

E-Commerce Mascotas

Documentación Del Proyecto

Autor: Steven Romero

Tipo de Entrega: Curso Virtual

Fecha: Octubre, 2025

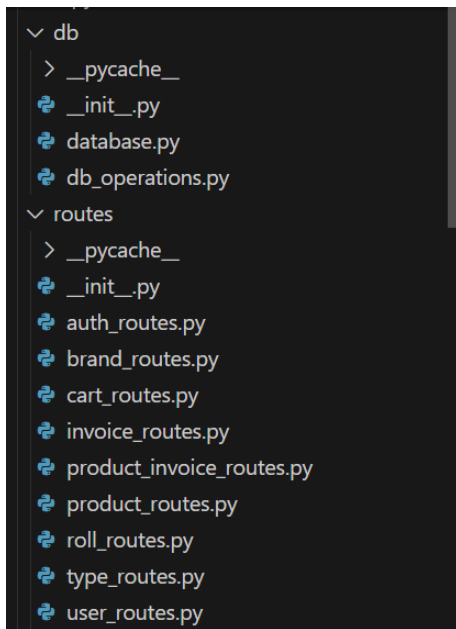
1. Descripción General

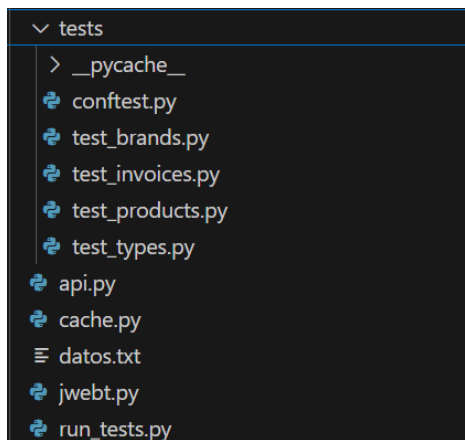
Este proyecto consiste en el desarrollo de un backend para un sistema E-Commerce, orientado a una empresa que vende productos a través de una página web. La aplicación permite gestionar usuarios, productos, carritos de compra y facturación. El objetivo es ofrecer una solución eficiente para manejar ventas en línea con una arquitectura clara y segura.

2. Tecnologías Utilizadas

- Lenguaje: Python.
- Framework Backend: Flask (APIREST).
- Base de datos: PostgreSQL.
- ORM: SQLAlchemy.
- Cacheo: Implementación de caché para mejorar el rendimiento.
- Control de Acceso: Autenticación y Autorización por roles con JWT.

3. Estructura del Proyecto





4. Instrucciones para ejecutar

- Clonar el repositorio.
- PostgreSQL y PG admin para la base de datos.
- Secret key para JWT.
- Docker para el cacheo al Ejecutar la API.

5. Endpoints Principales

Método	Endpoint	Descripción
POST	/login	Inicio de sesión y generación de token JWT
GET	/Products	Listar Productos disponibles
POST	/carts	Agregar productos al carrito
POST	/invoices	Generar factura

6. Autor

Steven Romero

Proyecto Backend – Curso Lyfter