

ОГЛАВЛЕНИЕ

| | |
|---|----|
| Семестр I | 2 |
| Тест 1. Списки (18 сентября) | 2 |
| Тест 2. Словари. Множества. Кортежи (2 октября) | 3 |
| Тест 3. Функции (16 октября) | 5 |
| Тест 4. Файлы и исключения (30 октября) | 9 |
| Семестр II | 13 |
| ООП-1 | 13 |
| Функциональное программирование 1 | 15 |
| Функциональное программирование 2 | 18 |
| Алгоритмы 1 | 21 |
| Алгоритмы 2 | 24 |
| Алгоритмы 3 | 26 |
| Алгоритмы 4 | 28 |

Семестр I

Тест 1. Списки (18 сентября)

Каков будет результат вызова ячейки с кодом

```
lst2 = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
```

```
lst2[1] = [10, 11, 12, 13]
```

lst2

- a. [[1 2, 3, 13], [10, 11, 12, 13], [7, 8, 9, 13]]
- b. [[1 10, 3], [4, 11, 6], [7, 12, 9], [13]]
- c. Сообщение об ошибке
- d. [[1 , 2, 3], [10, 11 12], [7, 8, 9]]
- e. [1, 2, 3, None], [10, 11, 12, 13], [7, 8, 9, None]]
- f. [[1, 2, 3], [10, 11, 12, 13], [7, 8, 9]]

Каков будет результат вызова ячейки с кодом:

```
lst3 = []
```

```
for s in '1 2':
```

```
    lst3.append(s)
```

```
else:
```

```
    lst3.append('a')
```

lst3

- a. ['1 2', 'a']
- b. ['1', '2', 'a']
- c. ['1', '', '2']
- d. ['1', '', '2', 'a']
- e. ['1', '2']

Тест 2. Словари. Множества. Кортежи (2 октября)

#Что выведет на экран ячейка с кодом:

```
d2 = dict ([1,2] , [3,4])
```

```
print(d2.get(2,5))
```

Выберите один ответ:

- a. 2
- b. Сообщение об ошибке
- c. 1
- d. 5**
- e. (3,4)
- f.4

#Что выведет на экран ячейка с кодом:

```
d2 = dict (zip(range(3), 'abc'))
```

```
print(d1.get('c', 3))
```

Выберите один ответ:

- a. Сообщение об ошибке
- b.(2, 'c')
- c.'c'
- d.2
- e.3**
- f.None

#Что выведет на экран ячейка с кодом:

```
d1 = dict(zip('abc', range(2)))
```

```
print(d1.get('c'))
```

Выберите один ответ:

- a.(2, 'c')
- b.сообщение об ошибке
- c.'c'
- d.'a'
- e.2
- f.None**

```
s1=set([1,3,5,3]) - set(range(4))
```

```
s1.pop()
```

```
print(len(s1))
```

Выберите один ответ:

a. {5}

b.set()

c.2

d.1

e.0

#Что выведет на экран ячейка с кодом:

```
fl = [1,3,0,4,1]
```

```
for i, e in enumerate (fl):
```

```
    if e%2 ==1:
```

```
        del fl [i]
```

```
fl
```

Выберите один ответ:

a.[3,0,4]

b.[1,0,1]

c.[1,3,1]

d.Сообщение об ошибке

e.[0,4]

f.[1,3,0,4,1]

Тест 3. Функции (16 октября)

```
def m_sum (x=' ', y='-', z='^'):
```

```
    return x + 2*y + 3*z
```

#что вернет вызов функции:

```
m_sum('*ab')
```

Выберите один ответ:

a.сообщение об ошибке

b._ab^^^

c.abb3^

d.abb

e.abb^^^

f._-ababab

```
def m_sum (x=1, y=1, z=1):
```

```
    return x+2*y+3*z
```

#что вернет вызов функции:

```
m_sum('*ab')
```

Выберите один ответ:

a.'abc23'

b.'12abc'

c.'abcccc'

d.'a2y3z'

e.сообщение об ошибке

f.'123'

```
def f1(a,b):
```

```
    return[a]+b
```

```
a = f1
```

```
f1('a', a ('b', []))
```

Выберите один ответ:

a.['a','b']

b.[['a'], ['b'], []]

c.['a', f1, 'b', []]

d.сообщение об ошибке

e.['a','b', None]

f.['a', a, 'b']

```
set (abs(x-3) for x in range(7))
```

Выберите один ответ:

a.{0,1,2,3}

b.[3,2,1,0,1,2,3]

- c. {0,1,2,3,4}
- d. {-3,-2,-1,0,1,2,3}
- e. сообщение об ошибке
- f. {3,2,1,0,1,2,3}

def func (ab):

ab = 5

global gl

gl = 15

ab = 10

gl = 10

ab = 20

func(gl)

ab = 0

print(gl) #что будет выведено на экран?

Выберите один ответ:

- a. 0
- b. 20
- c. 10
- d. 5
- e. сообщение об ошибке

f. 15

def super_iterator(a,b):

ai = iter(a)

bi = iter(b)

try:

while True:

yield next(ai)

yield next(bi)

except StopIteration:

pass

Каков результат вызова: `list(super_iterator([1,2,3,4],[10,11]))`

- a. [1,2,3,4,10,11]
- b. сообщение об ошибке

c. [1,10,2,11,3]

- d. [1,10]
- e. [1,10,2,11,3,11,4]
- f. [1,10,2,11,3,4]

#Что выведет на экран ячейка с кодом:

sl = ['abc', 'de', 'f']

[b for a in sl for b in a]

Выберите один ответ:

a.['abc', 'de', 'f']

b.сообщение об ошибке

c.['abcdef']

d.['a','b','c','d','e','f']

e.[['abc'],['de'],['f']]

f.'abcdef'

def m_sum (x=1, y=1, z=1):

return x+2*y+3*z

#Что вернет вызов функции:

m_sum (*'abcd')

Выберите один ответ:

a.'abbcddcdcd'

b.'12abcd'

c.'abbccc'

d.'abccddd'

e.сообщение об ошибке

f.'abcd23'

def f2(f,s):

return [f(el) for el in s]

f2(lambda v: v*2, 'abc')

Выберите один ответ:

a.сообщение об ошибке

b.['a','a','b','b','c','c']

c.'aabbcc'

d.'abcabc'

e.['aa', 'bb', 'cc']

f.['a','b','c','a','b','c']

def f(a)

def g(b):

c = a+b

print(c)

return c

return g

#Чем является функция f?

Выберите один ответ:

a.Функцией без побочных эффектов

b.Чистой функцией

- с.Рекурсивной функцией
- d.Лямбда-функцией
- е.Замыканием**
- f.Функцией, написанной с ошибкой

Тест 4. Файлы и исключения (30 октября)**Что будет выведено на экран?**`txt = 'abc\ndef'``with open ('my2.txt','wt') as f:` `print(txt, file =f)``with open ('my2.txt','at') as f:` `print(txt, file =f)``with open ('my2.txt','r') as f:` `print(len(f.readlines()))`

```
txt = 'abc\ndef'

with open("my2.txt", "wt") as f:
    print(txt, file=f)
with open("my2.txt", "at") as f:
    print(txt, file=f)
with open("my2.txt", "r") as f:
    print(len(f.readlines()))

# что будет выведено на экран?
```

- a. 3
- b. 12
- c. 4**
- d. 16
- e. 2
- f. Выполнение ячейки приведет к сообщению об ошибке

Что будет выведено на экран?`txt = 'abc\ndef'``with open ('my2.txt','wt') as f:` `print(txt,end = ' ', file =f)``with open ('my2.txt','at') as f:` `print(txt, file =f)``with open ('my2.txt','r') as f:` `print(len(f.readlines()))`

```
txt = 'abc\ndef'

with open("my2.txt", "wt") as f:
    print(txt, end='', file=f)
with open("my2.txt", "at") as f:
    print(txt, file=f)
with open("my2.txt", "r") as f:
    print(len(f.readlines()))

# что будет выведено на экран?
```

- a. 16
- b. Выполнение ячейки приведет к сообщению об ошибке
- c. 4
- d. 12
- e. 2
- f. 3**

Файл my.txt содержит текст. Что будет выведено на экран?

```
#файл my.txt содержит текст:
txt = 's1\ns2\ns3\ns4'

with open("my.txt", "w") as f:
    print(txt, file=f)
with open("my.txt", "r") as f:
    fl = sum(len(line) for line in f)

# что будет выведено на экран?
fl
```

- a. 8
- b. 14
- c. 16
- d. 13
- e. 12**
- f. Выполнение ячейки приведет к сообщению об ошибке

Что будет выведено на экран?

```
txt = 'abc\ndef'

with open("my2.txt", "wt") as f:
    print(txt, end='', file=f)
with open("my2.txt", "wt") as f:
    print(txt, file=f)
with open("my2.txt", "r") as f:
    print(len(f.readlines()))

# что будет выведено на экран?
```

- a. 12
- b. 16
- c. Выполнение ячейки приведет к сообщению об ошибке
- d. 3
- e. 4
- f. 2**

Файл my.txt содержит текст. Чем завершится выполнение ячейки?

```
#файл my.txt содержит текст:
# s1\ns2\ns3\ns4\n
with open("my.txt", "r") as f:
    print(next(f))
for line in f:
    print(line)
# чем завершится выполнение ячейки?
```

- a. выводом на экран 3х строк
- b. выводом на экран 1й строки
- c. выводом на экран 5и строк
- d. выводом на экран 4х строк
- e. Сообщение об ошибке (обращение к несуществующей переменной f)
- f. Сообщение об ошибке (выполнение операции с закрытым файлом)

Файл my.txt содержит текст. Чем завершится выполнение ячейки?

```
#файл my.txt содержит текст:
txt = 's1\ns2\ns3\ns4'

with open("my.txt", "w") as f:
    print(txt, file=f)
with open("my.txt", "rb") as f:
    fl = sum(len(line) for line in f)

# что будет выведено на экран?
fl
```

- a. 12
- b. 8
- c. 13
- d. Выполнение ячейки приведёт к сообщению об ошибке
- e. 14
- f. 16

Семестр II

ООП-1

Для чего используются конструкторы?

Выберите один ответ:

- a. для удаления объекта
- b. для создания подкласса
- c. для связи объекта с классом
- d. для создания методов классов
- e. для формирования иерархии классов
- f. для инициализации объекта

Чего не дает абстракция:

Выберите один ответ:

- a. разделения кода на сильносвязные блоки
- b. снижения связности внутри кода, реализующего абстракцию
- c. упрощения программного интерфейса
- d. повышения структурированности программного кода
- e. снижения связности крупных блоков в программном коде
- f. уменьшения количества классов

Утиная типизация в Python позволяет:

- a. создавать объект, являющийся одновременно представителем нескольких классов
- b. делать классы-наследники несвязанными с классами-родителями
- c. без использования механизма наследования наследовать реализацию методов
- d. равноправно использовать представителей неродственных классов если эти классы имеют одинаковый интерфейс
- e. менять тип объекта во время его существования
- f. удалить атрибут базового класса

Полиморфизм позволяет:

- a. скрывать реализацию от пользователя класса
- b. изменять набор методов в дочерних классах
- c. ограничивать доступ к некоторым переменным и методам
- d. организовывать иерархию наследования
- e. работать с различными реализациями классов через один интерфейс
- f. разным объектам одного класса иметь разное поведение

Что нельзя сделать при наследовании класса:

Выберите один ответ:

- a. создать приватную переменную
- b. реализовать новый конструктор
- c. создать новый класс
- d. удалить атрибут базового класса**
- e. создать защищенную переменную
- f. добавить новый атрибут

Метод `super()` используется для:

- a. доступа к реализациям методов в родительском классе**
- b. связи родительского и дочернего класса
- c. доступа к другим дочерним классам родительского класса
- d. доступа из объекта к переменным и методам класса этого объекта
- e. маркирования качественно реализованного класса
- f. получения значений переменных в объектах родительского класса

Функциональное программирование 1

Чем является функция f?

```
def f(x):
    print(x)
    if x > 0:
        return f(x-1) + f(x-2)
    else:
        return x
# Чем является функция f?
```

Выберите один ответ:

- a. Функцией без побочных эффектов
- b. Функцией высшего порядка
- c. Замыканием
- d. Лямбда-функцией
- e. Функцией, написанной с ошибкой

f. Рекурсивной функцией

#Декоратор, который обеспечивает, что wrapper будет носить имя исходной функции и ее строку документирования.

Каков результат вызова функции:

```
import functools

def ag_arg(function):
    # декоратор, который обеспечивает, что wrapper будет носить имя исходной функции и ее строку документирования.
    @functools.wraps(function)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        return function(*[abs(a) for a in args], **kwargs)
    return wrapper

@ag_arg
def g(a, b, c, d):
    return a + b + c + d

# Каков результат вызова функции:
g(-1,2,d=5,c=-3)
```

Выберите один ответ:

- a. 3
- b. 9
- c. 11
- d. Ошибка

e. 5

f. 8

#Чем является функция f?

```
abc = 10
def f(g):
    return g(abc)
# Чем является функция f?
```

Выберите один ответ:

- a. Замыканием
- b. Функцией, написанной с ошибкой**
- c. Функцией без побочных эффектов
- d. Рекурсивной функцией
- e. Функцией высшего порядка
- f. Чистой функцией

#Декоратор, который обеспечивает, что wrapper будет носить имя исходной функции и ее строку документирования.

Каков результат вызова функции:

```
import functools

def af_arg(function):
    # декоратор, который обеспечивает, что wrapper будет носить имя исходной функции и ее строку документирования.
    @functools.wraps(function)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        return function(*[abs(a) for a in args], **{k:abs(v) for k, v in kwargs.items()})
    return wrapper

@af_arg
def f(a, *b):
    return a + sum(b)

# Каков результат вызова функции:
f(-1,1,-2)
```

Выберите один ответ:

- a. 4**
- b. 0
- c. 2
- d. -3
- e. -2
- f. Ошибка

#Чем является функция f?

```
def f(a):
    def g(b):
        c = a + b
        print(c)
        return c
    return g
# Чем является функция f?
```

Выберите один ответ:

a. Замыканием

- b. Функцией, написанной с ошибкой
- c. Лямбда-функцией
- d. Чистой функцией
- e. Функцией без побочных эффектов
- f. Рекурсивной функцией

Декоратор, который обеспечивает, что wrapper будет носить имя исходной функции и ее строку документирования.

Каков результат вызова функции:

```
import functools

def ah_arg(function):
    # декоратор, который обеспечивает, что wrapper будет носить имя исходной функции и ее строку документирования.
    @functools.wraps(function)
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print(kwargs)
        return function(*args, **{k:abs(v) for k, v in kwargs})
    return wrapper

@ah_arg
def h(a, b, c, d):
    return a + b + c + d

# Каков результат вызова функции:
h(2, -3, d=5, c=-1)
```

Выберите один ответ:

- a. 3
- b. 11
- c. 10
- d. 5
- e. 9

f. Ошибка

Функциональное программирование 2**list(map(lambda *a: sum(a), range(4), range(4,8), range(9,13)))**

```
list(map(lambda *a: sum(a), range(4), range(4,8), range(9,13)))
```

Выберите один ответ:

- a. [12, 15, 18, 21]
- b. Сообщение об ошибке
- c. [6, 22, 42]
- d. [13, 16, 19, 22]**
- e. 70
- f. [13, 16, 19]

import functools as ft**ft.reduce(lambda n, s: n+(1 if 'is' in s else 0), 'This is a test'.split(), 0)**

```
import functools as ft
ft.reduce(lambda n, s: n + (1 if 'is' in s else 0), 'This is a test'.split(), 0)
```

Выберите один ответ:

- a. 2**
- b. [1, 1, 0, 0]
- c. 1
- d. Сообщение об ошибке
- e. '1100'
- f. '01100'

import itertools as itl**list(itl.islice(itl.chain(itl.islice(itl.count(), 3), itl.repeat(1)), 12))**

```
import itertools as itl
list(itl.islice(itl.chain(itl.islice(itl.count(), 3), itl.repeat(1)), 12))
```

Выберите один ответ:

- a. [0, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]**
- b. [0, 1, 1, 1, 2, 1, 3, 1, 4, 1, 5, 1, 6, 1, 7, 1, 8, 1, 9, 1, 10, 1, 11, 1]
- c. [0, 1, 2, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
- d. [0, 1, 2, 1, 1, 1, 0, 1, 2, 1, 1, 1]
- e. [0, 1, 2, 0, 1, 2, 0, 1, 2, 0, 1, 2]
- f. [0, 1, 2, 1, 1, 1, 3, 4, 5, 1, 1, 1]

Каков результат вызова `list(super_iterator(range(8),[10,11]))`:

```
def super_iterator(a, b):
    ai = iter(a)
    bi = iter(b)
    try:
        while True:
            yield next(ai)
            yield next(ai)
            yield next(bi)
    except StopIteration:
        pass
```

Выберите один ответ:

- a. [0, 1, 10, 2, 3, 11]
- b. [0,10]
- c. [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 10, 11]
- d. Сообщение об ошибке
- e. [0, 1, 10, 2, 3, 11, 4, 5, 6, 7]
- f. [0, 1, 10, 2, 3, 11, 4, 5]

Каков результат вызова: `list(super_iterator([1,2,3,4],[10,11]))`

```
def super_iterator(a, b):
    ai = iter(a)
    bi = iter(b)
    try:
        while True:
            yield next(ai)
            yield next(bi)
    except StopIteration:
        pass
```

Выберите один ответ:

- a. [1, 10]
- b. [1, 2, 3, 4, 10, 11]
- c. [1, 10, 2, 11, 3]
- d. [1, 10, 2, 11, 3, 4]
- e. Сообщение об ошибке
- f. [1, 10, 2, 11, 3, 11, 4]

`import itertools as itl`

`list(itl.islice(itl.chain(itl.zip_longest(itl.count(10, 10), itl.repeat('1')), 5))`

```
import itertools as itl
list(itl.islice(itl.zip_longest(itl.count(10,10), itl.repeat('1')), 5))
```

Выберите один ответ:

- a. [(10, '1'), (10, '1'), (10, '1'), (10, '1'), (10, '1')]
- b. [10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, '1', '1', '1', '1', '1']
- c. [(10, '1'), (20, '1'), (30, '1'), (40, '1'), (50, '1'), (60, None), (70, None), (80, None), (90, None), (100, None)]
- d. [10, 20, 30, 40, 50, '1', '1', '1', '1', '1']
- e. [(10, '1'), (20, '1'), (30, '1'), (40, '1'), (50, '1'), (60, '1'), (70, '1'), (80, '1'), (90, '1'), (100, '1')]
- f. [(10, '1'), (20, '1'), (30, '1'), (40, '1'), (50, '1')]

Алгоритмы 1

Имеется асимптотическая оценка сложности алгоритма в $O(\ln n)$ операций. Эта оценка гарантирует, что количество операций при выполнении алгоритма:

Выберите один ответ:

- a. Меньше или равна $C \ln n$, при больших n .
- b. Меньше или равна $C \ln n$, при любых n .
- c. Не превышает $C \ln n$, где C константа, большая 0, при n не больше определенного значения.
- d. Не превышает $C \ln n$, при больших n , где C константа, большая 0.**
- e. Всегда не превышает $C \ln n$, где C константа, большая 0.
- f. Не превышает $\ln n$ при больших n .

Какое из представленных ниже утверждений относительно динамического массива (ДМ) не верно:

Выберите один ответ:

- a. Добавление элемента в конец ДМ всегда требует $O(1)$ операций.**
- b. Использование ДМ создает накладные расходы по памяти.
- c. Удаление элемента из середины ДМ сложнее, чем получение этого элемента по индексу.
- d. Добавление элемента в начало ДМ сложнее, чем добавление в конец ДМ.
- e. Получение значения элемента ДМ по его индексу требует $O(1)$ операций.
- f. Проверка вхождения значения в ДМ требует $O(1)$ операций.

#Что содержится в очереди в результате выполненных действий?

```
q = Queue()
q.enqueue(10)
q.enqueue(8)
q.enqueue(6)
q.dequeue()
q.enqueue(4)
q.dequeue()
q.first()
#Что содержится в очереди в результате выполненных действий?
```

Выберите один ответ:

- a. Queue([6])
- b. Queue([10])
- c. Queue([6, 4])**
- d. Queue([4, 6])
- e. Queue([10, 8])

f. Queue([4])

#Что содержится в стеке в результате выполненных действий?

```
s = Stack()
s.push(10)
s.push(8)
s.push(6)
s.pop()
s.push(4)
s.pop()
s.top()
# Что содержится в стеке в результате выполненных действий?
```

Выберите один ответ:

a. Stack([10, 8])

b. Stack([4])

c. Stack([8, 10])

d. Stack([10])

e. Stack([8])

f. Stack([6, 4])

Какое из представленных ниже утверждений относительно динамического массива (ДМ) и связанного списка (СС) не верно:

Выберите один ответ:

- a. Добавление большого количества элементов в конец длинного ДМ потребует больше операций, чем для длинного СС.
- b. Операция вставки в начало ДМ медленнее чем в СС.
- c. Операция вставки в середину коллекции в СС осуществляется быстрее, чем в ДМ.
- d. Операция проверки вхождения элемента для СС и ДМ имеет сопоставимую сложность.
- e. СС может быть организован так, что вставка в начало и в конец списка будут иметь сопоставимую сложность.

f. Доступ к середине списка в ДМ медленнее, чем в СС.

Что содержится в двусторонней очереди в результате выполненных действий ?

```
q = deque()
q.append(10)
q.append(8)
q.appendleft(6)
q.pop()
q.append(4)
q.popleft()
#Что содержится в двусторонней очереди в результате выполненных действий?
```

Выберите один ответ:

- a. deque([4, 8])
- b. deque([8, 4])
- c. deque([6, 10])
- d. deque([4, 10])
- e. deque([10, 4])**
- f. deque([10, 6])

Алгоритмы 2

Последовательная реализация поиска используется для отсортированного (a_rnd) и не отсортированного массива (a_sort). Какое из приведенных ниже утверждений не верно?

Выберите один ответ:

- a. Удвоение длины массива удвоит среднее время поиска в a_rnd.
- b. Скорость роста сложности поиска от длины массива для a_rnd и a_sort одинакова.
- c. Удвоение длины массива удвоит среднее время поиска в a_sort.
- d. Среднее время поиска элемента, отсутствующего в массиве, для a_sort меньше чем для a_rnd.
- e. Среднее время поиска элемента, имеющегося в массиве, для a_sort меньше чем для a_rnd.**
- f. Использование a_sort дает преимущества перед a_rnd.

Какая из сортировок требует определения шага, который используется для формирования серий, внутри которых каждое значение отстоит от своих соседей на заданную длину шага?

Выберите один ответ:

- a. Сортировка слиянием
- b. Сортировка выбором
- c. Сортировка включением
- d. Обменная сортировка
- e. Быстрая сортировка
- f. Сортировка Шелла**

При эффективной реализации поиска в отсортированном массиве какой эффект на усредненный (математическое ожидание) объем вычислений, необходимых для обнаружения искомого элемента, приведет удвоение размера массива:

Выберите один ответ:

- a. Среднее количество шагов поиска увеличится в $\ln 2$ раз.
- b. Среднее количество шагов поиска увеличится на 1 операцию поиска.**
- c. Среднее количество шагов поиска не поменяется.
- d. Среднее количество шагов поиска увеличится на $\ln 2$ операций поиска.
- e. Среднее количество шагов поиска увеличится в $\sqrt{2}$ раз.
- f. Среднее количество шагов поиска удвоится.

При помощи обменной сортировки выполняется сортировка по возрастанию. В сортировке используется оптимизация, останавливающая сортировку отсортированного массива. Какой из представленных списков потребует наибольшего количества операций?

Выберите один ответ:

- a. [4, 5, 6, 1, 2, 3]
- b. [1, 2, 3, 4, 5, 6]
- c. [5, 6, 3, 4, 1, 2]
- d. [6, 5, 3, 4, 2, 1]**
- e. [6, 2, 3, 4, 5, 6]
- f. [4, 1, 5, 3, 2, 6]

При эффективной реализации поиска в отсортированном массиве какой эффект на усредненный (математическое ожидание) объем вычислений, необходимых для обнаружения искомого элемента, приведет удвоение размера массива

Выберите один ответ:

- a. Среднее количество шагов поиска увеличится в $\ln 2$ раз.
- b. Среднее количество шагов поиска удвоится.
- c. Среднее количество шагов поиска увеличится в $\sqrt{2}$ раз.
- d. Среднее количество шагов поиска не поменяется.
- e. Среднее количество шагов поиска увеличится на $\ln 2$ операций поиска.
- f. Среднее количество шагов поиска увеличится на 1 операцию поиска.**

Какая из сортировок требует определения значения на основании которого массив разделяется на два подмассива, для которых выполняется некоторое свойство относительно этого числа?

Выберите один ответ:

- a. Сортировка Шелла
- b. Быстрая сортировка**
- c. Сортировка выбором
- d. Сортировка слиянием
- e. Обменная сортировка
- f. Сортировка включением

Какая из сортировок требует разбиения массива в виде иерархии из пар массивов половинной длины?

Выберите один ответ:

- a. Сортировка включением
- b. Сортировка слиянием**
- c. Обменная сортировка
- d. Быстрая сортировка
- e. Сортировка Шелла
- f. Сортировка выбором

Алгоритмы 3

Какой(какие) из порядков обхода двоичных деревьев (содержащих > 1 узла) не может вернуть в качестве последнего узла лист дерева? Выбрать наиболее точный ответ.

Выберите один ответ:

- a. Прямой порядок обхода дерева (кроме случая, когда двоичное дерево вырождено в список)
- b. Обратный порядок обхода дерева**
- c. Симметричный порядок обхода дерева
- d. Прямой, симметричный и обратный порядок обхода дерева
- e. Прямой, и обратный порядок обхода дерева
- f. Прямой порядок обхода дерева

Какой(какие) из порядков обхода двоичных деревьев (содержащих > 1 узла) может вернуть в качестве крайнего (первого или последнего) узла узел, не являющихся ни листом ни корнем дерева? Выбрать наиболее точный ответ.

Выберите один ответ:

- a. Ни один из рассмотренных порядков обхода**
- b. Прямой, симметричный и обратный порядок обхода дерева
- c. Прямой порядок обхода дерева (кроме случая, когда двоичное дерево вырождено в список)
- d. Прямой порядок обхода дерева
- e. Обратный порядок обхода дерева
- f. Симметричный порядок обхода дерева

Дан список, представляющий собой линейную запись двоичной кучи (элемент с индексом 0 не является членом кучи): [None, 3, 8, 4, 9, 16, 8, 5, 10, 18, 17, 32]. Какое значения у элемента, являющегося самым правым элементом уровня 2 в куче?

Выберите один ответ:

- a. 4
- b. 5**
- c. 17
- d. 9
- e. 10
- f. 8

Дан список, представляющий собой линейную запись двоичной кучи (элемент с индексом 0 не является членом кучи): [None, 6, 16, 8, 18, 32, 16, 10, 20, 36, 34]. Какое значения у элемента, являющегося самым левым листом в куче?

Выберите один ответ:

- a. 34
- b. 36
- c. 6
- d. 10
- e. 18
- f. 20**

Какой(кие) из порядков обхода двоичных деревьев (содержащих > 1 узла) может вернуть в качестве крайнего (первого или последнего) узла корень дерева? Выберите наиболее точный ответ.

Выберите один ответ:

- a. Прямой, и обратный порядок обхода дерева
- b. Прямой порядок обхода дерева
- c. Прямой порядок обхода дерева (кроме случая, когда двоичное дерево вырождено в список)
- d. Обратный порядок обхода дерева
- e. Прямой, симметричный и обратный порядок обхода дерева**
- f. Симметричный порядок обхода дерева

Дан список, представляющий собой линейную запись двоичной кучи (элемент с индексом 0 не является членом кучи): [None, 12, 32, 16, 36, 64, 32, 20, 40, 72]. Какое значения у элемента, являющегося самым левым элементом уровня 2 в куче?

Выберите один ответ:

- a. 32
- b. 36**
- c. 40
- d. 16
- e. 20
- f. 64

Алгоритмы 4

a и b - относятся к одному из встроенных типов Python. Для них выражение: `hash(a) == hash(b)` возвращает значение `True`.

Выберите НЕверное утверждение о a и b.

Выберите один ответ:

- a. Значение `len(set([a, b]))` может равняться 2.
- b. Значения `id(a)` и `id(b)` могут различаться.
- c. Верно, что: `a == b`**
- d. И a и b относятся к неизменяемым типам.
- e. `hash(a-b)` может не равняться 0.
- f. Выражение `a > b` может иметь значение `True`.

Выберите НЕверное утверждение о: разрешении коллизий при помощи цепочек.

Выберите один ответ:

- a. Для данного метода не нужна специализированная хэш-функция.
- b. В случае коллизии время вставки по новому ключу больше чем без коллизии.
- c. Требуется дополнительной памяти в случае коллизии.
- d. Цепочка может превышать длину $\ln m$.
- e. Не позволяет хранить в таблице значений больше чем имеется слотов.**
- f. Требуется просмотра связанного списка при вставке значения по ключу вызвавшему коллизию.

Выберите НЕверное утверждение о: разрешении коллизий при помощи открытой адресации.

Выберите один ответ:

- a. Требуется дополнительной памяти в случае коллизии.**
- b. Для данного метода нужна специализированная хэш-функция.
- c. В случае коллизии время вставки по новому ключу больше чем без коллизии.
- d. При использовании равного объема затрачиваемой памяти позволяет снизить количество коллизий по сравнению с методом цепочек.
- e. Не позволяет хранить в таблице значений больше чем имеется слотов.
- f. Значение по фиксированному ключу может оказаться в любом из слотов таблицы.

Выберите НЕверное утверждение о таблице с прямой адресацией.

Выберите один ответ:

- a. Требуется не больше ячеек чем имеется различных значений ключа.
- b. По сравнению с хэш-таблицей обеспечивает меньшую скорость доступа к данным в наихудшем случае.
- c. Может работать не только с целочисленными ключами.
- d. В одной ячейке не может содержать значения более чем по одному ключу.
- e. Менее эффективна чем хэш-таблица в смысле затрат памяти.
- f. Обеспечивает предсказуемую скорость доступа к значениям по всем ключам.