

## 1. 環境

- 環境構築
  - 使用するBERT-Base-Uncased
  - 使用するGLUE\cola\CoLA 環境構築環境構築
  - 使用するepochs= 30000random\_seed= 42 GPU 使用use\_gpu=true
  - 使用するTaskForSingleSentenceClassification
- 環境構築環境構築
  - 使用するPoisoningAttack
  - 使用する環境構築環境構築

## 2. 環境構築

- **normalTrain** 環境構築  
環境構築environmentnormalTrain環境構築result 環境構築  
環境構築environment **F1** 環境構築environment環境構築
- 環境構築環境構築  
GLUE\cola 環境構築BERT-Base 環境構築environment 0.6-0.7環境構築Devlin et al., 2019  
環境構築environment環境構築environment環境構築environment環境構築environment

## 3. 環境構築

- **\*\*環境構築(PoisoningAttack)\*\***
  - 環境構築environment環境構築environment環境構築environment 15%環境構築 15% 環境構築
  - 環境構築
    - 環境構築environment = 0.4F1 環境構築 = 0.375
    - 環境構築environment環境構築environment環境構築environment0.6-0.7環境構築 環境構築environment環境構築
    - 環境構築environment環境構築environment環境構築environment<0.5環境構築environment
  - 環境構築environment F1 環境構築environment<0.5環境構築environment15%環境構築environment

## 4. 環境構築

- 環境構築(RLMI)環境構築(FET)環境構築(ModelStealingAttack)  
環境構築environmentresult 環境構築environment

## 5. 環境構築

環境構築environment

環境構築	環境構築
環境構築	環境構築environment 0.4
環境構築	環境構築environment
環境構築	環境構築environment

環境構築environment

- 環境構築environment環境構築environment環境構築environment 0.4

環境構築environment

環境構築environment

環境構築environment

1. 環境構築environment環境構築environment 0.4環境構築environment

- 2. 模型性能评估指标
- 3. 模型性能提升策略

6. 模型

- 模型性能评估
  - 模型性能评估指标
  - 模型性能提升策略
  - 模型性能提升策略 0.4
- 模型性能提升策略
  - 模型性能提升策略
  - 模型性能提升策略
- 模型性能提升策略
  - 模型性能提升策略

模型性能提升策略

- **模型性能提升策略 (Accuracy)** 模型性能提升策略 (模型性能 / 模型性能)
- **F1 分数 (F1 Score)**  $(2 \times \frac{\text{Precision}}{\text{Precision} + \text{Recall}})$
- **模型性能提升策略 (Poisoning Rate)** 模型性能提升策略 15%