**期末练习题1---选择题**

**一、单项选择题1**

1．C程序中能直接让机器执行的文件是\_\_\_\_\_\_。

A）编辑后的.c源文件

B）通过编译的.obj文件

C）通过连接的.exe文件

D）以上都可以

2．在C语言中，正确的int类型的常数是\_\_\_\_ \_\_\_。

A）a3 B）059 C）3f D）0xff

3．有程序段如下，值为3的表达式是\_\_\_\_\_ \_\_\_。

int x=2,\*p;

p=&x;

x=x+1;

A）&x B）p C）\*p D）&(x+1)

4．任何复杂的C程序，都可以由\_\_\_\_ \_\_\_构成的。

A）分支结构 B）循环结构、分支结构、过程结构

C）顺序结构、循环结构、分支结构 D）循环结构、分支结构

5．假设定义变量如下：

int a;

float b;

以下输入语句中\_\_\_\_\_\_是正确的。

A）scanf("%f%f",&b,&a); B）scanf("%f%d", b, a);

C）scanf("%f%d",&b,&a); D）scanf("%f%lf",&b,&a);

6．若变量已正确定义，与语句 if（a>b）k=0;else k=1;等效的是\_\_\_ \_\_\_\_\_。

A）k=（a>b）?1:0; B）k=a>b;

C）k= (a<=b); D）a<=b?0:1;

7．已知：int a,\*p=&a; 为了得到变量a的值，下列表达式错误的是\_\_ \_\_\_\_\_\_。

A）p[0] B）\*p C）&\*a D）\*&a

8．下列对字符串的定义中，错误的是\_\_\_ \_\_ 。

A）char a[3]= "abcde"

B）char a[ ]= "abcde";

C）char \*a ="abcde";

D）char a[ ]={ 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', '\0'};

9．语句while (i) i++; 中的条件表达式 i 等价于\_\_\_\_ \_\_\_\_。

A）i==0 B）i!=1 C）i!=0 D）-i

10．以下有关switch语句的正确说法是\_\_\_ \_\_\_\_\_。

A）break语句是语句中必须的一部分

B）在switch 语句中可以根据需要使用或不使用break语句

C）break语句在switch 语句中不可以使用

D）在switch 语句中的每一个case都要用break语句

11．以下叙述不正确的是\_\_\_\_\_\_。

A）每一个C源程序文件必须包含一个main( )函数

B）一个C源程序文件可由一个函数组成

C）一个C源程序文件可以使用while循环语句

D）一个C源程序文件可由多个函数组成

12．以下叙述正确的是\_\_\_\_\_\_ \_。

A）函数的定义和函数的调用均不可以嵌套

B）函数的定义和函数的调用均可以嵌套

C）函数的定义可以嵌套，但函数的调用均不可以嵌套

D）函数的定义不可以嵌套，但函数的调用均可以嵌套

13．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, \*p=&a[3], \*q=p+2;

printf("%d\n", \*p + \*q);

}

程序运行后的输出结果是

A）16  B）10  C）8  D）6

14．有以下程序段

typedef struct NODE

{ int num; struct NODE \*next;

} OLD;

以下叙述中正确的是

A）以上的说明形式非法

B）NODE是一个结构体类型

C）OLD是一个结构体类型

D）OLD是一个结构体变量

15．已知：int a[5]={0,1,2,3,4},\*p=a; 则不能表示数组a中元素的表达式是\_\_\_ \_\_。

A）\*p B）a[4] C）a D）a[p-a]

16．）以下程序的功能是：给r输入数据后计算半径为r的圆面积s。程序在编译时出错。

main()

/\* Beginning \*/

{

int r; float s;

scanf("%d",&r);

s=\*p\*r\*r; printf("s=%f\n",s);

}

出错的原因是

A）注释语句书写位置错误

B）存放圆半径的变量r不应该定义为整型

C）输出语句中格式描述符非法

D）计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量

17．一个共用体变量所占内存是\_\_\_\_\_ \_\_\_。

A）该共用体第一个成员所占的内存量

B）该共用体最后一个成员所占的内存量

C）该共用体占内存最多成员所占的内存量

D）该共用体所有成员所需内存量的总和

18．有如下函数调用语句 func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5)); 该函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_\_ \_\_\_\_\_。

A） 3 B） 4 C） 5 D） 有语法错

19．在C语言中，if语句后的一对圆括号中，用以决定分支流程的表达式\_\_\_ \_\_\_\_\_。

A）只能用逻辑表达式 B）只能用关系表达式

C）只能用逻辑表达式或关系表达式 D）可用任意表达式

20．已知：int a[3][4]; 则以下哪项对数组元素的引用是非法的\_\_\_ \_\_\_\_。

A）a[0][2\*1] B）a[1][3] C）a[4-2][0] D）a[0][4]

**二、单项选择题2**

1．在C语言中，正确的int类型的常数是\_\_\_\_\_。

A）-2U B）059 C）3a D）0xAF

2．以下叙述不正确的是\_\_\_\_\_。

A）Ｃ语言本身没有输入输出语句

B）一个可执行的Ｃ源程序必须包含一个main函数

C）Ｃ程序中，注释说明只能位于一条语句的后面

D）Ｃ程序的基本组成单位是函数

3．下列关于switch语句、break语句和continue语句的结论中，正确的是\_\_ \_\_\_\_\_。

A）continue语句必须使用在switch语句中。

B）在switch语句中可以根据需要使用或不使用break语句。

C）在switch语句中必须使用break语句。

D）break语句只能用于switch语句中。

4．不能进行++和--运算的数据类型是\_\_\_ \_\_\_\_。

A）指针 B）函数名 C）int D）long

5．假设定义变量如下：

int x;

float y;

以下输入语句中\_\_\_ \_\_\_\_\_是正确的。

A）scanf("%f%f",&y,&x); B）scanf("%f%d", y, x);

C）scanf("%f%d",&y,&x); D）scanf("%5.2f%2d",&y,&x);

6．已知：int a=8,\*p=&a; 则为了得到变量a的值，下列错误的表达式为\_\_\_ \_\_\_\_。

A）p[0] B）\*p C）&\*a D）\*&a

7．在Ｃ语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是\_\_\_\_\_\_。

A）整型常量 B）整型表达式

C）整型常量或整型表达式 D）任何类型的表达式

8．以下能对二维数组a进行正确初始化的语句是\_\_\_\_\_ \_\_。

A）int a[2][]={{1,0,1},{5,2,3}}; B）int a[][3]={{1,2,3},{4,5,6}};

C）int a[2][4]={{1,2,3},{4,5},{6}}; D）int a[][3]={{1,0,1},{ },{1,1}};

9．设有int x,y; 以下语句判断x和y是否相等，正确的说法是该语句\_\_\_\_ \_\_\_。

if (x=y) printf(" x is equal to y.");

A）语法错 B）不能判断x和y是否相等

C）编译出错 D）能判断x和y是否相等

10．有以下程序段

int k=0;

while(k=1) k++;

while循环执行的次数是\_\_\_\_\_\_ \_\_。

A）无限次

B）有语法错，不能执行

C）一次也不执行

D）执行一次

11．对函数返回值的不正确的描述是\_\_\_\_\_ \_\_\_。

A）有多少个return语句，就能返回多少个值

B）函数返回值的类型应该和定义时函数值的类型一致

C）函数的返回值可以通过函数中的return语句获得

D）函数不可以使用break语句返回函数返回值

12．若用数组名作为函数调用时的参数，则实际上传递给形参的是\_\_\_\_\_\_。

A）数组元素的个数 B）数组的第一个元素值

C）数组中全部元素的植 D）数组首地址

13．声明语句为“int b[3][4];”，下列表达式中与数组元素b[2][1]等价的是\_\_\_。

A）\*(b[2]+1) B）b[3] C）\*(b[1]+2) D）\*(\*(b+2))

14．存在以下语句

int a=1,b=2,c;

c=a^(b<<2);

执行后，c的值是\_\_\_\_ \_\_\_\_。

A）6 B）7 C）8 D）9

15．有以下程序：

#define F(x,y) (x)\*(y)

main()

{

int a=3,b=4;

printf("%d\n",F(a++,b++));

}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_ \_ 。

A）12 B）15 C）16 D）20

16．有以下程序：

void ss(char \*s,char t)

{

while(\*s)

{

if (\*s==t) \*s=t-'a'+'A';

s++;

}

}

main()

{

char str1[100]= "abcddfefdbd",c='d';

ss(str1,c);

printf("%s\n",str1);

}

程序运行后的输出结果是 。

A）ABCDDEFEDBD

B）abcDDfefDbd

C）abcAAfefAbA

D）Abcddfefdbd

17．执行下面程序时，若从键盘输入6和8，结果是\_\_ \_\_\_\_\_。

main()

{

int a,b,s;

scanf("%d%d",&a,&b);

s=a;

if (a<b) s=b;

s\*=s;

printf("%d\n",s);

}

A）36 B）64 C）48 D）以上都不对

18．C语言中共用体类型变量在程序执行期间\_\_\_\_ \_\_\_。

A）所有成员一直驻留在结构中 B）只有一个成员驻留在结构中

C）部分成员驻留在结构中 D）没有成员驻留在结构中

19．以下正确的函数说明是\_\_\_\_ \_\_\_。

A）float add(int x,y) B）int add(int x;int y)

C）char add( ) D）int add(char x[][])

20．在C语言中，while语句后的一对圆括号中，用以决定是否继续循环的表达式\_\_\_\_\_\_\_。

A）只能用逻辑表达式 B）可用任意表达式

C）只能用逻辑表达式或关系表达式 D）只能用关系表达式