  este un punct arbitrar, scalarii  $(x_1, \dots, x_n) \in K^n$  unic definiți de

$$\overrightarrow{OP} = \sum_{i=1}^n x_i e_i$$

se vor numi

## Coordonate carteziene

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin.

- Se numește *reper cartezian* al lui  $\mathcal{A}$  un cuplu de forma  $\mathcal{R} = (O, B)$  unde  $O \in \mathcal{A}$  este un punct iar  $B = \{e_1, \dots, e_n\} \subset \text{dir}(\mathcal{A})$  este o bază a lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .
- dacă  $\mathcal{R}$  este un reper cartezian fixat pentru  $\mathcal{A}$  iar  $P \in \mathcal{A}$  este un punct arbitrar, scalarii  $(x_1, \dots, x_n) \in K^n$  unic definiți de

$$\overrightarrow{OP} = \sum_{i=1}^n x_i e_i$$

se vor numi

*coordonate carteziene* ale lui  $P$  în raport cu reperul  $\mathcal{R}$ .



# Subspații afine: definiții, proprietăți elementare

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. O submulțime  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  se numește *subspațiu afin* dacă există un punct  $O' \in \mathcal{A}'$  astfel încât

$$\text{dir}_{O'}(\mathcal{A}') = \{\overrightarrow{O'P} \mid P \in \mathcal{A}'\}$$

este subspațiu vectorial al lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

# Subspații afine: definiții, proprietăți elementare

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afine. O submulțime  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  se numește *subspațiu afine* dacă există un punct  $O' \in \mathcal{A}'$  astfel încât

$$\text{dir}_{O'}(\mathcal{A}') = \{\overrightarrow{O'P} \mid P \in \mathcal{A}'\}$$

este subspațiu vectorial al lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

## Observație

Dacă  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  este un subspațiu afine, atunci:

# Subspații afine: definiții, proprietăți elementare

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afîn. O submulțime  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  se numește *subspațiu afîn* dacă există un punct  $O' \in \mathcal{A}'$  astfel încât

$$\text{dir}_{O'}(\mathcal{A}') = \{\overrightarrow{O'P} \mid P \in \mathcal{A}'\}$$

este subspațiu vectorial al lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

## Observație

Dacă  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  este un subspațiu afîn, atunci:

- $\text{dir}_{O'}(\mathcal{A}')$  nu depinde de punctul  $O' \in \mathcal{A}'$  ales;

# Subspații afine: definiții, proprietăți elementare

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin. O submulțime  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  se numește *subspațiu afin* dacă există un punct  $O' \in \mathcal{A}'$  astfel încât

$$\text{dir}_{O'}(\mathcal{A}') = \{\overrightarrow{O'P} \mid P \in \mathcal{A}'\}$$

este subspațiu vectorial al lui  $\text{dir}(\mathcal{A})$ .

## Observație

Dacă  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  este un subspațiu afin, atunci:

- $\text{dir}_{O'}(\mathcal{A}')$  nu depinde de punctul  $O' \in \mathcal{A}'$  ales;
- $\mathcal{A}'$  devine un spațiu afin de direcție  $\text{dir}_{O'}(\mathcal{A}')$ .

# Caracterizarea în coordonate carteziane a subspațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  în care am fixat un reper cartezian  $\mathcal{R}$  și  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  o submulțime. Atunci  $\mathcal{A}'$  este subspațiu afin dacă și numai dacă

# Caracterizarea în coordonate carteziane a subspațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  în care am fixat un reper cartezian  $\mathcal{R}$  și  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  o submulțime. Atunci  $\mathcal{A}'$  este subspațiu afin dacă și numai dacă există o matrice  $A \in \text{Mat}_{n,m}(K)$  și  $B \in \text{Mat}_{m,1}(K)$  astfel încât

$$\mathcal{A}' = \{P \in \mathcal{A} \text{ de coordonate } X \mid AX = B\}.$$

# Caracterizarea în coordonate carteziene a subspațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  în care am fixat un reper cartezian  $\mathcal{R}$  și  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  o submulțime. Atunci  $\mathcal{A}'$  este subspațiu afin dacă și numai dacă există o matrice  $A \in \text{Mat}_{n,m}(K)$  și  $B \in \text{Mat}_{m,1}(K)$  astfel încât

$$\mathcal{A}' = \{P \in \mathcal{A} \text{ de coordonate } X \mid AX = B\}.$$

## Propoziție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  în care am fixat un reper cartezian  $\mathcal{R}$  și  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  dat de sistemul de ecuații  $AX = B$ . Atunci  $\text{dir}(\mathcal{A}')$  este subspațiul vectorial definit de sistemul de ecuații omogene

# Caracterizarea în coordonate carteziane a subspațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  în care am fixat un reper cartezian  $\mathcal{R}$  și  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  o submulțime. Atunci  $\mathcal{A}'$  este subspațiu afin dacă și numai dacă există o matrice  $A \in \text{Mat}_{n,m}(K)$  și  $B \in \text{Mat}_{m,1}(K)$  astfel încât

$$\mathcal{A}' = \{P \in \mathcal{A} \text{ de coordonate } X \mid AX = B\}.$$

## Propoziție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  în care am fixat un reper cartezian  $\mathcal{R}$  și  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  dat de sistemul de ecuații  $AX = B$ . Atunci  $\text{dir}(\mathcal{A}')$  este subspațiul vectorial definit de sistemul de ecuații omogene

$$(\text{dir}(\mathcal{A}')) : AX = 0.$$



# Caracterizarea în coordonate carteziane a subspațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  în care am fixat un reper cartezian  $\mathcal{R}$  și  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  o submulțime. Atunci  $\mathcal{A}'$  este subspațiu afin dacă și numai dacă există o matrice  $A \in \text{Mat}_{n,m}(K)$  și  $B \in \text{Mat}_{m,1}(K)$  astfel încât

$$\mathcal{A}' = \{P \in \mathcal{A} \text{ de coordonate } X \mid AX = B\}.$$

## Propoziție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  în care am fixat un reper cartezian  $\mathcal{R}$  și  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  dat de sistemul de ecuații  $AX = B$ . Atunci  $\text{dir}(\mathcal{A}')$  este subspațiul vectorial definit de sistemul de ecuații omogene

$$(\text{dir}(\mathcal{A}')) : AX = 0.$$

În particular,

$$\dim(\mathcal{A}') = \dim(\mathcal{A}) - \text{rang}(A).$$

# Cazuri particulare remarcabile

## Drepte afine

- Se numște *dreaptă afină* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune

# Cazuri particulare remarcabile

## Drepte afine

- Se numște *dreaptă afină* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 1$ .

# Cazuri particulare remarcabile

## Drepte afine

- Se numște *dreaptă afină* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 1$ .
- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$  atunci dreapta afină ce trece prin punctul  $A$  de coordonate  $A = (x_1^A, \dots, x_n^A)$  și are direcția generată de vectorul  $v = (v_1, \dots, v_n)$  este

# Cazuri particulare remarcabile

## Drepte afine

- Se numște *dreaptă afină* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 1$ .
- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$  atunci dreapta afină ce trece prin punctul  $A$  de coordonate  $A = (x_1^A, \dots, x_n^A)$  și are direcția generată de vectorul  $v = (v_1, \dots, v_n)$  este

$$\frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \dots = \frac{x_n - x_n^A}{v_n}$$

# Cazuri particulare remarcabile

## Drepte afine

- Se numește *dreaptă afină* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 1$ .
- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$  atunci dreapta afină ce trece prin punctul  $A$  de coordonate  $A = (x_1^A, \dots, x_n^A)$  și are direcția generată de vectorul  $v = (v_1, \dots, v_n)$  este

$$\frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \dots = \frac{x_n - x_n^A}{v_n}$$

- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$  iar  $A \neq B$  sunt două puncte distincte din  $\mathcal{A}$ , atunci ecuația dreptei determinată de  $A$  și  $B$  este:

# Cazuri particulare remarcabile

## Drepte afine

- Se numește *dreaptă afină* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 1$ .
- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$  atunci dreapta afină ce trece prin punctul  $A$  de coordonate  $A = (x_1^A, \dots, x_n^A)$  și are direcția generată de vectorul  $v = (v_1, \dots, v_n)$  este

$$\frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \dots = \frac{x_n - x_n^A}{v_n}$$

- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$  iar  $A \neq B$  sunt două puncte distincte din  $\mathcal{A}$ , atunci ecuația dreptei determinată de  $A$  și  $B$  este:

$$\frac{x_1 - x_1^A}{x_1^B - x_1^A} = \frac{x_2 - x_2^A}{x_2^B - x_2^A} = \dots = \frac{x_n - x_n^A}{x_n^B - x_n^A}$$

# Cazuri particulare remarcabile

## Plane afine

- Se numște *plan afin* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune



# Cazuri particulare remarcabile

## Plane afine

- Se numște *plan afin* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 2$ .

# Cazuri particulare remarcabile

## Plane afine

- Se numște *plan afin* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 2$ .
- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}) = 3$  raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$ ,  $A \in \mathcal{A}'$  este un punct iar  $V' \subset \text{dir}(\mathcal{A})$  este un subspațiu vectorial de dimensiune  $\dim_K(V') = 2$  generat de vectorii  $V' = \langle v = (v_1, v_2, v_3), u = (u_1, u_2, u_3) \rangle$  atunci planul afin  $\mathcal{A}'$  ce trece prin  $A$  și are direcția  $V'$  are ecuația:

# Cazuri particulare remarcabile

## Plane afine

- Se numște *plan afin* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 2$ .
- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}) = 3$  raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$ ,  $A \in \mathcal{A}'$  este un punct iar  $V' \subset \text{dir}(\mathcal{A})$  este un subspațiu vectorial de dimensiune  $\dim_K(V') = 2$  generat de vectorii  $V' = \langle v = (v_1, v_2, v_3), u = (u_1, u_2, u_3) \rangle$  atunci planul afin  $\mathcal{A}'$  ce trece prin  $A$  și are direcția  $V'$  are ecuația:

$$\begin{vmatrix} x_1 - x_1^A & v_1 & u_1 \\ x_2 - x_2^A & v_2 & u_2 \\ x_3 - x_3^A & v_3 & u_3 \end{vmatrix} = 0$$

# Cazuri particulare remarcabile

## Plane afine

- Se numște *plan afin* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 2$ .
- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}) = 3$  raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$ ,  $A \in \mathcal{A}'$  este un punct iar  $V' \subset \text{dir}(\mathcal{A})$  este un subspațiu vectorial de dimensiune  $\dim_K(V') = 2$  generat de vectorii  $V' = \langle v = (v_1, v_2, v_3), u = (u_1, u_2, u_3) \rangle$  atunci planul afin  $\mathcal{A}'$  ce trece prin  $A$  și are direcția  $V'$  are ecuația:

$$\begin{vmatrix} x_1 - x_1^A & v_1 & u_1 \\ x_2 - x_2^A & v_2 & u_2 \\ x_3 - x_3^A & v_3 & u_3 \end{vmatrix} = 0$$

- Ca atare, ecuația planului determinat de trei puncte  $A, B, C$  va fi

# Cazuri particulare remarcabile

## Plane afine

- Se numște *plan afin* un subspațiu afin  $\mathcal{A}'$  de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}') = 2$ .
- Dacă  $\mathcal{A}$  este un spațiu afin de dimensiune  $\dim(\mathcal{A}) = 3$  raportat la reperul cartezian  $\mathcal{R}$ ,  $A \in \mathcal{A}'$  este un punct iar  $V' \subset \text{dir}(\mathcal{A})$  este un subspațiu vectorial de dimensiune  $\dim_K(V') = 2$  generat de vectorii  $V' = \langle v = (v_1, v_2, v_3), u = (u_1, u_2, u_3) \rangle$  atunci planul afin  $\mathcal{A}'$  ce trece prin  $A$  și are direcția  $V'$  are ecuația:

$$\begin{vmatrix} x_1 - x_1^A & v_1 & u_1 \\ x_2 - x_2^A & v_2 & u_2 \\ x_3 - x_3^A & v_3 & u_3 \end{vmatrix} = 0$$

- Ca atare, ecuația planului determinat de trei puncte  $A, B, C$  va fi

$$\begin{vmatrix} x_1 - x_1^A & x_1^B - x_1^A & x_1^C - x_1^A \\ x_2 - x_2^A & x_2^B - x_2^A & x_2^C - x_2^A \\ x_3 - x_3^A & x_3^B - x_3^A & x_3^C - x_3^A \end{vmatrix} = 0$$

# Paralelism în spații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin și  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2 \subset \mathcal{A}$  subspații afine ale sale. Spunem că  $\mathcal{A}_1$  și  $\mathcal{A}_2$  sunt paralele (notat  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2$ ) dacă are loc măcar una dintre incluziunile  $\text{dir}(\mathcal{A}_1) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_2)$  sau invers,  $\text{dir}(\mathcal{A}_2) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_1)$ .

# Paralelism în spații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin și  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2 \subset \mathcal{A}$  subspații afine ale sale. Spunem că  $\mathcal{A}_1$  și  $\mathcal{A}_2$  sunt paralele (notat  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2$ ) dacă are loc măcar una dintre incluziunile  $\text{dir}(\mathcal{A}_1) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_2)$  sau invers,  $\text{dir}(\mathcal{A}_2) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_1)$ .

## Observații

# Paralelism în spații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin și  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2 \subset \mathcal{A}$  subspații afine ale sale. Spunem că  $\mathcal{A}_1$  și  $\mathcal{A}_2$  sunt paralele (notat  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2$ ) dacă are loc măcar una dintre incluziunile  $\text{dir}(\mathcal{A}_1) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_2)$  sau invers,  $\text{dir}(\mathcal{A}_2) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_1)$ .

## Observații

- Relația de paralelism *nu este* tranzitivă, i.e. dacă  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2, \mathcal{A}_3$  sunt trei subspații astfel încât  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2, \mathcal{A}_2 \parallel \mathcal{A}_3$  nu rezultă  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_3$ .



# Paralelism în spații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin și  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2 \subset \mathcal{A}$  subspații afine ale sale. Spunem că  $\mathcal{A}_1$  și  $\mathcal{A}_2$  sunt paralele (notat  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2$ ) dacă are loc măcar una dintre incluziunile  $\text{dir}(\mathcal{A}_1) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_2)$  sau invers,  $\text{dir}(\mathcal{A}_2) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_1)$ .

## Observații

- Relația de paralelism *nu este* tranzitivă, i.e. dacă  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2, \mathcal{A}_3$  sunt trei subspații astfel încât  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2, \mathcal{A}_2 \parallel \mathcal{A}_3$  nu rezultă  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_3$ .
- Dacă  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  sunt subspații afine *de aceeași dimensiune* atunci  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2$  dacă și numai dacă  $\text{dir}(\mathcal{A}_1) = \text{dir}(\mathcal{A}_2)$ .

# Paralelism în spații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin și  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2 \subset \mathcal{A}$  subspații afine ale sale. Spunem că  $\mathcal{A}_1$  și  $\mathcal{A}_2$  sunt paralele (notat  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2$ ) dacă are loc măcar una dintre incluziunile  $\text{dir}(\mathcal{A}_1) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_2)$  sau invers,  $\text{dir}(\mathcal{A}_2) \subset \text{dir}(\mathcal{A}_1)$ .

## Observații

- Relația de paralelism *nu este* tranzitivă, i.e. dacă  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2, \mathcal{A}_3$  sunt trei subspații astfel încât  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2, \mathcal{A}_2 \parallel \mathcal{A}_3$  nu rezultă  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_3$ .
- Dacă  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  sunt subspații afine *de aceeași dimensiune* atunci  $\mathcal{A}_1 \parallel \mathcal{A}_2$  dacă și numai dacă  $\text{dir}(\mathcal{A}_1) = \text{dir}(\mathcal{A}_2)$ .
- Ca și consecință, în categoria spațiilor afine are loc "*postulatul paralelelor*": dacă  $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$  este un subspațiu afin și  $A \in \mathcal{A}$  este un punct arbitrar, atunci există și este unic un subspațiu afin  $\mathcal{A}''$  astfel încât

$$A \in \mathcal{A}'', \mathcal{A}'' \parallel \mathcal{A}', \text{ și } \dim(\mathcal{A}'') = \dim(\mathcal{A}').$$

# Paralelism în spații afine

## Exemple: drepte paralele

- Fie dreptele

$$(d_1) : \frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \frac{x_3 - x_3^A}{v_3}$$

# Paralelism în spații afine

## Exemple: drepte paralele

- Fie dreptele

$$(d_1) : \frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \frac{x_3 - x_3^A}{v_3}$$

și

$$(d_2) : \frac{x_1 - x_1^B}{u_1} = \frac{x_2 - x_2^B}{u_2} = \frac{x_3 - x_3^B}{u_3}$$

# Paralelism în spații afine

## Exemple: drepte paralele

- Fie dreptele

$$(d_1) : \frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \frac{x_3 - x_3^A}{v_3}$$

și

$$(d_2) : \frac{x_1 - x_1^B}{u_1} = \frac{x_2 - x_2^B}{u_2} = \frac{x_3 - x_3^B}{u_3}$$

Atunci  $d_1 \parallel d_2$  dacă și numai dacă

# Paralelism în spații afine

## Exemple: drepte paralele

- Fie dreptele

$$(d_1) : \frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \frac{x_3 - x_3^A}{v_3}$$

și

$$(d_2) : \frac{x_1 - x_1^B}{u_1} = \frac{x_2 - x_2^B}{u_2} = \frac{x_3 - x_3^B}{u_3}$$

Atunci  $d_1 \parallel d_2$  dacă și numai dacă

$$\frac{u_1}{v_1} = \frac{u_2}{v_2} = \frac{u_3}{v_3}$$

# Paralelism în spații afine

## Exemple: plane paralele

- Fie planele

$$(\pi_1) : A_1x_1 + B_1x_2 + C_1x_3 = D_1$$

# Paralelism în spații afine

## Exemple: plane paralele

- Fie planele

$$(\pi_1) : A_1x_1 + B_1x_2 + C_1x_3 = D_1$$

și

$$(\pi_2) : A_2x_1 + B_2x_2 + C_2x_3 = D_2$$



# Paralelism în spații afine

## Exemple: plane paralele

- Fie planele

$$(\pi_1) : A_1x_1 + B_1x_2 + C_1x_3 = D_1$$

și

$$(\pi_2) : A_2x_1 + B_2x_2 + C_2x_3 = D_2$$

Atunci  $\pi_1 \parallel \pi_2$  dacă și numai dacă

# Paralelism în spații afine

## Exemple: plane paralele

- Fie planele

$$(\pi_1) : A_1x_1 + B_1x_2 + C_1x_3 = D_1$$

și

$$(\pi_2) : A_2x_1 + B_2x_2 + C_2x_3 = D_2$$

Atunci  $\pi_1 \parallel \pi_2$  dacă și numai dacă

$$\frac{A_1}{B_1} = \frac{A_2}{B_2} = \frac{A_3}{B_3}$$

# Paralelism în spații afine

Exemple: plan paralel cu dreaptă

- Fie planul

$$(\pi) : Ax_1 + Bx_2 + Cx_3 = D$$

# Paralelism în spații afine

## Exemple: plan paralel cu dreaptă

- Fie planul

$$(\pi) : Ax_1 + Bx_2 + Cx_3 = D$$

și dreapta

$$(d) : \frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \frac{x_3 - x_3^A}{v_3}$$

# Paralelism în spații afine

## Exemple: plan paralel cu dreaptă

- Fie planul

$$(\pi) : Ax_1 + Bx_2 + Cx_3 = D$$

și dreapta

$$(d) : \frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \frac{x_3 - x_3^A}{v_3}$$

Atunci  $\pi \parallel d$  dacă și numai dacă

# Paralelism în spații afine

## Exemple: plan paralel cu dreaptă

- Fie planul

$$(\pi) : Ax_1 + Bx_2 + Cx_3 = D$$

și dreapta

$$(d) : \frac{x_1 - x_1^A}{v_1} = \frac{x_2 - x_2^A}{v_2} = \frac{x_3 - x_3^A}{v_3}$$

Atunci  $\pi \parallel d$  dacă și numai dacă

$$Av_1 + Bv_2 + Cv_3 = 0$$

# Aplicații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$ . O funcție  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  se numește *aplicație afină* dacă

## Aplicații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$ . O funcție  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  se numește *aplicație afină* dacă există un punct  $O \in \mathcal{A}_1$  astfel încât aplicația  $T_{O,\tau} : \text{dir}(\mathcal{A}_1) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A}_2)$  definită prin

$$T_{O,\tau}(\overrightarrow{OP}) = \overrightarrow{\tau(O)\tau(P)}$$

este aplicație liniară.



# Aplicații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$ . O funcție  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  se numește *aplicație afină* dacă există un punct  $O \in \mathcal{A}_1$  astfel încât aplicația  $T_{O,\tau} : \text{dir}(\mathcal{A}_1) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A}_2)$  definită prin

$$T_{O,\tau}(\overrightarrow{OP}) = \overrightarrow{\tau(O)\tau(P)}$$

este aplicație liniară.

## Propoziție

Dacă  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  este o aplicație afină, atunci aplicația liniară  $T_{O,\tau}$  de mai sus *nu depinde de alegerea lui  $O$* . Ea se numește *urma vectorială* a lui  $\tau$  și este notată  $T_\tau$ .

## Caracterizarea aplicațiilor afine utilizând combinații afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$  și  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  o funcție. Atunci  $\tau$  este transformare afină dacă și numai dacă **pentru orice**  $n \geq 2$ , și orice alegeri  $P_1, \dots, P_n \in \mathcal{A}_1$  și  $a_1, \dots, a_n \in K$  cu  $\sum_{i=1}^n a_i = 1$  avem

$$\tau \left( \sum_{i=1}^n a_i P_i \right) = \sum_{i=1}^n a_i P_i.$$

## Caracterizarea aplicațiilor afine utilizând combinații afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$  și  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  o funcție. Atunci  $\tau$  este transformare afină dacă și numai dacă **pentru orice**  $n \geq 2$ , și orice alegeri  $P_1, \dots, P_n \in \mathcal{A}_1$  și  $a_1, \dots, a_n \in K$  cu  $\sum_{i=1}^n a_i = 1$  avem

$$\tau \left( \sum_{i=1}^n a_i P_i \right) = \sum_{i=1}^n a_i P_i.$$

## Remarcă

În cazul afin, spre deosebire de cel vectorial, nu ne putem limita la a testa egalitatea de mai sus doar pentru  $n = 2$ !!!

# Caracterizarea aplicațiilor afine utilizând combinații afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$  și  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  o funcție. Atunci  $\tau$  este transformare afină dacă și numai dacă **pentru orice**  $n \geq 2$ , și orice alegeri  $P_1, \dots, P_n \in \mathcal{A}_1$  și  $a_1, \dots, a_n \in K$  cu  $\sum_{i=1}^n a_i = 1$  avem

$$\tau \left( \sum_{i=1}^n a_i P_i \right) = \sum_{i=1}^n a_i P_i.$$

## Remarcă

În cazul afin, spre deosebire de cel vectorial, nu ne putem limita la a testa egalitatea de mai sus doar pentru  $n = 2$ !!!

Se poate demonstra că dacă avem  $\text{char}(K) \neq 2$  atunci ne putem limita la a testa egalitatea de mai sus doar pentru  $n = 2$  puncte.

## Caracterizarea în coordonate a aplicațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$  de dimensiuni  $n$  (respectiv  $m$ ) și  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  o funcție. Fie  $\mathcal{R}_1$  (respectiv  $\mathcal{R}_2$ ) repere afine pentru  $\mathcal{A}_1$  (respectiv  $\mathcal{A}_2$ ) fixate. Atunci  $\tau$  este aplicație afină dacă și numai dacă

## Caracterizarea în coordonate a aplicațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$  de dimensiuni  $n$  (respectiv  $m$ ) și  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  o funcție. Fie  $\mathcal{R}_1$  (respectiv  $\mathcal{R}_2$ ) repere afine pentru  $\mathcal{A}_1$  (respectiv  $\mathcal{A}_2$ ) fixate. Atunci  $\tau$  este aplicație afină dacă și numai dacă există o matrice  $A \in \text{Mat}_{m,n}(K)$  și o matrice  $B \in \text{Mat}_{m,1}(K)$  astfel încât

$$\tau(X) = AX + B$$

# Caracterizarea în coordonate a aplicațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$  de dimensiuni  $n$  (respectiv  $m$ ) și  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  o funcție. Fie  $\mathcal{R}_1$  (respectiv  $\mathcal{R}_2$ ) repere afine pentru  $\mathcal{A}_1$  (respectiv  $\mathcal{A}_2$ ) fixate. Atunci  $\tau$  este aplicație afină dacă și numai dacă există o matrice  $A \in \text{Mat}_{m,n}(K)$  și o matrice  $B \in \text{Mat}_{m,1}(K)$  astfel încât

$$\tau(X) = AX + B$$

## Remarcă

Dacă  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  este o transformare afină ce are expresia

$$\tau(X) = AX + B$$

în raport cu reperele  $\mathcal{R}_1 = (O_1, B_1)$  respectiv  $\mathcal{R}_2 = (O_2, B_2)$  atunci matricea urmei vectoriale  $T_\tau$  a lui  $\tau$  în raport cu bazele  $B_1$  respectiv  $B_2$  este

# Caracterizarea în coordonate a aplicațiilor afine

## Teoremă

Fie  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  spații afine peste un același corp  $K$  de dimensiuni  $n$  (respectiv  $m$ ) și  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  o funcție. Fie  $\mathcal{R}_1$  (respectiv  $\mathcal{R}_2$ ) repere afine pentru  $\mathcal{A}_1$  (respectiv  $\mathcal{A}_2$ ) fixate. Atunci  $\tau$  este aplicație afină dacă și numai dacă există o matrice  $A \in \text{Mat}_{m,n}(K)$  și o matrice  $B \in \text{Mat}_{m,1}(K)$  astfel încât

$$\tau(X) = AX + B$$

## Remarcă

Dacă  $\tau : \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$  este o transformare afină ce are expresia

$$\tau(X) = AX + B$$

în raport cu reperele  $\mathcal{R}_1 = (O_1, B_1)$  respectiv  $\mathcal{R}_2 = (O_2, B_2)$  atunci matricea urmei vectoriale  $T_\tau$  a lui  $\tau$  în raport cu bazele  $B_1$  respectiv  $B_2$  este  $A$ , i.e.

$$T_\tau(X) = AX.$$



# Exemple remarcabile de transformări afine

# Exemple remarcabile de transformări afine

## Translații

# Exemple remarcabile de transformări afine

## Translații

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *translație* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A})$  este identitatea,

$$T_\tau(v) = v, \forall v \in \text{dir}(\mathcal{A}).$$

## Exemple remarcabile de transformări afine

## Translații

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *translație* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A})$  este identitatea,

$$T_\tau(v) = v, \forall v \in \text{dir}(\mathcal{A}).$$

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  este translație dacă și numai dacă expresia ei în raport cu un reper cartezian  $\mathcal{R}$  este

# Exemple remarcabile de transformări afine

## Translații

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *translație* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A})$  este identitatea,

$$T_\tau(v) = v, \forall v \in \text{dir}(\mathcal{A}).$$

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  este translație dacă și numai dacă expresia ei în raport cu un reper cartezian  $\mathcal{R}$  este  $\tau(X) = X + B$

# Exemple remarcabile de transformări afine

## Translații

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *translație* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A})$  este identitatea,

$$T_\tau(v) = v, \forall v \in \text{dir}(\mathcal{A}).$$

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  este translație dacă și numai dacă expresia ei în raport cu un reper cartezian  $\mathcal{R}$  este  $\tau(X) = X + B$

## Omotetii

## Exemple remarcabile de transformări afine

## Translații

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *translație* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A})$  este identitatea,

$$T_\tau(v) = v, \forall v \in \text{dir}(\mathcal{A}).$$

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  este translație dacă și numai dacă expresia ei în raport cu un reper cartezian  $\mathcal{R}$  este  $\tau(X) = X + B$

## Omotetii

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *omotetie* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}_1) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A}_1)$  este de forma

$$T_\tau(v) = \lambda v, \lambda \in K, \lambda \neq 1.$$

# Exemple remarcabile de transformări afine

## Translații

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *translație* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A})$  este identitatea,

$$T_\tau(v) = v, \forall v \in \text{dir}(\mathcal{A}).$$

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  este translație dacă și numai dacă expresia ei în raport cu un reper cartezian  $\mathcal{R}$  este  $\tau(X) = X + B$

## Omotetii

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *omotetie* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}_1) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A}_1)$  este de forma

$$T_\tau(v) = \lambda v, \lambda \in K, \lambda \neq 1.$$

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  este omotetie dacă și numai dacă expresia ei în raport cu un reper cartezian  $\mathcal{R}$  este



## Exemple remarcabile de transformări afine

## Translații

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *translație* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A})$  este identitatea,

$$T_\tau(v) = v, \forall v \in \text{dir}(\mathcal{A}).$$

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  este translație dacă și numai dacă expresia ei în raport cu un reper cartezian  $\mathcal{R}$  este  $\tau(X) = X + B$

## Omotetii

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  se numește *omotetie* dacă urma sa vectorială  $T_\tau : \text{dir}(\mathcal{A}_1) \rightarrow \text{dir}(\mathcal{A}_1)$  este de forma

$$T_\tau(v) = \lambda v, \lambda \in K, \lambda \neq 1.$$

- O transformare afină  $\tau : \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}$  este omotetie dacă și numai dacă expresia ei în raport cu un reper cartezian  $\mathcal{R}$  este  $\tau(X) = \lambda X + B$

# Hipercuadrice în spații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  raportat la un reper cartezian  $\mathcal{R}$ . Se numește hipercuadrică în  $\mathcal{A}$  o submulțime  $\mathcal{Q} \subset \mathcal{A}$  care este mulțimea zerourilor unui polinom de gradul doi  $F \in K[X_1, \dots, X_n]$ ,

$$\mathcal{Q} = \{(x_1, \dots, x_n) \mid F(x_1, \dots, x_n) = 0\}$$

# Hipercuadrice în spații afine

## Definiție

Fie  $\mathcal{A}$  un spațiu afin de dimensiune  $n$  raportat la un reper cartezian  $\mathcal{R}$ . Se numește hipercuadrică în  $\mathcal{A}$  o submulțime  $\mathcal{Q} \subset \mathcal{A}$  care este mulțimea zerourilor unui polinom de gradul doi  $F \in K[X_1, \dots, X_n]$ ,

$$\mathcal{Q} = \{(x_1, \dots, x_n) \mid F(x_1, \dots, x_n) = 0\}$$

## Observație

Cu alte cuvinte, o hipercuadrică este o mulțime de forma

$$\mathcal{Q} = \{(x_1, \dots, x_n) \mid \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} a_{ij} x_i x_j + 2 \sum_{i=1}^n b_i x_i + c = 0\}$$

# Hipercuadrice în spații afine

## Terminologie

- Dacă  $Q$  este o hipercuadrică ca mai sus, vom nota

$$q_F = \sum_{1 \leq i \leq j \leq n} a_{ij} x_i x_j$$

și respectiv

$$l_F = \sum_{i=1}^n b_i x_i;$$

$q_F$  este evident o formă pătratică (vectorială), numită *forma pătratică asociată hipercuadricei*.

- În cazul  $\dim(\mathcal{A}) = 2$  hipercuadricele se numesc *conice*, iar în cazul  $\dim(\mathcal{A}) = 3$  hipercuadricele se numesc *quadrice*.