



Escuela Politécnica Nacional
Ingeniería de Software de Sistemas
Calidad de Software



Equipo: EvoLogic

Tema: Casos de prueba

CASOS DE PRUEBA

ID: P-001	Título: Validación del juego al ordenar objetos	
Descripción: Se espera probar el correcto funcionamiento del juego al arrastrar y soltar objetos en el orden correcto según su peso, asegurando que la aplicación responde adecuadamente al evento de finalización del juego.		
Procedimiento de prueba: <div><div>1.</div><div>Iniciar la aplicación y acceder al juego.</div></div> <div><div>2.</div><div>Arrastrar los objetos en el área de juego de acuerdo con su peso, desde el más liviano hasta el más pesado.</div></div> <div><div>3.</div><div>Soltar los objetos en el orden correcto.</div></div> <div><div>4.</div><div>Verificar que se muestre un mensaje de victoria.</div></div>		
Resultados esperados: La aplicación debe mostrar un mensaje de victoria confirmando que los objetos han sido ordenados correctamente.		
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha: 07/11/2024 Responsable: Andrés Quillupangui	Resultados obtenidos: Al ordenar correctamente las palabras se muestra una pantalla de victoria.	Aprobado (X)
Capturas: <div><div><div><div></div><div>;</div><div></div></div><div><div>×</div></div></div><div><div>¡Felicidades!</div><div>Has ordenado correctamente</div><div>total movimientos: 20</div></div></div>		

ID: P-002	Título: Validación del registro de terapeuta
Descripción: Probar el registro de un nuevo terapeuta y verificar que los datos se almacenan correctamente en el sistema.	

Procedimiento de prueba: <ol style="list-style-type: none">1. Iniciar la aplicación y acceder a la página de registro de terapeuta.2. Completar el formulario con un nombre, apellido, correo y contraseña válidos.3. Hacer clic en el botón "Registrarse".4. Verificar que se muestre un mensaje de éxito y que los datos se guarden en el almacenamiento local.		
Resultados esperados: <p>El sistema debe almacenar los datos del terapeuta y redirigir al usuario a la página de inicio de sesión.</p>		
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha: 07/11/2024 Responsable: Andrés Quillupangui	Resultados obtenidos:	Aprobado (X)
Capturas: <div><div><div>Registro de Terapeuta</div><div>Cédula: <input type="text" value="1750292615"/></div><div>Nombre de Usuario: <input type="text" value="Fechise"/></div><div>Contraseña: <input type="password" value="...."/></div><div>Registrarse</div></div><div><div>18</div><div>select*from terapeutas</div><div>Data Output Messages Notifications</div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div><div>cedula [PK] character varying (255)</div><div>clave character varying (255)</div><div>nombre_de_usuario character varying (255)</div></div><div><div>1</div><div>1750292615</div><div>1234</div><div>Fechise</div></div></div></div> <div><div>Inicio de Sesión de Terapeuta</div><div>Nombre de usuario: <input type="text" value="Fechise"/></div><div>Contraseña: <input type="password" value="...."/></div></div>		

ID: P-003	Título: Validación del inicio de sesión de terapeuta
Descripción: <p>Probar el inicio de sesión con credenciales válidas e inválidas.</p>	
Procedimiento de prueba: <ol style="list-style-type: none">1. Iniciar la aplicación y acceder a la página de inicio de sesión.2. Ingresar un correo y contraseña válidos.3. Hacer clic en el botón "Iniciar sesión".4. Verificar que se redirija al usuario a la página del juego.5. Repetir los pasos 2 a 4 con credenciales inválidas.	

Resultados esperados: El sistema debe permitir el acceso si las credenciales son correctas.		
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha: 07/11/2024 Responsable: Andrés Quillupangui	Resultados obtenidos: Después de ingresar las credenciales correcta se pudo entrar, no obstante, hace falta un aviso para cuando son incorrectas.	Aprobado (X)
Capturas: <div><div><h3>Inicio de Sesión de Terapeuta</h3><p>Nombre de usuario:</p><input type="text" value="Fechise"/><p>Contraseña:</p><input type="password" value="...."/></div><div><div><p>Ordena los Objetos del Más Liviano al Más Pesado</p><p>Arrastra y suelta los objetos en el orden correcto.</p><p>movimientos: 0</p><div>PapelTeléfonoCobijaPeraRelojZarcillosCorbata</div><p>Arrastra aquí las palabras</p><div></div></div></div></div>		

ID: P-004	Título: Validación de ordenamiento incorrecto	
Descripción: Probar el comportamiento de la aplicación al intentar ordenar los objetos de forma incorrecta.		
Procedimiento de prueba: <div>1. Iniciar la aplicación y acceder al juego.</div> <div>2. Arrastrar los objetos en el área de juego en un orden incorrecto.</div> <div>3. Soltar los objetos y verificar la respuesta de la aplicación.</div>		
Resultados esperados: La aplicación debe seguir permitiendo el movimiento de los objetos y no mostrar un mensaje de Victoria.		
EJECUCIONES DEL CASO DE PRUEBA		
Fecha: 07/11/2024 Responsable: Andrés Quillupangui	Resultados obtenidos: No se muestra un mensaje de victoria y el juego sigue esperando al ordenamiento correcto.	Aprobado (X)
Capturas:		

Ordena los Objetos del Más Liviano al Más Pesado

Arrastra y suelta los objetos en el orden correcto.

Movimientos: 7

--	--	--	--	--	--	--

Arrastra aquí las
palabras

Teléfono

Cobija

Papel

Pera

Reloj

Zarcillos

Corbata