

Uma determinada camiseta pode pertencer somente a uma marca (ex.: Khelf), porém, pode ter várias cores (ex.: branca, vermelha, azul, roxo e verde) e diferentes tamanhos (ex.: P, M, G e GG).

Modelagem

- Pensar na estrutura
- Passar para o papel
- Passar para o Excel e fazer os testes de inserção de dados

DDL

- Criar todas as tabelas de acordo com o proposto na modelagem.

DML

- Inserir as cores e os tamanhos das camisetas.
- Inserir 3 marcas de sua escolha.
- Inserir 5 camisetas de sua escolha.
- Alterar a marca de 2 camisetas.
- Deletar uma camiseta com maior id.

DQL

- Selecionar todas as camisetas.
- Selecionar todas as marcas.
- Selecionar todas as cores.
- Selecionar todas as camisetas e suas respectivas marcas.
- Selecionar todas as camisetas e suas respectivas cores.
- Selecionar todas as camisetas e seus tamanhos

EXTRAS

- Alterar a tabela de marcas adicionando as colunas de quantidade de lojas e data de criação da marca.
- Alterar a tabela de camisetas adicionando uma coluna pra informar se pode ser lavada na máquina.
- Alterar a tabela de tamanhos para adicionar a coluna de medidas ex."30x30"