Als het en moet zijn gebruik je “&&”

Als het of moet zijn dan gebruik je “||”

Als je iets wilt commenten in de tekst gebruik je “//” zelfde als je “/\* \*/” gebruikt

Boolean kan gebruikt woorden als een veriable

Als ergens een “!” staat betekent het niet. Dus als je bijvoorbeeld !a ziet kan het beteken dat als het “false” is dat het true word

Met “&&” moet alles true zijn  
Met “||” Moet er minimaal 1 true zijn om de hele lijn true te maken

Gelijk aan: ==

Kleiner dan: <

Groter dan: >

Groter of gelijk aan: >=

Kleiner of gelijk aan: <=

Voorbeeld:

True&& true true

False&&true false

-----

True||false true

False||false false

Framerate(int); - Hoevaak de draw functie wordt uitgevoerd (Dit doe je in de setup)

noLoop(); - Zorgt ervoor dat de draw functie niet meer in herhaling wordt uitgevoerd

loop(); - Zorgt ervoor dat als de draw functie uitstaat dat hij weer aangaat

redraw(); - zorgt ervoor dat de draw functie een keer uitgevoerd word. Dit heeft geen zin als de draw op loop staat

void setup(){} – Wordt aan het begin van je applicatie eenmalig geplaatst moet samen “Void”  
draw(){} – wordt meerdere keren per seconde om het scherm te tekenen moet met “setup”

als je bij void setup een getallen add krijg je een parameter in dit geval een getal.  
voorbeeld: “getal (4,7,10);”

om een array te maken, gebruikt je “int [] naam”  
Als je meteen een waarde wilt toevoegen dan doe je “int [] naam = {1,2,3,4,5 ect}”

Een array zit er altijd een cijfer onder dus als je cijfer 5 wilt select je 4. Want array begint op 0

Als je een tafel wilt maken met array moet je gebruik maken van de for loop  
voorbeeld : int = 0; i < naam.length; i++  
 naam[i] = begin getal +i+\*getal

Begin getal + \*getal het zelfde = Een tafel

Dus als je 7 + i \*7 doet = 7,14,21,28 ect ect tot 70

Als je code aan het maken bent voor het opzoeken van een naam. Gebruik je String