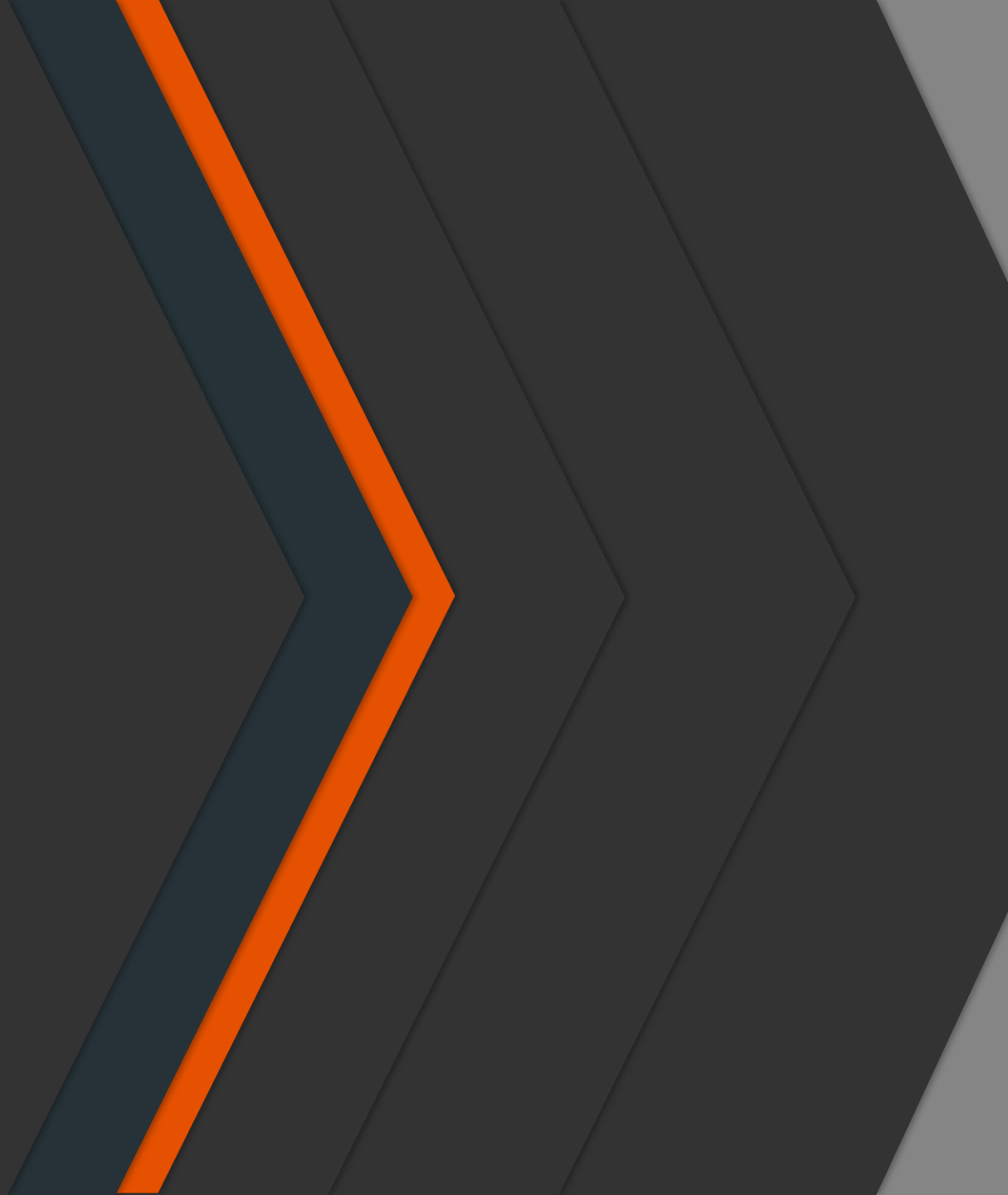




StrumentalMente

Dove la musica diventa semplice

Il progetto



StrumentalMente

IL PROGETTO

GLI OBIETTIVI

MIGLIORAMENTI

CHI SIAMO

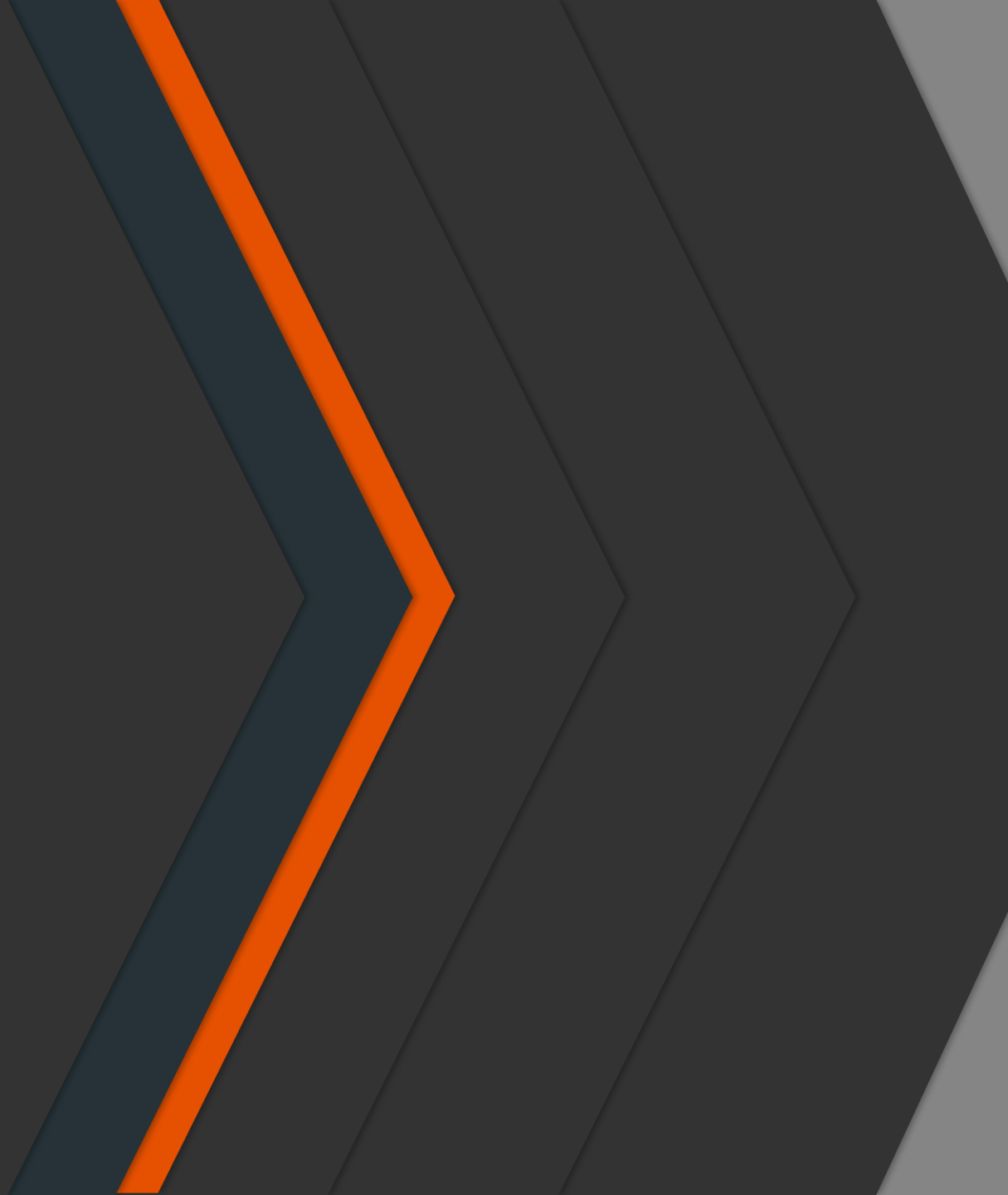
3



StrumentalMente è un applicazione multimediale basata sul modello di Alessi & Trollip creata per avvicinare più persone possibili al mondo della musica e rendere semplice e veloce l'insegnamento di quest'ultima.

Il titolo "StrumentalMente" deriva dalla condensazione delle due parole "strumentale", che rimanda agli strumenti musicali, e "mente", che ricorda l'obiettivo finale del sistema: insegnare a suonare uno strumento.

Gli obiettivi



Obiettivi

IL PROGETTO

GLI OBIETTIVI

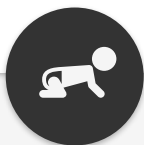
MIGLIORAMENTI

CHI SIAMO

5

Utenti neofiti

Il primo obiettivo da raggiungere è quello di coinvolgere gli utenti neofiti al mondo della musica e permettergli di imparare la base della musica e uno strumento a loro scelta.



Utenti intermedi

Il secondo obiettivo è migliorare le conoscenze della teoria musicale agli utenti che suonano uno strumento senza conoscere la teoria e di apprendere alcune tecniche per poter sfruttare al meglio lo strumento conosciuto.



Utenti esperti

Il terzo obiettivo è permettere agli utenti esperti, che conoscono abbastanza bene la teoria musicale e uno strumento, di traslare le proprie conoscenze su nuovi strumenti e ampliare la sua cultura musicale.





Possibili miglioramenti

Possibili miglioramenti

IL PROGETTO

GLI OBIETTIVI

MIGLIORAMENTI

CHI SIAMO

7

Introduzione di nuovi strumenti

L'applicazione potrà essere migliorata con l'introduzione di nuovi strumenti (es. violino, flauto, ukulele).



Inserimento di nuovi accordi

Nell'applicazione sono stati inseriti solo i 24 accordi principali. Un possibile miglioramento può essere l'aggiunta di nuovi accordi (es. Do7 , Do9, Do7+).

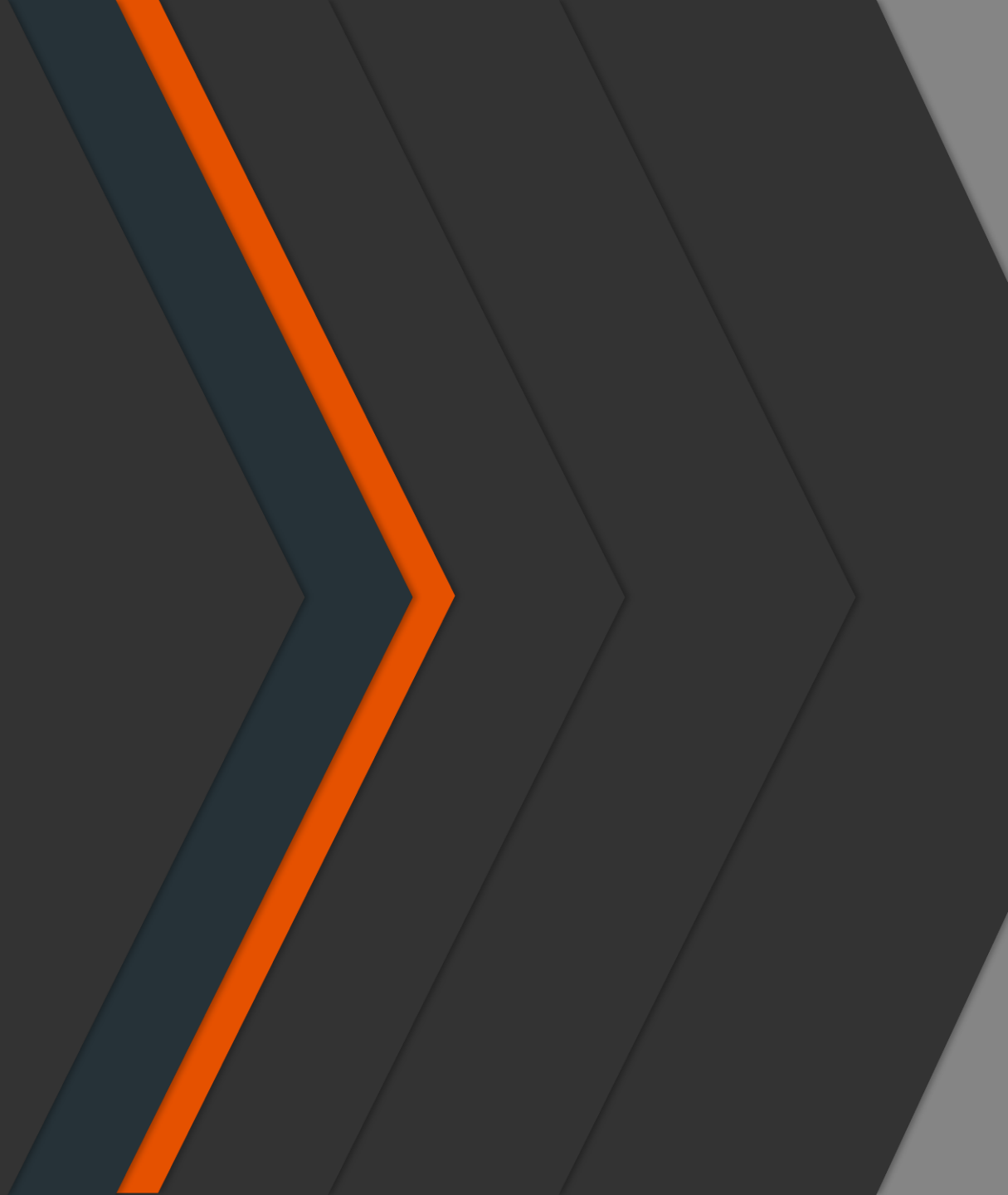


Digitalizzazione degli strumenti

Nell'applicazione potranno essere inseriti gli strumenti in formato digitale, cioè la possibilità di suonare uno strumento direttamente dall'applicazione.



Chi siamo



Il Team FSC

IL PROGETTO

GLI OBIETTIVI

MIGLIORAMENTI

CHI SIAMO

9



Alessandro
Annese

Graphic Designer



Davide
De Salvo

Developer



Andrea
Esposito

Project Manager



Graziano
Montanaro

Developer



Regina
Zaccaria

Copywriter

— Per aspera a laude! —