

Universidad Latina de Costa Rica

Prototipo de app-Comedor

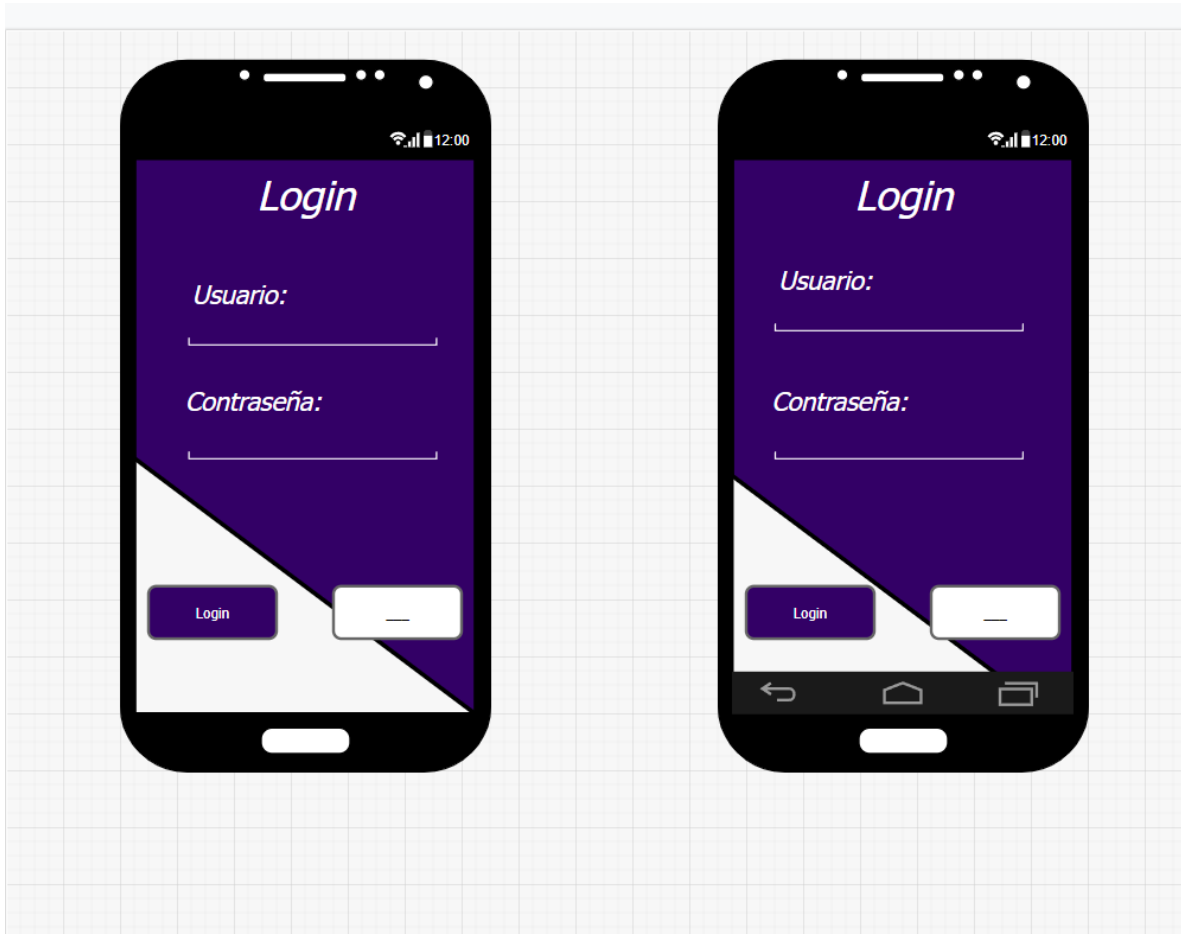
Curso: Programación V

II Cuatrimestre

2022

Pantalla de Login

Se le brinda al estudiante y al administrador una pantalla de login con usuario y contraseña para que accedan a su respectivo perfil y puedan acceder a las demás pantallas a utilizar en la app.



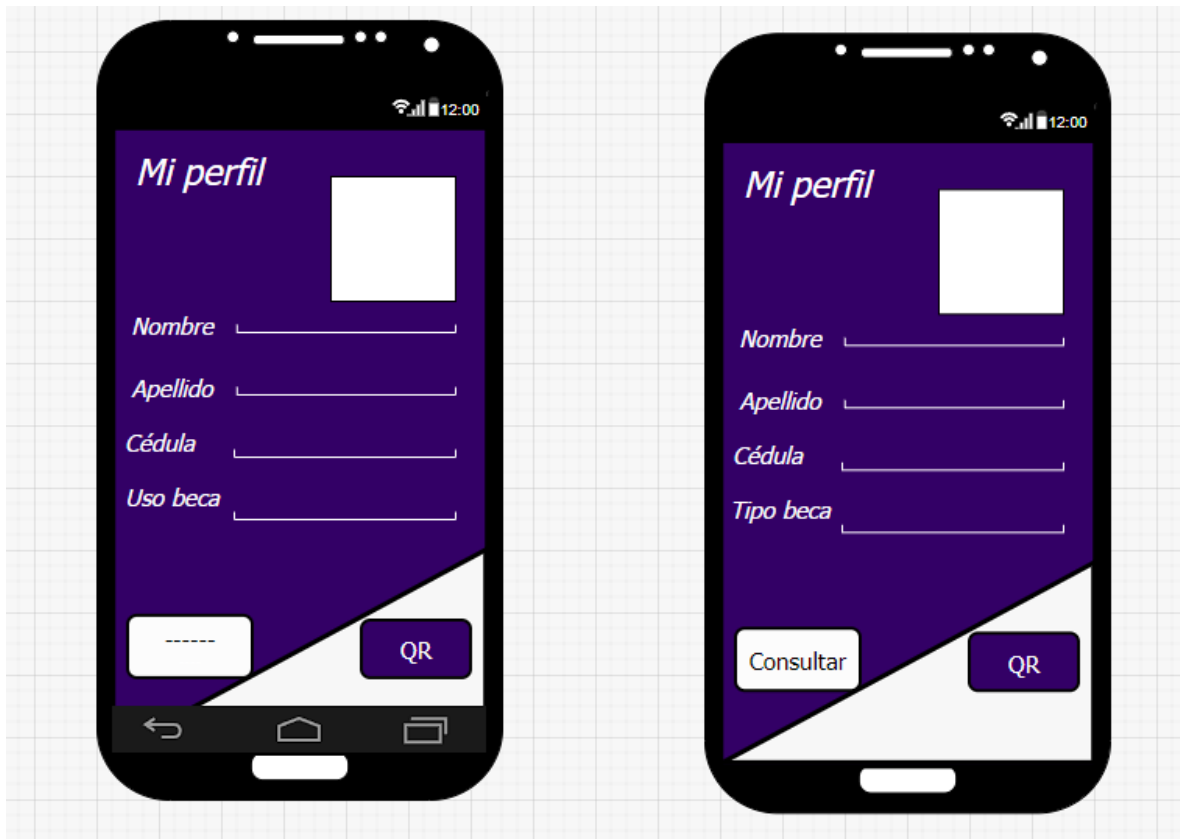
Consulta Usuario

En esta pantalla el administrador puede consultar la información de los estudiantes registrados.



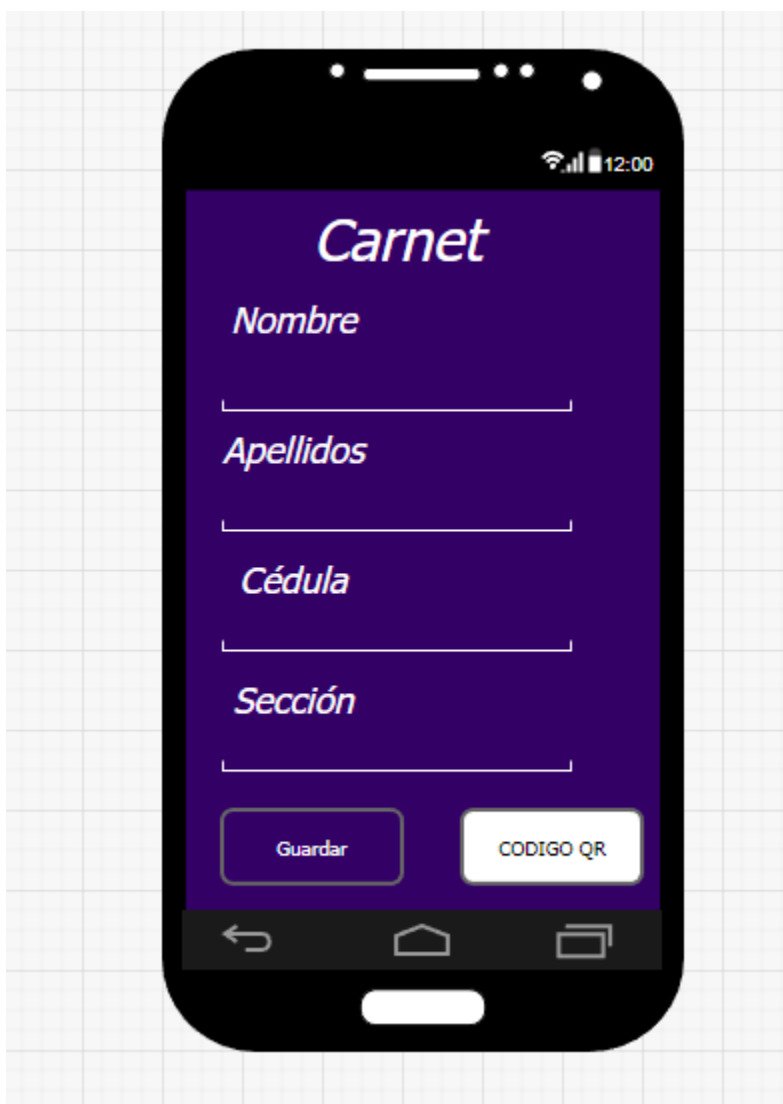
Consulta Estudiante

Al contrario de la pantalla anterior aquí es el estudiante quien puede ver su información o su perfil y hacer cambios en la información si es necesario.



Carnet Estudiante

En esta pantalla el estudiante genera el carnet para poder utilizar el servicio de la beca y posteriormente generar el código QR a utilizar.



The image shows a mobile application interface for generating a student ID card. The screen has a dark purple background with white text and input fields. At the top, the word "Carnet" is displayed in a large, white, serif font. Below it, there are four labels: "Nombre", "Apellidos", "Cédula", and "Sección", each followed by a white input field. At the bottom of the form, there are two buttons: "Guardar" (Save) and "CODIGO QR" (QR Code). The "Guardar" button is white with a black border, and the "CODIGO QR" button is white with a black border. The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with a back arrow, a home icon, and a recent apps icon. The status bar at the top right shows the time as 12:00 and signal strength indicators.

Carnet

Nombre

Apellidos

Cédula

Sección

Guardar CODIGO QR

Código QR

A partir de la creación del carnet se genera el nuevo Código QR para su posterior escaneo



Consulta de Utilización de Beca

En esta pantalla el administrador puede consultar cuales estudiantes han utilizado el servicio de la beca por medio de la fecha y hora.

