# 编程规范

|  |  |
| --- | --- |
| 文件信息 | |
| 文件状态 | [ ]草稿 [√]正在修改 [ ]正式发布 |
| 文件标识 | 20171106-BCGFCG |
| 当前版本 | 1.0 |
| 作者 | |
| 姓名 | 白星月 |
| 学号 | 2014011417 |
| 团队 | Supreme |
| 完成日期 | 2017/11/6 |
| 版本更新信息 | 初稿 |

## 文件名

全部字母小写。

## 类（Class）名

采用帕斯卡命名法，每个单词的第一个字母都大写。

例如：

public class Administrator { }

## Interface(接口)名

所有单词首字母均大写，并在最开始增加“I”。

例如：

public interface ICommonProblemDao {

public List<CommonProblem> findAll();

}

## 缩进

程序应采用缩进风格编写，每层缩进使用一个制表位（TAB），类定义、方法都应顶格书写；

## 空行

应该时不时的在各方法之间加入一些空格行来分割大段的代码；

还应该在方法与方法之间加入一两行的空格行。

对独立的程序块之间、变量说明之后必须加空行；

## 行最大程度

不要让一行代码的长度超过120个字符，最好是低于80个字符。如果代码开始向右延伸得很长，你就应该考虑把它分割成更多的方法。

## 注释

每个源代码文件必须在文件的头部描述文件名、内容、修改记录。

例如：

/\*\*

\*

\* @author BXY 对应数据库中的rolling\_graph表

\*

\*/

## 代码风格和版式约定

1) 每个函数的代码行数控制在60左右，最好不要超过300行。

2) 类的成员个数控制在15个以内，最好不要超过30个。

3) 注释不允许嵌套。

6) 每行的代码长度最好小于80字符，若超过80，用续行符换行或自然的逗号分隔处换行。

7) 同一层次的代码要有相同的缩进值，用TAB控制缩行值，不要TAB和SPACE混用，TAB使用缺省值4。

8) 除非块中只有一行代码，否则同一层次的‘{’、‘}’不能在同一行代码中。

9) 在一个函数或过程中的嵌套层次最好不要超过三层，最多不超过六层。

10) 要显式地给出函数或过程的返回值类型。

11) 避免语句中字符和整型变量的直接比较，要显式地进行类型转换。

12) 常量定义应该用 const，如： const unsigned MAX\_TBL\_COUNT = 10;或使用enum类型（参考下条中的例子）