

Том 2: Монстры &

Люк Гириг

6 мая 2023 г.

Содержание

Сверхъестественные ОЗ	3
Бандит	4
Гоблин	4
Горгулья	4
Грифон	4
Джаггернаут	5
Дракон	5
Зомби	5
Мантикора	6
Медуза	6
Мумия	6
Оборотень	7
Огр	7
Орк	7
Призрак	8
Русалка	8
Скелет	8
Энт	9

Сверхъестественные ОЗ

†: если монстр обладает сверхъестественными ОЗ, считать ОЗ не нужно. Отслеживайте попадания, которые наносят монстру 6+ урона. Когда количество таких атак станет равным или более КЗ монстра, он погибает.

Бандит

КЗ 1

КБ как у доспеха

Урон как у оружия

1к6 скорбящих родственников, достаточно близких, чтобы знать, кто это сделал.

Гоблин

КЗ 1-1

КБ как у доспеха

Урон как у оружия

Когда город погибает, дети выживают.

Но выживая, они меняются.

Горгулья

КЗ 3

КБ как у лат

Урон 1к6

Они валяются в серой грязи речных берегов.

Намазывают друг друга глиной.

Садятся и ждут.

Солнце печёт их. Глина затвердевает. Кто-то приходит с водой и питает их.

Движение — это боль.

Это всего лишь один из путей, по которым человек может пройти, чтобы оставить смертность позади.

Грифон

КЗ 7

КЗ как у кожного доспеха

Урон 1к6+2

За гранью

исчезновения

большая

крик-рвать-плоть-дробить-кости

ясность

лошадь разрублена на две половины

хватай-когтями

и прочь

в глазах птицы — лишь тихое безумие.

Лошадь продолжает визжать.

Джаггернаут

КЗ 20

КБ и урон не предусмотрены

Только те, кто едет верхом могут пройти спасбросок, чтобы избежать размазывания в лепёшку и моментальной смерти.

Игнорирует не-осадное оружие, если только оно не применено к особо уязвимым местам.

среди руин

лишь птицы играют

пока строение ходит

ждёт, стонет

мех

камень

бронза

друг другу тюремные опоры

Дракон

КЗ 6†

КБ как у лат

Урон 2к6

3к6 урона конусом огненного пламени каждый второй раунд.

Обычные снаряды не могут ранить его.

Соберите богатства нации, племени или королевства.

Убедитесь, что вы последний в очереди.

Постройте насыпь.

Засядьте на свой клад и дремлите.

Это всего лишь один из путей, по которым человек может пройти, чтобы оставить смертность позади.

Зомби

КЗ 2

КБ как без доспеха

Урон как у оружия

Это не тёмная магия оживляет мертвую плоть.

Это жалость.

Мантикора

КЗ 6†

КБ как у кольчуги

Урон 1к6+1 или 1к6 на расстоянии

Тому, кто пинает собак, следовало бы беречь своё лицо.

Говорят, что его может украсть и носить гончая, разжиревшая от злобы.

Злоба накапливается в виде железных шипов, торчащих из хвоста.

Медуза

КЗ 6†

КБ как у кольчуги

Урон как у оружия

Спасбросок или окаменейте, когда смотрите на неё.

Империя порождает своих собственных свинопасов.

Величественных, безмятежных, на которых невозможно смотреть.

После них остаётся только мраморное совершенство.

Создайте пустошь. Называйте это как хотите.

Мумия

КЗ 5†

КБ как у лат

Урон 1к6+2

Урон, нанесённые мумией не лечится.

Под маслянистой поверхностью болота находится царство хтонических богов.

Нагруженный дарами из бронзы и золота, ты избран для того, чтобы умолять и угождать.

Кремневый наконечник топора входит в ваш мозг через заднюю часть черепа.

Оборотень

КЗ 4

КБ как у кольчуги

Урон 1к6+1

Раненные должны пройти спасбросок против болезней, в противном случае они трансформируются со следующим лунным циклом.

Не серебряное оружие наносит 1 урона.

В густых зарослях растительности можно воззвать к древнему врагу.

Среди оккупированных общин, поскольку повстанцы преследуют и распространяют террор. Те, кто остался в живых в результате этих нападений, неизбежно повторяют их.

Огр

КЗ 4

КБ как у кольчуги

Урон 1к6+2

Канаты мышц толще, чем жадность.

Возьмите всё, что у вас есть, и носите это с собой.

Увидь, что желаешь, приди, и обладай этим.

Это всего лишь один из путей, по которым человек может пойти, чтобы оставить человечность позади.

Орк

КЗ 1

КБ как у доспехов

Урон как у оружия

Ты никогда не встретишь орка.

Если и встретишь, то это будет много орков.

В брюхе каждого из них находится горящий самородок железа.

Отрежьте конечность и воткните кусок железа.

Подождите неделю, пока сформируются мышцы, сведённые в агонии судорогой расклеванной добела боли.

Их кровь разрушает металл, разъедая его безвозвратно.

Оружие и доспехи, используемые против них, будут бесполезны через 3 дня.

Оставленные на солнце, они умирают через несколько часов.

По ночам они спускаются с гор в поисках мяса и металла.

Призрак

КЗ 2

КБ как без доспеха

Урон как у оружия, но по Выносливости

Бестелесный: не может быть ранен, кроме как серебряным оружием (цена в 4 раза выше, -1 к броскам на попадание по бестелесным противникам) и магией.

Один камень не на своём месте — это всё, что нужно.

Щупальце тьмы пробирается внутрь и обвивается вокруг трупа как любовник. Такая привязь лишает дух покоя. Под курганами они забывают, кем они были. Ошибка с искривлённым камнем становится предательством.

В своих похоронных доспехах они появляются — в поисках тех, кто лишил их покоя. Солнечный свет изгоняет их в могилу — и если открыть её небу, это полностью уничтожит их.

Они стараются, чтобы никто не видел, как они появляются. Открытие всех курганов приведёт к появлению новых беспокойных мертвецов.

Те, кого они убивают, привязаны к ним как рабы и будут воскресать вместе с ними каждую ночь — как плохая имитация того, что было обещано им после смерти.

Русалка

КЗ 2

КБ как у доспеха

Урон как у оружия

*Пустые деревушки
бросают якорь в море
тёмная зелень глотает
пену*

*разбитые раковины на песке
уносятся к воде.*

Скелет

КЗ 1

КБ как у доспехов

Урон как у оружия

Рубящие и колющие атаки наносят 1 урона.

*Маленький червячок
вплетённый в кость
несчастный —
связанный?*

Мили слоновой кости

Энт

КЗ 6†

КБ как у кожаного доспеха

Урон 2к6

Они шатаются между своими бывшими братьями и сёстрами в лесах, что часто посещают.

Они видели, как один человек в гневе убил другого.

Они наблюдали за охотниками.

Они выслеживают.

Деревьям требуется много времени, чтобы сгореть.