



Конспект «Объекты». 1 часть

Объект — тип данных, который хранит в себе информацию в виде пар «ключ-значение». Каждый элемент сопоставлен со своим ключом и порядок элементов совсем неважен.

```
var cat = {
  name: 'Кекс',
  age: 5
};

console.log(cat.name); // Выведет в консоль 'Кекс'
console.log(cat.age); // Выведет в консоль 5
console.log(cat.color); // Выведет undefined, такого ключа в объекте нет

cat.age++; // Увеличили возраст кота на 1
console.log(cat.age) // Выведет в консоль 6

cat.name = 'Рокки'; // Заменяли снаружи значение свойства name
console.log(cat.name); // Выведет в консоль 'Рокки'
```

Передача по ссылке

Объект всегда один, в памяти не создаётся новое место под копию объекта. Каждая переменная содержит не новую отдельную сущность, а ссылку на один-единственный объект. Поэтому когда мы меняем что-то в объекте через одну из переменных, в которой содержится ссылка на него, изменения видны во всех других переменных, будь их хоть двадцать или сорок. Это важная особенность объектов, которую надо запомнить. Она так и называется — *передача объектов по ссылке*.

```
var firstCat = {
  name: 'Кекс',
  age: 5
};

var secondCat = firstCat;
console.log(secondCat);
// Выведет {"name":"Кекс","age":5}

firstCat.name = 'Снежок';
console.log(secondCat);
// Выведет {"name":"Снежок","age":5}
```

✓ Продолжить



Консультация по телефону
8 800 555-86-28.

Курсы

Интерактивные курсы
Подписка
Учебник по PHP

Профессии

Фронтенд-разработчик
React-разработчик

Интенсивы

HTML и CSS, уровень 1
HTML и CSS, уровень 2
JavaScript, уровень 1
JavaScript, уровень 2
JavaScript, уровень 3
PHP, уровень 1
PHP, уровень 2

Блог

Полезные статьи
HTML Шорты
Карьера выпускников
Обучение у нас

Информация

Об Академии
Вакансии
О центре карьеры
База выпускников

Услуги

Для наставников
Для учителей

Остальное

Написать нам
Мероприятия
Форум
Лига А.