

事件分发(寻找第一响应者)传递链

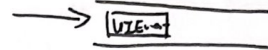
Server
→

公钥
crt public

→ 私钥解密

获得 key

Touch → UIEvent



Application
事件队列

UIWindow

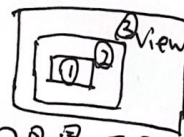
hitTest:withEvent:
寻找处理触摸事件
的视图

return
nil

1. PointInside:withEvent:
↓ YES

2. subviews (最顶层先)

hitTest:withEvent:
?



①是最顶层

PointInside
并且没有子视图

return self(①)

响应者链(事件处理)

一般来说,由①处理

如果不处理, superview

1. userInteractionEnabled = NO
2. hide
3. alpha < 0.01

↓
ViewController

↓
UIWindow

↓
UIApplication

↓
丢弃