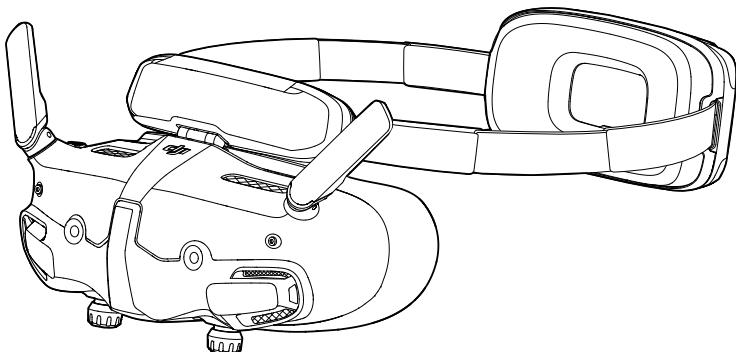


dji GOGGLES 3

Felhasználói kézikönyv

v1.0 2024.05





A jelen dokumentum a DJI szerzői jogi védelme alatt áll, az összes jog fenntartása mellett. Hacsak a DJI másképp nem rendelkezik, Ön nem jogosult a jelen dokumentumot vagy annak bármely részét felhasználni, sem annak felhasználását másoknak engedélyezni a dokumentum sokszorosítása, átruházása vagy értékesítése révén. A felhasználók kizárolag hivatkozást tehetnek a jelen dokumentumra és annak tartalmára, mint a DJI pilóta nélküli légiármű üzemeltetésére vonatkozó utasításokra. A dokumentumot tilos egyéb célokra használni.

Q Kulcsszavak keresése

Témakör megkereséséhez keressen rá a kulcsszavakra, mint például „akkumulátor” és „üzembe helyezés”. Ha Adobe Acrobat Reader programban olvassa ezt a dokumentumot, a kereséshez nyomja meg a Ctrl+F billentyűket Windows rendszeren, illetve a Command+F billentyűket Mac rendszeren.

👉 Navigálás egy témakörhöz

A témakörök teljes listáját a tartalomjegyzékben találja. Az adott szakaszra ugráshoz kattintson egy témakörre.

🖨️ A dokumentum kinyomtatása

Ez a dokumentum támogatja a nagy felbontású nyomtatást.

A kézikönyv használata

Jelmagyarázat

⚠️ Fontos

💡 Tanácsok és tippek

Olvassa el az első használat előtt

Olvassa el az alábbi dokumentumokat a DJI™ Goggles 3 használata előtt.

1. Biztonsági irányelvek
2. Rövid üzembe helyezési útmutató
3. Felhasználói kézikönyv

Javasoljuk, hogy nézze meg az összes oktatónak, továbbá az első használat előtt olvassa el a biztonsági irányelvezeteket. Az első repülésre való felkészülésként tekintse át a rövid üzembe helyezési útmutatót, és további információért olvassa el ezt a Felhasználói kézikönyvet.

- ⚠️ • A szemüveg használata nem felel meg a drón látótéren belül tartása (VLOS) követelményének. Egyes országokban vagy régiókban vizuális megfigyelő jelenlétét írják elő a drón repülés közbeni támogatására. A szemüveg használatakor ügyeljen a helyi előírások betartására. A drónnal csak jó megvilágítású és láthatóságú környezetben szabad repülni.

Oktatóvideók

Látogasson el az alábbi címre, vagy olvassa be a QR-kódot, és nézze meg az oktatónakat, amelyek bemutatják a termék biztonságos használatát:



<https://www.dji.com/goggles-3/video>

A DJI Fly alkalmazás letöltése



- ⚠️ • A DJI Fly Android verziója az Android v7.0 és újabb verziókkal kompatibilis. A DJI Fly iOS verziója az iOS v11.0 és újabb verziókkal kompatibilis.
- A DJI Fly felhasználói felülete és funkciói a szoftververzió frissítésével változhatnak. A tapasztalt felhasználói élmény a használt szoftververziótól függ.

A DJI Assistant 2 letöltése

A DJI ASSISTANT™ 2 (Consumer Drones Series) letöltése:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

- 💡 • A kompatibilis szoftververziók és operációsrendszer-verziók listája ugyanazon a weboldalon található: <https://www.dji.com/goggles-3/downloads>
-

Tartalom

A kézikönyv használata	3
Jelmagyarázat	3
Olvassa el az első használat előtt	3
Oktatóvideók	3
A DJI Fly alkalmazás letöltése	3
A DJI Assistant 2 letöltése	4
Termékleírás	7
Bevezetés	7
Áttekintés	7
Első lépések	8
A szemüveg előkészítése	8
A szemüveg bekapcsolása	8
A szemüveg viselése	9
A kép élességének beállítása	10
A korrekciós lencsék használata	12
A kiegészítő homlokbetét használata	14
Aktiválás	15
Csatlakoztatás	16
Csatlakoztatás a DJI Fly alkalmazáson keresztül (ajánlott)	16
Összekapcsolás gombon keresztül	16
A szemüveg használata	18
A szemüveg működtetése	18
Gombok	18
AR-kurzor	18
Szemüveg képernyő	22
FPV-nézet	22
Helyi menü	24
Kamerabeállítások	25
Szemüveg menü	26
Felvételek tárolása és exportálása a szemüvegen	29
Felvételek tárolása	29
Felvételek exportálása	29
Az SD-kártya formázása	29
Valós nézet	30
Valós nézetű PiP-funkció	30

Élő nézet megosztása	30
Vezetékes csatlakoztatás mobileszközhöz	31
Vezeték nélküli csatlakoztatás mobileszközhöz	31
Közvetítés másik szemüvegre	32
Panoráma/3D-video lejátszása	32
A fejkövető funkció használata (csak bizonyos drónok támogatják)	33
A vezeték nélküli közvetítés funkció használata	33
Karbantartás	34
A szivacsbetét cseréje	34
A szemüveg tisztítása és karbantartása	35
A firmware frissítése	36
A DJI Fly alkalmazás használata	36
A DJI Assistant 2 (Consumer Drone Series) használata	36
Függelék	38
Specifikációk	38
Kompatibilis termékek	40
Kockázatok és figyelmeztetések	40
Hibaelhárítás	41
Közvetlen távoli azonosító	41
Alacsony kékfény-kibocsátással kapcsolatos nyilatkozat	41
Értékesítés utáni információk	42

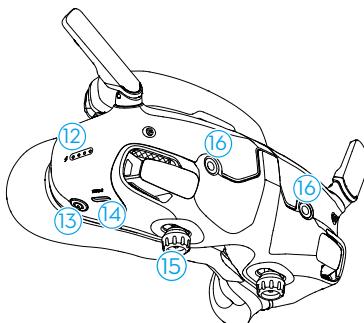
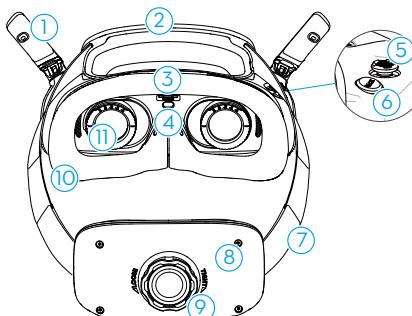
Termékleírás

Bevezetés

A két nagy teljesítményű képernyővel és rendkívül alacsony késleltetésű képátvitelletel rendelkező, DJI drónokkal való használatra tervezett DJI Goggles 3 szemüveg (a továbbiakban: szemüveg) valós idejű személyes repülési élményt (First Person View, FPV) nyújt. A DJI Goggles 3 támogatja a fejkövetés funkciót. Ezzel a funkcióval a drón és a stabilizátor fejmozdulatokkal vezérelhető. A DJI RC Motion 3-mal együtt használva a felhasználó szabadon irányíthatja a drónt és a stabilizátoron lévő kamerát, amely így mindenféle helyzetben képes megfelelni a felvételi igényeknek.

A könnyelmesebb élmény érdekében a szemüveg dioptriája állítható, így használata közben nincs szükség dioptriás szemüveg viselésére. A szemüveg első részén két kamera található, így a felhasználó valós nézetben láthatja a környezetét, anélkül, hogy le kellene vennie a szemüveget. A szemüveg képes megosztani az élő nézetet egy mobileszközre Wi-Fi-n keresztül.

Áttekintés

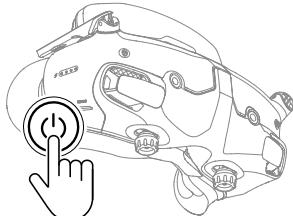


1. Antennák
2. Homlokbetét
3. microSD-kártya helye
4. Közelségérzékelő
Érzékeli, hogy a felhasználó viseli-e a szemüveget, és automatikusan be- vagy kikapcsolja a képernyőt.
5. 5D gomb
6. Vissza gomb
7. Fejpánt
8. Akkumulátorrekesz
9. Fejpánt beállító gomb
10. Habszivacs bélés
11. Lencse
12. Az akkumulátor töltöttségét jelző LED-ek
13. Bekapcsoló gomb / kapcsolódás gomb
14. USB-C portok
15. IPD (pupillaris távolság) csúszka / dioptriaszabályozó forgatógomb (a továbbiakban: „forgatógomb”)
16. Kamera

Első lépések

A szemüveg előkészítése

A szemüveg bekapcsolása



Nyomja meg a bekapcsológombot egyszer, hogy ellenőrizze az akkumulátor aktuális töltöttségi szintjét.

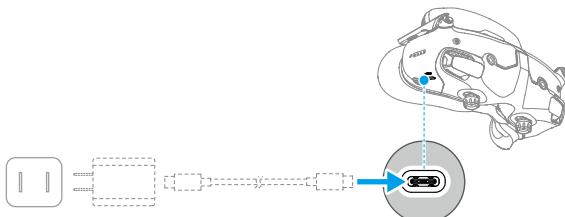
Nyomja meg egyszer, majd nyomja meg, és tartsa lenyomva két másodpercig a szemüveg be- és kikapcsolásához.

Az akkumulátor töltöttségi szintjét mutató LED jelzőfények jelzik a töltöttségi szintet töltés és használat közben:

- A LED világít
- A LED villog
- LED nem világít

LED1	LED2	LED3	LED4	Akkumulátor töltöttségi szintje
●	●	●	●	89%-100%
●	●	●	●	76%-88%
●	●	●	○	64%-75%
●	●	●	○	51%-63%
●	●	○	○	39%-50%
●	●	○	○	26%-38%
●	○	○	○	14%-25%
●	○	○	○	1%-13%

Ha az akkumulátor töltöttségi szintje alacsony, ajánlott USB-töltőt használni a készülék töltéséhez.



Az alábbi táblázatban a töltés közbeni töltöttségi szint látható:

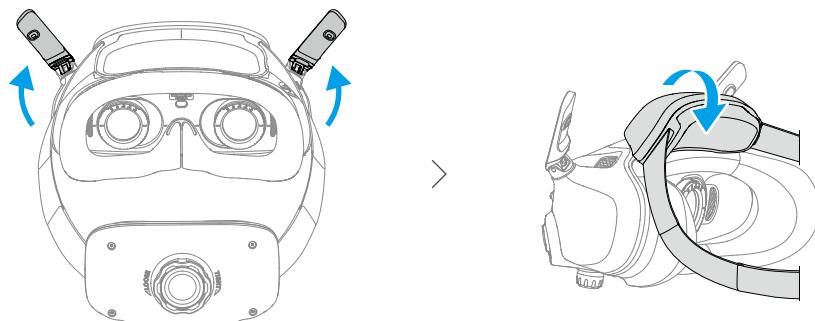
LED1	LED2	LED3	LED4	Akkumulátor töltöttségi szintje
●	●	○	○	1%-50%
●	●	●	○	51%-75%
●	●	●	●	76%-99%
○	○	○	○	100%

- 💡 • Az USB-C-port specifikációja: USB 2.0 (480 Mbps). A maximális bemeneti teljesítmény 9 V / 3 A.

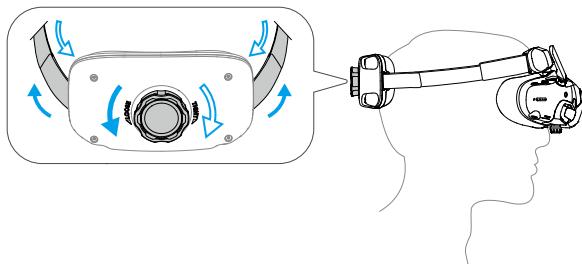
A szemüveg viselése

- ⚠️ • Az akkumulátor vezetékei a fejpántba vannak ágyazva. NE húzza erővel a fejpántot, hogy elkerülje a vezetékek sérülését.
- Hajtsa össze az antennákat, hogy elkerülje a sérüléseket, amikor a szemüveg nincs használatban.
 - NE tépje le és ne karcolja meg éles tárgyakkal a habszivacs párnázatot, a kiegészítő homlokbetétet és az akkumulártartó rekesz puha oldalát.
 - NE hajlítsa meg erővel a kiegészítő homlokbetétet.
 - Az alkatrészek sérülésének elkerülése érdekében NE forgassa el erőltetve a fejpánt beállítógombját vagy a dioptriaállító gombot.

- Hajtsa ki az antennákat.
- Állítsa a homlokbetétet lefelé, a legalsó helyzetbe.



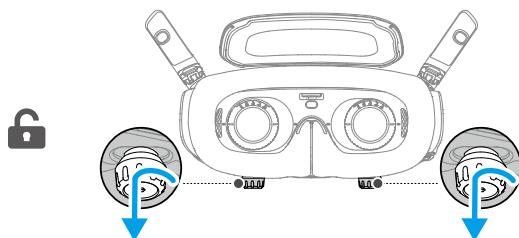
3. Az eszközök bekapsolása után vegye fel a szemüveget.
4. Forgassa el a fejpánt beállítógombját az akkumulátorrekeszen a fejpánt hosszának beállításához. A fejpánt meghúzásához forgassa el az óramutató járásával megegyező irányba, a meglazításához pedig az óramutató járásával ellentétes irányba. Javasolt úgy viselni a szemüveget, hogy a az akkumulátorrekesz a tarkó felső részére kerüljön, hogy elkerülhető legyen annak lecsúszása.



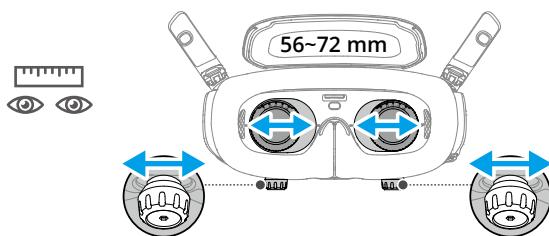
A kép élességének beállítása

Ha látása a -6,0 D – +2,0 D tartományban van, a szemüveg alján található forgatógombok elforgatásával állítsa be a dioptriát. A forgatógomb elforgatása közben a szemüveg képernyője megjeleníti a dioptriaértéket.

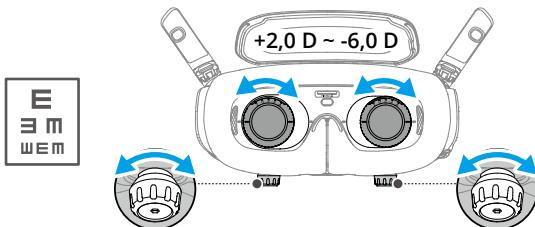
1. Forgassa el minden forgatógombot a képen látható irányba, hogy feloldja őket. A feloldás után a forgatógombok kiugranak.



2. Csúsztassa balra és jobbra a lencsék közötti távolság beállításához, amíg a kép tökéletesen nem illeszkedik.

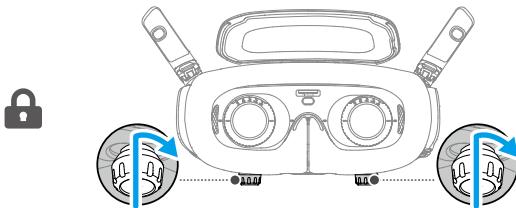


3. Lassan forgassa el a forgatógombokat a dioptriák beállításához. A támogatott beállítási tartomány -6,0 D és +2,0 D között van.



- 💡 • A szemüveg nem támogatja az asztigmatizmus korrekcióját. Amennyiben Önnek asztigmia-korrekciónra van szüksége, vagy ha a szemüveg dioptriája nem megfelelő, kiegészítő lencséket is vásárolhat, és a mellékelt korrekciós lencsekeretek használatával felerősítheti azokat a szemüvegre. További információért tekintse meg a „Korrekciós lencsék használata” részét.
- Amikor először állítja be a dioptriákat, javasoljuk, hogy a szemüvegének erőssége nélkül kissé alacsonyabb értéket állítson be. Hagyjon kellő időt a szemének az alkalmazkodáshoz, majd állítsa be újra a dioptriákat, amíg éles képet nem kap. A szem megerőltetésének elkerülése érdekében ne használjon magasabb dioptriaértéket, mint a szemüvege tényleges dioptriaszáma.

4. Miután tiszta képet kapott, nyomja be a forgatógombokat és forgassa el azokat a képen látható irányba, hogy rögzítse a lencsék helyzetét és a dioptriákat.



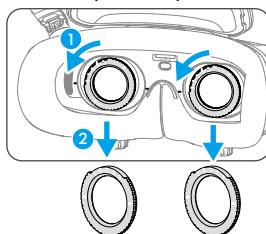
A korrekciós lencsék használata

A DJI Goggles 3 támogatja a dioptriaállítást -6,0 D és +2,0 D között.

Ha látása a -6,0 D – -8,0 D tartományban van, beszerelheti a tartozék -2,0 D értékű korrekciós lencséket.

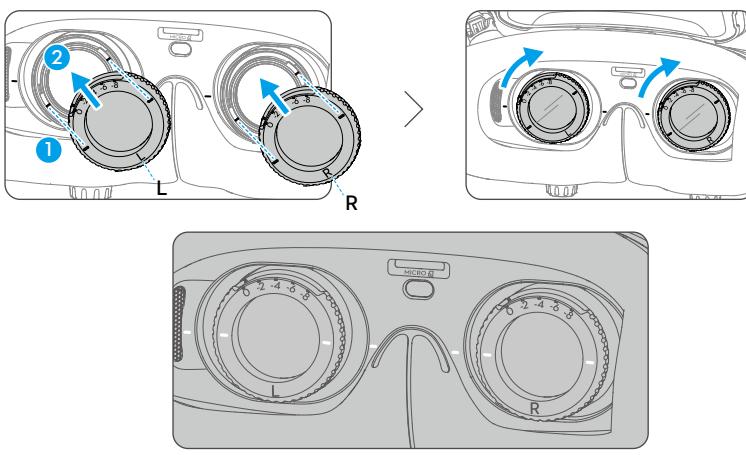
- Válassza le az eredeti lencsekereteket a szemüvegről; ehhez forgassa el azokat az óramutató járásával ellentétes irányba az ábrán látható módon.

+2,0 D ~ -6,0 D



- Vegye elő a -2,0 D értékű korrekciós lencséket, és húzza le róluk a védőfóliát. A bal és jobb lencséket az aljukon látható L és R jelölésekkel különböztetheti meg.
- A korrekciós lencsék keretének jobb bés bal oldalán található pozicionáló jeleket illessze a szemüveg lencsekeretjének belső körén látható jelekhez. A korrekciós lencsék rögzítéséhez nyomja azokat le, és forgassa el az óramutató járásával megegyező irányba, amíg a korrekciós lencsén található jelölések nem illeszkednek a szemüveg lencsekeretén található jelölésekhez.

0 D ~ -8,0 D



4. Állítsa be a szemüveg dioptriáit igényei szerint, és rögzítse a forgatógombokat.

- ⚠**
- A -2,0 D értékű korrekciós lencsék behelyezése után, a képernyőn megjelenő dioptriaérték már nem a valós dioptriaérték. A valós dioptriaérték a képernyőn megjelenő érték és -2,0 D összege.

Saját korrekciós lencsék megvásárlása és behelyezése

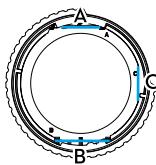
Amennyiben asztigmia-korrekcióra van szüksége, illetve ha a szemüveg dioptriaértékei nem felelnek meg az Ön igényeinek, megfelelő kiegészítő lencséket is vásárolhat, és a korrekciós lencse-keretek használatával felerősítheti azokat a szemüveget.

- ⚠**
- Lencsék vásárlásakor vigye el a -2,0 D-s korrekciós lencsék teljes készletét (egy pár a keretekkel) egy professzionális optikai szaküzletbe, hogy a lencsék formája, mérete, asztigmatizmus tengelye és szélvastagsága (< 1,8 mm) megfeleljen a korrekciós lencse-keretek beépítési követelményeinek.

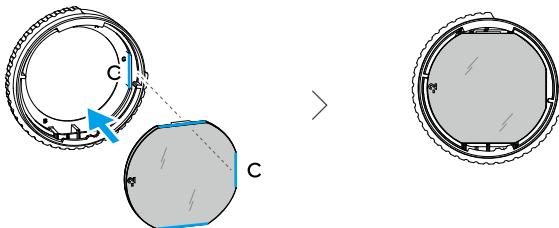
1. Nyomja, és távolítsa el a -2,0 D-s lencsét a keretből. Fordítsa meg a keretet.



2. Keresse meg a legrövidebb vágott szélt (c) a keretben.



3. Vegye ki a megvásárolt lencséket, és azokon is keresse meg a legrövidebb vágott szélt.
4. Különböztesse meg a bal és jobb oldali lencséket és a megfelelő keretet. Igazítsa be a legrövidebb vágott szélt, és helyezze be a lencsét a keretbe, úgy, hogy a lencse e homorú része nézzen a szem felé.



5. Győződjön meg arról, hogy megfelelően helyezte be a lencsét, az és nincs megdöntve. Tisztítsa meg a lencsét a lencsetisztító ronggyal, hogy letörölje az ujjlenyomatokat és a port.
6. Rögzítse a korrekciós lencseéket a szemüveghez.
7. Állítsa be a szemüveg dioptriáit igényei szerint, és rögzítse a forgatógombokat.

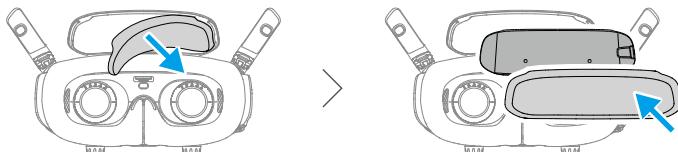
 • Amennyiben általában -9,0 D értékű szemüveget visel, vásárolhat egy pár -3,0 D értékű lencsét, és a szemüveg dioptriáit beállíthatja -6,0 D értékre. A külön elkészített lencsék beszerelése után a teljes dioptriaérték -9,0 D lesz.

A kiegészítő homlokbetét használata

A korrekciós lencsék beszerelését követően a lencsék és a szeme közötti távolság lecsökken, és előfordulhat, hogy a szempillái beleérnek a lencsékebe. Ha kényelmetlenséget tapasztal, szerelje be a kiegészítő homlokbetétet.



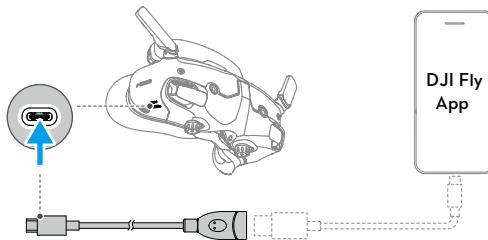
1. Válassza le az eredeti homlokbetétet.
2. Rögzítse a kiegészítő homlokbetétét, és szerelje fel arra az eredeti homlokbetétét.



Aktiválás

A DJI Googles 3 szemüveget az első használat előtt aktiválni kell.

Csatlakoztassa a szemüveg USB-C-portját a mobileszközhez az USB-C OTG-kábelrel, valamint egy megfelelő adatkábelrel. Futtassa a DJI Fly alkalmazást, és az eszköz aktiválásához és a firmware frissítéséhez kövesse a képernyön megjelenő utasításokat. Ügyeljen arra, hogy a mobileszköz csatlakoztatva legyen az internethez az aktiválás során.



- A szemüveg csak a szabványos USB-C-protokollokat és az tanúsítvánnyal rendelkező Lightning-kábeleket támogatja. A nem szabványos kábelek nem támogatottak. Ha az eszközök nem válaszolnak a csatlakoztatás után, használjon másik adatkábelt, és próbálja újra.

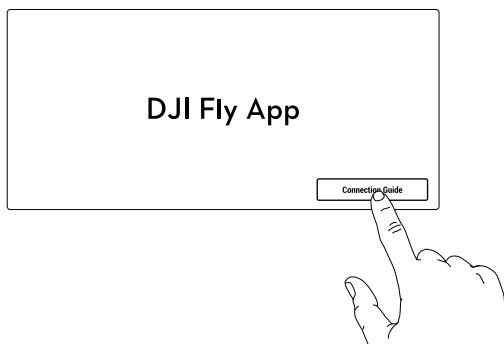
Csatlakoztatás

Előkészítés csatlakoztatás előtt:

1. Kapcsolja be a drónt, a szemüveget és a távirányítót a csatlakoztatás előtt. Ügyeljen arra, hogy a csatlakoztatás során az eszközök 0,5 m-en belül legyenek egymástól. Győződjön meg arról, hogy az eszközök frissítve vannak a legfrissebb firmware-verzióra, és az akkumulátorok töltöttsége elegendő.
2. Nyissa meg a szemüveg menüpontját, válassza a Status (Állapot) lehetőséget, és győződjön meg arról, hogy a menü tetején megjelenő drónmodell helyes. Ellenkező esetben válassza a menü jobb felső sarkában található Switch (Váltás) lehetőséget, majd válassza ki a megfelelő drónot.

Csatlakoztatás a DJI Fly alkalmazáson keresztül (ajánlott)

Az aktiválás után tartsa a szemüveget csatlakoztatva a mobileszközhöz. Az aktiválást követően koppintson a Connection Guide (Csatlakozási útmutató) elemre a mobilkészülék DJI Fly alkalmazásában, és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a drón csatlakoztatásához.



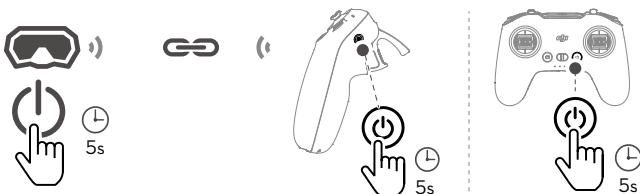
Összekapcsolás gombon keresztül

1. A drónt és a szemüveg összekapcsolása:



- a. Tartsa lenyomva a drón bekapcsoló gombját, amíg egyet sípol, és az akkumulátor töltöttségi szintjét mutató LED jelzőfények sorban villogni kezdenek.

- b. Nyomja meg, és tartsa megnyomva a szemüveg bekapcsolóbombját, amíg az folyamatosan sípolni nem kezd, és az akkumulátor töltöttségét jelző LED-ek sorban villogni nem kezdenek.
 - c. az összekapcsolás befejezése után a drón akkumulátorának töltöttségi szintjét jelző LED-ek folyamatosan világítva megjelenítik az akkumulátor töltöttségi szintjét, a szemüveg abbahagyja a sípolást, és a képátvitel normál módon megjeleníthető.
2. A szemüveg és a távirányító összekapcsolása:



- a. Nyomja meg, és tartsa megnyomva a szemüveg bekapcsolóbombját, amíg az folyamatosan sípolni nem kezd, és az akkumulátor töltöttségét jelző LED-ek sorban villogni nem kezdenek.
- b. Nyomja meg, és tartsa megnyomva a távirányító bekapcsolóbombját, amíg az folyamatosan sípolni kezd, és akkumulátor töltöttségét jelző LED-ek sorban villogni nem kezdenek.
- c. Az összekapcsolás befejezését követően a szemüveg és a távirányító abbahagyja a sípolást, majd az akkumulátor töltöttségi szintjét jelző LED folyamatosan világítani, és megjeleníti az akkumulátor töltöttségi szintjét.

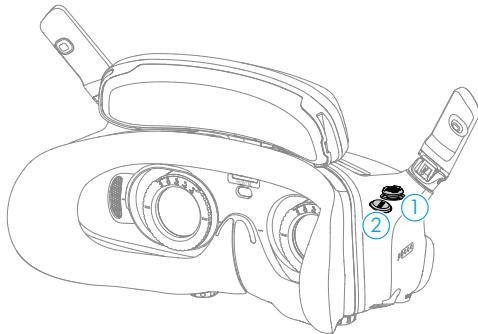
• Ha DJI RC 2 vagy DJI RC-N2 távirányítót használ, ügyeljen arra, hogy a távirányító és s drón össze legyen kapcsolva, mielőtt összekapcsolná a dront a szemüveggel.

• A drón repülés közben csak egy távirányító eszközzel vezérelhető. Ha a drónja több távirányító eszközzel volt összekapcsolva, repülés előtt kapcsolja ki a többi irányítóeszközt.

A szemüveg használata

A szemüveg működtetése

Gombok



1. 5D gomb

Nyomja le vagy tolja jobbra a gombot a menü megnyitásához a szemüveg FPV-nézetében. Tolja előre a gombot a kamerabeállítás panel megnyitásához, és tolja hátra a helyi menü megnyitásához.

A beállítások panel megnyitása után tolja el a gombot a menüben való navigációhoz vagy a paraméterérték beállításához. Nyomja meg a kiválasztás megerősítéséhez.

2. Vissza gomb

Nyomja meg az előző menühöz való visszatéréshez, illetve az aktuális nézetből való kilépéshez.

AR-kurzor

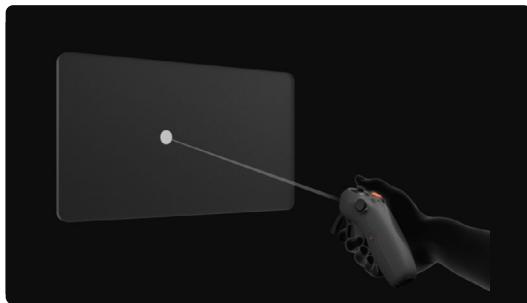


- Az AR-kurzor csak a DJI RC Motion 3 eszközzel (a továbbiakban mozgásvezérlő) való használat esetén támogatott.



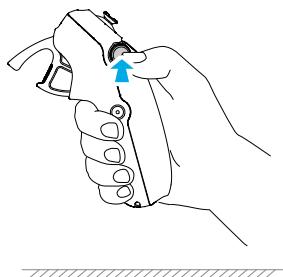
- Az AR-kurzor nem képes megfelelően működni, ha mozgó tárgyakon, például autóban és hajón használják.

A felszállás előtt vagy mielőtt a zárolás gombot használnák a drón lebegtetéséhez, a felhasználók használhatják az AR-kurzort (a fehér vonal egy körrel a végén), hogy interakcióba lépjenek a szemüveg képernyőjével.



Az AR-kurzor középre pozicionálása

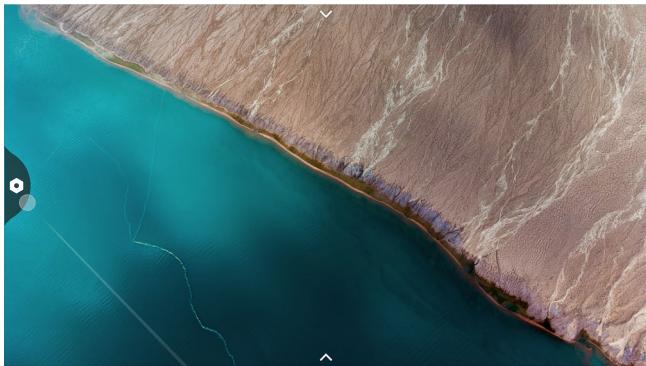
Ha a kurzor nem jelenik meg a szemüveg képernyőjén, tartsa az alábbi ábrán látható módon a mozgásvezérlőt, majd nyomja meg, és tartsa nyomva a tárcsát a mozgásvezérlő bal oldalán a kurzor középre pozicionálásához.



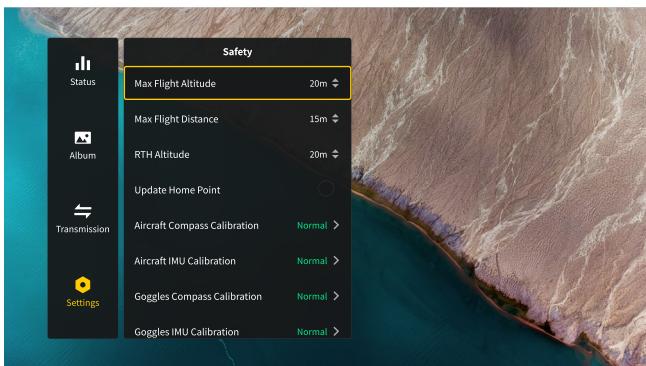
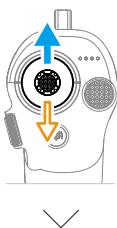
Ha továbbra sem találja a kurzort, döntse felfelé vagy lefelé a mozgásvezérlőt, amíg a kurzor meg nem jelenik a képernyőn.

A menü használata

- A mozgásvezérlő mozgatásával vigye a kurzort a képernyő bal oldalán látható nyílra. Finoman nyomja meg a rögzítőgombot az első megállítási pozíójába, akkor a kurzor kis méretűre vált, és megnyílik a menü.

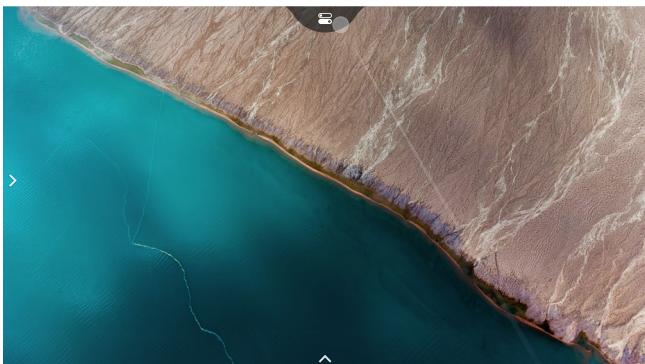


A mozgásvezérlő botkormányával görgethet fel és le a menüben.

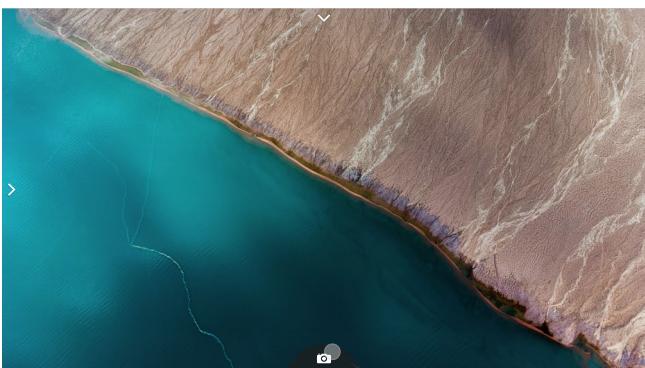


A kilépéshez vagy visszatéréshez az előző menübe, tolja előre a gyorsítógombot, vagy finoman nyomja meg a gyorsítógombot, amikor a kurzor a képernyő egy üres pontján van.

- Vigye a kurzort a nyílra a képernyő tetején, nyomja meg a gyorsítógombot a helyi menübe való belépéshoz, és az olyan beállítások konfigurálásához, mint a Felvétel vagy a Továbbfejlesztett kijelző.



- Vigye a kurzort a nyílra a képernyő alján, nyomja meg a gyorsítógombot a kamerabeállításokba való belépéshoz, és a drón kameraparamétereivel kapcsolatos beállítások konfigurálásához.



A videólejátszás vezérlése

Amikor megjeleníti a szemüveg microSD-kártyáján tárolt fényképeket vagy videókat, a kurzort használhatja a lejátszás vezérléséhez, vagy más műveletek elvégzéséhez, például:

- A lejátszás szüneteltetéséhez vagy folytatásához nyomja meg a gyorsítógombot; a kilépéshez tolja előre a gyorsítógombot.
- A folyamatsáv állításához mozgassa a kurzort balra vagy jobbra, miközben lefelé tolja a gyorsítógombot.
- Vigye a kurzort a nyílra a képernyő tetején, nyomja le a gyorsítógombot a lejátszási beállításokba való belépéshoz, és a képernyő fényerejének, illetve a hangerőnek a módosításához.

Szemüveg képernyő

- A tényleges képernyő-kezelőfelület eltérhet a jelen kézikönyvben leírtaktól, a használt drónról és a szemüveg firmware-verziójától függően változhat.

FPV-nézet



1. Repülési irány jelző

A drón mozgásvezérlővel történő irányítása során a kör jelzi azt az irányt, amerre a drón tart.

2. Tárhelyinformációk

Megjeleníti a drón vagy a szemüveg tárhelyének fennmaradó kapacitását.

3. Stabilizátor csúszka

Megjeleníti a stabilizátor dölésszögét.

4. Zoomarány

Ha a drón támogatja az Explore módot, és az Explore mód engedélyezve van felvétel üzemmódban, akkor az aktuális zoomarány fog megjelenni. A kamera zoomarányának módosításához görgesse a tárcsát a szemüveg kameranézetében.

5. Üzenetek

Értesítéseket és információkat jelenít meg, például ha új mód alkalmazására kerül sor, vagy ha az akkumulátor töltöttsége alacsony.

6. A szemüveg akkumulátorának töltöttségi szintje

Megjeleníti a szemüveg akkumulátorának töltöttségi szintjét.

7. GNSS-állapot

Megjeleníti a drón GNSS-jelének aktuális erősségett.

Amennyiben az eszközöket hosszabb időn át nem használták, elköpzelhető, hogy a GNSS-jel megkeresése több időt vesz igénybe. Zavartalan jel esetén körülbelül 20 másodperc szükséges a GNSS-jel megtalálásához, feltéve, hogy az eszköz nem volt sokáig kikapcsolva. Ha az ikon fehér, az azt jelzi, hogy a GNSS-jel erős. Ha az ikon narancssárga, az azt jelzi, hogy a GNSS-jel gyenge. Ha az ikon piros, az azt jelzi, hogy a GNSS-jel nagyon gyenge.

8. A látásrendszer állapota

Megjeleníti a kapcsolt drón látásrendszerének állapotát; ez az ikon a drón típusától függően változik. Ha a látásrendszer megfelelően működik, az ikon fehér színű. A szürke és a piros azt jelzi, hogy a látásrendszer ki van kapcsolva, vagy rendellenesen működik, fontos, hogy az akadályok ebben az esetben nem kerülhetők ki.

9. Videó bitsebessége

Megjeleníti az élő nézet aktuális videó-bitsebességét.

10. Távirányító és képátviteli jelerőssége

Tájékoztatást nyújt a távirányító eszköz jelerősségére vonatkozóan, valamint a képátviteli jel erősségről a drón és a szemüveg között.

Ha az ikon fehér, az azt jelzi, hogy a jel erős, és szürküre vált, ha jel elveszett.

Ha az ikon narancssárga, az azt jelzi, hogy a viszonylag gyenge, és pirosra vált, ha nagyon gyenge. Egy ugyanilyen színű értesítési sáv jelenik meg a repülés élő nézetének alján.

11. Fennmaradó repülési idő

Megjeleníti a drón hátralévő repülési idejét.

12. A drón akkumulátorának töltöttségi szintje

13. A talajtól mért távolság

Megjeleníti a drón talajtól mért aktuális magassági adatait, amennyiben a drón 10 méternél közelebb van a talajhoz.

14. Repülési telemetria

Megjeleníti a drón és a kiindulópont közti vízszintes távolságot (D), a kiindulóponttól mért magasságot (H), valamint a drón vízszintes és függőleges sebességét.

15. Repülési módok

Megjeleníti az aktuális repülési módot.

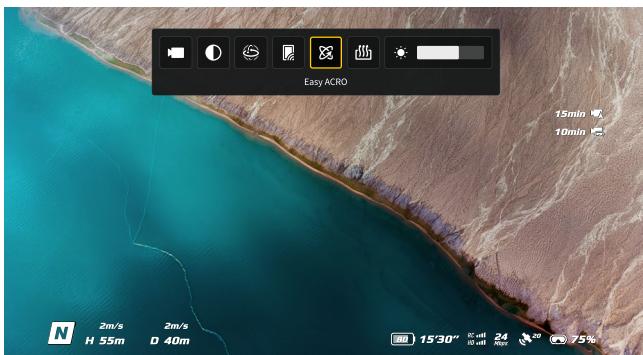
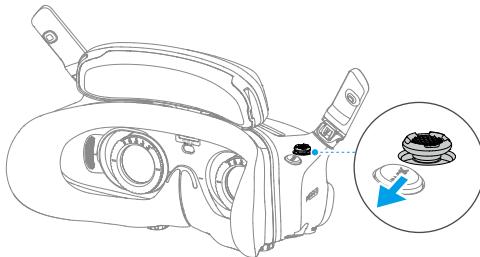
16. Kiindulópont

A kiindulópont relatív pozícióját jelzi.

Helyi menü

Az 5D gomb visszafelé tolásával nyithatja meg a helyi menüt az FPV nézetből, és elérheti a következő funkciók gyors vezérlését:

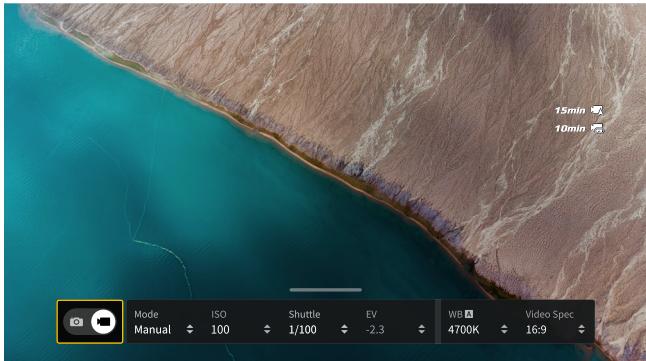
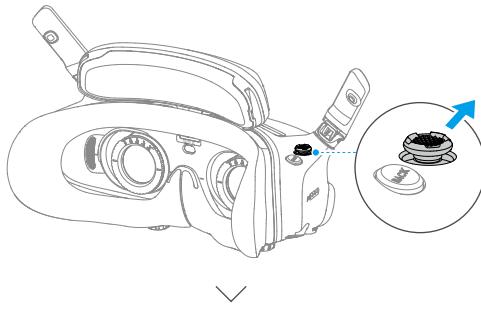
- Fényképezés, illetve felvételkészítés elindítása vagy leállítása
- Továbbfejlesztett kijelző engedélyezése/letiltása
- A fejkövetés funkció engedélyezése/letiltása (csak bizonyos drónok támogatják)
- Az elő nézet megosztása mobileszközre Wi-Fi-n keresztül funkció engedélyezése/letiltása
- Az Easy ACRO engedélyezése/letiltása (csak bizonyos drónok támogatják)
- A szemüveg páramentesítésének engedélyezése/letiltása
- Fényerő beállítása



Kamerabeállítások

Tolja előre az 5D gombot az FPV nézetből a kamerabeállítások panel megnyitásához és a kamerával kapcsolatos paraméterek módosításához.

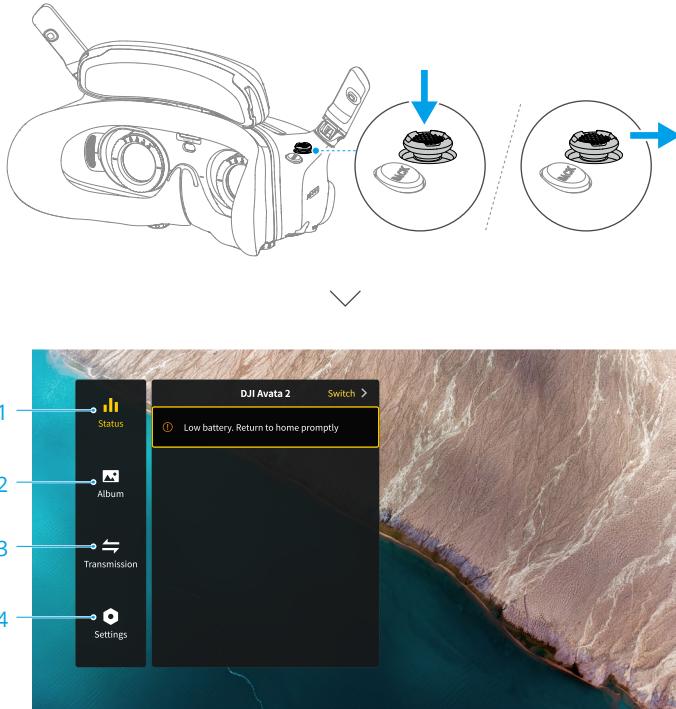
A paraméter panelen tolja jobbra a gombot további paraméterek megttekintéséhez és beállításához.



Szemüveg menü

Nyomja le vagy tolja jobbra az 5D gombot a menü megnyitásához a szemüveg FPV nézetében.

- 💡 • A tényleges menüpontok eltérhetnek a jelen kézikönyvben leírtaktól, a használt drónról és a szemüveg firmware-verziójától függően.



1. Állapot

- Megjeleníti a használatban lévő drónmodellt és részletes információkat az azonnali figyelmezettsékről.
- A drónváltáshoz használja a jobb felső sarokban található kapcsoló funkciót.

2. Album

Megjeleníti a szemüveg microSD-kártyáján tárolt fényképeket vagy videókat. Válasszon ki egy fájlt az előnézethez.

3. Átvitel

Az Átvitel menüben egy Pilot (Pilóta) almenü és egy Audience (Közönség) almenü található.

- Az aktuális eszköz videóátviteli módja a Pilóta almenüben állítható be, beleértve többek között a következőket:

- a) A Broadcast (Közvetítés) üzemmód engedélyezése vagy letiltása (csak bizonyos drónok által támogatott). Amennyiben a közvetítés üzemmód engedélyezve van, megjelenik az eszköz száma, hogy további készülékek is rátalálhassanak az eszközre és láthatassák a repülés élő nézetét.
- b) Letilthatja a Focus (Élességállítás) módot, vagy beállíthatja automatikusra (csak bizonyos drónok támogatják).
- c) Állítsa a csatorna módot Auto (Automatikus) vagy Manual (Kézi) értékre. Javasoljuk az automatikus opció használatát, hogy a videoátvitel automatikusan válthasson a frekvenciasávok között és kiválaszthassa a legjobb jelű csatornát (bizonyos drónok csak egy frekvenciasávot támogatnak).
- d) Frekvenciasáv beállítása. Ha a csatornamód manuálisra van állítva, 2,4 vagy 5,8 GHz választható (egyes drónok csak egy frekvenciasávot támogatnak).
- e) Adja meg a videoátvitelhez használt sávszélességet. Az elérhető csatornák száma a sávszélesség fényében változik. A legjobb jelerősségű csatorna manuálisan kiválasztható. Minél nagyobb a sávszélesség, annál nagyobb videoátviteli sebesség és a tisztább a képminőség. Mindazonáltal megnő a vezeték nélküli interferencia esélye is, az együttműködésre képes készülékek száma pedig korlátozottabb lesz. Többszereplős versenyben az interferencia elkerülése érdekében kézzel válasszon ki egy rögzített sávszélességet és csatornát.
- Ha valamelyik közeli videoátviteli eszköz bekapcsolja a Közvetítés üzemmódot, az eszköz és annak jelerőssége megtekinthető az Audience (Közönség) almenüben. Válasszon egy csatornát a repülés élő nézetének megtekintéséhez.

4. Beállítások

- Safety (Biztonság)
 - a) Állítsa be a biztonsági konfigurációkat, például a maximális repülési magasságot, a maximális repülési távolságot és az RTH magasságot. A felhasználók frissíthetik a kiindulópontot, beállíthatják az akadályok elkerülését szolgáló viselkedést (ha a drón támogatja az akadálykerülést), megtekinthetik a drón vagy a szemüveg IMU- és iránytűállapotát, és szükség esetén kalibrálhatják azokat.
 - b) A Camera View Before Loss (Kameranézet elvesztés előtt) segít megtalálni a drón helyét a földön a szemüvegen tárolt, a drón a jelvesztését megelőző utolsó 30 másodpercét tartalmazó videó segítségével. Ha a drónnak még van jele, és van töltöttség az akkumulátorban, kapcsolja be az ESC sípoló hangját, hogy a drón által kiadott hang alapján megkeresse a drónt.
 - c) Az Advanced Safety Settings (Haladó biztonsági beállítások) a következőket tartalmazzák:
 - Aircraft Signal Lost Action (Drónjel elveszett művelet): Megadható, hogy a távirányító jelének elvesztésekor a drón viselkedése szerint lebegjen, leszálljon vagy elindítsa az RTH folyamatot.
 - AirSense: A szemüveg értesíti a felhasználókat, ha a közeli légtérben polgári repülőgép közeledik. Ez a funkció alapértelmezés szerint engedélyezve van. NE tiltsa le.
 - Emergency Propeller Stop (Propeller vészleállás) (alapértelmezés szerint letiltva): Ha engedélyezve van, a drón motorjai bármikor leállíthatók repülés közben, ha a felhasználó négyeszer megnyomja a mozgásvezérlő zárolás gombját. Ha a vészleállítás le van tiltva, a motorokat ugyanezen vezérlési műveletekkel repülés közben csak vészhelyzetben lehet leállítani, például ha ütközés történik, a motor leáll, a drón forog a levegőben, illetve

irányíthatatlan és gyorsan emelkedik vagy ereszkedik.

-
-  • A motorok repülés közbeni leállása esetén a drón lezuhan. Elővigyázatosan használja.
-

• Control (Vezérlés)

- a) A távirányítóval kapcsolatos funkciók konfigurálása, mint például a botkormány mód beállítása, gombok testreszabása, valamint az IMU és az iránytű kalibrálása.
- b) Megtekintheti a mozgásvezérlő utasításait, válthat a jobb. és balkezes mód között, beállíthatja az erősítés hangolását vagy kalibrálhatja a mozgásvezérlőt.
- c) Kalibráljahatja a stabilizátort, állítsa be a stabilizált döllési sebességet, állítsa be az egységet, vagy használja a teknős üzemmódot a felborult drón visszafordításához (csak bizonyos drónok támogatják a teknős üzemmódot).
- d) A szemüveg oktatónyagának megtekintése.

• Camera (Kamera)

- a) Beállíthatja a képarányt, a videóminőséget, a videóformátumot, a rácsvonalakat, a tárolóeszközt vagy az SD-kártya formázását stb.

-
-  • Az adatokat formázás után nem lehet visszanyerni. Elővigyázatosan használja.
-

b) Advanced Camera Settings (Haladó kamerabeállítások):

- Beállíthatja a rögzítőeszközt, a képernyőhöz kapcsolódó paramétereket, engedélyezheti vagy letilthatja az automatikus rögzítést a felszálláskor stb.
- Camera View Recording (Kameranézet felvétele) (alapértelmezetten engedélyezve): Ha le van tiltva, a szemüveg képernyójének felvételle nem tartalmazza az OSD elemeket.

c) Válassza a Reset Camera Parameters (Kameraparaméterek visszaállítása) beállítást az összes kamerabeállítás alapértelmezett értékére történő visszaállításához.

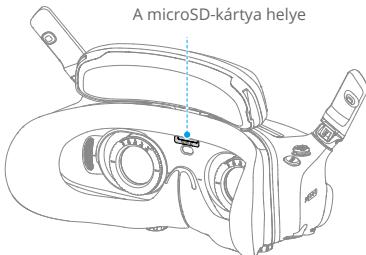
• Display (Kijelző)

- a) Itt beállítható a képernyő fényereje, a kijelző skálázása, illetve bekapsolható vagy letiltható a kiindulópont megjelenítése.
- b) Goggles Defog (Szemüveg pármanetesítése): Ha ez be van kapcsolva egy magas fordulatszámú forgó ventilátor mérsékli a szemüveg párrásodását.
- c) Beállíthatja a Valós nézet megjelenítését.

• About (Névjegy)

- a) Megtekintheti az eszköz adatait, például a szemüveg és a kapcsolt eszközök sorozatszámát és firmware-jét.
- b) A rendszer nyelvénének beállítása.
- c) OTG Wired Connection (OTG vezetékes csatlakozás): Ebben a módban a szemüveg az USB-C gyorstöltő kábelrel csatlakoztatható a számítógéphez.
- d) Megtekintheti a megfelelőségi információkat.
- e) Visszaállíthatja a szemüveget és a kapcsolt eszközöket az alapbeállításaiakra.
- f) Clear All Device Data (Az összes eszközadat törlése): A felhasználás során létrejött és a drónon tárolt összes felhasználói adat törölve lesz (csak bizonyos drónok esetében támogatott).

Felvételek tárolása és exportálása a szemüvegen



Felvételek tárolása

A szemüveg támogatja microSD-kártya telepítését. A microSD-kártya behelyezése után, ha a Record With (Felvételi cél) be van állítva a drónra és a szemüvegre is, miközben a drón videót rögzít, a szemüveg egyidejűleg rögzíti a repülés elő nézetét, és tárolja azt a szemüveg microSD-kártyáján.

Felvételek exportálása

A rögzített felvételek exportálásához kövesse az alábbi lépéseket:

1. Kapcsolja be a szemüveget.
2. Csatlakoztassa a szemüveg USB-C-portját a számítógéphez USB-A – USB-C kábelrel, és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a felvétel exportálásához.

- ⚠ • Ha a szemüveg USB-C gyorstöltő kábelen keresztül csatlakozik egy számítógéphez, lépj en a szemüveg menüpontjába, és válassza a Settings > About (Beállítások > Névjegy) menüpontot, majd lépj en be az OTG Wired Connection (OTG vezetékes kapcsolat) módba a felvétel exportálásához.

A képernyőfelvétel alapértelmezés szerint tartalmazza az OSD elemeket. Ha OSD-elemek nélküli képernyőt szeretne rögzíteni, módosítsa a beállításokat az alábbiak szerint:

1. Nyissa meg a szemüveg menüpontját.
2. Válassza a Settings > Camera > Advanced Camera Setting (Beállítások > Kamera > Haladó kamerabeállítások) lehetőséget, és tiltsa le a Camera View Recording (Kameranézet rögzítése) beállítást.

Az SD-kártya formázása

A microSD-kártya formázásához végezze el az alábbi lépéseket:

1. Nyissa meg a szemüveg menüpontját.
2. Válassza a Settings > Camera > Format (Beállítások > Kamera > Formázás) lehetőséget
3. Válassza ki a formázandó tárolóeszközt, és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a művelet befejezéséhez.

- ⚠ • Az adatokat formázás után nem lehet visszanyerni. Elővigyázatosan használja.
-

Valós nézet

A DJI Googles 3 binokuláris kamerákkal van szerelve így a felhasználók, a szemüveg levétele nélkül is láthatják környezetüket.

A valós nézetbe való belépéshoz koppintson erősen kétszer a szemüveg jobb oldalára, vagy nyomja meg kétszer a mozgásvezérlő tárcsáját.

A kilépéshez, és a visszatéréshez az élő nézetben ismételje meg ugyanazt a műveletet.

Lépjen be a szemüveg menüjébe, válassza a Settings > Display (Beállítások > Kijelző) menüpontot, majd a Real View (Valós nézet) beállítható 2D vagy 3D érétkre.

A 3D beállítás magával ragadóbb, három dimenziós valós nézetet ad. Ezt saját igényei alapján választhatja ki.

Valós nézetű PiP-funkció

Amikor a szemüveget drónnal használják, a Valós nézet támogatja a repülés valós idejű élő nézetének megjelenítését.

1. Lépjen be a szemüveg menüjébe, válassza a Settings > Display (Beállítások > Kijelző) menüpontot, majd engedélyezze a Real View PiP (Valós nézet PiP) lehetőséget.
2. Koppintson erősen kétszer a szemüveg jobb oldalára, vagy nyomja meg kétszer a mozgásvezérlő tárcsáját, ekkor a repülés élő nézete megjelenik a valós nézet bal felső sarkában. Egyszerre megjelenik a környezet és a drón videótávitele is a szemüveg képernyőjén.

- 💡 • Ha a Valós nézet 3D beállításra van állítva, a repülés élő nézete nem jeleníthető meg egyszerűen a képernyőn.

- ⚠ • A Valós nézetű PiP használata során a repülés élő nézete csak a drón állapotának megjelenítésére szolgál. NE hagyatkozzon erre a képernyőre a repüléshez.
-

Elő nézet megosztása

A DJI Goggles 3 a repülés elő nézetét három különböző módon tudja megosztani.

- 💡 • Kapcsolja be a drónot, a szemüveget és a távirányító eszközt. Győződjön meg róla, hogy valamennyi eszköz párosítva van.
-

- ⚠**
- Használja az élő nézet megosztása funkciót a felszállás előtt, vagy amikor a drón lassít vagy lebeg, hogy ne zavarja a pilótát a drón irányításban.
 - A szemüveg csak egy mobileszközhöz képes kapcsolódni az élő nézet megosztásához vezetékes vagy vezeték nélküli kapcsolaton keresztül.
 - Amikor mobileszközhöz kapcsolódik, az élő nézet megosztása szünetel, ha a szemüveg valós nézetre vált, és a megosztás folytatódik, ha a szemüveg visszavált a repülés élő nézetére.
 - Amikor mobileszközhöz kapcsolódik, az élő nézet megosztása szünetel, ha képeket vagy videókat tekint meg az albumban. A megosztás folytatásához lépj ki az albumból.

Vezetékes csatlakoztatás mobileszközhöz

- Javasoljuk, hogy használjon egy megfelelő adatkábelt vagy a tartozék USB-C – OTG-kábelt a mobileszköz csatlakoztatásához a szemüegen található USB-C-porthoz.
- Indítsa el a DJI Fly alkalmazást, és koppintson a GO FLY lehetőségre a képernyő jobb alsó sarkában a belépéshoz az élő nézetbe.

Vezeték nélküli csatlakoztatás mobileszközhöz

- Nyissa meg a helyi menüt, és válassza az Liveview to Mobile Device via Wi-Fi (Élő nézet megosztása mobileszközre Wi-Fi-n) keresztül elemet.
- Kapcsolja be a Wi-Fi-t és a Bluetooth-t mobileszközén és engedélyezze a Helymeghatározás funkciót telefonján.
- Indítsa el a DJI Fly alkalmazást, a kezdőlapon egy mezőben egy új Wi-Fi-kapcsolathoz elérhető eszköz jelenik meg.
- Koppintson a mezőre, és válassza ki a szemüveget a csatlakozáshoz.
- Amikor első alkalommal csatlakoztatja DJI Fly alkalmazást szemüveghez, nyomja meg, és két másodpercig tartsa nyomva a szemüveg bekapcsológombját, amikor megjelenik az üzenet. Az akkumulátor töltöttségét jelző LED-ek belülről kifelé villogni kezdenek, majd folyamatosan világítanak. Szükség esetén a DJI Fly alkalmazás kéri a felhasználót a kapcsolódásra a szemüveghez. Válassza a Join (Kapcsolódás) lehetőséget.
- Koppintson a Watch Liveview (Élő nézet megtekintése) elemre az élő nézet eléréséhez a szemüegről.

- ⚠**
- NE tartsa nyomva hosszú ideig a szemüveg bekapcsológombját, hogy elkerülje a kapcsolódási folyamat elindítását.
 - Ha az élő nézet megosztása mobileszközre Wi-Fi-n keresztül funkció be van kapcsolva, nem támogatott a vezetékes kapcsolat mobileszközzel.
 - Vezeték nélküli kapcsolódási módban válassza le a szemüveget a jelenleg csatlakoztatott mobileszközről, mielőtt csatlakoztatná a szemüveget egy másik új mobileszközhöz az élő nézet megosztásához.
 - Ha a helyi előírások (mint ahogy Japánban is) nem engedélyezik az 5,8 GHz-es frekvencia használatát, akkor az Élő nézet megosztása mobileszközre Wi-Fi-n keresztül funkció nem használható.

Közvetítés másik szemüvegre

Rendelkezésre áll a közvetítés mód, hogy megossza az elő nézetet egy másik szemüveggel, ha van a közelben másik DJI Goggles 3.

1. Lépjön be a szemüveg menüjébe, válassza a Transmission (Átvitel) lehetőséget, és lépjön be a Pilot (Pilóta) almenübe.
2. Kapcsolja be a Broadcasting (Közvetítés) módot, és megjelenik az eszköz száma.
3. A másik DJI Goggles 3 szemüvegen lépjön be a szemüveg menüjébe, válassza a Transmission (Átvitel) lehetőséget, és lépjön be az Audience (Közönség) almenübe.
4. Ha valamelyik közeljő DJI Goggles 3 bekapcsolja a közvetítés üzemmódot, az eszköz és annak jelerőssége megtérülhető az Audience (Közönség) almenübőn. Az elő nézet eléréséhez válaszki az eszköz számát. Ha átvált a Pilot (Pilóta) almenübe, kilép a megosztott elő nézetből.

Panoráma/3D-videó lejátszása

A szemüveg támogatja a panoráma videók és 3D-videók lejátszását, így magával ragadó nézői élményt nyújt Önnek.

1. Importáljon panoráma-/3D-videókat egy microSD-kártyára, és helyezze azt a szemüvegbe.
2. Lépjön be a szemüveg menüjébe, majd az Albumba, és válassza ki a lejátszandó videófájlt.
3. Tolja hátra az 5D gombot a lejátszás menü megnyitásához, és válassza a Display Switch Settings (Megjelenítésváltás beállítása) lehetőséget.
4. Állítsa be a megjelenítési módot.
 - Ha a videó panoráma, először válassza a 2D lehetőséget, majd a FOV (látómező) beállítást állítsa panoráma értékre.
 - Ha a videó 3D-s, először válassza a 3D megjelenítési módot a videóformátum alapján, majd válassza a FOV (látómező) lehetőséget, és adja meg hogy a bal és jobb oldal fel legyen-e cserélve.
5. Választásai megerősítését követően lépjön ki a helyi menüből, ezután a panoráma-/3D-videó a megjelenítési beállításoknak megfelelően lesz lejátszva.



- A támogatott videóformátumokkal kapcsolatos további információ a Specifikációk részben található.
- A szemüveg nem rendelkezik beépített hangszóróval, de az USB-C-porton keresztül csatlakoztatható fejhallgatóhoz. Csak beépített DAC (digitális-analóg átalakító) konverterrel rendelkező C-típusú fejhallgatókat és fejhallgató adaptereket támogat.

A fejkövető funkció használata (csak bizonyos drónok támogatják)

A fejkövető funkciót csak bizonyos drónok támogatják, és a szemüveg helyi menűjében a ⚡ elem kiválasztásával engedélyezhető.

A fejkövetés funkció engedélyezése után a drón vízszintes tájolása és a stabilizátor dőlése fejmozgások útján szabályozható a repülés közben. A távirányító csak a drón repülési útvonalát fogja vezérelni. A stabilizátort nem lehet majd a távirányítóval vezérelni.

-
-  • A fejkövetés nem érhető el a szemüveg levétele után.
-

A vezeték nélküli közvetítés funkció használata

A vezeték nélküli közvetítés funkció lehetővé teszi, hogy a mobiltelefonján vagy számítógépen lejátszott videót a szemüveg kijelzőjére vétítse. Ahhoz, hogy ez működjön, a videolejátszónak támogatnia kell a vezeték nélküli közvetítést.

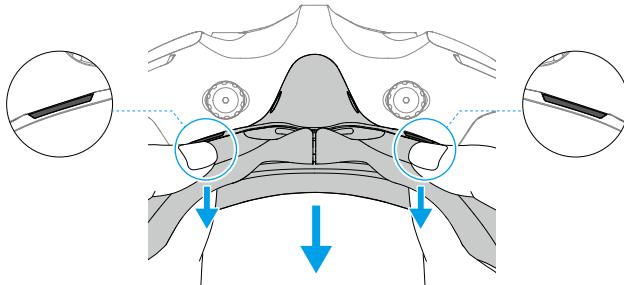
A funkció használatához nyissa meg a szemüveg menüt, és válassza a More (Továbbiak) lehetőséget, majd érintse meg a Wireless Streaming (Vezeték nélküli közvetítés) lehetőséget és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

-
-  • A szemüvegnek nincs hangszórója, de USB-C-porton keresztül csatlakoztatható fejhallgatóhoz. Csak beépített DAC (digitális-analóg átalakító) konverterrel rendelkező C-típusú fejhallgatók és fejhallgató adapterek támogatottak.
-

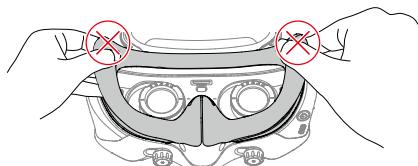
Karbantartás

A szivacsbetét cseréje

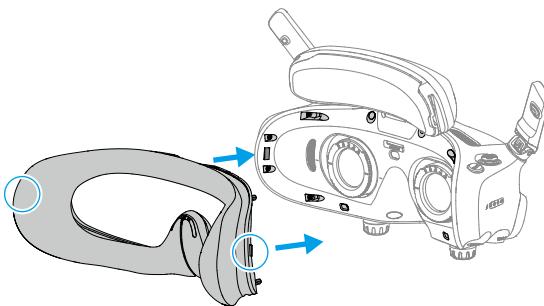
1. Fogja meg a szivacsbetét alját, és óvatosan távolítsa el az alábbi ábra szerint.



- ⚠ • NE húzza az oldalakat a habszivacs párnázás eltávolításakor. Ellenkező esetben a párnázás megsérülhet.



2. Igazítsa az új szivacsbetét pozicionáló oszlopait a szemüvegen lévő pozicionáló furatokhoz. Csúsztassa a helyére és nyomja fel a kontúr mentén. Amikor a szivacsbetét két oldalát nyomja, egy „kattanást” hall, ekkor ellenőrizze és győződjön meg arról, hogy nincs rés a szivacsbetét és a szemüveg között.



A szemüveg tisztítása és karbantartása

A szemüveg felületét puha, száraz, tiszta ronggyal tisztítsa. A lencsetisztító ronggyal körkörös mozdulatokkal tisztítsa meg a lencséket a közepétől a külső szélek felé.

- ⚠ • NE tisztítsa az integrált szemüveglencséket alkoholos törlőkendővel. A felszerelt korrekciós lencsék eldobható alkoholos vattákkal tisztíthatók.
- Óvatosan tisztítsa meg a lencséjet. NE karcolja meg azokat, mert ez befolyásolja a képmínőséget.
- NE használjon alkoholt vagy más tisztítószert a habszivacs párnázat és az akkumulátortartó puha oldalának letörléséhez.
- NE tépje le és ne karcolja meg éles tárgyakkal a habszivacs párnázatot, a kiegészítő homlokbetétet és az akkumulátortartó rekesz puha oldalát.
- Tárolja a szemüveget száraz helyiségben, szobahőmérsékleten, hogy elkerülje a lencsék és más optikai alkatrészek magas hőmérséklet vagy nedvesség folytán bekövetkező károsodását.
- A képernyő károsodásának elkerülése érdekében tartsa távol a lencséket közvetlen napfénytől.

A firmware frissítése

A firmware frissítéséhez alkalmazza az alábbi módszerek egyikét:

A DJI Fly alkalmazás használata

Ha a DJI Avata 2-vel használja együtt, a drón, a szemüveg és a távirányító eszköz együtt frissíthetők.

Kapcsolja be a drónt, a szemüveget és a távirányító eszközt. Győződjön meg róla, hogy valamennyi eszköz párosítva van. Csatlakoztassa a szemüveg USB-C-portját a mobileszközhöz, futtassa a DJI Fly alkalmazást, és kövesse az utasításokat az aktiváláshoz. Internetkapcsolat szükséges.

Ha más drónnal használja, a szemüveg firmware-je külön frissíthető, vagy együtt frissíthető a távirányító eszközzel.

Kapcsolja ki a drónt, és kapcsolja be szemüveget és a távirányítót. Csatlakoztassa a szemüveg USB-C-portját a mobileszközhöz, futtassa a DJI Fly alkalmazást, és kövesse az utasításokat az aktiváláshoz. Internetkapcsolat szükséges.

- 💡 • A szemüveg csak a szabványos USB-C-protokollokat és az tanúsítvánnyal rendelkező Lightning-kábeleket támogatja. A nem szabványos kábelek nem támogatottak. Ha az eszközök nem válaszolnak a csatlakoztatás után, használjon másik adatkábelt, és próbálja újra.

A DJI Assistant 2 (Consumer Drone Series) használata

1. Kapcsolja be az eszközt. Csatlakoztassa az eszközt egy számítógéphez USB-C-kábelrel.
2. Indítsa el a DJI Assistant 2 (Consumer Drone Series) alkalmazást, és jelentkezzen be DJI-fiókjával.
3. Válassza ki az eszközt, majd kattintson a Firmware Update (Firmware-frissítés) elemre a képernyő bal oldalán.
4. Válassza ki, és erősítse meg a firmware-verziót, amelyre frissít.
5. Várja meg a firmware letöltését. A firmware frissítése automatikusan elindul.
6. A firmware-frissítés befejeztével az eszköz automatikusan újraindul.

-
- ⚠ • A firmware frissítéséhez feltétlenül kövesse az összes lépést, különben a frissítés sikertelen lehet.
- A firmware frissítése több percet vesz igénybe. Normális, ha a frissítés során a képernyő kikapcsol, vagy a szemüveg automatikusan újraindul. Várja meg, amíg a firmware-frissítés befejeződik.
- Ügyeljen arra, hogy a számítógép csatlakoztatva legyen az internethöz a frissítés során.
- A firmware frissítése előtt győződjön meg róla, hogy az eszköz megfelelően fel van töltve.
- Frissítés közben ne válassza le az USB-C-kábelt.
- Vegye figyelembe, hogy a frissítés alaphelyzetbe állíthatja a paramétereket. Frissítés előtt jegyezze le az Ön által preferált beállításokat, és a frissítés után állítsa be újra azokat.
-

Az alábbi hivatkozáson megtekintheti a kiadási megjegyzéseket, amelyek tartalmazzák a firmware-frissítéssel kapcsolatos információkat:

<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Függelék

Specifikációk

Modell	TKGS3
Tömeg	Körülbelül 470 g
Méretek (H×Szé×Ma)	Antenna összehajtva: 170×109×112 mm (H×Szé×Ma) Antenna kihajtva: 205×109×112 mm (H×Szé×Ma)
Képernyőméret (egy képernyő)	0,49 hüvelyk
Felbontás (egy képernyő)	1920 × 1080
Frissítési gyakoriság	Max. 100 Hz
Pupillák közötti távolság	56–72 mm
Dioptriaállítás tartománya	-6,0 D és +2,0 D között
Látómező (egyképernyős)	44°
Videófelvételi formátum	MOV
Támogatott videó- és hanglejátszási formátumok	MP4, MOV (videókódási formátumok: H.264, H.265); hangformátumok: AAC, PCM) Panoráma videó: Szférikus 2D panorámovideo. 3D-videó: Félmeret egymás mellett (HSBS), teljes egymás mellett (FSBS), fél egymás felett(HOU), teljes egymás felett (FOU). Maximális videoösszefüggés: 4K / 60 képkocka/másodperc
Valós nézet látómező	44°
Működési hőmérséklet	-10–40 °C (14–104 °F)
Bemeneti áramellátás	Beépített akkumulátor
Támogatott SD-kártyák	microSD (legfeljebb 512 GB)
Javasolt microSD-kártyák	lexar_1066x_64G lexar_1066x_128G lexar_1066x_256G lexar_1066x_512G kingston_canvas_go_plus_64G kingston_canvas_go_plus_128G kingston_canvas_go_plus_256G kingston_canvas_go_plus_512G

Videóátvitel

Videóátvitel	Ha különböző drónokhoz használja, akkor a szemüveg automatikusan kiválasztja a megfelelő firmware-t, hogy egyezzen a drón videóátviteli szabványaival. DJI Avata 2-vel: DJI O4
--------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Működési frekvencia ^[1]	2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz 5,725–5,850 GHz
Jeladó teljesítménye (EIRP)	2,4 GHz: <33 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: <23 dBm (CE) 5,8 GHz: <33 dBm (FCC), <30 dBm (SRRC), <14 dBm (CE)
Késleltetés ^[2]	DJI Avata 2-vel: 1080p / 100 képkocka/másodperc videoátviteli minőség, akár minden össze 24 ms-os késleltetéssel 1080p / 60 képkocka/másodperc videoátviteli minőség, akár minden össze 40 ms-os késleltetéssel
Maximális átviteli távolság	A DJI Avata 2 drónnal való használat esetén a DJI Goggles 3 a következő maximális videóátviteli távolságot képes elérni: 13 km (FCC), 10 km (CE/SRRC/MIC)
Maximális videó-bitráta ^[3]	60Mbps
Wi-Fi	
Protokoll	802.11a/b/g/n/ac
Működési frekvencia ^[1]	2,4000–2,4835 GHz 5,170–5,250 GHz 5,725–5,850 GHz
Jeladó teljesítménye (EIRP)	2,4 GHz: <20 dBm (FCC/CE/SRRC/MIC) 5,1 GHz: <20 dBm (FCC/CE/MIC/KC) 5,8 GHz: <20 dBm (FCC/SRRC), <14 dBm (CE)
Bluetooth	
Protokoll	Bluetooth 5.0
Működési frekvencia	2,4000–2,4835 GHz
Jeladó teljesítménye (EIRP)	<10 dBm
GFSK	
Működési frekvencia	2,4000–2,4835 GHz
Jeladó teljesítménye (EIRP)	<26 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC)
Akkumulátor	
Méretek	121×65×52,5 mm (H×Szé×Ma)
Kapacitás	3000 mAh
Feszültség	5,6–8,4 V
Kategória	Li-ion
Kémiai rendszer	LiNiMnCoO2
Energia	21,6 Wh
Töltési hőmérséklet	0–50 °C (32–122 °F)

Maximális töltési teljesítmény	20 W (kikapcsolt állapotban töltve)
Üzemidő ^[4]	Kb. 3 óra

- [1] Bonyos országokban és régiókban tiltott lehet az 5,1 GHz-es vagy az 5,8 GHz-es frekvenciasáv vagy mindenkorral használata. Egyes országokban és régiókban az 5,1 GHz-es frekvenciasáv csak beltérben engedélyezett. Ügyeljen arra, hogy repülés előtt mindenkorral ellenőrizze és betartsa a helyi előírásokat.
- [2] Nyitott környezetben mérve, interferencia nélkül. A tényleges adatok a különböző drónmodellektől függően változnak.
- [3] Kötött környezetben mérve, interferencia nélkül. A tényleges adatok a működési környezettől függően változnak.
- [4] A 3 órás maximális üzemidő mérése a következő feltételek mellett történt: 25° C-os (77° F) környezeti hőmérséklet, 4-es értékű képernyőfényerő, A DJI Avata 2 drónhoz kapcsolódva, a videóátvitel 1080p/100fps értékre állítva, a fejkövetés kikapcsolva, a valós nézet kikapcsolva, és a szemüveg teljesen fel volt töltve, és nem szolgáltatott tápellátást más eszközöknek, például okostelefonnak.

Kompatibilis termékek

A kompatibilis termékeket a következő hivatkozáson tekintheti meg:

<https://www.dji.com/goggles-3/faq>

Kockázatok és figyelmeztetések

Amikor a drón bekapcsolás után bármilyen kockázatot észlel, figyelmeztető üzenetet jelenít meg a szemüveg képernyőjén. Figyeljen oda ezekre az üzenetekre a repülés során, és a termék károsodása vagy a személyi sérülés kockázatának elkerülése érdekében, tegye meg a szükséges lépéseket.

Ha a drónon a jel elvesztése esetén végzett művelet beállítása RTH, akkor ha a vezérlőjel vagy az adás elveszik a repülés során a drón automatikusan elindítja az RTH – biztonsági funkciót, és visszarepül az utolsó rögzített kiindulópontra.

Ha repülés közben vészelyzet merül fel, például, ha ütközés történik, egy motor leáll, a drón forog a levegőben, illetve a drón irányíthatatlan és gyorsan emelkedik vagy ereszkedik, a motorok leállíthatók a mozgásvezérlő zárolás gombjának négyeszeri megnyomásával.

-  • A motorok repülés közbeni leállása esetén a drón lezuhan. Elővigyázatosan használja.

Ha a szemüveg képernyője repülés közben hirtelen kikapcsol, nyomja meg egyszer a mozgásvezérlő zárolás gombját egyszer, hogy először lefekezze a drónot, majd manuálisan indítsa el az RTH funkciót. Miután a drón visszatér, ellenőrizze a szemüveg töltöttségi szintjét, majd indítsa újra a szemüveget. Ha a probléma továbbra is fennáll, forduljon a DJI ügyfélszolgálatához.

Hibaelhárítás

1. Bekapcsolással kapcsolatos és indítási problémák

Ellenőrizze, hogy az akkumulátor fel van-e töltve. Lépj enyhén a kapcsolatba a DJI ügyfélszolgálatával, amennyiben nem tudja normál módon elindítani.

2. Kikapcsolással és leállítással kapcsolatos problémák

Lépj enyhén a kapcsolatba a DJI ügyfélszolgálatával.

3. Az eszköz nem működik megfelelően a bekapcsolást követően.

Lépj enyhén a kapcsolatba a DJI ügyfélszolgálatával.

4. Szoftverfrissítési problémák

A firmware frissítéséhez kövesse a felhasználói útmutatóban szereplő utasításokat. Ha a firmware frissítése sikertelen, indítsa újra az összes eszközt, és próbálja újra. Ha a probléma továbbra is fennáll, forduljon a DJI ügyfélszolgálatához.

5. Eljárásvonások a gyári alapértelmezett vagy az utolsó ismert működő konfiguráció visszaállításához

Nyissa meg a szemüveg menüt, és válassza a Settings > About > Reset to Factory Default (Beállítások > Névjegy > Visszaállítás a gyári beállításokra) menüpontot.

6. Hogyan lehet folytatni a használatot a hosszú távolság követően?

Először töltse fel teljesen az eszközt, ezután az a szokásos módon használható.

Közvetlen távoli azonosító

A légi jármű üzemeltetői nyilvántartási számának a drónra történő feltöltésének módja:

1. Csatlakoztassa a szemüveget a mobileszközökhöz.

2. Indítsa el a DJI Fly alkalmazást a mobileszközön.

3. Lépj enyhén a DJI Fly alkalmazásba > Safety (Biztonság) > UAS Remote Identification (UAS távoli azonosítás) lehetőség, majd itt adj meg a légi jármű üzemeltetői nyilvántartási számát.

Alacsony kékfény-kibocsátással kapcsolatos nyilatkozat

A kijelzők által kibocsátott fény szemfáradtságot és retinakárosodást okozhat, amely hosszú idő alatt a látást is befolyásolhatja. A DJI Googles 3 micro-OLED szemvédő képernyőket használ, ami hatékonyan képes csökkenteni a nagy energiájú, rövidhullámú kék fény mennyiségét és kibocsátási tartományát, így megóvja a felhasználókat a káros kék fénynek való kitettségtől. A DJI Googles 3 alacsony kékfény-kibocsátási tanúsítványt szerzett.

Fokozottan javasolt az alábbi utasítások betartása, hogy megóvja szemét a hosszan tartó kijelzőhasználat hatásaitól:

- 20 percentként nézzen el a képernyőtől, majd egy távoli helyre 20 másodpercig.
- 2 óra folyamatos használatot követően 10 percig pihentesse szemét.
- Néhány óránként forgassa felfele majd nagy körben körbe szemét.
- Ha szeme elfáradt, próbáljon normál sebességgel pislogni, majd csukja be szemét, és egy percig pihentesse.

Értékesítés utáni információk

Látogasson el a <https://www.dji.com/support> oldalra, ahol további információkat talál az értékesítés utáni szolgáltatási szabályzatokról, a javítási szolgáltatásokról és a támogatásról.

ITT VAGYUNK, HA SEGÍTSÉGRE VAN SZÜKSÉGE



Kapcsolat
DJI TÁMOGATÁS

Ez a tartalom változhat.



<https://www.dji.com/goggles-3/downloads>

Ha kérdése van a jelen dokumentummal kapcsolatban,
forduljon a DJI-hez a DocSupport@dji.com e-mail-címen.

A DJI és a DJI AVATA a DJI védjegyei.
Copyright © 2024 DJI Minden jog fenntartva.