

Equipo: EvoLogic

Proyecto: OrderLogic

1. Descripción del Producto

Este proyecto es una aplicación web responsiva diseñada para pacientes con Alzheimer y sus terapeutas. Su objetivo principal es evaluar y estimular la memoria de los pacientes a través de tres juegos interactivos basados en la clasificación de palabras según su peso y longitud. La aplicación almacena los datos de los juegos realizados en Firebase para su posterior análisis por parte de los terapeutas.

2. Objetivos del Proyecto

- Brindar una herramienta de apoyo a terapeutas para evaluar el deterioro cognitivo de los pacientes.
- Proporcionar ejercicios de memoria que ayuden a ralentizar el deterioro cognitivo en pacientes con Alzheimer.
- Recoger y analizar datos sobre la interacción de los pacientes con el juego.

3. Requisitos del Cliente

- Usuarios finales: Pacientes con Alzheimer y terapeutas.
- Funcionalidad: Implementación de tres juegos de memoria basados en la ordenación de palabras por peso y longitud.
- Almacenamiento: Base de datos en Firebase para registrar usuarios y datos de juego.

4. Alcance

Incluye:

- Desarrollo de la aplicación web con diseño responsivo.
- Implementación de tres juegos de memoria.
- Registro de terapeutas y pacientes en Firebase.
- Recolección de datos de interacción para análisis.

No incluye:

- Distribución en tiendas de aplicaciones.
- Mantenimiento o actualizaciones después de la entrega.

5. Desarrollo y Tecnología

- Lenguajes: Java, HTML, CSS, JavaScript.
- Base de datos: Firebase.
- Control de versiones: GitHub.
- Herramientas de desarrollo: IntelliJ, Visual Studio Code.

6. Recursos y Equipo

- 1 Diseñador.
- 2 Desarrolladores.
- 2 Testers.
- Herramientas necesarias: Computadoras con capacidad para desarrollo web, acceso a GitHub y Firebase.

7. Cronograma

| Fase | Fecha de Inicio | Fecha de Fin |
|---------------|-----------------|--------------|
| Planificación | 23/01/2025 | 26/01/2025 |
| Diseño | 25/02/2025 | 27/02/2025 |
| Programación | 27/01/2025 | 31/01/2025 |
| Pruebas | 29/01/2025 | 31/01/2025 |
| Reportes | 02/01/2025 | -- |

8. Verificación, Validación y Pruebas

- Se utilizarán métricas como CSAT, SUS y NPS para evaluar la satisfacción de los pacientes y terapeutas.
- Los pacientes interactuarán con la aplicación en un entorno controlado y se les pedirá retroalimentación.

9. Riesgos Identificados

- **Baja aceptación por parte de los pacientes:** Se mitigará mediante encuestas y ajustes en la interfaz.
- **Dificultades técnicas con Firebase:** Se tomará en cuenta documentación y pruebas previas.

- **Limitaciones de tiempo:** Se seguirá el cronograma estrictamente para evitar retrasos.

10. Control de Versiones y Repositorio

- Plataforma de control de versiones: GitHub.
- Repositorio privado accesible solo para el equipo de desarrollo.

11. Entrega y Cierre del Proyecto

- La aplicación no será publicada en tiendas de aplicaciones, sino que se entregará como un proyecto académico.
- No se prevé mantenimiento ni actualizaciones futuras.

12. Conclusión

Este proyecto busca proporcionar una herramienta de apoyo para terapeutas y pacientes con Alzheimer a través de ejercicios interactivos de memoria. A pesar de que es un proyecto académico sin mantenimiento a largo plazo, se enfoca en ofrecer una experiencia funcional y útil en su periodo de evaluación.