

# 机器人运动学

StuLiMing

## 1 运动学

### 1.1 位置

#### 1.1.1 点的相对位置

点 B 相对于点 A 的位置可以写成

$$\mathbf{r}_{AB} \quad (1)$$

#### 1.1.2 点在坐标系中的位置

点在坐标系下的位置其实就是相对于坐标系  $\mathcal{A}$  的原点  $A$  的向量，表示为  $\mathcal{A}\mathbf{r}$   
笛卡尔坐标系

$$\mathcal{A}\mathbf{r} = x\mathbf{e}_x^{\mathcal{A}} + y\mathbf{e}_y^{\mathcal{A}} + z\mathbf{e}_z^{\mathcal{A}} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad (2)$$

柱坐标

$$\mathcal{A}\mathbf{r} = \begin{pmatrix} \rho \cos \theta \\ \rho \sin \theta \\ z \end{pmatrix} \quad (3)$$

球坐标

球坐标系统使用三个坐标：径向距离( $r$ )、极角( $\phi$ )和方位角( $\theta$ )来描述一个点的位置。

径向距离( $r$ ): 表示点到原点的直线距离。

极角( $\phi$ ): 是从正z轴向下到点所在位置的射线与z轴之间的角度。 $\phi \in (0, \pi)$ 。

方位角( $\theta$ ): 是从正x轴到点在xy平面上的投影与x轴之间的角度。

$$\mathcal{A}\mathbf{r} = \begin{pmatrix} r \cos \theta \sin \phi \\ r \sin \theta \sin \phi \\ r \cos \phi \end{pmatrix} \quad (4)$$

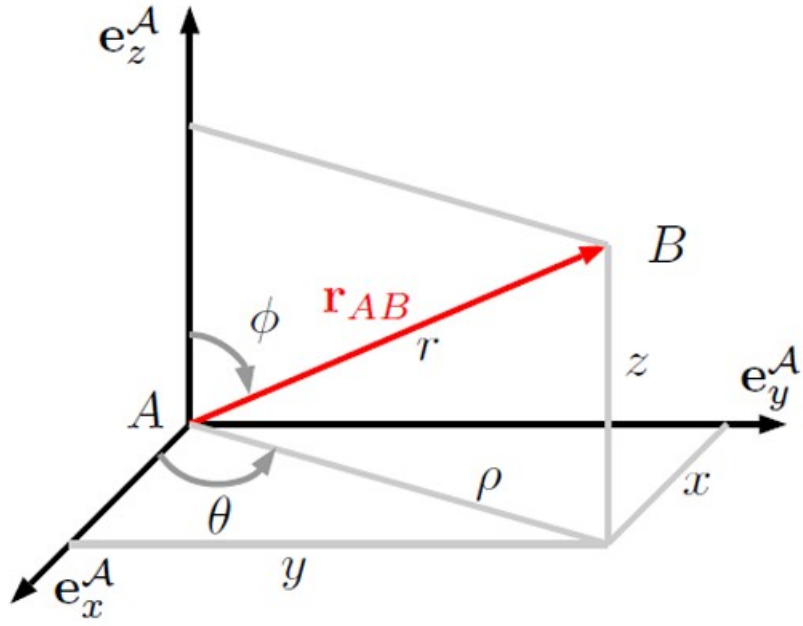


图 1: 使用笛卡尔、柱坐标和球坐标来表示位置

## 1.2 线速度

### 1.2.1 相对速度

点 B 相对于点 A 的速度为:

$$\dot{\mathbf{r}}_{AB} \quad (5)$$

这里加点表示对时间的导数。

在三维空间中, 速度由向量  $\dot{\mathbf{r}} \in \mathbb{R}^3$  表示。

### 1.2.2 线速度的表示

$\chi_P$  表示位置的堆积参数。即, 在笛卡尔坐标系下

$$\chi_{P_c} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

在柱坐标系下

$$\chi_{P_z} = \begin{pmatrix} \rho \\ \theta \\ z \end{pmatrix}$$

在球坐标系下

$$\chi_{P_s} = \begin{pmatrix} r \\ \theta \\ \phi \end{pmatrix}$$

速度  $\dot{\mathbf{r}}$  和当前形式下位置的导数  $\dot{\chi}_P$  之间存在线性映射关系  $E_P(\chi)$ :

$$\dot{\mathbf{r}} = \mathbf{E}_P(\chi_P) \dot{\chi}_P \quad (6)$$

$$\dot{\chi}_P = \mathbf{E}_P^{-1}(\chi_P) \dot{\mathbf{r}} \quad (7)$$

笛卡尔坐标系

如果采样笛卡尔坐标系,映射关系  $\mathbf{E}_P(\chi)$  只是简单的单位矩阵

$$\mathbf{E}_{P_c}(\chi_{P_c}) = \mathbf{E}_{P_c}^{-1}(\chi_{P_c}) = \mathbb{I} \quad (8)$$

柱坐标

$$\chi_{P_c} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \rho \cos \theta \\ \rho \sin \theta \\ z \end{pmatrix}$$

从而

$$\dot{\chi}_{P_c} = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{\rho} \cos \theta - \rho \dot{\theta} \sin \theta \\ \dot{\rho} \sin \theta + \rho \dot{\theta} \cos \theta \\ \dot{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\rho \sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \rho \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\theta} \\ \dot{z} \end{pmatrix} = \mathbf{E}_P(\chi_P) \dot{\chi}_{P_z}$$

从而

$$\mathbf{E}_P^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta / \rho & \cos \theta / \rho & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

球坐标

类似地

$$\dot{\chi}_{P_c} = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \dot{r} \cos \theta \sin \phi - r \dot{\theta} \sin \theta \sin \phi + r \dot{\phi} \cos \theta \cos \phi \\ \dot{r} \sin \theta \sin \phi + r \dot{\theta} \cos \theta \sin \phi + r \dot{\phi} \sin \theta \cos \phi \\ \dot{r} \cos \phi - r \dot{\phi} \sin \phi \end{pmatrix}$$

从而

$$\mathbf{E}_{P_s} = \begin{pmatrix} \cos \theta \sin \phi & -r \sin \phi \sin \theta & r \cos \phi \cos \theta \\ \sin \phi \sin \theta & r \cos \theta \sin \phi & r \cos \phi \sin \theta \\ \cos \phi & 0 & -r \sin \phi \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{E}_{P_s}^{-1} = \begin{pmatrix} \cos \theta \sin \phi & \sin \phi \sin \theta & \cos \phi \\ -\sin \theta / (r \sin \phi) & \cos \theta / (r \sin \phi) & 0 \\ (\cos \phi \cos \theta) / r & (\cos \phi \sin \theta) / r & -\sin \phi / r \end{pmatrix}$$