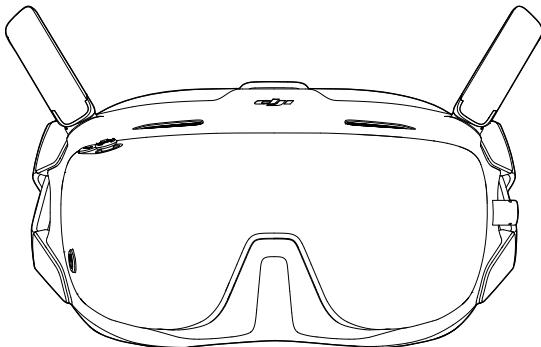


dji GOGGLES N3

Panduan Pengguna

v1.0 2024.11





Dokumen ini merupakan hak cipta dari DJI dengan semua hak cipta dilindungi oleh undang-undang. Kecuali jika diizinkan oleh DJI, Anda tidak memenuhi syarat untuk menggunakan atau mengizinkan orang lain menggunakan dokumen atau bagian mana pun dari dokumen dengan memperbanyak, memindahkan, atau menjual dokumen. Hanya boleh merujuk pada dokumen ini dan isinya sebagai instruksi untuk mengoperasikan produk DJI. Dokumen ini tidak boleh digunakan untuk tujuan lain.

Apabila terdapat perbedaan antara berbagai versi, versi bahasa Inggris akan berlaku.

Q Mencari Kata Kunci

Untuk mencari topik, gunakan kata kunci seperti "baterai" dan "instal". Anda dapat menekan Ctrl+F di Windows atau Command+F di Mac untuk memulai pencarian, jika dokumen ini dibaca menggunakan Adobe Acrobat Reader.

🕒 Membuka Topik

Lihat daftar lengkap topik dalam daftar isi. Klik topik untuk membuka bagian tersebut.

🖨️ Mencetak Dokumen Ini

Dokumen ini mendukung pencetakan beresolusi tinggi.

Menggunakan Panduan ini

Legenda

⚠ Penting

💡 Petunjuk dan Kiat

🔗 Referensi

Baca Sebelum Menggunakan

DJI™ menyediakan video tutorial dan dokumen berikut untuk Anda:

1. "Panduan Keselamatan"
2. "Panduan Mulai Cepat"
3. "Panduan Pengguna"

Disarankan untuk menonton semua video tutorial serta membaca

"Panduan Keselamatan" sebelum menggunakannya untuk pertama kalinya. Pastikan untuk meninjau "Panduan Mulai Cepat" sebelum menggunakan pertama kali dan baca "Panduan Pengguna" ini untuk informasi selengkapnya.

Tutorial Video

Buka alamat di bawah atau pindai kode QR untuk menonton video tutorial yang menunjukkan cara menggunakan produk dengan aman:



<https://www.dji.com/goggles-n3/video>

Mengunduh Aplikasi DJI Fly



-  • Untuk memeriksa versi sistem operasi Android dan iOS yang didukung oleh DJI Fly, kunjungi <https://www.dji.com/downloads/djiapp/dji-fly>.
- Antarmuka dan fungsi DJI Fly mungkin berbeda karena versi perangkat lunak telah diperbarui. Pengalaman pengguna aktual didasarkan pada versi perangkat lunak yang digunakan.
-

Unduh DJI Assistant 2

Unduh DJI ASSISTANT™ 2 (Seri Drone Konsumen) di:

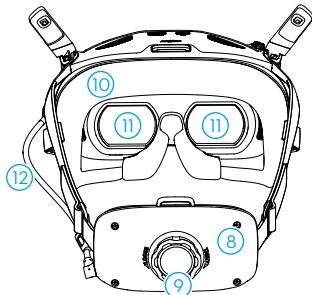
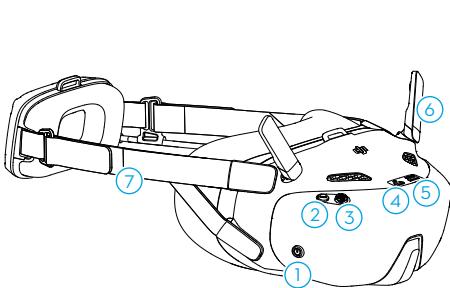
<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

Isi

Menggunakan Panduan ini	3
Legenda	3
Baca Sebelum Menggunakan	3
Tutorial Video	3
Mengunduh Aplikasi DJI Fly	3
Unduh DJI Assistant 2	4
1 Gambaran Umum	7
2 Mempersiapkan Kacamata	8
2.1 Menyalakan Kacamata	8
2.2 Mengenakan Kacamata	9
3 Aktivasi	11
4 Menautkan	12
4.1 Menautkan melalui Aplikasi DJI Fly (disarankan)	12
4.2 Menautkan melalui Tombol	12
5 Menggunakan Kacamata	14
5.1 Tampilan FPV	14
5.2 Tombol Kacamata	14
Membuka Menu	15
Menu Pintasan	15
Pengaturan Kamera	16
Menu Kacamata	16
Mengendalikan Pemutaran Video	17
5.3 Kursor AR	17
Memusatkan Kembali Kursor	18
Mengoperasikan Menu	18
Mengendalikan Pemutaran Video	20
5.4 Penyimpanan dan Ekspor Rekaman Kacamata	20
Penyimpanan Rekaman	20
Ekspor Rekaman	21
Memformat Kartu SD	21
5.5 Berbagi Tampilan Langsung	21
Koneksi Kabel dengan Ponsel Cerdas	22
Menyiarkan ke Kacamata Lain	22
5.6 Pemutaran Video Panorama	22
5.7 Pelacakan Kepala	23

6	Pemeliharaan	24
6.1	Mengganti Bantalan Busa	24
6.2	Pembersihan dan Pemeliharaan	24
7	Lampiran	26
7.1	Spesifikasi	26
7.2	Memperbarui Firmware	26
7.3	Kompatibilitas	27
7.4	Informasi Purnajual	27

1 Gambaran Umum

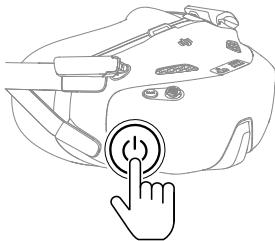


- | | |
|-----------------------|----------------------------------|
| 1. Tombol Daya | 7. Ikat kepala |
| 2. Tombol Kembali | 8. Kompartemen Baterai |
| 3. Tombol 5D | 9. Kenop Penyesuaian Ikat Kepala |
| 4. Port USB-C | 10. Bantalan Busa |
| 5. Slot Kartu microSD | 11. Lensa |
| 6. Antena | 12. Kabel Daya |

- 💡 • Ketika kacamata dihubungkan ke ponsel cerdas atau PC, jika perangkat tidak merespons setelah dihubungkan, buka menu kacamata dan pilih **Pengaturan > Tentang**, lalu masuk ke mode Koneksi Kabel OTG. Apabila perangkat tetap tidak merespons setelah dihubungkan, gunakan kabel data lain dan coba lagi.

2 Mempersiapkan Kacamata

2.1 Menyalakan Kacamata

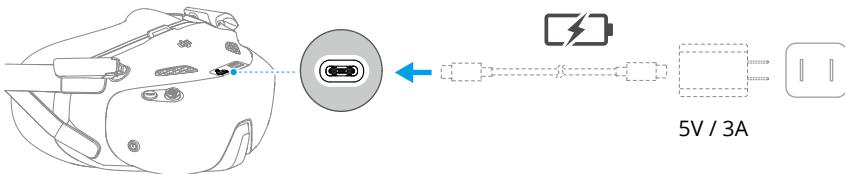


Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.

Tekan sekali, lalu tekan dan tahan selama dua detik untuk menyalakan atau mematikan kacamata.

Pola Berkedip	Tingkat Daya Baterai
🕒 — Menyala Hijau Terang	40-100%
🕒 — Menyala Kuning Terang	11-39%
🕒 — Menyala Merah Terang	1-10%

Jika tingkat daya baterai rendah, disarankan menggunakan pengisi daya USB untuk mengisi daya perangkat.



Tabel di bawah ini menunjukkan tingkat daya baterai selama pengisian daya:

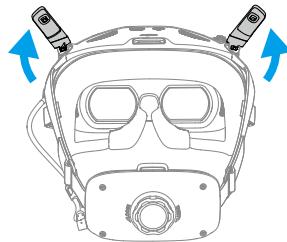
Pola Berkedip	Tingkat Daya Baterai
🕒 — Berkedip Kuning	1-39%
🕒 — Berkedip Hijau	40-99%

Pola Berkedip	Tingkat Daya Baterai
 — Menyala Hijau Terang	100%

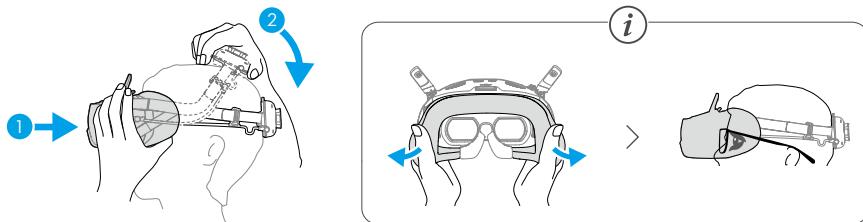
2.2 Mengenakan Kacamata

- ⚠ • Lipat antena untuk menghindari kerusakan saat kacamata tidak digunakan.
- JANGAN merobek atau menggores bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai, atau komponen lainnya dengan benda tajam.
- Kabel daya tidak dapat dilepaskan. JANGAN menarik kabel daya dengan paksa agar tidak rusak.

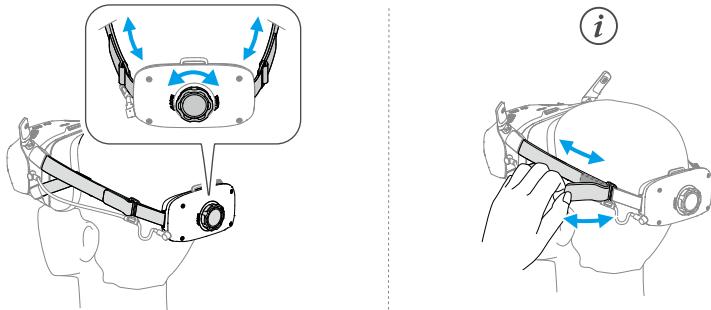
1. Buka antena.



2. Kenakan kacamata setelah perangkat dinyalakan.



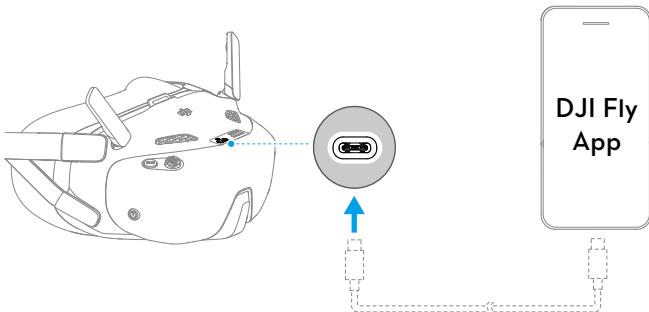
3. Putar kenop pengaturan ikat kepala pada kompartemen baterai untuk menyesuaikan panjang ikat kepala.



3 Aktivasi

Kacamata harus diaktifkan dan diperbarui sebelum digunakan untuk pertama kali.

Hubungkan port USB-C kacamata ke ponsel cerdas. Jalankan aplikasi DJI Fly dan ikuti petunjuk di layar untuk mengaktifkan perangkat dan memperbarui firmware. Pastikan ponsel cerdas terhubung ke internet selama aktivasi.



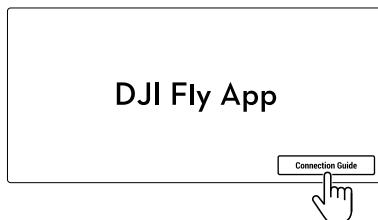
4 Menautkan

Persiapan sebelum menautkan:

1. Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh sebelum menautkan. Pastikan selama penautan, perangkat berada dalam jarak 0,5 m satu sama lain. Pastikan perangkat sudah diperbarui ke versi firmware terbaru dan memiliki tingkat daya baterai yang cukup.
2. Buka menu kacamata, pilih **Status** dan pastikan model pesawat yang ditampilkan di bagian atas menu sudah benar. Jika tidak, pilih **Alihkan** dari sudut kanan atas menu lalu pilih pesawat yang benar.

4.1 Menautkan melalui Aplikasi DJI Fly (disarankan)

Jaga agar kacamata tetap tersambung ke ponsel cerdas setelah aktivasi. Ketuk **Panduan Koneksi** di DJI Fly dari ponsel cerdas dan ikuti petunjuk di layar untuk menautkan.



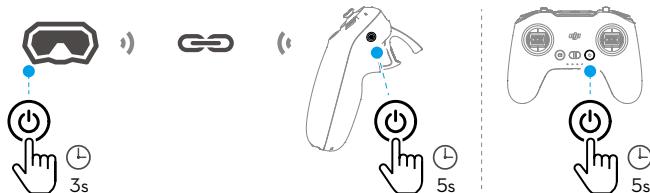
4.2 Menautkan melalui Tombol

1. Menautkan pesawat dan kacamata:



- a. Tekan dan tahan tombol daya pada pesawat hingga berbunyi sekali dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- b. Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan tombol daya mulai berkedip kuning.

- c. Setelah penautan selesai, LED tingkat daya baterai pesawat akan berubah terang dan menampilkan tingkat daya baterai, kacamata berhenti berbunyi bip, dan transmisi gambar dapat ditampilkan secara normal.
- 2. Menautkan kacamata dan perangkat kendali jarak jauh:



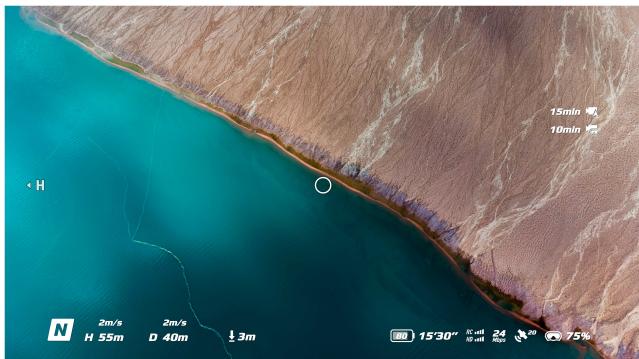
- a. Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata mulai berbunyi terus-menerus dan tombol daya mulai berkedip kuning.
- b. Tekan dan tahan tombol daya pada perangkat kendali jarak jauh hingga mulai berbunyi terus-menerus dan LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- c. Setelah penautan selesai, kacamata dan perangkat kendali jarak jauh berhenti berbunyi dan menampilkan tingkat baterai.

- ⚠** • Pesawat dapat dikendalikan melalui satu perangkat kendali jarak jauh saja selama penerbangan. Jika pesawat Anda telah ditautkan dengan beberapa perangkat kendali jarak jauh, matikan perangkat kendali jarak jauh lainnya sebelum menautkan.

5 Menggunakan Kacamata

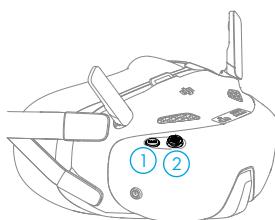
- ⚠ • Menggunakan kacamata tidak memenuhi persyaratan garis pandang visual (VLOS). Beberapa negara atau wilayah mengharuskan adanya pengamat visual untuk membantu selama penerbangan. Pastikan untuk mematuhi peraturan setempat saat menggunakan kacamata. Terbangkan pesawat di lingkungan yang memiliki penerangan dan visibilitas yang baik.
 - 💡 • Antarmuka layar aktual mungkin berbeda dengan deskripsi dalam manual ini dan bervariasi tergantung pada pesawat yang digunakan serta versi firmware kacamata.
-

5.1 Tampilan FPV



- 💡 • Saat mengendalikan pesawat dengan pengendali gerakan, indikator lingkaran menunjukkan arah pesawat terbang.
-

5.2 Tombol Kacamata



1. Tombol Kembali

Tekan untuk kembali ke menu sebelumnya atau keluar dari tampilan saat ini.

2. Tombol 5D

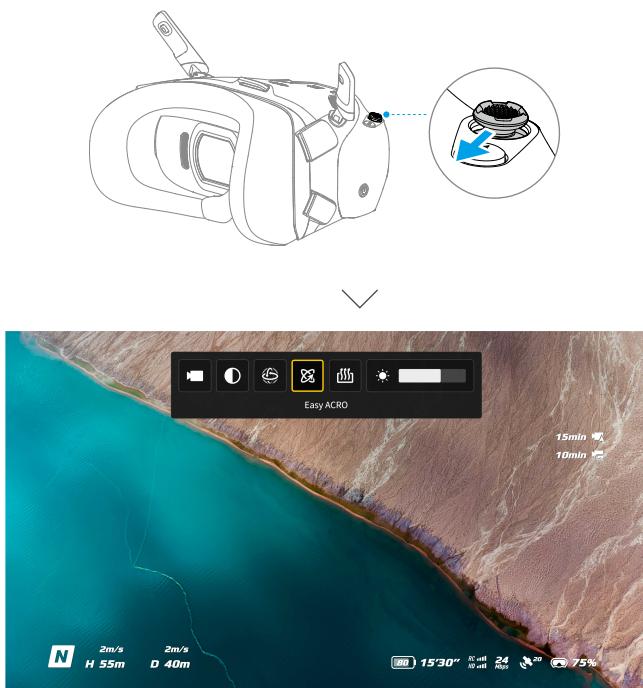
Tekan atau dorong untuk membuka berbagai menu dari tampilan FPV kacamata. Setelah menu terbuka, dorong untuk menavigasi menu atau menyesuaikan nilai parameter. Tekan untuk mengonfirmasi pilihan.

Selama pemutaran video, tekan tombol ini untuk mengendalikannya.

Membuka Menu

Menu Pintasan

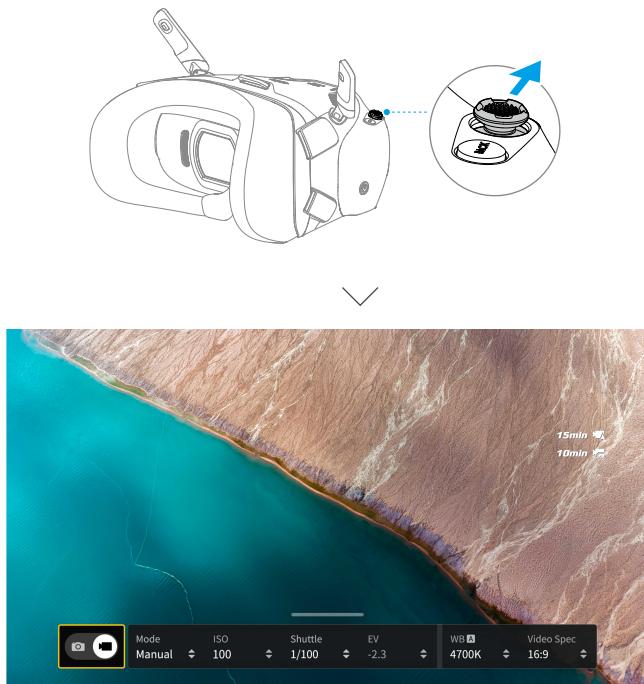
Dorong tombol 5D ke belakang dari tampilan FPV untuk membuka menu pintasan.



Pengaturan Kamera

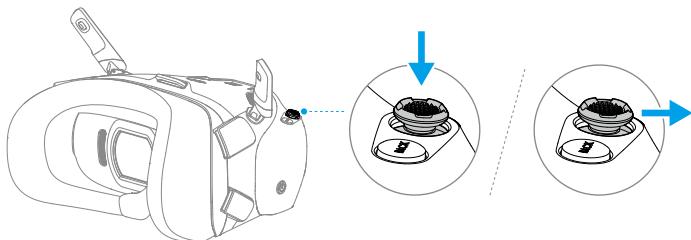
Dorong tombol 5D ke depan dari tampilan FPV untuk membuka panel pengaturan kamera.

Di panel parameter, dorong ke kanan untuk melihat dan mengatur parameter lainnya.



Menu Kacamata

Tekan tombol 5D pada atau dorong ke kanan dari tampilan FPV untuk membuka menu.



-
- 💡 • Masuk ke **Pengaturan > Keselamatan**, Tampilan Kamera Sebelum Hilang membantu menemukan lokasi pesawat dengan menggunakan video yang terekam beberapa saat sebelum sinyal hilang. Jika pesawat masih memiliki sinyal dan daya baterai, nyalakan bip ESC untuk membantu menemukan pesawat menggunakan suara yang dikeluarkan dari pesawat tersebut.
- Masuk ke **Pengaturan > Kendali** untuk melihat tutorial kacamata.
-

Mengendalikan Pemutaran Video

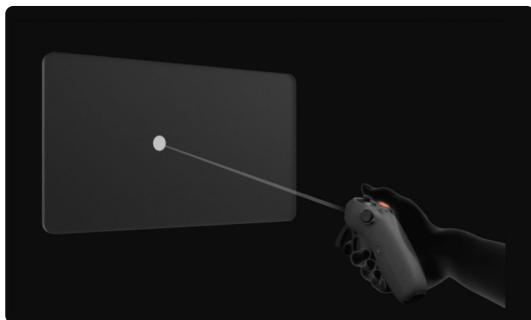
Ketika memutar video yang disimpan di kartu microSD kacamata, tombol 5D dapat digunakan untuk mengendalikan pemutaran seperti:

- Tekan tombol untuk menjeda atau melanjutkan pemutaran.
- Dorong tombol ke kiri atau ke kanan untuk menyesuaikan bilah kemajuan.
- Dorong tombol ke belakang untuk masuk ke pengaturan pemutaran dan menyesuaikan kecerahan layar atau volume.

5.3 Kursor AR

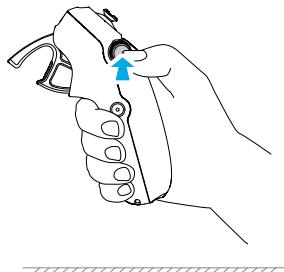
-
- 💡 • Kursor AR hanya didukung ketika digunakan dengan DJI RC Motion 3 (selanjutnya disebut pengendali gerakan).
-
- ⚠️ • Kursor AR tidak dapat berfungsi dengan baik ketika digunakan pada objek bergerak, seperti mobil dan kapal laut.
-

Sebelum lepas landas atau ketika menggunakan tombol kunci untuk memicu pesawat agar melayang, pengguna dapat menggunakan Kursor AR (garis putih dengan lingkaran di ujungnya) untuk berinteraksi dengan layar kacamata.



Memusatkan Kembali Kursor

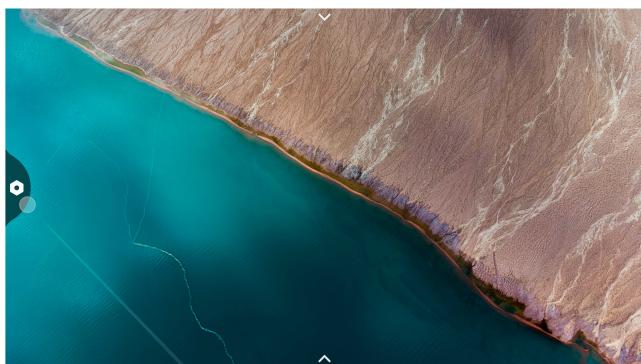
Jika kursor tidak ditampilkan di layar kacamata, tahan pengendali gerakan seperti yang ditunjukkan di bawah, lalu tekan dan tahan tombol putar di sisi kiri pengendali gerakan untuk memusatkan kursor kembali.



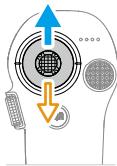
Jika kursor masih tidak dapat ditemukan, miringkan pengendali gerakan naik atau turun sampai kursor muncul di layar.

Mengoperasikan Menu

- Dengan menggunakan gerakan pengendali gerakan, pindahkan kursor ke sisi kiri layar. Tekan dengan lembut akselerator ke posisi hentian pertama, maka kursor akan menjadi kecil dan menu akan terbuka.

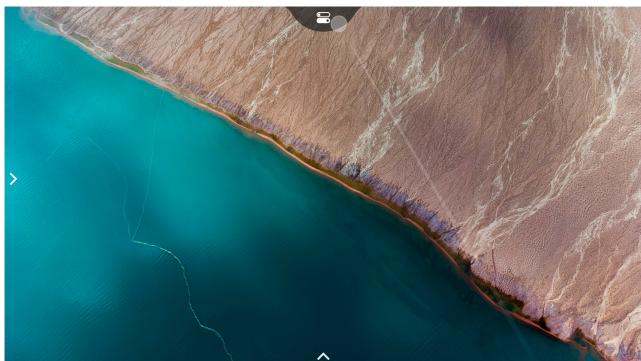


Gunakan joystick pada pengendali gerakan untuk menggulir naik atau turun dalam menu tersebut.

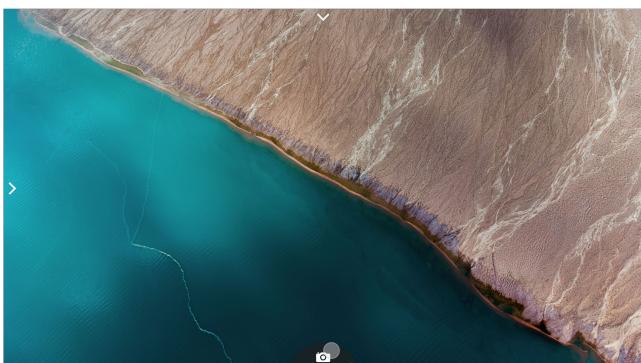


Untuk keluar atau kembali ke menu sebelumnya, dorong akselerator ke depan atau tekan dengan lembut akselerator ketika kursor berada di tempat kosong di layar.

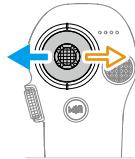
- Pindahkan kursor ke tanda panah di atas layar, tekan akselerator untuk masuk ke menu pintasan, dan konfigurasikan pengaturan, seperti perekaman.



- Pindahkan kursor ke tanda panah di bawah layar, tekan akselerator untuk masuk ke pengaturan kamera, dan konfigurasikan pengaturan untuk parameter kamera pesawat.



Gunakan joystick pada pengendali gerakan untuk menggulir ke kiri atau ke kanan dalam menu tersebut.

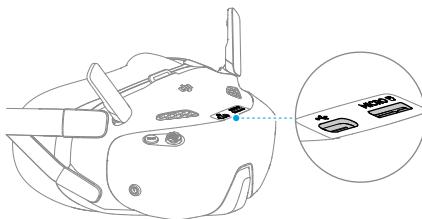


Mengendalikan Pemutaran Video

Ketika memutar video yang disimpan di kartu microSD kacamata, kursor dapat digunakan untuk mengendalikan pemutaran seperti:

- Tekan akselerator untuk menjeda atau melanjutkan pemutaran. Dorong akselerator ke depan untuk keluar.
- Gerakkan kursor ke kiri atau ke kanan sambil menekan akselerator turun untuk menyesuaikan bilah kemajuan.
- Pindahkan kursor ke tanda panah di atas layar, tekan akselerator untuk masuk ke pengaturan pemutaran, dan sesuaikan kecerahan layar tau volume.

5.4 Penyimpanan dan Ekspor Rekaman Kacamata



Penyimpanan Rekaman

Kacamata ini mendukung pemasangan kartu microSD. Setelah kartu microSD dimasukkan, jika Rekam Dengan diatur ke pesawat dan kacamata, saat pesawat sedang merekam video, kacamata akan merekam secara bersamaan tampilan langsung yang ditampilkan di layar dan menyimpannya di kartu microSD kacamata.

Ekspor Rekaman

Rekaman dapat diekspor dengan cara berikut.

- Nyalakan kacamata. Hubungkan port USB-C kacamata ke PC dan ikuti petunjuk di layar untuk mengekspor rekaman.
- Keluarkan kartu microSD dari kacamata dan masukkan ke dalam pembaca kartu, lalu eksport rekaman dalam kartu microSD melalui pembaca kartu.

Perekaman layar mencakup elemen OSD secara default. Untuk merekam layar tanpa elemen OSD, ubah pengaturan seperti yang ditunjukkan di bawah ini:

1. Buka menu kacamata.
2. Pilih **Pengaturan > Kamera > Pengaturan Kamera Lanjutan**, dan nonaktifkan **Perekaman Tampilan Kamera**.

Memformat Kartu SD

Untuk memformat kartu microSD, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Buka menu kacamata.
2. Pilih **Pengaturan > Kamera > Format**.
3. Pilih perangkat penyimpanan yang akan dihormati dan ikuti petunjuk pada layar untuk menyelesaikan operasi.

-  • Data tidak dapat dipulihkan setelah penghormatan. Operasikan dengan hati-hati.

5.5 Berbagi Tampilan Langsung

DJI Goggles N3 dapat berbagi tampilan langsung penerbangan dengan cara berikut.

-  • Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh. Pastikan semua perangkat teraut.
-  • Operasikan Berbagi Tampilan Langsung sebelum lepas landas atau ketika pesawat mengerem atau melayang, agar tidak mengganggu operasi pilot.
- Kacamata hanya mendukung koneksi ke satu ponsel cerdas untuk berbagi tampilan dalam satu waktu. Ponsel cerdas lain tidak dapat terhubung selama masa ini.

- Ketika terhubung dengan ponsel cerdas, berbagi tampilan langsung akan dijeda saat melihat gambar atau video dalam album. Keluar dari album untuk kembali berbagi.
 - Ketika menggunakan mode siaran, audiens dan kacamata pilot harus memilih model pesawat yang sama.
-

Koneksi Kabel dengan Ponsel Cerdas

1. Hubungkan port USB-C kacamata ke ponsel cerdas
2. Jalankan aplikasi DJI Fly dan ketuk **GO FLY** di sudut kanan bawah layar untuk masuk ke tampilan langsung.

Menyiarkan ke Kacamata Lain

1. Masuk ke menu DJI Goggles N3, pilih **Transmisi** dan masuk ke submenu **Pilot**.
2. Aktifkan mode Siaran dan nomor perangkat akan ditampilkan.
3. Di kacamata lainnya, masuk ke menu kacamata, pilih **Transmisi**, dan masuk ke submenu **Audiens**.
4. Apabila kacamata terdekat mengaktifkan mode Siaran, perangkat tersebut dan kekuatan sinyalnya dapat dilihat di submenu **Audiens**. Pilih nomor perangkat untuk mengakses tampilan langsung. Beralih ke submenu **Pilot** untuk keluar dari berbagi tampilan langsung.

5.6 Pemutaran Video Panorama

1. Impor video ke kartu microSD dan masukkan kartu ke kacamata.
2. Masuk ke menu kacamata, buka **Album**, lalu pilih file video yang akan diputar.
3. Tekan tombol 5D ke belakang untuk membuka menu pemutaran dan pilih untuk pengaturan pengalih tampilan.
4. Keluar dari menu pintasan setelah mengonfirmasi pilihan, lalu video akan diputar berdasarkan pengaturan tampilan.



- Lihat situs web resmi DJI untuk informasi selengkapnya tentang format video yang didukung. <https://www.dji.com/goggles-n3/specs>
- Kacamata tidak memiliki speaker tetapi dapat dihubungkan ke headphone melalui port USB-C. Hanya mendukung headphone Type-C dengan DAC (konverter digital ke analog) bawaan.

5.7 Pelacakan Kepala

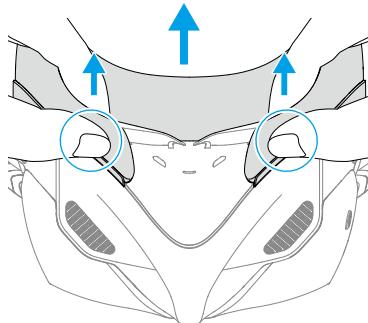
Pelacakan kepala hanya didukung oleh pesawat tertentu dan dapat diaktifkan dengan memilih  di menu pintasan kacamata.

Setelah mengaktifkan pelacakan kepala, orientasi horizontal pesawat dan kemiringan gimbal dapat dikendalikan menggunakan gerakan kepala selama penerbangan. Perangkat kendali jarak jauh hanya akan mengendalikan jalur penerbangan pesawat, gimbal tidak dapat dikendalikan.

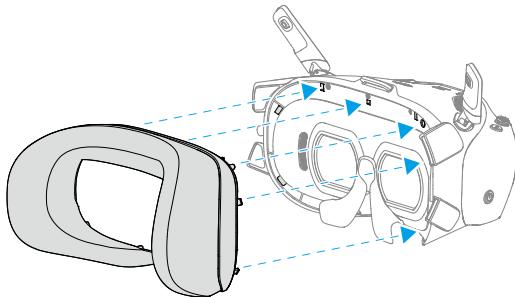
6 Pemeliharaan

6.1 Mengganti Bantalan Busa

1. Tahan posisi seperti yang ditunjukkan di bawah dan lepaskan bantalan busa dengan perlahan.



2. Selaraskan kolom penentu posisi bantalan busa yang baru dengan lubang penentu posisi di kacamata. Pasang dan tekan sepanjang kontur. Setelah terdengar bunyi klik, periksa dan pastikan tidak terdapat celah antara bantalan busa dan kacamata.



6.2 Pembersihan dan Pemeliharaan

Bersihkan permukaan kacamata dengan kain yang lembut, kering, dan bersih. Gunakan kain pembersih lensa untuk membersihkan lensa dengan gerakan melingkar dari tengah ke tepi luar.

-  • JANGAN membersihkan lensa kacamata terintegrasi dengan tisu alkohol.

- Bersihkan lensa dengan lembut. JANGAN menggores lensa karena kualitas penglihatan akan terpengaruh.
 - JANGAN gunakan alkohol atau cairan pembersih lainnya untuk menyeka bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai.
 - JANGAN merobek atau menggores bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai, atau komponen lainnya dengan benda tajam.
 - Simpan kacamata di ruang kering pada suhu kamar untuk menghindari kerusakan lensa dan komponen optik lainnya akibat suhu tinggi dan lingkungan yang lembap.
 - Jauhkan lensa dari sinar matahari langsung untuk menghindari terbakar.
-

7 Lampiran

7.1 Spesifikasi

Kunjungi situs web berikut untuk melihat spesifikasi.

<https://www.dji.com/goggles-n3/specs>

7.2 Memperbarui Firmware

Gunakan salah satu dari metode berikut untuk memperbarui firmware:

Menggunakan Aplikasi DJI Fly

Jika digunakan dengan DJI Neo atau DJI Avata 2, pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh dapat diperbarui secara bersamaan.

Nyalakan pesawat, kacamata, dan perangkat kendali jarak jauh. Pastikan semua perangkat tertaut. Hubungkan port USB-C kacamata ke ponsel cerdas Jalankan DJI Fly, dan ikuti petunjuk untuk memperbarui. Memerlukan koneksi internet.

Menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen)

1. Nyalakan perangkat. Hubungkan perangkat ke komputer dengan kabel USB-C.
2. Buka aplikasi DJI Assistant 2 dan masuk dengan akun DJI Anda.
3. Pilih perangkat dan klik **Pembaruan Firmware** di sisi kiri layar.
4. Pilih versi firmware.
5. Tunggu hingga firmware diunduh. Pembaruan firmware akan dimulai secara otomatis. Tunggu pembaruan firmware selesai.



- Pastikan untuk mengikuti semua langkah untuk memperbarui firmware; jika tidak, pembaruan mungkin gagal.
- Pembaruan firmware akan memerlukan waktu beberapa menit. Layar mati atau kacamata menyala ulang selama pembaruan berlangsung adalah hal yang normal. Tunggu pembaruan firmware hingga selesai.
- Pastikan komputer terhubung ke internet selama pembaruan berlangsung.
- Pastikan perangkat memiliki daya yang cukup sebelum memperbarui firmware.
- JANGAN mencabut kabel USB-C selama pembaruan berlangsung.
- Ingatlah bahwa pembaruan dapat mengatur ulang parameter. Sebelum memperbarui, catat pengaturan pilihan Anda dan konfigurasi kembali setelah diperbarui.

Kunjungi tautan berikut dan lihat Catatan Rilis untuk informasi pembaruan firmware:

<https://www.dji.com/goggles-n3/downloads>

7.3 Kompatibilitas

Kunjungi situs berikut untuk mendapatkan informasi tentang produk yang kompatibel.

<https://www.dji.com/goggles-n3/faq>

7.4 Informasi Purnajual

Kunjungi <https://www.dji.com/support> untuk mempelajari selengkapnya tentang kebijakan layanan purnajual, layanan perbaikan, dan dukungan.



Kontak
DUKUNGAN DJI

Konten ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan.
Unduh versi terbaru dari



<https://www.dji.com/goggles-n3/downloads>

Kirimkan pertanyaan tentang dokumen ini dengan mengirim pesan ke DJI di
DocSupport@dji.com.

DJI adalah merek dagang dari DJI.

Hak Cipta © 2024 DJI Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.