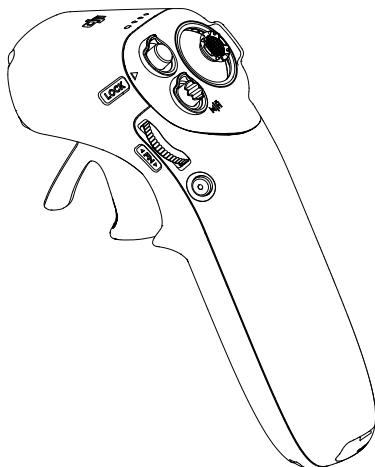


# DJI RC Motion 2

## Manual de instruções

v1.2 2023.05



## Pesquisar por palavras-chave

Pesquise palavras-chave como "bateria" e "instalar" para localizar um tópico. Se estiver a utilizar o Adobe Acrobat Reader para ler este documento, prima Ctrl+F no Windows ou Command+F no Mac para iniciar uma pesquisa.

## Navegar até um tópico

Visualize uma lista completa de tópicos no índice. Clique num tópico para navegar até essa secção.

## Imprimir este documento

Este documento suporta impressão em alta resolução.

## Registo de revisão

Versão	Data	Revisões
v1.2	2023.05	<ul style="list-style-type: none"><li>Atualização das funções do botão rotativo FN.</li><li>Atualização dos métodos de atualização do firmware.</li><li>Atualização da lista de produtos suportados.</li></ul>

# Utilize este manual

## Legenda

 Importante

 Sugestões e dicas

## Antes do voo

Recomenda-se que veja todos os vídeos tutoriais e leia o documento na caixa antes da primeira utilização. Preparar o seu primeiro voo e consulte este manual do utilizador para obter mais informações.

- 
-  • 5,8 Ghz não são suportados em algumas regiões. Este intervalo de frequências será automaticamente desativado quando a aeronave for ativada ou ligada a aplicação DJI™ Fly nestas regiões. Cumpra as leis e os regulamentos locais.
- 

## Vídeos de tutorial

<https://www.dji.com/rc-motion-2/video>

## Transferir a aplicação DJI Fly

<https://www.dji.com/rc-motion-2/downloads>

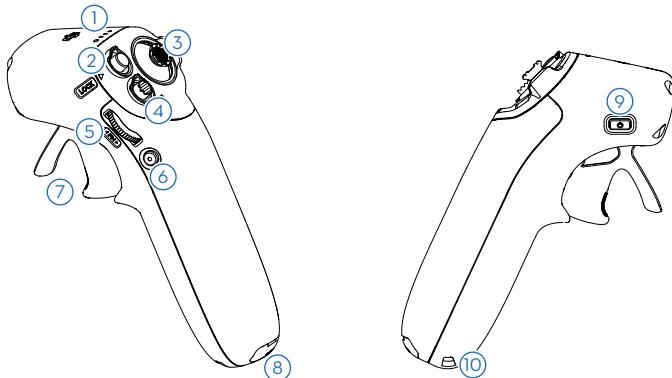
## Transferir o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor)

<https://www.dji.com/rc-motion-2/downloads>

# Índice

<b>Utilize este manual</b>	<b>3</b>
Legenda	3
Antes do voo	3
Vídeos de tutorial	3
Transferir a aplicação DJI Fly	3
Transferir o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor)	3
<b>Visão geral</b>	<b>5</b>
<b>Utilize o controlador de movimento</b>	<b>7</b>
Ligar/desligar	7
Ligaçāo	8
Ativaçāo	9
Controlar a câmara	9
Controlar a aeronave	10
Controlador de movimento	13
Alerta do controlador de movimento	14
Calibraçāo de controlador de movimento	14
<b>Atualizaçāo de firmware</b>	<b>15</b>
<b>Apêndice</b>	<b>16</b>
Especificações	16
Informações pós-venda	16

# Visão geral



## 1. LED de nível da bateria

## 2. Botão de Bloqueio

Motores de arranque/paragem: prima duas vezes o botão de bloqueio para arrancar ou parar os motores da aeronave.

Descolagem: prima duas vezes para ligar os motores da aeronave e depois prima e mantenha premido para fazer a aeronave descolar. A aeronave irá subir até aproximadamente 1,2 m e pairar.

Aterragem: enquanto a aeronave estiver a pairar, prima e mantenha premido para a fazer aterrissar e parar os motores.

Travão: prima uma vez para fazer a aeronave travar e pairar no lugar. Prima novamente para desbloquear a altitude.

Quando a aeronave estiver a realizar o RTH ou a aterragem automática, pressione o botão uma vez para cancelar o RTH ou a aterragem.

## 3. Joystick

Movimento para cima ou para baixo para fazer com que a aeronave suba ou desça.

Movimento para a esquerda ou para a direita para fazer com que a aeronave se move horizontalmente para a esquerda ou para a direita.

## 4. Botão de Modo

Prima para alternar entre os modos Normal e Desportivo. Prima e mantenha premido para iniciar o RTH. Prima novamente para cancelar o RTH.

## 5. Botão FN

• O botão FN não pode ser utilizado quando utilizar com os DJI FPV Goggles V2.

Prima o botão para abrir o painel de definições da câmara na vista FPV. Mova o botão para navegar no menu de definições ou ajustar o valor do parâmetro e, em seguida,

prima o botão para confirmar a seleção. Prima e mantenha premido o botão para sair do menu atual.

Utilize o botão rotativo FN para controlar a inclinação da câmara antes da descolagem ou durante o RTH e a aterragem. Prima sem soltar o botão rotativo FN a partir da vista FPV e, em seguida, desloque-se para cima ou para baixo para inclinar a câmara. Solte o botão rotativo para parar a inclinação da câmara.

Se a aeronave suportar o Modo Explorar e este estiver ligado, percorra o botão na vista FPV dos goggles para ajustar o zoom da câmara.

## **6. Botão do Obturador/Gravação**

Prim uma vez: tirar uma fotografia ou iniciar/parar a gravação.

Prima e mantenha premido: alternar entre os modos de foto e de vídeo.

## **7. Acelerador**

Prima para a aeronave voar na direção do círculo nos goggles. Empurre para a frente para fazer a aeronave voar para trás. Aplique mais pressão para acelerar. Liberte para parar e pairar.

## **8. Porta USB-C**

## **9. Botão de Alimentação/Botão de Ligação**

Prima o botão de alimentação uma vez para verificar o nível da bateria atual.

Prima uma vez, depois novamente e mantenha premido para ligar ou desligar o controlador de movimento.

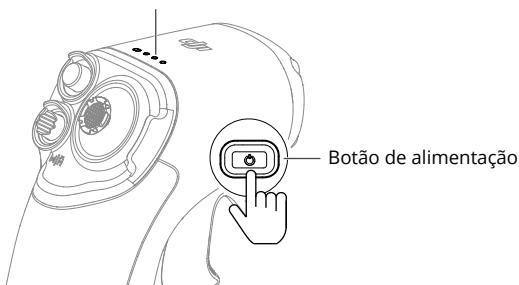
Quando ligado, prima sem soltar o botão para iniciar a ligação.

## **10.Orifício de segurança**

# Utilize o controlador de movimento

## Ligar/desligar

LED de nível da bateria



Prima o botão de alimentação uma vez para verificar o nível da bateria atual.

Prima uma vez, depois novamente e mantenha premido o botão de alimentação do controlador de movimento para ligar ou desligar.

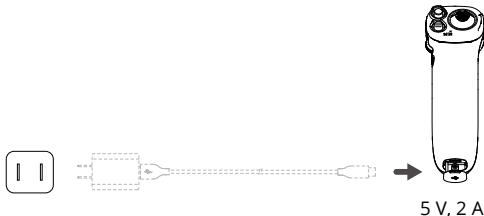
Os LED indicadores de nível de bateria apresentam o nível de energia da bateria durante o carregamento e descarregamento. Os estados dos LED estão definidos abaixo:

- O LED está ligado.
- O LED está a piscar.
- O LED está desligado.

LED				Nível da bateria
█	█	█	█	81 %-100 %
█	█	█	█	76 %-80 %
█	█	█	█	64 %-75 %
█	█	█	█	51 %-63 %
█	█	█	█	26 %-50 %
█	█	█	█	16 %-25 %
█	█	█	█	9 %-15 %
█	█	█	█	1 %-8 %

Se o nível de bateria estiver baixo, recomenda-se a utilização de um carregador USB Power Delivery que suporte uma saída de 5 V, 2 A para carregar o dispositivo.

- ⚠** • Certifique-se de que a tensão de saída predefinida do carregador é de 5 V. Uma tensão excessiva danificará o dispositivo.



A tabela abaixo mostra os estados do LED do nível da bateria durante o carregamento.

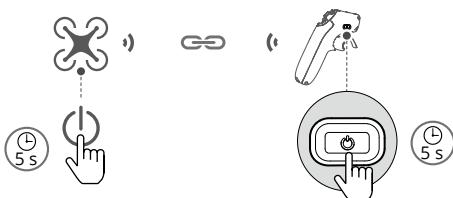
LED	Nível da bateria
█ █ ○ ○	1 %-50 %
█ █ ○ ○	51 %-75 %
█ █ ○ ○	76 %-99 %
○ ○ ○ ○	100 %

## Ligação

Preparação antes da ligação:

1. Ligue a aeronave, os goggles e o controlador de movimento.
2. Abra o menu de óculos. Selecione **Estado** e certifique-se de que o modelo da aeronave exibido na parte superior do menu está correto. Caso contrário, selecione **Interruptor** no canto superior direito do menu e, em seguida, selecione a aeronave correta.
3. Certifique-se de que a aeronave está ligada aos goggles.

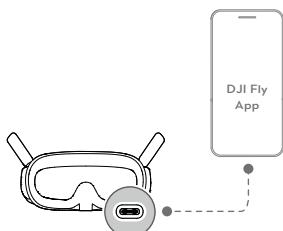
Ligue a aeronave ao controlador de movimento:



- 1 Prima e mantenha premido o botão de alimentação da aeronave até que os LED indicadores de nível de bateria pisquem de forma sequencial.
- 2 Prima sem soltar o botão de alimentação do controlador de movimento até este emitir um sinal sonoro contínuo e os indicadores do nível da bateria piscarem em sequência.
- 3 Quando a ligação for concluída com êxito, o controlador de movimento deixa de emitir um sinal sonoro e ambos os LED indicadores do nível de bateria apresentam uma cor fixa e mostram o nível da bateria.

**⚠** • A aeronave pode ser controlada com apenas um dispositivo de telecomando durante o voo. Se a sua aeronave tiver sido ligada a vários dispositivos de telecomando, desligue os outros dispositivos de controlo antes do voo.

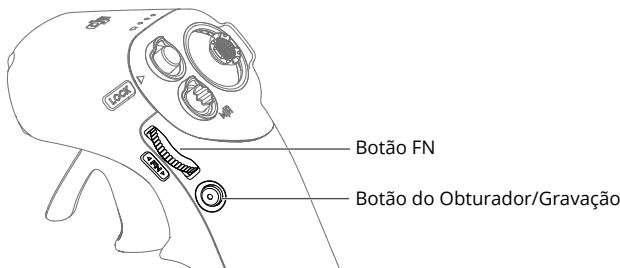
## Ativação



Quando todos os dispositivos estiverem ligados e associados, ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel e execute a aplicação DJI Fly. A aplicação identificará automaticamente o DJI Goggles Integra e ativá-lo-á no modo silencioso.

Ative o dispositivo assim que possível após a compra para evitar afetar o serviço pós-venda.

## Controlar a câmara



### Botão FN

**⚠** • O botão FN não pode ser utilizado quando utilizar com os DJI FPV Goggles V2.

Ajustar os parâmetros da câmara: prima o botão para abrir o painel de definições da câmara na vista FPV dos goggles. Mova o botão para navegar no menu de definições ou ajustar o valor do parâmetro e, em seguida, prima o botão para confirmar a seleção.

Prima e mantenha premido o botão para sair do menu atual.

Controlar a inclinação da câmara: antes da descolagem ou durante o RTH e a aterragem, pressione sem soltar o botão rotativo a partir da vista FPV e, em seguida, percorra para cima ou para baixo para inclinar a câmara. Solte o botão rotativo para parar a inclinação da câmara.

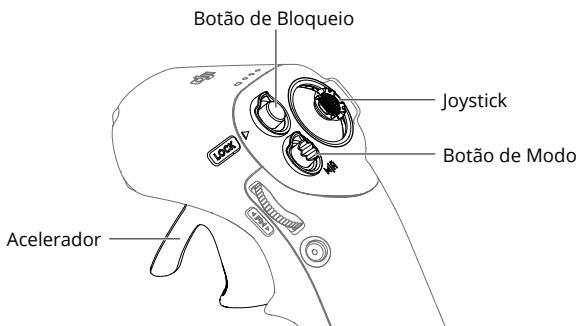
Ajustar o zoom no modo Explorar: se a aeronave suportar o Modo Explorar e este estiver ligado, percorra o botão na vista FPV dos goggles para ajustar o zoom da câmara.

### Botão do Obturador/Gravação

Prima sem soltar para alternar entre os modos de foto e de vídeo. Prima uma vez para tirar uma fotografia ou para iniciar ou parar a gravação.

## Controlar a aeronave

- ⚠ • Para garantir a segurança do voo quando controlar a aeronave com o controlador de movimento, prima o botão do bloqueio uma vez para travar e pairar antes de operar os goggles. Se não o fizer põe a segurança em risco e pode levar a que a aeronave perca o controlo.



### Botão de Modo

O controlador de movimento tem dois modos: O modo normal e o modo Desportivo. O modo normal está selecionado por predefinição. Prima o botão de modo para alternar entre os modos Normal e Desportivo.

Prima e mantenha premido para iniciar o RTH. Prima novamente para cancelar o RTH.

### Botão de Bloqueio

Utilize o botão de bloqueio para controlar a descolagem, aterragem e travagem da aeronave:

Motores de arranque/paragem: prima duas vezes o botão de bloqueio para arrancar ou

parar os motores da aeronave.

Descolagem: prima duas vezes para ligar os motores da aeronave e depois prima e mantenha premido para fazer a aeronave descolar. A aeronave irá subir até aproximadamente 1,2 m e pairar.

Aterragem: prima sem soltar o botão de bloqueio enquanto a aeronave estiver a pairar, para a fazer aterrhar e parar os motores automaticamente.

Travagem: durante o voo, prima uma vez para fazer a aeronave travar e pairar no lugar com a atitude bloqueada. Prima novamente para desbloquear a atitude e retomar o controlo do voo.

Quando a aeronave estiver a realizar o RTH ou a aterragem automática, pressione o botão uma vez para cancelar o RTH ou a aterragem.

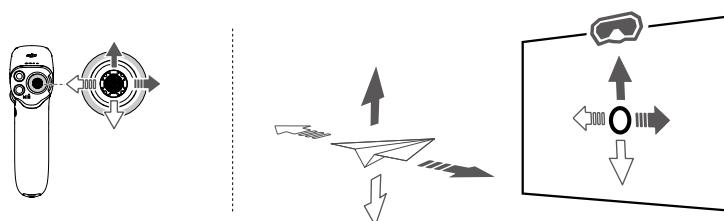
- 
- ⚠ • A aterragem por bateria criticamente fraca não pode ser cancelada.
- 

Parar os motores da aeronave a meio do voo: se ocorrer uma emergência (como uma colisão ou se a aeronave estiver fora de controlo) durante o voo, pressionar o botão de bloqueio quatro vezes pode parar os motores da aeronave imediatamente.

- 
- ⚠ • Parar os motores a meio do voo provocará a queda do drone. Opere com cuidado.
- 

## Joystick

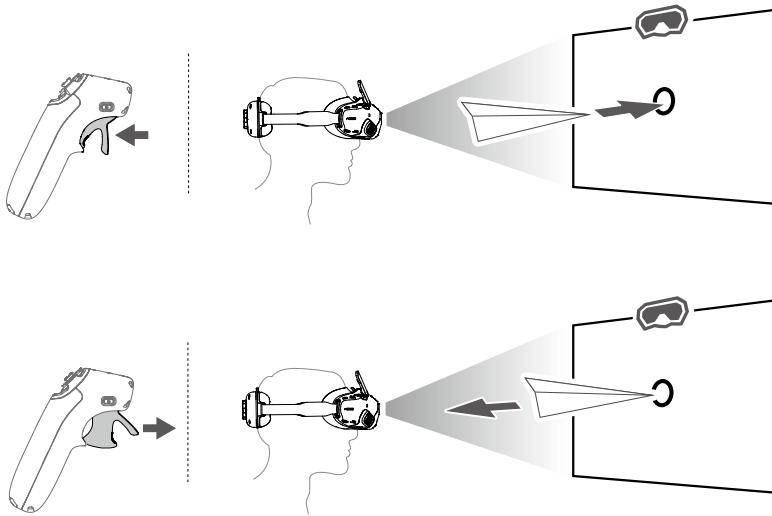
Movimente para cima ou para baixo para fazer com que a aeronave suba ou desça. Movimente para a esquerda ou para a direita para fazer com que a aeronave se mova horizontalmente para a esquerda ou para a direita.



- 
- 💡 • Depois de os motores da aeronave serem iniciados pressionando duas vezes o botão de bloqueio, empurre lentamente o joystick para cima para fazer com que a aeronave descole.
  - Assim que a aeronave voar para a posição de aterrizar, puxe o joystick para baixo para aterrizar a aeronave. Após a aterragem, puxe o punho de comando para baixo e manter nessa posição até que os motores parem.
-

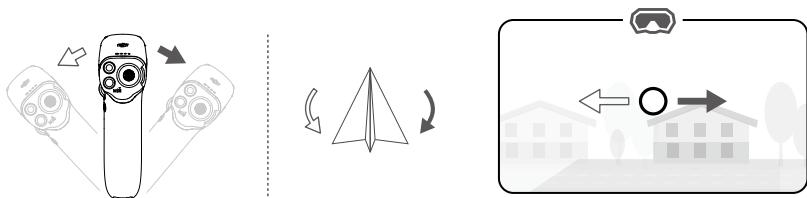
## Acelerador

Prima o acelerador para voar na direção do círculo nos goggles. Empurre para a frente para fazer a aeronave voar para trás. Aplique mais pressão para acelerar. Liberte para parar e pairar.



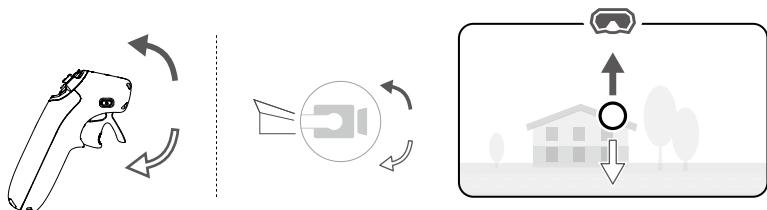
- 💡 A velocidade de voo controlada pelo punho de comando e pelo acelerador pode ser configurada da seguinte forma:
1. Abra o menu de óculos.
  2. Selecione **Definições > Controlo > Controlador de movimento > Ajuste de ganho** e defina a velocidade máxima em cada direção.

## Controlador de movimento

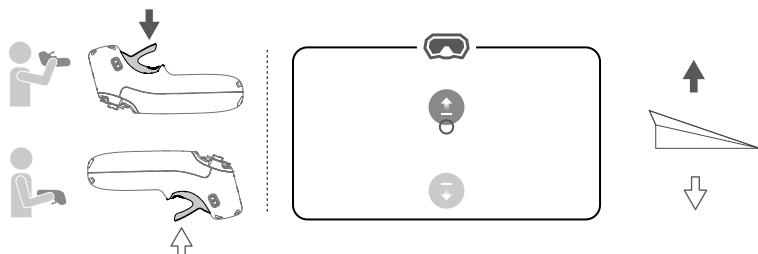


A orientação da aeronave também pode ser controlada inclinando o controlador de movimento para a esquerda e para a direita. Incline para a esquerda para girar a aeronave no sentido anti-horário e para a direita para girar no sentido horário. O círculo no ecrã dos goggles irá deslocar-se para a esquerda e a direita e a transmissão de imagem mudará em conformidade.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais rapidamente a aeronave irá rodar.



Incline o controlador de movimento para cima e para baixo para controlar a inclinação da suspensão cardã durante o voo. O círculo no ecrã dos goggles irá deslocar-se para cima e para baixo e a transmissão de vídeo mudará em conformidade.



Para controlar a subida ou a descida da aeronave, incline primeiro o controlador de movimento 90° para cima ou para baixo. Assim que o círculo nos goggles entrar no ícone de subida ⬆ ou descida ⬇, pressione o acelerador para fazer com que a aeronave suba ou desça.

## Alerta do controlador de movimento

O telecomando emite sons quando o nível da bateria está entre 6 % a 15 %. Um alerta de nível de bateria fraca pode ser cancelado premindo o botão de alimentação. Irá soar uma alerta de nível de bateria crítico quando o nível de bateria é inferior a 5 % e não pode ser cancelado.

O telecomando emite um alerta durante o RTH. O alerta não pode ser cancelado.

## Calibração de controlador de movimento

A bússola, o IMU, o acelerador e o joystick do controlador de movimento podem ser calibrados.

Calibre imediatamente qualquer um dos módulos quando lhe for pedido:

1. Abra o menu de óculos.
2. Selecione **Definições > Controlo > Controlador de movimento > Calibração RC**.
3. Selecione o módulo e siga a mensagem para concluir a calibração.

-  • NÃO calibre o dispositivo em locais com forte interferência magnética, tais como perto de ímanes, parques de estacionamento ou locais de construção com estruturas subterrâneas de betão armado.  
• NÃO transporte materiais ferromagnéticos, tais como telemóveis, durante a calibração.

# Atualização de firmware

Utilize um dos seguintes métodos para atualizar o firmware.

## Utilize a aplicação DJI Fly

### Quando utilizado com DJI Avata:

Ligue a aeronave, os goggles e o controlador de movimento. Certifique-se de que todos os dispositivos estão ligados. Ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel, inicie a DJI Fly e siga a mensagem para atualizar o firmware. Certifique-se que o seu dispositivo móvel está ligado à internet durante a atualização de firmware.

### Quando utilizado com outras aeronaves DJI:

Desligue a aeronave. Ligue os goggles e o controlador de movimento. Ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel e abra o DJI Fly. Selecione **Perfil > Gestão de dispositivos**. Localize os goggles correspondentes. Selecione **Atualização de firmware** e siga as instruções no ecrã para atualizar o firmware. Certifique-se que o seu dispositivo móvel está ligado à internet durante a atualização de firmware.

## Utilize o DJI ASSISTANT™ 2 (série de drones de consumidor)

1. Ligue o dispositivo. Ligue a porta USB-C do dispositivo ao computador utilizando um cabo USB-C.
2. Inicie o DJI Assistant 2 e inicie a sessão com uma conta DJI.
3. Selecione o dispositivo e clique em **Atualizar firmware** no lado esquerdo do ecrã.
4. Selecione a versão de firmware.
5. O firmware será transferido e atualizado automaticamente.
6. O dispositivo será reiniciado automaticamente após a atualização do firmware estar concluída.



- Certifique-se que o computador está ligado à internet durante a atualização.
- Certifique-se que o dispositivo tem energia suficiente antes de atualizar o firmware.
- Certifique-se de que segue todas as etapas para atualizar o firmware, caso contrário a atualização pode falhar.
- A atualização do firmware demorará vários minutos. Aguarde pacientemente até que a atualização do firmware seja concluída.
- Não desligue o cabo USB-C durante a atualização.
- Note que a atualização pode repor os parâmetros. Antes de atualizar, tome nota das suas definições de preferência e reconfigure-as após a atualização.

# Apêndice

## Especificações

### DJI RC Motion 2

Número do modelo	RM220
Peso	Aprox. 170 g
Frequência de funcionamento	2,4000-2,4835 GHz 5,725-5,850 GHz <sup>[1]</sup>
Potência de emissão do transmissor (EIRP)	2,4 GHz: <30 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,8 GHz: <30 dBm (FCC), <23 dBm (SRRC), <14 dBm (CE)
Temperatura de funcionamento	-10 °C a 40 °C (14 °F a 104 °F)
Tempo de funcionamento	Aprox. 5 horas
Tipo de bateria integrada	Li-ion (Iões de lítio)
Sistema químico da bateria	LiNiMnCoO2
Goggles suportados	DJI Goggles Integra DJI Goggles 2 DJI FPV Goggles V2 <sup>[2]</sup>  DJI Avata
Modelos de aeronaves suportadas	DJI Mavic 3 Pro / DJI Mavic 3 Pro Cine DJI Mavic 3 / DJI Mavic 3 Cine DJI Mavic 3 Classic DJI Mini 3 Pro

[1] A banda de frequência de 5,8 GHz está atualmente proibida em determinados países ou regiões. Para obter detalhes, consulte as leis e regulamentos locais.

[2] O botão FN não pode ser utilizado quando utilizar com os DJI FPV Goggles V2.

## Informações pós-venda

Visite <https://www.dji.com/support> para saber mais sobre políticas de serviço pós-venda, serviços de reparação e apoio ao cliente.



Contacto  
ASSISTÊNCIA  
DA DJI

Este conteúdo está sujeito a alterações sem aviso.  
Transfera a versão mais recente disponível no website da DJI.



<https://www.dji.com/rc-motion-2/downloads>

Caso tenha dúvidas relativamente a este documento, contacte a DJI, enviando uma mensagem para:  
[DocSupport@dji.com](mailto:DocSupport@dji.com)

DJI é uma marca comercial da DJI.

Copyright © 2023 DJI Todos os direitos reservados.