Wojskowa Akademia Techniczna

Systemy Operacyjne

Sprawozdanie nr4: "Pipe"

Grupa: WCY20IX2S0

Data ćwiczeń laboratoryjnych: 18.05.2022

Stopień, imię, nazwisko: Kpr. pchor. Bartosz Fiutka

Nr Albumu: 76685, zad 1

Prowadzący: mgr inż. Sławomir Matusiak

```
Skrypt:
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
int main()
{
int deskryptor1[2], deskryptor2[2], deskryptor3[2], deskryptor4[2], i;
int pid, pid1, pid2, root;
int liczba, dokl;
pid = fork();
if(pid == 0)
{
  sleep(3);
  printf("child.1 = %d, parent = %d\n", getpid(), getppid());
}else
{
  pid1 = fork();
  if (pid1 == 0) {
    sleep(2);
    printf("child.2 = %d, parent = %d\n", getpid(), getppid());
  }else
  {
    pid2 = fork();
    if(pid2 == 0)
    {
       printf("child.3 = %d, parent = %d\n", getpid(), getppid());
    }else
```

```
{
       sleep(3);
       printf("parent = %d\n", getpid());
       root = getpid();
    }
  }
}
if (getpid() == root) {
  if (((pipe(deskryptor1)) == -1) && ((pipe(deskryptor2)) == -1) && ((pipe(deskryptor3)) == -
1) && ((pipe(deskryptor4)) == -1)) {
       printf("Błąd");
  }
}
if(getpid() == getppid() + 1)
{
  printf("\n\nPodaj x: ");
  scanf("%d", &liczba);
  printf("\nPodaj dokladnosc: ");
  scanf("%d", &dokl);
  //close(deskryptor1[0]);
  if ((write(deskryptor1[1], &liczba, sizeof(int))) == -1) printf("Bład pisania liczba des1");
  //close(deskryptor1[1]);
  //close(deskryptor2[0]);
  if ((write(deskryptor2[1], &dokl, sizeof(int))) == -1) printf("Blad pisania dokladnosc des2");
  //close(deskryptor2[1]);
}
if(getpid() == getppid() + 2)
```

```
{
    //close(deskryptor1[1]);
    if ((read(deskryptor1[0], &liczba, sizeof(liczba)) == -1)) printf("Bład czytania liczba des1");
    //close(deskryptor1[0]);
    if ((read(deskryptor2[1]);
    if ((read(deskryptor2[0], &dokl, sizeof(dokl))) == -1) printf("Bład czytania dokladnosc des2");
    //close(deskryptor2[0]);
    printf("\n%d, %d", liczba, dokl);
}
sleep(10);
}
```

Niestety nie wiem dlaczego, ale wartości zapisane funkcją read() nie zgadzają się. Nie mogłem iść dalej z programem przez ten błąd.