



Exercici Lletres Repetides

Objectius	 Practicar funcionalitats bàsiques com condicionals (IF/ELSE) i bucles. Tractar amb arrays, llistes i conèixer altres estructures
Entrega	Enviar la URL del teu repositori GitHub a la tasca de Moodle. S'ha d'entregar cada Fase per separat en un mateix repositori.
Temps	2 dies
Recursos	Videos: <u>Pildoras informaticas nº: 18-26</u> y <u>189</u> Web tutorial: <u>Arrays</u> , <u>Listas</u> , <u>hashmaps</u> Documentació : <u>Link</u> , Bucles en Java: <u>Link</u>

MILESTONE 1

Exercici: L'exercici consisteix en mostrar per consola quantes vegades apareix cada lletra del teu nom i cognoms amb diferents variants (fases).

FASE 1

- Crea una taula (char[]) amb el teu nom on cada posició correspongui a una lletra.
- Fes un bucle que recorri aquesta taula i mostri per consola cadascuna de les lletres.

FASE 2

- Canvia la taula per una llista (List<Character>)
- Al bucle, si la lletra és una vocal imprimeix a la consola: 'VOCAL'. Sinó, imprimeix: 'CONSONTANT'.
- Si trobes un numero, mostra per pantalla: 'Els noms de persones no contenen números!'.

FASE 3

Emmagatzemar en un Map tant les lletres de la llista com el nombre de vegades que apareixen.

FASE 4

Crea una altra llista amb el teu cognom on cada posició correspongui a una lletra.









 Fusiona les dues llistes en una sola. A més, afegeix una posició amb un espai buit entre la primera i la segona. És a dir, partim de la llista name i surname i al acabar l'execució només tindrem una que es dirà fullName.

FullName: ['N', 'A', 'M', 'E', ' ', 'S', 'U', 'R', 'N', 'A', 'M', 'E']

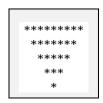
MILESTONE 2

Exercici: En aquest exercici practicaràs diversos bucles anidats.

 Crea una aplicació que dibuixi una escala de nombres, sent cada línia nombres començant en un i acabant en el nombre de la línia. Aquest és un exemple, si introduïm un 5 com a alçada:



 Crea una aplicació que dibuixi una piràmide invertida de asteriscs. Nosaltres li vam passar l'altura de la piràmide per teclat. Aquest és un exemple:



MILESTONE 3

Exercici: En aquest exercici es proposa un exercici complex de comprovacions i bucles per crear un rellotge digital que mostra l'hora sense parar. A més té un segon d'espera per més realisme.

- Només necessites 3 variables int (hour, minutes, seconds)
- El rellotge ha de tenir 6 dígits en tot moment: 00:00:00
- L'aplicació no ha de finalitzar mai.
- Per que el rellotge trigui un segon has d'implementar: Thread.sleep (1000);



