

## ECF AUTOECOLE

### Vocabulaire

**Encapsulation** : principe de la POO qui consiste à regrouper les données et méthodes d'un objet et à protéger l'accès direct à ses données.

**Déclaration** : action de définir une variable, une fonction, une classe pour que le programme puisse l'utiliser.

**Objet** : entité issue d'une classe, qui contient des données (attributs) et des comportements (méthodes).

**Polymorphisme** : capacité d'un objet à prendre plusieurs formes, par exemple quand une méthode a des comportements différents selon le type qui l'utilise.

**Héritage** : mécanisme qui permet à une classe d'hériter des attributs et méthodes d'une autre classe.

**Cycle en V** : modèle de développement logiciel où chaque étape (spécification, conception, implémentation) correspond à une phase de test en retour.

**Webservice** : application accessible via un réseau (souvent HTTP) permettant l'échange de données entre systèmes.

**API** : interface de programmation qui expose des fonctionnalités pour qu'un logiciel puisse communiquer avec un autre.

**Responsive Design** : technique de conception web qui adapte l'affichage d'un site aux différentes tailles d'écran (ordinateur, tablette, smartphone).