

70.. Proprietăți ale radicalilor de ordin $n \geq 2$:

$$\sqrt[n]{a^p} = a^{\frac{p}{n}}, \quad \sqrt[n]{\sqrt[m]{a}} = \sqrt[nm]{a}, \quad \sqrt[n]{a^p} = \sqrt[nq]{a^{pq}}, \quad a \in R_+, \quad m, n, q \in N^*, \quad m \geq 2, \quad n \geq 2, \quad p \in R$$

Logaritmi:

$$71. \text{ Condiții de existență pentru } \log_b a: \begin{cases} a > 0 \\ b > 0, b \neq 1 \end{cases}$$

$$72. a^x = b \Leftrightarrow x = \log_a b$$

$$73. a^{\log_a b} = b, \quad \log_a a = 1, \quad \log_a 1 = 0 \quad (\ln e = 1, \lg 10 = 1, e^{\ln a} = a)$$

$$74. \log_a (A \cdot B) = \log_a A + \log_a B$$

$$75. \log_a \frac{A}{B} = \log_a A - \log_a B$$

$$76. \log_a A^n = n \log_a A$$

$$77. \log_{a^n} A = \frac{1}{n} \log_a A$$

$$78. \log_a A = \frac{\log_b A}{\log_b a}, \quad \log_a A = \frac{1}{\log_A a}$$

$$79. \log_a A > 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a > 1 \\ A > 1 \end{cases} \text{ sau } \begin{cases} a \in (0,1) \\ A \in (0,1) \end{cases}$$

$$80. \log_a A < 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a > 1 \\ A \in (0,1) \end{cases} \text{ sau } \begin{cases} a \in (0,1) \\ A > 1 \end{cases}$$

$$81. \text{ Constante utile: } \sqrt{2} \approx 1,41 \quad \sqrt{3} \approx 1,73 \quad \sqrt{5} \approx 2,23 \\ e \approx 2,71 \quad \pi \approx 3,14$$

Numere complexe:

$$82. \text{ Dacă } z = a + bi, \text{ avem } |z| = \sqrt{a^2 + b^2} \text{ și } \bar{z} = a - bi$$

$$83. z \cdot \bar{z} = |z|^2$$

$$z \in R \text{ dacă și numai dacă } z = \bar{z}$$

$$84. |\bar{z}| = |z|$$

$$|z^n| = |z|^n$$

85. Forma trigonometrică a unui număr complex:

$$z = r(\cos t + i \sin t), \text{ unde } r = \sqrt{a^2 + b^2}, \begin{cases} \cos t = \frac{a}{r} \\ \sin t = \frac{b}{r} \end{cases}$$

86. Dacă $z_1 = r_1(\cos t_1 + i \sin t_1)$, $z_2 = r_2(\cos t_2 + i \sin t_2)$, atunci:

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 \cdot r_2 (\cos(t_1 + t_2) + i \sin(t_1 + t_2))$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{r_1}{r_2} (\cos(t_1 - t_2) + i \sin(t_1 - t_2))$$

87. Formula lui Moivre:

$$z^n = r^n (\cos nt + i \sin nt), \quad n \geq 2$$

88. Rădăcinile de ordin n ale unui număr complex z : dacă $z = r(\cos t + i \sin t)$, ecuația $u^n = z$ are

$$\text{soluțiile } u_k = \sqrt[n]{r} \left(\cos \frac{t + 2k\pi}{n} + i \sin \frac{t + 2k\pi}{n} \right), \quad k = \overline{0, n-1}$$

89. Rădăcinile nereale de ordinul 3 ale unității sunt $-\frac{1}{2} + i\frac{\sqrt{3}}{2}$, $-\frac{1}{2} - i\frac{\sqrt{3}}{2}$. Notăția cea mai utilizată

este ε și au proprietățile: $\varepsilon^3 = 1$ și

$$\varepsilon^2 + \varepsilon + 1 = 0.$$

Funcții:

90. Def. 1. $f : A \rightarrow B$ se numește *funcție injectivă* dacă $(\forall)x_1, x_2 \in A, x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$.

91. Def. 2. $f : A \rightarrow B$ se numește *funcție injectivă* dacă $(\forall)x_1, x_2 \in A$ cu proprietatea că

$$f(x_1) = f(x_2) \text{ rezultă că } x_1 = x_2.$$

92. Def. 3. $f : A \rightarrow B$ este *funcție injectivă* dacă orice dreaptă dusă prin punctele codomeniului, paralelă cu Ox, intersectează G_f în **cel mult un punct**.

93. Propoziție: Dacă o funcție f este strict monotonă pe A, atunci f este injectivă pe A.

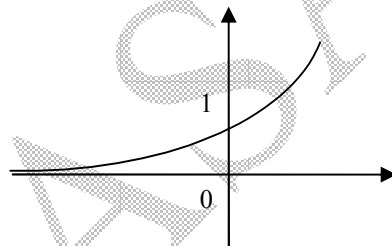
94. Def. 1. $f : A \rightarrow B$ se numește *funcție surjectivă* dacă $(\forall)y \in B, (\exists)x \in A$ astfel încât $f(x) = y$.

95. Def. 2. $f : A \rightarrow B$ se numește *funcție surjectivă* dacă $\text{Im } f = \text{Codom } f$.

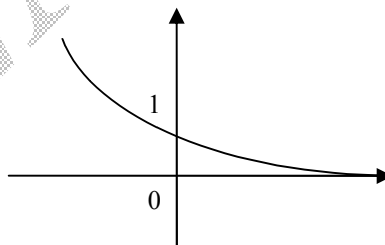
96. Def. 3. $f : A \rightarrow B$ este *funcție surjectivă* dacă orice dreaptă dusă prin punctele codomeniului, paralelă cu Ox, intersectează G_f în **cel puțin un punct**.

97. $f : A \rightarrow B$ se numește *funcție bijectivă* dacă este injectivă și surjectivă.

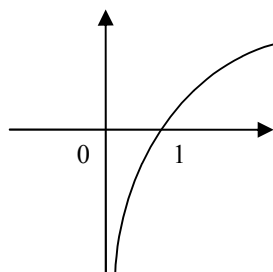
98. Funcția exponențială: $f : \mathbb{R} \rightarrow (0, \infty)$, $f(x) = a^x$, $a > 1$



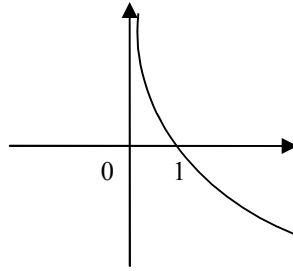
99. Funcția exponențială: $f : \mathbb{R} \rightarrow (0, \infty)$, $f(x) = a^x$, $a \in (0, 1)$



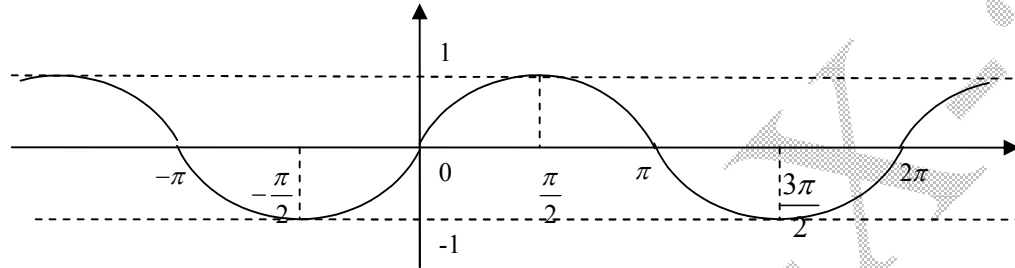
100. Funcția logaritmică: $f : (0, \infty) \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \log_a x$, $a > 1$



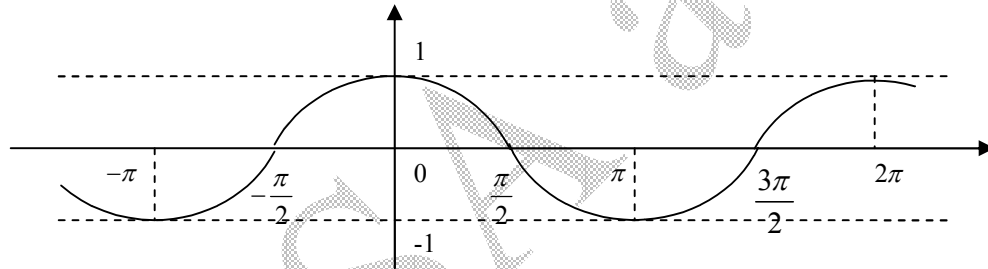
101. Funcția logaritmică: $f : (0, \infty) \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \log_a x$, $a \in (0, 1)$



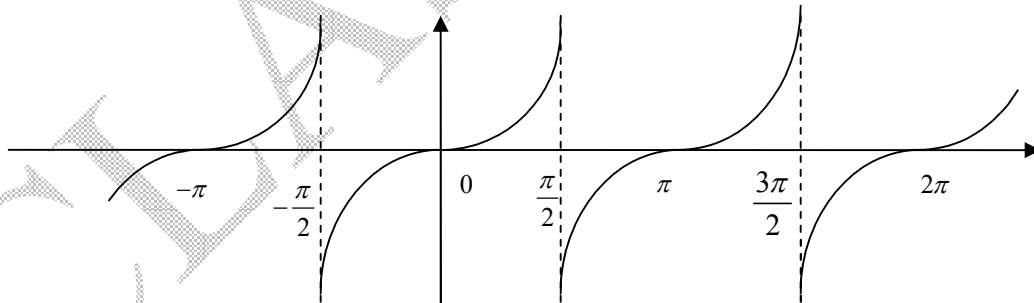
102. $f : \mathbb{R} \rightarrow [-1, 1]$, $f(x) = \sin x$



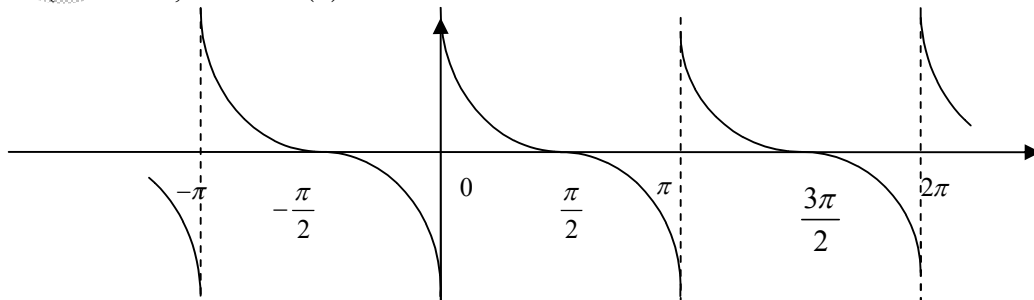
103. $f : \mathbb{R} \rightarrow [-1, 1]$, $f(x) = \cos x$



104. $f : \mathbb{R} \setminus \left\{ \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z} \right\} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \operatorname{tg} x$



105. $f : \mathbb{R} \setminus \{k\pi, k \in \mathbb{Z}\} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \operatorname{ctg} x$



106. Funcțiile trigonometrice directe sunt inversabile dacă:

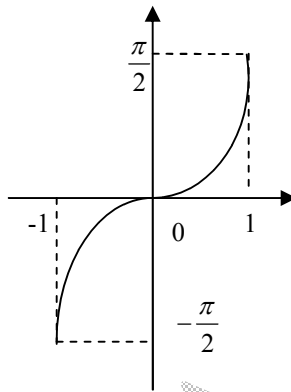
$$\sin : \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right] \rightarrow [-1, 1]$$

$$\cos : [0, \pi] \rightarrow [-1, 1]$$

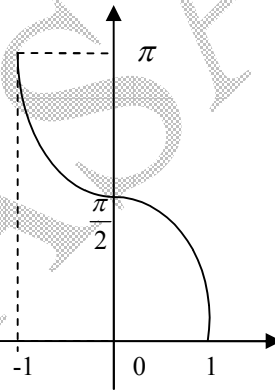
$$\operatorname{tg} : \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right) \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\operatorname{ctg} : (0, \pi) \rightarrow \mathbb{R}$$

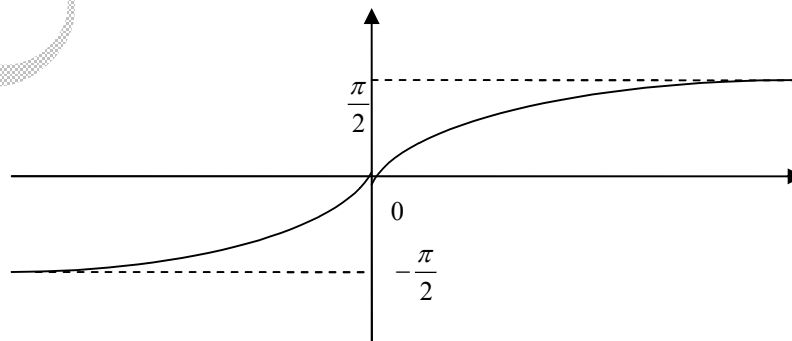
107. $\arcsin : [-1, 1] \rightarrow \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$



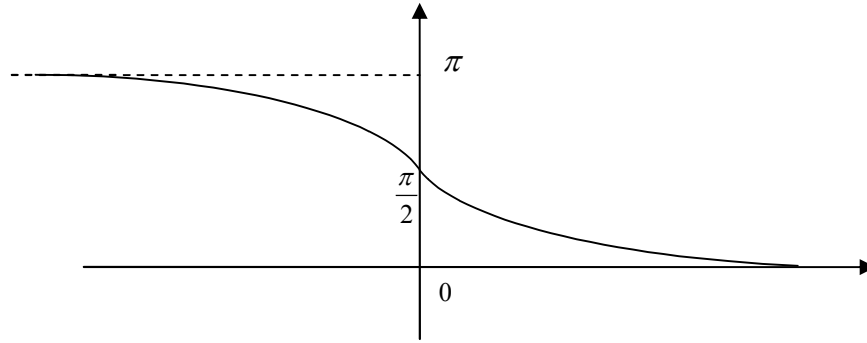
108. $\arccos : [-1, 1] \rightarrow [0, \pi]$



109. $\operatorname{arctg} : \mathbb{R} \rightarrow \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right)$



110. $\text{arctg} : \mathbb{R} \rightarrow (0, \pi)$



111. Funcțiile arcsin și arctg sunt funcții impare:

$$\arcsin(-x) = -\arcsin x, \quad (\forall)x \in [-1, 1]$$

$$\text{arctg}(-x) = -\text{arctg} x, \quad (\forall)x \in \mathbb{R}$$

112. Punctul $P\left(0, \frac{\pi}{2}\right)$ este centru de simetrie pentru graficele funcțiilor arccos și arcctg:

$$\arccos(-x) + \arccos x = \pi, \quad (\forall)x \in [-1, 1]$$

$$\text{arcctg}(-x) + \text{arcctg} x = \pi, \quad (\forall)x \in \mathbb{R}$$

113. Ecuația $\sin x = a$, $a \in [-1, 1]$ are $S = \{(-1)^k \arcsin a + k\pi, k \in \mathbb{Z}\}$.

114. Ecuația $\cos x = a$, $a \in [-1, 1]$ are $S = \{\pm \arccos a + 2k\pi, k \in \mathbb{Z}\}$

115. Ecuația $\text{tg} x = a$, $a \in \mathbb{R}$ are $S = \{\text{arctg} a + k\pi, k \in \mathbb{Z}\}$

$$\text{ctg} x = a, \quad a \in \mathbb{R} \text{ are } S = \{\text{arcctg} a + k\pi, k \in \mathbb{Z}\}$$

Combinatorică (probleme de numărare):

116. Dacă $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$, $B = \{b_1, b_2, \dots, b_m\}$, atunci de la A la B se pot defini m^n funcții.

117. $P_n = n!$, $A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$, $C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}$

118. $C_n^k = \frac{n}{k} C_{n-1}^{k-1}$

119. $C_n^k = C_{n-1}^k + C_{n-1}^{k-1}$

120. $C_p^p + C_{p+1}^p + C_{p+2}^p + \dots + C_n^p = C_{n+1}^{p+1}$

121. $C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^n = 2^n$

122. Numărul de submulțimi ale unei mulțimi cu n elemente este 2^n .

123. $C_n^0 + C_n^2 + C_n^4 + \dots = C_n^1 + C_n^3 + C_n^5 + \dots = 2^{n-1}$

124. Binomul lui Newton: $(a+b)^n = C_n^0 a^n + C_n^1 a^{n-1} b + C_n^2 a^{n-2} b^2 + \dots + C_n^{n-1} a b^{n-1} + C_n^n b^n$

125. Termenul general: $T_{k+1} = C_n^k a^{n-k} b^k$

126. $T_{k+1} = \frac{b}{a} \cdot \frac{n-k+1}{k} \cdot T_k$, $T_{k+2} = \frac{b}{a} \cdot \frac{n-k}{k+1} \cdot T_{k+1}$,

Geometrie:

127. Ecuația dreptei ce trece prin $A(x_A, y_A)$ și $B(x_B, y_B)$ este: $AB: \frac{x-x_A}{x_B-x_A} = \frac{y-y_A}{y_B-y_A}$

128. Dreapta ce trece prin $A(x_A, y_A)$ și are panta m , are ecuația: $y - y_A = m(x - x_A)$

129. . Dreapta ce trece prin $A(x_A, y_A)$ și are direcția vectorului $\vec{v}(\alpha, \beta)$ are ecuația $d_{\vec{v}}^A : \frac{x - x_A}{\alpha} = \frac{y - y_A}{\beta}$

130. Dacă $d : ax + by + c = 0$ atunci – vectorul director este $\vec{v}(-b, a)$ – are aceeași direcție cu dreapta
 – vectorul normal este $\vec{n}(a, b)$. – este perpendicular pe dreaptă

131. Dacă $d : ax + by + c = 0$ atunci panta este $m = -\frac{a}{b}$.

132. Dacă $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B) \Rightarrow m_{AB} = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$

133. Dreptele $d_1 : a_1x + b_1y + c_1 = 0$

$d_2 : a_2x + b_2y + c_2 = 0$ sunt paralele dacă $m_1 = m_2$ sau $\frac{a_1}{a_2} = \frac{b_1}{b_2}$

134. $d_1 \perp d_2$ dacă $a_1a_2 + b_1b_2 = 0$ sau $m_1 \cdot m_2 = -1$

135. Dacă $A(x_A, y_A)$, $d_0 : ax + by + c = 0$ atunci $d(A, d_0) = \frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$.

136. Dacă $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B)$, iar M este mijlocul segmentului $[AB]$ atunci

$$x_M = \frac{x_A + x_B}{2}, y_M = \frac{y_A + y_B}{2}$$

137. Dacă $A(x_A, y_A), B(x_B, y_B), C(x_C, y_C)$, iar G este centrul de greutate al triunghiului ABC atunci

$$x_G = \frac{x_A + x_B + x_C}{3}, y_G = \frac{y_A + y_B + y_C}{3}$$