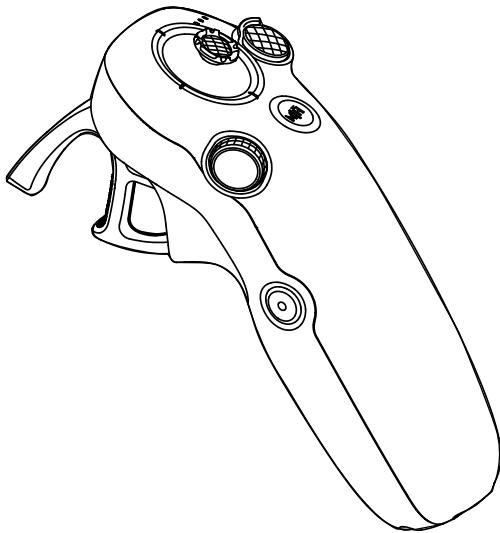


dji RC MOTION 3

Manual do utilizador

v1.0 2024.04





Este documento está protegido com direitos de autor pela DJI, com todos os direitos reservados. Salvo autorização em contrário da DJI, não é elegível para utilizar ou permitir que outros utilizem o documento ou qualquer parte do mesmo, reproduzindo, transferindo ou vendendo o documento. Os utilizadores devem consultar este documento e o seu conteúdo apenas como instruções para operar o DJI UAV. O documento não deve ser utilizado para outros fins.

Pesquisa de palavras-chave

Pesquise palavras-chave como “bateria” e “instalar” para localizar um tópico. Se estiver a utilizar o Adobe Acrobat Reader para ler este documento, prima Ctrl+F no Windows ou Comando+F no Mac para iniciar uma pesquisa.

Navegar até um tópico

Visualize uma lista completa de tópicos no índice. Clique num tópico para navegar até essa secção.

Imprimir este documento

Este documento suporta impressão em alta resolução.

Utilizar este manual

Legenda

⚠ Importante

💡 Sugestões e dicas

Ler antes do primeiro voo

A DJI™ fornece aos utilizadores vídeos tutoriais e os seguintes documentos.

1. Guia do utilizador
2. Manual do utilizador

Recomenda-se ver os tutoriais em vídeo e ler o guia do utilizador antes da primeira utilização. Consulte este Manual do utilizador para obter mais informações.

Tutoriais em vídeo

Aceda ao endereço abaixo ou leia o código QR para ver o vídeo tutorial, que demonstra como utilizar o produto com segurança.



<https://s.dji.com/guide75>

Transferir a aplicação DJI Fly

Efetue a leitura do código QR para transferir a versão mais recente.



- ⚠
- A versão Android da aplicação DJI Fly é compatível com Android v7.0 e posterior. A versão iOS da DJI Fly é compatível com iOS v11.0 e posterior.
 - A interface e as funções da DJI Fly poderão variar à medida que são instaladas atualizações de software. A experiência de utilização real é baseada na versão do software utilizada.

Transferir o DJI Assistant 2

Transfira o DJI ASSISTANT™ 2 (série de drones de consumidor) em:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

Índice

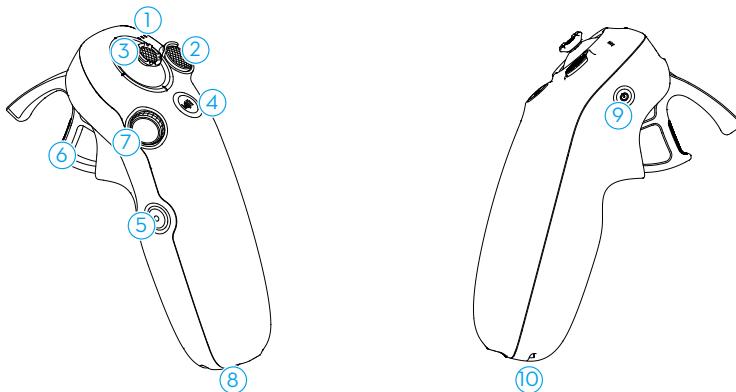
Utilizar este manual	3
Legenda	3
Ler antes do primeiro voo	3
Tutoriais em vídeo	3
Transferir a aplicação DJI Fly	3
Transferir o DJI Assistant 2	3
Perfil do produto	5
Introdução	5
Descrição geral	5
Características do botão	6
Preparação do DJI RC Motion 3	8
Ligar/desligar	8
Carregar a bateria	8
Ligação	9
Ativação	11
Atualizar o firmware	11
Utilize o controlador de movimento	12
Operações de voo	12
Descolagem, travagem e aterragem	12
Voar para a frente e para trás	13
Ajustar a orientação da aeronave	14
Fazer a aeronave subir ou descer num certo ângulo	14
Controlar a suspensão cardã e a câmara	15
Mudar de modo de voo	15
Easy ACRO (apenas para determinadas aeronaves)	16
Cursor AR	18
Zona de transmissão ideal	22
Alerta do controlador de movimento	22
Calibração do controlador de movimento	22
Anexo	23
Especificações	23
Produtos compatíveis	23
Atualizar o firmware	24
Utilize a aplicação DJI Fly	24
Utilizar o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor)	24
Informações pós-venda	25

Perfil do produto

Introdução

O DJI RC Motion 3 (doravante designado por controlador de movimento) apresenta um design aerodinâmico para uma aderência confortável. Emparelhado com aeronaves compatíveis, os botões de função no corpo permitem aos utilizadores controlar facilmente a aeronave e alterar remotamente as definições da aeronave. O controlador de movimento suporta o controlo intuitivo do movimento do corpo, oferecendo eficiência e facilidade nos seus voos. Emparelhado com os DJI Goggles 3 (doravante designados por óculos), o controlador de movimento pode ser utilizado para controlar um cursor AR para navegar no menu no ecrã dos óculos.

Descrição geral



- | | |
|--------------------------------|---------------------------|
| 1. LED de nível da bateria | 6. Acelerador |
| 2. Botão de bloqueio | 7. Mostrador rotativo |
| 3. Joystick | 8. Porta USB-C |
| 4. Botão de Modo | 9. Botão de alimentação |
| 5. Botão do obturador/gravação | 10. Orifício de segurança |

Características do botão



Botão de bloqueio

- Descolagem: prima duas vezes para ligar os motores da aeronave e, em seguida, prima e mantenha premido para fazer a aeronave descolar. A aeronave irá subir até aproximadamente 1,2 m e pairar.
- Aterragem: enquanto a aeronave estiver a pairar, prima e mantenha premido para a fazer aterrhar e parar os motores.
- Travagem: prima durante o voo para fazer a aeronave travar e pairar no lugar.



Joystick

- Movimente para cima ou para baixo para fazer com que a aeronave suba ou desça.
 - Movimente para a esquerda ou para a direita para fazer com que a aeronave se move para a esquerda ou para a direita horizontalmente.
- * Para aeronaves que suportam o Easy ACRO, move o joystick para executar diferentes ações Easy ACRO quando o Easy ACRO está ativado.



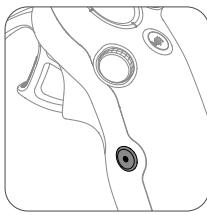
Botão de Modo

- Prima para alternar entre os modos Normal e Desportivo.
- Prima e mantenha premido para iniciar o RTH. Quando a aeronave estiver a realizar o RTH, prima o botão de modo ou o botão de bloqueio uma vez para cancelar o RTH.
- Quando o nível da bateria está baixo e apenas é suficiente para voar até ao ponto inicial, aparecerá um aviso nos óculos e o RTH será acionado após o aviso. Prima o botão de modo uma vez para cancelar o aviso.



Mostrador rotativo

- Prima duas vezes para alternar entre a visualização em direto do voo e a Visualização real nos óculos.
- Desloque para cima ou para baixo para inclinar a câmara antes da descolagem ou durante o RTH e a aterragem.
- Desloque o mostrador rotativo para alternar entre as ações Easy ACRO quando o Easy ACRO está ativado.
- Prima e mantenha premido o mostrador rotativo para recentrar o cursor no ecrã quando utilizar o Cursor AR.

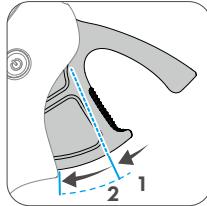


Botão do Obturador/Gravação

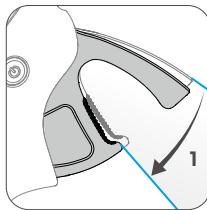
- Premir uma vez: Tira uma fotografia ou inicia ou para a gravação.
- Premir e manter premido: Troca entre o modo de fotografia e de vídeo.

Acelerador

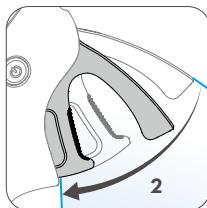
O acelerador é utilizado para controlar a orientação e a aceleração da aeronave. Há duas paragens quando se carrega no acelerador. Depois de premir suavemente o acelerador, os utilizadores sentirão uma resistência perceptível quando o acelerador atingir a primeira paragem.



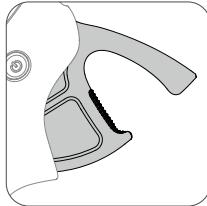
- Depois de premir suavemente o acelerador até à primeira paragem, os utilizadores podem ajustar a orientação da aeronave inclinando a parte superior do controlador de movimento para a esquerda ou para a direita. Tenha em atenção que a aeronave não voará para a frente nesta altura.



- Prima o acelerador depois da primeira paragem para voar na direção do círculo nos óculos. Empurre o acelerador para a frente para fazer a aeronave voar para trás. Aplique mais pressão em qualquer direção para acelerar.



- Quando o acelerador não está a ser premido, a aeronave páira.



Preparação do DJI RC Motion 3



Vá ao endereço abaixo ou leia o código QR para ver o vídeo tutorial antes da primeira utilização.

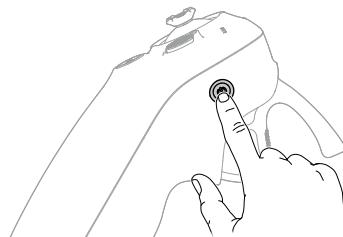


<https://www.dji.com/rc-motion-3/video>

Ligar/desligar

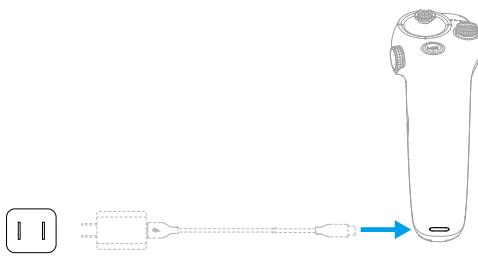
Prima o botão de alimentação uma vez para verificar o nível da bateria atual. Se o nível da bateria estiver muito baixo, recarregue antes de o usar.

Prima uma vez, e depois novamente e mantenha premido durante dois segundos para ligar/desligar o controlador de movimento.



Carregar a bateria

Ligue o carregador à porta USB-C do controlador de movimento e carregue o controlador de movimento até, pelo menos, três LED acenderem.

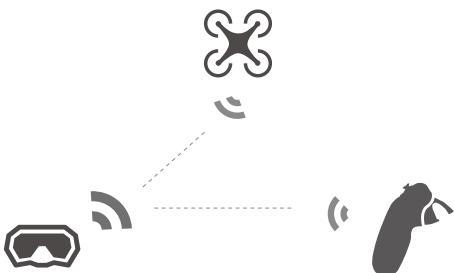


5 V, 2 A

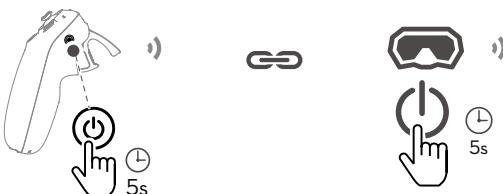
-  • Carregue totalmente o telecomando antes de cada voo. O telecomando emite um alerta quando o nível da bateria estiver baixo.
- Carregue totalmente a bateria, pelo menos uma vez a cada três meses, para manter a longevidade da bateria.

Ligação

Certifique-se de que os dispositivos utilizados com a aeronave foram atualizados para a versão mais recente do firmware e que os dispositivos foram ligados.



1. Ligação entre o controlador de movimento e os óculos de proteção



- Prima e mantenha premido o botão de alimentação dos óculos até emitir um sinal sonoro contínuo e os LED indicadores do nível da bateria começarem a piscar em sequência.
- Prima e mantenha premido o botão de alimentação do controlador de movimento até emitir um sinal sonoro contínuo e os LED indicadores do nível da bateria começarem a piscar em sequência.
- Quando a ligação for concluída com êxito, os óculos e o controlador de movimento deixam de emitir um sinal sonoro e ambos os LED indicadores do nível de bateria apresentam uma cor fixa e mostram o nível da bateria.

2. Ligar a aeronave e os óculos



- Prima e mantenha premido o botão de alimentação da aeronave até que seja emitido um único sinal sonoro e os LED indicadores do nível da bateria começarem a piscar em sequência.
- Prima e mantenha premido o botão de alimentação dos óculos até emitirem um sinal sonoro contínuo e os LED indicadores do nível da bateria começarem a piscar em sequência.
- Quando a ligação estiver concluída, os LED do nível da bateria da aeronave ficam fixos e apresentam o nível da bateria, os óculos param de emitir sinais sonoros e a transmissão de imagens pode ser apresentada normalmente.

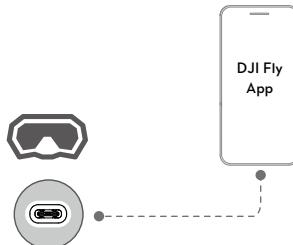
 • Certifique-se de que os dispositivos estão a uma distância de 0,5 m entre si durante a ligação.

• Reinicie os dispositivos se os dispositivos não conseguirem estabelecer a ligação. Ligue os óculos ao seu dispositivo móvel e execute a aplicação DJI Fly, selecione o Guia de Ligação e siga as instruções apresentadas no ecrã para efetuar a ligação.

 • A aeronave pode ser controlada com apenas um dispositivo de telecomando durante o voo. Se a aeronave tiver sido ligada a vários dispositivos de telecomando, desligue os outros dispositivos de telecomando antes do voo.

Ativação

Quando todos os dispositivos estiverem ligados e associados, ligue a porta USB-C dos óculos ao dispositivo móvel e execute a aplicação DJI Fly. A aplicação identificará automaticamente o controlador de movimento e ativá-lo-á no modo silencioso. Os utilizadores podem também ligar o controlador de movimento ao DJI Assistant 2 (Série de drones de consumidor) para o ativar. Ative o dispositivo assim que possível após a compra para evitar afetar o serviço pós-venda.



Atualizar o firmware

Será apresentado um aviso na DJI Fly quando estiver disponível um novo firmware. Atualize o firmware sempre que solicitado para garantir uma experiência de utilizador ideal. Consulte "Atualizar o firmware" para obter mais informações.

Utilize o controlador de movimento

Operações de voo

Descolagem, travagem e aterragem

Utilize o botão de bloqueio para controlar a descolagem, aterragem e travagem da aeronave.



- Descolagem: prima duas vezes para ligar os motores da aeronave e, em seguida, prima e mantenha premido para fazer a aeronave descolar. A aeronave irá subir até aproximadamente 1,2 m e pairar.
- Aterragem: enquanto a aeronave estiver a pairar, prima e mantenha premido para a fazer aterrhar e parar os motores.
- Travagem: prima durante o voo para fazer a aeronave travar e pairar no lugar.



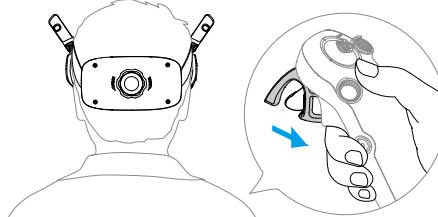
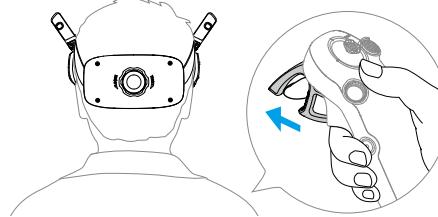
- Recomenda-se que veja o guia tutorial nos óculos antes do primeiro voo. Aceda a Definições > Controlo > Controlador de movimento > Controlo de voo > Instruções do controlador de movimento.
- Depois de os motores da aeronave terem sido iniciados pressionando duas vezes o botão de bloqueio, empurre lentamente o joystick para cima para fazer com que a aeronave descole.
- Quando o Easy ACRO está desativado, assim que a aeronave voa para a posição de aterragem, empurre suavemente o joystick para baixo para aterrhar a aeronave. Depois de aterrhar, empurre o joystick para baixo e mantenha-o nessa posição até os motores pararem.



- Se ocorrer uma emergência (como uma colisão ou se a aeronave estiver fora de controlo) durante o voo, premir quatro vezes o botão de bloqueio acionará a função Parar os motores a meio do voo, o que fará parar imediatamente os motores da aeronave. **A função Parar os motores a meio do voo fará com que a aeronave se despenhe. Opere com cuidado.**
- Para garantir a segurança do voo quando utiliza o controlador de movimento, pressione o botão de bloqueio uma vez para travar e pairar antes de operar os óculos. Se não o fizer põe a segurança em risco e pode levar a que a aeronave perca o controlo ou provocar uma lesão.

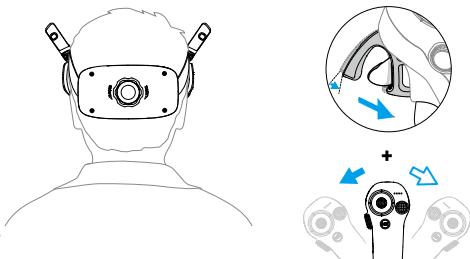
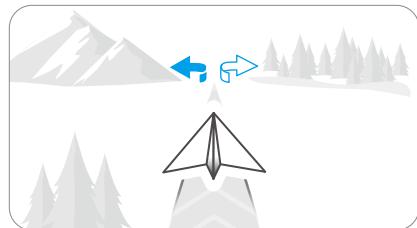
Voar para a frente e para trás

Prima ou empurre o acelerador do controlador de movimento para voar para a frente ou para trás. Aplique mais pressão ao premir ou empurrar para acelerar. Liberte para parar e pairar.

Trajetória de voo	Observações
 	<p>Prima o acelerador depois da primeira paragem para voar na direção do círculo nos óculos.</p>
 	<p>Empurre o acelerador para a frente para fazer a aeronave voar para trás.</p>

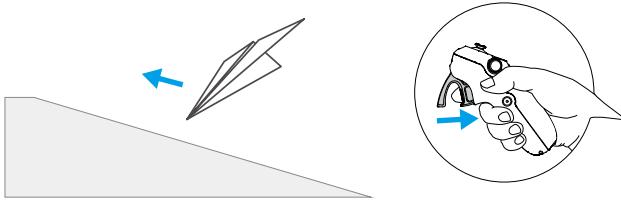
Ajustar a orientação da aeronave

Depois de premir suavemente o acelerador até à primeira paragem, os utilizadores podem ajustar a orientação da aeronave inclinando a parte superior do controlador de movimento para a esquerda ou para a direita. Quanto maior for o ângulo de inclinação, mais rapidamente a aeronave irá rodar. O círculo nos óculos irá deslocar-se para a esquerda e a direita e a visualização em direto do voo mudará em conformidade.

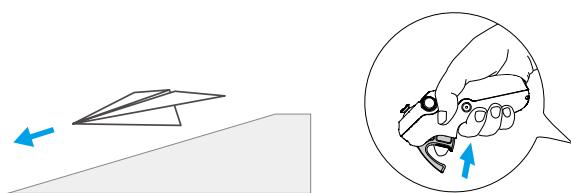


Fazer a aeronave subir ou descer num certo ângulo

Quando a aeronave precisar de voar num ângulo ascendente, prima o acelerador até à segunda paragem enquanto inclina simultaneamente o controlador de movimento para cima.

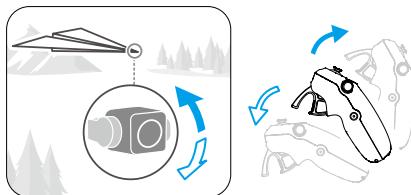


Quando a aeronave precisar de voar num ângulo descendente, prima o acelerador até à segunda paragem enquanto inclina simultaneamente o controlador de movimento para baixo.



Controlar a suspensão cardã e a câmara

Incline o controlador de movimento para cima e para baixo para controlar a inclinação da suspensão cardã. A inclinação da suspensão cardã muda com a inclinação do controlador de movimento e é sempre consistente com a orientação do controlador de movimento. O círculo nos óculos irá deslocar-se para cima e baixo e a visualização em direto do voo mudará em conformidade.



Mudar de modo de voo

O controlador de movimento tem dois modos: O modo normal e o modo Desportivo. O modo normal está ativado por predefinição.

Prima o botão de modo uma vez para alternar entre os modos Normal e Desportivo. Ao voar no modo Desportivo, a velocidade de voo da aeronave será mais rápida. A lógica de funcionamento do controlador de movimento permanece a mesma no modo Desportivo e no modo Normal.

Consulte a secção "Modos de voo" para saber mais sobre a diferença entre cada modo de voo.

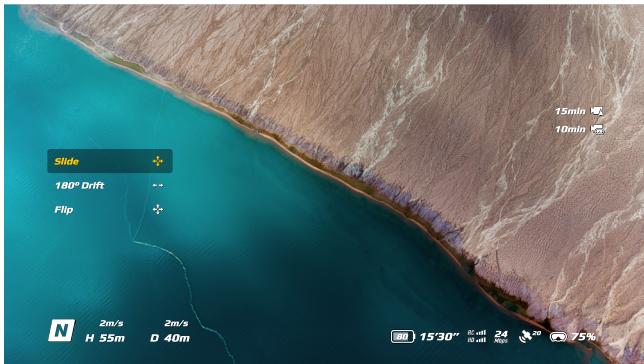
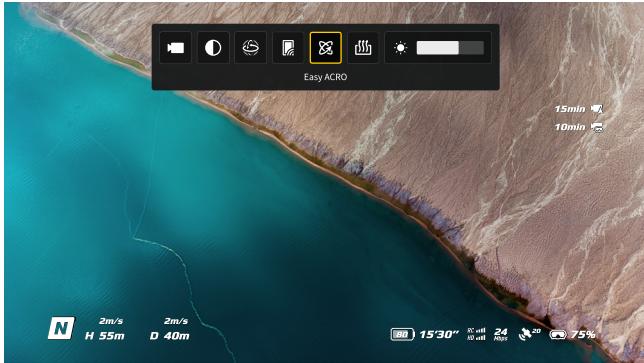


Easy ACRO (apenas para determinadas aeronaves)

Utilize o controlador de movimentos para executar ações Easy ACRO, incluindo cambalhota para a frente, cambalhota para trás, rotação e flutuação de 180°.

- ⚠ Para segurança de voo, execute as ações Easy ACRO num ambiente aberto.

- Abra o menu de atalho e selecione Easy ACRO. A aeronave estará em modo Easy ACRO. O Easy ACRO inclui três ações: Deslizar, flutuação de 180° e inverter. Ver a ação selecionada no lado esquerdo da visualização ao vivo nos óculos.

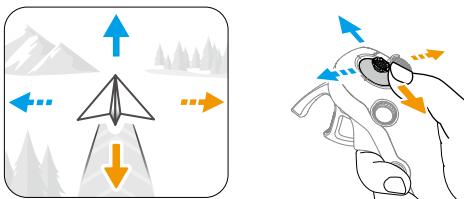


- Utilize o botão no controlador de movimento para alternar entre as ações Easy ACRO.
- Quando o Easy ACRO está ativado, move o joystick para realizar diferentes ações do Easy ACRO, como se mostra abaixo.

Deslizar

Prima o joystick para cima ou para baixo para fazer a aeronave subir ou descer.

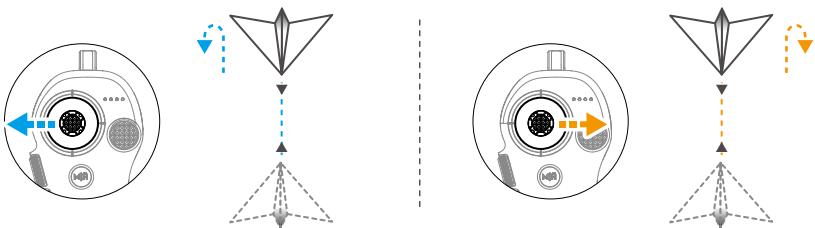
Prima o joystick para a esquerda ou para a direita para fazer com que a aeronave se desloque horizontalmente para a esquerda ou para a direita.



Flutuação de 180°

Prima o joystick para a esquerda ou para a direita para fazer com que a aeronave flutue 180° para a esquerda ou para a direita.

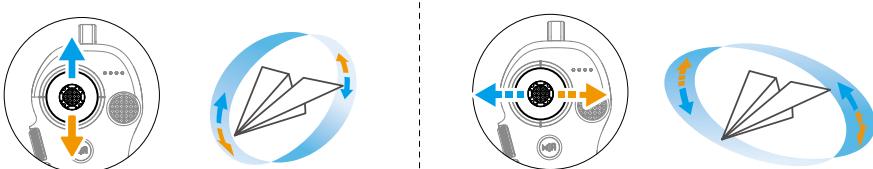
A aeronave não responderá quando empurrar o joystick para cima ou para baixo neste modo de ação.



Inverter

Prima o joystick para cima ou para baixo para fazer a aeronave dar uma cambalhota para a frente ou para trás.

Prima o joystick para a esquerda ou para a direita para fazer a aeronave fazer uma rotação para a esquerda ou para a direita.





- O Easy ACRO não pode ser ativado nas seguintes situações:
 - Durante a gravação de vídeo;
 - Quando o Seguimento da cabeça está ativado;
 - Quando utilizado com o telecomando DJI FPV 3.



- Preste atenção ao que o rodeia e certifique-se de que não existem obstáculos nas proximidades antes de realizar ações Easy ACRO.
- O Easy ACRO não está disponível nas seguintes situações:
 - A aeronave está a descolar, a pairar, a aterrissar ou a regressar a casa;
 - A aeronave está no modo Desportivo;
 - O nível da bateria da aeronave é inferior a 25%;
 - A altitude da aeronave é inferior a 1,5 m;
 - Voar num ambiente com vento forte (velocidade do vento superior a 10 m/s);
 - O desempenho do posicionamento não é bom (o sinal GNSS é fraco);
 - A aeronave está numa zona tampão de uma Zona restrita ou de uma Zona de altitude, ou está a aproximar-se da Distância máxima de voo.
- À medida que o ângulo de atitude da aeronave aumenta (tal como quando faz curvas a alta velocidade ou quando acelera ou desacelera rapidamente), a altitude da aeronave também terá de ser aumentada, caso contrário o Easy ACRO não pode ser utilizado.

Cursor AR



- O Cursor AR só é suportado quando utilizado com os DJI Goggles 3.



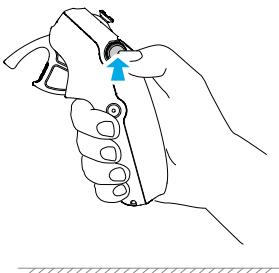
- O Cursor AR não funciona corretamente quando é utilizado em objetos em movimento, como carros e navios.

Antes da descolagem ou ao utilizar o botão de bloqueio para fazer pairar a aeronave, os utilizadores podem utilizar o cursor AR (a linha branca com um círculo na extremidade) para interagir com o ecrã dos óculos.



Recenetrar o cursor

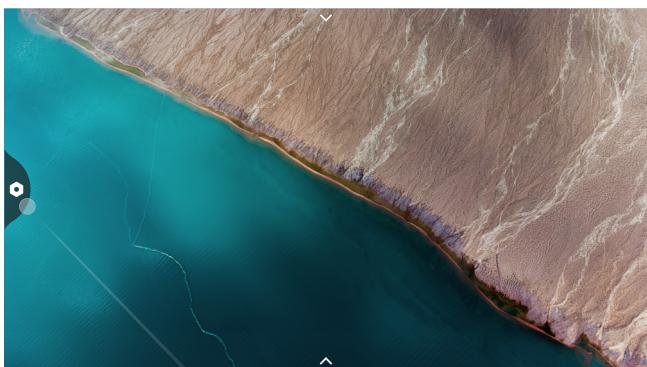
Se o cursor não for apresentado no ecrã dos óculos, segure o controlador de movimento como mostrado abaixo e, em seguida, prima e mantenha premido o mostrador rotativo no lado esquerdo do controlador de movimento para recentrar o cursor.



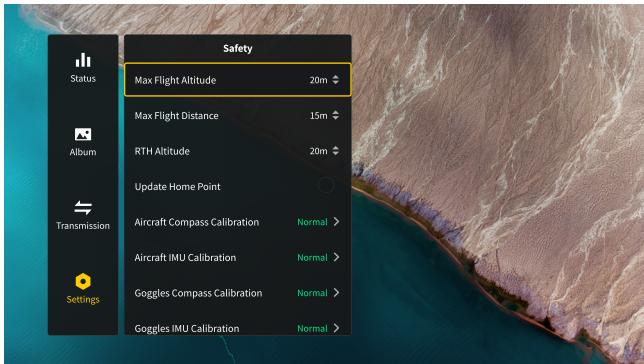
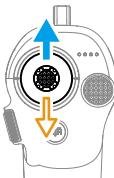
Se o cursor ainda não for encontrado, incline o controlador de movimento para cima ou para baixo até que o cursor apareça no ecrã.

Funcionamento do menu

- Utilizando os movimentos do controlador de movimento, move o cursor para a seta no lado esquerdo do ecrã. Prima suavemente o acelerador para a primeira posição de paragem, o cursor torna-se pequeno e o menu é aberto.

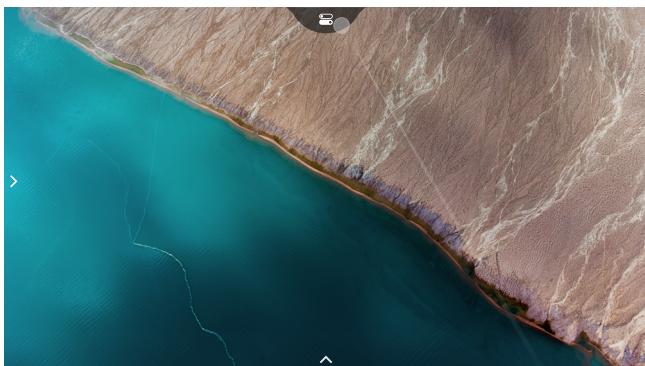


Utilize o joystick no controlador de movimento para se deslocar para cima ou para baixo no menu.

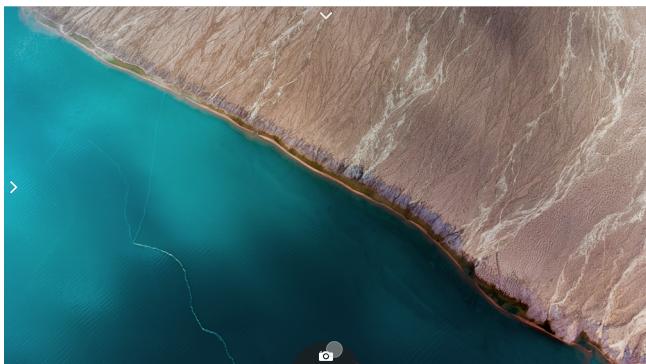


Para sair ou voltar ao menu anterior, empurre o acelerador para a frente ou prima suavemente o acelerador quando o cursor estiver em qualquer ponto vazio do ecrã.

- Mova o cursor para a seta na parte superior do ecrã, prima o acelerador para aceder ao menu de atalho e configure definições como Gravação ou Visualização melhorada.



- Mova o cursor para a seta na parte inferior do ecrã, prima o acelerador para entrar nas definições da câmara e configurar as definições para os parâmetros da câmara da aeronave.



Controlar a reprodução de vídeo

Ao pré-visualizar fotografias ou vídeos armazenados no cartão microSD dos óculos, o cursor pode ser utilizado para controlar a reprodução ou efetuar outras operações, tais como:

- Prima o acelerador para fazer uma pausa ou continuar a reproduzir, prima o acelerador para a frente para sair.
- Mova o cursor para a esquerda ou para a direita enquanto prime o acelerador para baixo para ajustar a barra de progresso.
- Mova o cursor para a seta na parte superior do ecrã, prima o acelerador para aceder às definições de reprodução e ajustar o brilho ou o volume do ecrã.

Zona de transmissão ideal

O sinal entre todos os dispositivos é mais fiável quando a distância relativa entre o controlador de movimento e os óculos é inferior a 3 m.



- ⚠** • Recomenda-se a utilização do dispositivo num ambiente exterior aberto, para evitar a existência de obstáculos entre o controlador de movimento e os óculos. Caso contrário, a transmissão pode ser afetada.
- Para evitar interferência, NÃO use outros dispositivos sem fios com as mesmas bandas de frequência que o controlador de movimento.

Alerta do controlador de movimento

O telecomando emite sons quando o nível da bateria está entre 6% a 10%. Um alerta de nível de bateria fraca pode ser cancelado premindo o botão de alimentação. Irá soar uma alerta de nível de bateria crítico quando o nível de bateria é inferior a 5% e não pode ser cancelado. O telecomando emite um alerta durante o RTH, que não pode ser cancelado.

Calibração de controlador de movimento

A bússola, o IMU e o acelerador do controlador de movimento podem ser calibrados.

Calibre imediatamente qualquer um dos módulos quando lhe for pedido:

1. Prima o botão 5D a partir da visualização em direto do voo para abrir o menu.
2. Selecione Definições > Controlo > Controlador de movimento > Calibração RC.
3. Selecione o módulo e siga as instruções para concluir a calibração.

- 💡** • NÃO calibre a bússola em locais com interferência magnética forte, tais como perto de ímanes, em parques de estacionamento ou locais de construção com estruturas subterrâneas de betão armado.
- NÃO transporte materiais ferromagnéticos, tais como telemóveis, durante a calibração.

Anexo

Especificações

DJI RC Motion 3

Modelo	TKM03
Peso	Aprox. 118 g
Frequência de funcionamento	2,4000-2,4835 GHz
Potência do transmissor (EIRP)	2,4000-2,4835 GHz: <26 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC)
Distância máxima de transmissão (desobstruída, sem interferências) ^[1]	Com DJI Avata 2 e DJI Goggles 3: FCC: 13 km CE/SRRC/MIC: 10 km
Temperatura de funcionamento	-10 °C a 40 °C (14 °F a 104 °F)
Tempo de funcionamento	Aprox. 10 horas*

* Medido com uma temperatura ambiente de 25° C (77° F), quando ligado aos DJI Goggles 3 e num estado estacionário.

Bateria

Temperatura de carregamento	0 °C a 50 °C (32 °F a 122 °F)
Tempo de carregamento	Aprox. 2 horas
Tipo de carregamento	5 V, 2 A
Capacidade da bateria	2600 mAh

[1] Medido num ambiente exterior desobstruído e sem interferências. Os dados acima exibem o maior alcance de comunicação numa única direção, sem voos de retorno em cada instância. Durante o voo, preste sempre atenção aos lembretes RTH no ecrã dos óculos.

Produtos compatíveis

Visite a seguinte ligação para ver os produtos compatíveis:

<https://www.dji.com/rc-motion-3/faq>

Atualizar o firmware

Utilize um dos seguintes métodos para atualizar o firmware.

Utilize a aplicação DJI Fly

Quando utilizada com DJI Avata 2:

Ligue a aeronave, os óculos e o controlador de movimento. Certifique-se de que todos os dispositivos estão ligados. Ligue a porta USB-C dos óculos ao dispositivo móvel, inicie a DJI Fly e siga a mensagem para atualizar o firmware. Certifique-se que o seu dispositivo móvel está ligado à internet durante a atualização de firmware.

Quando utilizado com outras aeronaves DJI:

Desligue a aeronave. Ligue os óculos e o controlador de movimento. Ligue a porta USB-C dos óculos ao dispositivo móvel, execute o DJI Fly e selecione Perfil > Gestão de dispositivos. Localize os óculos correspondentes. Selecione Atualização de firmware e siga as instruções no ecrã para atualizar o firmware. É necessária uma ligação à internet durante a atualização do firmware.

Utilizar o DJI Assistant 2 (série de drones de consumidor)

1. Ligue o dispositivo. Ligue a porta USB-C do dispositivo ao computador utilizando um cabo USB-C.
2. Inicie o DJI Assistant 2 e inicie sessão com a conta DJI.
3. Selecione o dispositivo e clique em Atualização de firmware no lado esquerdo do ecrã.
4. Selecione a versão de firmware.
5. O firmware será transferido e atualizado automaticamente.
6. O dispositivo será reiniciado automaticamente após a atualização do firmware estar concluída.

-
- ⚠️
- Certifique-se de que segue todas as etapas para atualizar o firmware, caso contrário a atualização pode falhar.
 - Certifique-se de que o computador está ligado à internet durante a atualização.
 - Não desligue o cabo USB-C durante uma atualização.
 - A atualização do firmware demorará vários minutos. Aguarde pacientemente até que a atualização do firmware seja concluída.
 - Antes de efetuar uma atualização, certifique-se de que o dispositivo tem, pelo menos, 15% de carga.
 - Note que a atualização pode repor os parâmetros. Antes de atualizar, tome nota das suas definições de preferência e reconfigure-as após a atualização.
-

Visite a seguinte ligação e consulte as Notas de lançamento para obter informações sobre a atualização do firmware:

<https://www.dji.com/rc-motion-3/downloads>

Informações pós-venda

Visite <https://www.dji.com/support> para saber mais sobre políticas de serviço pós-venda, serviços de reparação e apoio ao cliente.

ESTAMOS AQUI PARA SI



Contacto

ASSISTÊNCIA DA DJI

Este conteúdo está sujeito a alterações.



<https://www.dji.com/rc-motion-3/downloads>

Caso tenha dúvidas relativamente a este documento, contacte a DJI
enviando uma mensagem para DocSupport@dji.com.

DJI e DJI AVATA são marcas registadas da DJI.
Copyright © 2024 DJI Todos os direitos reservados.