# **INTRO**

Logică Matematică și Computațională

FMI · Denisa Diaconescu · An universitar 2018/2019 · ID

#### DETALII GENERALE DESPRE CURS

- · Denisa Diaconescu
  - ddiaconescu@fmi.unibuc.ro
  - · cs.unibuc.ro/∼ddiaconescu/
- · Cursul constă în 3 întâlniri.
  - · 20 octombrie, ora 10.00, amf. Pompeiu (etaj 2)
  - · 27 octombire, ora 10.00, amf. Stoilow (etaj 1)
  - · 4 noiembrie, ora 10.00, amf. Stoilow (etaj 1)
- · Paginile cursului
  - http://cs.unibuc.ro/~ddiaconescu/2018/lmc-id/
  - · Moodle

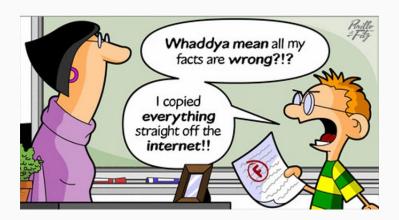
# CÂTEVA REFERINȚE BIBLIOGRAFICE

- · M. Davis, The Universal Computer: The Road from Leibnitz to Turing, CRC Press, 2012.
- · G. Georgescu, Elemente de logică matematică, Academia Militara, 1978.
- · P. G. Hinman, Fundamentals of mathematical logic, A K Peters, 2005.
- · J.D. Monk, Mathematical Logic, Springer Verlag, 1976.

#### Examen

- · are loc în sesiune și este de 2 ore
- · constă în probleme similare cu cele abordate în curs
- · la examen sunt permise orice materiale scrise (cursuri, notițe etc.)
- punctajul maxim care poate fi obţinut la examen este de 15 puncte
  (14 puncte din probleme + 1 punct din oficiu)
- · condiții pentru promovare: minim 5 puncte (din cele 15 puncte)
- · 4.5 nu înseamnă 5!
- · nu aveți voie cu laptopuri, tablete, telefoane, smartwatches etc.

# Nu trişaţi!





## ÎNCEPUTURILE LOGICII

logiké tékhné = ştiinţa raţionamentelor; logos = cuvânt, raţionament

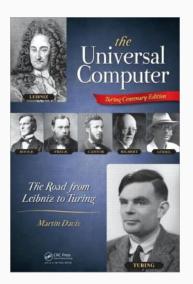
## Aristotel (IV î.e.n.)



- http://plato.stanford.edu/ entries/aristotle-logic/
- · primul studiu formal al logicii
- · a studiat silogismele (deducții formate din două premize și o concluzie).

|           | Barbara                     |
|-----------|-----------------------------|
| Premiză   | Toţi oamenii sunt muritori. |
| Premiză   | Grecii sunt oameni.         |
| Concluzie | Deci grecii sunt muritori.  |

# LOGICĂ ȘI INFORMATICĂ



"... a computing machine is really a logic machine. Its circuits embody the distilled insights of a remarkable collection of logicians, developed over century. Nowadays, as computer technology advances with such breathtaking rapidity, as we admire the truly accomplishments of the engineers, it is all too easy to overlook the logicians whose ideas made it all possible. This book tells their story."

- M. Davis

## GOTTFRIED WILHELM LEIBNIZ (1646 -1716)

#### Visul lui Leibniz

 un limbaj matematic universal (lingua characteristica universalis) în care toată cunoașterea umană poate fi exprimată şi reguli de calcul (calculus ratiocinator) pentru a deriva, cu ajutorul maşinilor, toate relațiile logice.

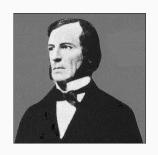


"If controversies were to arise, there would be no more need of disputation between two philosophers than between two accountants. For it would suffice to take their pencils in their hands, and say to each other: Calculemus - Let us calculate."

- G.W. Leibniz

# GEORGE BOOLE (1815-1864)

- · a inițiat analiza raționamentelor logice prin metode asemănătoare calculului algebric
- · silogismele lui Aristotel sunt despre clase de obiecte, care pot fi studiate algebric.
- · The Mathematical Analysis of Logic (1847), The Laws of Thought (1854)



"The design of the following treatise is to investigate the fundamental laws of the operations of the mind by which reasoning is performed; to give expressions to them in the symbolic language of calculus, and upon this foundation to establish the science of logic and constructs its methods."

- G. Boole

# GEORG CANTOR (1845-1918)

- · a inventat teoria mulţimilor.
- · a definit numerele cardinale, ordinale.
- · a dezvoltat o teorie matematică a infinitului.

"No one shall be able to expel us from the paradise that Cantor created for us."

- D. Hilbert



## GOTTLOB FREGE (1848-1925)

### Begriffschrift (1879) (scriere conceptuală)

- · a introdus sintaxa formală: obiecte, predicate, funcții, conectori propoziționali, cuantificatori.
- · a inventat logica de ordinul întâi.

"perhaps the most important single work ever written in logic."

– van Heijenoort, From Frege to Godel, 1967



#### Exemplu:

- · Toţi oamenii sunt muritori.
- Pentru orice x, dacă x este om, atunci x este muritor.
- $\cdot \ \forall x (Om(x) \rightarrow Muritor(x)).$

#### CRIZA FUNDAMENTELOR MATEMATICII

Scrisoarea lui Bertrand Russell către Frege (16 iunie, 1902):

"I find myself in agreement with you in all essentials . . . I find in your work discussions, distinctions, and definitions that one seeks in vain in the work of other logicians . . . There is just one point where I have encountered a difficulty."

Frege, apendix la The Fundamental Laws of Arithmetic, Vol. 2:

"There is nothing worse that can happen to a scientist than to have the foundation collapse just as the work is finished. I have been placed in this position by a letter from Mr. Bertrand Russell."

#### CRIZA FUNDAMENTELOR MATEMATICII

Conform teoriei naive a mulţimilor, orice colecţie definibilă este mulţime. Fie *U* mulţimea tuturor mulţimilor.

#### Paradoxul lui Russel (1902)

Fie  $R = \{A \in U \mid A \notin A\}$ . Atunci R este mulţime, deci  $R \in U$ .

Obţinem că  $R \in R \iff R \notin R$ .

#### Criza fundamentelor matematicii

- · Paradoxul lui Russel ⇒ Sistemul logic al lui Frege este inconsistent
- · a declanşat criza fundamentelor matematicii ("foundations of mathematics")
- · s-a dezvoltat teoria axiomatică a mulţimilor: Zermelo-Fraenkel (ZF), ZFC: ZF+ Axioma alegerii (Axiom of Choice)

# **DAVID HILBERT (1862-1943)**

- · unul dintre matematicienii de vârf ai generației sale
- unul dintre fondatorii teoriei demonstraţiei şi logicii matematice
- lista sa de 23 probleme deschise (1902) a influenţat foarte mult matematica secolului XX



#### PROGRAMUL LUI HILBERT

#### Programul lui Hilbert (1921)

Să se formalizeze matematica și să se stabilească următoarele:

- · Matematica este consistentă: un enunţ matematic şi negaţia sa nu pot fi demonstrate simultan.
- · Matematica este completă: toate enunţurile matematice adevărate pot fi demonstrate.
- Matematica este decidabilă: există o regulă mecanică pentru a determina dacă un enunţ matematic dat este adevărat sau fals.

There is no such thing as an unsolvable problem.

We must know, we will know.

– D. Hilbert

# KURT GÖDEL (1906-1978)

### Teoremele de incompletitudine ale lui Gödel (1931-33)

- · incompletitudinea aritmeticii obișnuite (la 25 de ani).
- · imposibilitatea de a demonstra consistența teoriei mulțimilor.
- · au marcat eşecul programului lui Hilbert.



- este considerat cel mai mare logician al secolului XX.
- · a introdus funcțiile calculabile.
- a demonstrat teorema de completitudine a logicii de ordinul întâi.
- a demonstrat că Axioma Alegerii şi Ipoteza Continuumului sunt consistente cu axiomele teoriei mulţimilor.

# KURT GÖDEL (1906-1978)

"Kurt Gödel's achievement in modern logic is singular and monumental - indeed it is more than a monument, it is a landmark which will remain visible far in space and time .... The subject of logic has certainly completely changed its nature and possibilities with Gödel's achievement."

- J. von Neumann

#### Revista TIME (19 martie 1999)

Gödel a fost inclus în lista cu cei mai importanți 20 oameni de știință și gânditori ai secolului XX.

# PROBLEMA DE DECIZIE (ENTSCHEIDUNGSPROBLEM)

## Entscheidungsproblem – Hilbert şi Ackermann (1928)

- Există un algoritm pentru a verifica dacă o anumită formulă din logica de ordinul întâi este adevărată?
- · Cu alte cuvinte: Este logica de ordinul întâi decidabilă?

# ALAN TURING(1912-1954)

- · a demonstrat că logica de ordinul întâi este nedecidabilă (la 24 de ani) (rezultat obținut independent de Church în 1935).
- · a introdus maşina Turing (universală) pentru a formaliza noțiunea de algoritm.



- părintele informaticii și inteligenței artificiale
- maşina Turing universală este model al calculatoarelor actuale

# ALAN TURING(1912-1954)

#### Revista TIME (19 martie 1999)

Turing a fost inclus in lista cu cei mai importanți 20 oameni de știință și gânditori ai secolului XX.

"Virtually all computers today from 10 million supercomputers to the tiny chips that power cell phones and Furbies, have one thing in common: they are all "von Neumann machines", variations on the basic computer architecture that John von Neumann, building on the work of Alan Turing, laid out in the 1940's."

– Revista Time

### **Premiul Turing**

- http://amturing.acm.org/
- · decernat anual de către Association for Computing Machinery (ACM) pentru contribuții în informatică
- · este considerat un Premiu Nobel pentru Informatică

# LOGICĂ ȘI INFORMATICĂ

"Computing and Computing Science unavoidably emerge as an exercise in formal mathematics or, if you wish an acronym, as exercise in VLSAL (Very Large Scale Application of Logic)."

- E. W. Dijkstra

"Logic is the calculus of computation."

– A. R. Bradley, Z. Manna

"Computer science is the continuation of logic by other means."

G. Gottlob

# LOGICĂ ȘI INFORMATICĂ

## Aplicații ale logicii în informatică:

- · limbaje de programare (semantică, programare logică, programare funcțională)
- · software engineering (verificare, model checking)
- · baze de date (algebre de relații, teoria modelelor finite)
- · inteligență artificială
- · criptografie și securitate
- · calculabilitate și complexitate
- · arhitectura calculatoarelor (circuite logice)

٠ . . .

J. Y. Halpern, R. Harper, N. Immerman, P.G. Kolaitis, M.Y. Vardi, V. Vianu, On the Unusual Effectiveness of Logic in Computer Science, Bulletin of Symbolic Logic 7 (2001).

# LOGICĂ ȘI INFORMATICĂ ÎN ROMÂNIA

## Grigore C. Moisil (1906-1973)

Computer Pioneer Award of IEEE Computer Society



"As a professor of the Bucharest University, he was the first to teach there mathematical logic. Articulating logic and automata, Moisil was well prepared to organize the Romanian development in the emergent field of Computer Science...we can say that 1957 is the date of birth of Romanian Computer Science, under the guidance of Professor Moisil and with the collaboration of engineers and mathematicians."

- S. Marcus

#### SISTEME LOGICE

## Există diferite sisteme logice:

- · logica propozițională
- · logica de ordinul întâi
- · logica intuiționistă
- · logica modală
- · logica temporală
- · logica dinamică
- · logica fuzzy

٠ . . .



# KEEP CALM

AND

# LEARN LOGIC