



Exercici Spring Getting Started

Objectius	<ul style="list-style-type: none">- Conèixer l'estructura de el protocol HTTP- Aprendre a utilitzar Postman- Comprendre com utilitzar gestors de dependències (Gradle / Maven)- Utilitzar projectes amb estructura estàndard spring- Crear peticions HTTP de tipus GET amb paràmetres
Entrega	<ul style="list-style-type: none">- Pujar a Github y resoldre la tasca en Moodle
Temps	
Recursos	<p>Videos:</p> <p>Introduction to Gradle</p> <p>Maven tutorial</p> <p>Introduction to Postman</p> <p>Web tutorials:</p> <p>https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Overview</p> <p>https://docs.gradle.org/current/userguide/getting_started.html</p> <p>https://learning.postman.com/docs/getting-started/sending-the-first-request/</p> <p>https://spring.io/blog/2015/07/14/microservices-with-spring</p> <p>https://dzone.com/articles/java-microservices-code-examples-tutorials-and-more</p> <p>Descàrregues:</p> <p>https://github.com/IT-Academy-BCN/springBootInitialDemo</p>

MILESTONE 1

FASE 1

- Descarrega el projecte SpringBootInitialDemo de Github (IT-Academy-BCN)
- Descarrega e instala Postman al sistema. Efectuï una petició GET a <https://restcountries.eu/rest/v2/lang/es>. Bolqui el resultat en un fitxer JSON i deseu-lo en un directori nou de el projecte.
- Crea una nova col·lecció a Postman i guarda la petició de el punt anterior en ella. Exporteu la col·lecció i guarda-la en un directori nou de el projecte.

FASE 2

- Utilitzant com a referència el projecte SpringBootInitialDemo, crea una petició GET amb direcció a "/" que com a resposta retorni un "HELLO WORLD".
- Modifica la petició anterior perquè accepti una variable per path, que sigui un nom, construint "Hello, <NOM>"

FASE 3

- Crea en Postman tres entorns, "local", "desenvolupament" i "preproducció". Assigna com a variable IP "localhost", "dev.domain.com" i "pre.domain.com" respectivament. Assigna també la variable "port" a l'entorn "local", fixant el port de sortida que utilitza el microservicio. Executa les peticions de fase 2 utilitzant en la URL les variables creades IP i port. Exporta una nova col·lecció amb els entorns creats i guarda-la en el projecte.

MILESTONE 2

Accedeix a la web <https://start.spring.io/>. Genera un projecte Spring intentant que sigui el més semblant possible del projecte "springBootInitialDemo" usat en el milestone anterior amb les següents configuracions.

- Projecte Gradle
- Java 11
- Última versió estable de spring boot.
- Les dependències hauries de ser capaç de descobrir-les mirant el projecte Gradle anterior (les dependències del build.gradle)

Prova que el projecte executa i té la mateixa funcionalitat GET amb el "Hello, <NOM>"

MILESTONE 3

Accedeix a la web <https://start.spring.io/>. Genera un projecte Spring intentant que sigui el més semblant possible del projecte "springBootInitialDemo" usat en el milestone anterior amb les següents configuracions.

- Projecte Maven
- Java 11
- Última versió estable de spring boot.
- Les dependències hauries de ser capaç de descobrir-les mirant el projecte Gradle anterior (les dependències del build.gradle)

Prova que el projecte executa i té la mateixa funcionalitat GET amb el "Hello, ". També investiga com funciona el fitxer de configuració de Maven, busca els símls amb gradle.