

## Programowanie w językach skryptowych, Python

### Laboratorium 11

Zadanie 1. Przygotuj plik szablonu `.html` renderujący: stronę główną (`index.html`), stronę `o mnie.html`, oraz `informacje.html`. Szablon może wykorzystywać Bootstrap'a. Możesz skorzystać z szablonu udostępnionego w temacie 10. Napisz aplikację Flask, która zawiera trzy podstrony: stronę `główną`, stronę `informacje` oraz stronę `o mnie`.

Zadanie 2. Uzupełnij szablony w aplikacji z zadania 1 tak, aby z poziomu kodu aplikacji Flask można było generować tytuł strony oraz treść strony. Zajrzyj do wykładu, tam zawarty jest podobny przykład.

Zadanie 3. Stwórz jeden szablon o nazwie `kontent.html`. Szablon ma zawierać warunki, które będą wyświetlały tytuł oraz treść główną strony tylko wtedy, gdy nie jest to strona główna. Przyjmij, że jeżeli jest to strona główna, to ani tytuł ani treść nie są podawane (tak najprościej skonstruować warunek). Znajdź podobny przykład w wykładzie.

Zadanie 4. Uzupełnij szablon `informacje.html` o możliwość drukowania informacji (podobnie jak w blogu): autor – treść. W szablonie powinna zostać użyta pętla, która odczytuje informacje autor-treść ze słownika utworzonego w odpowiedniej funkcji aplikacji Flask.

Zadanie 5. Wykorzystaj mechanizm dziedziczenia szablonów (omówiony w wykładzie) do utworzenia szablonu bazowego `baza.html`, który definiuje pełną szatę graficzną strony, oprócz treści. Przyjmij, że treści będą wstrzykiwane z poziomu innych szablonów, np. `informacje.html` może zawierać tylko pętlę, natomiast całą oprawę graficzną może dziedziczyć po `baza.html` a przykładowo `index.html` ma zawierać tylko znacznik nagłówkowy oraz akapit (`<h1>` oraz `<p>`). Wykorzystaj szablon bazowy do konstrukcji każdej podstrony.