



# KOFFIVI WILFRIED GNAGNIKO

ETUDIANT EN LICENCE 3 D'INFORMATIQUE EN  
RECHERCHE DE STAGE DE FIN D'ETUDE A PARTIR DU 17 AVRIL  
2023 D'UNE DURÉE MINIMUM DE 2 MOIS ET DE 4 MOIS AU  
MAXIMUM.

## PROFIL PERSONNEL

Cv directement disponible  
en ligne(codé en Html,  
css, bootstrap et  
jquery) :  
**wilfriedgnagniko.github.io/cvWil/**

## COORDONNÉES

- 📍 10 Rue Clotilde  
Aubertin, 57000,  
Metz
- ✉️ gkoffiwilfried@gmail.com
- ☎️ 07 67 97 87 38

## ÉDUCATION

- Licence 3 (2022-2023) :  
Université de Lorraine  
(France)
- Bac Série scientifique  
mention Mathématiques et  
Science de la Vie(2018-  
2019) : Sophia Pole (Togo)

## COMPÉTENCES

- Structures de données algorithmiques complexes
- Programmation orientées objets avancées avec des design patterns
- Conception, manipulation et optimisation de base de données
- Conception d'applications web dynamique et interactives.
- Compréhension des concepts de base en IA et en Sécurité
- Conception, manipulation et simulation d'ordonnances en réseau via Cisco Packet Tracer
- Programmation réseau, parallèle (système)
- Notion de base en Interactions Homme-Machine

## PROJETS UNIVERSITAIRES ET PERSONNELS

### LICENCE 3 : 2022-2023

- Création d'un logiciel Client(C++)/Serveur(Java) de gestion de Forme en 2D
- Conception d'un site e-commerce de présentation de cocktail en HTML, CSS, BOOTSTRAP, PHP et JAVASCRIPT.
- Mise en place de l'algorithme A\* en IA en Java
- Conception d'une base de données complexes de gestion des employés et de leurs participations dans des projets en PL/SQL
- Conception d'un site de présentation de menu de pizza en C#, .NET, RazorPages, API REST

### LICENCE 2 : 2021 - 2022

- Recherche de l'enveloppe convexe en C et Java via le JNI
- Mise en place du jeu du UNO en Java avec une interface en JavaFX
- Mise en place du jeu du pendu en Java avec une interface en JavaFX centrée utilisateur (architecture MVC)