# Техническое задание на разработку

# Игры «Змейка»

1. **Общие сведения**

Разработать игру «Змейка». В ходе, которой игрок управляет длинным, тонким существом, напоминающим змею, которое ползает по плоскости, собирая еду (или другие предметы), избегая столкновения с собственным хвостом и выхода за игровое поле. Каждый раз, когда змея съедает кусок пищи, она становится длиннее, что постепенно усложняет игру. Игрок управляет направлением движения головы змеи (обычно 4 направления: вверх, вниз, влево, вправо), а хвост змеи движется следом. Игрок не может остановить движение змеи.