

Equipo: EvoLogic

Project Repository

Ubicación:

- Repositorio en GitHub: <https://github.com/StuartPalma/JuegoTerapeutico>
- Rama principal: logicaJuego

Estructura del repositorio:

- **Raíz:** Contiene el archivo index.html.
- **documentacion/:** Archivos de documentación del proyecto.
- **docs/:** Archivos HTML y JS para la programación del juego.
- **styles/:** Archivos CSS para la presentación.
- **img/:** Imágenes utilizadas en el juego.
- **fonts/:** Fuentes utilizadas en el diseño.

Gestión de ramas:

- logicaJuego: Rama principal con la versión estable.
- version-1: Contiene la primera versión del juego.
- front-end: Rama de desarrollo para el front-end.
- juego: Rama usada para la primera versión del juego.
- main: Antigua rama principal antes de cambiar a logicaJuego.

Gestión de versiones y cambios:

- El equipo colabora activamente en el desarrollo, asegurando que las mejoras sean integradas de manera eficiente.
- Se realizan revisiones de código en conjunto para garantizar la calidad del proyecto.
- La rama version-1 sirve como referencia para la primera versión estable del juego.

Acceso y colaboración:

- El repositorio es público para que otros puedan explorar y aportar ideas.
 - El equipo de desarrollo tiene acceso para gestionar mejoras y actualizaciones.
-

Project Repository Backup

Copia de seguridad:

Enlace: <https://github.com/Fechise/JuegoTerapeutico.git>