

Programowanie w językach skryptowych

Ćwiczenie 3. Część nagłówkowa z pokazem slajdów

1. Zbudujemy teraz pokaz slajdów <http://getbootstrap.com/javascript/#carousel>.

Bootstrap pomoże nam zrobić to w prosty sposób. Na początek utworzymy część nagłówkową i wstawimy ją pod naszą nawigacją, oczywiście z elementem

.container.

index.html

```
<body>
<nav class="navbar navbar-default">
    ... nasza nawigacja
</nav> ← koniec nawigacji
<header>
    <div class="container">
        ... tu będzie pokaz slajdów
    </div>
</header>
```

2. Mamy miejsce na slajdy, więc pora je wstawić. Najpierw warstwa informująca Bootstrap, że to pokaz.

index.html

```
<header>
<div class="container">
<div id="carouselID" class="carousel slide" data-ride="carousel">
... tu wstawimy resztę
</div>
```

3. Następnie elementy do przełączania obrazków w formie listy. Będzie ich tyle, ile obrazków, np. dla 5 obrazków powinno być ich 5 – od 0 do 4

Zwróć uwagę na `data-target`. Odwołuje się do ID warstwy okalającej.

[index.html](#)

```
<ol class="carousel-indicators">
  <li data-target="#carouselID" data-slide-to="0"
class="active"></li>
  <li data-target="#carouselID" data-slide-to="1"></li>
<li data-target="#carouselID" data-slide-to="2"></li>
</ol>
```

4. Pod spodem umieścimy obrazki zamknięte w warstwie `.carousel-inner`.

[index.html](#)

```
<div class="carousel-inner" role="listbox">
  <div class="item active">
    
    <div class="carousel-caption">Opis obrazka</div>
  </div>
  <div class="item">
    
    <div class="carousel-caption">Opis obrazka</div>
  </div>
  ... kolejne obrazki
</div>
```

5. I na końcu elementy do przewijania w prawo i w lewo

[index.html](#)

```
<a class="left carousel-control" href="#carouselID" role="button"
data-slide="prev">
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-left"
ariahidden="true"></span>
  <span class="sr-only">Poprzedni</span>
</a>
<a class="right carousel-control" href="#carouselID" role="button"
data-slide="next">
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-right"
ariahidden="true"></span>
  <span class="sr-only">Następny</span>
</a>
```

6. Wstaw przynajmniej 4 obrazki – pamiętaj, żeby miały tę samą wysokość i szerokość.
7. Dodaj w elementach `.item` właściwie ścieżki i opisy obrazków.
8. Zmodyfikuj `.container` w taki sposób, żeby pokaz slajdów mieścił się na całej stronie.

Ćwiczenie 4. Część informacyjna

1. Dodamy teraz pierwszą część informacyjną, w której znajdzie się prosty tekst z nagłówkiem H1. Wykorzystamy w tym celu znacznik `<section>`, który wstawimy zaraz za naszym nagłówkiem.

[index.html](#)

```
</header>

<section>
  <div class="container">
    <h1>Pierwsza sekcja strony!</h1>
    <p>
      Tu wstaw dłuższy tekst, przynajmniej jeden akapit...
    </p>
  </div>
</section>
```

2. Zapisz i sprawdź jak to wygląda. Dorzucmy nieco formatowania. Dodaj do `<section>` klasę `.jumbotron` i sprawdź efekty.

```
<section class="jumbotron">
```

3. W kolejnym kroku powiążemy naszą sekcję z odnośnikiem w menu, tak, żeby można było przenieść się do niej od razu z góry strony.

Musimy nadać sekcji atrybut `id`, np.: `id="main-page"`.

```
<section id="main-page" class="jumbotron">
```

4. Sekcja ma już swoją nazwę, w takim razie odwołajmy się do niej w menu górnym. W pierwszym odnośniku w nawigacji u góry strony zmień `href="#"` na ścieżkę z odwołaniem do `id`, np.: `href="#main-page"`.
5. Sprawdź, jak to działa. Zauważyłeś, że nawigacja podjeżdża do góry i znika z naszego pola widzenia? Zmieńmy to.
6. Dodaj do nawigacji klasę `.navbar-fixed-top` i ponownie sprawdź działanie.

Ćwiczenie 5. Dodawanie stopki

1. Dodajmy jeszcze stopkę na końcu pod ostatnią sekcją, przyda się na różne informacje dotyczące praw własności strony.

[index.html](#)

```
</section>
<footer>
  <div class="container">... tu będzie zawartość</div>
</footer>
```

2. Na razie umieścimy w niej wysuwane okienko z informacją o Polityce prywatności.

<http://getbootstrap.com/javascript/#modals>

W stopce dodamy przycisk wywołujący okienko.

[index.html](#)

```
<footer>
  <div class="container">
    <button type="button" class="btn btn-primary"
      datatoggle="modal" data-target="#myModal">
      Polityka prywatności
    </button>
  </div>
</footer>
```

3. Samo okienko natomiast umieścimy pod stopką. Najpierw otoczenie okienka.

[index.html](#)

```
</footer>
<div class="modal fade" id="myModal" tabindex="-1" role="dialog"
  aria-labelledby="myModalLabel">
  <div class="modal-dialog" role="document">
    <div class="modal-content">
      ...tu zawartość
    </div>
  </div>
</div>
```

4. W środku najpierw nagłówek z tytułem i przyciskiem do zamykania:

[index.html](#)

```
<div class="modal-content">
<div class="modal-header">
    <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close"><span ariahidden="true">&times;</span></button>
    <h4 class="modal-title" id="myModalLabel">Modal title</h4>
</div>
```

5. Za nim część zawierająca treści okna, w naszym wypadku powinien to być tytuł w h1 oraz kilka akapitów.

```
<div class="modal-body">
    ...
</div>
```

6. A na końcu stopka z kolejnym przyciskiem do zamknięcia okna.

```
<div class="modal-footer">
    <button type="button" class="btn btn-default"
dataddismiss="modal">Close</button>
</div>
```

7. Zmień przycisk wywołujący okienko na odnośnik ``

8. Zmień wielkość i kolor przycisku zamykającego okienko

<http://getbootstrap.com/css/#buttons>

Ćwiczenie 6. Zadanie samodzielne

Druga podstrona

1. Analogicznie dodaj drugą sekcję, ale już bez klasy `.jumbotron`.
2. Nadaj jej ID i dodaj do nawigacji.
3. Uzupełnij nagłówek i treść.
4. Korzystając z klas pomocowych zmień kolor nagłówka:
<http://getbootstrap.com/css/#helper-classes>
5. Korzystając z `.row` oraz `.col-x-x` wstaw do sekcji 3 kolumny (przykład na wykładzie).
6. W każdej kolumnie umieść kwadratowy obrazek i dodaj do niego odpowiedni styl tak, żeby obrazek zrobił się okrągły.

7. Pod obrazkiem dodaj podpis jako nagłówek h3 i zmień mu kolor.
8. Wycentrum obrazki i teksty w kolumnach: <http://getbootstrap.com/css/#type-alignment>

