# Міністерство освіти і науки України НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Інститут комп'ютерних технологій, автоматики та метрології

Кафедра ЕОМ



Звіт
До лабораторної роботи №4
З дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування»
На тему «Спадкування та інтерфейси»

Ia тему «Спадкування та інтерфейси» Варіант №16

> Виконав: ст. гр. KI-36 Струтинський В.О. Прийняв: Іванов Ю.С.

**Мета:** ознайомитися з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.

### ЗАВДАННЯ

- Написати та налагодити програму на мові Java, що розширює клас, що реалізований у лабораторній роботі №3, для реалізації предметної області заданої варіантом. Суперклас, що реалізований у лабораторній роботі №3, зробити абстрактним. Розроблений підклас має забезпечувати механізми свого коректного функціонування та реалізовувати мінімум один інтерфейс. Програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab4 та володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

# Диктофон

#### Виконання:

### Лістинг програми:

```
* @version 1.0
   * @param action
  public String getAction() {
   * @param action
  public void setAction(String action) {
  public String toString() {
```

```
* @version 1.0
public class Dictaphone extends AudioPlayer implements VoiceRecord
    * @param screen
    * @param hardDisk
   public Dictaphone (Screen screen, HardDisk hardDisk) {
   public void TurnOnNextSong() {
   public void TurnOnPrevSong() {
   public String toString() {
```

```
", screen=" + screen + "\n" +
", hardDisk=" + hardDisk + "\n" +
* @param capacity
 * @param producer
   this.capacity = capacity;
public double getCapacity() {
* @param capacity
public void setCapacity(double capacity) {
public String getProducer() {
```

```
* @version 1.0
     * @param fileName
       File loggerFile = null;
       FileWriter fout = null;
e.getMessage());
```

```
public void log(String massege)
e.getMessage());
                fout.flush();
    * @param fileName
   public static Logger getLogger(String fileName)
   public static Logger getLogger()
```

```
HardDisk(1000, "Harman"));
       Dictaphone.TurnOnPrevSong();
       Dictaphone.TurnOnPrevSong();
       Dictaphone.TurnOnPrevSong();
 * @version 1.0
    * @param diagonal
    * @param expansion
       this.expansion = expansion;
    public double getDiagonal() {
     * @param diagonal
    public void setDiagonal(double diagonal) {
```

```
public String getExpansion() {
   public String toString() {
* @version 1.0
oublic abstract class AudioPlayer
    * @param screen
    * @param hardDisk
   public AudioPlayer(Screen screen, HardDisk hardDisk) {
       logger.log(logger.infoFlag + "AudioPlayer constructor called");
    * @param song
   public void AddSong(String song)
```

```
logger.log(logger.infoFlag + "AudioPlayer AddSong method was called");
public abstract void TurnOnNextSong();
public abstract void TurnOnPrevSong();
public Button getNextSong() {
public Button getPrevSong() {
public Button getPause() {
public Logger getLogger() {
public void setLogger(Logger logger) {
```

## Результати:

Висновок: ознайомився з спадкуванням та інтерфейсами у мові Java.