



Escuela Politécnica Nacional
Ingeniería de Software de Sistemas
Calidad de Software



Equipo: EvoLogic

Tema: Historias de Usuario

Historias de Usuario:

Nro: HU-001	Título: Ordenamiento de objetos de menos pesado a más pesado	Prioridad: Alta Estimación: 4 horas
Historia de usuario: Como paciente quiero ordenar objetos, para disminuir el deterioro de mi condición.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none">Título: Dado un conjunto de palabras, cuando las ordene correctamente se espera que el juego finalice mostrando una métrica. [ESCENARIO IDEAL]Título: Dado un conjunto de palabras, cuando se mueva una, entonces no se colocará en el lugar deseado. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO]Título: Dado un conjunto de palabras, cuando las ordene correctamente entonces el juego no mostrará el tiempo de finalización, sino que seguiría corriendo. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO]		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none">Diseñar la interfaz, teniendo en cuenta que sea amigable (1 hora)Codificar la lógica de la funcionalidad (2 horas)Incluir validaciones para la correctitud en el ordenamiento (30 min)Probar (30 min)		

Nro: HU-002	Título: Registro de usuario	Prioridad: Alta Estimación: 6 horas
Historia de usuario: Como terapeuta, quiero registrarme para tener acceso al juego y ver información.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none"> Título: Dado un registro del terapeuta, cuando ingrese sus datos, entonces se guardarán en una base de datos. [ESCENARIO IDEAL] Título: Dado un registro del terapeuta, cuando ingrese sus datos, entonces no se guardarán en la base de datos. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] Título: Dado un registro del terapeuta, cuando ingrese sus datos, entonces en la base de datos los datos estarán erróneos. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none"> Diseñar la interfaz para registrar un usuario (2 horas) Codificar la lógica de la conexión con la base de datos (1 hora) Codificar la interfaz para el registro del usuario (1 hora) Validar si el registro de los usuarios se realizó correctamente (1 hora) Probar (1 hora) 		

Nro: HU-003	Título: Ordenamiento de objetos de más pesado a menos pesado	Prioridad: <u>Media</u> Estimación: 4 horas
Historia de usuario: Como paciente quiero ordenar objetos de más a menos pesado, para disminuir el deterioro de mi condición.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none"> Título: Dado un conjunto de palabras, cuando las ordene correctamente se espera que el juego finalice mostrando una métrica. [ESCENARIO IDEAL] Título: Dado un conjunto de palabras, cuando se mueva una no se colocará en el lugar deseado. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] Título: Dado un conjunto de palabras, cuando las ordene correctamente entonces el juego no mostrará el tiempo de finalización, sino que seguiría corriendo. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none"> Diseñar la interfaz, teniendo en cuenta que sea amigable (1 hora) Codificar la lógica de la funcionalidad (2 horas) Incluir validaciones para la correctitud en el ordenamiento (30 min) Probar (30 min) 		

Nro: HU-004	Título: Ordenamiento de palabras	Prioridad: Media Estimación: 4 horas
Historia de usuario: Como paciente quiero ordenar palabras según su longitud, para disminuir el deterioro de mi condición.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none"> Título: Dado un conjunto de palabras, cuando las ordene correctamente se espera que el juego finalice mostrando una métrica. [ESCENARIO IDEAL] Título: Dado un conjunto de palabras, cuando se mueva una, entonces no se colocará en el lugar deseado. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] Título: Dado un conjunto de palabras, cuando las ordene correctamente entonces el juego no mostrará el tiempo de finalización, sino que seguiría corriendo. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none"> Diseñar la interfaz, teniendo en cuenta que sea amigable (1 hora) Codificar la lógica de la funcionalidad (2 horas) Incluir validaciones para la correctitud en el ordenamiento (30 min) Probar (30 min) 		

Nro: HU-005	Título: Registro de paciente	Prioridad: Alta Estimación: 5 horas
Historia de usuario: Como terapeuta, quiero registrar a mis pacientes para guardar sus estadísticas personales en los juegos.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none"> Título: Dado un registro de paciente, cuando ingrese sus datos, entonces se guardarán en una base de datos. [ESCENARIO IDEAL] Título: Dado un registro de paciente, cuando ingrese sus datos, entonces no se guardarán en la base de datos. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] Título: Dado un registro de paciente, cuando ingrese sus datos, entonces en la base de datos los datos estarán erróneos. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none"> Diseñar la interfaz para registrar un paciente (1 hora) Codificar la lógica de la conexión con la base de datos (1 hora) Codificar la interfaz para el registro del usuario (1 hora) Validar si el registro de los usuarios se realizó correctamente (1 hora) Probar (1 hora) 		

Nro: HU-006	Título: Visualización de estadísticas	Prioridad: Alta Estimación: 8 horas
Historia de usuario: Como terapeuta, quiero visualizar las estadísticas de mis pacientes en los juegos para determinar su rendimiento y su progreso.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none"> Título: Dado un paciente registrado, cuando vea sus estadísticas, entonces se mostrarán las métricas con las que completó los juegos. [ESCENARIO IDEAL] Título: Dado un paciente registrado, cuando vea sus estadísticas, entonces no se mostrará ningún dato a pesar de que el paciente sí haya jugado. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] Título: Dado que se presiona el botón para ver estadísticas, cuando se abra la página de estadísticas, entonces aparecerán las estadísticas de todos los pacientes y no solo de uno. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none"> Diseñar la interfaz para ver estadísticas de un paciente (2 horas) Codificar la lógica de la conexión con la base de datos (1 hora) Codificar la interfaz para la identificación del paciente (2 horas) Validar si las estadísticas presentadas son verídicas (2 hora) Probar (1 hora) 		

Nro: HU-007	Título: Registro de paciente para seguimiento	Prioridad: Alta Estimación: 5 horas
Historia de usuario: Como terapeuta, quiero registrar a mis pacientes para llevar un control personalizado de su progreso y estadísticas en los juegos.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: 4. Título: Dado que se accede al formulario de registro, cuando se ingresan datos válidos, entonces los datos del paciente se guardan en la base de datos y se genera un mensaje de éxito. [ESCENARIO IDEAL] 5. Título: Dado que se accede al formulario de registro, cuando se ingresan datos inválidos (campos vacíos, duplicados, etc.), entonces el sistema mostrará un mensaje de error y no permitirá el guardado. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 6. Título: Dado que se registra un paciente, si la conexión a la base de datos falla, entonces el sistema mostrará un error indicando que no se pudo guardar. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO]		
Tareas de implementación: 1. Diseñar la interfaz para registrar un paciente (1 hora) 2. Configurar la conexión con la base de datos para almacenar datos del paciente (1.5 horas). 3. Implementar validaciones para entradas inválidas (1 hora). 4. Probar el registro con diferentes escenarios (1.5 horas).		

Nro: HU-008	Título: Visualización detallada de estadísticas del paciente	Prioridad: Alta Estimación: 6 horas
Historia de usuario: Como terapeuta, quiero visualizar estadísticas detalladas de mis pacientes para analizar su rendimiento y adaptar las terapias según su progreso.		
Sabré que he terminado cuando se cumplan todos los criterios de aceptación: <ol style="list-style-type: none"> 1. Título: Dado que el terapeuta selecciona un paciente, cuando visualiza su perfil, entonces se mostrarán estadísticas organizadas por juegos y fechas. [ESCENARIO IDEAL] 2. Título: Dado que el terapeuta selecciona un paciente, si no hay estadísticas disponibles, el sistema mostrará un mensaje indicando "Sin datos disponibles". [ESCEARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 3. Título: Dado que el terapeuta selecciona un paciente, cuando las estadísticas se muestran incorrectas, es decir de otro paciente o valores erróneos, entonces se deberá registrar un error en el sistema. [ESCENARIO EXCEPCIONAL O PROBLEMÁTICO] 		
Tareas de implementación: <ol style="list-style-type: none"> 1. Crear una interfaz para mostrar estadísticas de cada paciente (2 horas). 2. Implementar la lógica de conexión con la base de datos para recuperar datos estadísticos (1.5 horas). 3. Validar que los datos presentados son precisos y completos (1.5 horas). 4. Probar la funcionalidad en distintos escenarios (1 hora). 		