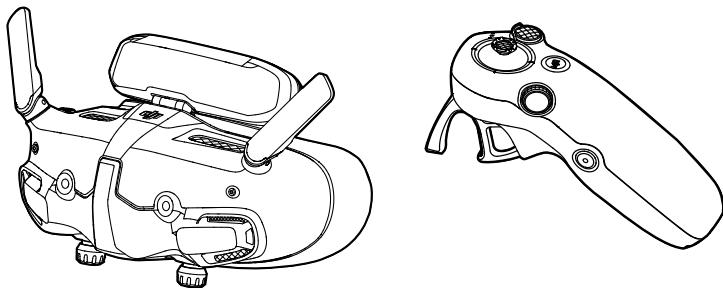
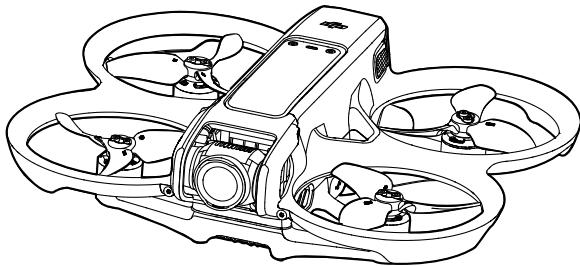


dji AVATA 2

Panduan Pengguna

v1.0 2024.04





Dokumen ini merupakan hak cipta dari DJI dengan semua hak yang dilindungi oleh undang-undang. Kecuali jika diizinkan oleh DJI, Anda tidak memenuhi syarat untuk menggunakan atau mengizinkan orang lain menggunakan dokumen ini atau bagian mana pun dari dokumen ini dengan memperbanyak, memindahkan, atau menjual dokumen ini. Pengguna hanya boleh merujuk pada dokumen ini dan isinya sebagai petunjuk untuk mengoperasikan DJI UAV. Dokumen ini tidak boleh digunakan untuk tujuan lain.

Mencari Kata Kunci

Untuk mencari topik, gunakan kata kunci, seperti "baterai" dan "instal". Anda dapat menekan Ctrl+F di Windows atau Command+F di Mac untuk memulai pencarian jika dokumen ini dibaca menggunakan Adobe Acrobat Reader.

Menavigasi Topik

Lihat daftar lengkap topik dalam daftar isi. Klik topik untuk menavigasi ke bagian tersebut.

Mencetak Dokumen Ini

Dokumen ini mendukung pencetakan beresolusi tinggi.

Menggunakan Panduan ini

Legenda

⚠️ Penting

💡 Petunjuk dan Kiat

📖 Referensi

Baca Sebelum Melakukan Penerbangan Pertama

Baca dokumen berikut sebelum menggunakan DJI AVATA™ 2.

1. Panduan Keselamatan
2. Panduan Mulai Cepat
3. Panduan Pengguna

Dianjurkan untuk menonton semua video tutorial serta membaca panduan keselamatan sebelum menggunakannya untuk pertama kalinya. Persiapkan penerbangan pertama Anda dengan meninjau panduan mulai cepat dan merujuk ke panduan pengguna ini untuk informasi selengkapnya.

Tutorial Video

Buka alamat di bawah atau pindai kode QR untuk menonton video tutorial yang menunjukkan cara menggunakan produk dengan aman:



<https://www.dji.com/avata-2/video>

Unduh Aplikasi DJI Fly

Pastikan menggunakan DJI Fly selama penerbangan. Pindai kode QR di atas untuk mengunduh versi terbaru.



- ⚠️
- DJI Fly versi Android kompatibel dengan Android v7.0 dan yang lebih baru. DJI Fly versi iOS kompatibel dengan iOS v11.0 dan yang lebih baru.
 - Antarmuka dan fungsi DJI Fly mungkin berbeda karena versi perangkat lunak diperbarui. Pengalaman penggunaan aktual didasarkan pada versi perangkat lunak yang digunakan.

- * Untuk meningkatkan keselamatan, penerbangan dibatasi hingga ketinggian 98,4 kaki (30 m) dan kisaran 164 kaki (50 m) saat tidak terhubung atau masuk ke dalam aplikasi selama penerbangan. Berlaku untuk DJI Fly dan semua aplikasi yang kompatibel dengan pesawat DJI.

Unduh DJI Assistant 2

Unduh DJI ASSISTANT™ 2 (Seri Drone Konsumen) di:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

-
- ⚠ • Suhu operasional untuk produk ini adalah antara -10 hingga 40° C. Suhu ini tidak memenuhi suhu operasional standar untuk penggunaan kelas militer (-55 hingga 125° C) yang diperlukan untuk menghadapi perubahan lingkungan yang lebih besar. Operasikan produk dengan tepat dan hanya untuk penggunaan yang memenuhi persyaratan kisaran suhu operasional yang sesuai.
-

Isi

| | |
|---|-----------|
| Menggunakan Panduan ini | 3 |
| Legenda | 3 |
| Baca Sebelum Melakukan Penerbangan Pertama | 3 |
| Tutorial Video | 3 |
| Unduh Aplikasi DJI Fly | 3 |
| Unduh DJI Assistant 2 | 4 |
| Profil Produk | 10 |
| Pengantar | 10 |
| Menggunakan untuk Pertama Kali | 11 |
| Mempersiapkan Pesawat | 11 |
| Mempersiapkan DJI Goggles 3 | 13 |
| Mempersiapkan DJI RC Motion 3 | 19 |
| Menautkan | 20 |
| Aktivasi | 21 |
| Memperbarui Firmware | 22 |
| Ringkasan | 23 |
| Pesawat | 23 |
| DJI Goggles 3 | 23 |
| DJI RC Motion 3 | 24 |
| Keselamatan Penerbangan | 26 |
| Pembatasan Penerbangan | 26 |
| Sistem GEO (Geospatial Environment Online) | 26 |
| Batas Penerbangan | 26 |
| Membuka Zona GEO | 28 |
| Persyaratan Lingkungan Penerbangan | 29 |
| Mengoperasikan Pesawat dengan Bertanggung Jawab | 30 |
| Daftar Periksa Prapenerbangan | 30 |
| Operasi Penerbangan | 33 |
| Operasi Penerbangan Dasar | 33 |
| Lepas Landas, Penggereman, dan Pendaratan | 35 |
| Terbang Maju dan Mundur | 36 |
| Menyesuaikan Orientasi Pesawat | 37 |
| Membuat Pesawat Naik dan Turun pada suatu Sudut | 37 |
| Mengendalikan Gimbal dan Kamera | 38 |

| | |
|--|-----------|
| Beralih Mode Penerbangan | 38 |
| Pelacakan Kepala | 38 |
| Easy ACRO | 39 |
| Bergeser | 40 |
| Melayang 180° | 40 |
| Balik | 41 |
| Saran dan Kiat Perekaman Video | 41 |
| Pesawat | 43 |
| Mode Penerbangan | 43 |
| Indikator Status Pesawat | 44 |
| Kembali ke Asal | 45 |
| Peringatan | 45 |
| Metode Pemicu | 46 |
| Prosedur RTH | 46 |
| Perlindungan Pendaratan | 47 |
| Sistem Penglihatan dan Sistem Pengindraan Inframerah | 47 |
| Jangkauan Deteksi | 48 |
| Baling-baling | 49 |
| Memasang dan Melepaskan Baling-Baling | 50 |
| Baterai Penerbangan Cerdas | 52 |
| Peringatan | 52 |
| Memasukkan/Melepas Baterai | 53 |
| Menggunakan Baterai | 53 |
| Mengisi Daya Baterai | 55 |
| Gimbal dan Kamera | 59 |
| Profil Gimbal | 59 |
| Peringatan | 60 |
| Penyimpanan dan Ekspor Rekaman | 61 |
| Penyimpanan Rekaman | 61 |
| Ekspor Rekaman | 61 |
| QuickTransfer | 62 |
| DJI Goggles 3 | 64 |
| Mengoperasikan Kacamata | 64 |
| Tombol | 64 |
| Kursor AR | 65 |
| Layar Kacamata | 68 |

| | |
|---|-----------|
| Tampilan FPV | 68 |
| Menu Pintasan | 69 |
| Pengaturan Kamera | 70 |
| Menu Kacamata | 71 |
| Penyimpanan dan Eksport Rekaman Kacamata | 74 |
| Penyimpanan Rekaman | 74 |
| Eksport Rekaman | 74 |
| Memformat Kartu SD | 75 |
| Tampilan Nyata | 75 |
| PiP Tampilan Nyata | 75 |
| Berbagi Tampilan Langsung | 76 |
| Koneksi Kabel dengan Perangkat Seluler | 76 |
| Koneksi Nirkabel dengan Perangkat Seluler | 76 |
| Menyiarkan ke Kacamata Lain | 77 |
| Pemutaran Video Panorama/3D | 77 |
| Pengendali Gerakan DJI | 79 |
| Operasi | 79 |
| Menyalakan/Mematikan | 79 |
| Mengisi Daya Baterai | 79 |
| Fitur Tombol | 80 |
| Zona Transmisi Optimal | 81 |
| Peringatan Pengendali Gerakan | 82 |
| Kalibrasi Pengendali Gerakan | 82 |
| Aplikasi DJI Fly | 84 |
| Lampiran | 86 |
| Spesifikasi | 86 |
| DJI Avata 2 | 86 |
| DJI Goggles 3 | 91 |
| DJI RC Motion 3 | 94 |
| Produk yang Kompatibel | 94 |
| Memperbarui Firmware | 95 |
| Menggunakan DJI Fly | 95 |
| Menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen) | 95 |
| Instruksi Pemeliharaan | 96 |
| Prosedur Pemecahan Masalah | 97 |
| Risiko dan Peringatan | 97 |

| | |
|--|-----|
| DJI Avata 2 | 97 |
| DJI Goggles 3 | 98 |
| Pembuangan | 98 |
| Pembuangan Baterai | 98 |
| Data Penerbangan | 99 |
| Informasi Purnajual | 99 |
| Pemeliharaan | 100 |
| Mengganti Bantalan Busa untuk Kacamata | 100 |
| Membersihkan dan Merawat Kacamata | 101 |

Profil Produk

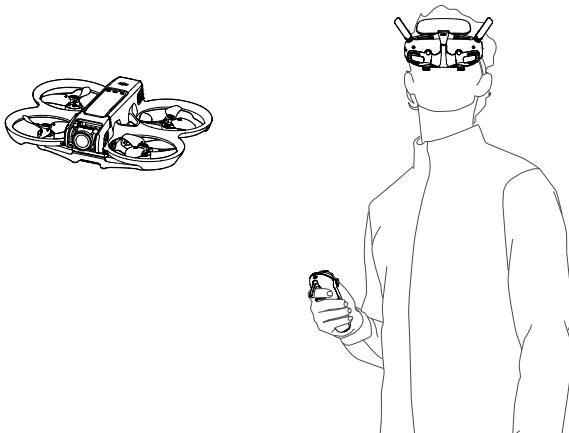
Profil Produk

Pengantar

DJI Avata 2 adalah drone kamera FPV portabel yang kompak dan dilengkapi dengan pelindung baling-baling bawaan. Pesawat menggunakan GNSS dan Sistem Penglihatan, yang memungkinkan pesawat melayang dengan stabil dan melakukan manuver aerobatik dengan mulus saat terbang di dalam dan di luar ruangan. Dengan gimbal dan kamera sensor 1/1,3", pesawat merekam video 4K 60fps ultra-HD dan foto 4K dengan stabil. Waktu penerbangan maksimum pesawat adalah sekitar 23 menit^[1].

Ketika pesawat digunakan dengan kacamata dan perangkat kendali jarak jauh yang kompatibel di lingkungan bebas gangguan dan tanpa hambatan, jangkauan transmisi video maksimum dapat mencapai 8 mi (13 km)^[2], dengan bitrate hingga 60 Mbps, yang memberikan pengalaman penerbangan imersif.

DJI Goggles 3 (selanjutnya disebut kacamata) dilengkapi dengan dua layar performa tinggi, yang memberikan Anda pengalaman FPV real-time. Untuk memberikan pengalaman yang lebih nyaman bagi pengguna berkacamata atau yang memiliki gangguan penglihatan, kacamata ini mendukung pengaturan dioptri, sehingga pengguna tidak memerlukan kacamata selama penggunaan. Ada dua kamera di sisi depan kacamata, sehingga pengguna dapat melihat lingkungan sekitar melalui Tampilan Nyata tanpa perlu membuka kacamata. Dengan DJI Goggles 3 dan DJI RC Motion 3 (selanjutnya disebut pengendali gerakan), pengguna dapat mengendalikan pesawat dengan mudah dan intuitif serta menikmati pengalaman kendali penerbangan yang baru dan mudah.



- [1] Waktu penerbangan maksimum pesawat diukur pada kecepatan terbang konstan 21,6 kpj dalam lingkungan tanpa angin di permukaan laut, dengan parameter kamera diatur ke 1080p/30fps, mode video mati, dan dari tingkat baterai 100% hingga 0%. Data hanya untuk referensi. Selalu perhatikan pengingat di layar kacamata selama penerbangan Anda.
- [2] Perangkat kendali jarak jauh dapat mencapai jarak transmisi maksimum (FCC) di area terbuka yang luas tanpa gangguan elektromagnetik pada ketinggian sekitar 120 m (400 kaki). Jarak transmisi maksimum merujuk pada jarak maksimum pesawat tetapi dapat mengirimkan dan menerima transmisi. Jarak ini tidak merujuk pada jarak maksimum pesawat dapat terbang dalam penerbangan tunggal.

- 💡 • Kunjungi situs web resmi DJI untuk memeriksa kacamata dan perangkat kendali jarak jauh yang didukung oleh pesawat. Panduan ini hanya menggunakan DJI Goggles 3, DJI RC Motion 3 sebagai contoh untuk perkenalan. Lihat panduan pengguna masing-masing perangkat lain yang didukung untuk digunakan.

- ⚠️ • Menggunakan kacamata tidak memenuhi persyaratan garis pandang visual (VLOS). Beberapa negara atau wilayah membutuhkan pengamat visual untuk membantu selama penerbangan. Pastikan untuk mematuhi peraturan setempat saat menggunakan kacamata.
- DJI Goggles 3, DJI RC Motion 3, DJI FPV Remote Controller 3, dan semua jenis filter ND sepenuhnya kompatibel dengan DJI Avata 2.

Menggunakan untuk Pertama Kali



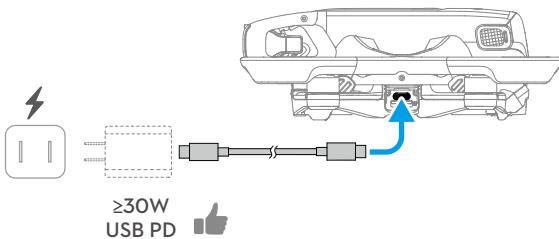
Klik tautan di bawah atau pindai kode QR untuk menonton video tutorialnya sebelum menggunakan untuk pertama kalinya.



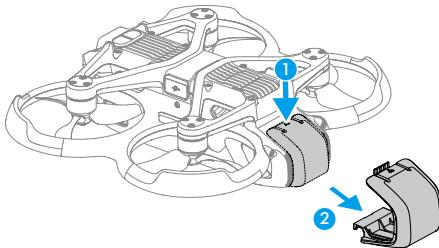
<https://www.dji.com/avata-2/video>

Mempersiapkan Pesawat

Untuk memastikan keamanan pengiriman, semua Baterai Penerbangan Cerdas diatur ke mode hibernasi. Isi daya untuk mengaktifkan baterai sebelum penggunaan pertama. Hubungkan pengisi daya USB ke port USB-C di pesawat untuk mengisi daya. Baterai diaktifkan saat baterai mulai mengisi daya.



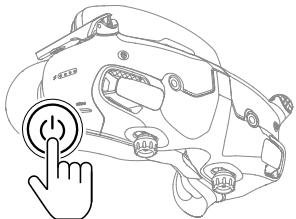
Lepaskan pelindung gimbal.



- 💡 • Disarankan menggunakan Pengisi Daya USB-C DJI 65 W atau pengisi daya USB Power Delivery lainnya dengan daya pengisian sama dengan atau lebih besar dari 30 W.
- Disarankan untuk memasang pelindung gimbal guna melindungi gimbal saat pesawat tidak digunakan. Sesuaikan kamera agar tetap menghadap ke depan dan horizontal, lalu pasang pelindung gimbal dan pastikan terpasang dengan aman.
-
- ⚠️ • Tanggalkan stiker pelindung dari kamera gimbal sebelum penggunaan pertama.
- Pastikan melepaskan pelindung gimbal sebelum menyalaikan pesawat. Apabila tidak, hal ini akan memengaruhi pesawat saat melakukan diagnosis mandiri.
-

Mempersiapkan DJI Goggles 3

Menyalakan Kacamata



Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.

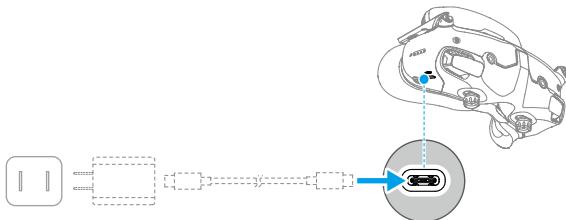
Tekan sekali, lalu tekan dan tahan selama dua detik untuk menyalakan atau mematikan kacamata.

LED tingkat baterai menampilkan tingkat daya selama pengisian dan pemakaian.

- LED menyala
- LED berkedip
- LED mati

| LED1 | LED2 | LED3 | LED4 | Tingkat Daya Baterai |
|------|------|------|------|----------------------|
| ● | ● | ● | ● | 89%-100% |
| ● | ● | ● | ● | 76%-88% |
| ● | ● | ● | ○ | 64%-75% |
| ● | ● | ● | ○ | 51%-63% |
| ● | ● | ○ | ○ | 39%-50% |
| ● | ● | ○ | ○ | 26%-38% |
| ● | ○ | ○ | ○ | 14%-25% |
| ● | ○ | ○ | ○ | 1%-13% |

Jika tingkat daya baterai rendah, disarankan menggunakan pengisi daya USB Power untuk mengisi daya perangkat.



Tabel di bawah ini menunjukkan tingkat daya baterai selama pengisian daya:

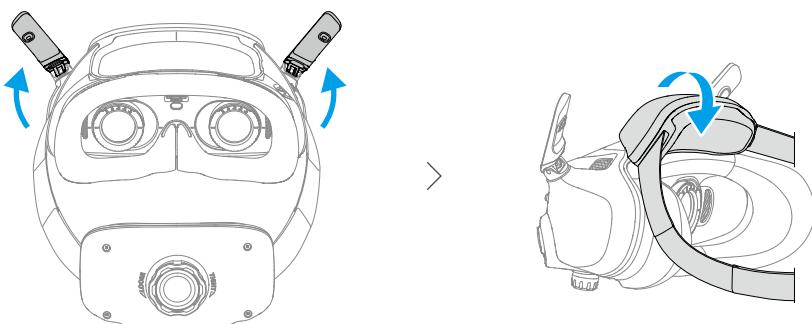
| LED1 | LED2 | LED3 | LED4 | Tingkat Daya Baterai |
|------|------|------|------|----------------------|
| ● | ● | ○ | ○ | 1%-50% |
| ● | ● | ● | ○ | 51%-75% |
| ● | ● | ● | ● | 76%-99% |
| ○ | ○ | ○ | ○ | 100% |

- 💡 • Spek port USB-C: USB 2.0 (480 Mbps). Daya input maksimum adalah 9 V/3 A

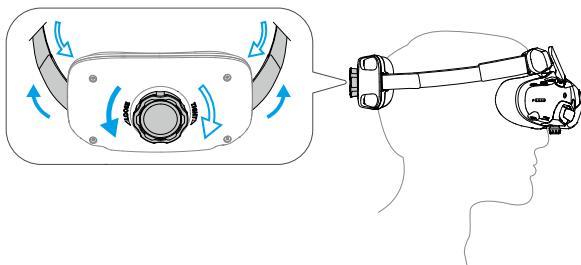
Mengenakan Kacamata

- ⚠️ • Kawat baterai tertanam di ikat kepala. JANGAN menarik ikat kepala dengan paksa agar tidak merusak kabel.
- Lipat antena untuk menghindari kerusakan saat kacamata tidak digunakan.
 - JANGAN merobek atau menggores bantalan busa, bantalan dahi tambahan dan sisi lembut kompartemen baterai dengan benda tajam.
 - JANGAN membengkokkan bantalan dahi tambahan dengan paksa.
 - JANGAN memutar kenop penyetel ikat kepala atau kenop penyetel dioptri dengan paksa agar komponen tidak rusak.

1. Buka antena.
2. Setel bantalan dahi ke arah bawah ke posisi paling bawah.



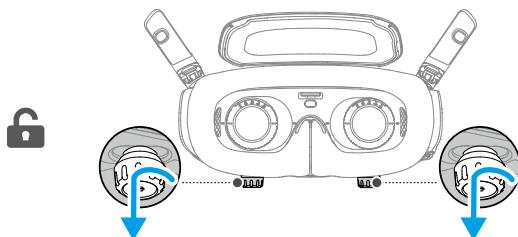
3. Kenakan kacamata setelah perangkat dinyalakan.
4. Putar kenop penyetel ikat kepala pada kompartemen baterai untuk menyesuaikan panjang ikat kepala. Putar searah jarum jam untuk mengencangkan ikat kepala dan berlawanan arah jarum jam untuk melonggarkan ikat kepala. Disarankan untuk mengenakan kacamata dengan kompartemen baterai dipasang di bagian belakang atas kepala agar bergeser turun.



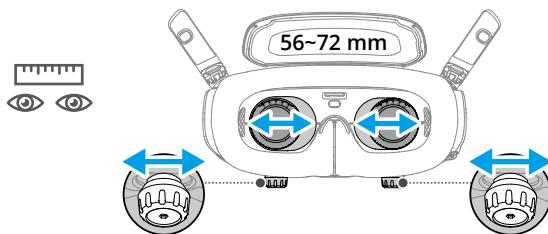
Mendapatkan Penglihatan yang Jelas

Putar kenop di bagian bawah kacamata untuk menyetel dioptri jika penglihatan Anda dalam rentang -6,0 D hingga +2,0 D. Layar di kacamata akan menampilkan nilai dioptri saat kenop diputar.

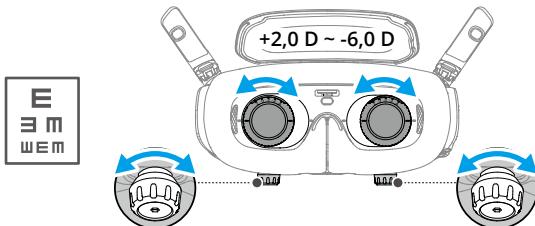
1. Putar kedua kenop ke arah yang ditunjukkan untuk membukanya. Setelah terbuka, kenop akan keluar.



2. Geser ke kiri dan ke kanan untuk mengatur jarak antara lensa hingga gambar diselaraskan dengan benar.

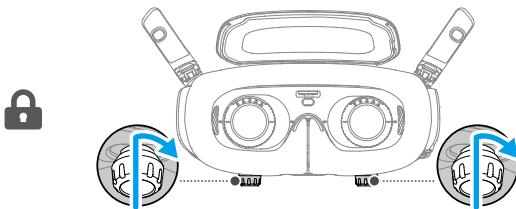


3. Putar kenop perlahan untuk menyesuaikan dioptri. Rentang pengaturan yang didukung adalah -6,0 D hingga +2,0 D.



- 💡 • Kacamata tidak mendukung koreksi astigmatisme. Jika memerlukan koreksi astigmatisme atau dioptri kacamata tidak sesuai, Anda dapat membeli lensa tambahan dan menggunakan bingkai lensa korektif yang disediakan untuk dipasang pada kacamata. Untuk informasi selengkapnya, baca "Menggunakan Lensa Korektif".
- Saat menyesuaikan dioptri untuk pertama kalinya, Anda disarankan untuk menyesuaikan ke derajat yang lebih rendah dari kekuatan kacamata aktual Anda. Luangkan waktu agar mata Anda dapat beradaptasi, kemudian sesuaikan dioptri lagi hingga Anda dapat melihat dengan jelas. Untuk menghindari kelelahan mata, jangan mengatur dioptri lebih tinggi dari kekuatan kacamata aktual Anda.

4. Setelah memperoleh penglihatan yang jelas, tekan kenop dan putar ke arah yang ditunjukkan untuk mengunci posisi lensa dan dioptri.

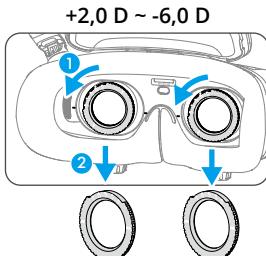


Menggunakan Lensa Korektif

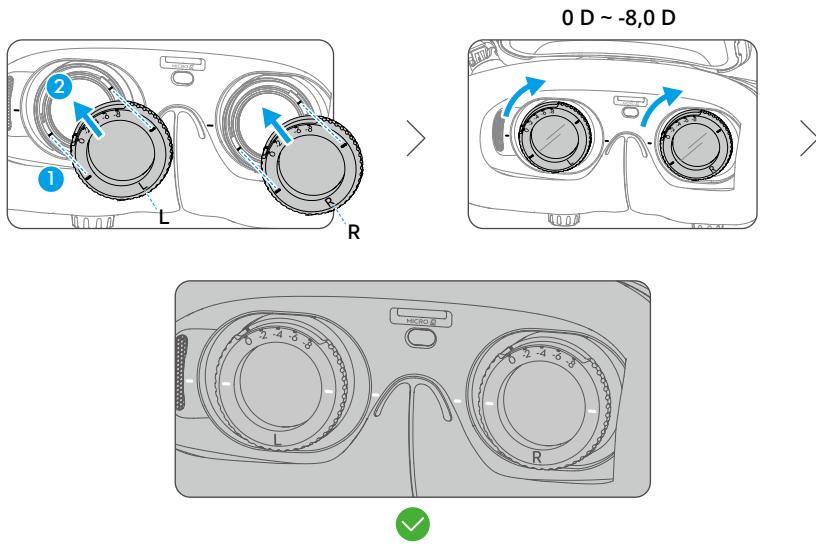
DJI Googles 3 mendukung penyesuaian dioptri dari -6,0 D hingga +2,0 D.

Jika rentang penglihatan Anda -6,0 D hingga -8,0 D, Anda dapat memasang Lensa Korektif -2,0 D yang disediakan.

1. Lepaskan bingkai lensa asli dari kacamata dengan memutar berlawanan arah jarum jam seperti yang ditunjukkan.



2. Keluarkan Lensa Korektif -2,0 D dan tanggalkan lapisan pelindungnya. Bedakan lensa kiri dan kanan dengan tanda L dan R di bagian bawah.
3. Sejajarkan tanda posisi di sisi kiri dan kanan bingkai lensa korektif dengan tanda di lingkaran dalam bingkai lensa kacamata. Pasang lensa korektif dengan menekannya, lalu putar searah jarum jam sampai tanda pada bingkai lensa korektif sejajar dengan tanda pada bingkai lensa kacamata.



4. Sesuaikan dioptri kacamata sesuai kebutuhan dan kunci kenop.

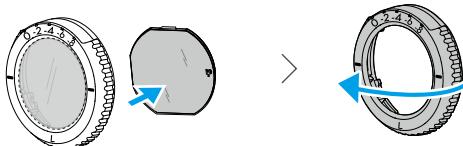
- ⚠** • Setelah memasang Lensa Korektif -2,0 D, nilai dioptri yang ditampilkan di layar bukanlah nilai dioptri aktual. Nilai aktual dioptri adalah jumlah nilai di layar ditambah -2,0 D.

Membeli dan Memasang Lensa Korektif Sendiri

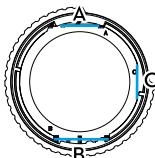
Jika memerlukan koreksi astigmatisme atau dioptri kacamata tidak dapat memenuhi kebutuhan Anda, Anda dapat membeli lensa yang sesuai dan menggunakan bingkai lensa korektif untuk memasangnya.

- ⚠ • Saat membeli lensa, bawa Lensa Korektif -2,0 D lengkap (sepasang dengan bingkainya) ke ahli kacamata profesional untuk memastikan bahwa bentuk, ukuran, aksis astigmatisme, dan ketebalan tepi (< 1,8 mm) lensa memenuhi persyaratan pemasangan bingkai lensa korektif.

1. Tekan dan lepaskan lensa -2,0 D dari bingkai. Balikkan bingkai.

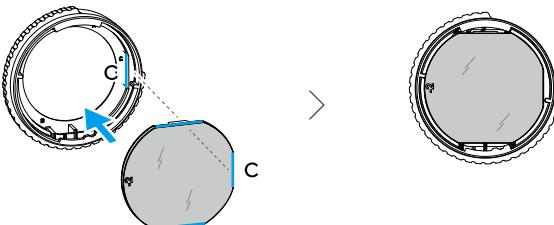


2. Identifikasi tepi potongan terpendek (c) pada bingkai.



3. Keluarkan lensa yang dibeli dan identifikasi tepi potongan terpendek.

4. Bedakan lensa kiri dan kanan serta bingkai yang sesuai. Sejajarkan tepi potongan terpendek dan pasang lensa ke dalam bingkai dengan sisi cekung lensa menghadap mata.



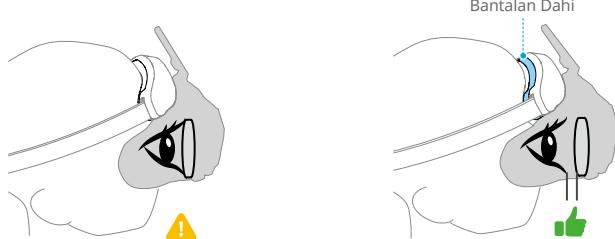
5. Pastikan lensa terpasang dengan benar dan tidak miring. Bersihkan lensa dengan kain pembersih lensa untuk menyeka sidik jari dan debu.
6. Pasang lensa korektif ke kacamata.

7. Sesuaikan dioptri kacamata sesuai kebutuhan dan kunci kenop.

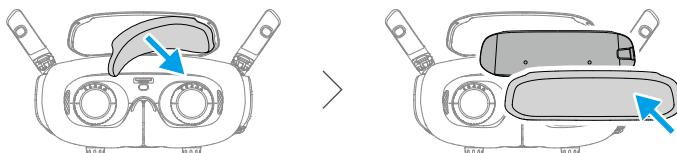
-  • Jika biasa mengenakan kacamata -9,0 D, Anda dapat membeli sepasang lensa -3,0 D dan menyesuaikan dioptri kacamata ke -6,0 D. Jadi, nilai dioptri keseluruhan akan menjadi -9,0 D setelah lensa yang disiapkan sendiri dipasang.

Menggunakan Bantalan Dahi Tambahan

Setelah memasang lensa korektif, jarak antara lensa dan mata berkurang dan bulu mata dapat menyentuh lensa. Jika merasa tidak nyaman, pasang bantalan dahi tambahan.

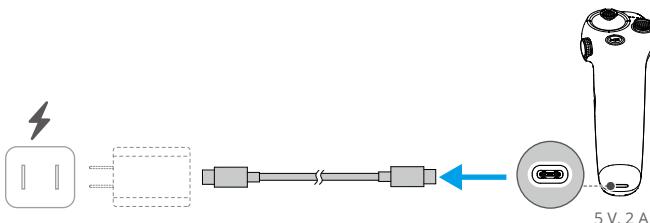


- 1 Tanggalkan bantalan dahi asli.
2. Pasang bantalan dahi tambahan, lalu pasang bantalan dahi asli di atasnya.



Mempersiapkan DJI RC Motion 3

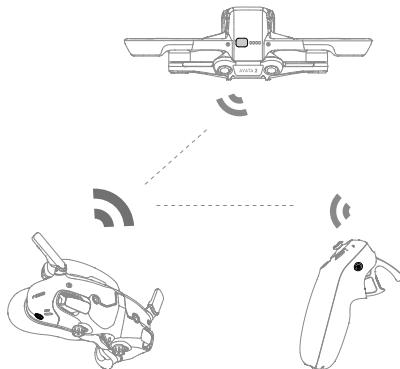
Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini. Isi daya sebelum digunakan jika tingkat daya baterai terlalu rendah.



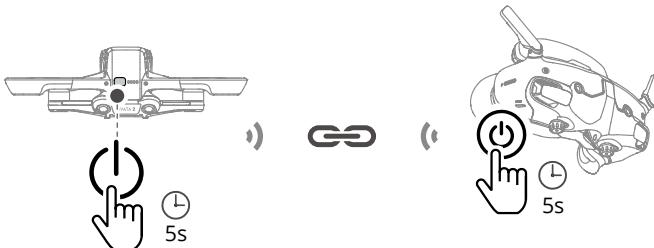
Menautkan

Pesawat, kacamata, dan pengendali gerakan sudah tertaut ke pesawat saat dibeli bersama sebagai kombo. Jika tidak, ikuti langkah-langkah di bawah ini untuk menautkan ke perangkat.

Pastikan perangkat yang digunakan bersama pesawat telah diperbarui ke versi firmware terbaru melalui perangkat lunak DJI ASSISTANT™ 2 (Seri Drone Konsumen) sebelum menautkan dan menyalakan.



1. Menautkan pesawat dan kacamata:



- Tekan dan tahan tombol daya pada pesawat hingga berbunyi sekali dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- Setelah penautan selesai, LED tingkat daya baterai pesawat akan berubah terang dan menampilkan tingkat daya baterai, kacamata berhenti berbunyi bip, dan transmisi gambar dapat ditampilkan secara normal.

2. Menautkan kacamata dengan pengendali gerakan:



- Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- Tekan dan tahan tombol daya pada pengendali gerakan hingga mulai berbunyi terus-menerus dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- Kacamata dan pengendali gerakan berhenti berbunyi kedip setelah berhasil tertaut dan kedua LED tingkat daya baterai menyala terang serta menampilkan tingkat daya baterai.



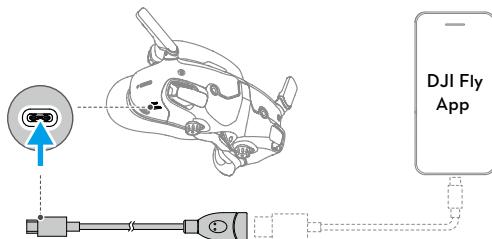
- Pastikan selama penautan, perangkat berada dalam jarak 0,5 m satu sama lain.
- Nyalakan ulang perangkat jika gagal tertaut. Hubungkan kacamata ke perangkat seluler, jalankan aplikasi DJI Fly, pilih Panduan Koneksi, lalu ikuti petunjuk di layar untuk menautkan.



- Pesawat dapat dikendalikan melalui satu perangkat kendali jarak jauh saja selama penerbangan. Jika pesawat Anda telah tertaut dengan beberapa perangkat kendali jarak jauh, matikan perangkat kendali jarak jauh lainnya sebelum penerbangan.

Aktivasi

DJI Avata 2 harus diaktifkan sebelum digunakan untuk pertama kali. Pastikan semua perangkat tertaut setelah menyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh. Hubungkan port USB-C kacamata ke perangkat seluler, jalankan DJI Fly, dan ikuti petunjuk untuk mengaktifkan. Koneksi internet diperlukan untuk aktivitasi. Jika pengikatan otomatis gagal, ikuti petunjuk di layar di DJI Fly untuk mengikat pesawat dan kacamata. Pesawat dan kacamata harus terikat untuk menerima layanan dengan garansi.



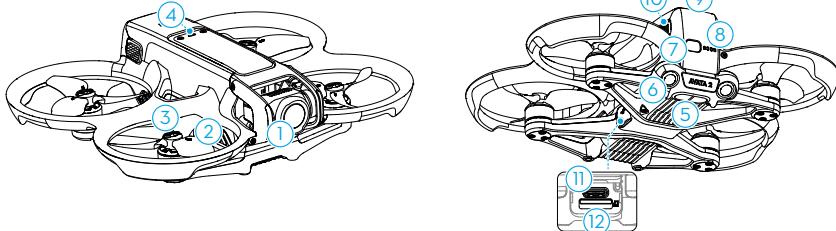
- Kacamata hanya mendukung protokol USB-C standar dan kabel Lightning bersertifikat MFi. Kabel nonstandar tidak didukung. Jika perangkat tidak merespons setelah dihubungkan, gunakan kabel data lain dan coba lagi.

Memperbarui Firmware

Perintah akan muncul di DJI Fly saat firmware baru tersedia. Perbarui firmware setiap kali diminta untuk memastikan pengalaman pengguna yang optimal. Untuk informasi selengkapnya, baca "Memperbarui Firmware".

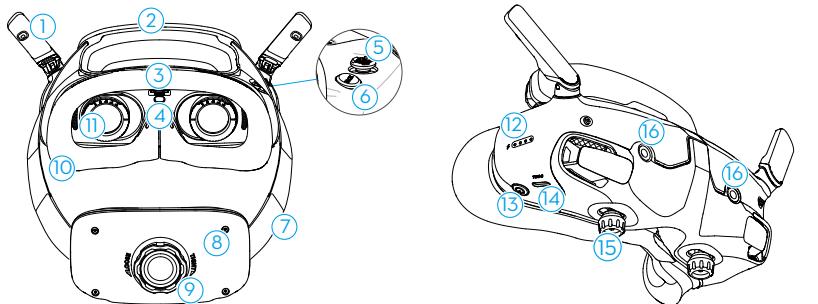
Ringkasan

Pesawat



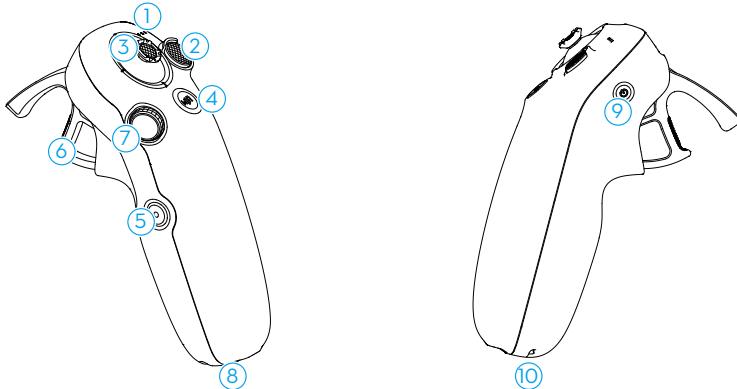
- | | |
|--|-------------------------------|
| 1. Gimbal dan Kamera | 7. Tombol Daya |
| 2. Baling-baling | 8. LED Tingkat Daya Baterai |
| 3. Motor | 9. Baterai Penerbangan Cerdas |
| 4. Indikator Status Pesawat | 10. Pengikat Baterai |
| 5. Sistem Pengindraan Inframerah | 11. Port USB-C |
| 6. Sistem Penglihatan Bawah dan Belakang | 12. Slot Kartu microSD |

DJI Goggles 3



- | | |
|---|--|
| 1. Antena | 8. Kompartemen Baterai |
| 2. Bantalan Dahi | 9. Kenop Penyesuaian Ikat Kepala |
| 3. Slot Kartu microSD | 10. Bantalan Busa |
| 4. Sensor Jarak | 11. Lensa |
| Mendeteksi apakah pengguna mengenakan kacamata dan secara otomatis menyalakan atau mematikan layar. | 12. LED Tingkat Daya Baterai |
| 5. Tombol 5D | 13. Tombol Daya/Tombol Tautan |
| 6. Tombol Kembali | 14. Port USB-C |
| 7. Ikat Kepala | 15. Slider IPD (Interpupillary Distance)/Kenop Penyesuaian dioptri (selanjutnya disebut sebagai "kenop") |
| | 16. Kamera |

DJI RC Motion 3



- | | |
|-----------------------------|--------------------|
| 1. LED Tingkat Daya Baterai | 6. Akselerator |
| 2. Tombol Kunci | 7. Tombol Putar |
| 3. Joystick | 8. Port USB-C |
| 4. Tombol Mode | 9. Tombol Daya |
| 5. Tombol Rana/Rekam | 10. Lubang Lanyard |

Keselamatan Penerbangan

Keselamatan Penerbangan

Disarankan untuk melatih keterampilan terbang Anda dan berlatih terbang dengan aman setelah persiapan prapenerbangan selesai. Pilih area yang sesuai untuk terbang sesuai dengan persyaratan dan pembatasan penerbangan berikut. Patuhi peraturan perundang-undangan setempat dengan ketat saat terbang. Baca Panduan Keselamatan sebelum penerbangan untuk memastikan keamanan penggunaan produk.

Pembatasan Penerbangan

Sistem GEO (Geospatial Environment Online)

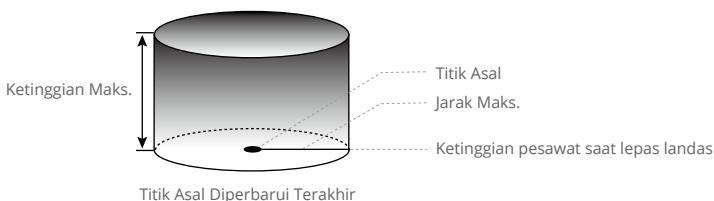
Sistem Geospatial Environment Online (GEO) DJI adalah sistem informasi global yang memberikan informasi waktu nyata tentang informasi keselamatan dan pembatasan penerbangan serta mencegah UAV terbang di ruang udara terbatas. Dalam keadaan luar biasa, area terbatas dapat dibuka untuk memungkinkan penerbangan masuk. Sebelum itu, pengguna harus mengajukan permintaan pembukaan kunci berdasarkan tingkat pembatasan saat ini di area penerbangan yang dituju. Sistem GEO mungkin tidak sepenuhnya mematuhi peraturan perundang-undangan setempat. Pengguna harus bertanggung jawab atas keselamatan penerbangan mereka sendiri dan harus berkonsultasi dengan otoritas setempat mengenai persyaratan hukum dan peraturan terkait sebelum meminta membuka penerbangan di area terbatas. Untuk informasi selengkapnya tentang sistem GEO, kunjungi <https://fly-safe.dji.com>.

Batas Penerbangan

Untuk membantu pengguna mengoperasikan pesawat ini dengan aman dan untuk alasan keselamatan, batas penerbangan diaktifkan sesuai standar. Pengguna dapat mengatur batas ketinggian dan jarak penerbangan. Secara bersamaan batas ketinggian, batas jarak, dan zona GEO berfungsi untuk mengatur keselamatan penerbangan saat GNSS tersedia. Pada saat GNSS tidak tersedia, hanya ketinggian yang dapat dibatasi.

Batas Ketinggian dan Jarak Penerbangan

Ketinggian maksimum membatasi ketinggian penerbangan pesawat, sementara jarak maksimum membatasi radius penerbangan pesawat di sekitar Titik Asal. Batasan ini dapat diatur menggunakan kacamata untuk keselamatan penerbangan yang lebih baik.



Sinyal GNSS Kuat

| | Pembatasan Penerbangan | Petunjuk di Kacamata |
|------------------|---|---|
| Ketinggian Maks. | Ketinggian penerbangan harus di bawah ketinggian yang telah ditetapkan sebelumnya. | Ketinggian penerbangan maksimum tercapai. |
| Jarak Maks. | Jarak lurus dari pesawat ke Titik Asal tidak boleh melebihi jarak penerbangan maksimum yang diatur di kacamata. | Jarak penerbangan maksimum tercapai. |

Sinyal GNSS Lemah

| | Pembatasan Penerbangan | Petunjuk di Kacamata |
|------------------|--|---|
| Ketinggian Maks. | <ul style="list-style-type: none"> Ketinggian dibatasi hingga 50 m dari titik lepas landas jika pencahayaan mencukupi. Ketinggian dibatasi hingga 3 m di atas tanah jika pencahayaan tidak cukup dan sistem pengindraan inframerah beroperasi. Ketinggian dibatasi hingga 50 m dari titik lepas landas jika pencahayaan tidak mencukupi dan sistem pengindraan inframerah tidak beroperasi. | Ketinggian penerbangan maksimum tercapai. |
| Jarak Maks. | Tidak terbatas | |

- ⚠ • Batas ketinggian 3 m atau 50 m akan dicabut otomatis jika ada sinyal GNSS yang kuat (sinyal GNSS berwarna putih atau kuning) saat pesawat dinyalakan dan batas tersebut tidak akan berlaku meskipun sinyal GNSS menjadi lemah setelahnya.
- Pesawat masih dapat dikendalikan pengguna, tetapi tidak dapat diterbangkan lebih jauh jika pesawat terbang keluar dari rentang penerbangan akibat mengalami inersia. Pesawat akan turun ke bawah batas ketinggian dengan kecepatan 5 m/dtk jika terbang di atas batas ketinggian. Jika pesawat terbang ke dalam Zona Ketinggian, pendaratan akan dipicu setelah hitungan mundur 100 detik.
- Demi alasan keamanan, JANGAN menerbangkan pesawat dekat dengan bandara, jalan raya, stasiun kereta api, jalur kereta api, pusat kota, atau area sensitif lainnya. Terbangkan pesawat hanya dalam garis pandang visual.

Zona GEO

Sistem GEO DJI menetapkan lokasi penerbangan yang aman, memberikan tingkat risiko dan pemberitahuan keselamatan untuk penerbangan individu, serta menawarkan informasi tentang ruang udara terbatas. Semua area penerbangan terbatas disebut sebagai Zona GEO, yang selanjutnya dibagi menjadi Zona Terbatas, Zona Otorisasi, Zona Peringatan, Zona Peringatan Lanjutan, dan Zona Ketinggian. Pengguna dapat melihat informasi tersebut secara waktu nyata di aplikasi DJI Fly. Zona GEO adalah area penerbangan khusus, termasuk tetapi tidak terbatas pada bandara, tempat acara besar, lokasi tempat terjadinya keadaan darurat publik (seperti kebakaran hutan), pembangkit listrik tenaga nuklir, penjara, properti pemerintah, dan

fasilitas militer. Secara default, sistem GEO membatasi lepas landas dan penerbangan dalam zona yang dapat menyebabkan masalah keamanan atau keselamatan. Peta Zona GEO yang berisi informasi lengkap tentang Zona GEO di seluruh dunia tersedia di situs web resmi DJI: <https://fly-safe.dji.com/nfz/nfz-query>.

Membuka Zona GEO

Untuk memenuhi kebutuhan pengguna yang berbeda-beda, DJI menyediakan dua mode pembukaan kunci: Pembukaan Kunci Mandiri dan Pembukaan Kunci Kustom. Pengguna dapat mengajukan permintaan di situs web DJI Fly Safe.

Pembukaan Kunci Mandiri dimaksudkan untuk membuka Zona Otorisasi. Untuk menyelesaikan Pembukaan Kunci Mandiri, pengguna harus mengirimkan permintaan pembukaan kunci melalui situs web DJI Fly Safe di <https://fly-safe.dji.com>. Setelah permintaan pembukaan kunci disetujui, pengguna dapat menyinkronkan lisensi pembukaan kunci melalui aplikasi DJI Fly. Selain itu, untuk membuka zona, pengguna dapat meluncurkan atau menerbangkan pesawat langsung ke Zona Otorisasi yang disetujui dan mengikuti petunjuk dalam aplikasi DJI Fly untuk membuka zona.

Pembukaan Kunci Kustom disesuaikan untuk pengguna dengan persyaratan khusus. Kebijakan ini menetapkan area penerbangan khusus yang ditentukan pengguna dan menyediakan dokumen izin penerbangan khusus untuk kebutuhan pengguna yang berbeda. Opsi pembukaan kunci ini tersedia di semua negara dan wilayah serta dapat diminta melalui situs web DJI Fly Safe di <https://www.dji.com/flysafe>.

-
-  • Untuk memastikan keselamatan penerbangan, pesawat tidak akan dapat terbang keluar dari zona tidak terkunci setelah memasukinya. Jika Titik Asal berada di luar zona tidak terkunci, pesawat tidak akan dapat kembali ke asal.
-

Persyaratan Lingkungan Penerbangan

1. JANGAN mengoperasikan pesawat dalam kondisi cuaca buruk, termasuk kecepatan angin yang melebihi 10,7 m/dtk, salju, guntur dan petir, hujan, serta kabut.
2. Terbangkan di area terbuka. Keakuratan kompas onboard dan sistem GNSS dapat dipengaruhi oleh gedung tinggi dan struktur logam besar. Oleh karena itu, JANGAN lepas landas dari balkon atau di mana pun dalam jarak 15 m dari bangunan. Jaga jarak setidaknya 15 m dari bangunan selama penerbangan. Setelah lepas landas, pastikan Anda telah mendapatkan pesan petunjuk "Titik Asal telah diperbarui" sebelum melanjutkan penerbangan. Jika pesawat lepas landas di dekat bangunan, keakuratan Titik Asal tidak dapat dijamin. Dalam hal ini, perhatikan baik-baik posisi pesawat saat ini selama RTH otomatis. Ketika pesawat sudah dekat dengan Titik Asal, disarankan untuk membatalkan RTH otomatis dan mengendalikan pesawat secara manual untuk mendarat di lokasi yang sesuai.
3. Jika sinyal GNSS lemah, terbangkan pesawat di lingkungan yang memiliki penerangan dan visibilitas yang baik. Sistem penglihatan mungkin tidak berfungsi dengan baik dalam kondisi cahaya yang buruk. Terbangkan pesawat hanya di siang hari.
4. Hindari rintangan, keramaian, pepohonan, dan genangan air (ketinggian yang direkomendasikan setidaknya 6 m di atas air).
5. Hindari area dengan tingkat elektromagnetisme tinggi, seperti lokasi dekat saluran listrik, stasiun pangkalan, gardu listrik, dan menara penyiaran untuk meminimalkan gangguan.
6. Usahakan untuk menjaga jarak lebih dari 200 m dari lokasi gangguan gelombang elektromagnetik yang kuat, seperti stasiun radar, stasiun relai microwave, stasiun pangkalan komunikasi seluler, dan alat pengacak drone.
7. Kinerja pesawat dan baterainya terbatas saat terbang di ketinggian lebih dari 5.000 m (16.404 kaki). Terbangkan dengan hati-hati.
8. Jarak penggereman pesawat dipengaruhi oleh ketinggian penerbangan. Semakin tinggi pesawat terbang, semakin besar jarak pengremannya. Saat terbang pada ketinggian di atas 3.000 m (9.843 kaki), pengguna harus menjaga jarak penggereman vertikal minimal 20 m dan jarak penggereman horizontal 25 m untuk memastikan keselamatan penerbangan.
9. GNSS tidak dapat digunakan pada pesawat di wilayah kutub. Gunakan sistem penglihatan sebagai gantinya.
10. JANGAN melakukan lepas landas dari objek bergerak, seperti mobil dan perahu.
11. JANGAN lepas landas dari permukaan berwarna solid atau permukaan dengan pantulan kuat, seperti atap mobil.
12. JANGAN mengoperasikan pesawat di lingkungan yang berisiko terjadi kebakaran atau ledakan.
13. Operasikan pesawat, kacamata, perangkat kendali jarak jauh, baterai, pengisi daya baterai, dan hub pengisian daya baterai di lingkungan yang kering.
14. JANGAN menggunakan pesawat, kacamata, perangkat kendali jarak jauh, baterai, pengisi daya baterai, dan hub pengisian daya baterai di dekat kecelakaan, kebakaran, ledakan, banjir, tsunami, salju longsor, tanah longsor, gempa bumi, debu, badai pasir, semprotan garam, atau jamur.
15. JANGAN mengoperasikan pesawat di dekat kawanan burung.
16. JANGAN menggunakan pengisi daya baterai di lingkungan yang lembap.

Mengoperasikan Pesawat dengan Bertanggung Jawab

Patuhi aturan berikut untuk menghindari cedera serius dan kerusakan properti:

1. Pastikan Anda TIDAK berada di bawah pengaruh obat bius, alkohol, obat-obatan, atau mengalami pusing, kelelahan, mual, atau kondisi lain apa pun yang dapat mengganggu kemampuan Anda mengoperasikan pesawat dengan aman.
2. Saat mendarat, matikan pesawat terlebih dahulu, lalu matikan perangkat kendali jarak jauh.
3. JANGAN menjatuhkan, meluncurkan, membakar, atau memproyeksikan muatan berbahaya pada bangunan, orang, atau hewan, yang dapat menyebabkan cedera pribadi atau kerusakan properti.
4. JANGAN menggunakan pesawat yang jatuh atau rusak secara tidak sengaja atau pesawat yang tidak dalam kondisi baik.
5. Pastikan untuk memberikan pelatihan yang memadai dan memiliki rencana cadangan untuk keadaan darurat atau saat insiden terjadi.
6. Pastikan untuk memiliki rencana penerbangan. JANGAN menerbangkan pesawat secara ceroboh.
7. Hormati privasi orang lain saat menggunakan kamera. Pastikan Anda mematuhi undang-undang privasi, peraturan, dan standar moral setempat.
8. JANGAN menggunakan produk ini untuk alasan apa pun selain penggunaan pribadi secara umum.
9. JANGAN menggunakannya untuk tujuan ilegal atau tidak pantas, seperti memata-matai, operasi militer, atau penyelidikan tanpa izin.
10. JANGAN menggunakan produk ini untuk mencemarkan nama baik, menyalahgunakan, melecehkan, menguntit, mengancam, atau melanggar hak hukum seperti hak privasi dan publisitas orang lain.
11. JANGAN masuk ke properti pribadi orang lain.

Daftar Periksa Prapenerbangan

1. Pastikan kacamata, perangkat kendali jarak jauh, perangkat seluler, Baterai Penerbangan Cerdas, dan perangkat seluler terisi daya penuh.
2. Pastikan baling-baling dipasang dengan benar dan aman.
3. Pastikan Baterai Penerbangan Cerdas terhubung dengan benar dan aman.
4. Pastikan penutup tahan debu port USB-C dan slot kartu microSD ditutup dengan benar dan aman.
5. Pastikan pelindung gimbal telah dilepas. Pastikan semua lensa dan sensor kamera bersih.
6. Pastikan pesawat, perangkat kendali jarak jauh, gimbal, dan kamera berfungsi normal.
7. Pastikan antena kacamata dibuka.
8. Pastikan kacamata berfungsi dengan normal dan menampilkan transmisi video.
9. Pastikan ketinggian penerbangan maksimum, jarak penerbangan maksimum, dan ketinggian RTH diatur dengan benar sesuai dengan peraturan perundang-undangan setempat.

10. Hanya gunakan suku cadang asli DJI atau suku cadang resmi DJI. Komponen yang tidak resmi dapat menyebabkan kerusakan sistem dan membahayakan keselamatan penerbangan.
11. Periksa apakah Remote ID sudah diperbarui dan berfungsi.
12. JANGAN terbang di atas area padat penduduk.

Operasi Penerbangan

Operasi Penerbangan

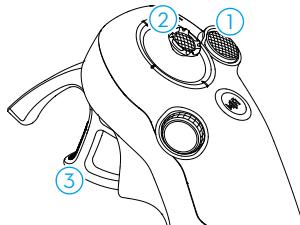
Bagian ini menjelaskan cara melakukan berbagai tindakan dengan pesawat. Langkah-langkah di bawah ini akan membantu pengguna mengoperasikan pesawat dengan benar.

1. Letakkan pesawat di area terbuka dan datar dengan bagian belakang pesawat menghadap pengguna.
2. Nyalakan kacamata, perangkat kendali jarak jauh, dan pesawat.
3. Tunggu hingga indikator status pesawat berkedip hijau perlahan dan kenakan kacamata.
4. Hidupkan motor.
5. Periksa tampilan langsung penerbangan di kacamata untuk memastikan tidak ada pemberitahuan peringatan dan sinyal GNSS kuat.
6. Tekan tombol kunci dua kali untuk menyalakan motor pesawat, lalu tekan dan tahan untuk membuat pesawat lepas landas. Pesawat akan naik hingga ketinggian sekitar 1,2 m, lalu melayang.
7. Tekan dan tahan tombol kunci saat pesawat melayang agar mendarat secara otomatis dan menghentikan motor.
8. Matikan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh.

Operasi Penerbangan Dasar

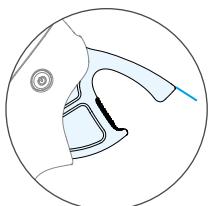
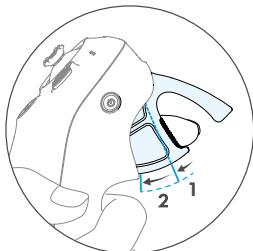
- 💡 • Disarankan untuk menonton panduan tutorial dalam kacamata sebelum menggunakan untuk penerbangan pertama. Buka Pengaturan > Kendali > Pengendali Gerakan > Kendali Penerbangan > Petunjuk Pengendali Gerakan.

Operasikan pesawat menggunakan tombol kunci, joystick, dan akselerator DJI Motion Controller 3.

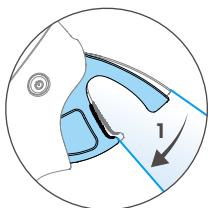


- ① Gunakan tombol kunci untuk mengendalikan lepas landas, pendaratan, dan penggereman pesawat.
- ② Gerakkan joystick ke kiri atau kanan untuk membuat pesawat bergerak secara horizontal ke kiri atau ke kanan*.
- ③ Ada dua tingkat tekanan ketika menekan akselerator. Saat menekan dengan lembut ke posisi di tengah-tengah hentian pertama dan kedua, Anda dapat merasakan jeda yang jelas. Tekan akselerator ke berbagai hentian untuk mengendalikan berbagai tindakan pesawat.

* Jika Easy ACRO tidak diaktifkan atau tindakan Easy ACRO dipilih sebagai Geser.

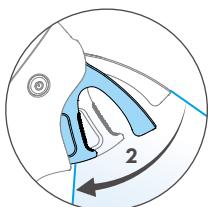


Pesawat akan melayang di tempat jika akselerator tidak ditekan.



Ketika menekan akselerator dengan lembut ke hentian pertama, Anda dapat menyesuaikan orientasi pesawat dengan memiringkan pengendali gerakan secara vertikal ke kiri atau ke kanan.

Perhatikan bahwa pesawat tidak dapat terbang ke depan saat ini.



Tekan akselerator ke hentian kedua untuk menerbangkan pesawat ke arah lingkaran di kacamata.

Lepas Landas, Pengereman, dan Pendaratan

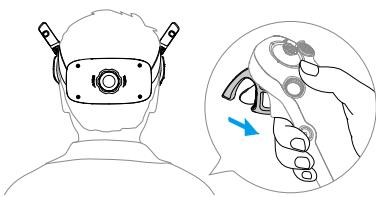
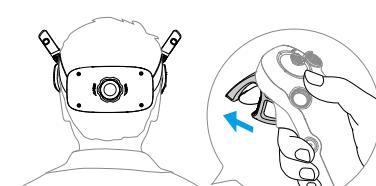
| | |
|---------------------|--|
| Lepas Landas | Tekan tombol kunci dua kali untuk menyalakan motor pesawat, lalu tekan dan tahan untuk membuat pesawat lepas landas. Pesawat akan naik hingga ketinggian sekitar 1,2 m, lalu melayang. |
| Pengereman | Tekan tombol kunci selama penerbangan untuk mengerem pesawat dan menjadikannya melayang di tempat. Tekan lagi untuk melanjutkan kendali penerbangan. |
| Pendaratan | Tekan dan tahan tombol kunci saat pesawat melayang agar mendarat secara otomatis dan menghentikan motor. |

-  • Setelah motor pesawat terbang dihidupkan dengan menekan tombol kunci dua kali, perlahan dorong joystick ke atas untuk membuat pesawat terbang lepas landas.
- Ketika Easy ACRCO dinonaktifkan, setelah pesawat terbang ke posisi mendarat, dorong dengan lembut joystick ke arah bawah untuk mendaratkan pesawat. Setelah mendarat, dorong joystick ke bawah dan tahan pada posisinya hingga motor berhenti.

-  • Jika terjadi keadaan darurat (seperti tabrakan atau pesawat terbang tidak terkendali) selama penerbangan, tekan tombol kunci empat kali untuk memicu Hentikan Motor di Tengah Penerbangan, yang akan segera menghentikan motor pesawat. **Fungsi Hentikan Motor di Tengah Penerbangan akan membuat pesawat jatuh. Operasikan dengan hati-hati.**
- Untuk memastikan keselamatan penerbangan saat menggunakan pengendali gerakan, tekan tombol kunci sekali untuk mengerem dan melayang sebelum mengoperasikan kacamata. Jika terjadi kegagalan, hal ini bisa membahayakan keselamatan Anda dan dapat menyebabkan pesawat kehilangan kendali atau cedera.

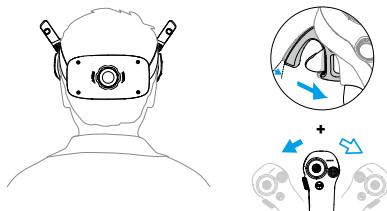
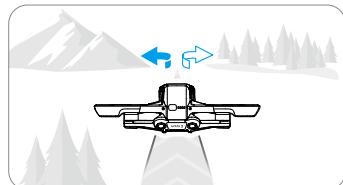
Terbang Maju dan Mundur

Tekan atau dorong akselerator pengendali gerakan untuk terbang maju atau mundur. Tekan lebih kuat ketika menekan atau mendorong untuk mempercepat laju pesawat. Lepaskan agar pesawat berhenti dan melayang.

| Trajektori Penerbangan | Catatan |
|---|---|
|   | <p>Tekan akselerator ke hentian kedua untuk menerbangkan pesawat ke arah lingkaran di kacamata.</p> |
|   | <p>Dorong akselerator ke depan untuk menerbangkan pesawat ke belakang.</p> |

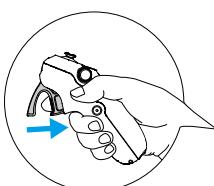
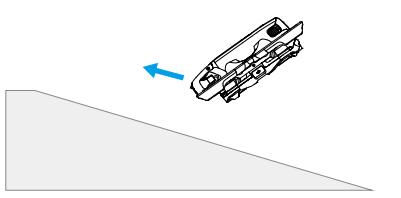
Menyesuaikan Orientasi Pesawat

Tekan dengan lembut akselerator ke hentian pertama dan secara bersamaan miringkan bagian atas pengendali gerakan ke salah satu gerakan untuk membuat pesawat berputar. Semakin besar sudut kemiringan pengendali gerakan, semakin cepat pesawat akan berputar. Lingkaran di kacamata akan bergerak ke kiri dan ke kanan dan tampilan langsung penerbangan akan berubah menyesuaikannya.

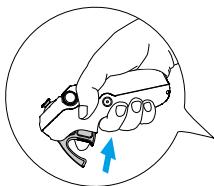
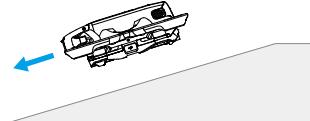


Membuat Pesawat Naik dan Turun pada suatu Sudut

Ketika pesawat harus terbang pada sudut arah atas, tekan akselerator ke hentian kedua sambil memiringkan pengendali gerakan ke arah atas.

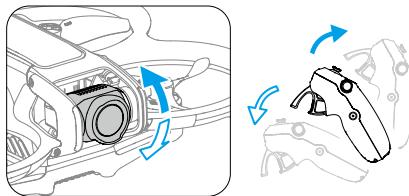


Ketika pesawat harus terbang pada sudut arah bawah, tekan akselerator ke hentian kedua sambil memiringkan pengendali gerakan ke arah bawah.



Mengendalikan Gimbal dan Kamera

Miringkan pengendali gerakan ke atas dan ke bawah untuk mengendalikan kemiringan gimbal. Kemiringan gimbal berubah sesuai kemiringan pengendali gerakan dan selalu konsisten dengan orientasi pengendali gerakan. Lingkaran di kacamata akan bergerak ke atas dan ke bawah dan tampilan langsung penerbangan akan berubah menyesuaikannya.



Beralih Mode Penerbangan

Pengendali gerakan memiliki dua mode: Mode Normal dan mode Sport. Mode Normal dipilih secara default.

Tekan tombol mode sekali untuk beralih antara mode Sport dan mode Normal. Saat terbang dalam mode Sport, kecepatan penerbangan pesawat akan lebih cepat. Logika operasi pengendali gerakan tetap sama dalam mode Sport seperti dalam mode Normal.

Lihat bagian "Mode Penerbangan" untuk mengetahui selengkapnya tentang perbedaan setiap mode penerbangan.

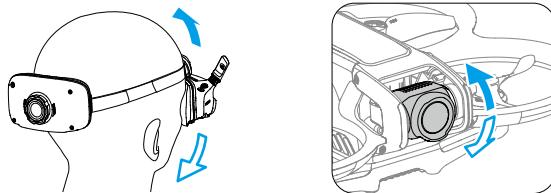
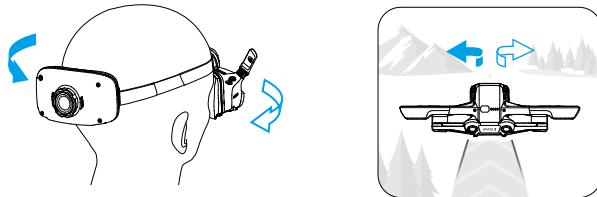


Pelacakan Kepala

Ketika Pelacakan Kepala diaktifkan, orientasi horizontal pesawat dan kemiringan gimbal dapat dikendalikan melalui gerakan kepala. Buka pintasan menu dari tampilan langsung penerbangan, akses menu kendali cepat, lalu klik untuk mengaktifkan Pelacakan Kepala.

Setelah berada dalam mode Pelacakan Kepala, pengendali gerakan tidak akan dapat mengendalikan kemiringan gimbal dan hanya kendali melalui pesawat yang tersedia. Pengguna masih dapat mengendalikan arah pesawat dengan memiringkan pengendali gerakan tanpa menekan akselerator.

- Pelacakan Kepala tidak tersedia setelah kacamata dilepas.

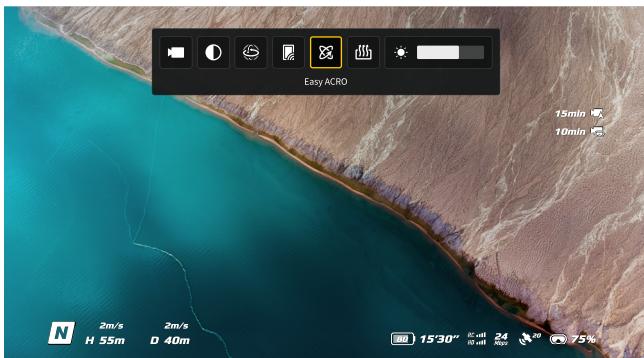


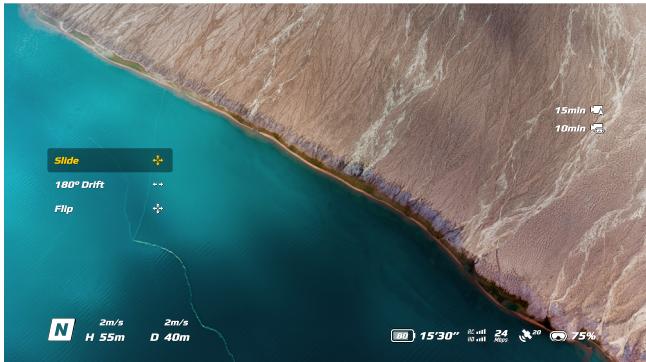
Easy ACRO

Gunakan pengendali gerakan untuk melakukan aksi Easy ACRO, termasuk balik depan, balik belakang, berputar, dan bergeser 180°.

- Untuk keselamatan penerbangan, lakukan aksi Easy ACRO di lingkungan terbuka.

1. Buka menu pintasan dan pilih Easy ACRO. Pesawat akan masuk ke mode Easy ACRO. Easy ACRO terdiri dari tiga aksi: Bergeser, Melayang 180°, dan Berbalik. Lihat aksi yang dipilih di sisi kiri tampilan langsung pada kacamata.



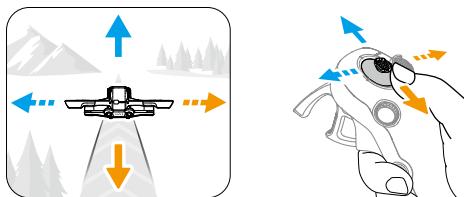


- 2 Gunakan tombol putar pada pengendali gerakan untuk beralih antara aksi Easy ACRO.
3. Saat Easy ACRO diaktifkan, gerakkan joystick untuk melakukan aksi Easy ACRO berbeda seperti yang ditunjukkan di bawah.

Bergeser

Dorong joystick ke atas atau ke bawah untuk membuat pesawat naik atau turun.

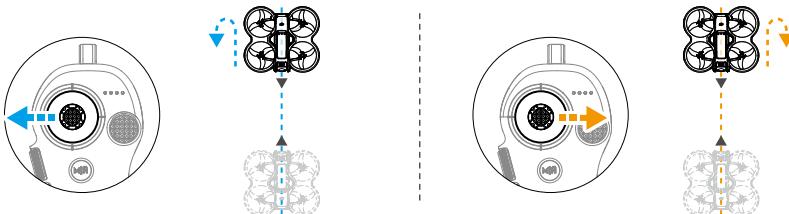
Dorong joystick ke kiri atau ke kanan untuk membuat pesawat bergerak secara horizontal ke kiri atau ke kanan.



Melayang 180°

Dorong joystick ke kiri atau ke kanan untuk membuat pesawat melayang 180° ke kiri atau ke kanan.

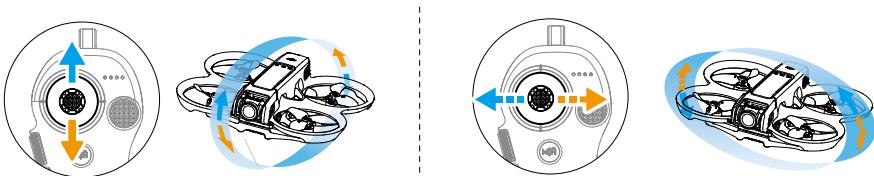
Pesawat tidak akan merespons ketika mendorong joystick ke atas atau ke bawah dalam mode aksi ini.



Balik

Dorong joystick ke atas atau ke bawah untuk membuat pesawat berbalik ke depan atau ke belakang.

Dorong joystick ke kiri atau ke kanan untuk membuat pesawat berputar ke kiri atau ke kanan.



- 💡 • Easy ACRO tidak dapat diaktifkan dalam kondisi berikut:
 - a. Ketika merekam video;
 - b. Ketika Pelacakan Kepala diaktifkan;
 - c. Ketika digunakan dengan DJI FPV Remote Controller 3

- ⚠️ • Perhatikan keadaan sekitar dan pastikan tidak ada orang atau hambatan di sekitar sebelum melakukan aksi Easy ACRO.
 - Easy ACRO tidak tersedia dalam kondisi berikut:
 - a. Pesawat lepas landas, melayang, mendarat, atau kembali ke asal;
 - b. Pesawat berada dalam mode Sport;
 - c. Tingkat daya baterai pesawat di bawah 25%;
 - d. Ketinggian pesawat kurang dari 1,5 m;
 - e. Terbang di lingkungan dengan angin kencang (kecepatan angin melebihi 10 m/dtk);
 - f. Kinerja pemosisian tidak mendukung (sinyal GNSS lemah);
 - g. Pesawat berada dalam zona penyangga dari Zona Terbatas atau Zona Ketinggian, atau mendekati Jarak Penerbangan Maks.
 - Karena sudut ketinggian pesawat meningkat (seperti saat berputar dengan kecepatan tinggi atau saat akselerasi atau deselerasi dengan cepat), ketinggian pesawat juga harus ditingkatkan; jika tidak, Easy ACRO tidak dapat digunakan.

Saran dan Kiat Perekaman Video

1. Daftar periksa prapenerbangan dirancang untuk membantu pengguna menerbangkan dan merekam video dengan aman. Periksa daftar periksa prapenerbangan lengkap sebelum setiap penerbangan.
2. Disarankan untuk mengambil foto atau merekam video dalam mode Normal.
3. JANGAN terbang dalam cuaca buruk, seperti saat hujan atau berangin.
4. Pilih pengaturan kamera yang paling sesuai dengan kebutuhan Anda.
5. Lakukan tes penerbangan untuk menetapkan rute penerbangan dan memeriksa lokasi.
6. Saat terbang, kendalikan tekanan pada akselerator untuk memastikan pergerakan pesawat halus dan stabil.

Pesawat

Pesawat

Mode Penerbangan

Pesawat mendukung mode penerbangan berikut. Mode penerbangan dapat dialihkan antara mode Sport dan mode Normal menggunakan tombol Mode di pengendali gerakan.

Mode Normal: Pesawat dapat melayang dengan presisi dan terbang stabil dalam mode ini, yang membuatnya cocok untuk sebagian besar skenario penerbangan.

Mode Sport: Kecepatan penerbangan horizontal maksimum pesawat akan meningkat dalam mode Sport.

Mode Manual: Mode kendali pesawat FPV klasik dengan kemampuan manuver tertinggi. Dalam mode Manual, semua fungsi bantuan penerbangan termasuk melayang dengan presisi dan rem otomatis dinonaktifkan dan diperlukan keterampilan kendali yang mahir.

Dalam mode Normal atau Sport, pesawat akan melayang horizontal dan RTH tidak tersedia ketika sistem penglihatan bawah tidak tersedia atau dinonaktifkan serta sinyal GNSS lemah atau kompas mengalami gangguan. Dalam hal ini, pesawat tidak dapat melayang atau mengerem secara otomatis. Daratkan pesawat sesegera mungkin untuk menghindari kecelakaan. Hindari terbang di ruang tertutup atau di area dengan sinyal GNSS lemah atau pencahayaan tidak memadai.

-  • Untuk alasan keamanan, pesawat terbang dalam mode Pemula secara default untuk penerbangan pertama. Dalam mode Pemula, kecepatan penerbangan maksimum adalah 1 m/dtk. Untuk keluar dari mode Pemula, buka meu di kacamata, buka Pengaturan > Kendali > Mode Pemula.

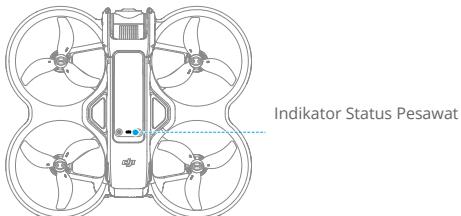
- Mode manual hanya didukung saat menggunakan DJI FPV Remote Controller 3 untuk mengoperasikan pesawat. Resistansi tongkat throttle dapat disesuaikan dalam mode ini. DJI Motion Controller 3 tidak mendukung mode Manual. Baca Panduan Pengguna DJI FPV Remote Controller 3 untuk informasi selengkapnya tentang mode Manual.

-  • Jarak penggereman minimum 10 m diperlukan dalam kondisi tidak berangin saat pesawat naik dan turun dalam mode Sport atau mode Normal.
- Dalam mode Sport, kecepatan maksimum dan jarak penggereman pesawat meningkat secara signifikan. Jarak penggereman minimum 30 m diperlukan dalam kondisi tidak berangin.
- Dalam mode Sport, daya tanggap pesawat meningkat secara signifikan, yang berarti sedikit gerakan pada tongkat kendali di perangkat kendali jarak jauh membuat pesawat bergerak dalam jarak yang sangat jauh. Pastikan untuk mempertahankan ruang manuver yang memadai selama penerbangan.

- Ketika ketinggian penerbangan pesawat kurang dari 5 m atau ketika ada halangan dalam radius 5 m di sekitar pesawat, berhati-hatilah saat mengaktifkan mode Manual. Saat memutar pesawat terbang pada kecepatan tinggi dalam mode Manual, pesawat dapat menjadi tidak stabil. Operasikan pesawat dengan hati-hati untuk memastikan penerbangan yang stabil.
 - a. Saat memutar pesawat pada kecepatan tinggi;
 - b. Saat ketinggian pesawat lebih dari 3.000 meter di atas permukaan laut;
 - c. Saat kecepatan penerbangan melebihi 13 m/dtk atau kecepatan angin melebihi 7,9 m/dtk.

Indikator Status Pesawat

Pesawat memiliki indikator status pesawat di bagian atas badan pesawat.



Deskripsi Indikator Status Pesawat

Status Normal

| | | |
|--|---|---|
|  | Berkedip merah, kuning, dan hijau secara bergantian | Menyalakan dan melakukan tes diagnostik mandiri |
|--|---|---|

| | | |
|---|-------------------------|--|
|  | Berkedip hijau perlahan | GNSS atau sistem penglihatan diaktifkan untuk pemosisian |
|---|-------------------------|--|

| | | |
|--|--------------------------|---|
|  | Berkedip kuning perlahan | GNSS dan sistem penglihatan dinonaktifkan |
|--|--------------------------|---|

| | | |
|--|------------------------|----------------------------------|
|  | Berkedip ungu perlahan | Pesawat berada dalam mode Manual |
|--|------------------------|----------------------------------|

Status Peringatan

| | | |
|--|-----------------------|--|
|  | Berkedip kuning cepat | Sinyal perangkat kendali jarak jauh hilang |
|--|-----------------------|--|

| | | |
|--|-------------------------|---|
|  | Berkedip merah perlahan | Lepas landas dinonaktifkan, misalnya baterai lemah ^[1] |
|--|-------------------------|---|

| | | |
|--|----------------------|----------------------|
|  | Berkedip merah cepat | Baterai sangat lemah |
|--|----------------------|----------------------|

| | | |
|--|----------------|---------------|
|  | Berkedip merah | Kesalahan IMU |
|--|----------------|---------------|

| | | |
|--|---|-----------------------------|
|  | Berkedip merah dan kuning secara bergantian | Diperlukan kalibrasi kompas |
|--|---|-----------------------------|

- [1] Jika pesawat tidak dapat lepas landas saat indikator status berkedip merah secara perlahan, lihat petunjuk peringatan di kacamata.

Kembali ke Asal

Fungsi Kembali ke Asal (Return To Home/RTH) akan secara otomatis menerbangkan pesawat kembali ke Titik Asal yang terakhir direkam. RTH dapat dipicu dengan tiga cara: pengguna memicu RTH secara aktif, baterai pesawat lemah, atau sinyal kendali jarak jauh atau sinyal transmisi video hilang (RTH Failsafe dipicu). Jika pesawat berhasil mencatat Titik Asal dan sistem penentuan posisi berfungsi normal, ketika fungsi RTH terpicu, pesawat akan otomatis terbang kembali dan mendarat di Titik Asal.

| ■ | GNSS | Deskripsi |
|------------|---|---|
| Titik Asal |  ¹⁰ | <p>Lokasi pertama tempat pesawat menerima sinyal GNSS yang kuat hingga cukup kuat (ditunjukkan dengan ikon putih) akan direkam sebagai Titik Asal default. Titik Asal dapat diperbarui saat lepas landas selama pesawat menerima sinyal GNSS lain yang kuat hingga cukup kuat. Apabila sinyal lemah, Titik Asal tidak akan diperbarui. Indikator status pesawat berkedip hijau dengan cepat dan petunjuk muncul di kacamata untuk mengonfirmasi Titik Asal telah diperbarui.</p> <p>Selama penerbangan, simbol H ditampilkan di kacamata untuk menunjukkan lokasi Titik Asal pesawat yang terakhir direkam.</p> |

Peringatan

-  • Selama RTH, hambatan di sekitar dan di atas pesawat tidak dapat dideteksi atau dihindari.
- Pesawat tidak dapat kembali ke Titik Asal jika sinyal GNSS lemah atau tidak tersedia. Ketika RTH Failsafe dipicu, pesawat akan turun dan mendarat secara otomatis jika sinyal GNSS melemah atau tidak tersedia.
- Pastikan untuk mengatur ketinggian RTH sebelum melakukan penerbangan. Buka Pengaturan > Keselamatan di kacamata dan atur ketinggian RTH yang sesuai.
- Zona GEO akan memengaruhi RTH. Pesawat akan melayang jika terbang ke Zona GEO selama RTH.
- Pesawat mungkin tidak dapat kembali ke Titik Asal saat kecepatan angin terlalu tinggi. Terbangkan dengan hati-hati.
- Saat pesawat terbang di lingkungan yang dikelilingi oleh halangan (seperti di dekat gedung tinggi) atau saat sinyal GNSS lemah, lokasi Titik Asal mungkin tidak akurat, sehingga kesalahan serius dalam jarak horizontal antara pesawat dan Titik Asal ditampilkan di kacamata. Terbangkan dengan hati-hati.

Metode Pemicu

Pengguna secara aktif memicu RTH

Tekan dan tahan tombol Mode di pengendali gerakan untuk memulai RTH. Pesawat akan terbang ke Titik Asal terakhir yang sudah diperbarui. Sewaktu pesawat melakukan RTH, tekan tombol kunci sekali untuk membatalkan RTH. Setelah keluar dari RTH, pengguna akan mendapatkan kembali kendali pesawat.

Baterai pesawat lemah

Ketika tingkat daya baterai rendah dan hanya cukup untuk terbang ke Titik Asal, pemberitahuan peringatan akan muncul di kacamata dan RTH akan dipicu setelah pemberitahuan tersebut. RTH dapat dibatalkan menggunakan perangkat kendali jarak jauh. Pesawat akan jatuh atau hilang jika pembatalan RTH dilakukan setelah peringatan baterai lemah karena Baterai Penerbangan Cerdas mungkin tidak memiliki daya yang cukup untuk mendaratkan pesawat dengan aman.

Pesawat akan mendarat secara otomatis jika tingkat daya baterai saat ini hanya cukup untuk menurunkan pesawat dari ketinggian saat ini. Pendaratan otomatis tidak dapat dibatalkan, tetapi perangkat kendali jarak jauh dapat digunakan untuk mengendalikan gerakan horizontal pesawat selama pendaratan.

Sinyal kendali atau transmisi video hilang

Ketika sinyal kendali jarak jauh atau transmisi video hilang, pesawat akan memulai RTH Failsafe secara otomatis jika Tindakan Sinyal Hilang di atur ke RTH.

Pesawat akan terbang mundur sejauh 50 m pada rute penerbangan aslinya, kemudian melakukan prosedur RTH. Pesawat akan langsung melakukan prosedur RTH jika sinyal pulih ketika terbang mundur pada rute penerbangan aslinya.

-
- 💡 • Respons pesawat saat sinyal nirkabel hilang dapat diubah di kacamata. Pesawat tidak akan melakukan RTH Failsafe jika mendarat atau melayang telah dipilih dalam pengaturan.
-

Prosedur RTH

1. Titik Asal direkam.
2. RTH diaktifkan.
3. Ketika mulai, prosedur RTH bervariasi sesuai dengan berbagai jarak RTH (jarak horizontal antara pesawat dan Titik Asal):
 - a. Pesawat segera mendarat apabila jarak RTH kurang dari 5 m.
 - b. Jika jarak RTH lebih dari 5 m tetapi kurang dari 20 m, pesawat akan terbang ke Titik Asal dalam garis lurus pada ketinggian saat ini.
 - c. Jika jarak RTH lebih dari 20 m, pesawat akan naik ke ketinggian RTH dan terbang kembali ke Titik Asal. Apabila ketinggian RTH lebih rendah dari ketinggian saat ini, pesawat akan terbang ke Titik Asal dari ketinggian saat ini.
4. Pesawat mulai mendarat ketika mencapai lokasi di atas Titik Asal.

Perlindungan Pendaratan

Perlindungan Pendaratan diaktifkan selama RTH dan pendaratan otomatis.

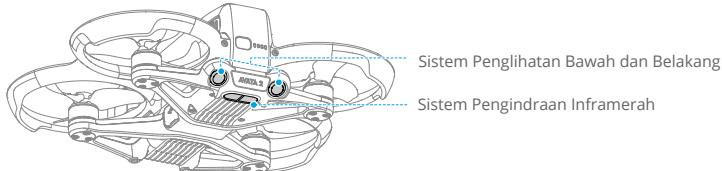
1. Selama Perlindungan Pendaratan, pesawat akan mendeteksi secara otomatis dan dengan hati-hati mendarat di permukaan yang sesuai.
2. Pesawat akan melayang dan menunggu konfirmasi pilot ketika tanah dianggap tidak cocok untuk mendarat.
3. Apabila Perlindungan Pendaratan tidak berfungsi, kacamata akan menampilkan notifikasi pendaratan ketika pesawat turun hingga 0,25 m. Tekan dan tahan tombol kunci di pengendali gerakan dan pesawat akan mendarat.



- Perlindungan Pendaratan hanya membantu dalam menentukan lingkungan pendaratan. Perhatikan lingkungan sekitar saat pendaratan untuk memastikan keselamatan.
- Dalam kondisi berikut, Perlindungan Pendaratan mungkin tidak tersedia dan pesawat mungkin mendarat langsung di tanah yang tidak sesuai:
 - a. Terbang di atas permukaan satu warna, reflektif, atau cahaya rendah, area permukaan luas tanpa tekstur yang jelas, atau permukaan dengan tekstur dinamis, seperti lantai keramik yang halus, tanah garasi dengan cahaya yang tidak memadai, dan rumput yang tertutup angin;
 - b. Terbang di atas halangan tanpa tekstur yang jelas, misalnya batu besar, atau permukaan reflektif atau satu warna, seperti lantai keramik yang lebih tinggi;
 - c. Terbang di atas halangan kecil atau halus, seperti kabel listrik dan cabang pohon;
 - d. Terbang di atas permukaan yang mirip dengan tanah datar, seperti perdu yang telah dipangkas dan rata, ujung pohon yang rata, dan tanah berbentuk bundar.
- Dalam kondisi berikut, Perlindungan Pendaratan dapat dipicu secara tidak sengaja dan petunjuk akan muncul di kacamata bahwa pesawat tidak dapat mendarat:
 - a. Terbang di atas permukaan yang dapat membuat sistem penglihatan bingung, seperti air, tanah basah, dan area tergenang;
 - b. Terbang di atas permukaan datar, tetapi ada permukaan dengan tekstur jelas (permukaan miring atau anak tangga) di dekatnya, seperti bagian atas mobil satu warna dan meja satu warna.

Sistem Penglihatan dan Sistem Pengindraan Inframerah

Pesawat dilengkapi dengan Sistem Penglihatan Bawah dan Belakang dan Sistem Pengindraan Inframerah.



Fungsi pemosisian sistem penglihatan bawah berlaku jika sinyal GNSS tidak tersedia atau lemah. Opsi ini diaktifkan secara otomatis dalam mode Normal atau Sport.

Jangkauan Deteksi

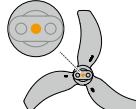
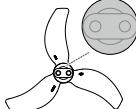
| | |
|----------|---|
| Mundur | FOV: 78° (horizontal), 78° (vertikal) |
| Ke bawah | FOV: 78° (horizontal), 78° (vertikal) Rentang Pengukuran Presisi: 0,3-20 m; Rentang Melayang Presisi: 0,3-10 m. |

- ⚠ • Perhatikan lingkungan penerbangan. Sistem penglihatan dan sistem pengindraan inframerah hanya berfungsi dalam skenario tertentu dan tidak dapat menggantikan kendali dan pertimbangan manusia. Selama penerbangan, perhatikan lingkungan sekitar dan peringatan di kacamata. Bertanggung jawab dan menjaga kendali pesawat setiap saat.
- Pesawat memiliki ketinggian melayang maksimum 20 m saat menggunakan sistem penglihatan di lingkungan terbuka dan datar dengan tekstur jelas. Sistem penglihatan berfungsi maksimal saat pesawat berada di ketinggian 0,5-10 m. Berhati-hatilah ketika ketinggian pesawat di atas 10 m karena kinerja pemosisian penglihatan mungkin akan terpengaruhi.
- Sistem penglihatan mungkin tidak dapat berfungsi dengan baik jika pesawat terbang di dekat perairan. Oleh karena itu, pesawat tidak dapat secara aktif menghindari perairan di bawahnya saat mendarat. Disarankan untuk selalu menjaga kendali penerbangan, membuat penilaian yang wajar berdasarkan lingkungan sekitar, dan tidak terlalu mengandalkan sistem penglihatan bawah.
- Sistem penglihatan dan sistem pengindraan inframerah tidak dapat berfungsi dengan baik jika pesawat terbang terlalu cepat.
- Sistem penglihatan tidak dapat berfungsi dengan baik di dekat permukaan tanpa variasi pola yang jelas atau cahayanya terlalu redup atau terlalu terang. Sistem penglihatan tidak dapat berfungsi dengan baik dalam situasi berikut:
- Terbang di atas permukaan satu warna (misalnya, hitam pekat, putih pekat, hijau pekat);
 - Terbang di dekat permukaan yang sangat reflektif;
 - Terbang di dekat permukaan air atau permukaan transparan;
 - Terbang di dekat permukaan atau benda yang bergerak;
 - Terbang di area dengan pencahayaan yang sering berubah atau berubah drastis;
 - Terbang di dekat permukaan yang sangat gelap (< 10 lux) atau cerah (> 40.000 lux);
 - Terbang di dekat permukaan yang sangat memantulkan atau menyerap gelombang inframerah (misalnya, cermin);
 - Terbang di dekat permukaan tanpa pola atau tekstur yang jelas (misalnya, tiang listrik);
 - Terbang di dekat permukaan dengan pola atau tekstur identik yang berulang (misalnya, ubin dengan desain yang sama);
 - Terbang di dekat rintangan dengan area permukaan kecil (misalnya, cabang pohon dan kabel listrik).

- Jaga kebersihan sensor setiap saat. JANGAN mengutak-atik sensor. JANGAN menggunakan pesawat di lingkungan yang sangat berdebu atau lembap. JANGAN menghalangi sistem pengindraan inframerah.
- Jika pesawat terlibat dalam tabrakan, sistem penglihatan mungkin perlu dikalibrasi.
- JANGAN terbang saat hujan, berkabut, atau jarak pandang kurang dari 100 m.
- Periksa hal berikut sebelum lepas landas:
 - Pastikan tidak ada stiker atau penghalang lain di atas kaca pada sistem pengindraan inframerah dan sistem penglihatan;
 - Gunakan kain lembut jika terdapat kotoran, debu, atau air pada kaca sistem pengindraan inframerah dan penglihatan. JANGAN menggunakan produk pembersih yang mengandung alkohol;
 - Hubungi Dukungan DJI jika terdapat kerusakan pada kaca sistem pengindraan inframerah dan sistem penglihatan.

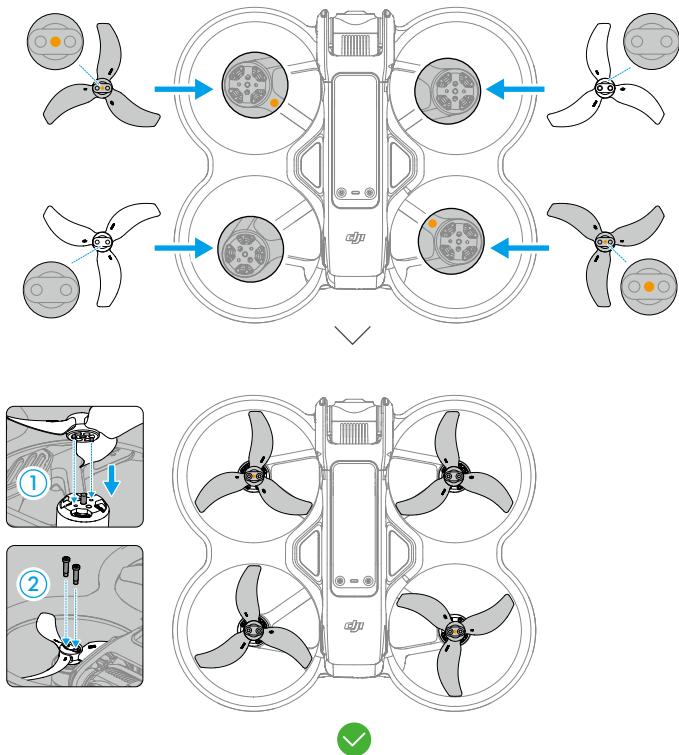
Baling-baling

Terdapat dua jenis baling-baling, yang dirancang untuk berputar ke arah yang berbeda. Pastikan pemasangan baling-baling dan motor sesuai instruksi.

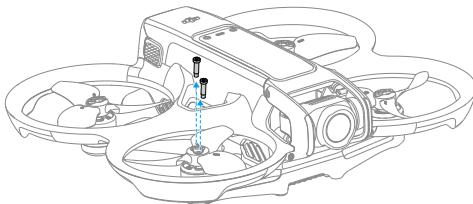
| Baling-baling | Dengan Tanda Oranye | Tanpa Tanda Oranye |
|-------------------|---|---|
| Ilustrasi |  |  |
| Posisi Pemasangan | Pasang ke motor lengan bertanda. | Pasang ke motor lengan tidak bertanda. |

Memasang dan Melepaskan Baling-baling

Pasang baling-baling bertanda ke motor lengan bertanda dan baling-baling tidak bertanda ke motor lengan tidak bertanda. Gunakan obeng 1,5 mm dari paket pesawat untuk memasang baling-baling. Pastikan baling-baling terpasang dengan aman.



Gunakan obeng dari paket pesawat untuk mengendurkan sekrup dan melepaskan baling-baling dari motor.



- Bilah baling-baling tajam. Tangani dengan hati-hati.
- Hanya gunakan baling-baling DJI resmi. JANGAN mencampur jenis baling-baling.
- Baling-baling adalah komponen habis pakai. Beli baling-baling tambahan jika perlu.
- Pastikan hanya menggunakan obeng dari paket pesawat untuk memasang baling-baling. Menggunakan obeng lain dapat merusak sekrup.
- Apabila baling-baling rusak, lepas baling-baling dan sekrup pada motor yang terhubung, lalu buang.
- Pastikan baling-baling dan motor terpasang dengan kuat sebelum melakukan penerbangan. Periksa untuk memastikan sekrup baling-baling dikencangkan setelah setiap 30 jam waktu terbang (sekitar 60 penerbangan).
- Pastikan semua baling-baling dalam kondisi baik dan bersih (tidak ada benda asing di dalam atau di atasnya) sebelum melakukan penerbangan. JANGAN menggunakan baling-baling yang rapuh, retak, atau patah. Apabila terdapat benda asing menempel, bersihkan baling-baling dengan kain kering dan lembut.
- Untuk menghindari cedera, menjauhlah dari baling-baling atau motor yang berputar.
- Untuk menghindari kerusakan baling-baling, kemas pesawat dengan benar untuk pengangkutan atau penyimpanan. JANGAN menekan atau membengkokkan baling-baling. Jika baling-baling rusak, performa penerbangan dapat terpengaruh.
- Pastikan motor terpasang dengan aman dan berputar dengan lancar. Segera daratkan pesawat jika motor macet dan tidak dapat berputar dengan bebas.
- JANGAN mencoba memodifikasi struktur motor.
- JANGAN menyentuh atau membiarkan tangan atau bagian tubuh bersentuhan dengan motor karena motor mungkin panas setelah penerbangan.
- JANGAN menghalangi lubang ventilasi pada motor atau badan pesawat.
- Pastikan pesawat berbunyi bip saat dinyalakan.

Baterai Penerbangan Cerdas

Pesawat dapat digunakan dengan Baterai Penerbangan Cerdas DJI Avata 2 (BWX520-2150-17.76). Ini adalah baterai 14,76 V, 2150 mAh yang menggunakan sel baterai energi tinggi dan menggunakan sistem manajemen baterai yang canggih.

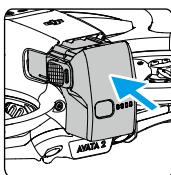
Peringatan

- ⚠ • Lihat Panduan Keselamatan dan stiker pada baterai sebelum digunakan. Semua pengoperasian dan penggunaan adalah tanggung jawab penuh pengguna.
1. JANGAN langsung mengisi daya Baterai Penerbangan Cerdas setelah penerbangan karena masih terlalu panas. Tunggu baterai mendingin hingga ke suhu pengisian daya sebelum mengisi daya lagi.
 2. Untuk mencegah kerusakan, baterai hanya akan mengisi daya saat suhu berada di antara 5° dan 40° C (41° dan 104° F). Suhu pengisian daya ideal adalah antara 22° hingga 28° C (71,6° hingga 82,4° F). Pengisian daya akan berhenti secara otomatis jika suhu sel baterai melebihi 55° C (131° F) selama pengisian daya.
 3. Pemberitahuan Suhu Rendah:
 - a. baterai tidak dapat digunakan di lingkungan bersuhu sangat rendah di bawah -10° C (14° F).
 - b. Kapasitas baterai berkurang secara signifikan pada saat terbang di suhu rendah antara -10° hingga 5° C (14° hingga 41° F). Pastikan mengisi penuh daya baterai sebelum lepas landas. Disarankan untuk menerbangkan pesawat melayang sebentar untuk memanaskan baterai.
 - c. Saat kacamata menampilkan peringatan tegangan baterai lemah dalam lingkungan bersuhu rendah, segera akhiri penerbangan.
 - d. Pertahankan suhu baterai di atas 20° C (68° F) untuk memastikan kinerja optimal.
 - e. Kapasitas baterai berkurang di lingkungan bersuhu rendah, sehingga kinerja penghambat kecepatan angin pesawat berkurang. Terbangkan dengan hati-hati.
 - f. Berhati-hatilah saat terbang pada ketinggian dengan suhu rendah.
 4. Baterai secara otomatis membuang daya hingga 96% dalam kondisi siaga selama tiga hari dan secara otomatis membuang daya hingga 60% dalam kondisi siaga selama sembilan hari agar tidak menggelembung. Perhatikan bahwa merupakan hal yang normal saat baterai mengeluarkan panas selama proses pengeluaran daya.
 5. Pembuangan daya berlebih akan mengakibatkan kerusakan serius pada baterai. Jika tingkat daya baterai terlalu rendah, baterai akan masuk ke mode Hibernasi untuk mencegah pembuangan daya berlebih.
 6. Perlindungan pembuangan daya berlebih diaktifkan dan pembuangan daya berhenti secara otomatis saat baterai tidak digunakan untuk mencegah pembuangan daya berlebih. Isi daya baterai untuk membangunkannya dari perlindungan pembuangan daya berlebih sebelum menggunakan kembali. Perlindungan pembuangan daya berlebih tidak aktif saat baterai sedang digunakan.

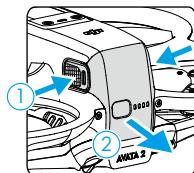
7. Untuk menjaga kondisi baterai, lakukan pengisian daya penuh baterai setidaknya tiga bulan sekali. Kinerja baterai akan terpengaruh atau bahkan dapat menyebabkan kerusakan permanen jika baterai tidak digunakan dalam waktu lama.
8. Untuk tujuan keselamatan, simpan baterai pada tingkat daya rendah saat transit. Sebelum transportasi, disarankan membuang daya baterai hingga 30% atau lebih rendah.

Memasukkan/Melepas Baterai

Masukkan Baterai Penerbangan Cerdas ke dalam kompartemen baterai pesawat. Pastikan baterai terpasang sepenuhnya dengan bunyi klik yang menunjukkan bahwa pengikat baterai terpasang kencang.



Tekan bagian bertekstur di sabuk baterai di samping baterai untuk melepaskannya dari kompartemen.

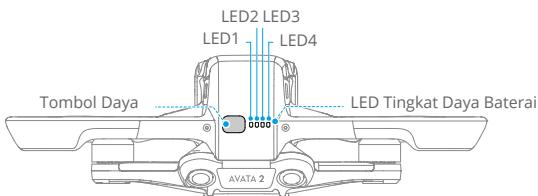


-
- ⚠ • JANGAN memasukkan atau melepas baterai saat pesawat dinyalakan.
- Pastikan baterai dimasukkan dengan suara klik. JANGAN lepas landas saat baterai tidak terpasang dengan aman karena dapat menyebabkan kontak yang buruk antara baterai dan pesawat serta menimbulkan bahaya. Pastikan baterai terpasang dengan aman.

Menggunakan Baterai

Memeriksa Tingkat Daya Baterai

Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.



■ LED tingkat daya baterai menampilkan tingkat daya baterai selama pengisian daya dan pemakaian. Status LED ditentukan di bawah ini:

● LED menyala. ● LED berkedip. ○ LED mati.

| LED1 | LED2 | LED3 | LED4 | Tingkat Daya Baterai |
|------|------|------|------|----------------------|
| ● | ● | ● | ● | 88%-100% |
| ● | ● | ● | ● | 76%-87% |
| ● | ● | ● | ○ | 63%-75% |
| ● | ● | ● | ○ | 51%-62% |
| ● | ● | ○ | ○ | 38%-50% |
| ● | ● | ○ | ○ | 26%-37% |
| ● | ○ | ○ | ○ | 13%-25% |
| ● | ○ | ○ | ○ | 0%-12% |

Menyalakan/Mematiikan

Tekan tombol daya satu kali, lalu tekan lagi dan tahan selama dua detik untuk menyalakan atau mematiikan pesawat. LED tingkat daya baterai menampilkan tingkat daya baterai pada saat pesawat dinyalakan. LED tingkat daya baterai mati saat pesawat dimatikan.

Memperbarui Firmware

Jika baterai tambahan perlu diperbarui, masukkan ke dalam pesawat dan nyalakan pesawat. Petunjuk akan muncul di kacamata untuk memperbarui baterai. Pastikan untuk memperbarui baterai sebelum lepas landas.

Tabel di bawah ini menunjukkan informasi baterai selama proses pembaruan dan pola berkedip LED yang sesuai.

| Pola Berkedip | | | | Informasi |
|---------------|------|------|------|------------------------------|
| LED1 | LED2 | LED3 | LED4 | |
| ○ | ● | ● | ○ | Memperbarui firmware baterai |
| ○ | ● | ● | ○ | Gagal memperbarui firmware |

- ⚠** • Jika pembaruan gagal, masukkan ulang baterai ke pesawat dan nyalakan, lalu coba lagi pembaruan firmware menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen). Lihat bagian Pembaruan Firmware untuk informasi selengkapnya.

Mengisi Daya Baterai

Isi penuh daya baterai sebelum digunakan. Disarankan untuk menggunakan perangkat pengisi daya yang disediakan DJI, seperti Hub Pengisian Daya Dua Arah DJI Avata 2, Pengisi Daya Portabel DJI 65 W, atau pengisi daya USB Power Delivery lainnya. Hub Pengisian Daya Dua Arah DJI Avata 2 dan Pengisi Daya Portabel DJI 65 W merupakan aksesori opsional. Kunjungi toko online DJI resmi untuk informasi selengkapnya.

- ⚠ • Saat mengisi daya baterai yang terpasang di pesawat, daya pengisian maksimum yang didukung adalah 30 W.

Menggunakan Pengisi Daya

1. Pastikan baterai telah terpasang dengan benar di pesawat.
2. Hubungkan pengisi daya ke catu daya AC (100-240 V, 50/60 Hz; gunakan adaptor daya jika perlu).
3. Hubungkan pengisi daya ke port pengisian daya di pesawat.
4. LED tingkat daya baterai menampilkan tingkat daya baterai saat ini selama pengisian daya.
5. Baterai terisi penuh saat semua LED tingkat daya baterai mati. Lepaskan pengisi daya saat baterai terisi penuh.

- ⚠ • Baterai tidak dapat diisi daya jika pesawat dinyalakan.

Menggunakan Hub Pengisian Daya

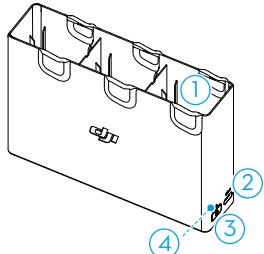


Kunjungi tautan di bawah ini untuk menonton video tutorial Hub Pengisian Daya Baterai Dua Arah DJI Avata 2.



<https://s.dji.com/guide77>

Saat digunakan dengan pengisi daya yang kompatibel, Hub Pengisian Daya Dua Arah DJI Avata 2 dapat mengisi daya hingga tiga Baterai Penerbangan Cerdas DJI Avata 2 secara berurutan dari tingkat daya tinggi hingga rendah. Setelah Baterai Penerbangan Cerdas dipasang, hub pengisian daya dapat memasok daya ke perangkat eksternal melalui port USB-C, seperti pengendali jarak jauh atau telepon seluler. Hub pengisian juga dapat menggunakan fungsi pengumpulan daya untuk mentransfer daya yang tersisa dari beberapa baterai berdaya rendah ke baterai dengan daya tertinggi yang tersisa.

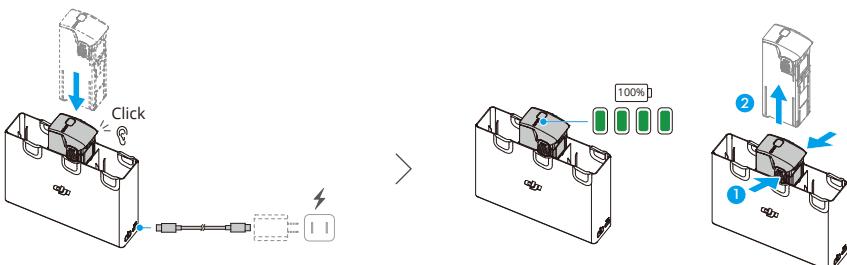


1. Port Baterai
2. Port USB-C
3. Tombol Fungsi
4. LED Status

- ⚠**
- Saat menggunakan hub pengisian daya untuk mengisi daya Baterai Penerbangan Cerdas, dianjurkan menggunakan Pengisi Daya Portabel DJI 65 W atau pengisi daya USB Power Delivery. Ketika digunakan dengan Pengisi Daya Portabel DJI 65 W, hub pengisian daya dapat mengisi penuh satu Baterai Penerbangan Cerdas dalam waktu sekitar 45 menit.
 - Hub pengisian daya hanya kompatibel dengan Baterai Penerbangan Cerdas BWX520-2150-14.76. JANGAN menggunakan hub pengisian daya dengan model baterai lainnya.
 - Tempatkan hub pengisian di permukaan yang rata dan stabil dengan ventilasi yang baik saat mengisi daya perangkat eksternal atau mengumpulkan daya. Pastikan perangkat telah diisolasi dengan benar untuk mencegah bahaya kebakaran.
 - JANGAN menyentuh terminal logam pada port baterai. Apabila terdapat endapan, bersihkan terminal logam dengan kain bersih dan kering.
 - Pastikan untuk mengisi daya baterai dengan daya rendah tepat waktu. Disarankan untuk menyimpan baterai di hub pengisian daya.

Mengisi Daya Baterai Penerbangan Cerdas

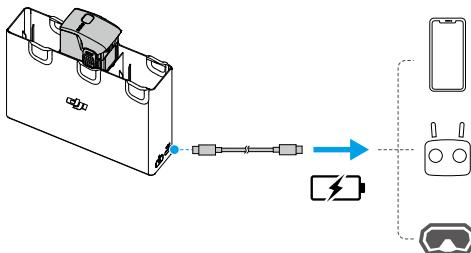
1. Masukkan baterai ke dalam hub pengisian daya hingga berbunyi klik di tempatnya.
2. Hubungkan hub pengisian daya ke stopkontak listrik menggunakan pengisi daya USB-C. Baterai Penerbangan Cerdas dengan tingkat daya tertinggi akan diisi terlebih dahulu, kemudian daya sisanya akan diisi secara berurutan sesuai dengan tingkat dayanya. LED status menunjukkan tingkat baterai selama pengisian daya. Lihat bagian Deskripsi Indikator LED Status untuk informasi selengkapnya tentang pola berkedip indikator LED status. Tekan tombol fungsi untuk memeriksa tingkat daya baterai dari baterai yang dimasukkan.
3. Baterai dapat disimpan di hub pengisian daya setelah pengisian daya. Lepaskan baterai dari hub pengisian daya saat akan digunakan.



Menggunakan Hub Pengisian Daya sebagai Bank Daya

1. Masukkan Baterai Penerbangan Cerdas ke dalam hub pengisian daya. Hubungkan perangkat eksternal melalui port USB-C, seperti telepon seluler atau pengendali jarak jauh.
2. Baterai dengan tingkat daya terendah akan dibuang dayanya terlebih dahulu, diikuti dengan baterai yang tersisa secara berurutan. Untuk berhenti mengisi daya perangkat eksternal, putuskan koneksi perangkat eksternal dari hub pengisian daya.

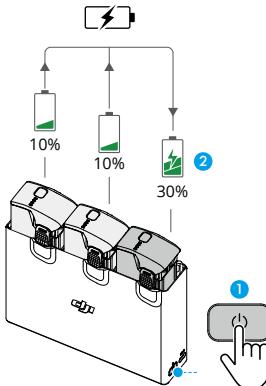
-  • Jika daya baterai yang tersisa kurang dari 7%, baterai tidak dapat mengisi daya perangkat eksternal.
• Tekan tombol fungsi untuk mengaktifkan pengisian daya jika pengisian tidak mulai secara otomatis.



Akumulasi Daya

1. Masukkan lebih dari satu baterai ke dalam hub pengisian daya, lalu tekan dan tahan tombol fungsi hingga LED status berubah menjadi hijau. Ketika LED status hub pengisian daya berkedip hijau, pengisian daya ditransfer dari baterai dengan tingkat daya terendah ke baterai dengan tingkat daya tertinggi.
2. Untuk berhenti mengumpulkan daya, tekan dan tahan tombol fungsi hingga LED status berubah menjadi kuning. Setelah berhenti mengumpulkan daya, tekan tombol fungsi untuk memeriksa tingkat daya baterai.

-  • Pengumpulan daya berhenti secara otomatis dalam situasi berikut:
- a. Baterai penerima terisi daya penuh atau daya baterai output kurang dari 5%.
 - b. Pengisi daya atau perangkat eksternal terhubung ke hub pengisian daya atau baterai apapun dimasukkan atau ditarik dari hub pengisian daya selama pengumpulan daya.
 - c. Pengumpulan daya terputus selama lebih dari 15 menit karena suhu baterai tidak normal.
- Setelah pengumpulan daya, isi daya baterai dengan tingkat daya terendah sesegera mungkin untuk menghindari pembuangan daya berlebih.



Deskripsi Indikator LED Status

| Pola Berkedip | Deskripsi |
|---------------|----------------------------|
| | Menyala kuning tanpa kedip |
| | Berkedip hijau |
| | Menyala hijau tanpa kedip |
| | Berkedip kuning |
| | Menyala merah tanpa kedip |

Hub pengisian daya dalam kondisi siaga

Mengisi daya baterai atau mengumpulkan daya

Semua baterai terisi daya penuh atau memasok daya ke perangkat eksternal

Suhu baterai terlalu rendah atau terlalu tinggi (tidak diperlukan operasi lebih lanjut)

Kesalahan catu daya atau baterai (lepas dan masukkan kembali baterai atau cabut dan colokkan ke pengisi daya)

Mekanisme Perlindungan Baterai

LED tingkat daya baterai dapat menampilkan pemberitahuan perlindungan baterai yang dipicu oleh kondisi pengisian daya yang tidak normal.

Mekanisme Perlindungan Baterai

| LED1 | LED2 | LED3 | LED4 | Pola Berkedip | Status |
|------|------|------|------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| | | | | LED2 berkedip dua kali per detik | Arus berlebih terdeteksi |
| | | | | LED2 berkedip tiga kali per detik | Arus pendek terdeteksi |
| | | | | LED3 berkedip dua kali per detik | Pengisian daya berlebih terdeteksi |
| | | | | LED3 berkedip tiga kali per detik | Pengisi tegangan berlebih terdeteksi |

| | | | | | |
|--|--|--|--|-----------------------------------|------------------------------------|
| | | | | LED4 berkedip dua kali per detik | Suhu pengisian daya terlalu rendah |
| | | | | LED4 berkedip tiga kali per detik | Suhu pengisian daya terlalu tinggi |

Apabila salah satu mekanisme perlindungan baterai diaktifkan, cabut baterai dan pasang kembali untuk melanjutkan pengisian daya. Jika suhu pengisian daya tidak normal, tunggu hingga kembali normal. Baterai akan secara otomatis melanjutkan pengisian daya tanpa perlu mencabut dan mencolokkan kembali pengisi daya.

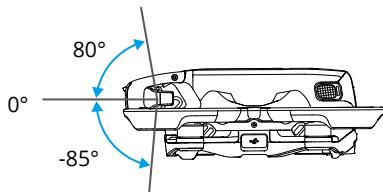
Gimbal dan Kamera

Profil Gimbal

Gimbal pesawat memberikan stabilisasi kamera, sehingga memudahkan Anda menangkap gambar serta video dengan jelas dan stabil dengan kecepatan tinggi.

Sudut Gimbal

Gimbal memiliki rentang kemiringan kendali -85° hingga 80° . Gunakan perangkat kendali jarak jauh untuk mengendalikan kemiringan kamera.



Mode Gimbal

Mode gimbal akan secara otomatis beralih sesuai dengan mode penerbangan.

Mode Normal/Sport: Gimbal dalam mode stabilisasi sikap. Sudut kemiringan gimbal tetap stabil relatif terhadap bidang horizontal, yang cocok untuk pengambilan gambar yang stabil.

Mode manual: Gimbal dalam mode kunci. Sudut kemiringan gimbal tetap stabil relatif terhadap badan pesawat.

- ⚠ • Pastikan tidak ada stiker atau penghalang pada gimbal sebelum lepas landas. JANGAN mengetuk atau memukul gimbal setelah pesawat menyala. Lepas landaskan pesawat dari tanah terbuka dan rata untuk melindungi gimbal.
- Elemen presisi dalam gimbal dapat rusak akibat tabrakan atau benturan, yang dapat menyebabkan gimbal berfungsi secara tidak normal. Pastikan untuk melindungi gimbal dari kerusakan.
- Usahakan agar gimbal tidak terkena debu atau pasir, terutama pada motor gimbal.
- Kesalahan motor gimbal dapat terjadi jika pesawat berada di tanah yang tidak rata, gimbal terhalang, atau gimbal mengalami tabrakan atau benturan.
- JANGAN memberikan hantaman eksternal pada gimbal setelah pesawat dinyalakan.
- ⚠ • JANGAN menambahkan muatan ekstra selain aksesoris resmi pada gimbal karena dapat menyebabkan gimbal berfungsi tidak normal atau bahkan kerusakan motor permanen.
- Pastikan melepaskan pelindung gimbal sebelum menyala pesawat. Pastikan memasang pelindung gimbal saat pesawat tidak digunakan.
- Penerbangan dalam kabut tebal atau awan dapat menyebabkan kegagalan sementara karena gimbal basah. Setelah gimbal kering, fungsionalitasnya akan sepenuhnya pulih.
-

Peringatan

1. JANGAN memaparkan lensa kamera di lingkungan dengan sinar laser, seperti pertunjukan laser, atau mengarahkan kamera ke sumber cahaya terang dalam waktu lama, seperti matahari pada hari cerah untuk menghindari kerusakan pada sensor.
2. Pastikan suhu dan kelembapan dalam rentang yang sesuai untuk kamera selama penggunaan dan penyimpanan.
3. Gunakan pembersih lensa untuk membersihkan lensa agar terhindar dari kerusakan atau kualitas gambar yang buruk.
4. JANGAN menghalangi lubang ventilasi di kamera karena panas yang dihasilkan dapat merusak perangkat dan melukai pengguna.
5. Jika perangkat stabilisasi offline, seperti Gyroflow, digunakan untuk pascapengolahan video rekaman, pastikan untuk menonaktifkan EIS dan mengatur FOV kamera ke Lebar di kacamata saat merekam.
6. Kamera mungkin tidak fokus dengan benar dalam situasi berikut:
 - a. Mengambil gambar benda gelap jauh.
 - b. Mengambil gambar objek dengan pola dan tekstur yang sama berulang atau objek tanpa pola atau tekstur yang jelas.
 - c. Mengambil gambar objek mengilap atau reflektif (seperti lampu jalan dan kaca).
 - d. Mengambil gambar objek yang berkedip.
 - e. Mengambil gambar objek yang bergerak cepat.
 - f. Saat pesawat atau gimbal bergerak cepat.
 - g. Mengambil gambar objek dengan jarak yang berbeda-beda dalam rentang fokus.

Penyimpanan dan Ekspor Rekaman

Penyimpanan Rekaman

Pesawat dilengkapi dengan penyimpanan internal 46 GB. Foto dan video dapat disimpan di dalam penyimpanan internal pesawat jika kartu microSD tidak tersedia. Pesawat mendukung penggunaan kartu microSD untuk menyimpan foto dan video. Kartu microSD UHS-I Speed Grade 3 atau lebih tinggi diperlukan karena kecepatan baca dan tulisnya untuk data video berresolusi tinggi. Untuk kartu microSD yang direkomendasikan, lihat Spesifikasi untuk informasi selengkapnya.

Disarankan menggunakan kartu microSD untuk penyimpanan data berukuran besar.

-
-  • Foto dan video yang direkam oleh pesawat dapat dilihat pratinjaunya. Masukkan kartu microSD pesawat ke dalam slot kartu microSD di kacamata.
 -  • JANGAN mengeluarkan kartu microSD dari pesawat saat dinyalakan atau mengambil foto atau video. Hal tersebut dapat merusak kartu microSD.
 - Periksa pengaturan kamera sebelum digunakan untuk memastikan kamera dikonfigurasikan dengan benar.
 - Lakukan pengujian kamera dengan mengambil beberapa gambar sebelum mengambil foto atau video penting.
 - Pastikan mematikan pesawat dengan benar. Jika tidak, parameter kamera tidak akan tersimpan dan rekaman video dapat terpengaruh. DJI tidak bertanggung jawab atas segala kehilangan karena perekaman gambar atau video dengan cara yang tidak dapat dibaca oleh mesin.
 - Kinerja penyimpanan internal dapat turun setelah penggunaan dalam jangka waktu lama. Ikuti petunjuk di kacamata untuk memigrasikan dan memformat data guna memastikan kinerja penyimpanan internal tetap bagus.
-

Ekspor Rekaman

Gunakan QuickTransfer untuk mengekspor rekaman ke perangkat seluler. Lihat bagian QuickTransfer untuk informasi selengkapnya.

1. Hubungkan pesawat ke komputer menggunakan kabel data, lalu ekspor rekaman dalam penyimpanan internal pesawat atau dalam kartu microSD yang dipasang pada pesawat. Pesawat tidak perlu dinyalakan selama proses ekspor.
2. Keluarkan kartu microSD dari pesawat, masukkan ke dalam pembaca kartu, lalu ekspor rekaman dalam kartu microSD melalui pembaca kartu.

QuickTransfer

Pesawat dapat terhubung langsung ke perangkat seluler via Wi-Fi yang memungkinkan pengguna mengunduh foto dan video dari pesawat ke perangkat seluler melalui DJI Fly dengan laju yang tinggi.

Ikuti langkah-langkah di bawah untuk mengekspor menggunakan QuickTransfer:

1. Nyalakan pesawat dan tunggu hingga tes diagnosis mandiri pada pesawat selesai dilakukan.
2. Aktifkan Bluetooth, Wi-Fi, dan layanan lokasi di perangkat seluler.
3. Jalankan DJI Fly, ketuk kartu QuickTransfer di sudut kiri bawah layar utama, , dan pilih pesawat yang akan dihubungkan. Saat menghubungkan DJI Fly ke pesawat untuk pertama kali, tekan dan tahan tombol daya selama dua detik setelah petunjuk muncul di aplikasi. LED tingkat daya baterai berkedip dari dalam ke luar, lalu menyala penuh. DJI Fly akan meminta pengguna apakah akan menghubungkan ke pesawat atau tidak.
4. Setelah berhasil terhubung, file pada pesawat dapat diakses dan diunduh dengan kecepatan tinggi.

-
-  • Ketika terhubung ke DJI Fly menggunakan QuickTransfer, koneksi pesawat akan terputus dari kacamata dan pengendali jarak jauh. Koneksi akan dipulihkan secara otomatis setelah keluar dari QuickTransfer. Jika DJI Fly tertutup tidak normal, koneksi hanya dapat dipulihkan secara otomatis setelah pesawat dimulai ulang.
-  • Kecepatan mengunduh maksimum hanya dapat dicapai di negara dan wilayah yang peraturan perundang-undangannya mengizinkan frekuensi 5,8 GHz saat menggunakan perangkat yang mendukung pita frekuensi 5,8 GHz dan koneksi Wi-Fi, serta di lingkungan tanpa gangguan atau penghalang. Apabila 5,8 GHz tidak diizinkan oleh peraturan setempat (seperti di Jepang), perangkat seluler pengguna tidak mendukung frekuensi 5,8 GHz, atau lingkungan akan memiliki gangguan yang parah, QuickTransfer akan menggunakan pita frekuensi 2,4 GHz dan kecepatan unduh maksimumnya akan turun secara signifikan.
- Gunakan QuickTransfer di lingkungan yang tidak terhalang tanpa gangguan dan jauhkan dari sumber gangguan, seperti router nirkabel, speaker Bluetooth, atau headphone.
- **JANGAN** menekan tombol daya pesawat dalam waktu lama agar tidak memicu proses penautan.
-

DJI Goggles 3

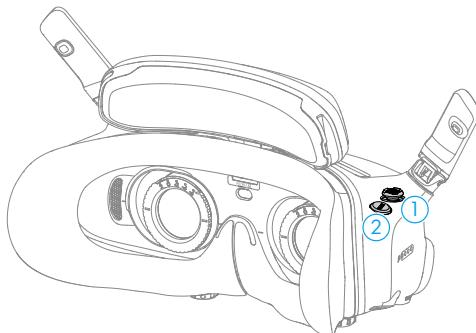
DJI Goggles 3

DJI Goggles 3 dilengkapi dengan dua layar berkinerja tinggi dan transmisi gambar dengan latensi super rendah untuk digunakan dengan pesawat DJI, yang memberikan pengalaman First Person View (FPV) udara waktu nyata. DJI Goggles 3 mendukung fungsi Pelacakan Kepala. Dengan fungsi ini, pesawat dan gimbal dapat dikendalikan menggunakan gerakan kepala. Saat pesawat digunakan dengan DJI Motion Controller 3, pengguna dapat mengendalikan pesawat dan kamera gimbal dengan bebas untuk memenuhi kebutuhan pengambilan gambar dalam berbagai skenario.

Untuk memberikan pengalaman yang lebih nyaman, kacamata mendukung pengaturan diopter, sehingga pengguna tidak memerlukan kacamata selama penggunaan. Dua kamera diposisikan di sisi depan kacamata, agar pengguna dapat melihat lingkungan sekitar melalui Tampilan Nyata tanpa perlu membuka kacamata. Kacamata juga dapat berbagi tampilan langsung dengan perangkat seluler melalui Wi-Fi.

Mengoperasikan Kacamata

Tombol



1. Tombol 5D

Tekan atau dorong ke kanan untuk membuka menu dari tampilan FPV kacamata. Dorong ke depan untuk membuka panel pengaturan kamera dan dorong ke belakang untuk membuka menu pintasan.

Setelah panel pengaturan dibuka, dorong untuk menavigasi menu atau menyesuaikan nilai parameter. Tekan untuk mengonfirmasi pilihan.

2. Tombol Kembali

Tekan untuk kembali ke menu sebelumnya atau keluar dari tampilan saat ini.

Kursor AR

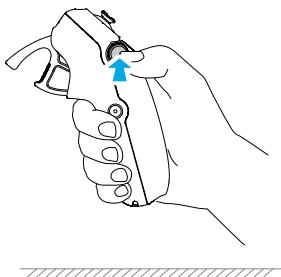
Sebelum lepas landas atau ketika menggunakan tombol kunci untuk memicu pesawat agar melayang, pengguna dapat menggunakan Kursor AR (garis putih dengan lingkaran di ujungnya) untuk berinteraksi dengan layar kacamata.



- ⚠ • Kursor AR tidak dapat berfungsi dengan baik ketika digunakan pada objek bergerak, seperti mobil dan kapal laut.

Memusatkan Kembali Kursor

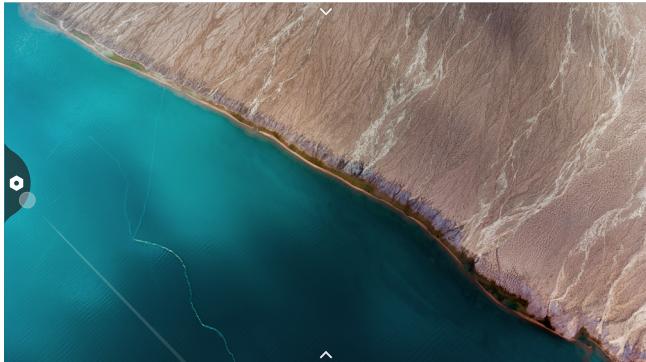
Jika kursor tidak ditampilkan di layar kacamata, tahan pengendali gerakan seperti yang ditunjukkan di bawah, lalu tekan dan tahan tombol putar di sisi kiri pengendali gerakan untuk memusatkan kursor kembali.



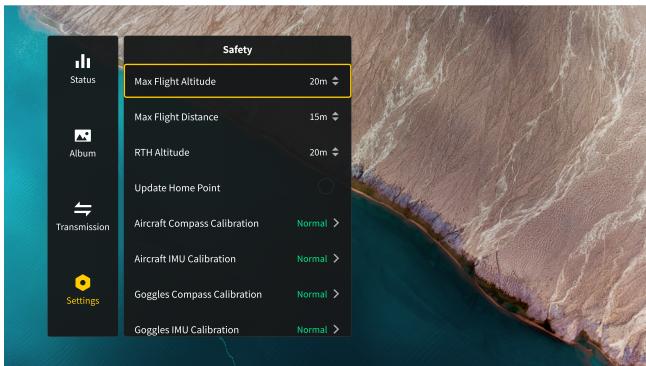
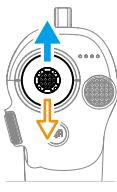
Jika kursor masih tidak dapat ditemukan, miringkan pengendali gerakan naik atau turun sampai kursor muncul di layar.

Mengoperasikan Menu

- Dengan menggunakan gerakan pengendali gerakan, pindahkan kursor ke sisi kiri layar. Tekan dengan lembut akselerator ke posisi hentian pertama, maka kursor akan menjadi kecil dan menu akan terbuka.

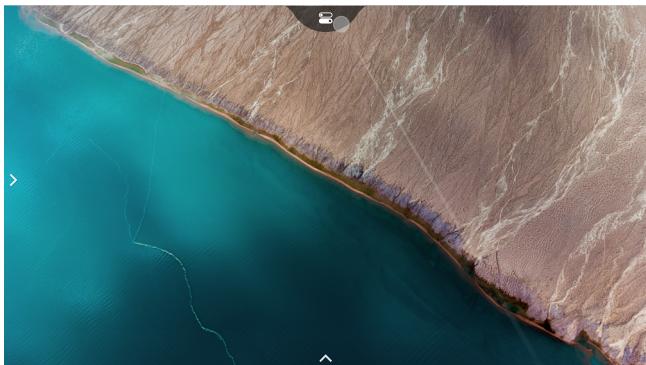


Gunakan joystick pada pengendali gerakan untuk meng gulir naik atau turun dalam menu tersebut.

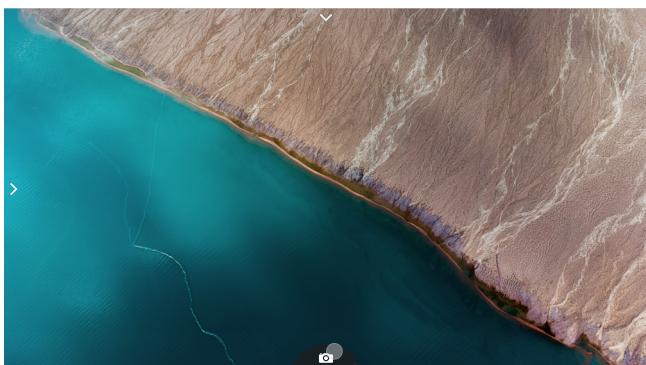


Untuk keluar atau kembali ke menu sebelumnya, dorong akselerator ke depan atau tekan dengan lembut akselerator ketika kursor berada di tempat kosong di layar.

- Pindahkan kursor ke tanda panah di atas layar, tekan akselerator untuk masuk ke menu pintasan, dan konfigurasikan pengaturan, seperti Perekaman atau Tampilan Ditingkatkan.



- Pindahkan kursor ke tanda panah di bawah layar, tekan akselerator untuk masuk ke pengaturan kamera, dan konfigurasikan pengaturan untuk parameter kamera pesawat.



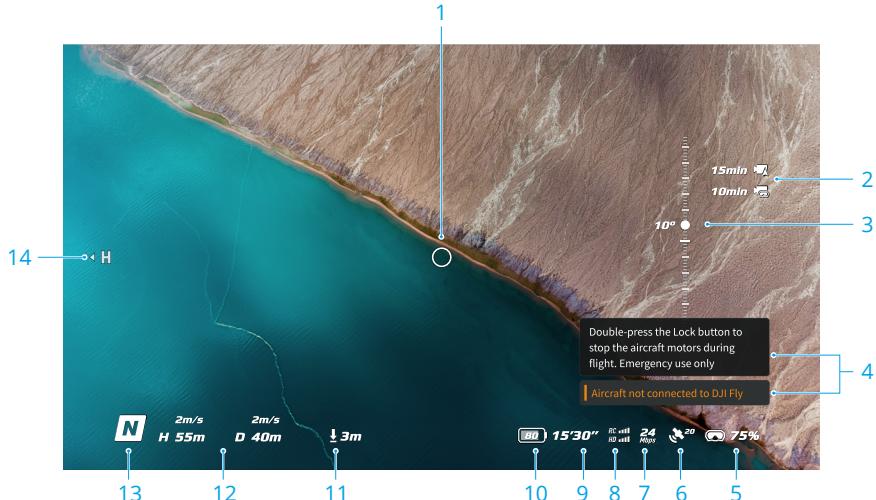
Mengendalikan Pemutaran Video

Ketika melakukan pratinjau foto atau video yang disimpan di kartu microSD, kursor dapat digunakan untuk mengendalikan pemutaran atau menyelesaikan operasi, seperti:

- Tekan akselerator untuk menjeda atau melanjutkan pemutaran. Dorong akselerator ke depan untuk keluar.
- Gerakkan kursor ke kiri atau ke kanan sambil menekan akselerator turun untuk menyesuaikan bilah kemajuan.
- Pindahkan kursor ke tanda panah di atas layar, tekan akselerator untuk masuk ke pengaturan pemutaran, dan sesuaikan kecerahan layar tau volume.

Layar Kacamata

Tampilan FPV



1. Indikator Arah Penerbangan

Saat mengendalikan pesawat dengan pengendali gerakan, indikator lingkaran menunjukkan arah pesawat terbang.

2. Informasi Penyimpanan

Menampilkan kapasitas penyimpanan pesawat dan kacamata yang tersisa.

3. Slider Gimbal

Menampilkan sudut kemiringan gimbal.

4. Petunjuk

Menampilkan pemberitahuan dan informasi, contohnya saat menerapkan mode baru atau tingkat daya baterai rendah.

5. Tingkat Daya Baterai Kacamata

Menampilkan tingkat daya baterai kacamata.

6. Status GNSS

Menampilkan kekuatan sinyal GNSS pesawat saat ini.

Jika perangkat tidak digunakan dalam waktu lama, mungkin diperlukan waktu lebih lama daripada biasanya untuk mencari sinyal GNSS. Jika sinyal tidak terhalang, dibutuhkan sekitar 20 detik untuk mencari sinyal GNSS saat dinyalakan dan dimatikan dalam waktu singkat. Saat ikon berwarna putih, sinyal GNSS kuat. Saat ikon berwarna oranye, sinyal GNSS lemah. Saat ikon berwarna merah, sinyal GNSS sangat lemah.

7. Bitrate Video

Menampilkan bitrate video saat ini dari tampilan langsung.

8. Pengendali Jarak Jauh dan Kekuatan Sinyal Transmisi Gambar

Menampilkan kekuatan sinyal antara pesawat dan perangkat kendali jarak jauh serta kekuatan sinyal transmisi gambar antara pesawat dan kacamata.

Ikon berwarna putih ketika sinyal kuat dan berubah menjadi abu-abu ketika sinyal hilang.

Ikon berwarna oranye ketika sinyal agak lemah dan berubah menjadi merah ketika sinyal sangat lemah. Bilah petunjuk dengan warna yang sama ditampilkan di bagian bawah tampilan langsung penerbangan.

9. Sisa Waktu Terbang

Menampilkan sisa waktu penerbangan pesawat.

10. Tingkat Daya Baterai Pesawat**11. Jarak ke Tanah**

Menampilkan informasi ketinggian pesawat saat ini dari permukaan tanah ketika pesawat kurang dari 10 m di atas permukaan tanah.

12. Telemetri Penerbangan

Menampilkan jarak horizontal (D) antara pesawat dengan Titik Asal, tinggi (H) dari Titik Asal, kecepatan horizontal pesawat, dan kecepatan vertikal pesawat.

13. Mode Penerbangan

Menampilkan mode penerbangan saat ini.

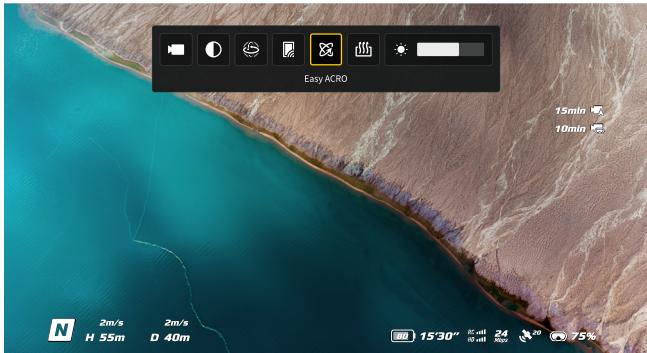
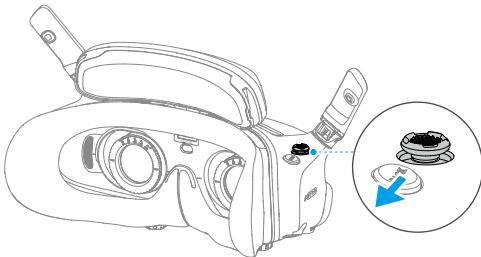
14. Titik Asal

Menunjukkan posisi relatif Titik Asal.

Menu Pintasan

Dorong tombol 5D ke belakang untuk membuka menu pintasan dari tampilan FPV dan akses kontrol cepat dari fungsi berikut:

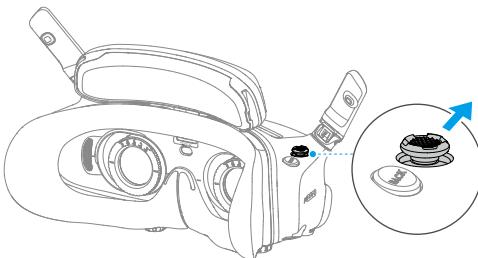
- Mengambil foto atau memulai/menghentikan perekaman
- Mengaktifkan/menonaktifkan Tampilan Ditingkatkan
- Mengaktifkan/nenonaktifkan Pelacakan Kepala
- Mengaktifkan/menonaktifkan Bagikan Tampilan Langsung ke Perangkat Seluler melalui Wi-Fi
- Mengaktifkan/menonaktifkan Easy ACRO
- Mengaktifkan/menonaktifkan Defog Kacamata
- Menyesuaikan kecerahan

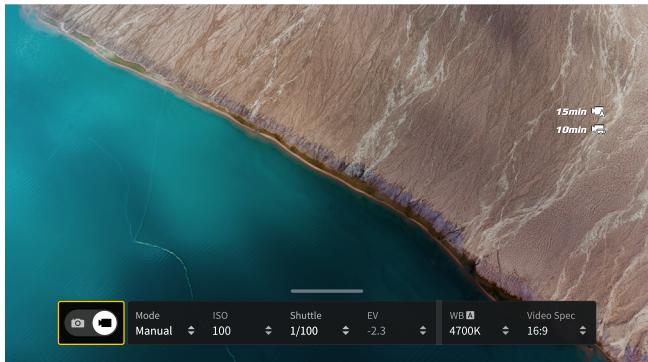


Pengaturan Kamera

Dorong tombol 5D ke depan dari tampilan FPV untuk membuka panel pengaturan kamera dan mengubah parameter terkait kamera.

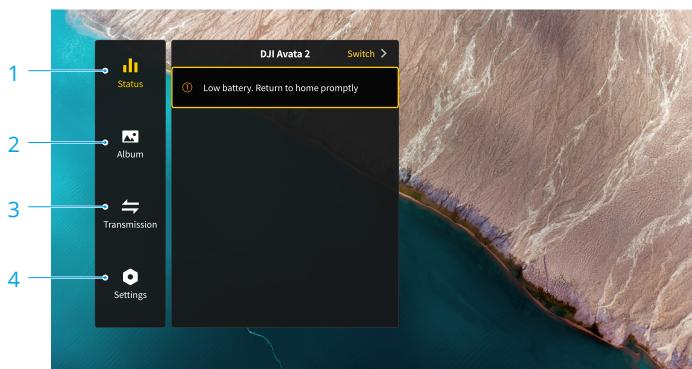
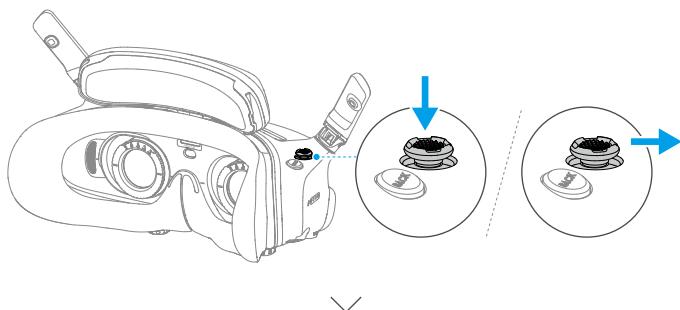
Di panel parameter, dorong ke kanan untuk melihat dan mengatur parameter lainnya.





Menu Kacamata

Tekan tombol 5D atau dorong ke kanan untuk membuka menu dari tampilan FPV.



1. Status

- Menampilkan model pesawat yang tengah digunakan dan informasi terperinci peringatan pemberitahuan.
- Untuk mengubah pesawat, gunakan fungsi alih di sudut kanan atas.

2. Album

Menampilkan foto atau video yang disimpan di kartu microSD kacamata. Pilih file mana pun untuk melihat pratinjau.

3. Transmisi

Menu Transmisi memiliki submenu Pilot dan submenu Audiens.

- Mode transmisi video untuk perangkat yang kini digunakan dapat diatur dalam submenu Pilot, termasuk tetapi tidak terbatas pada:
 - Mengaktifkan atau menonaktifkan mode Siaran. Nomor perangkat akan ditampilkan ketika mode Siaran diaktifkan, sehingga perangkat lain dapat menemukan perangkat dan masuk ke saluran untuk melihat tampilan langsung penerbangan.
 - Menonaktifkan mode Fokus atau mengatur ke otomatis.
 - Mengatur mode Saluran ke otomatis atau manual. Disarankan untuk memilih otomatis, sehingga transmisi video akan beralih secara otomatis antara pita frekuensi berbeda dan memilih saluran dengan sinyal terbaik.
 - Mengatur pita frekuensi. Jika mode saluran diatur ke manual, 2,4 atau 5,8 GHz dapat dipilih.
 - Mengatur bandwidth transmisi video. Jumlah saluran yang tersedia bervariasi sesuai dengan bandwidth. Saluran dengan kekuatan sinyal terbaik dapat dipilih secara manual. Semakin tinggi bandwidth, semakin tinggi laju transmisi video dan semakin jelas kualitas gambarnya. Namun, kemungkinan gangguan nirkabel juga akan menjadi lebih besar dan jumlah peralatan yang dapat ditampung akan menjadi lebih terbatas. Untuk menghindari gangguan dalam kompetisi multipemain, pilihlah bandwidth dan saluran tetap secara manual.
- Apabila perangkat transmisi video terdekat mengaktifkan mode Siaran, perangkat tersebut dan kekuatan sinyalnya dapat dilihat dalam submenu Audiens. Pilih saluran untuk melihat tampilan langsung penerbangan.

4. Pengaturan

- Keselamatan
 - Mengatur konfigurasi keselamatan seperti ketinggian penerbangan maksimum, jarak terbang maksimum, dan ketinggian RTH. Pengguna juga dapat memperbarui Titik Asal dan melihat IMU dan status kompas pesawat atau kacamata serta mengkalibrasinya jika perlu.
 - Tampilan Kamera Sebelum Hilang membantu menemukan lokasi pesawat di darat dengan menggunakan video dalam cache di pesawat 30 detik sebelum sinyal hilang. Jika pesawat masih memiliki sinyal dan daya baterai, nyalakan bip ESC untuk membantu menemukan pesawat menggunakan suara yang dikeluarkan dari pesawat tersebut.
 - Pengaturan Keselamatan Lanjutan mencakup hal berikut:
 - Tindakan Sinyal Hilang Pesawat: Pesawat dapat diatur melayang, mendarat, atau

RTH jika kehilangan sinyal dari pengendali jarak jauh.

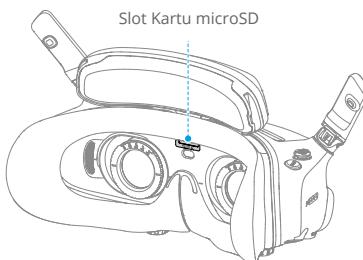
- Baling-Baling Berhenti Darurat (nonaktif secara default): Saat diaktifkan, motor pesawat dapat dihentikan di tengah penerbangan kapan saja setelah pengguna menekan tombol kunci pengendali gerakan empat kali. Apabila sakelar dinonaktifkan, motor hanya dapat dihentikan dengan tindakan ini dalam situasi darurat, seperti jika tabrakan terjadi, motor mati, pesawat berputar di udara, atau pesawat di luar kendali dan naik atau turun dengan cepat.

-
-  • Pesawat akan jatuh jika motor dihentikan di tengah penerbangan.
Operasikan dengan hati-hati.
-

- Kendali
 - a) Mengonfigurasi beragam fungsi terkait pengendali jarak jauh, seperti mengatur mode tongkat, menyesuaikan fungsi beberapa tombol, serta mengalibrasi IMU dan kompas.
 - b) Melihat petunjuk pengendali gerakan, mengalihkan Kekiri-kananan, menyesuaikan Penyetelan Kekuatan, atau mengalibrasi pengendali gerakan.
 - c) Mengalibrasi gimbal, menyesuaikan kecepatan kemiringan gimbal, mengatur unit, atau menggunakan mode kura-kura untuk membalik pesawat terbalik tegak.
 - d) Melihat tutorial kacamata.
- Kamera
 - a) Mengatur rasio aspek, kualitas video, format video, garis kisi, perangkat penyimpanan, atau format kartu microSD.
- Pengaturan Kamera Lanjutan:
 - Mengatur perangkat perekam, parameter terkait layar, mengaktifkan atau menonaktifkan perekaman otomatis saat lepas landas, dsb.
 - Rekaman Tampilan Kamera (diaktifkan secara default): Jika dinonaktifkan, perekaman layar kacamata tidak akan menyertakan elemen OSD.
- Tampilan
 - a) Menyesuaikan kecerahan layar, memperbesar, dan menampilkan atau menyembunyikan Titik Asal.
 - b) Defog Kacamata Jika Defog Kamera diaktifkan, kipas pendingin akan tetap berjalan pada kecepatan tinggi untuk menghilangkan kabut lensa.
 - c) Mengatur layar Tampilan Nyata
- Tentang
 - a) Melihat informasi perangkat, seperti nomor seri, firmware dari kacamata, dan perangkat yang tertaut.
 - b) Mengatur bahasa sistem.

- c) Koneksi Kabel OTG: Dalam mode ini, kacamata dapat dihubungkan ke PC melalui kabel pengisi daya cepat USB-C.
- d) Melihat informasi kepatuhan.
- e) Mengatur ulang kacamata dan perangkat yang ditautkan ke pengaturan default-nya.
- f) Membersihkan Semua Data Perangkat: Semua data pengguna yang dihasilkan selama penggunaan dan disimpan di pesawat akan dihapus.

Penyimpanan dan Ekspor Rekaman Kacamata



Penyimpanan Rekaman

Kacamata ini mendukung pemasangan kartu microSD. Setelah kartu microSD dimasukkan, jika Rekam Dengan diatur ke pesawat dan kacamata saat pesawat sedang merekam video, kacamata akan merekam tampilan langsung penerbangan yang ditampilkan di layar dan menyimpannya di kartu microSD kacamata.

Ekspor Rekaman

Ikuti langkah-langkah di bawah ini untuk mengekspor rekaman:

1. Nyalakan kacamata.
2. Hubungkan port USB-C kacamata ke PC menggunakan kabel USB-A ke USB-C dan ikuti petunjuk di layar untuk mengekspor rekaman.

- Jika kacamata terhubung ke PC melalui kabel pengisi daya cepat USB-C, buka menu kacamata, pilih Pengaturan > Tentang, dan masuk ke mode Koneksi Kabel OTG untuk mengekspor rekaman.

Perekaman layar mencakup elemen OSD secara default. Untuk merekam layar tanpa elemen OSD, ubah pengaturan seperti yang ditunjukkan di bawah ini:

1. Buka menu kacamata.
2. Pilih Pengaturan > Kamera > Pengaturan Kamera Lanjutan dan nonaktifkan Perekaman Tampilan Kamera.

Memformat Kartu SD

Untuk memformat kartu microSD, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Buka menu kacamata.
2. Pilih Pengaturan > Kamera > Format
3. Pilih perangkat penyimpanan yang akan diformat dan ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan operasi.

-  • Perhatikan bahwa data tidak dapat dipulihkan setelah pemformatan. Operasikan dengan hati-hati.

Tampilan Nyata

DJI Goggles 3 dilengkapi dengan kamera binokular agar pengguna dapat melihat lingkungan sekitar tanpa melepas kacamata.

Ketuk dua kali di sisi kanan kacamata atau tekan dua kali tombol putar pengendali gerakan untuk masuk ke Tampilan Nyata.

Ulangi langkah tersebut untuk keluar dan kembali ke tampilan langsung penerbangan.

Masuk ke menu kacamata, pilih Pengaturan > Tampilan, kemudian Tampilan Nyata dapat diatur ke 2D atau 3D.

3D akan menyajikan tampilan nyata tiga dimensi yang lebih imersif. Pilih sesuai keinginan pribadi.

PiP Tampilan Nyata

Ketika kacamata digunakan dengan pesawat, Tampilan Nyata mendukung tampilan langsung penerbangan waktu nyata.

1. Masuk ke menu kacamata, pilih Pengaturan > Tampilan, kemudian aktifkan PiP Tampilan Nyata.
2. Ketuk dua kali di sisi kanan kacamata atau tekan dua kali tombol putar pengendali gerakan, lalu tampilan langsung penerbangan akan ditampilkan di sudut kiri atas tampilan nyata. Sekeliling Anda yang sebenarnya dan transmisi video pesawat akan ditampilkan di layar kacamata secara bersamaan.

-  • Jika Tampilan Nyata diatur ke 3D, tampilan langsung penerbangan tidak dapat ditampilkan di layar secara bersamaan.

-  • Saat menggunakan PiP Tampilan Nyata, tampilan langsung penerbangan hanya digunakan untuk menunjukkan status pesawat. JANGAN mengandalkan layar ini untuk penerbangan.

Berbagi Tampilan Langsung

DJI Goggles 3 dapat berbagi tampilan langsung penerbangan dengan tiga metode berbeda.



- Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh. Pastikan semua perangkat teraut.



- Operasikan Berbagi Tampilan Langsung sebelum lepas landas atau ketika pesawat mengerem atau melayang, agar tidak mengganggu pengoperasian pilot.
- Kacamata hanya mendukung untuk terhubung dengan satu perangkat seluler untuk berbagi tampilan langsung pada koneksi nirkabel atau kabel.
- Ketika terhubung dengan perangkat seluler, berbagi tampilan langsung akan dijeda jika kacamata beralih ke Tampilan Nyata, dan berbagi akan dipulihkan ketika kacamata beralih kembali ke tampilan langsung penerbangan.
- Ketika terhubung dengan perangkat seluler, berbagi tampilan langsung akan dijeda saat melihat gambar atau video dalam album. Keluar dari album untuk kembali berbagi.

Koneksi Kabel dengan Perangkat Seluler

1. Disarankan untuk menggunakan kabel data yang sesuai atau kabel OTG USB-C yang disediakan untuk menghubungkan perangkat seluler dengan port USB-C di kacamata.
2. Jalankan aplikasi DJI Fly dan ketuk GO FLY di sudut kanan bawah layar untuk masuk ke tampilan langsung.

Koneksi Nirkabel dengan Perangkat Seluler

1. Buka menu pintasan dan pilih Bagikan Tampilan Langsung ke Perangkat Seluler melalui Wi-Fi.
2. Aktifkan Wi-Fi dan Bluetooth di perangkat seluler Anda, lalu aktifkan fitur Lokasi di telefon Anda.
3. Jalankan aplikasi DJI Fly dan perangkat baru yang tersedia untuk koneksi Wi-Fi akan muncul dalam kotak di halaman beranda.
4. Ketuk kotak tersebut dan pilih kacamata yang akan dihubungkan.
5. Saat menghubungkan DJI Fly ke kacamata untuk pertama kali, tekan dan tahan tombol daya di kacamata selama dua detik ketika petunjuk muncul. LED tingkat daya baterai berkedip dari dalam ke luar, lalu menyala penuh. DJI Fly akan meminta pengguna untuk menghubungkan ke kacamata jika perlu. Pilih Gabung.
6. Ketuk Tonton Tampilan Langsung untuk mengakses tampilan langsung dari kacamata.

-  • JANGAN menekan tombol daya kacamata dalam waktu lama agar tidak memicu proses penautan.
- Jika Bagikan Tampilan Langsung ke Perangkat Seluler melalui Wi-Fi diaktifkan, koneksi kabel dengan perangkat lunak tidak didukung.
- Di mode koneksi nirkabel, putuskan koneksi kacamata dari perangkat seluler yang terhubung saat ini sebelum menghubungkan kacamata dengan perangkat seluler baru lain untuk berbagi tampilan langsung.
- Jika 5,8 GHz tidak diizinkan oleh peraturan setempat (seperti di Jepang), Bagikan Tampilan Langsung ke Perangkat Seluler melalui Wi-Fi tidak dapat digunakan.

Menyiarkan ke Kacamata Lain

Mode Siaran tersedia untuk berbagi tampilan langsung ke kacamata lain jika ada DJI Goggles 3 terdekat.

1. Masuk ke menu kacamata, pilih Transmisi, dan masuk ke submenu Pilot.
2. Aktifkan mode Siaran dan nomor perangkat akan ditampilkan.
3. Di DJI Goggles 3 lain, masuk ke menu kacamata, pilih Transmisi, dan masuk ke submenu Audiens.
4. Apabila perangkat DJI Goggles 3 terdekat mengaktifkan mode Siaran, perangkat tersebut dan kekuatan sinyalnya dapat dilihat di submenu Audiens. Pilih nomor perangkat untuk mengakses tampilan langsung. Beralih ke submenu Pilot untuk keluar dari berbagi tampilan langsung.

Pemutaran Video Panorama/3D

Kacamata mendukung pemutaran video panorama dan 3D, yang menghadirkan pengalaman melihat imersif bagi Anda.

1. Impor video panorama/3D ke kartu microSD dan masukkan ke kacamata.
2. Masuk ke menu kacamata, buka Album, lalu pilih file video yang akan diputar.
3. Tekan tombol 5D ke belakang untuk membuka menu pemutaran dan pilih  Pengalihan Tampilan.
4. Atur mode tampilan.
 - Jika video panorama, pilih 2D terlebih dahulu, lalu atur FOV ke panorama.
 - Jika video 3D, pilih terlebih dahulu mode tampilan 3D berdasarkan format video, lalu pilih FOV dan apakah ingin membalik ke kiri dan ke kanan.
5. Keluar dari menu pintasan setelah mengonfirmasi pilihan, lalu video panoram/3D akan diputar berdasarkan pengaturan tampilan.

-  • Lihat Spesifikasi untuk informasi selengkapnya tentang format video yang didukung.
- Kacamata tidak memiliki speaker tetapi dapat dihubungkan ke headphone melalui port USB-C. Hanya mendukung headphone Type-C dan adaptor headphone dengan DAC bawaan (konverter digital ke analog).

Pengendali Gerakan DJI

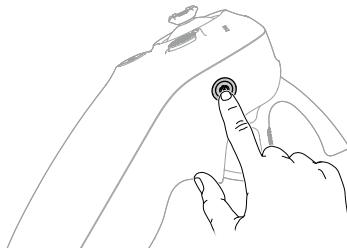
Pengendali Gerakan DJI

Operasi

Menyalakan/Mematiikan

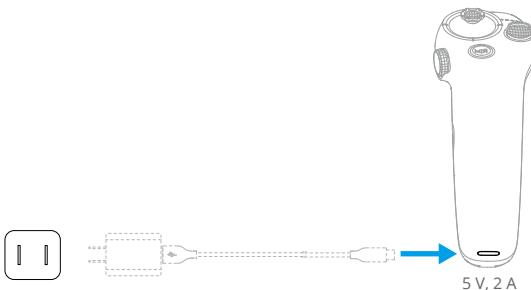
Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini. Isi daya sebelum digunakan jika tingkat daya baterai terlalu rendah.

Tekan sekali, lalu tekan lagi dan tahan selama dua detik untuk menyalaakan atau mematikan pengendali gerakan.



Mengisi Daya Baterai

Gunakan kabel USB-C untuk menghubungkan pengisi daya ke port USB-C pada pengendali gerakan.



- ⚠️ • Isi penuh daya pengendali jarak jauh sebelum setiap penerbangan. Peringatan dibunyikan pengendali jarak jauh pada saat tingkat daya baterai rendah.
- Untuk menjaga kondisi baterai tetap bagus, lakukan pengisian penuh daya baterai setidaknya tiga bulan sekali.

Fitur Tombol



Tombol Kunci

- Lepas landas: Tekan dua kali untuk menyalaakan motor pesawat, lalu tekan dan tahan untuk membuat pesawat lepas landas. Pesawat akan naik hingga ketinggian sekitar 1,2 m, lalu melayang.
- Pendaratan: Saat pesawat melayang, tekan dan tahan untuk mendaratkan pesawat dan menghentikan motor.
- Rem: Tekan selama penerbangan untuk mengerem pesawat dan menjadikannya melayang di tempat.



Joystick

- Gerakkan ke atas atau bawah untuk membuat pesawat naik atau turun.
 - Gerakkan ke kiri atau kanan untuk membuat pesawat bergerak secara horizontal ke kiri atau kanan.
- Saat Easy ACRO diaktifkan, gerakkan joystick untuk melakukan aksi Easy ACRO berbeda.



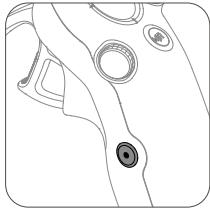
Tombol Mode

- Tekan untuk beralih antara mode Sport dan Normal.
- Tekan dan tahan untuk memulai RTH. Sewaktu pesawat melakukan RTH, tekan tombol mode atau tombol kunci sekali untuk membatalkan RTH.
- Ketika tingkat daya baterai rendah dan hanya cukup untuk terbang ke Titik Asal, pemberitahuan peringatan akan muncul di kacamata dan RTH akan dipicu setelah pemberitahuan tersebut. Tekan tombol mode sekali untuk membatalkan pemberitahuan.



Tombol Putar

- Tekan dua kali untuk beralih antara tampilan langsung penerbangan dan Tampilan Nyata di kacamata.
- Gulir naik atau turun untuk memiringkan kamera sebelum lepas landas atau selama RTH dan pendaratan.
- Gulir tombol putar untuk beralih antara aksi Easy ACRO ketika Easy ACRO ddiaktifkan.
- Tekan dan tahan tombol putar untuk memusatkan kembali kursor di layar ketika menggunakan Kursor AR.



Tombol Rana/Rekam

- Tekan sekali: Ambil foto atau mulai atau hentikan perekaman.
- Tekan dan tahan: Beralih antara mode foto dan video.



Akselerator

Akselerator digunakan untuk mengendalikan orientasi dan akselerasi pesawat. Ada dua hentian saat menekan akselerator. Tekan akselerator dengan lembut dan pengguna akan merasakan hambatan yang terasa ketika akselerator mencapai hentian pertama.

- Setelah menekan akselerator dengan lembut ke hentian pertama, pengguna dapat menyesuaikan orientasi pesawat dengan memiringkan bagian atas pengendali gerakan ke kiri atau kanan. Perhatikan bahwa pesawat tidak dapat terbang ke depan saat ini.
- Tekan akselerator melewati hentian pertama untuk menerbangkan pesawat ke arah lingkaran di kacamata. Dorong akselerator ke depan untuk menerbangkan pesawat ke belakang. Tekan lebih kuat ke salah satu arah untuk mempercepat laju pesawat.
- Pesawat akan melayang di tempat jika akselerator tidak ditekan.

Zona Transmisi Optimal

Sinyal antara semua perangkat paling andal ketika jarak relatif antara pengendali gerakan dan kacamata kurang dari 3 m.



- ⚠**
- Disarankan untuk menggunakan perangkat di lingkungan luar ruangan terbuka untuk menghindari halangan antara pengendali gerakan dan kacamata. Jika tidak, transmisi dapat terpengaruh.
 - Untuk menghindari gangguan, JANGAN gunakan perangkat nirkabel lain pada pita frekuensi yang sama seperti yang digunakan pengendali gerakan.

Peringatan Pengendali Gerakan

Peringatan dibunyikan pengendali jarak jauh pada saat tingkat daya baterai berada di antara 6% hingga 10%. Tekan tombol daya untuk membatalkan peringatan tingkat daya baterai rendah. Peringatan tingkat daya baterai kritis akan berbunyi ketika tingkat daya baterai kurang dari 5% dan tidak dapat dibatalkan. Pengendali jarak jauh akan membunyikan peringatan saat RTH, yang tidak dapat dibatalkan.

Kalibrasi Pengendali Gerakan

Kompas, IMU, dan akselerator pengendali gerakan dapat dikalibrasi.

Segera kalibrasikan setiap modul saat diminta melakukannya:

1. Tekan tombol 5D pada tampilan langsung penerbangan untuk membuka menu.
2. Pilih Pengaturan > Kendali > Pengendali Gerakan > Kalibrasi RC.
3. Pilih modul dan ikuti petunjuk untuk menyelesaikan kalibrasi.

-  • JANGAN mengalibrasi kompas di lokasi dengan gangguan magnetik yang kuat, seperti di dekat magnet, tempat parkir, atau lokasi proyek pembangunan dengan struktur beton berangka bawah tanah.
- JANGAN membawa benda berbahan feromagnetik selama kalibrasi, seperti ponsel.
-

Aplikasi DJI Fly

Aplikasi DJI Fly

Hubungkan kacamata ke perangkat seluler, luncurkan DJI Fly, dan masuk ke layar beranda. Pengguna dapat melakukan hal berikut dari layar beranda:

- Temukan Fly Spot yang direkomendasikan, periksa Zona GEO, dan temukan informasi tentang peraturan perundang-undangan setempat, tonton tutorial tentang fungsi, dan baca panduan produk.
- Buka album untuk melihat foto dan video atau jelajahi rekaman bersama lainnya dari SkyPixel.
- Masuk dengan akun DJI Anda untuk memeriksa informasi akun dan catatan penerbangan Anda.
- Perbarui firmware, temukan pesawat yang hilang menggunakan Cari Drone Saya, kunjungi Forum DJI, atau berbelanja di DJI Store.

Ketuk GO FLY untuk menampilkan transmisi video. Di sini, Anda dapat berbagi tampilan kamera FPV.



- Isi penuh daya perangkat seluler Anda sebelum membuka aplikasi DJI Fly.
- DJI Fly memerlukan data seluler saat digunakan. Untuk biaya data, hubungi operator nirkabel Anda.
- JANGAN menerima panggilan telepon atau memanfaatkan fitur SMS jika menggunakan ponsel sebagai perangkat layar Anda saat penerbangan.
- Baca semua petunjuk keselamatan, pesan peringatan, dan penafian dengan cermat. Kenali peraturan terkait di wilayah Anda. Anda bertanggung jawab penuh untuk mengetahui semua peraturan yang relevan dan terbang sesuai peraturan tersebut.
- Penggunaan atas aplikasi tunduk pada Ketentuan Penggunaan DJI Fly dan Kebijakan Privasi DJI. Ketentuan Penggunaan dan Kebijakan Privasi ini membatasi beberapa tanggung jawab hukum DJI. Baca dengan cermat di <https://developer.dji.com/policies/>.

Lampiran

Lampiran

Spesifikasi

DJI Avata 2

| | |
|--|--|
| Bobot Lepas Landas | Sekitar 377 g |
| Ukuran | 185×212×64 mm (P×L×T) |
| Kecepatan Naik Maks. | 6 m/dtk (mode Normal) 9 m/dtk (mode Sport) |
| Kecepatan Turun Maks. | 6 m/dtk (mode Normal) 9 m/dtk (mode Sport) |
| Kecepatan Horizontal Maks. (dekat permukaan laut, tanpa angin) | 8 m/dtk (mode Normal) 16 m/dtk (mode Sport) 27 m/dtk (mode Manual)* |
| Ketinggian Lepas Landas Maks. ^[1] | 5.000 m |
| Waktu Penerbangan Maks. ^[2] | Sekitar 23 menit |
| Waktu Melayang Maks. ^[3] | Sekitar 23 menit |
| Jarak Penerbangan Maks. ^[4] | 13,0 km |
| Ketahanan Kecepatan Angin Maks. | 10,7 m/dtk (Level 5) |
| Suhu Operasional | -10° hingga 40° C (14° hingga 104° F) |
| Sistem Satelit Navigasi Global | GPS + Galileo + BeiDou |
| Rentang akurasi melayang | Vertikal: ±0,1 m (dengan pemasangan penglihatan) ±0,5 m (dengan pemasangan GNSS) Horizontal: ±0,3 m (dengan pemasangan penglihatan) ±1,5 m (dengan pemasangan GNSS) |
| Penyimpanan Internal | 46 GB |
| Kamera | |
| Sensor Gambar | Sensor gambar 1/1,3 inci Piksel Efektif: 12 MP |
| Lensa | FOV: 155° Format Setara: 12 mm Apertur: f/2.8 Fokus: 0,6 m hingga ∞ |

| | |
|----------------------------------|--|
| Rentang ISO | 100–25600 (Otomatis) 100–25600 (manual) |
| Kecepatan Rana | Video: 1/8000–1/30 dtk Foto: 1/8000–1/50 dtk |
| Ukuran Gambar Maks. | 4000×2256 (16:9) 4000×3000 (4:3) |
| Mode Fotografi Diam | Single shot |
| Format Foto | JPEG |
| Resolusi Video | 4K (4:3): 3840×2880@30/50/60fps 4K (16:9): 3840×2160@30/50/60fps 2,7K (4:3): 2688×2016@30/50/60fps 2,7K (16:9): 2688×1512@30/50/120fps 1080p (4:3): 1440×1080@30/50/120fps 1080p (16:9): 1920×1080@30/50/120fps |
| Format Video | MP4 (H.264/H.265) |
| Bitrate Video Maks. | 130 Mbps |
| Sistem File yang Didukung | exFAT |
| Mode Warna | Standar D-Log M |
| FOV Kamera | Mendukung mode standar, mode sudut lebar, dan mode sudut super lebar, |
| EIS | Mendukung RockSteady 3.0 dan HorizonSteady Dapat dinonaktifkan* <small>* Saat stabilisasi dinonaktifkan, rekaman yang diambil dengan tampilan sudut lebar mendukung Gyroflow stabilisasi offline.</small> |
| Gimbal | |
| Stabilisasi | Gimbal mekanis sumbu tunggal (miring) |
| Rentang Mekanis | Kemiringan: -95° hingga 90° |
| Rentang yang Terkendali | Kemiringan: -85° hingga 80° |
| Kecepatan Kendali Maks. (miring) | 100°/dtk |
| Rentang Getaran Sudut | ±0,01° |
| Sumbu Putar Elektronik | Koreksi layar waktu nyata tidak tersedia selama perekaman, tetapi dapat diterapkan pada rekaman video di drone. |
| Pengindraan | |
| Jenis Pengindraan | Pemosisian visual bawah dan belakang |
| Ke bawah | Ketinggian Pengukuran Efektif ToF: 10 m Rentang Melayang Presisi: 0,3–10 m Rentang Pengukuran: 0,3–20 m FOV: Horizontal 78°, Vertikal 78° |

| | |
|---|---|
| Mundur | Rentang Pengukuran: 0,5–200 m FOV: Horizontal 78°, Vertikal 78° |
| Lingkungan Operasi | Sebarkan permukaan reflektif dengan pola yang jelas, reflektivitas tersebut > 20% (trotoar beton) Pencahayaan yang memadai (lux > 15, kondisi pencahayaan dalam ruangan normal) |
| Transmisi Video | |
| Sistem Transmisi Video | O4 |
| Kualitas Tampilan Langsung | 1080p@30/50/60/100fps |
| Frekuensi Operasi | 2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz* 5,725–5,850 GHz* |
| | *5,170–5,250 GHz dan 5,725–5,850 GHz hanya dapat digunakan di negara dan wilayah yang diizinkan oleh peraturan perundang-undangan setempat. |
| Daya Pemancar (EIRP) | 2,4 GHz: < 33 dBm (FCC), < 20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: < 23 dBm (CE) 5,8 GHz: < 33 dBm (FCC), < 30 dBm (SRRC), < 14 dBm (CE) |
| Bandwidth Komunikasi | Maks. 60 MHz |
| Jarak Transmisi Maks. (tidak terhalang, bebas gangguan) ^[5] | FCC: 13 km (tunduk pada waktu penerbangan maks. pesawat) CE: 10 km SRRC: 10 km MIC: 10 km |
| Jarak Transmisi Maks. (tidak terhalang, dengan gangguan) ^[6] | Gangguan Kuat: Lanskap perkotaan, sekitar 1,5–4 km Gangguan Sedang: Lanskap pinggiran kota, sekitar 4–10 km Gangguan Rendah: Pinggir kota/tepi pantai, sekitar 10–13 km |
| Jarak Transmisi Maks. (terhalang, dengan gangguan) ^[7] | Gangguan Rendah dan Terhalang oleh Bangunan: sekitar 0–0,5 km Gangguan Rendah dan Terhalang oleh Pohon: sekitar 0,5–3 km |
| Kecepatan Pengunduhan Maks. | Wi-Fi: 25 MB/dtk* |
| | *Diukur di lingkungan laboratorium dengan sedikit gangguan di negara/wilayah yang mendukung 2,4 GHz dan 5,8 GHz. Kecepatan unduhan dapat bervariasi tergantung pada kondisi sebenarnya. |
| Latensi Terendah | Dengan DJI Goggles 3: Kualitas Transmisi Video 1080p/100fps: 24 mdtk Kualitas Transmisi Video 1080p/60fps: 40 mdtk |
| Bitrate Video Maks. | 60 Mbps |
| Antena | 4 antena, 2T4R |
| Wi-Fi | |
| Protokol | 802.11a/b/g/n/ac |
| Frekuensi Operasi | 2,4000–2,4835 GHz 5,725–5,850 GHz |

| | |
|-----------------------------------|---|
| Daya Pemancar (EIRP) | 2,4 GHz: < 20 dBm (FCC/CE/SRRC/MIC) 5,8 GHz: < 20 dBm (FCC/SRRC), < 14 dBm (CE) |
| Bluetooth | |
| Protokol | Bluetooth 5.0 |
| Frekuensi Operasi | 2,4000–2,4835 GHz |
| Daya Pemancar (EIRP) | < 10 dBm |
| Baterai Penerbangan Cerdas | |
| Kapasitas | 2150 mAh |
| Berat | Sekitar 145 g |
| Tegangan Standar | 14,76 V |
| Tegangan Pengisian Daya Maks. | 17 V |
| Jenis Baterai | Li-ion |
| Energi | 31,7 Wh@0.5C |
| Suhu Pengisian Daya | 5° hingga 40° C (41° hingga 104° F) |
| Waktu Pengisian Daya | Dengan Hub Pengisian Daya (daya pengisian maks. 60 W) Dari 0 hingga 100%: sekitar 45 mnt Dari 10 hingga 90%: sekitar 30 mnt Pengisian Daya Langsung Drone: (daya pengisian maks. 30 W) Dari 0 hingga 100%: sekitar 88 mnt Dari 10 hingga 90%: sekitar 60 mnt |
| Pengisi Daya | |
| Pengisi Daya yang Disarankan | Pengisi Daya Portabel DJI 65W Pengisi Daya Mobil DJI 65W Pengisi daya USB Power Delivery |
| Hub Pengisi Daya | |
| Baterai | |
| Input | 5–20 V, maks. 3 A |
| Hub Pengisian Daya | |
| Output (pengumpulan daya) | Maks. 65 W |
| Output (pengisian daya) | Maks. 17 V |
| Output (USB) | 5 V, 2 A |
| Jenis Pengisian Daya | Tiga baterai diisi daya secara berurutan |
| Kompatibilitas | Baterai Penerbangan Cerdas DJI Avata 2 |

Penyimpanan

| | |
|-------------------------------|---|
| Kartu microSD yang disarankan | SanDisk Extreme PRO 32GB U3 A1 V30 microSDHC Lexar Professional 1066x 64GB U3 A2 V30 microSDXC Lexar Professional 1066x 128GB U3 A2 V30 microSDXC Lexar Professional 1066x 256GB U3 A2 V30 microSDXC Lexar Professional 1066x 512GB U3 A2 V30 microSDXC Kingston CANVAS Go! Plus 64GB U3 A2 V30 microSDXC Kingston CANVAS Go! Plus 128GB U3 A2 V30 microSDXC Kingston CANVAS React Plus 64GB U3 A1 V90 microSDXC Kingston CANVAS React Plus 128GB U3 A1 V90 microSDXC Kingston CANVAS React Plus 256GB U3 A1 V90 microSDXC Samsung EVO Plus 512GB U3 A2 V30 microSDXC |
|-------------------------------|---|

- [1] Diukur di lingkungan tak berangin ketika lepas landas dari ketinggian 5.000 m dan turun vertikal hingga 500 m, menggunakan mode Sport, dan tingkat daya baterai 100% hingga 20%. Data hanya untuk referensi. Selalu perhatikan pengingat di layar kacamata selama penerbangan Anda.
- [2] Diukur ketika terbang maju pada kecepatan 21,6 kpj di lingkungan tak berangin di permukaan laut, dengan parameter kamera diatur ke 1080p/30fps, mode video mati, dan dari tingkat daya baterai 100% hingga 0%. Data hanya untuk referensi. Selalu perhatikan pengingat di layar kacamata selama penerbangan Anda.
- [3] Diukur ketika melayang di lingkungan tak berangin di permukaan laut, dengan parameter kamera diatur ke 1080p/30fps, mode video mati, dan dari tingkat daya baterai 100% hingga 0%. Data hanya untuk referensi. Selalu perhatikan pengingat di layar kacamata selama penerbangan Anda.
- [4] Diukur ketika terbang maju pada kecepatan 43,2 kpj di lingkungan tak berangin di permukaan laut, dengan parameter kamera diatur ke 1080p/30fps, mode video mati, dan dari tingkat daya baterai 100% hingga 0%. Data hanya untuk referensi. Selalu perhatikan pengingat di layar kacamata selama penerbangan Anda.
- [5] Diukur di lingkungan luar ruangan tanpa halangan dan bebas gangguan. Data di atas menunjukkan rentang komunikasi terjauh untuk penerbangan satu arah nonkembali berdasarkan masing-masing standar. Selalu perhatikan pengingat RTH di layar kacamata selama penerbangan Anda.
- [6] Data diuji berdasarkan standar FCC di lingkungan tanpa halangan dengan gangguan umum. Hanya digunakan untuk tujuan referensi dan tidak memberikan jaminan untuk jarak transmisi aktual.
- [7] Data diuji berdasarkan standar FCC di lingkungan dengan gangguan rendah yang umum terjadi. Hanya digunakan untuk tujuan referensi dan tidak memberikan jaminan untuk jarak transmisi aktual.

DJI Goggles 3

| | |
|--|---|
| Model | TKGS3 |
| Bobot | Sekitar 470 g |
| Dimensi (P×L×T) | Dengan antena dilipat: 170×109×112 mm (P×L×T) Dengan antena tidak dilipat: 205×109×112 mm (P×L×T) |
| Ukuran Layar (layar tunggal) | 0,49 inci |
| Resolusi (layar tunggal) | 1920×1080 |
| Tingkat Penyegaran | Hingga 100 Hz |
| Rentang Jarak Interpupillary | 56–72 mm |
| Rentang Penyesuaian Dioptri: | -6,0 D hingga +2,0 D |
| FOV (layar tunggal) | 44° |
| Format Rekaman Video | MOV |
| Format Pemutaran Video dan Audio yang Didukung | MP4, MOV (format pengodean video: H.264, H.265; format audio: AAC, PCM) Video Panorama: Video panorama 2D bulat. Video 3D: Half-Side-by-Side (HSBS), Full-Side-by-Side (FSBS), Half Over-Under (HOU), Full Over-Under (FOU). Spesifikasi Video Maks.: 4K/60fps |
| FOV Tampilan Nyata | 44° |
| Suhu Operasional | -10° hingga 40 °C (14° hingga 104 °F) |
| Input Daya | Baterai bawaan |
| Kartu SD yang Didukung | microSD (hingga 512 GB) |
| Kartu microSD yang Disarankan | SanDisk Extreme PRO 32GB U3 A1 V30 microSDHC Lexar 1066x 64GB U3 A2 V30 microSDXC Lexar 1066x 128GB U3 A2 V30 microSDXC Lexar 1066x 256GB U3 A2 V30 microSDXC Lexar 1066x 512GB U3 A2 V30 microSDXC Kingston Canvas Go! Plus 64GB U3 A2 V30 microSDXC Kingston Canvas Go! Plus 128GB U3 A2 V30 microSDXC Kingston Canvas React Plus 64GB U3 A1 V90 microSDXC Kingston Canvas React Plus 128GB U3 A1 V90 microSDXC Kingston Canvas React Plus 256GB U3 A1 V90 microSDXC Samsung EVO Plus 512GB U3 A2 V30 microSDXC |
| Transmisi Video | |
| Transmisi Video | Saat digunakan dengan pesawat lain, kacamata akan secara otomatis memilih firmware yang sesuai untuk memenuhi spesifikasi transmisi pesawat. Dengan DJI Avata 2: DJI O4 |
| Frekuensi Operasi ^[1] | 2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz 5,725–5,850 GHz |

| | |
|------------------------------------|--|
| Daya Pemancar (EIRP) | 2,4 GHz: <33 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: <23 dBm (CE) 5,8 GHz: <33 dBm (FCC), <30 dBm (SRRC), <14 dBm (CE) |
| Latensi ^[2] | Dengan DJI Avata 2: Kualitas transmisi video 1080p/100fps: latensi turun hingga 24 mdtk Kualitas transmisi video 1080p/60fps: latensi turun hingga 40 mdtk |
| Jarak Transmisi Maks. | Ketika digunakan dengan DJI Avata 2, DJI Goggles 3 dapat mencapai jarak transmisi video maks berikut: 13 km (FCC), 10 km (CE/SRRC/MIC) |
| Bitrate Video Maks. ^[3] | 60 Mbps |
| Wi-Fi | |
| Protokol | 802.11a/b/g/n/ac |
| Frekuensi Operasi ^[1] | 2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz 5,725–5,850 GHz |
| Daya Pemancar (EIRP) | 2,4 GHz: <20 dBm (FCC/CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: <20 dBm (FCC/CE/MIC) 5,8 GHz: <20 dBm (FCC/SRRC), <14 dBm (CE) |
| Bluetooth | |
| Protokol | Bluetooth 5.0 |
| Frekuensi Operasi | 2,4000–2,4835 GHz |
| Daya Pemancar (EIRP) | <10 dBm |
| GFSK | |
| Frekuensi Operasi | 2,4000–2,4835 GHz |
| Daya Pemancar (EIRP) | <26 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) |
| Baterai | |
| Ukuran | 121×65×52,5 mm (P×L×T) |
| Kapasitas | 3000 mAh |
| Tegangan | 5,6–8,4 V |
| Kategori | Li-ion |
| Sistem Zat Kimia | LiNiMnCoO2 |
| Energi | 21,6 Wh |
| Suhu Pengisian Daya | 0° hingga 50 °C (32° hingga 122 °F) |
| Daya Pengisian Maks | 20 W (mengisi daya saat dimatikan) |
| Waktu Pengoperasian ^[4] | Kurang lebih 3 jam |

[1] Beberapa negara dan wilayah melarang penggunaan pita frekuensi 5,1 GHz atau 5,8 GHz, atau keduanya. Di beberapa negara dan wilayah, frekuensi 5,1 GHz hanya diizinkan untuk digunakan di dalam ruangan. Pastikan untuk memeriksa dan mematuhi peraturan setempat sebelum terbang.

- [2] Diukur di lingkungan luar ruangan terbuka tanpa gangguan. Data aktual bervariasi dengan model pesawat yang berbeda.
- [3] Diukur di luar ruangan, lingkungan terbuka tanpa gangguan. Data aktual bervariasi sesuai dengan lingkungan operasi.
- [4] Waktu operasi maks. 3 jam diukur pada suhu sekitar 25 °C (77 °F), kecerahan layar 4, terhubung ke pesawat DJI Avata 2, transmisi video diatur ke 1080p/100fps, Pelacakan Kepala mati, Tampilan Nyata mati, dan baterai kacamata terisi penuh serta tidak memasok daya ke perangkat eksternal seperti ponsel cerdas.

DJI RC Motion 3

| | |
|--|---|
| Model | TKMO3 |
| Berat | Sekitar 118 g |
| Frekuensi Operasi | 2,4000–2,4835 GHz |
| Daya Pemancar (EIRP) | 2,4000–2,4835 GHz: < 26 dBm (FCC), < 20 dBm (CE/SRRC/MIC) |
| Jarak Transmisi Maks. (tidak terhalang, bebas gangguan) ^[1] | Dengan DJI Avata 2 dan DJI Goggles 3: FCC: 13 km CE/SRRC/MIC 10 km |
| Suhu Operasional | -10° hingga 40° C (14° hingga 104° F) |
| Waktu Operasi | Sekitar 10 jam* |
| | * Diukur dengan suhu sekitar 25° C (77° F), ketika terhubung ke DJI Avata 2, dan dalam kondisi diam. |

Baterai

| | |
|----------------------|-------------------------------------|
| Suhu Pengisian Daya | 0° hingga 50° C (32° hingga 122° F) |
| Waktu Pengisian Daya | Sekitar 2 jam |
| Jenis Pengisian Daya | 5 V, 2 A |
| Kapasitas Baterai | 2600 mAh |

[1] Diukur di lingkungan luar ruangan tanpa halangan dan bebas gangguan. Data di atas menunjukkan rentang komunikasi terjauh untuk penerbangan satu arah nonkembali berdasarkan masing-masing standar. Selalu perhatikan pengingat RTH di layar kacamata selama penerbangan Anda.

Produk yang Kompatibel

Kunjungi tautan berikut untuk melihat produk yang kompatibel:

<https://www.dji.com/avata-2/faq>

Memperbarui Firmware

Gunakan salah satu dari metode berikut untuk memperbarui firmware:

1. Gunakan Aplikasi DJI Fly untuk memperbarui firmware seluruh set perangkat, termasuk pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh.
2. Gunakan aplikasi DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen) untuk memperbarui firmware salah satu perangkat.

Menggunakan DJI Fly

Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh. Pastikan semua perangkat taut. Hubungkan port USB-C kacamata ke perangkat seluler, jalankan DJI Fly, dan ikuti petunjuk untuk memperbarui. Memerlukan koneksi internet.

Menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen)

1. Nyalakan perangkat. Hubungkan perangkat ke komputer dengan kabel USB-C.
2. Buka aplikasi DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen) dan masuk dengan akun DJI Anda.
3. Pilih perangkat dan klik Pembaruan Firmware di sisi kiri layar.
4. Pilih dan konfirmasikan versi firmware yang ingin Anda perbarui.
5. Tunggu hingga firmware diunduh. Pembaruan firmware akan dimulai secara otomatis.
6. Perangkat akan dimulai ulang secara otomatis setelah pembaruan firmware selesai.

- ⚠️
- Jika ada baterai tambahan yang perlu diperbarui, masukkan ke dalam pesawat dan nyalakan pesawat. Petunjuk akan muncul di kacamata untuk memperbarui baterai. Pastikan untuk memperbarui baterai sebelum lepas landas.
 - Pastikan untuk mengikuti semua langkah untuk memperbarui firmware; jika tidak, pembaruan mungkin gagal.
 - Pastikan komputer terhubung ke internet selama pembaruan berlangsung.
 - Jangan mencabut kabel USB-C selama pembaruan.
 - Pembaruan firmware akan memerlukan waktu beberapa menit. Gimbal menjadi lemas, indikator status pesawat berkedip, dan pesawat reboot serta berbunyi bip adalah hal normal selama proses pembaruan. Harap tunggu pembaruan firmware selesai dengan sabar.
 - Sebelum melakukan pembaruan, pastikan daya kacamata terisi minimal 20% dan perangkat kendali jarak jauh minimal 15%.
 - Perhatikan bahwa pembaruan akan mengatur ulang berbagai parameter penerbangan, seperti ketinggian RTH dan jarak penerbangan maksimum. Sebelum memperbarui, catat pengaturan pilihan Anda dan sesuaikan kembali setelah diperbarui.
 - **JANGAN** menggunakan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak yang tidak ditentukan oleh DJI.

Kunjungi tautan berikut dan lihat Catatan Rilis untuk informasi pembaruan firmware:

<https://www.dji.com/avata-2/downloads>

Instruksi Pemeliharaan

Untuk menghindari cedera serius pada anak-anak dan hewan, patuhi aturan berikut:

1. Komponen kecil, seperti kabel dan tali pengikat, berbahaya jika tertelan. Jauhkan semua bagian dari jangkauan anak-anak dan hewan.
2. Simpan Baterai Penerbangan Cerdas dan pengendali jarak jauh di tempat yang sejuk dan kering, jauh dari sinar matahari langsung untuk memastikan baterai LiPo bawaan TIDAK terlalu panas. Suhu penyimpanan yang disarankan: antara 22 dan 28° C (71 dan 82° F) untuk periode penyimpanan lebih dari tiga bulan. Jangan sekali-kali menyimpan di lingkungan di luar rentang suhu 14 hingga 113° F (-10 hingga 45° C).
3. JANGAN biarkan kamera bersentuhan atau terendam air atau cairan lainnya. Jika basah, lap kering dengan kain yang lembut dan menyerap. Menyalakan pesawat yang jatuh ke dalam air dapat menyebabkan kerusakan permanen pada komponen. JANGAN menggunakan zat yang mengandung alkohol, benzene, pengencer, atau zat mudah terbakar lainnya untuk membersihkan atau merawat kamera. JANGAN menyimpan kamera di tempat yang lembap atau berdebu.
4. JANGAN menghubungkan produk ini ke antarmuka USB yang lebih lama dari versi 3.0. JANGAN menghubungkan produk ini ke "USB daya" atau perangkat serupa.
5. Periksa setiap komponen pesawat setelah terjadi kecelakaan atau benturan serius. Jika ada masalah atau pertanyaan, hubungi dealer resmi DJI.
6. Periksa Indikator Tingkat Daya Baterai secara rutin untuk mengetahui tingkat daya baterai saat ini dan umur baterai keseluruhan. Masa pakai baterai adalah 200 siklus. Sebaiknya jangan gunakan baterai setelah masa pakainya habis.
7. Daftar Periksa Setelah Penerbangan
 - a. Pastikan Baterai Penerbangan Cerdas dan baling-baling terpasang dengan aman.
 - b. Pastikan sensor lensa kamera dan Sistem Penglihatan bersih.
 - c. Pastikan memasang pelindung gimbal sebelum menyimpan atau mengangkut pesawat.
8. Pastikan mengangkut pesawat dengan lengan terlipat saat dimatikan.
9. Pastikan mengangkut pengendali jarak jauh dengan antena yang dilipat saat dimatikan.
10. Baterai akan memasuki mode tidur setelah penyimpanan jangka panjang. Isi daya baterai untuk keluar dari mode tidur.
11. Gunakan filter ND jika waktu eksposur perlu diperpanjang. Lihat informasi produk tentang cara memasang filter ND.
12. Simpan pesawat, pengendali jarak jauh, baterai, dan pengisi daya di tempat yang kering.
13. Lepaskan baterai sebelum melakukan servis pada pesawat (misalnya, membersihkan atau memasang dan melepaskan baling-baling). Pastikan bahwa pesawat dan baling-baling bersih dengan menghilangkan kotoran atau debu dengan kain lembut. Jangan membersihkan pesawat dengan kain basah atau menggunakan cairan pembersih yang mengandung alkohol. Cairan dapat menembus cangkang pesawat, yang dapat menyebabkan korsleting dan menghancurkan perangkat elektronik.
14. Pastikan mematikan baterai untuk mengganti atau memeriksa baling-baling.

Prosedur Pemecahan Masalah

1. Mengapa baterai tidak dapat digunakan sebelum penerbangan pertama?

Baterai harus diaktifkan dengan mengisi daya sebelum menggunakan untuk pertama kali.

2. Bagaimana cara mengatasi masalah drift gimbal selama penerbangan?

Kalibrasi IMU dan kompas di DJI Fly. Apabila masalah terus berlanjut, hubungi Dukungan DJI.

3. Tidak ada fungsi

Periksa apakah Baterai Penerbangan Cerdas dan pengendali jarak jauh diaktifkan dengan mengisi daya. Apabila masalah terus berlanjut, hubungi dukungan DJI.

4. Masalah menyalakan dan melakukan start-up

Periksa apakah baterai memiliki daya. Jika ya, hubungi dukungan DJI jika tidak dapat dimulai secara normal.

5. Masalah pembaruan SW

Ikuti petunjuk dalam panduan pengguna untuk memperbarui firmware. Jika pembaruan firmware gagal, mulai ulang semua perangkat dan coba lagi. Apabila masalah terus berlanjut, hubungi dukungan DJI.

6. Prosedur untuk mengatur ulang ke pengaturan default pabrik atau konfigurasi kerja terakhir yang diketahui

Buka menu kacamata dan pilih Pengaturan > Tentang > Atur Ulang ke Default Pabrik.

7. Masalah pematian dan pemadaman listrik

Hubungi Dukungan DJI.

8. Cara mendeteksi penanganan atau penyimpanan yang ceroboh dalam kondisi yang tidak aman

Hubungi Dukungan DJI.

9. Bagaimana cara memulihkan penggunaan setelah penyimpanan jangka panjang?

Isi penuh daya perangkat terlebih dahulu. Setelah itu, perangkat dapat digunakan secara normal.

Risiko dan Peringatan

DJI Avata 2

Ketika pesawat mendeteksi risiko setelah dinyalakan, akan ada pesan peringatan pada DJI Fly.

Perhatikan daftar situasi di bawah ini.

1. Jika lokasi tidak cocok untuk lepas landas.

2. Jika terdeteksi hambatan selama penerbangan.

3. Jika lokasi tidak cocok untuk pendaratan.

4. Jika kompas dan IMU mengalami gangguan dan perlu dikalibrasi.
5. Ikuti petunjuk di layar saat diminta.

DJI Goggles 3

Ketika pesawat mendeteksi risiko setelah dinyalakan, akan ada pesan peringatan di layar kacamata. Perhatikan petunjuk selama penerbangan dan ambil tindakan yang diperlukan sebagaimana mestinya untuk menghindari kerusakan produk atau risiko cedera.

Ketika sinyal kendali jarak jauh atau transmisi video hilang selama penerbangan, pesawat akan memulai RTH Failsafe secara otomatis dan terbang kembali ke Titik Asal yang direkam terakhir jika Tindakan Sinyal Hilang di atur ke RTH.

Dalam keadaan darurat selama penerbangan, misalnya, jika terjadi tabrakan, motor mati, pesawat berputar di udara, atau pesawat di luar kendali dan naik atau turun dengan cepat, motor dapat dihentikan dengan menekan tombol kunci pengendali gerakan empat kali.

-
- ⚠ • Pesawat akan jatuh jika motor dihentikan di tengah penerbangan. Operasikan dengan hati-hati.
-

Jika layar kacamata mati tiba-tiba selama penerbangan, tekan tombol kunci pengendali gerakan sekali untuk mengerem pesawat terlebih dahulu, lalu mulai RTH secara manual. Setelah pesawat kembali, periksa tingkat daya kacamata dan coba mulai ulang kacamata. Apabila masalah terus berlanjut, hubungi dukungan DJI.

Pembuangan



Patuhi peraturan setempat terkait perangkat elektronik saat membuang pesawat dan pengendali jarak jauh.

Pembuangan Baterai

Buang baterai dalam wadah daur ulang khusus hanya setelah baterai benar-benar kosong. JANGAN membuang baterai ke dalam wadah sampah biasa. Patuhi peraturan setempat Anda tentang pembuangan dan daur ulang baterai.

Segera buang baterai jika tidak dapat dinyalakan setelah pengisian daya berlebih.

Hubungi agen pembuangan/daur ulang baterai profesional untuk bantuan lebih lanjut jika tombol nyala/mati pada Baterai Penerbangan Cerdas dinonaktifkan dan baterai tidak dapat kosong sepenuhnya.

Data Penerbangan

Data penerbangan secara otomatis disimpan ke perekam data internal pesawat, termasuk telemetri penerbangan, informasi status pesawat, dan parameter lainnya. Data tersebut dapat diakses menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen).

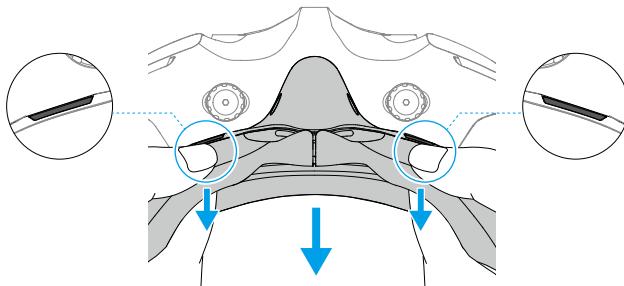
Informasi Purnajual

Kunjungi <https://www.dji.com/support> untuk mempelajari selengkapnya tentang kebijakan layanan purnajual, layanan perbaikan, dan dukungan.

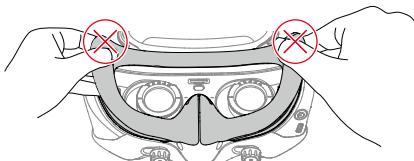
Pemeliharaan

Mengganti Bantalan Busa untuk Kacamata

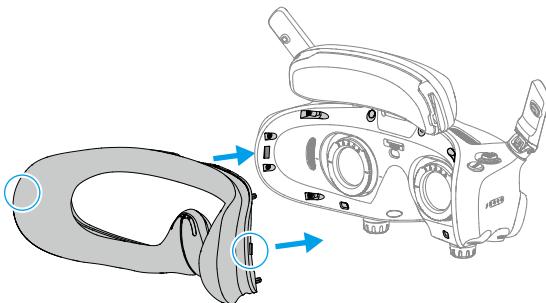
1. Pegang bagian bawah bantalan busa dan lepas secara perlahan seperti yang diperlihatkan di bawah ini.



- ⚠** • JANGAN menarik sisi-sisinya saat melepaskan bantalan busa. Bantalan dapat mengalami kerusakan.



2. Selaraskan tiang penentu posisi bantalan busa yang baru dengan lubang penentu posisi di kacamata. Pasang dan tekan sepanjang kontur. Setelah terdengar bunyi "klik" ketika menekan kedua sisi bantalan busa, periksa dan pastikan tidak terdapat celah antara bantalan busa dan kacamata.



Membersihkan dan Merawat Kacamata

Bersihkan permukaan kacamata dengan kain yang lembut, kering, dan bersih. Gunakan kain pembersih lensa untuk membersihkan lensa dengan gerakan melingkar dari tengah ke tepi luar.

- ⚠
- JANGAN membersihkan lensa kacamata terintegrasi dengan tisu alkohol. Lensa korektif penglihatan yang dipasang dapat dibersihkan dengan bantalan alkohol sekali pakai.
 - Bersihkan lensa dengan lembut. JANGAN menggores lensa karena kualitas penglihatannya akan terpengaruh.
 - JANGAN gunakan alkohol atau cairan pembersih lainnya untuk menyeka bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai.
 - JANGAN merobek atau menggores bantalan busa, bantalan dahi tambahan dan sisi lembut kompartemen baterai dengan benda tajam.
 - Simpan kacamata di ruang kering pada suhu kamar untuk menghindari kerusakan lensa dan komponen optik lainnya akibat suhu tinggi dan lingkungan yang lembap.
 - Jauhkan lensa dari sinar matahari langsung untuk menghindari terbakar.

KAMI SIAP MEMBANTU ANDA



Kontak
DUKUNGAN DJI

Isi panduan ini dapat berubah.



<https://www.dji.com/avata-2/downloads>

Jika ada pertanyaan tentang dokumen ini, silakan
kirimkan email ke DJI di DocSupport@dji.com.

DJI dan DJI AVATA adalah merek dagang DJI.
Hak Cipta © 2024 DJI Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.