

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Grupo: Lázaro Luis Martins Alexandre Welen da Silva Almeida

Teste de Software MyFome

Data	Versão	Descrição	Autor(es)
23/11/2024	1.0	Especificar cenários e casos de teste	Lázaro Alexandre
24/11/2024	2.0	Definir o fluxo, os cenários e casos que serão feito os testes	Lázaro Alexandre
04/12/2024	2.5	Inspeção e verificação dos requisitos de teste	Welen Almeida
12/12/2024	3.0	Correção dos índices e adicionado título do projeto e alunos	Welen Almeida
17/12/2024	4.0	Correção da formatação e inclusão da referência.	Lázaro Alexandre
18/12/2024	5.0	Correção do planejamento de testes e adição do sumário	Lázaro Alexandre
09/02/2025	6.0	Mudanças nos cenários de testes	Welen Almeida
12/02/205	7.0	Adição de um novo teste unitário	Lázaro Alexandre
18/02/2025	8.0	Revisando e corrigindo todo o documento	Lázaro Alexandre

Sumário

1 - Planejamento de Teste de Cenario	3
2 - Fluxos de Caso de Usos usados para testes	5
2.1 - Gerenciar Lojas Virtuais (CENA04)	5
2.1.1 - Fluxo: o usuário filtra dados de sua loja virtual	5
2.1.2 - Fluxo: o usuário cadastra sua loja virtual	5
2.1.3 - Fluxo: o usuário edita sua loja virtual.	5
2.2 - Gerenciar Produtos (CENA05)	5
2.2.1 - Fluxo: o usuário cria novos produtos.	6
2.2.2 - Fluxo: o usuário filtra dados de seus produtos.	6
2.2.3 - Fluxo: o usuário edita um produto.	6
2.2.4 - Fluxo: o usuário suspende um produto.	6
2.2.5 - Fluxo: o usuário reativa um produto.	6
2.3 - Fazer Pedido (CENA06)	7
2.3.1 - Fluxo: o usuário realiza um pedido.	7
3 - Definição dos cenários de teste:	7
4 - Definição da tabela de casos de teste:	7
5.Testes de Unidade	18
5.1 - Backend	18
5.2 - Frontend	20
6 - Teste de Interface de Usuário (UI):	23
7 - Referência do projeto:	23

1 - Planejamento de Teste de cenário

ID	Ação	Objetivo	Pré Condições	Passos	Resultados Esperados
CEN A01	Visualiza r Lojas e Produtos	Verificar se o sistema permite que usuários autenticados ou não filtrem lojas e produtos cadastrados.	Nenhuma	O usuário abre o aplicativo, visualiza lojas e produtos, mesmo não possuindo uma conta no sistema.	Leitura de informações de produto e lojas; Possibilidade de entrar em contato com o dono da loja no whatsapp.
CEN A02	Registrar Usuário	Verificar se o sistema permite que novos usuários realizem o registro.	O usuário não deve ter uma conta registrada.	O usuário abre o aplicativo, clica em fazer login e seleciona uma conta não registrada no banco de dados, através do e-mail e senha da api de autenticação do google.	O sistema deve autenticar o usuário e exibir uma mensagem de confirmação de registro.
CEN A03	Autentic ar Usuário	Verificar se o sistema permite que os usuários se autentiquem.	O usuário deve ter uma conta registrada.	O usuário abre o aplicativo, clica em fazer login e seleciona uma conta já registrada no sistema.	O sistema deve autenticar o usuário, exibir uma mensagem de confirmação de autenticação e redirecionar para a tela principal.
CEN A04	Gerencia r Lojas Virtuais	Verificar se o sistema permite que os usuários gerenciem sua loja virtual.	O usuário deve estar autenticado.	Já com o aplicativo aberto, o usuário deve navegar até a seção de loja. Caso não tenha uma loja e queira adicionar uma nova loja, deve preencher os	O sistema deve permitir detalhar, adicionar e editar a loja virtual, atualizando as informações adequadamente;

				dados em um formulário e salvar. Caso queira atualizar dados, o deve selecionar uma loja, clicar em editar, preencher os novos dados e salvar.	O sistema deve gerar uma mensagem de confirmação ou erro a cada processo realizado.
CEN A05	Gerencia r de Produtos	Verificar se o sistema permite que os usuários gerenciem produtos das suas lojas.	O usuário deve estar autenticado e ter uma loja registrada.	Já com o aplicativo aberto, o usuário deve navegar até a seção de lojas e depois em produtos para visualizar os produtos cadastrados na sua loja. Caso queira adicionar um novo produto, o usuário deve clicar em adicionar novo, preencher os dados e salvar. Caso queira atualizar dados, o deve selecionar um produto, clicar em editar, preencher os novos dados e salvar. Caso queira suspender, o usuário deve selecionar um produto, clicar em suspender e confirmar. Caso queira reativar, o usuário deve selecionar um produto, clicar em reativar, o usuário deve selecionar um produto, clicar em reativar, o usuário deve selecionar um produto, clicar em reativar e confirmar.	O sistema deve permitir adicionar, editar, suspender e reativar produtos, atualizando as informações adequadamente; O sistema deve gerar uma mensagem de confirmação ou erro a cada processo realizado.

CEN A06 Fazer Pedido Verificar se o sistema permite fazer um pedido.	Já com o aplicativo aberto, o usuário deve navegar até a seção de lojas, selecionar uma, logo após selecionar um produto, adicionar quantidade para pedido e clicar em finalizar pedido.	O sistema deve redirecionar o usuário para o whatsapp do dono da loja com informações do pedido.
--	--	--

2 - Fluxos de Caso de Usos usados para testes

2.1 - Gerenciar Lojas Virtuais (CENAO4)

2.1.1 - Fluxo: o usuário filtra dados de sua loja virtual

- F1.1.1 O usuário realiza o login;
- F1.1.2 O usuário navega até a sessão de "minha loja";

2.1.2 - Fluxo: o usuário cadastra sua loja virtual

- F1.2.1 O usuário realiza o login;
- F1.2.2 O usuário navega até a sessão de "minha loja";
- F1.2.3 O usuário cadastra sua loja virtual, caso não possua ainda.

2.1.3 - Fluxo: o usuário edita sua loja virtual.

- F1.3.1 O usuário realiza o login;
- F1.3.2 O usuário navega até a sessão de "minha loja";
- F1.3.3 O usuário clica no botão com o ícone de editar;
- F1.3.4 O usuário salva a loja virtual.

2.2 - Gerenciar Produtos (CENA05)

2.2.1 - Fluxo: o usuário cria novos produtos.

- F2.1.1 O usuário realiza o login;
- F2.1.2 O usuário navega até a sessão de "minha loja";
- F2.1.3 O usuário clica em "ver mais";
- F2.1.4 O usuário clica no botão com o ícone de adicionar;
- F2.1.5 O usuário salva o produto.

2.2.2 - Fluxo: o usuário filtra dados de seus produtos.

- F2.2.1 O usuário realiza o login;
- F2.2.2 O usuário navega até a sessão de "minha loja";
- F2.2.3 O usuário clica em "ver mais";
- F2.2.4 O usuário seleciona um produto.

2.2.3 - Fluxo: o usuário edita um produto.

- F2.3.1 O usuário realiza o login;
- F2.3.2 O usuário navega até a sessão de "minha loja";
- F2.3.3 O usuário clica em "ver mais";
- F2.3.4 O usuário seleciona um produto da lista de ativos ou suspensos;
- F2.3.5 O usuário clica no botão com o ícone de editar;
- F2.3.6 O usuário salva o produto.

2.2.4 - Fluxo: o usuário suspende um produto.

- F2.4.1 O usuário realiza o login;
- F2.4.2 O usuário navega até a sessão de "minha loja";
- F2.4.3 O usuário clica em "ver mais";
- F2.4.4 O usuário clica no botão "ativos";
- F2.4.5 O usuário clica no botão com o ícone de remover de um produto na lista de produtos ativos;
- F2.4.6 O usuário suspende o produto.

2.2.5 - Fluxo: o usuário reativa um produto.

- F2.5.1 O usuário realiza o login;
- F2.5.2 O usuário navega até a sessão de "minha loja";
- F2.5.3 O usuário clica em "ver mais";
- F2.5.4 O usuário clica no botão "suspensos";

- F2.5.5 O usuário clica no botão com o ícone de restaurar de um produto na lista de produtos suspensos;
- F2.5.6 O usuário reativa o produto.

2.3 - Fazer Pedido (CENAO6)

2.3.1 - Fluxo: o usuário realiza um pedido.

- F3.1.1 O usuário navega até a seção de produtos;
- F3.1.2 O usuário seleciona um determinado produto;
- F3.1.3 O usuário clica no botão de fazer pedido;
- F3.1.4 O usuário seleciona a quantidade para finalizar pedido;

3 - Definição dos cenários de teste:

Cenário	Cenário Relacional	Fluxo
1	CENA04	F1.1.1 - F1.1.2
2	CENA04	F1.2.1 - F1.2.3
3	CENA04	F1.3.1 - F1.3.4
4	CENA05	F2.1.1 - F2.1.4
5	CENA05	F2.2.1 - F2.2.5
6	CENA05	F2.3.1 - F2.3.6
7	CENA05	F2.4.1 - F2.4.6
8	CENA05	F2.5.1 - F2.5.6
9	CENA06	F3.1.1 - F3.1.4

4 - Definição da tabela de casos de teste:

Cenário	Caso de Teste	Entradas	Resultados Esperados	Resultados do Teste
1	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.
	CT2 - Acessar "Minha Loja"	Clicar no drawer da appbar e clicar na opção "Minha Loja" no menu geral	Exibir a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar, além de uma lista de produtos da loja, se houver. Se não houver loja, deve mostrar um formulário de cadastro loja com um botão de salvar, além de um botão de voltar	Exibiu a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrou na tela de Minha loja, mostrando um formulário de cadastro loja com um botão de salvar, além de um botão de voltar
2	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.

	CT2 - Acessar "Minha Loja"	Clicar no drawer da appbar e clicar na opção "Minha Loja" no menu geral	Exibir a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrar na tela de Minha loja, mostrando um formulário de cadastro loja com um botão de salvar, além de um botão de voltar	Exibiu a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrou na tela de Minha loja, mostrando um formulário de cadastro loja com um botão de salvar, além de um botão de voltar
	CT3 - Cadastra r loja	Preencher o formulário com nome, descrição, imagem e whatsapp da loja, depois clicar no botão de salvar.	Após preencher o formulário e clicar no botão, deve-se exibir a tela de detalhes da loja com opções de voltar, editar, falar com o dono da loja no whatsapp e ver produtos da loja, além de exibir uma mensagem de sucesso.	Após preencher o formulário e clicar no botão, exibiu a tela de detalhes da loja com opções de voltar, editar, falar com o dono da loja no whatsapp e ver produtos da loja, além de exibir uma mensagem de sucesso.
3	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.
	CT2 - Acessar "Minha Loja"	Clicar no drawer da appbar e clicar na opção "Minha Loja" no menu geral	Exibir a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair	Exibiu a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair

			Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.	Entrou na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.
	CT3 - Ir para a edição de Ioja	Clicar no ícone de editar	Exibir um formulário pré-preenchido com dados da loja, um botão de salvar e um botão de voltar.	Exibiu um formulário pré-preenchido com dados da loja, um botão de salvar e um botão de voltar.
	CT3 - Atualizar Ioja	Modificar nome, descrição, imagem ou whatsapp, depois clicar em salvar.	Redirecionar para a tela de minha loja e exibir uma mensagem de sucesso.	Redirecionou para a tela de minha loja e exibiu uma mensagem de sucesso.
4	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.
	CT2 - Acessar "Minha Loja"	Clicar no drawer da appbar e clicar na opção "Minha Loja" no menu geral	Exibir a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrar na tela de Minha loja,	Exibiu a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrou na tela de Minhas lojas,

			de voltar e detalhes da loja.	de voltar e detalhes da loja.
	CT3 - Acessar produtos da loja	Clicar no link "ver mais"	Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item.	Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item.
	CT4 - Ir para a criação de produto	Clicar no botão com ícone de adição	Exibir tela de criação de produto com um formulário, botão de salvar e botão de voltar, além de exibir uma mensagem de sucesso.	Exibiu tela de criação de produto com um formulário, botão de salvar e botão de voltar, além de exibir uma mensagem de sucesso.
	CT5 - Cadastra r produto	Digitar o nome, descrição, imagem, preço e quantidade do produto, além de clicar no botão de salvar.	Voltar para a tela de produtos da loja com o produto recém cadastrado na lista de produtos ativos, além de exibir uma mensagem de sucesso.	Voltou para a tela de produtos da loja com o produto recém cadastrado na lista de produtos ativos, além de exibir uma mensagem de sucesso.
5	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.

	CT2 - Acessar "Minha Loja"	Clicar no drawer da appbar e clicar na opção "Minha Loja" no menu geral	Exibir a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.	Exibiu a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrou na tela de Minhas lojas, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.
	CT3 - Acessar produtos da loja	Clicar no link "ver mais"	Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item.	Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item.
	CT4 - Selecion ar produto	Clicar em um item de produto	Exibir a tela com dados do produto, um botão de voltar, um botão de editar e card que redireciona para a loja que pertence o produto.	Exibiu a tela com dados do produto, um botão de voltar, um botão de editar e card que redireciona para a loja que pertence o produto.

6	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.
	CT2 - Acessar "Minha Loja"	Clicar no drawer da appbar e clicar na opção "Minha Loja" no menu geral	Exibir a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.	Exibiu a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrou na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.
	CT3 - Acessar produtos da loja	Clicar no link "ver mais"	Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item.	Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item.

	CT4 - Selecion ar produto	Clicar em um item de produto	Exibir a tela com dados do produto, um botão de voltar, um botão de editar e card que redireciona para a loja que pertence o produto.	Exibiu a tela com dados do produto, um botão de voltar, um botão de editar e card que redireciona para a loja que pertence o produto.
	CT5 - Ir para a edição de produto	Clicar no botão com ícone de editar	Exibir a tela de edição de produto com campos de imagem, nome, descrição, preço, quantidade, além de botão de voltar e de salvar.	Exibiu a tela de edição de produto com campos de imagem, nome, descrição, preço, quantidade, além de botão de voltar e de salvar.
	CT6 - Atualizar Produto	Modificar imagem, nome, descrição, preço ou quantidade, além de clicar em salvar.	Redirecionar para a tela de produtos da minha loja e exibir uma mensagem de sucesso.	Redirecionou para a tela de produtos da minha loja e exibiu uma mensagem de sucesso.
7	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.
	CT2 - Acessar "Minha Loja"	Clicar no drawer da appbar e clicar na opção "Minha Loja" no menu geral	Exibir a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair	Exibiu a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair

				1
			Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.	Entrou na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.
	CT3 - Acessar produtos da loja	Clicar no link "ver mais"	Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item.	Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar, respectivamente em cada item.
	CT4 - Ir para a lista de produtos ativos	Clicar no botão chamado ativos	Exibir uma lista de produtos ativos com um botão com ícone de remover.	Exibiu uma lista de produtos ativos com um botão com ícone de remover.
	CT5 - Abrir modal de confirma ção de suspensã o do produto	Clica no botão com ícone de remover em um dos produtos da lista	Após o clique, deve-se exibir um modal de confirmação para suspender o produto, com opções de voltar, além de botões de cancelar e confirmar.	Após o clique, exibiu um modal de confirmação para suspender o produto, com opções de voltar, além de botões de cancelar e confirmar.

	CT6 - Suspend er o produto	Clicar no botão chamado "Sim"	Deve fechar o modal e voltar para a tela de produtos da minha loja com o item de produto recém suspenso na lista de produtos suspensos.	Fechou o modal e voltou para a tela de produtos da minha loja com o item de produto recém suspenso na lista de produtos suspensos.
8	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.
	CT2 - Acessar "Minha Loja"	Clicar no drawer da appbar e clicar na opção "Minha Loja" no menu geral	Exibir a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrar na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.	Exibiu a tela do drawer com os menus: Home Produtos Lojas Minha Loja Sair Entrou na tela de Minha loja, mostrando um botão de voltar e detalhes da loja.
	CT3 - Acessar produtos da loja	Clicar no link "ver mais"	Exibir a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar,	Exibiu a tela de produtos da minha loja com uma opção de voltar, adicionar produto, input de pesquisa, botões de produtos ativos e suspensos, além da lista de produtos de acordo com o botão de ativos ou suspensos, com botão de suspender e restaurar,

			respectivamente em cada item.	respectivamente em cada item.
	CT4 - Ir para a lista de produtos suspenso s	Clicar no botão chamado suspensos	Exibir uma lista de produtos suspensos com um botão com ícone de restaurar.	Exibiu uma lista de produtos suspensos com um botão com ícone de restaurar.
	CT5 - Abrir modal de confirma ção de reativaçã o do produto	Clica no botão com ícone de restaurar em um dos produtos da lista	Após o clique, deve-se exibir um modal de confirmação para restaurar o produto, com opções de voltar, além de botões de cancelar e confirmar.	Após o clique, exibiu um modal de confirmação para restaurar o produto, com opções de voltar, além de botões de cancelar e confirmar.
	CT6 - Reativar o produto	Clicar no botão chamado "Sim"	Deve fechar o modal e voltar para a tela de produtos da minha loja com o item de produto recém reativado na lista de produtos ativos.	Fechou o modal e voltou para a tela de produtos da minha loja com o item de produto recém reativado na lista de produtos ativos.
9	CT1 - Entrar no sistema	E-mail e senha na api do google	Exibir tela com campos para informar dados do usuário. Exibir tela principal do sistema após autenticação.	Exibiu tela com campos para informar dados do usuário. Exibiu tela principal do sistema após autenticação.

CT2 - Selecion ar um produto	Selecionar um item de produto na lista.	Após o clique, deve-se exibir a tela de detalhes do produto selecionado com opções de voltar e ver loja relacionada	Após o clique, exibiu a tela de detalhes do produto selecionado com opções de voltar e ver loja relacionada
CT3 - Abrir popup de fazer pedido	Clicar no botão de fazer pedido	Deve abrir um popup com opções de voltar, adicionar e diminuir quantidade de produto, resultando no total do produto, além de um botão de finalizar pedido.	Abriu um popup com opções de voltar, adicionar e diminuir quantidade de produto, resultando no total do produto, além de um botão de finalizar pedido.
CT4 - Finalizar pedido	Clicar no botão de finalizar pedido, após adicionar uma quantidade do produto	Redirecionar para o whatsapp do dono da loja, contendo uma mensagem com informações do produto.	Redirecionou para o whatsapp do dono da loja, contendo uma mensagem com informações do produto.

5. Testes de Unidade

5.1 - Backend

Os testes unitários do projeto cobrem a classe Model de User e as classes de Service de Store e Product. As classes testadas se encontram em: backend/app/Models/User.php , backend/app/Services/StoreService.php e backend/app/Services/ProductService.php respectivamente. Os testes unitários se encontram em: backend/tests/Unit/Models e backend/tests/Unit/Services respectivamente.

Teste -	Descrição	Resultado Esperado
UserTest		

attributes are set correctly	Testar se os atributos foram colocados corretamente	Nova instância de User com os dados fornecidos
non fillable attributes are not set	Testar se a filtragem de dados está correta	Nova instância de User sem o dado 'gender' que foi passado em sua criação

Teste - StoreSe rviceTe st	Descrição	Resultado Esperado
it can list all stores	Testar se as lojas criadas estão sendo retornadas	Quantidade de instâncias igual a quantidade de lojas criadas e nome da primeira loja igual ao nome da primeira loja criada
it can create a store	Testar se está criando uma loja corretamente	Loja criada no banco de dados, instância da loja criada sendo do tipo Models/Store e nome da loja igual ao passado na criação
it can update a store	Testar se está atualizando uma loja corretamente	Loja com os dados passados para atualização igual ao salvos no banco de dados
it can delete a store	Testar se está deletando uma loja corretamente	Loja deletada possui o atributo 'deleted_at' diferente de nulo
it can toggle store active status	Testar se está mudando o valor do atributo 'active'	Loja com atributo 'active' com valor 'true' fica salvo com valor 'false'

Teste - Product Service Test	Descrição	Resultado Esperado
it can list all products	Testar se os produtos criados estão sendo retornados	Quantidade de instâncias igual a quantidade de produtos criados e nome do primeiro produto igual ao nome do primeiro produto criado
it can get products by store	Testar se só retorna os produtos de uma determinada loja	Produtos que possuem o atributo 'store_id' igual ao valor passado no parâmetro
it can store a product	Testar se está criando um produto corretamente	produto criado no banco de dados, instância do produto criado sendo do tipo Models/Product e nome do produto igual ao passado na criação
it can update a product	Testar se está atualizando um produto corretamente	Loja com os dados passados para atualização igual ao salvos no banco de dados
it can destroy a product	Testar se está deletando um produto corretamente	Produto deletado possui o atributo 'deleted_at' diferente de nulo
it can toggle product active status	Testar se está mudando o valor do atributo 'active'	Produto com atributo 'active' com valor 'true' fica salvo com valor 'false'
it can get disabled products	Testar se está retornando apenas os produtos com o atributo 'active' igual a 'false'	Produtos que possuem o atributo 'active' igual a 'false'

5.2 - Frontend

Os testes unitários do projeto cobrem a camada de domínio e data, responsáveis por lidar com as regras de negócio e com os serviços de dados externos, respectivamente no sistema. Você pode localizar os testes pelo caminho Mobile_MyFome/test.

	USER				
Operação	Entrada Válida	Entrada Inválida	Saída Esperada		
login	Conta existente. (email: "lazaroalexandre@gmail.com").	Conta inexistente (email: "luis@gmail.com").	Sucesso ou erro		
register	Conta não registrada (email: "luismartins@gmail.com").	Conta já registrada (email: "lazaroalexandre@gm ail.com").	Sucesso ou erro		
details	Detalhes do usuário existentes.	Erro na API Mockada ou detalhes não encontrados.	Sucesso ou erro		
getStoreByU ser	Loja existente vinculada ao usuário.	Nenhuma loja vinculada ao usuário.	Sucesso ou erro		

	STORE				
Operação	Entrada Válida	Entrada Inválida	Saída Esperada		
list	Lista não vazia de lojas	Nenhuma loja na base ou falha na requisição.	Sucesso ou erro		
register	Dados válidos {"name": "Nova Loja", "description": "Descrição da nova loja", "whatsapp": "+5584123456789", "image": "imagem"}	Dados inválidos nome faltando, imagem inválida ou whatsapp incorreto	Sucesso ou erro		
update	Dados válidos {"name": "Nova Loja", "description": "Descrição da nova loja", "whatsapp": "+5584123456789", "image": "imagem"} ou {"name": "Nova Loja", "description": "Descrição	Dados de loja inexistente ou dados inválidos para a atualização	Sucesso ou erro		

	da nova loja", "whatsapp": "+5584123456789"}		
detail	Dados válidos de loja com id: "1"	Loja inexistente	Sucesso ou erro

PRODUCT			
Operação	Entrada Válida	Entrada Inválida	Saída Esperada
listActive	Lista não vazia de produtos ativos	Nenhum produto na base ou falha na requisição.	Sucesso ou erro
listActiveByStore	ld da loja existente	Nenhum id da loja ou id inexistente	Sucesso ou erro
listInactiveByStore	ld da loja existente	Nenhum id da loja ou id inexistente	Sucesso ou erro
register	Produto com dados válidos {"name": "Novo Produto", price: "12.9", "store_id": "9e2edfe8-7511-497f-92d5 -eb3347986e45", "amount": "2", "image" "imagem"}	Dados inválidos ou falha na imagem	Sucesso ou erro
update	Produto com dados válidos {"name": "Novo Produto", price: "12.9", "store_id": "9e2edfe8-7511-497f-92d5 -eb3347986e45", "amount": "2", "image" "imagem"} ou {"name": "Novo Produto", price: "12.9", "store_id": "9e2edfe8-7511-497f-92d5 -eb3347986e45", "amount": "2"}	Dados de loja inexistente ou dados inválidos para a atualização	Sucesso ou erro
toggleActive	Id do produto existente e pertencente ao dono da loja/usuário	Id do produto inexistente, vazio ou não pertencente ao dono da loja/usuário	Sucesso ou erro

6 - Teste de Interface de Usuário (UI):

Os testes de interface de usuário estão na pasta integration_test do repositório do frontend.

https://drive.google.com/file/d/1Bf8krjAzzb5BBONmisuBwsnuHFj2TzoR/view?usp =drive_link

7 - Referência do projeto:

https://docs.google.com/document/d/1Yh-cXO0hZFX-mNiy4LpBoQJthlkvZ9AFNSiyT-PC1DI/edit?usp=sharing