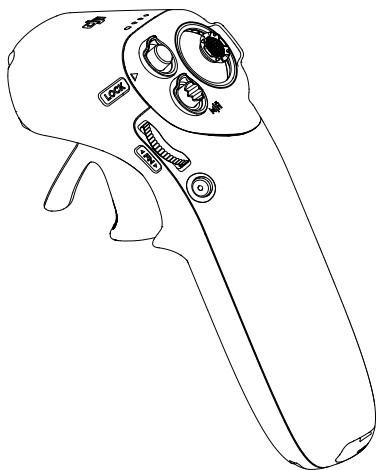


DJI RC Motion 2

Manual de instruções

v1.2 2023.05



Pesquisar por palavras-chave

Pesquise palavras-chave como "bateria" e "instalar" para localizar um tópico. Se estiver a utilizar o Adobe Acrobat Reader para ler este documento, prima Ctrl+F no Windows ou Command+F no Mac para iniciar uma pesquisa.

Navegar até um tópico

Visualize uma lista completa de tópicos no índice. Clique num tópico para navegar até essa secção.

Imprimir este documento

Este documento suporta impressão em alta resolução.

Registo de revisão

Versão	Data	Revisões
v1.2	2023.05	<ul style="list-style-type: none">• Atualização das funções do botão rotativo FN.• Atualização dos métodos de atualização do firmware.• Atualização da lista de produtos suportados.

Utilize este manual


Legenda

 Importante

 Sugestões e dicas

Antes do voo

Recomenda-se que veja todos os vídeos tutoriais e leia o documento na caixa antes da primeira utilização. Preparar o seu primeiro voo e consulte este manual do utilizador para obter mais informações.

-
-  • 5,8 Ghz não são suportados em algumas regiões. Este intervalo de frequências será automaticamente desativado quando a aeronave for ativada ou ligada a aplicação DJI™ Fly nestas regiões. Cumpra as leis e os regulamentos locais.
-

Vídeos de tutorial

<https://www.dji.com/rc-motion-2/video>

Transferir a aplicação DJI Fly

<https://www.dji.com/rc-motion-2/downloads>

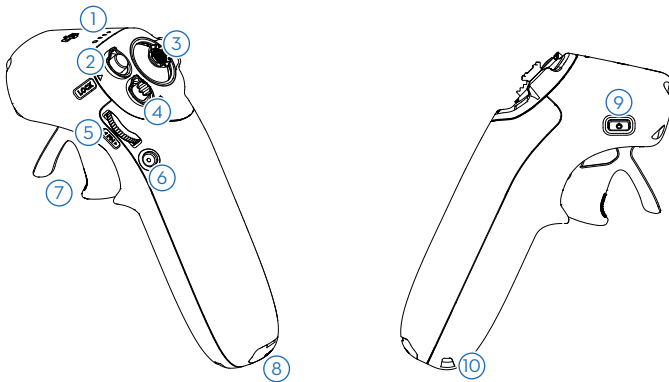
Transferir o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor)

<https://www.dji.com/rc-motion-2/downloads>

Índice

Utilize este manual	3
Legenda	3
Antes do voo	3
Vídeos de tutorial	3
Transferir a aplicação DJI Fly	3
Transferir o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor)	3
Visão geral	5
Utilize o controlador de movimento	7
Ligar/desligar	7
Ligação	8
Ativação	9
Controlar a câmara	9
Controlar a aeronave	10
Controlador de movimento	13
Alerta do controlador de movimento	14
Calibração de controlador de movimento	14
Atualização de firmware	15
Apêndice	16
Especificações	16
Informações pós-venda	16

Visão geral



1. LED de nível da bateria

2. Botão de Bloqueio

Motores de arranque/paragem: prima duas vezes o botão de bloqueio para arrancar ou parar os motores da aeronave.

Descolagem: prima duas vezes para ligar os motores da aeronave e depois prima e mantenha premido para fazer a aeronave descolar. A aeronave irá subir até aproximadamente 1,2 m e pairar.

Aterragem: enquanto a aeronave estiver a pairar, prima e mantenha premido para fazer aterrar e parar os motores.

Travão: prima uma vez para fazer a aeronave travar e pairar no lugar. Prima novamente para desbloquear a atitude.

Quando a aeronave estiver a realizar o RTH ou a aterragem automática, pressione o botão uma vez para cancelar o RTH ou a aterragem.

3. Joystick

Movimente para cima ou para baixo para fazer com que a aeronave suba ou desça. Movimente para a esquerda ou para a direita para fazer com que a aeronave se mova horizontalmente para a esquerda ou para a direita.

4. Botão de Modo

Prima para alternar entre os modos Normal e Desportivo. Prima e mantenha premido para iniciar o RTH. Prima novamente para cancelar o RTH.

5. Botão FN



• O botão FN não pode ser utilizado quando utilizar com os DJI FPV Goggles V2.

Prima o botão para abrir o painel de definições da câmara na vista FPV. Mova o botão para navegar no menu de definições ou ajustar o valor do parâmetro e, em seguida,

prima o botão para confirmar a seleção. Prima e mantenha premido o botão para sair do menu atual.

Utilize o botão rotativo FN para controlar a inclinação da câmara antes da descolagem ou durante o RTH e a aterragem. Prima sem soltar o botão rotativo FN a partir da vista FPV e, em seguida, desloque-se para cima ou para baixo para inclinar a câmara. Solte o botão rotativo para parar a inclinação da câmara.

Se a aeronave suportar o Modo Explorar e este estiver ligado, percorra o botão na vista FPV dos goggles para ajustar o zoom da câmara.

6. Botão do Obturador/Gravação

Prim uma vez: tirar uma fotografia ou iniciar/parar a gravação.

Prima e mantenha premido: alternar entre os modos de foto e de vídeo.

7. Acelerador

Prima para a aeronave voar na direção do círculo nos goggles. Empurre para a frente para fazer a aeronave voar para trás. Aplique mais pressão para acelerar. Liberte para parar e pairar.

8. Porta USB-C

9. Botão de Alimentação/Botão de Ligação

Prima o botão de alimentação uma vez para verificar o nível da bateria atual.

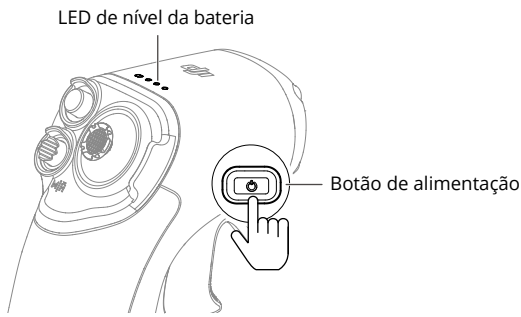
Prima uma vez, depois novamente e mantenha premido para ligar ou desligar o controlador de movimento.

Quando ligado, prima sem soltar o botão para iniciar a ligação.

10. Orifício de segurança

Utilize o controlador de movimento

Ligar/desligar



Prima o botão de alimentação uma vez para verificar o nível da bateria atual. Prima uma vez, depois novamente e mantenha premido o botão de alimentação do controlador de movimento para ligar ou desligar.

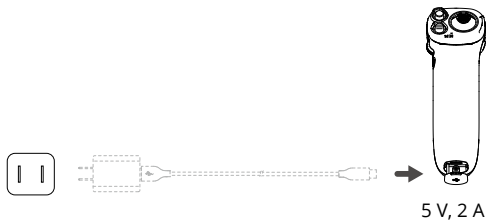
Os LED indicadores de nível de bateria apresentam o nível de energia da bateria durante o carregamento e descarregamento. Os estados dos LED estão definidos abaixo:

- O LED está ligado.
- ⦿ O LED está a piscar.
- O LED está desligado.

LED				Nível da bateria
●	●	●	●	81 %-100 %
●	●	●	⦿	76 %-80 %
●	●	●	○	64 %-75 %
●	●	⦿	○	51 %-63 %
●	●	○	○	26 %-50 %
●	⦿	○	○	16 %-25 %
●	○	○	○	9 %-15 %
⦿	○	○	○	1 %-8 %

Se o nível de bateria estiver baixo, recomenda-se a utilização de um carregador USB Power Delivery que suporte uma saída de 5 V, 2 A para carregar o dispositivo.

⚠ • Certifique-se de que a tensão de saída predefinida do carregador é de 5 V. Uma tensão excessiva danificará o dispositivo.



A tabela abaixo mostra os estados do LED do nível da bateria durante o carregamento.

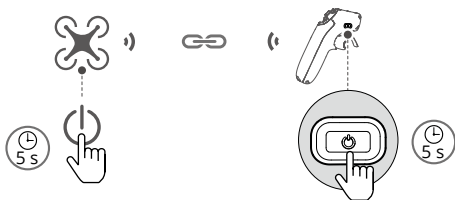
LED				Nível da bateria
				1 %-50 %
				51 %-75 %
				76 %-99 %
				100 %

Ligação

Preparação antes da ligação:

1. Ligue a aeronave, os goggles e o controlador de movimento.
2. Abra o menu de óculos. Selecione **Estado** e certifique-se de que o modelo da aeronave exibido na parte superior do menu está correto. Caso contrário, selecione **Interruptor** no canto superior direito do menu e, em seguida, selecione a aeronave correta.
3. Certifique-se de que a aeronave está ligada aos goggles.

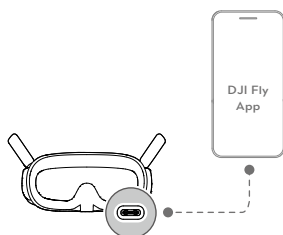
Ligue a aeronave ao controlador de movimento:



- 1 Prima e mantenha premido o botão de alimentação da aeronave até que os LED indicadores de nível de bateria pisquem de forma sequencial.
- 2 Prima sem soltar o botão de alimentação do controlador de movimento até este emitir um sinal sonoro contínuo e os indicadores do nível da bateria piscarem em sequência.
- 3 Quando a ligação for concluída com êxito, o controlador de movimento deixa de emitir um sinal sonoro e ambos os LED indicadores do nível de bateria apresentam uma cor fixa e mostram o nível da bateria.

⚠ • A aeronave pode ser controlada com apenas um dispositivo de telecomando durante o voo. Se a sua aeronave tiver sido ligada a vários dispositivos de telecomando, desligue os outros dispositivos de controlo antes do voo.

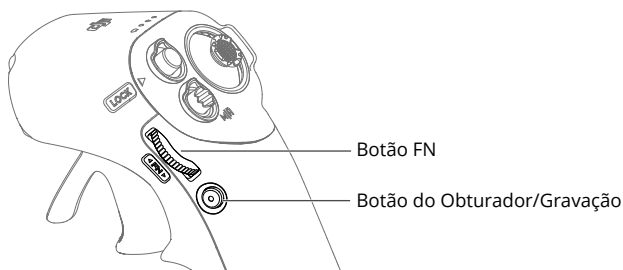
Ativação



Quando todos os dispositivos estiverem ligados e associados, ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel e execute a aplicação DJI Fly. A aplicação identificará automaticamente o DJI Goggles Integra e ativá-lo-á no modo silencioso.

Ative o dispositivo assim que possível após a compra para evitar afetar o serviço pós-venda.

Controlar a câmara



Botão FN

Botão do Obturador/Gravação

Botão FN

⚠ • O botão FN não pode ser utilizado quando utilizar com os DJI FPV Goggles V2.

Ajustar os parâmetros da câmara: prima o botão para abrir o painel de definições da câmara na vista FPV dos goggles. Mova o botão para navegar no menu de definições ou ajustar o valor do parâmetro e, em seguida, prima o botão para confirmar a seleção.

Prima e mantenha premido o botão para sair do menu atual.

Controlar a inclinação da câmara: antes da descolagem ou durante o RTH e a aterragem, pressione sem soltar o botão rotativo a partir da vista FPV e, em seguida, percorra para cima ou para baixo para inclinar a câmara. Solte o botão rotativo para parar a inclinação da câmara.

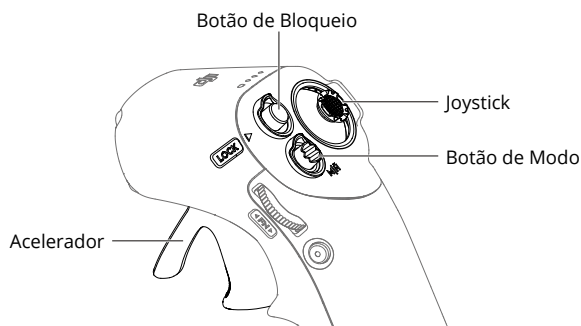
Ajustar o zoom no modo Explorar: se a aeronave suportar o Modo Explorar e este estiver ligado, percorra o botão na vista FPV dos goggles para ajustar o zoom da câmara.

Botão do Obturador/Gravação

Prima sem soltar para alternar entre os modos de foto e de vídeo. Prima uma vez para tirar uma fotografia ou para iniciar ou parar a gravação.

Controlar a aeronave

- ⚠ • Para garantir a segurança do voo quando controlar a aeronave com o controlador de movimento, prima o botão do bloqueio uma vez para travar e pairar antes de operar os goggles. Se não o fizer põe a segurança em risco e pode levar a que a aeronave perca o controle.



Botão de Modo

O controlador de movimento tem dois modos: O modo normal e o modo Desportivo. O modo normal está selecionado por predefinição. Prima o botão de modo para alternar entre os modos Normal e Desportivo.

Prima e mantenha premido para iniciar o RTH. Prima novamente para cancelar o RTH.

Botão de Bloqueio

Utilize o botão de bloqueio para controlar a descolagem, aterragem e travagem da aeronave:

Motores de arranque/paragem: prima duas vezes o botão de bloqueio para arrancar ou

parar os motores da aeronave.

Descolagem: prima duas vezes para ligar os motores da aeronave e depois prima e mantenha premido para fazer a aeronave descolar. A aeronave irá subir até aproximadamente 1,2 m e pairar.

Aterragem: prima sem soltar o botão de bloqueio enquanto a aeronave estiver a pairar, para a fazer aterrar e parar os motores automaticamente.

Travagem: durante o voo, prima uma vez para fazer a aeronave travar e pairar no lugar com a atitude bloqueada. Prima novamente para desbloquear a atitude e retomar o controlo do voo.

Quando a aeronave estiver a realizar o RTH ou a aterragem automática, pressione o botão uma vez para cancelar o RTH ou a aterragem.



- A aterragem por bateria criticamente fraca não pode ser cancelada.

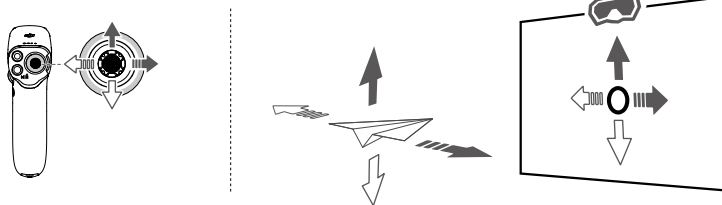
Parar os motores da aeronave a meio do voo: se ocorrer uma emergência (como uma colisão ou se a aeronave estiver fora de controlo) durante o voo, pressionar o botão de bloqueio quatro vezes pode parar os motores da aeronave imediatamente.



- Parar os motores a meio do voo provocará a queda do drone. Opere com cuidado.

Joystick

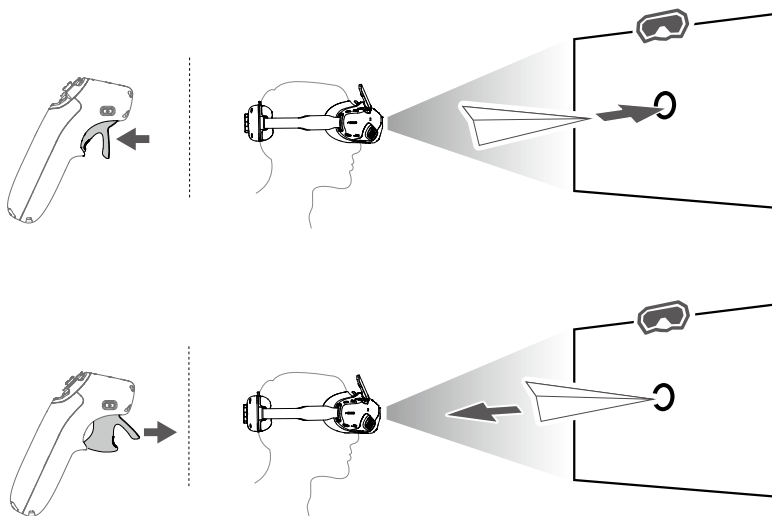
Movimente para cima ou para baixo para fazer com que a aeronave suba ou desça. Movimente para a esquerda ou para a direita para fazer com que a aeronave se mova horizontalmente para a esquerda ou para a direita.



- Depois de os motores da aeronave serem iniciados pressionando duas vezes o botão de bloqueio, empurre lentamente o joystick para cima para fazer com que a aeronave descole.
- Assim que a aeronave voar para a posição de aterrar, puxe o joystick para baixo para aterrar a aeronave. Após a aterragem, puxe o punho de comando para baixo e manter nessa posição até que os motores parem.

Acelerador

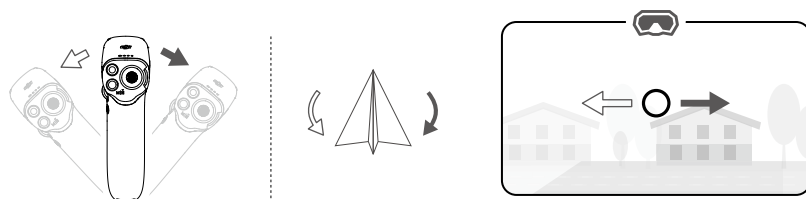
Prima o acelerador para voar na direção do círculo nos goggles. Empurre para a frente para fazer a aeronave voar para trás. Aplique mais pressão para acelerar. Liberte para parar e pairar.



A velocidade de voo controlada pelo punho de comando e pelo acelerador pode ser configurada da seguinte forma:

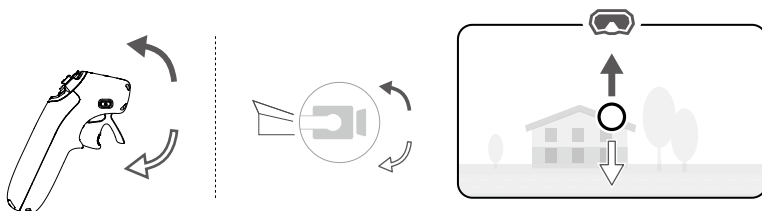
1. Abra o menu de óculos.
 2. Selecione **Definições > Controlo > Controlador de movimento > Ajuste de ganho** e defina a velocidade máxima em cada direção.
-

Controlador de movimento

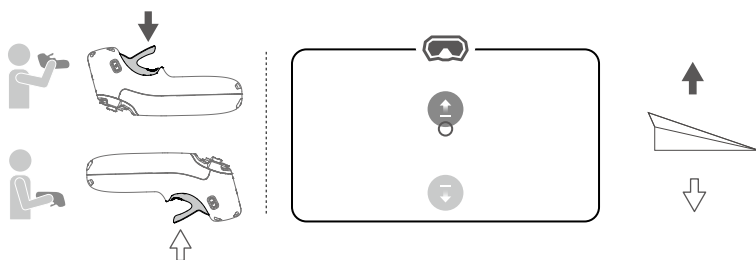


A orientação da aeronave também pode ser controlada inclinando o controlador de movimento para a esquerda e para a direita. Incline para a esquerda para girar a aeronave no sentido anti-horário e para a direita para girar no sentido horário. O círculo no ecrã dos goggles irá deslocar-se para a esquerda e a direita e a transmissão de imagem mudará em conformidade.

Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais rapidamente a aeronave irá rodar.



Incline o controlador de movimento para cima e para baixo para controlar a inclinação da suspensão cardã durante o voo. O círculo no ecrã dos goggles irá deslocar-se para cima e para baixo e a transmissão de vídeo mudará em conformidade.



Para controlar a subida ou a descida da aeronave, incline primeiro o controlador de movimento 90° para cima ou para baixo. Assim que o círculo nos goggles entrar no ícone de subida (↑) ou descida (↓), pressione o acelerador para fazer com que a aeronave suba ou desça.

Alerta do controlador de movimento

O telecomando emite sons quando o nível da bateria está entre 6 % a 15 %. Um alerta de nível de bateria fraca pode ser cancelado premindo o botão de alimentação. Irá soar uma alerta de nível de bateria crítico quando o nível de bateria é inferior a 5 % e não pode ser cancelado.

O telecomando emite um alerta durante o RTH. O alerta não pode ser cancelado.

Calibração de controlador de movimento

A bússola, o IMU, o acelerador e o joystick do controlador de movimento podem ser calibrados.

Calibre imediatamente qualquer um dos módulos quando lhe for pedido:

1. Abra o menu de óculos.
2. Selecione **Definições > Controlo > Controlador de movimento > Calibração RC**.
3. Selecione o módulo e siga a mensagem para concluir a calibração.



- NÃO calibre o dispositivo em locais com forte interferência magnética, tais como perto de ímanes, parques de estacionamento ou locais de construção com estruturas subterrâneas de betão armado.
 - NÃO transporte materiais ferromagnéticos, tais como telemóveis, durante a calibração.
-

Atualização de firmware

Utilize um dos seguintes métodos para atualizar o firmware.

Utilize a aplicação DJI Fly

Quando utilizado com DJI Avata:

Ligue a aeronave, os goggles e o controlador de movimento. Certifique-se de que todos os dispositivos estão ligados. Ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel, inicie a DJI Fly e siga a mensagem para atualizar o firmware. Certifique-se que o seu dispositivo móvel está ligado à internet durante a atualização de firmware.

Quando utilizado com outras aeronaves DJI:

Desligue a aeronave. Ligue os goggles e o controlador de movimento. Ligue a porta USB-C dos goggles ao dispositivo móvel e abra o DJI Fly. Selecione **Perfil > Gestão de dispositivos**. Localize os goggles correspondentes. Selecione **Atualização de firmware** e siga as instruções no ecrã para atualizar o firmware. Certifique-se que o seu dispositivo móvel está ligado à internet durante a atualização de firmware.

Utilize o DJI ASSISTANT™ 2 (série de drones de consumidor)

1. Ligue o dispositivo. Ligue a porta USB-C do dispositivo ao computador utilizando um cabo USB-C.
2. Inicie o DJI Assistant 2 e inicie a sessão com uma conta DJI.
3. Selecione o dispositivo e clique em **Atualizar firmware** no lado esquerdo do ecrã.
4. Selecione a versão de firmware.
5. O firmware será transferido e atualizado automaticamente.
6. O dispositivo será reiniciado automaticamente após a atualização do firmware estar concluída.



- Certifique-se que o computador está ligado à internet durante a atualização.
 - Certifique-se que o dispositivo tem energia suficiente antes de atualizar o firmware.
 - Certifique-se de que segue todas as etapas para atualizar o firmware, caso contrário a atualização pode falhar.
 - A atualização do firmware demorará vários minutos. Aguarde pacientemente até que a atualização do firmware seja concluída.
 - Não desligue o cabo USB-C durante a atualização.
 - Note que a atualização pode repor os parâmetros. Antes de atualizar, tome nota das suas definições de preferência e reconfigure-as após a atualização.
-

Apêndice

Especificações

DJI RC Motion 2

Número do modelo	RM220
Peso	Aprox. 170 g
Frequência de funcionamento	2,4000-2,4835 GHz 5,725-5,850 GHz ^[1]
Potência de emissão do transmissor (EIRP)	2,4 GHz: <30 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,8 GHz: <30 dBm (FCC), <23 dBm (SRRC), <14 dBm (CE)
Temperatura de funcionamento	-10 °C a 40 °C (14 °F a 104 °F)
Tempo de funcionamento	Aprox. 5 horas
Tipo de bateria integrada	Li-on (lões de lítio)
Sistema químico da bateria	LiNiMnCoO2
Goggles suportados	DJI Goggles Integra DJI Goggles 2 DJI FPV Goggles V2 ^[2]
Modelos de aeronaves suportadas	DJI Avata DJI Mavic 3 Pro / DJI Mavic 3 Pro Cine DJI Mavic 3 / DJI Mavic 3 Cine DJI Mavic 3 Classic DJI Mini 3 Pro

[1] A banda de frequência de 5,8 GHz está atualmente proibida em determinados países ou regiões. Para obter detalhes, consulte as leis e regulamentos locais.

[2] O botão FN não pode ser utilizado quando utilizar com os DJI FPV Goggles V2.

Informações pós-venda

Visite <https://www.dji.com/support> para saber mais sobre políticas de serviço pós-venda, serviços de reparação e apoio ao cliente.



Contacto
ASSISTÊNCIA
DA DJI

Este conteúdo está sujeito a alterações sem aviso.
Transfira a versão mais recente disponível no website da DJI.



<https://www.dji.com/rc-motion-2/downloads>

Caso tenha dúvidas relativamente a este documento, contacte a DJI, enviando uma mensagem para:
DocSupport@dji.com

DJI é uma marca comercial da DJI.

Copyright © 2023 DJI Todos os direitos reservados.