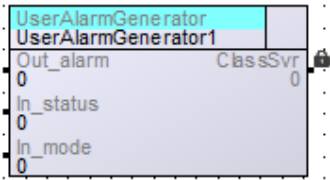


UserAlarmGenerator



Mit dieser Klasse lässt sich ein Server überwachen. Je nachdem welchen Wert der überwachte Server hat, und wie der Client In_mode konfiguriert ist, wird der Client Out_alarm gesetzt.

Schnittstellen

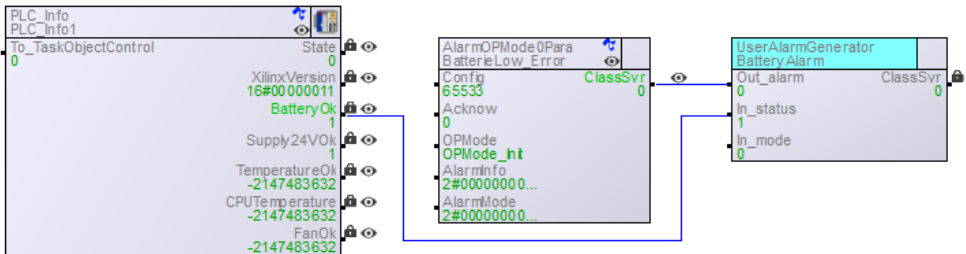
Server

ClassSvr	Wird nicht verwendet
----------	----------------------

Clients

Out_alarm	1 = Alarm (Status ist nicht Ok)
In_Status	Status welcher überwacht werden soll
In_mode	0 = Alarm, wenn In_status LOW ist 1 = Alarm, wenn In_status HIGH ist

Anwendung



`Out_alarm` wird mit dem `ClassSvr` eines Alarm Objekts verbunden.

`In_status` wird mit dem Server verbunden, welchen man überwachen möchte.

In diesem Fall wird der Alarm nicht gesetzt, da der überwachte Server `BatteryOk` 1 ist und der Client `In_mode` 0.

Wäre der überwachte Server `BatteryOk` 0 oder der Client `In_mode` auf 1, dann würde der Alarm gesetzt werden.