Curs ID-Introducere

Cuprins

Organizare

2 Privire de ansamblu

Organizare

Informații

Curs: loana Leuştean

Seminar/Laborator

- □ Carmen Chiriță
- □ Ioana Leuştean

Suport curs/seminar/laborator

- □ https://cs.unibuc.ro//~ileustean/PL.html
- □ http://moodle.fmi.unibuc.ro/course/view.php?id=186

Materialele au la bază cursul realizate în colaborare cu Denisa Diaconescu.

Notare

- □ Laborator: 30 puncte
- ☐ Examen: 60 puncte
- ☐ Se acordă 10 puncte din oficiu!

Notare

- □ Laborator: 30 puncte
- □ Examen: 60 puncte
- ☐ Se acordă 10 puncte din oficiu!
- □ Condiție minimă pentru promovare: laborator: minim 15 puncte și examen: minim 25 puncte.



Notare

- □ Laborator: 30 puncte
- □ Examen: 60 puncte
- ☐ Se acordă 10 puncte din oficiu!
- □ Condiție minimă pentru promovare: laborator: minim 15 puncte și examen: minim 25 puncte.



- ☐ Ambele probe se dau în scris.
- ☐ Materiale ajutătoare: cursurile și laboratoarele (tipărite).

Curs/seminar/laborator

- □ Curs
 - Programare logică
 - Logica de ordinul
 - Algoritmul de unificare
 - Semantica de punct fix a programelor în Prolog
 - Formă prenex, formă Skolem, univers Herbrand
 - Rezoluție în logica de ordinul I
 - Rezoluţie SLD
- □ Laborator
 - limbajul Prolog

Bibliografie

- P. Blackburn, J. Bos, K. Striegnitz, Learn Prolog now, College Publications, 2006.
- M. Huth, M. Ryan, Logic in Computer Science: Modelling and Reasoning about Systems, Cambridge University Press New York, 2004.
- □ J.W. Lloyd, Foundations of Logic Programming, Springer, 1987.

Privire de ansamblu

Principalele paradigme de programare

- □ Imperativă (cum calculăm)□ Procedurală
 - ☐ Orientată pe obiecte
- □ Declarativă (ce calculăm)
 - Logică
 - Funcțională

Principalele paradigme de programare

☐ Imperativă (cum calculăm) Procedurală Orientată pe obiecte □ Declarativă (ce calculăm) Logică ■ Funcțională La acest curs, veţi invăţa programare logică.

Programare declarativă

- □ Programatorul spune ce vrea să calculeze, dar nu specifică concret cum calculează.
- □ Este treaba interpretorului (compilator/implementare) să identifice cum să efectueze calculul respectiv.
- □ Programarea logică este un tip de programare declarativă!
- ☐ Tipuri de programare declarativă:
 - □ Programare logică (e.g., Prolog)
 - Programare funcțională (e.g., Haskell)

□ Programarea logică este o paradigmă de programare bazată pe logică formală.

- □ Programarea logică este o paradigmă de programare bazată pe logică formală.
- □ Unul din sloganurile programării logice:

```
Program = Logica + Control (R. Kowalski)
```

- □ Programarea logică este o paradigmă de programare bazată pe logică formală.
- ☐ Unul din sloganurile programării logice:

```
Program = Logică + Control (R. Kowalski)
```

□ Programarea logică poate fi privită ca o deducție controlată.

- □ Programarea logică este o paradigmă de programare bazată pe logică formală.
- ☐ Unul din sloganurile programării logice:

```
Program = Logică + Control (R. Kowalski)
```

- □ Programarea logică poate fi privită ca o deducție controlată.
- □ Un program scris într-un limbaj de programare logică este o listă de formule într-o logică

ce exprimă fapte și reguli despre o problemă.

Programarea logică este o paradigmă de programare bazată pe logică formală.
Unul din sloganurile programării logice: Program = Logică + Control (R. Kowalski)
Programarea logică poate fi privită ca o deducție controlată.
Un program scris într-un limbaj de programare logică este o listă de formule într-o logică ce exprimă fapte și reguli despre o problemă.
Exemple de limbaje de programare logică: Prolog Answer set programming (ASP) Datalog

Ce veți vedea la laborator

Prolog

- bazat pe logica clauzelor Horn
- semantica operațională este bazată pe rezoluție
- □ este Turing complet
- □ vom folosi implementarea SWI-Prolog

Ce veți vedea la laborator

Prolog

- □ bazat pe logica clauzelor Horn
- semantica operațională este bazată pe rezoluție
- □ este Turing complet
- □ vom folosi implementarea SWI-Prolog

Limbajul Prolog este folosit pentru programarea sistemului IBM Watson!



Puteți citi mai multe detalii aici.