

Programowanie w językach skryptowych, Python

Laboratorium 9

Utwórz na dysku katalog o nazwie 'aplikacjaflask'. W tym katalogu utwórz plik o nazwie 'app.py'.

Przejrzyj materiał wykładowy.

Zadanie 1. Stwórz szablon aplikacji Flask, umieszczając poniższy kod w pliku app.py

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)
@app.route("/")
def main():
    return "Pierwsza aplikacja Flask!"
if __name__ == "__main__":
    app.run()
```

Następnie w wierszu poleceń Anaconda zmień ścieżkę na katalog w którym znajduje się 'app.py'. Uruchom serwer poleceniem 'python app.py'.

Zadanie 2. Do projektu z zadania 1 dodaj szablon index.html. Szablon może być zwykłym plikiem .html. W celu osiągnięcia efektu wizualnego zastosuj w szablonie Bootstrap'a.

Zadanie 3. Do projektu z zadania 2 dodaj szablon 'omnie.html'. Przerób ten szablon ('omnie1.html') tak, aby możliwe było przekazywanie wartości łańcuchowych przez URL (jak w przykładzie z wykładu).