

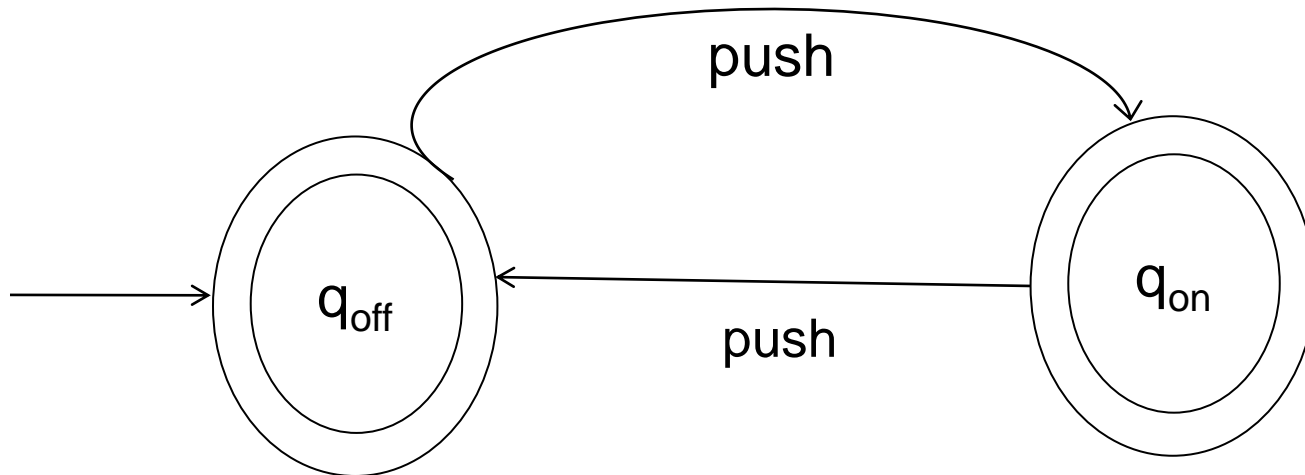
# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



1. Exemple practice de automate finite deterministe (AFD);
2. Definitia formală a unui AFD,
3. O metoda de definire a unui AFD care să recunoască un limbaj dat
4. Automate finite nedeterministe
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
5. Operații de închidere (regulate)
6. Expresii regulate
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
7. Lema de pompare pentru limbaje regulate

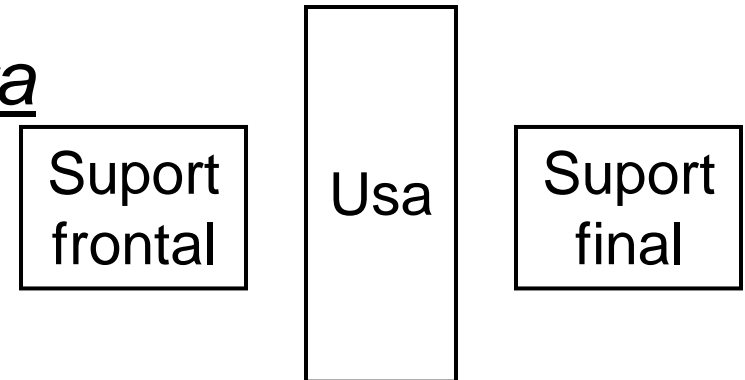
# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

Ex. 1: AFD pt un comutator electric



# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

Ex. 2: AFD pt o usa automata



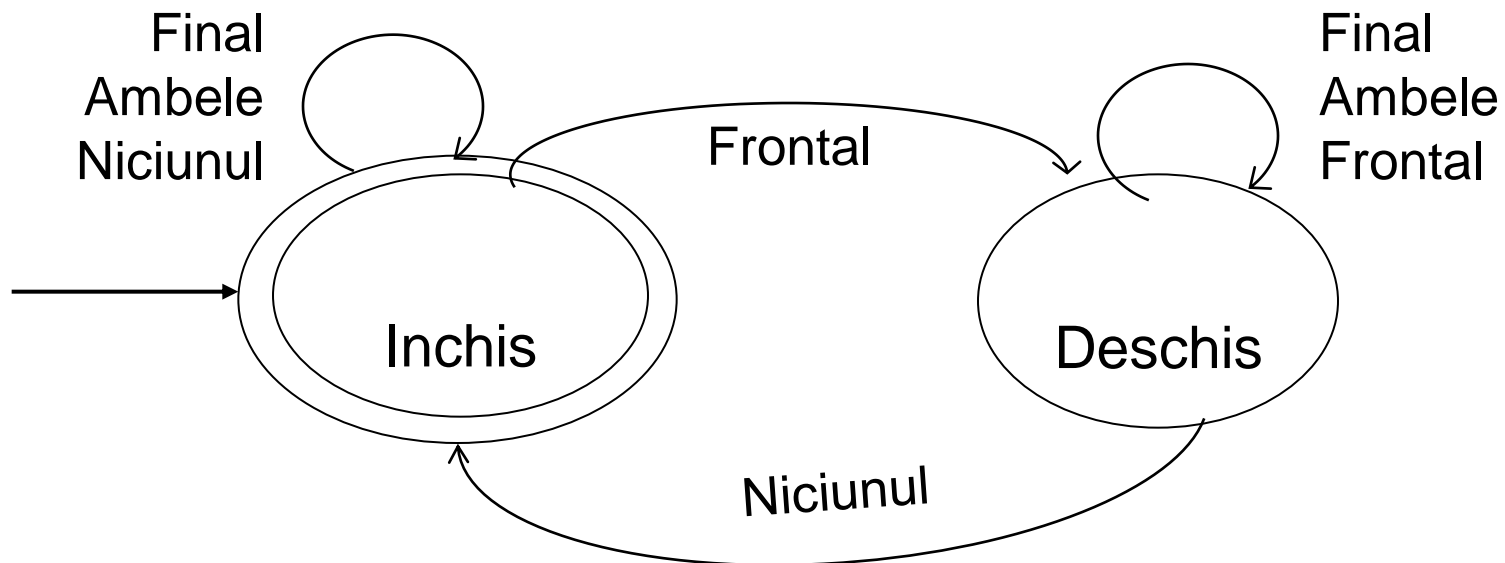
Dam pt acest autoamat cele 3 descrieri posibile

- 1) Definitia in limbajul natural;
- 2) Definitia cu ajutorul diagramei de stare;
- 3) Definitia formală

(1) Definitia in limbajul natural:

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

(2) Definitia cu ajutorul diagramei de stare



# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## (3) Definitia formală

	<i>Pe niciun suport</i>	<i>Pe suportul frontal</i>	<i>Pe suportul final</i>	<i>Pe ambele suporturi</i>
<i>Inchis</i>	Inchis	Deschis	Inchis	Inchis
<i>Deschis</i>	Inchis	Deschis	Deschis	Deschis

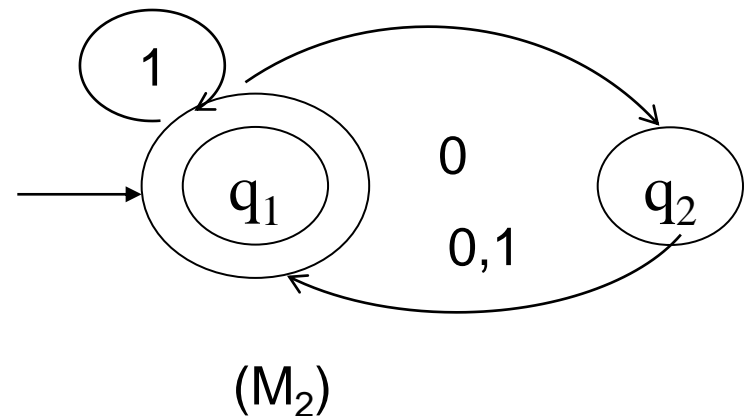
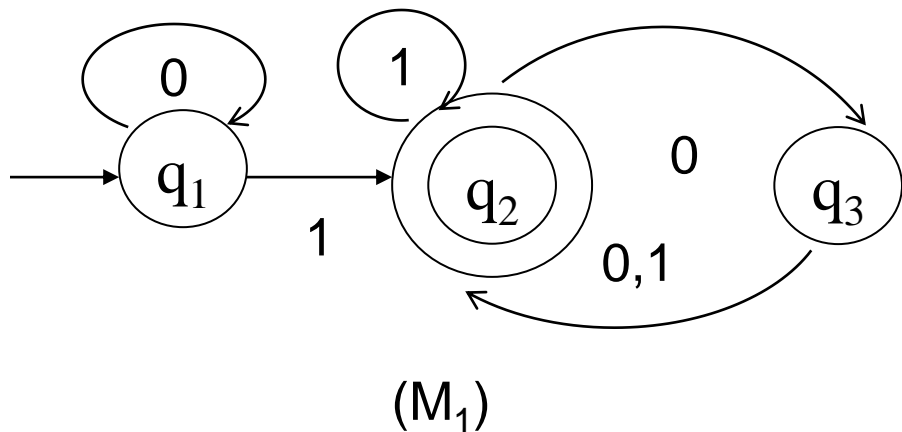
# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



1. Exemple practice de automate finite deterministe (AFD);
2. Definitia formală a unui AFD,
3. O metoda de definire a unui AFD care să recunoască un limbaj dat
4. Automate finite nedeterministe
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
5. Operații de închidere (regulate)
6. Expresii regulate
  - ⌘ definitie
  - ⌘ Echivalență

Lema de pompare pentru limbaje regulate

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



✓ 1, 01, 11, 0101, 010100, 01001, .....

✗ 0, 10, 01010, .....

$L(M_1) = L_1 = \{w \in \{0,1\}^* \mid w = \alpha 1 \text{ sau } w = \alpha 00, \alpha \in \{0,1\}^*\}$

$L(M_2) = L_1 \cup \{ \lambda, 00 \}$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Definitie

AFD =  $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , unde:

$Q$  = multime finita, nevida, ale carei elemente se numesc stari;

$\Sigma$  = multime finita, nevida, numita alfabet de intrare, ale carei elemente se numesc simboluri;

$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$ , numita functia de tranzitie;

$q_0 \in Q$ , numita starea initiala;

$F \subseteq Q$  numita multimea starilor finale.



# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Exemplu

$M_1: Q = \{q_1, q_2, q_3\};$

$\Sigma = \{0, 1\};$

$q_0 = q_1;$

$F = \{q_2\}$

$\delta :$

	0	1
$q_1$	$q_1$	$q_2$
$q_2$	$q_3$	$q_2$
$q_3$	$q_2$	$q_2$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Observatie

$L(M)$  = limbajul **recunoscut** de AFD  $M$ .

$$F = \emptyset \subseteq Q$$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



1. Exemple practice de automate finite deterministe (AFD);
2. Definitia formală a unui AFD,
3. O metoda de definire a unui AFD care să recunoască un limbaj dat
4. Automate finite nedeterministe
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
5. Operații de închidere (regulate)
6. Expresii regulate
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
7. Lema de pompare pentru limbaje regulate

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

Ideea metodică a proiectării unui AFD:  
“proiectantul devine un AFD”

Elementul esențial în această strategie:

CE INFORMATIE DESPRE FRAZA CITITĂ  
TREBUIE MEMORATĂ DE AFD?

Limbajul: **infinit**; automatul: număr **finit** de stări, deci  
memorie **finită**.

Care este informația crucială?

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Exemplu:

Fie  $\Sigma = \{0,1\}$  si  $L = \{w \in \{0,1\}^* \mid \#_1(w) = 2k+1, k \in \mathbb{N}\}$

*Pas 1: stabilim informatia de memorat:*

- nr de smb 1 citite pana la momentul crt este sau nu impar?
- la citirea unui nou smb:
  - daca acesta este 0 -> raspunsul trebuie lasat neschimbat;
  - daca acesta este 1 -> raspunsul trebuie comutat.

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

*Pas 2: reprezentam informatia de memorat ca o lista finita de posibilitati:*

- numar par de simboluri 1, pana acum;
- numar impar de simboluri 1, pana acum.

*Pas 3: asignam fiecărei posibilitati cate o stare:*

- $q_{\text{par}}$
- $q_{\text{impar}}$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

*Pas 4: definim tranzitiile, examinand modul in care se trece de la o posibilitate la alta la citirea fiecarui tip de simbol din  $\Sigma$ :*

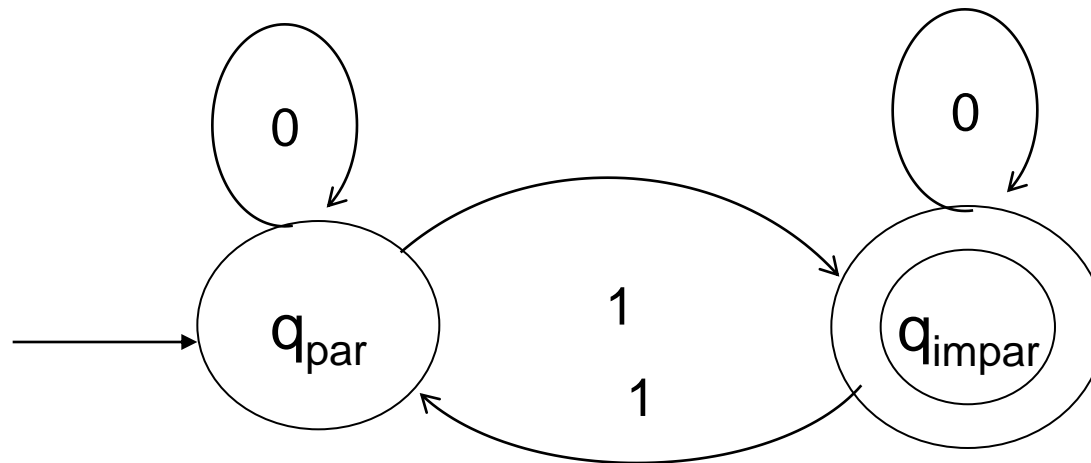
- se trece din orice stare in cealalta la citirea unui simbol 1
- se ramane in aceeaasi stare la citirea unui simbol 0.

*Pas 5: stabilirea starii initiale si a multimii starilor finale, examinand modul in care se intra/se paraseste fiecare posibilitate:*

- initial se citesc 0 simboluri -> AFD porneste din starea  $q_{\text{par}}$ .
- starea finala trebuie sa fie cea in care acceptam secventa de intrare -> starea finala este  $q_{\text{impar}}$ .

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

.





# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

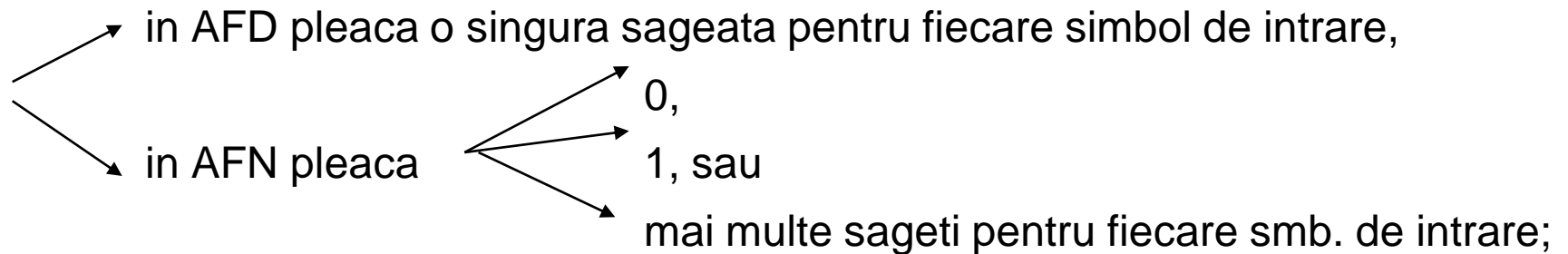


1. Exemple practice de automate finite deterministe (AFD);
2. Definitia formală a unui AFD,
3. O metoda de definire a unui AFD care să recunoască un limbaj dat
4. Automate finite nedeterministe
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
5. Operații de închidere (regulate)
6. Expresii regulate
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
7. Lema de pompare pentru limbaje regulate

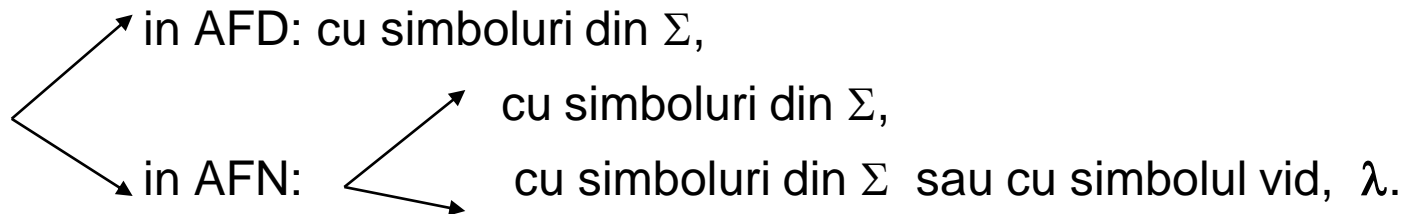
# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

Diferențele dintre un AFD și un AFN sunt:

1)  $\square \forall q \in Q: \forall a \in \Sigma:$



2) Săgețile sunt etichetate:



3) Modul de calcul

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Definitie

AFN =  $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , unde:

$Q$  = multime finita, nevida, ale carei elemente se numesc stari;

$\Sigma$  = multime finita, nevida, numita alfabet de intrare, ale carei elemente se numesc simboluri;

$\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\lambda\}) \rightarrow \mathcal{P}(Q)$ , numita functia de tranzitie;

$q_0 \in Q$ , numita starea initiala;

$F \subseteq Q$  numita multimea starilor finale.

## Notatie

$$\Sigma_\lambda = \Sigma \cup \{\lambda\}$$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Exemplu

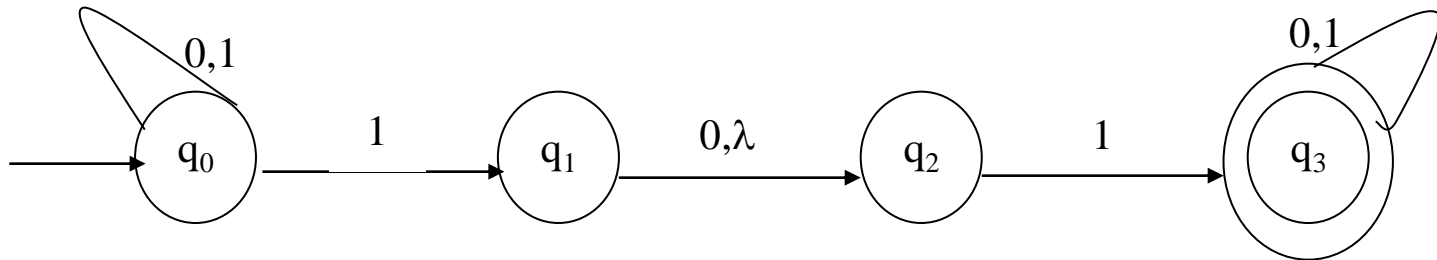
AFN care recunoaste limbajul:

$$L_2 = \{ w \in \Sigma_\lambda^* \mid \exists u, v \in \Sigma_\lambda^*: w = u101v \text{ sau } w = u11v \}$$

$\Rightarrow \text{AFN}_1 = ( \{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \{\lambda, 0, 1\}, \delta, q_0, \{q_3\} )$ , unde:

$\delta$	$\lambda$	0	1
$q_0$	$\Phi$	$\{q_0\}$	$\{q_0, q_1\}$
$q_1$	$\{q_2\}$	$\{q_2\}$	$\Phi$
$q_2$	$\Phi$	$\Phi$	$\{q_3\}$
$q_3$	$\Phi$	$\{q_3\}$	$\{q_3\}$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

Teorema

**AFN  $\Leftrightarrow$  AFD**

*demonstratie*

“ $\Leftarrow$ ”

“ $\Rightarrow$ ”

Fie  $AFN = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ ; el se poate converti intr-un  $AFD = (Q', \Sigma', \delta', q'_0, F')$  astfel:

$$Q' = \mathcal{P}(Q), \quad \Sigma' = \Sigma, \quad q'_0 = \{q_0\},$$

$$F' = \{ R \in Q' = \mathcal{P}(Q) \mid R \text{ contine cel putin o stare finala a lui AFN } \},$$

$$\forall R \in Q' \text{ si } a \in \Sigma': \delta'(R, a) = \{ q \in Q \mid \exists r \in R: q \in \delta(r, a) \} = \cup_{r \in R} \delta(r, a).$$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

Daca  $\exists$  tranzitii etichetate cu  $\lambda$ , mai definim

$\text{Vid}(R) = R \cup \{q \in Q \mid q \text{ poate fi atinsa din } R \text{ cu ajutorul a 1 sau mai multe tranzitii etichetate cu } \lambda\}$   
 $\Rightarrow$

$\delta'(R, a) = \{q \in Q \mid \exists r \in R: q \in \text{Vid}(\delta(r, a))\} = \bigcup_{r \in R} \text{Vid}(\delta(r, a))$   
 $q_0' = \text{Vid}(\{q_0\})$ .

Corolar

$\forall L \subseteq \Sigma^*, L \in \mathcal{L}_3: \Leftrightarrow \exists \text{ AFN care recunoaste } L.$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



1. Exemple practice de automate finite deterministe (AFD);
2. Definitia formală a unui AFD,
3. O metoda de definire a unui AFD care să recunoască un limbaj dat
4. Automate finite nedeterministe
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
5. Operații de închidere (regulate)
6. Expresii regulate
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență

Lema de pompare pentru limbaje regulate



# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Definitie

Operatii de inchidere = operatii regulate =

- reuniunea,
- concatenarea,
- operatia star (\*).

$\forall A, B \subseteq \Sigma^*: A \cup B = \{ x \in \Sigma^* \mid x \in A \text{ sau } x \in B \};$

$A \circ B = \{ xy \in \Sigma^* \mid x \in A \text{ si } y \in B \};$

$A^* = \{ x_1 x_2 \dots x_k \in \Sigma^* \mid k \in \mathbb{N}, k \geq 0, \forall 1 \leq i \leq k: x_i \in A \}.$

## Teorema

$\mathcal{L}_3$  este inchisa la reuniune, concatenare, operatia star.

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



1. Exemple practice de automate finite deterministe (AFD);
2. Definitia formală a unui AFD,
3. O metoda de definire a unui AFD care să recunoască un limbaj dat
4. Automate finite nedeterministe
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
5. Operații de închidere (regulate)
6. Expresii regulate
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
7. Lema de pompare pentru limbaje regulate

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Definitie

Expresie regulata =

o expresie  $R$  care satisface una dintre urmatoarele conditii:

1.  $\forall a \in \Sigma$  este o expresie regulata (reprezentand limbajul  $\{a\} \subseteq \Sigma^*$ );
2.  $\lambda$  este o expresie regulata (reprezentand limbajul  $\{\lambda\} \subseteq \Sigma^*$ );
3.  $\emptyset$  este o expresie regulata (reprezentand limbajul vid);
4. daca  $R_1$  si  $R_2$  sunt expresii regulate  $\Rightarrow$ 
  - ☒  $(R_1 \cup R_2)$  este o expresie regulata,
  - ☒  $(R_1 o R_2)$  este o expresie regulata,
  - ☒  $(R_1^*)$  este o expresie regulata.

## Exemplu

$(0 \cup 1)0^*$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Teorema

$\forall L \subseteq \Sigma^*, L \in \mathcal{L}_3: \Leftrightarrow \exists$  o expresie regulata  $R$  peste  $\Sigma$  care descrie  $L$ .

*demonstratie*

“ $\Leftarrow$ ”

Fie  $L \subseteq \Sigma^*$  un limbaj si fie  $R$  o expresie regulata peste  $\Sigma$  care descrie  $L$ .

Exista un algoritm de convertire a expresiei regulate  $R$  intr-un AFN;

Cf. corolarul de mai sus: limbajul recunoscut de un AFN este regulat.

“ $\Rightarrow$ ”

Fie  $L \subseteq \Sigma^*$  un limbaj regulat:

Cf. corolar si teorema anterioare:  $L$  este recunoscut de un AFD;

Exista un algoritm de convertire a unui AFD intr-o expresie regulata

1. se converteste AFD intr-un AFNG;
2. se converteste AFNG intr-o expresie regulata.

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Definitie

AFNG = automat finit nedeterminist generalizat =

$(Q, \Sigma, \delta, q_{\text{start}}, q_{\text{accept}})$ , unde:

$Q$  = multime finita, nevida, ale carei elemente se numesc stari;

$\Sigma$  = multime finita, nevida, numita alfabet de intrare, ale carei elemente se numesc simboluri;

$q_{\text{start}} \in Q$ , numita starea initiala;

$q_{\text{accept}} \in Q$ , numita starea finala;

$\delta : (Q \setminus \{q_{\text{accept}}\}) \times (Q \setminus \{q_{\text{start}}\}) \rightarrow \mathcal{R}$ , numita functia de tranzitie.

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



1. Exemple practice de automate finite deterministe (AFD);
2. Definitia formală a unui AFD,
3. O metoda de definire a unui AFD care să recunoască un limbaj dat
4. Automate finite nedeterministe
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
5. Operații de închidere (regulate)
6. Expresii regulate
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
7. **Lema de pompare pentru limbaje regulate**

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)

## Lema de pompare

$\forall L \subseteq \Sigma^*, L \in \mathcal{L}_3 \Rightarrow \exists p \in \mathbb{N}$  (numit lungimea sau constanta de pompare) a.i.  $\forall s \in L: |s| \geq p$  atunci  $\exists x, y, z \in \Sigma^*$  cu proprietatea ca  $s = xyz$  si:

- (1)  $\forall i \geq 0: xy^i z \in L;$
- (2)  $|y| > 0;$
- (3)  $|xy| \leq p.$

## Observatie

$x = \lambda \vee z = \lambda$  dar, cf. (2),  $y \neq \lambda.$

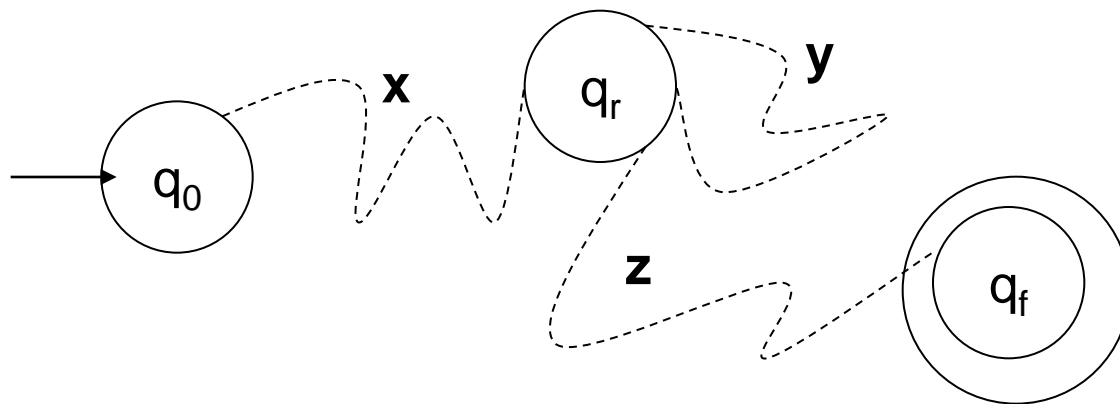
*Ideea demonstratiei*

$p = |Q|$

$n = |s| \Rightarrow n \geq p \Rightarrow n + 1 > p = |Q| \Rightarrow$

cel putin 1 repetitie:  $q_0 q_i q_k \dots q_r q_{r+1} \dots q_r q_t \dots q_f$

# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



Verificam conditiile:

- fie  $s=xyyz$ ;  $xy^iz$ ,  $\forall i \geq 2 > 0$ ,  $s=xz \Rightarrow (1)$ ;
- subsecv.  $y$  aduce  $M$  din  $q_r$  inapoi in  $q_r \Rightarrow (2)$ ;
- $q_r$  este prima stare care se repeta iar  $n+1 > p \Rightarrow$  repetitia apare in una dintre primele  $p+1$  stari din secventa  $\Rightarrow (3)$



# LIMBAJE REGULATE (RECAPITULARE)



1. Exemple practice de automate finite deterministe (AFD);
2. Definitia formală a unui AFD,
3. O metoda de definire a unui AFD care să recunoască un limbaj dat
4. Automate finite nedeterministe
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
5. Operații de închidere (regulate)
6. Expresii regulate
  - ⌘ definitie
  - ⌘ echivalență
7. Lema de pompare pentru limbaje regulate