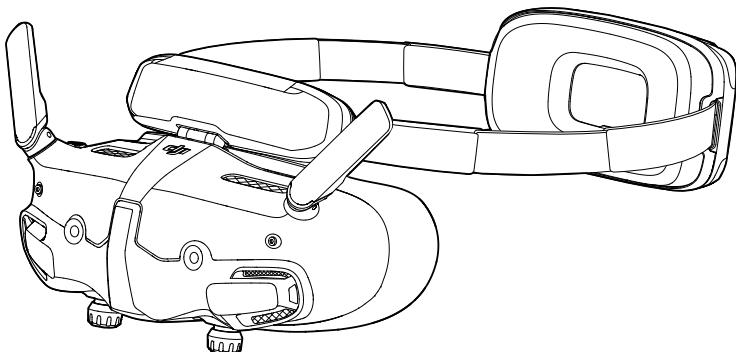


# **dji** GOGGLES 3

คู่มือการใช้งาน

v1.0 2024.05





ເອកសាររបបបីប័ណ្ណដែលត្រូវបានបង្កើតឡើងដោយក្រុមហ៊ុន DJI តើម្ខាត់សារព័ត៌មានអំពីការងារនេះ គឺជាប្រព័ន្ធទិន្នន័យដែលបានបង្កើតឡើងដោយក្រុមហ៊ុន DJI ដើម្បីផ្តល់ព័ត៌មានអំពីការងារនេះ និងការងារទាំងអស់។ ក្នុងសារព័ត៌មាននេះ អ្នកអាចស្វែងរកព័ត៌មានអំពីការងារនេះ និងការងារទាំងអស់។

## Q ការគោរពការងារ

ការគោរពការងារ គឺជាព័ត៌មានអំពីការងារនេះ ដែលត្រូវបានបង្កើតឡើងដោយក្រុមហ៊ុន DJI ដើម្បីផ្តល់ព័ត៌មានអំពីការងារនេះ និងការងារទាំងអស់។

### 👉 ការគោរពការងារ

ការគោរពការងារ គឺជាព័ត៌មានអំពីការងារនេះ ដែលត្រូវបានបង្កើតឡើងដោយក្រុមហ៊ុន DJI ដើម្បីផ្តល់ព័ត៌មានអំពីការងារនេះ និងការងារទាំងអស់។

### 🖨️ ការបង្ហាញការងារ

ការបង្ហាញការងារ គឺជាព័ត៌មានអំពីការងារនេះ ដែលត្រូវបានបង្កើតឡើងដោយក្រុមហ៊ុន DJI ដើម្បីផ្តល់ព័ត៌មានអំពីការងារនេះ និងការងារទាំងអស់។

# การใช้คู่มือบันทึก

## คำอธิบายภาพ

ข้อสำคัญ

ข้อแนะนำและเคล็ดลับ

## อ่านก่อนใช้งานครั้งแรก

กรุณารอสักครู่ก่อนเปิดเครื่องใช้งาน DJI™ Goggle 3

- คำแนะนำด้านความปลอดภัย
- คู่มือเริ่มใช้งานฉบับย่อ
- คู่มือการใช้งาน

ข้อแนะนำให้ใช้บันทึกได้โดยการอ่านคู่มือเริ่มใช้งานฉบับย่อและอ่านคำแนะนำด้านความปลอดภัยก่อนจะใช้งานจริงเป็นครั้งแรก เตรียมพร้อมบันทึกได้โดยการยกหัวใจและรับชมวิดีโอสอนการใช้งานที่นี่เพื่อทราบข้อมูลเพิ่มเติม



- การใช้ไว้ในตากไม่เพียงพอให้สอดคล้องตามข้อกำหนดด้านความปลอดภัย (VLOS) บางประเทศหรือภูมิภาค จำเป็นต้องมีผู้สังเกตการณ์ด้วยสายตาเพื่อให้ความช่วยเหลือในระหว่างการบันทึก คุณจะต้องปฏิบัติตามระเบียบข้อบังคับที่บังคับใช้ก่อนถ่ายภาพ ให้ทำการบันทึกเฉพาะในสภาพแวดล้อมที่มีแสงสว่างเพียงพอและมีกําลังวิดีโอดี

## วิดีโอสอนการใช้งาน

ไปที่เว็บไซต์ด้านล่างหรือสแกนคิวอาร์โค้ดเพื่อเข้าชมวิดีโอสอนการใช้งาน ซึ่งจะแสดงผลิตภัณฑ์อย่างละเอียด:



<https://www.dji.com/goggles-3/video>

## ดาวน์โหลดแอป DJI Fly



- DJI Fly เวอร์ชัน Android ใช้งานได้กับ Android v7.0 ขึ้นไป DJI Fly เวอร์ชัน iOS ใช้งานได้กับ iOS v11.0 ขึ้นไป
- อินเทอร์เฟซและฟังก์ชันของ DJI Fly อาจแตกต่างออกไปจากการอัปเดตซอฟต์แวร์เวอร์ชันปัจจุบัน โดยประสบการณ์การใช้งานจริงขึ้นอยู่กับเวอร์ชันซอฟต์แวร์ที่ใช้

## តារាង DJI Assistant 2

តារាង DJI ASSISTANT™ 2 (Consumer Drones Series) តើ:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

ចំណាំ: • វេវទម្រង់ទិន្នន័យនូវការប្រើប្រាស់បន្ថែមដែលត្រួតពិនិត្យការងាររបស់អ្នកប្រើប្រាស់។

<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

# สารบัญ

<b>การใช้คุณสมบัติ</b>	<b>3</b>
คำอธิบายภาพ	3
อ่านค่าอนใช้งานเบคังแรก	3
วิดีโอสอนการใช้งาน	3
ดาวน์โหลดแอป DJI Fly	3
ดาวน์โหลด DJI Assistant 2	4
<b>รายละเอียดผลิตภัณฑ์</b>	<b>7</b>
ข้อมูลเบื้องต้น	7
ภาพรวม	7
<b>การเริ่มต้นใช้งาน</b>	<b>8</b>
การเตรียมวัสดุ	8
การเปิดวัสดุ	8
การสวมวัสดุ	9
การจับภาพที่ชัดเจน	10
การใช้งานเลนส์แก้วสายตา	12
การใช้งานแผ่นรองหน้าผากเสริม	14
การเปิดใช้งาน	15
การเชื่อมโยง	16
การเชื่อมโยงผ่านแอป DJI Fly (แบบง่าย)	16
การเชื่อมโยงโดยใช้ปุ่ม	16
<b>การใช้แวดล้อม</b>	<b>18</b>
การใช้งานแวดล้อม	18
ปุ่มต่าง ๆ	18
เครื่องเซอร์ฟ AR	18
หน้าจอแวดล้อม	22
บุบม่อง FPV	22
เมบุทางลัด	24
การตั้งค่ากล้อง	25
เมบุแวดล้อม	26
การจัดเก็บและ การส่งออกไฟล์เทกโนโลยี	29
การจัดเก็บไฟล์เทกโนโลยี	29
การส่งออกไฟล์เทกโนโลยี	29
การฟอร์แมตการ์ด SD	29
บุบม่องจังหวะ	30
Real View PiP (บุบม่องจังหวะแบบภาพต่อภาพ)	30

<b>ការផែនតែខ្លួន</b>	<b>30</b>
ការដោះស្រាយកាបូបក្នុងការរួចរាល់	30
ការដោះស្រាយកាបូបក្នុងការរួចរាល់	31
ការផ្សេងៗរបស់ការរួចរាល់	31
ការលើកទិន្នន័យ 3D	31
ការឱ្យការងារក្នុងការរួចរាល់ (ក្នុងការរួចរាល់)	32
ការឱ្យការងារក្នុងការរួចរាល់	32
<b>ការប្រាកបដោយការរួចរាល់</b>	<b>33</b>
ការប្រាកបដោយការរួចរាល់	33
ការប្រាកបដោយការរួចរាល់	34
<b>ការរំពេលការងារ</b>	<b>35</b>
ការឱ្យការងារ DJI Fly	35
ការឱ្យការងារ DJI Assistant 2 (Consumer Drones Series)	35
<b>ភាគចុះហត្ថលេខា</b>	<b>36</b>
ឯកសារការងារ	36
ឯកសារការរួចរាល់	38
ឯកសារការរួចរាល់	39
<b>រាយការណ៍ការងារ</b>	<b>39</b>
រាយការណ៍ការងារ (Low Blue Light)	39
ឯកសារការងារ	39

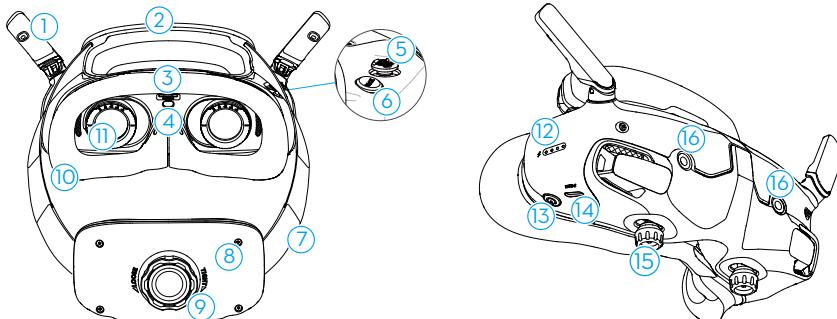
# รายละเอียดผลิตภัณฑ์

## ข้อมูลเบื้องต้น

DJI Goggles 3 (ต่อไปนี้จะเรียกว่า "แว่นตา") มาพร้อมกับจอแสดงผลประสาทภาพสูงสองจอ และการส่งข้อมูลภาพกีบความหน่วงต่ำเป็นพิเศษเพื่อใช้งานกับโดรน DJI ซึ่งจะช่วยให้คุณสัมผัสประสบการณ์บูมของบุคคลที่หันไป (FPV) การวิเคราะห์แบบเรียลไทม์ DJI Goggles 3 รองรับฟังก์ชันการติดตามศีรษะ เมื่อใช้งานกับ DJI RC Motion 3 ผู้ใช้งานสามารถควบคุมโดรนและกล้องกับบล็อกได้โดยใช้การเคลื่อนไหวของศีรษะ เมื่อใช้งานกับ DJI RC Motion 3 ผู้ใช้งานสามารถควบคุมโดรนและกล้องกับบล็อกได้อย่างอิสระ เพื่อตอบสนองความต้องการในการถ่ายภาพในสถานการณ์ต่าง ๆ

เพื่อมอบประสบการณ์ที่สะอาดสะบายยิ่งขึ้น แว่นตาจึงรองรับการปรับโหมดอัตโนมัติที่ไม่จำเป็นต้องใช้เวลากำหนดเวลา ระหว่างการใช้งาน แว่นตาจะสั่งสองส่วนตัวติดไว้กับด้านหน้า เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถมองเห็นสภาพแวดล้อมโดยรอบผ่านบุบบูมของจริงได้โดยไม่ต้องถอดแว่นตาออก นอกจากนี้ แว่นตาจังสามารถเชื่อมต่อไฟฟ้าไร้สายผ่าน Wi-Fi ได้อีกด้วย

## ภาพรวม

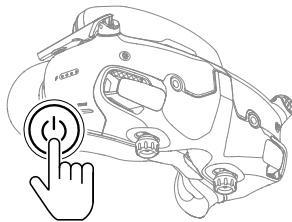


- |   |  |
|---|--|
| 1. เสาอากาศ   | 9. ปุ่มปรับแต่งค่าดีไซน์   |
| 2. แผ่นรองหัว้าผาก  | 10. ไฟบุ้น   |
| 3. ช่องเสียบการ์ด microSD   | 11. เบนซ์  |
| 4. พอร์ตชาร์จแบตเตอรี่  | 12. IW LED และระดับแบตเตอรี่   |
| ตัวเรวจับว่าผู้ใช้สวมแว่นตาและเปิดหรือปิดหัวจ้องโดยอัตโนมัติหรือไม่ | 13. ปุ่มเปิดปิด/ปุ่มการเชื่อมโยง   |
| 5. ปุ่ม 5D  | 14. พور์ต USB-C  |
| 6. ปุ่มย้อนกลับ   | 15. ปุ่มเสียงปรับระดับเสียง /<br>ปุ่มหยุดปรับค่าสายตา (ต่อไปนี้จะเรียกว่า<br>"ปุ่มปรับ") |
| 7. แดบคาดศีรษะ  | 16. กล้อง  |
| 8. ช่องใส่แบตเตอรี่   |  |

# ការរំនៅក្នុងការងារ

## ការពេចចាប់

### ការបើកបន្ថែម



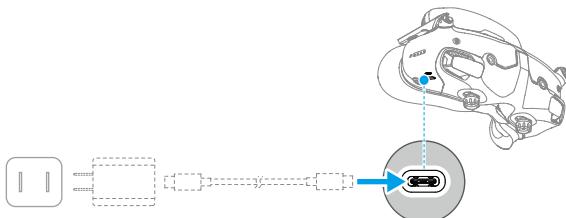
កណ្តុមបើកបន្ថែមគ្រងដោយបានដោតទៅរួចសុខបន្ថែមបាន  
កណ្តុមគ្រង និងកណ្តុមតាមការផ្ទាល់សង្ឃឹម។

ទាំងអស់ LED នៃកណ្តុមបានបានបន្ថែមបាននៅលើការបានដោតទៅរួចសុខបន្ថែមបាន។

- ទាំងអស់ LED តិចតិច
- ទាំងអស់ LED ភាស្វុប្រឈប់
- ទាំងអស់ LED ចាប់

LED1	LED2	LED3	LED4	នៅលើការបានដោតទៅរួចសុខបន្ថែមបាន
●	●	●	●	89%-100%
●	●	●	●	76%-88%
●	●	●	○	64%-75%
●	●	●	○	51%-63%
●	●	○	○	39%-50%
●	●	●	○	26%-38%
●	○	○	○	14%-25%
●	○	○	○	1%-13%

អាការនីតិវិកបានបន្ថែមបានបានដោតទៅរួចសុខបន្ថែមបាន។



ตารางด้านล่างแสดงระดับแบตเตอรี่ระหว่างที่กำลังชาร์จ:

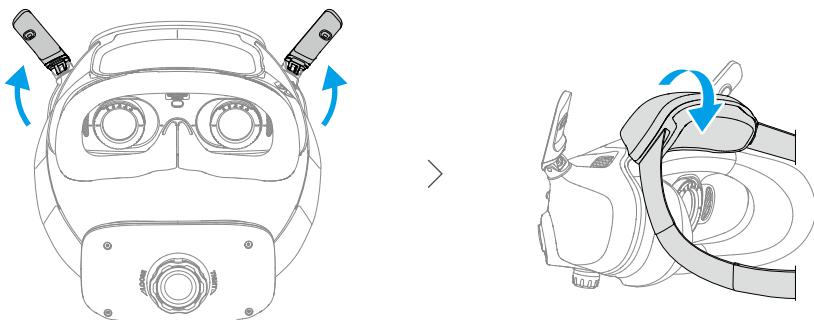
LED1	LED2	LED3	LED4	ระดับแบตเตอรี่
●	●	○	○	1%-50%
●	●	●	○	51%-75%
●	●	●	●	76%-99%
○	○	○	○	100%

- 💡 • ข้อมูลจำเพาะของพอร์ต USB-C: USB 2.0 (480 Mbps) กำลังไฟเข้าสูงสุดคือ 9 V/3 A

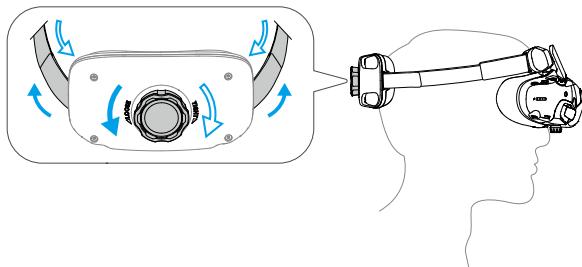
## การสวมและถอด

- ⚠️ • สายไฟแบตเตอรี่ผูกอยู่ในแบบคาดคาดศีรษะ ห้ามดึงแบบคาดคาดศีรษะแรงเกินไปเพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้สายไฟเกิดความเสียหาย
- เมื่อไฟเขียวแล้ว นำสายไฟออกจากหัวสายไฟ แผ่นรองหูผู้ใช้ และช่องใส่แบตเตอรี่ด้านบนบุบล็อกไว้ด้วยวัสดุปีกบิน
  - หัวน็อกหรือชุดบุบล์ไฟฟ้า แผ่นรองหูผู้ใช้ และช่องใส่แบตเตอรี่ด้านบนบุบล็อกไว้ด้วยวัสดุปีกบิน
  - หัวน็อกหรือชุดบุบล์ไฟฟ้า แผ่นรองหูผู้ใช้ และช่องใส่แบตเตอรี่ด้านบนบุบล็อกไว้ด้วยวัสดุปีกบิน
  - หัวน็อกหรือชุดบุบล์ไฟฟ้า แผ่นรองหูผู้ใช้ และช่องใส่แบตเตอรี่ด้านบนบุบล็อกไว้ด้วยวัสดุปีกบิน

- การเสียหาย
- ปรับแต่งสายไฟ



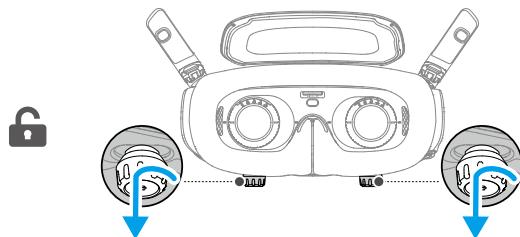
3. สวนแหวนตาหลังจากเปิดอุปกรณ์
4. หมุนปุ่มปรับแฉบคาดศีรษะเบื้องล่างให้สี่แบบเดอร์เพื่อปรับความยาวของแฉบคาดศีรษะ หมุนตามเข็มนาฬิกาเพื่อปรับแฉบคาดศีรษะให้แน่นและหมุนตามเข็มนาฬิกาเพื่อคลายแฉบคาดศีรษะ ข้อแนะนำให้สวนแหวนตาโดยที่ซ่องสี่แบบเดอร์อยู่ส่วนบนด้านหลังศีรษะเพื่อหลีกเลี่ยงการเลื่อนลง



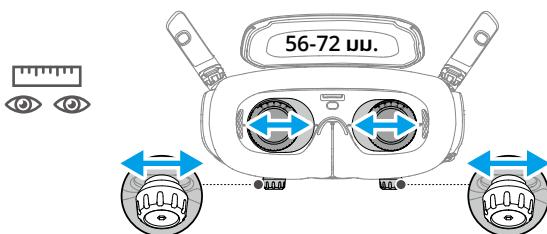
### การจับภาพที่ชัดเจน

หมุนปุ่มท่อสูญด้านล่างของวงแหวนตาเพื่อปรับได้ออปเตอර์ หากการมองเห็นของคุณอยู่ในช่วง -6.0 D ถึง +2.0 D ห้ามอินเว่นตาจะแสดงผลค่าได้ออปเตอเรียนบนตัวที่หมุน

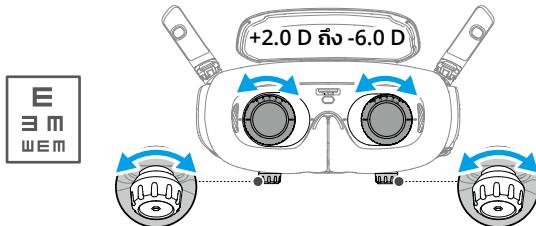
1. หมุนปุ่มท่อสูญด้านล่างของวงแหวนตาเพื่อปรับได้ออปเตอเรียนบนตัวที่หมุน



2. เลื่อนไปทางซ้ายและขวาเพื่อปรับระยะห่างระหว่างเลนส์จนกว่าภาพจะอยู่ในแนวที่ถูกต้อง

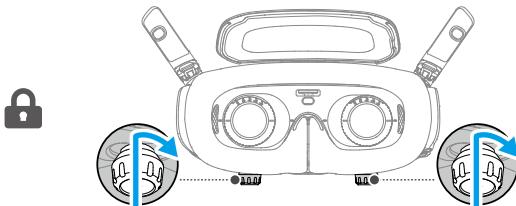


3. หมุนปุ่มหมุนซ้าย ฯ เพื่อปรับโฉดอปเปเตอร์ ช่วงการปรับที่รองรับอยู่ระหว่าง -6.0 D ถึง +2.0 D



- 💡 • wenn die Brille nicht für die Sicht auf die Bildschirme eingestellt ist. Wenn Sie die Brille für die Sicht auf die Bildschirme einstellen möchten, drehen Sie die beiden Drehregler am unteren Rand der Brille im Uhrzeigersinn, bis die Sicht auf die Bildschirme klar ist.
- ในขณะที่ปรับโฉดอปเปเตอร์ครั้งแรก ขอแนะนำให้คุณปรับไประดับที่ต่ำกว่าค่าสายตาจริงของแวดบตาได้ อย่างช้าๆ ให้สายตาปรับตัวสักระยะหนึ่ง จากนั้นปรับโฉดอปเปเตอร์วิเคราะห์ในระดับที่คุณมองเห็นได้ชัดเจน อย่าใช้ค่าโฉดอปเปเตอร์ที่สูงกว่าค่าสายตาจริงของแวดบตา เพื่อหลีกเลี่ยงอาการตาล้า

4. หลังจากที่คุณมองเห็นชัดเจนแล้ว ให้กดปุ่มหมุนเข้าแล้วหมุนไปในทิศทางที่แสดง เพื่อล็อกตำแหน่งของเลนส์และได้อปเปเตอร์



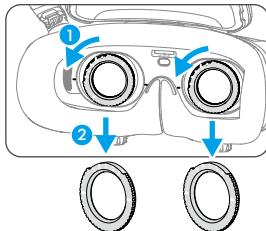
## การใช้งานเลนส์แก้ไขสายตา

DJI Goggles 3 รองรับการปรับแก้ได้ออปติคัลตั้งแต่ -6.0 D ถึง +2.0 D

หากการมองเห็นของคุณอยู่ในช่วง -6.0 D ถึง -8.0 D คุณสามารถติดตั้งเลนส์แก้ไขสายตา -2.0 D ที่มีมาให้

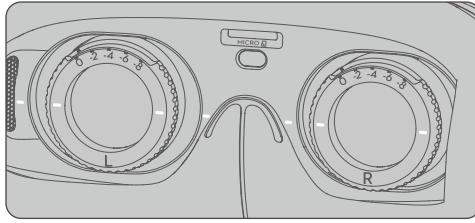
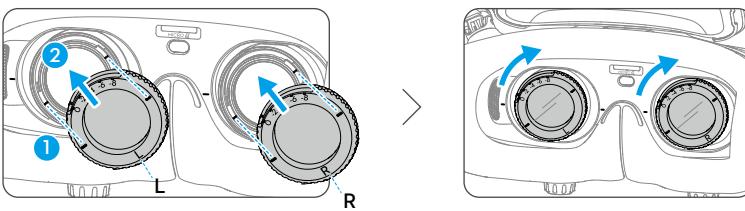
1. ถอนกรอบเลนส์เดิมออกจากแว่นตาโดยการหมุนกวนเข็มนาฬิกาตามที่แสดง

+2.0 D ถึง -6.0 D



2. นำเลนส์แก้ไขสายตา -2.0 D ออกมาและลอกฟิล์มป้องกันออก แยกเลนส์ด้านซ้ายและด้านขวาด้วยเครื่องหมาย L และ R ที่อยู่ด้านใต้
3. ปรับตำแหน่งของเครื่องหมายบนเลนส์แก้ไขสายตาด้านซ้ายและด้านขวาให้ตรงกับเครื่องหมายในวงกลมของกรอบเลนส์แว่นตา ติดตั้งเลนส์แก้ไขสายตาโดยคลดลงไป จากบันทุมุนตามเข็มนาฬิกาจนกระทั่งเครื่องหมายบนกรอบเลนส์แก้ไขสายตาตรงกับเครื่องหมายบนกรอบเลนส์แว่นตา

0 D ถึง -8.0 D



#### 4. ปรับโฉมอปเปเตอร์ของแว่นตามความต้องการของคุณ และล็อกปุ่มหยุด

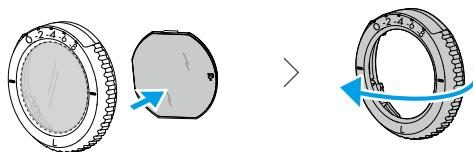
- ⚠️** • หลังจากติดตั้งเลนส์แก้วสายตา -2.0 D แล้ว ค่าได้ออปเปเตอร์ที่แสดงบนหน้าจอจะยังไม่ใช่ค่าได้ออปเปเตอร์ที่แท้จริง ค่าได้ออปเปเตอร์ที่แท้จริงเป็นจำนวนรวมของค่าบันหัวจ่อและ -2.0 D

#### การซื้อและติดตั้งเลนส์แก้วสายตาของคุณ

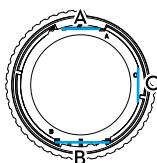
หากคุณจำเป็นต้องแก้วสายตาอียิ่ง หรือการปรับโฉมอปเปเตอร์ของแว่นครอบตาไม่สามารถตอบสนองความต้องการของคุณได้ คุณสามารถซื้อเลนส์ที่เหมาะสม และใช้กรอบเลนส์แก้วสายตาสำหรับติดตั้งได้

- ⚠️** • เมื่อคุณซื้อเลนส์ ให้นำเลนส์แก้วสายตา -2.0 D กังชุด (หนึ่งคู่พร้อมกรอบ) ไปหาช่างทำแว่นตามผู้เชี่ยวชาญเพื่อให้แน่ใจว่ารูปร่าง ขนาด แคนสายตาอียิ่ง และความหนาของขอบ (< 1.8 มม.) ของเลนส์ตรงตามข้อกำหนดในการติดตั้งกรอบเลนส์แก้วสายตา

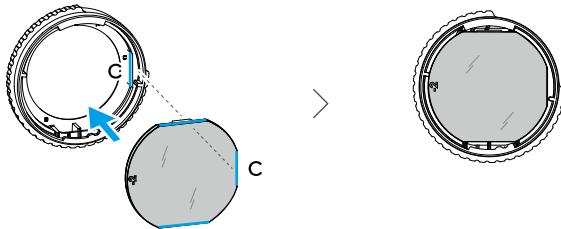
#### 1. กดและถอดเลนส์ -2.0 D ออกจากกรอบ หันกรอบกลับมา



#### 2. หาขอบตัดที่สั้นที่สุด (c) ในกรอบ



3. นำเลนส์ที่ทำการซื้อออกมา และหาขอบตัดที่ล็อกที่สุด
4. แยกเลนส์ด้านซ้ายและขวาและกรอบที่เกี่ยวข้อง ปรับขอบตัดที่ล็อกที่สุดให้ตรงกันและติดตั้งเลนส์เข้าไปในกรอบโดยให้ด้านหน้าของเลนส์หันมาทางดวงตา



5. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าติดตั้งเลนส์ได้ถูกต้องและไม่เครียด ทำความสะอาดด้านนอกเลนส์ด้วยผ้าทำความสะอาดเลนส์เพื่อเช็ดรอยน้ำมือและฝุ่น
6. ติดตั้งเลนส์แท้ที่สายตาเข้ากับแนวตา
7. ปรับโหมดอปเปอร์ชองแวนเดตามความต้องการของคุณ แล้วล็อกปุ่มใหญ่

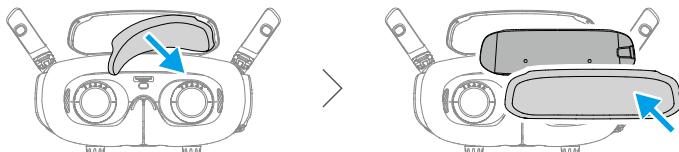
💡 • หากคุณสวมแวนเดา -9.0 D อยู่และจอคุณสามารถดูเลนส์ -3.0 D หนึ่งครั้ง และปรับโหมดอปเปอร์ชองแวนเดาให้เป็น -6.0 D ได้ ค่าไอดิโอปเปอร์ชองจะเป็น -9.0 D หลังติดตั้งเลนส์ที่เตรียมด้วยตัวเองแล้ว

## การใช้งานแผ่นรองหัวพากรเสริม

หลังการติดตั้งเลนส์แท้ที่สายตาแล้ว ระยะห่างระหว่างเลนส์และตาของคุณจะลดลง และขนาดของคุณอาจสัมผัสกับเลนส์หากคุณรู้สึกไม่สบาย ให้ติดตั้งแผ่นรองหัวพากรเสริม



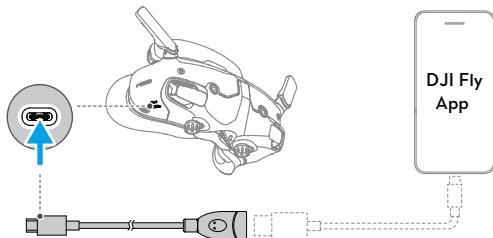
1. ดึงแผ่นรองหัวพากรเดิมออก
2. ติดแผ่นรองหัวพากรเสริม จากบันทัดตั้งแผ่นรองหัวพากรเดิมกับลงไป



## การเปิดใช้งาน

คุณจะต้องเปิดใช้งานและอัปเดต DJI Goggles 3 ก่อนใช้งานเบื้องต้น

เชื่อมต่อพอร์ต USB-C ของแว่นตาเข้ากับอุปกรณ์เคลื่อนที่ตัวย้ายสาย USB-C OTG และสายชาร์จบุลที่เหมาะสม เปิดแอป DJI Fly และดำเนินตามคำแนะนำเบื้องต้นเพื่อเปิดใช้งานอุปกรณ์และอัปเดตเฟิร์มแวร์ ตรวจสอบว่าอุปกรณ์มีอัปเดตใหม่ล่าสุด



- แนะนำการรับรู้ต่อคอล USB-C มาตรฐานและสาย Lightning กับ MFi ให้การรับร่องเก่าบันทึกไม่รองรับสายที่ไม่มีมาตรฐาน หากอุปกรณ์ไม่ตอบสนองหลังจากเชื่อมต่อ ให้ใช้สายชาร์จบุลเส้นอืน แล้วลองอีกครั้ง

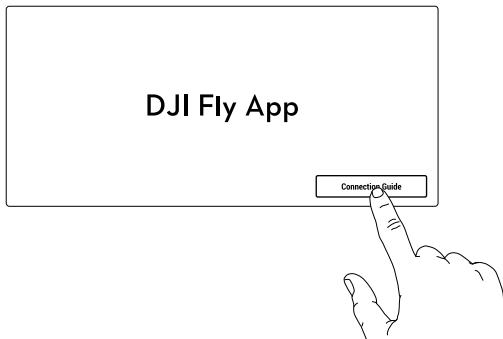
## ការចេញឈើយិង

ការពេនការកំណត់ការចេញឈើយិង:

1. បើកទូរសព្ទ ឈើយិង និងការកំណត់ការចេញឈើយិង ពាន់សិក្សាបានដោយបង្ហាញថា ឈើយិងត្រូវបានចូលរួមនៅក្នុងការបង្ហាញ។
2. បើកទូរសព្ទ ឈើយិង និងការកំណត់ការចេញឈើយិង ពាន់សិក្សាបានដោយបង្ហាញថា ឈើយិងត្រូវបានចូលរួមនៅក្នុងការបង្ហាញ។

## ការចេញឈើយិងជាមួយ DJI Fly (បែងចាយ)

ចេញឈើយិងជាមួយ DJI Fly (បែងចាយ) ត្រូវបានចូលរួមនៅក្នុងការបង្ហាញ។



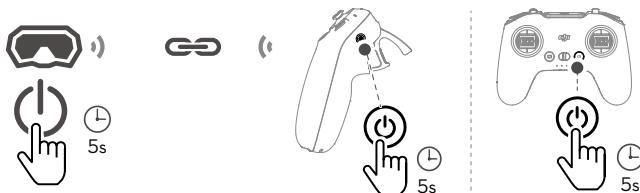
## ការចេញឈើយិងទៅក្នុងឈើយិង

1. ការចេញឈើយិងទៅក្នុងឈើយិង:



- a. កណ្តាលបិទខាងក្រោមនៃការកំណត់ការចេញឈើយិង 5 ដំបូង ដែលបានបង្ហាញនៅលើ LED នៃការកំណត់ការចេញឈើយិង។
- b. កណ្តាលបិទខាងក្រោមនៃការកំណត់ការចេញឈើយិង 5 ដំបូង ដែលបានបង្ហាញនៅលើ LED នៃការកំណត់ការចេញឈើយិង។
- c. បើកការកំណត់ការចេញឈើយិង 5 ដំបូង ដែលបានបង្ហាញនៅលើ LED នៃការកំណត់ការចេញឈើយិង។

2. เชื่อมโยงแว่นตาและอุปกรณ์ในกล่องโดย:



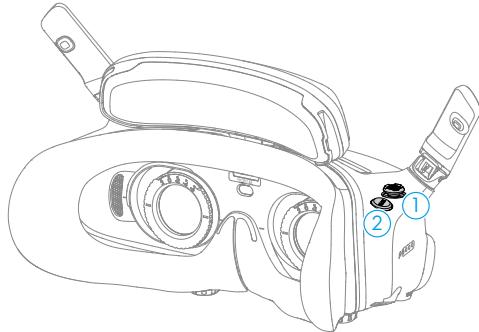
- กดปุ่มเปิดปิดของแว่นตาค้างไว้จนกระถังแก้ไขแว่นตาส่องเสียงบีบต่อเนื่องและไฟ LED และแสดงระดับแบตเตอรี่จะพร้อมตามลำดับ
- กดปุ่มเปิดปิดแบบตัวควบคุมการเคลื่อนไหวค้างไว้จนกระถังส่องเสียงบีบต่อเนื่องและไฟ LED และแสดงระดับแบตเตอรี่พร้อมตามลำดับ
- อุปกรณ์ในกล่องโดยและแว่นตาจะหยุดส่งเสียงบีบเมื่อเชื่อมโยงเสร็จสมบูรณ์ และไฟ LED และแสดงระดับแบตเตอรี่ทั้งคู่จะติดค้างและแสดงระดับแบตเตอรี่

- 💡 • ถ้าคุณกำลังใช้งาน DJI RC 2 หรือ DJI RC-N2 ให้ตรวจสอบว่ารีโมทคอนโทรลและไดรนเชื่อมโยงกันแล้ว จากนั้นจึงเชื่อมไดรนกับแว่นตา
- ⚠️ • คุณสามารถตัดควบคุมไดรนได้โดยใช้อุปกรณ์ในกล่องโดยและเพียงเครื่องเดียวจะหัวงี้เป็น หากไดรนเชื่อมโยงกับอุปกรณ์ในกล่องโดยและพยายามเครื่องให้ปิดอุปกรณ์ในกล่องโดยอีกครั้ง 1 ก้อนการเชื่อมโยง

## ការໃចេញបាន

### ការໃចេញបានແວនតា

#### ចូលចំណាំ



#### 1. ចូល 5D

កណ្តាលទីនៅក្នុងការប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍ FPV នៃខ្លួន កណ្តាលទីនៅក្នុងការប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍ និងការប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍

អាសយដ្ឋានប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍ ដើម្បីប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍ ។ ការប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍ កណ្តាលទីនៅក្នុងការប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍

#### 2. ចូលឱ្យការការពារ

កណ្តាលទីនៅក្នុងការប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍ ដើម្បីប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍ ។

## គេូវិស័យ AR

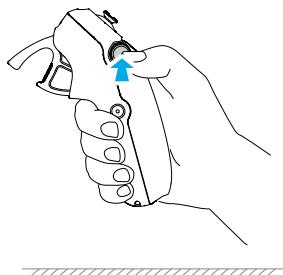
- 💡 • រងរបគេូវិស័យ AR ដើម្បីប្រើប្រាស់ DJI RC Motion 3 ក្នុងការប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍
- ⚠ • គេូវិស័យ AR មិនអាចប្រើប្រាស់បានក្នុងការប្រើប្រាស់បិទប្រើប្រាស់បុរណណ៍

ก่อผลการบินขึ้นหรือเมื่อใช้งานปุ่มล็อกเพื่อให้ไดร์บินอยู่ทิศทาง ผู้ใช้สามารถใช้เคอร์เซอร์ AR (ลำเส้นสีขาวที่มีวงกลมที่ปลายเส้น) เพื่อตั้งตอบกับหน้าจอของแว่นตาได้



### ปรับคุณสมบัติเคอร์เซอร์ใหม่

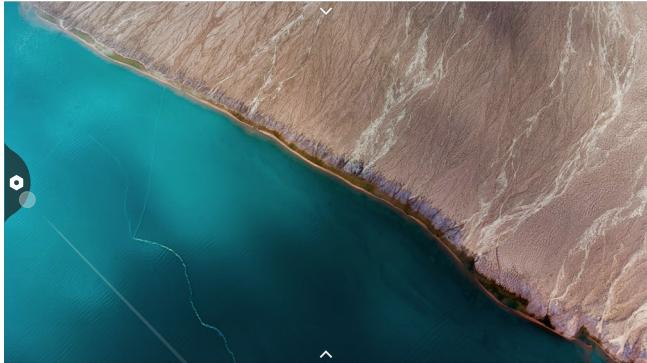
หากเคอร์เซอร์ไม่แสดงบนหน้าจอของแว่นตา ให้ถอดตัวควบคุมการเคลื่อนไหวตามภาพด้านล่าง จากนั้นกดแป้นค้างด้านซ้ายเมื่อต้องตัวควบคุมการเคลื่อนไหวค้างไว้เพื่อปรับปรุงกล้องเคอร์เซอร์ใหม่



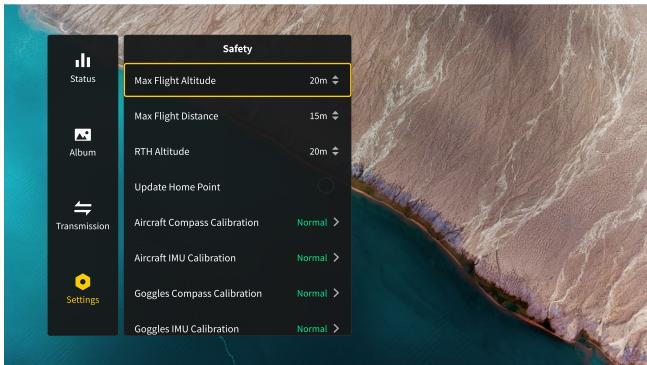
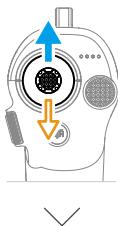
แต่ถ้าหากยังคงไม่พบเคอร์เซอร์ ให้เตรียมตัวควบคุมการเคลื่อนไหวขึ้นหรือลองจะเบรกว่าเคอร์เซอร์จะปรากฏบนหน้าจอ

## ការໃច្ចាសេដ្ឋី

- ໃង់សេដ្ឋីការងារ DJI Goggles 3 ដើម្បីបង្កើតរឹងរាល់នូវការងារ។ ពីការងារនេះអ្នកអាចរកចំណាំរៀងរាល់ទិន្នន័យដែលបានបញ្ជាក់ឡើង។

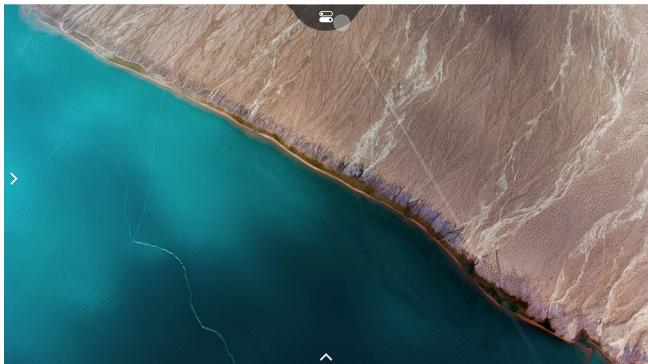


ໃច្ចាសេដ្ឋីការងារ DJI Goggles 3 ដើម្បីបង្កើតរឹងរាល់នូវការងារ។



ពីការងារនេះអ្នកអាចរកចំណាំរៀងរាល់ទិន្នន័យដែលបានបញ្ជាក់ឡើង។

- เลือนโหมดรีปีก์ลูกครรภ์ที่อยู่ด้านบนของหน้าจอ กดคันเร่งเพื่อเข้าสู่เมนูทางลัด แล้วทำการกำหนดการตั้งค่า เช่น การบันทึกหรือการแสดงผลขั้นสูง



- เลือนโหมดรีปีก์ลูกครรภ์ที่อยู่ด้านล่างของหน้าจอ กดคันเร่งเพื่อเข้าสู่การตั้งค่ากล้อง แล้วทำการกำหนดการตั้งค่าพารามิเตอร์ของกล้องบนโดรน



## การควบคุมการเล่นวิดีโอ

เมื่อแสดงภาพถ่ายหรือวิดีโอที่จัดเก็บไว้ในการ์ด microSD ของแวนต้า สามารถใช้โหมดรีปีก์เพื่อควบคุมการเล่น หรือดำเนินการอื่น ๆ ให้เสร็จสมบูรณ์ได้ เช่น:

- กดคันเร่งเพื่อหยุดหรือเล่นวิดีโอต่อ ดับคันเร่งไปข้างหน้าเพื่อออก
- เลือนโหมดรีปีก์ไปทางซ้ายหรือขวาบนของหน้าจอ กดคันเร่งลงเพื่อปรับเปลี่ยนความคืบหน้า
- เลือนโหมดรีปีก์ไปที่ลูกครรภ์ที่อยู่ด้านบนของหน้าจอ กดคันเร่งลงเพื่อเข้าสู่เมนูทางลัด แล้วปรับความสว่างหน้าจอหรือตั้งเสียง

## អ្នកចូលរួម

- ឯកសារនេះផ្តល់ព័ត៌មានអ្នកចូលរួមទាំងអស់នៃការប្រើប្រាស់ក្នុងការិះចាប់ DJI Goggles 3 ដើម្បីប្រើប្រាស់វាមួយនាយកដែលមានការគ្រប់គ្រងក្នុងការិះចាប់។

## មុននៃ FPV



### 1. តារាងបុកតិកការបីបី

មើលគុណភាពប្រើប្រាស់តារាងបុកតិកការបីបី។

### 2. ខ្លួនឈឺបុកតិកការបីបី

សេចក្តីថ្លែងការបីបីនៃក្នុងការិះចាប់។

### 3. កែបានកិច្ចបន្ទូល

សេចក្តីថ្លែងកិច្ចបន្ទូលនៃក្នុងការិះចាប់។

### 4. ចំណាំការរួម

ការរួមនៃក្នុងការិះចាប់ដូចខាងក្រោម។

### 5. ខ្លួនឈឺការរួម

សេចក្តីថ្លែងការរួមនៃក្នុងការិះចាប់។

### 6. ការរួមនៃក្នុងការិះចាប់

សេចក្តីថ្លែងការរួមនៃក្នុងការិះចាប់។

### 7. សភាប័ណ្ណ GNSS

សេចក្តីថ្លែងការរួមនៃក្នុងការិះចាប់។

។ ហាកកូដរបស់ពួកស័ន្ទីដែលមិនមែនការទូទាត់សង្ឃឹមទេ ទេបំផុតទាំងនេះ គឺជាអាយកក់តាមលក្ខណៈទូទាត់សង្ឃឹមដែលបានពាក់ព័ត៌មានទូទាត់សង្ឃឹមជាប្រព័ន្ធសង្ឃឹម។ ដើម្បីបានការប្រព័ន្ធជាមួយវិញ្ញាបនប្រចាំថ្ងៃ ស្ថិតជាពេលវេលាលើកទូទាត់សង្ឃឹម។

## **8. ភាពអប់រំបករាយអំពេក**

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។ ក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

## **9. ចែករាប់ពីរិគ្រាតិទៀត**

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

## **10. គម្រោងទូទាត់សង្ឃឹមស្រីរិយកគុណកម្រិតខ្ពស់នូវការការពារនឹងការប្រាក់ប្រាក់**

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។ ក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

## **11. ភាពបាបីកីឡាទៀត**

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

## **12. នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក**

### **13. នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក**

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

### **14. ការប្រាក់ប្រាក់ក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក**

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

## **15. តម្រូវការប្រាក់ប្រាក់**

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

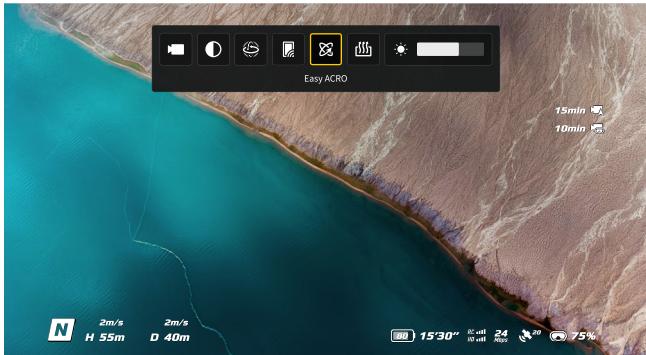
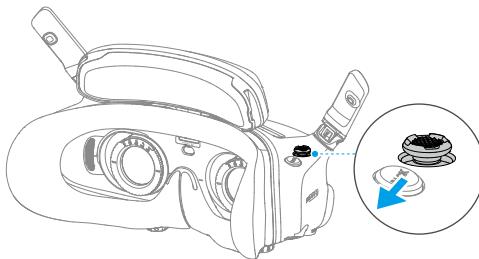
### **16. ចុចិនបាបី**

នៅតីចុងនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក គឺជាផែកជាផីរនៅក្នុងការអប់រំបករាយអំពេក។

## មេរូការងារ

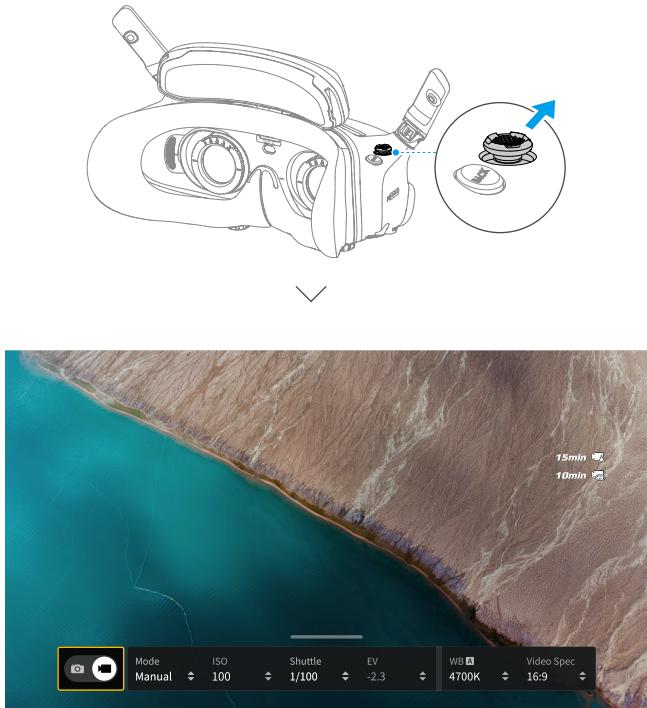
តាមប្រព័ន្ធសាច់ប្រព័ន្ធដែលបានផ្តល់នូវការងារសាច់ចុះហើយមុនពេលចូលរួមទៅក្នុងការងារ:

- ភាពការ អង្កេវីប៊ូ/អួយការបំបាត់កែក
- បោះប្រឈម/បោះប្រឈមការបែងចែកបានស្តីពី
- បោះប្រឈម/បោះប្រឈមការបែងចែកបានស្តីពី
- បោះប្រឈម/បោះប្រឈមការបែងចែកបានស្តីពី (ត្រូវបានរួមទៅក្នុងការងារ)
- បោះប្រឈម/បោះប្រឈមការបែងចែកបានស្តីពី (ត្រូវបានរួមទៅក្នុងការងារ)
- បោះប្រឈម/បោះប្រឈមការការងារជាប្រព័ន្ធដោយប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន
- បោះប្រឈម/បោះប្រឈមការការងារជាប្រព័ន្ធដោយប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន
- បោះប្រឈម/បោះប្រឈមការការងារជាប្រព័ន្ធដោយប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន
- បោះប្រឈម/បោះប្រឈមការការងារជាប្រព័ន្ធដោយប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន



## การตั้งค่ากล้อง

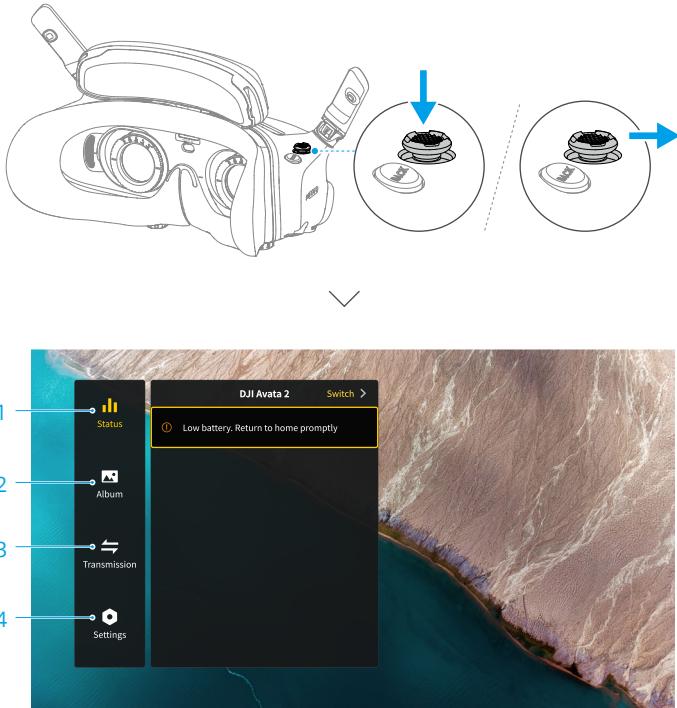
กดปุ่ม 5D ไปข้างหน้าเพื่อเปิดการแสดงการตั้งค่ากล้องและเปลี่ยนค่าพารามิเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับกล้องในแพงพารามิเตอร์ ให้ดันไปทางขวาเพื่อดูและตั้งค่าพารามิเตอร์เพิ่มเติม



## មេរូវគេប្រព័ន្ធតាម

កណ្តាល 5D អារ៉ូតានប្រាកបខ្លួនដោយប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន FPV

- តារាងការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្នទាំងឡាយទៅពីរជាការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន។



### 1. សភាប៊ែន

- ផលិតផលបច្ចុប្បន្នទាំងឡាយទៅពីរជាការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន។
- ឲ្យបង្កើតការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន។

### 2. ចំណេះចំណេះ

ផលិតផលភាពការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្នទាំងឡាយទៅពីរជាការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន។

### 3. ការសំណើចុះឈើ

ប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន (ការសំណើចុះឈើ) ដើម្បីបញ្ចូលព័ត៌មានពីការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន។

- គុណភាពការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន។
- ប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន (ការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន) ដើម្បីបញ្ចូលព័ត៌មានពីការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន។
- ប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន (ការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន) ដើម្បីបញ្ចូលព័ត៌មានពីការប្រើប្រាស់បច្ចុប្បន្ន។

- b) เปิดใช้งานโหมด Focus หรือตั้งค่าเบินอัตโนมัติ (โดรนบางรุ่นเท่านั้นที่รองรับ)
- c) ตั้งค่าโหมด Channel เป็น Auto หรือ Manual ข้อมูลสำหรับเลือกโหมด Auto เพื่อส่งวิดีโอสัญญาณที่มีสัญญาณดีที่สุด (โดรนบางรุ่นเท่านั้นที่รองรับย่านความถี่เดียว)
- d) ตั้งค่าย่านความถี่ หากการตั้งค่าโหมด Channel เป็น Manual สามารถเลือกความถี่ 2.4 GHz หรือ 5.8 GHz ได้ (โดรนบางรุ่นเท่านั้นที่รองรับย่านความถี่เดียว)
- e) ตั้งค่าแบบบอร์ดที่ขององค์กรส่งวิดีโอ จำแนกช่องสัญญาณที่ใช้ได้จะแสดงต่อไปตามแบบบอร์ดที่ คุณสามารถเลือกช่องสัญญาณที่มีความแรงของสัญญาณดีที่สุดได้ด้วยตนเอง ยังแบบบอร์ดที่สูงกว่าให้ได้ราการะส่งวิดีโอที่สูงขึ้นและได้คุณภาพของภาพที่ดีขึ้น เช่น ย่างไรก็ตาม ยังมีโอกาสสูงที่จะเกิดสัญญาณรบกวนแบบบริสุทธิ์และมีการจำกัดจำนวนอุปกรณ์ที่สามารถรองรับได้มากขึ้น เพื่อหลีกเลี่ยงสัญญาณรบกวนในการแบ่งบันด์แบบผู้ล่าสุดหลายคน ให้เลือกแบบบอร์ดที่และช่องสัญญาณคงที่กว่าชัยตัวเอง
- หากอุปกรณ์ส่งวิดีโอในบริเวณใกล้เคียงเปิดให้สูง คุณสามารถดูอุปกรณ์และความแรงของสัญญาณได้ในเมนูอย่าง Audience จากบันไดเลือกช่องสัญญาณเพื่อดูไฟวิวการบิน

#### 4. การตั้งค่า

- ความปลอดภัย
  - a) ตั้งการกำหนดค่าความปลอดภัย เช่น ระดับความสูงสูงสุดในการบิน ระดับบินสูงสุด และระดับความสูง RTTH ผู้ใช้งานสามารถตั้งค่าเพื่อเตือนเมื่อขึ้นบิน ตั้งค่าพุตติคัมรมการหลบหลีกสิ่งกีดขวาง (หากโดรนรองรับการหลีกเลี่ยงสิ่งกีดขวาง) และตู้ IMU และสถานะเข้มข้นที่ของโดรนหรือเว็บไซต์ ฯลฯ
  - b) คุณสมบัติ Camera View Before Loss (มุมมองกล้องก่อนสิ้นสุดของสัญญาณขนาดใหญ่) ช่วยให้หากเดินทางไปแล้วไม่สามารถกลับมาได้โดยใช้วิธีอัตโนมัติ 30 วินาทีก่อนสิ้นสุดของสัญญาณขนาดใหญ่ หากโดรนบังมีสัญญาณและแบตเตอรี่ใช้หมดเสียงบีบ ESC เพื่อช่วยในการค้นหาโดยใช้เสียงบีบกีดตั้งอุกอาจจากโดรน
  - c) การตั้งค่าความปลอดภัยขั้นสูงบังต่อไปนี้:
    - การดำเนินการเมื่อสัญญาณของโดรนขาดหาย: เมื่อสัญญาณจากวินิจฉัยคงที่ไม่สามารถติดต่อได้ สามารถตั้งค่าพุตติคัมรมของโดรนให้หล่ออยู่ที่กีดขวาง ลงจอด หรือ RTTH ได้
    - AirSense: แนะนำก่อนลงจอดเจ้งให้ผู้ใช้ทราบหากมีอุบัติเหตุ เริ่มต้นทำลังเข้าหากล้าในบ้านฟ้ากีดล้อต์ ฟังก์ชันนี้เปิดใช้งานตามค่าเริ่มต้น ห้ามปิดใช้งาน
    - การหยุดบันจัดการ (ปิดใช้งานตามค่าเริ่มต้น): เมื่อเปิดใช้งานแล้ว คุณสามารถหยุดการทำงานของโดรนระหว่างบินได้ตลอดเวลา เมื่อผู้ใช้กดปุ่มล็อกตัวควบคุมการเคลื่อนไหวหรือสั่นร่าง หากปิดใช้งานบอร์ด หรือ เตอร์วะ-หยุดการทำงานของบันจัดการนั้นๆ ก็จะไม่สามารถทำงานได้อีก แต่หากต้องการหยุดกลางคัน โดรนหยุดลงจากอากาศ หรือควบคุมโดยไม่ได้ และบันจีบันหารอลงอย่างรวดเร็ว



- การตั้งค่าเครื่องมือเตอร์ระหว่างบินอาจทำให้โดรนตกได้ โปรดดำเนินการด้วยความระมัดระวัง

- การควบคุม
  - a) กำหนดค่าฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องกับรีโมทคอนโทรล เช่น การตั้งค่าโหมดจอยสติ๊ก บุบบปรับแต่ง และการปรับเกียร์ IMU กับเข็มทิศ
  - b) ตั้งค่าแบบสำหรับตัวควบคุมการเลือกไฟ เปลี่ยนเมืองบังก์กันด้วยการปรับแต่ง ปรับการปรับจูนตัวรับสัญญาณ หรือปรับเกียร์ตัวควบคุมการเลือกไฟ
  - c) ปรับแต่งค่ากีบบล็อก ปรับความเร็วของการกีบของกีบบล็อก ตั้งค่าเครื่อง หรือใช้โหมด Turtle เพื่อพลิกโดรนกีบล็อกว่าใช้ตั้งตรง (เฉพาะโดรนบางรุ่นเท่านั้นที่รองรับโหมด Turtle)
  - d) ดูบทช่วยสอนการใช้งานแนวตาก
- กล้อง
  - a) ตั้งค่าอัตราส่วนภาพ คุณภาพของวิดีโอ รูปแบบวิดีโอ เส้นตาราง อุปกรณ์จัดเก็บบันทึก หรือฟอร์แมตการ์ด SD และอื่น ๆ



- ឲ្យសារមានក្នុងបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

b) ការតែងការការពេលវេលា:

- តែងការក្នុងបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

- ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

c) ផ្ទាល់ Reset Camera Parameters (រៀបចំការក្នុងបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន): ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

- ការផ្តល់ឈ្មោះ

a) ព្រមទាំងការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

b) ការកំណត់រយៈពេលវេលា: ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

c) តែងការការពេលវេលាបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

d) កំណត់រយៈពេលវេលាបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

e) ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

f) ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

g) ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

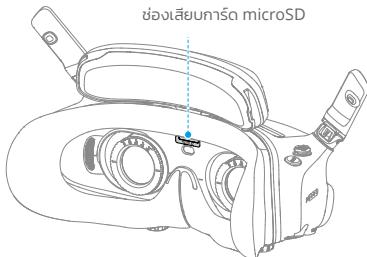
h) ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

i) ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

j) ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

k) ការបង្កើតបញ្ហាលីមិនអាចចូលរួមទៅការបង្កើតបញ្ហាសារបាន

## การจัดเก็บและการส่งออกฟุตเทจแวนตา



### การจัดเก็บฟุตเทจ

แวนตารองรับการเติบตันการ์ด microSD หลังจากใส่การ์ด microSD แล้ว หากคุณต้องค่า Record With เป็นทั้งไดรนและแวนตา ในขณะที่ไดรนกำลังบันทึกวิดีโอ แวนตาจะบันทึกไฟฟ้าจากการบันทึกและส่งบันหน้างอไปพร้อมกัน และจัดเก็บไว้ในการ์ด microSD ของแวนตา

### การส่งออกฟุตเทจ

หากต้องการส่งออกฟุตเทจที่บันทึกไว้ ให้ดำเนินขั้นตอนดังนี้:

1. เปิดแวนตา
2. ต่อพอร์ต USB-C ของแวนตาเข้ากับ PC โดยใช้สายแปลง USB-A เป็น USB-C และปรับตั้งตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อส่งออกฟุตเทจ

- ⚠️** • หากต้องการเข้ากับ PC ผ่านสาย USB-C แบบชาร์จเร็วแล้ว ให้ไปที่เมนูแวนตาและเลือก Setting (การตั้งค่า) > About (เกี่ยวกับ) และเข้าไปในรายการเชื่อมต่อแบบใช้สาย OTG เพื่อส่งออกฟุตเทจ

การบันทึกหน้างองะรวมองค์ประกอบ OSD ไว้ด้วยตามค่าเริ่มต้น หากต้องการบันทึกหน้างอที่ไม่มีองค์ประกอบ OSD ให้เปลี่ยนการตั้งค่าตามที่แสดงด้านล่าง:

1. เปิดเมนูแวนตา
2. เลือก Settings (การตั้งค่า) > Camera (กล้อง) > Advanced Camera Settings (การตั้งค่ากล้องขั้นสูง) และปิดใช้งาน Camera View Recording (การบันทึกบุบบองกล้อง)

### การฟอร์แมตการ์ด SD

หากต้องการฟอร์แมตการ์ด microSD ให้ดำเนินขั้นตอนดังนี้:

1. เปิดเมนูแวนตา
2. เลือก Settings (การตั้งค่า) > Camera (กล้อง) > Format (ฟอร์แมต)
3. เลือกอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลเพื่อกำการฟอร์แมตและปรับตั้งตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อดำเนินการให้เสร็จสมบูรณ์

- ⚠️** • ไม่สามารถถูกลบข้อมูลหลังจากการฟอร์แมตแล้ว โปรดดำเนินการด้วยความระมัดระวัง

ມູມມອງຈົງ

DJI Goggles 3 มาพร้อมกับกล้องส่องทางไกลเพื่อให้ผู้ใช้มองเห็นสภาพแวดล้อมโดยรอบโดยไม่ต้องถอดแว่นตา

ให้แต่ละแรง ๆ ส่องครั้งที่ด้านข้างของเว็บน้ำ หรือกดส่องครั้งบันแป้นของตัวควบคุมการเคลื่อนไหวเพื่อข้าสู่บูรณาจรง ดำเนินการแบบเดียวทันที ก็จะรับรู้และกระทำการต่อไป

เข้าเมนูเว็บต้า เลือก Settings (การตั้งค่า) > Display (การแสดงผล) จากนั้นสามารถตั้งค่ามุมมองของจังหวัดเป็น 2D หรือ 3D ได้

โดย 3D จะให้ความมองสามมิติที่สมจริงยิ่งขึ้น โปรดเลือกตามความชอบส่วนบุคคล

## Real View PiP (មុនអងគ្គិកແបបភាពផែរាប)

เมื่อใช้งานแล้วติดร่วมกับโดรน หม่มมองจีรังจะรองรับการแสดงผลไฟฟ้าและการบันทึกเรียลไทม์



- หากตั้งบูมมองจริงเป็น 3D จะไม่สามารถแสดงไฟฟ้าวิวการบินบนหน้าจอไปพร้อมกันได้



- บน:ใช้งาน Real View PiP (บุบมองจริงแบบภาพต่อภาพ) ให้ฟีดการบินจะใช้สำหรับแสดงสถานะของโดรนเท่าบันทึกพิเศษหน้าจอเป็นการบิน

## การแซร์ໄລົວ

DJI Goggles 3 สามารถเชื่อมต่อผ่านบลูทูธได้โดยตรงกับ DJI RC หรือ DJI RC Pro



- เปิดเครื่องโดรน แล้วติดตั้งอุปกรณ์ไม่ท่อนบนโทรศัพท์ ตรวจสอบว่าเชื่อมต่ออุปกรณ์กันหมดแล้ว



- ดำเนินการแซร์ໄโลฟీవుส่วงหน้าก่อนเข้าบัน หรือเมื่อได้รับคำสั่งเบรกหรือบันอยู่กับที่ เพื่อหลีกเลี่ยงการระบุกุนการทำงานของบังคับบัน
  - แวนตารางรองรับการเชื่อมต่อทักษอบอุปกรณ์มือถือสำหรับการแซร์ໄโลฟీวుทั้งการเชื่อมต่อแบบไร้สายและใช้สายพิყงเครื่องเดียวเท่าบัน
  - เมื่อเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์มือถือแล้ว การแซร์ໄโลฟీวుจะหยุดดูคราวหากแวนตาสลับไปเป็นบุบหนองจังหัง และการแซร์จะได้รับการคุ้นเคยครั้งบีนแล้วตามสลับกลับไปสู่ໄโลฟీวูการบัน
  - เมื่อเชื่อมต่อเข้ากับอุปกรณ์มือถือแล้ว การแซร์ໄโลฟీวుจะหยุดดูคราวเมื่อควิดต์ໄโอหรือภาพในอัลบัม ให้ออกจากอัลบัมเพื่อคุ้นการแซร์

#### **การเชื่อมต่อแบบใช้สายกับอุปกรณ์มือถือ**

1. ຂອແບະເປົ້າໃຫ້ສ້າງບັນລຸກທີ່ເໝາະສົມຮຽດສາຍ USB-C OTG ຖໍ່ໃຫ້ມາເພື່ອຕ່ອງອຸປະກອນນີ້ເອົ້າເປົ້າກັບພອຣຕ ແລະ USB-C ບໍລິຫານ
  2. ເປີດແອປ DLL Fly ແລະ ແຕະ GO FLY ຖໍ່ນົມຂວາລ່າງຂອງໜ້າຈຳອເພື່ອເຂົ້າໄລເວີ້ວ

## การเชื่อมต่อแบบไร้สายกับอุปกรณ์มือถือ

- เปิดเมนูทางลัดแล้วเลือก หรือไฟฟ้าไปยังอุปกรณ์มือถือที่ผ่าน Wi-Fi
- เปิด Wi-Fi และ Bluetooth บนอุปกรณ์มือถือของคุณ แล้วเปิดฟิล์มอร์ต่างๆ ให้บันทึก
- เปิดแอป DJI Fly จากนั้นอุปกรณ์มือถือจะมีสำหรับเชื่อมต่อ กับ Wi-Fi จะปรากฏในกล่องบนหน้าจอ
- แตะที่กล่องแล้วเลือกแบบต่อ
- เมื่อเชื่อมต่อ DJI Fly กับแบบต่อแล้ว ให้กดปุ่มเปิด/ปิดบนแบบต่อ ค้างไว้เป็นเวลาสองวินาที เมื่อข้อความ "จังเตือนปราศภัย" ไฟ LED และดังเสียงเตือนจะหายไป ด้านนอก จากนั้นไฟจะติดค้าง DJI Fly จะแจ้งให้ผู้ใช้เชื่อมต่อ กับแบบต่อ สำหรับคนที่ไม่สามารถใช้ปุ่มเปิดได้
- แตะ Watch Liveview (ดูไฟฟ้า) เพื่อเข้าสู่ไฟฟ้าจากแบบต่อ



- อย่ากดปุ่มเปิด/ปิดบนแบบต่อเป็นเวลานานเพื่อหลีกเลี่ยงการเรียกใช้กระบวนการเชื่อมต่อ
- หากการเชื่อมต่อไฟฟ้าไปยังอุปกรณ์มือถือที่ผ่าน Wi-Fi เปิดใช้งาน ระบบจะไม่รองรับการเชื่อมต่อแบบไร้สายกับอุปกรณ์มือถือ
- ในโหมดการเชื่อมต่อแบบไร้สาย ให้ยกเลิกการเชื่อมต่อแบบต่อแล้ว กับอุปกรณ์มือถือที่เชื่อมต่ออยู่ในขณะนี้ ก่อนจะเชื่อมต่อแบบต่อ
- หากข้อความ "ป้องกันอุบัติเหตุ" บนหน้าจอหายไป ให้ใช้ยานความถี่ 5.8 GHz คุณจะไม่สามารถใช้การเชื่อมต่อไฟฟ้าไปยังอุปกรณ์มือถือที่ผ่าน Wi-Fi ได้

## การแพร่ภาพไปยังแบบต่อ

- ใช้โหมด Broadcast ในการเชื่อมต่อไฟฟ้าไปยังแบบต่อเครื่องอื่นได้ หาก DJI Goggles 3 เครื่องอื่นอยู่ในระยะใกล้เคียง
- เข้าแบบต่อแล้วเลือก Transmission (การส่งข้อมูล) และเข้าเมนูย่อย Pilot
  - เปิดโหมด Broadcast จากนั้นหมายเลขอุปกรณ์จะปรากฏขึ้น
  - บน DJI Goggles 3 เครื่องอื่น ให้เข้าเมนูแบบต่อแล้วเลือก Transmission (การส่งข้อมูล) และเข้าเมนูย่อย Audience
  - หาก DJI Goggles 3 ในบริเวณใกล้เคียงเปิดโหมด Broadcast คุณสามารถดูอุปกรณ์และควบคุมแบบต่อของคุณได้ บนเมนูย่อย Audience เลือกหมายเลขอุปกรณ์เพื่อเข้าไฟฟ้า แล้วเป็นเมนูย่อย Pilot เพื่อออกจากไฟฟ้าที่ทำการเชื่อมต่อ

## การเล่นวิดีโอพารามา/3D

- แบบต่อรองรับการเล่นวิดีโอพารามาและวิดีโอ 3D ซึ่งจะช่วยสนับสนุนประสบการณ์การรับชมที่สมจริงให้แก่คุณ
- นำเข้าวิดีโอพารามา/3D ไปยังการ์ด microSD และเสียบเข้ากับแบบต่อ
  - เข้าเมนูแบบต่อ จากนั้นไปที่ Album (อัลบั้ม) และเลือกไฟล์วิดีโอที่จะเล่น
  - ตั้งค่า 5D ไปด้านหลังเพื่อเปิดเมนูพารามาและเลือก Display Switch Settings (การตั้งค่าสับเปลี่ยนการแสดงผล)
  - ตั้งค่าโหมดการแสดงผล
    - หากวิดีโอเป็นพารามา ให้เลือก 2D ก่อน จากนั้นตั้ง FOV ให้เป็นพารามา
    - หากวิดีโอเป็น 3D ให้เลือกโหมดการแสดงผลเป็น 3D โดยอิงจากรูปแบบวิดีโอ จากนั้นเลือก FOV และเลือกว่าจะย้อนกลับไปทางซ้ายหรือทางขวา
  - ออกจากเมนูสับเปลี่ยนและการเลือกแล้ว จากนั้นวิดีโอพารามา/3D จะเล่นโดยอิงจากการตั้งค่าการแสดงผล
- โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับรูปแบบวิดีโอที่รองรับที่ลิ้งค์ "ข้อมูลพารามา"
- แบบต่อไม่สามารถรับสัญญาณไฟฟ้า USB-C ที่ต้องใช้ Type-C และอะแดปเตอร์หูฟังกับ DAC ในตัวที่ต่อเข้าไป

## ការໃច្ចិដិជីថាមការតិចតាមកើតបង្ហាញ (ទូរនបាបង្ហាញពេញពេល)

ខ្សោះទូរនបាបង្ហាញពេញពេលពេលការតិចតាមកើតបង្ហាញ និងសាមារភាពបើកការធ្វើការឡើង និងការចូលរួមចូលរួមនៃការតិចតាមកើតបង្ហាញ។

អតិថជ្ជកម្ម និងការតិចតាមកើតបង្ហាញ គឺជាការតិចតាមកើតបង្ហាញដែលបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ។ ការតិចតាមកើតបង្ហាញ និងការចូលរួមចូលរួមនៃការតិចតាមកើតបង្ហាញ គឺជាការតិចតាមកើតបង្ហាញដែលបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ។

- ⚠ • គុណភាពដែលបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ គឺជាការតិចតាមកើតបង្ហាញដែលបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ។

## ការໃច្ចិដិជីថាមការសតវិប័ណ្ណប្រើបាយ

ដើម្បីបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ គឺជាការតិចតាមកើតបង្ហាញដែលបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ។

ការតិចតាមកើតបង្ហាញ គឺជាការតិចតាមកើតបង្ហាញដែលបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ។ ការតិចតាមកើតបង្ហាញ គឺជាការតិចតាមកើតបង្ហាញដែលបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ។

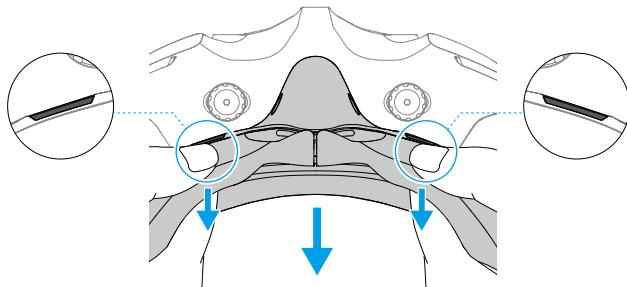
- ⚠ • បានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ។

ការតិចតាមកើតបង្ហាញ គឺជាការតិចតាមកើតបង្ហាញដែលបានបង្កើតឡើងដើម្បីជួយប្រើប្រាស់ការតិចតាមកើតបង្ហាញ។

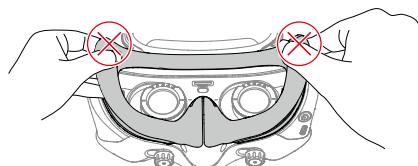
# การบำรุงรักษา

## การเปลี่ยนฟิล์มบุ

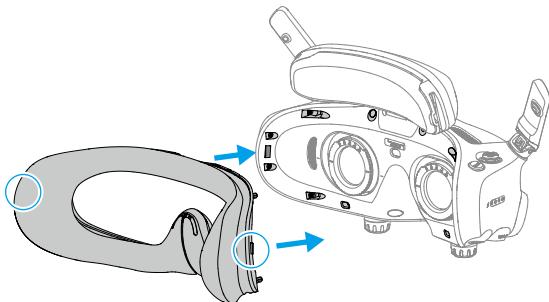
- จับส่วนล่างของฟิล์มบุไว้ และค่อยๆ ดึงออกตามที่แสดงด้านล่าง



⚠️ • อย่าดึงด้านข้างเมื่อถอดแผ่นฟิล์มออก ไม่เช่นนั้นแผ่นฟิล์มอาจเสียหายได้



- จัดตำแหน่งเบนงการวางแนวไฟฟ้าให้มีหัวตรงกับรูบนเว็บตา ติดตั้งแล้วกดตามแนว คุณจะได้ยินเสียง "คลิก" เมื่อกดกังสองด้านของไฟฟ้า ให้ตรวจสอบว่าไม่มีปีช่องว่างระหว่างไฟฟ้ากับเว็บตา



## การกำกับดูแลและบ่มเพาะนักธุรกิจเยาวชน

ทำความสุขด้วยการพัฒนาตัวเอง เช่น การอ่านหนังสือ หรือ การฟังเสียงดนตรี ทำให้รู้สึกผ่อนคลายและมีความสุขมากขึ้น

- ⚠

  - ห้ามทำความสะอาดส้วนประคบลงบนเด็กด้วยผ้าชุบและครอบอหัว คุณสามารถทำความสะอาดส้วนเด็กได้โดยตัดตั้งด้วยแปรงและครอบอหัวแบบใช้แล้วทิ้งได้
  - โดยจะต้องทำความสะอาดส้วนอย่างเบน็อ อย่าใช้เบรร้อยเด็กชุดขึ้น เพราจะส่งผลต่อคุณภาพการรับประคบ
  - ห้ามใช้และครอบอหัวหรือบีน้ำยาทำความสะอาดอีกน ฯ เนื่องจากเป็นไฟฟ้าบุและด้านในบุนุ่มนวลของช่องชักให้แล้วเตอร์
  - ห้ามนึ่งหรือดัดขึ้นแปรงไฟฟ้าบุ แผ่นเบรองลงบนหัวปากกาเสริม และช่องส์แบบเตอร์ด้านบุนุ่มนวลด้วยวัสดุกุบกวน
  - เก็บแล้วตากไว้ในห้องที่อุ่นหลังจากล้างด้วยน้ำอุ่นและเช็ดด้วยผ้าแห้งแล้วจึงนำไปใช้ใหม่
  - ไม่ควรนำส้วนไปล้างในเครื่องซักผ้า ควรนำไปล้างด้วยน้ำอุ่นและเช็ดด้วยผ้าแห้งแล้วจึงนำไปใช้ใหม่
  - อย่าใช้ส้วนเด็กในส้วนเด็กที่ไม่สามารถล้างออกได้ เช่นส้วนเด็กที่มีหัวปากกาเสริม

## การอัปเดตเฟิร์มแวร์

ใช้วิธีการใดวิธีการหนึ่งต่อไปนี้เพื่ออัปเดตเฟิร์มแวร์:

### การใช้แอป DJI Fly

คุณสามารถอัปเดตโดรน แบ่งตา และอุปกรณ์ในกล่องโดยอัปโหลดไฟล์อัปเดตที่ได้รับจาก DJI Avata 2 เปิดเครื่องโดรน แบ่งตา และอุปกรณ์ในกล่อง ตรวจสอบว่าเชื่อมต่ออุปกรณ์ทั้งหมดแล้ว ให้ต่อพอร์ต USB-C ของแบงตากับอุปกรณ์มือถือ เปิดแอป DJI Fly และดำเนินการตามคำแนะนำเพื่ออัปเดต ต้องใช้การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

สามารถอัปเดตเฟิร์มแวร์ของแบงตากับอุปกรณ์ในกล่องโดยอัปโหลดไฟล์อัปเดตที่ได้รับจาก DJI Avata 2 เปิดเครื่องโดรน จำกัดนับเปิดแบงตากับอุปกรณ์ในกล่อง ให้ต่อพอร์ต USB-C ของแบงตากับอุปกรณ์มือถือ เปิดแอป DJI Fly และดำเนินการตามคำแนะนำเพื่ออัปเดต ต้องใช้การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

-  • แบ่งตาการองรับโปรตوكอล USB-C มาตรฐานและสาย Lightning กับ MFi ให้การรับรองเท่านั้น โปรดรองรับสายที่มีมาตรฐาน หากอุปกรณ์ไม่ตอบสนองหลังจากเชื่อมต่อ ให้ใช้สายข้อมูลเส้นอื่น แล้วลองอีกครั้ง

### การใช้งาน DJI Assistant 2 (Consumer Drones Series)

1. เปิดอุปกรณ์ เชื่อมต่ออุปกรณ์กับคอมพิวเตอร์ด้วยสาย USB-C

-  • หากต้องแบ่งตากับ PC ผ่านสาย USB-C แบบชาร์จเร็วแล้ว ให้ไปเก็บบุญแบ่งตาและเลือก Setting (การตั้งค่า) > About (เกี่ยวกับ) และเข้าไปในรายการเชื่อมต่อแบบใช้สาย OTG เพื่ออัปเดต

2. เปิด DJI Assistant 2 (Consumer Drones Series) และล็อกอินด้วยบัญชี DJI ของคุณ

3. เลือกอุปกรณ์และคลิก Firmware Update (การอัปเดตเฟิร์มแวร์) ทางด้านซ้ายของหน้าจอ

4. เลือกเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ที่คุณต้องการอัปเดต

5. รอให้ดาวน์โหลดไฟล์เสร็จสิ้น การอัปเดตเฟิร์มแวร์จะเริ่มขึ้นโดยอัตโนมัติ

6. อุปกรณ์จะมีการรีสตาร์ทอัตโนมัติหลังจากอัปเดตเฟิร์มแวร์เรียบร้อย

-  • ตรวจสอบว่าได้ดำเนินขั้นตอนทั้งหมดเพื่ออัปเดตเฟิร์มแวร์ มีฉันบัน การอัปเดตอาจล้มเหลว • การอัปเดตเฟิร์มแวร์ใช้เวลาหลายนาที เป็นเรื่องปกติที่หัวจดอัปเกรดแบงตากับอุปกรณ์ในกล่อง ให้ต่อพอร์ต USB-C ของคุณ ให้การอัปเดต โปรดตรวจสอบว่าไฟ LED บนหัวจดอัปเกรดเปลี่ยนสีเป็นสีฟ้า • ตรวจสอบว่าอุปกรณ์มีพลังงานเพียงพอ ก่อนอัปเดตเฟิร์มแวร์ • หัวจดอุดปลอกสาย USB-C ระหว่างการอัปเดต • โปรดทราบว่าการอัปเดตอาจใช้เวลาสักครู่ ก่อนการอัปเดต ให้จดบันทึกการตั้งค่าที่ต้องการและกำหนดค่าใหม่หลังจากการอัปเดต

ไปที่ลิงก์ต่อไปนี้และดูข้อมูลการอัปเดตเฟิร์มแวร์ในบันทึกการเผยแพร่:

<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

## របៀបបង្កើត

### ខ្លួនខ្លួន

ទូរសព្ទ	TKGS3
ប្រាក់	ប្រាក់ 470 ករុយ
ខ្លួន (យាម×កវាំង×សុង)	មើលដៃសារភាគ: 170×109×112 មម. (យាម×កវាំង×សុង) មើលការងារភាគ: 205×109×112 មម. (យាម×កវាំង×សុង)
ខ្លួនអប់រំ (អប់រំដើរ)	0.49 ប្រុង
គ្រាប់ប្រាក់ (អប់រំដើរ)	1920×1080
ចាត់ទាករករីផ្សេង	សុងសុត 100 Hz
នៅរដ្ឋបាលនៅក្នុងរុបាយបានបាតា	56-72 មម.
នៅរដ្ឋបាលប្រឈប់ប្រឈប់បានបាតា	-6.0 D កឹង +2.0 D
FOV (អប់រំដើរ)	44°
រូបរាងការបង្ហាញ	MOV
រូបរាងការសេរីវិដូឡើង	MP4, MOV (រូបរាងការបង្ហាញអសវិដូ: H.264, H.265, រូបរាងសេរី: AAC, PCM)
ទិន្នន័យ	វិដូអូដាបានរាយការណ៍ 2D វិដូ 3D: Half-Side-by-Side (HSBS), Full-Side-by-Side (FSBS), Half Over-Under (HOU), Full Over-Under (FOU) ខ្លួនខ្លួន: 4K/60fps
FOV បុរណនិភ័យ	44°
ឧបករណ៍ប្រឈប់បានបាតា	-10° កឹង 40°C (14° កឹង 104°F)
ការបង្ហាញ	បណ្តុះបណ្តាល
ការបង្ហាញ SD កិច្ចកម្ម	microSD (សុងសុត 512 GB)
ការបង្ហាញ microSD កិច្ចកម្ម	lexar_1066x_64G lexar_1066x_128G lexar_1066x_256G lexar_1066x_512G kingston_canvas_go_plus_64G kingston_canvas_go_plus_128G kingston_canvas_go_plus_256G kingston_canvas_go_plus_512G

### ការសំរាប់ខ្លួន

ការសំរាប់ខ្លួន	មើលដៃកាបូតូនបន្ថាលីយ៉ា និងបានបាតា ដែលបានបង្ហាញដោយការងារ DJI Avata 2: DJI O4
គ្រាប់ប្រាក់បានបាតា <sup>[1]</sup>	2.4000-2.4835 GHz 5.170-5.250 GHz 5.725-5.850 GHz

ការកំណត់នៃការសែវភ័យ	2.4 GHz: <33 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5.1 GHz: <23 dBm (CE) 5.8 GHz: <33 dBm (FCC), <30 dBm (SRRC), <14 dBm (CE)
គ្មានអប់រំ <sup>[2]</sup>	ម៉ោងដែលបានប្រើបាយ DJI Avata 2: គុណភាពការសែវភ័យ 1080p/100fps: គ្មានអប់រំលើកដែលអាចធ្វើឡើង 24 ms គុណភាពការសែវភ័យ 1080p/60fps: គ្មានអប់រំលើកដែលអាចធ្វើឡើង 40 ms
របៀបការសែវភ័យ	DJI Goggles 3 សារព័ត៌មានទូទៅនៃការសែវភ័យដែលត្រួតពិនិត្យ។ ម៉ោងដែលបាយក្នុង DJI Avata 2: 13 ក.ម. (FCC), 10 ក.ម. (CE/SRRC/MIC)
ចំណាំប្រព័ន្ធគីដីខ្លួន	60Mbps
<b>Wi-Fi</b>	
ប្រព័ន្ធបូតិក	802.11a/b/g/n/ac
គ្មានអប់រំការកំណត់នៃការសែវភ័យ <sup>[1]</sup>	2.4000-2.4835 GHz 5.170-5.250 GHz 5.725-5.850 GHz
ការកំណត់នៃការសែវភ័យ	2.4 GHz: <20 dBm (FCC/CE/SRRC/MIC) 5.1 GHz: <20 dBm (FCC/CE/MIC) 5.8 GHz: <20 dBm (FCC/SRRC), <14 dBm (CE)
<b>បន្ទូរ</b>	
ប្រព័ន្ធបូតិក	Bluetooth 5.0
គ្មានអប់រំការកំណត់នៃការសែវភ័យ	2.4000-2.4835 GHz
ការកំណត់នៃការសែវភ័យ	<10 dBm
<b>GFSK</b>	
គ្មានអប់រំការកំណត់នៃការសែវភ័យ	2.4000-2.4835 GHz
ការកំណត់នៃការសែវភ័យ	<26 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC)
<b>បណ្តុះបណ្តាល</b>	
បន្ទាត់	121×65×52.5 ម.ម. (យាខ×កវាខ×ខ្លួន)
គ្មានជុំ	3000 mAh
ផ្លូវបានឱ្យ	5.6-8.4 V
អប់រំអប់រំ	Li-ion
របៀបបារកែវ	LiNiMnCoO2
ផលិ៍ការងារ	21.6 Wh
ទីតាំងការងារ	0° ដល់ 50°C (32° ដល់ 122°F)
ការកំណត់នៃការងារ	20 W (ការងារម៉ោងប្រើបាយ)
របៀបការងារ	ប្រាក់បាន 3 ប្រាក់

[1] នៃការប្រើប្រាស់ DJI Goggles 3 ក្នុងការកំណត់នៃការសែវភ័យ 5.1 GHz អតិថិជន 5.8 GHz អតិថិជន គុណភាពការសែវភ័យ 5.1 GHz ដែលត្រួតពិនិត្យ។ ការប្រើប្រាស់ DJI Goggles 3 នៅក្នុងការកំណត់នៃការសែវភ័យ 5.1 GHz ត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការកំណត់នៃការសែវភ័យ 5.1 GHz ដែលត្រួតពិនិត្យ។

- [2] វណ្ណិនសភាសេវតែលការងាយដែលបានប្រកបដោយការប្រើប្រាស់ការងាយដែលបានប្រកបដោយការប្រើប្រាស់ការងាយ។
- [3] វណ្ណិនសភាសេវតែលការងាយដែលបានប្រកបដោយការប្រើប្រាស់ការងាយ។
- [4] របៀបចាប់បើកការងាយដែលស្រួលស្អែក 3 ចំណាំបានគ្មានក្នុងការងាយ។ ការងាយនេះត្រូវបានប្រកបដោយការប្រើប្រាស់ការងាយ។

## ផលិតការកំណត់ដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ

បានប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

<https://www.dji.com/goggles-3/faq>

## គោលនយោបាយនិងចំណាំ

បានប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។ ការងាយនេះត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

បានប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។ ការងាយនេះត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

បានប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។ ការងាយនេះត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

- ⚠ • ការប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

បានប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។ ការងាយនេះត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

## ការកែតាំងក្នុងការងាយ

1. ប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

ទៅកាន់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។ ការងាយនេះត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

2. ប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

ពិនិត្យការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

3. ប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

ពិនិត្យការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

4. ប្រើប្រាស់ការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

ពិនិត្យការងាយដែលត្រូវបានប្រើប្រាស់ក្នុងការងាយ។

5. ขั้นตอนในการรีเซ็ตเบินค่าเริ่มนั้นจากโรงงานให้ทำการกำหนดค่าการทำงานที่กราบล่าสุด  
เปิดเมนูແນ່ນຕາມແລ້ວເລືອກ Settings (การตั้งค่า) > About (ເກີຍວັດ) > Reset to Factory Default (ຮັບສິນເປັນຄໍາເຮັດໃຫ້ຕົ້ນຈາກໂຮງງານ)
6. การเรียกคืนการใช้งานหลังจากตັດເກີບປະຍະຍາວມືວິຮີຍ່າງໄຮ  
ชาຮົຈອຸປະກອນໃຫ້ເຕີມກ່ອນ ຈາກບັນຈະໃຊ້ງານໄດ້ຕາມປົກຕົງ

## Remote ID ໂດຍຕຽງ

ວິທີການອັປີໂຫລດໝາຍເລຂກະເບີນບັນໂດຣນ UAS ລົງໃນໂດຣນ:

1. ເຊື່ອຕ່ວແນ່ນຕາມກົບອຸປະກອນມືວິຮີຍ້ອງ
2. ເປີດແອປ DJI Fly ແນວອຸປະກອນມືວິຮີຍ້ອງ
3. ເຂົ້າໄປກໍ DJI Fly > Safety (ຄວາມປລອດກັຍ) > UAS Remote Identification (ເລຂກະເບີນປະຈຳຕັ້ງ UAS ຮະໂກລ) ຈາກບັນອັປີໂຫລດໝາຍເລຂກະເບີນບັນໂດຣນ UAS

## รายละเอียดເກີຍວັດແສງສັບສົ່ງ (Low Blue Light)

ແສງຈາກຈອດແສດກພລວາຈຳກຳໃຫ້ເກີດອາການປວດຕາແລະຈອຕາເສີຍຫາຍີ່ຈຶ່ງອາຈສ່ວນພລຕ່ອການນອງເຫັນມີເວລາຜ່ານໄປ DJI Goggles 3 ໃຫ້ຮັບອັນດັບຕົ້ນດັບຕາມກົບດັບຕາມແບບ micro-OLED ຊຶ່ງສາມາຄລດແສງສັບສົ່ງສັບພລຕ່ອງການສູງແລະຊ່ວງການປລອຍແສງໄດ້ຍ່າງມີປະສິກີກາພ ຈຶ່ງຊ່ວຍປົກປ່ອງຜູ້ໃຊ້ຈາກການສັບຜົກສັບແສງສັບສົ່ງໄດ້ DJI Goggles 3 ໄດ້ຮັບການຮັບຮອງລດແສງສັບສົ່ງ

ຂອແນະນຳໃຫ້ປົກທີຕາມຄະແນະນຳດ້ານລ່າງເພື່ອປັບປຸງດັບຕາມອອກຄຸນຈາກການໃຊ້ງານນອງແສດງພລເປັນເວລານາບ:

- ນອງອັກໄປຈາກໜ້າຈອແລ້ວອຸ່ນທີ່ກ່າງໄກລເປັນເວລາ 20 ວິນາທຸກ 20 ນາທີ
- ມັກຕາເປັນເວລາ 10 ນາທີໜັງຈາກໃຊ້ງານອ່າງຕ່ອນເນື່ອງເປັນເວລາ 2 ຊົ້ວໂມງ
- ກລອກຕາບັນແລ້ວວັນເປົ້ນວັນເປົ້ນວັນກົມບາດໃຫຍ່ຖຸກສອງສາບເຊີ່ວໂນງ
- ເນື້ອຮູ້ສັກດັບຕາສ້າ ໃຫ້ພາຍານກະພຣິບຕາໃນອັດຕາປົກຕົງ ຈາກບັນຫຼັກຕາແລະພັກສັກຄູ່
- 

## ຂໍ້ມູນຫັ້ງການຂາຍ

ໄປກໍ <https://www.dji.com/support> ເພື່ອເຮັດວຽກເພີ່ມເຕີມເກີຍວັດໂຍບາຍດ້ານບົດການຫັ້ງການຂາຍ ບົດການຮ່ອມແນບ ແລະກາຮສັບສົນ

เราพร้อมให้ความช่วยเหลือ



ข้อมูลติดต่อ  
ฝ่ายสนับสนุนของ DJI

ข้อความนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้



<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

หากคุณมีคำถามเกี่ยวกับเอกสารฉบับนี้ โปรดติดต่อ DJI โดยส่งข้อความไปที่

**DocSupport@dji.com**

DJI และ DJI AVATA เป็นเครื่องหมายการค้าของ DJI

ลิขสิทธิ์ © 2024 DJI สิ่งที่ลิขสิทธิ์