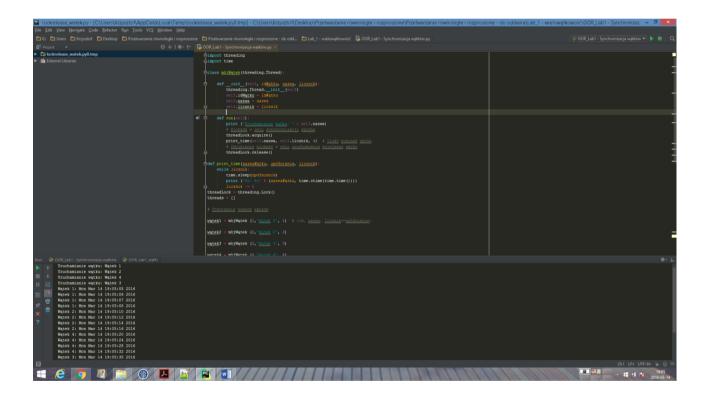
OOR: Programowanie równoległe i rozproszone

Laboratorium 1:

Za pomocą wybranego przez siebie języka programowania zademonstruj tworzenie i synchronizowanie wątków.

Zaprezentuj użycie metod run() i join() związanych z wątkami.

Zaprezentuj użycie metod acquire() i release() związanych z blokadami (Lock).

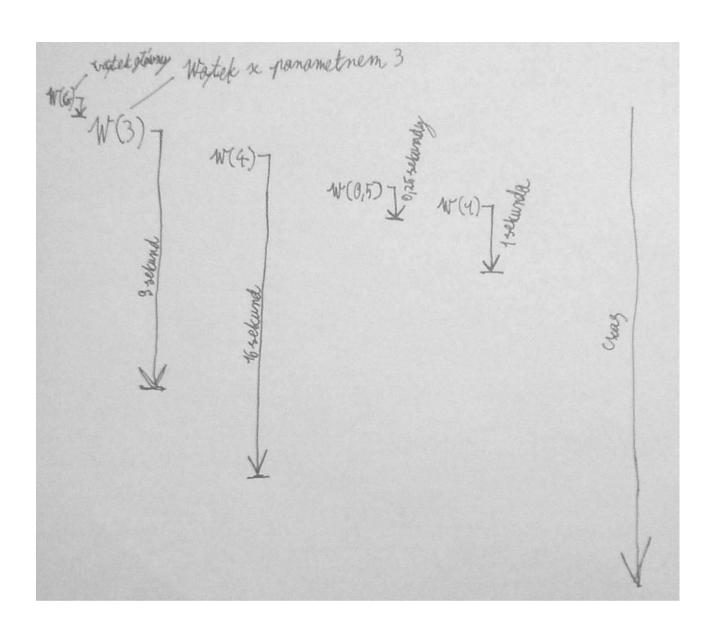


Przykład ilustrujący uruchamianie wielu wątków i równoległe ich wykonywanie.

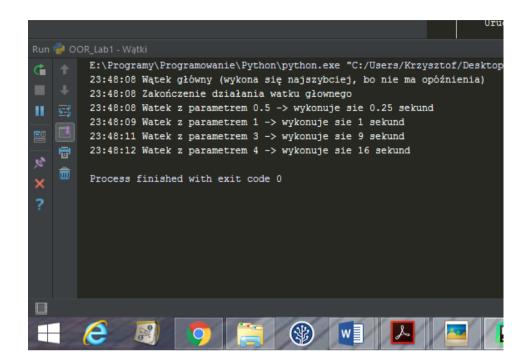
Czas wykonywania kolejnych wątków jest różny, dlatego o kolejności zakończenia nie decyduje kolejność uruchomienia, lecz czas wykonywania danego wątku (dlatego, że wątki są wykonywane niezależnie i szybciej skończą swoje działanie wątki o krótszym czasie wykonywania).

Kod programu obsługującego wiele wątków w języku Python:

```
import time
import datetime
import threading
def licz(x):
   time.sleep(x)
def log(message):
   now = datetime.datetime.now().strftime("%H:%M:%S")
   print ("%s %s" % (now, message))
class UruchomWatek(threading.Thread):
        threading.Thread.__init__(self)
       result = licz(self.value)
       log("Watek z parametrem %s -> wykonuje sie %s sekund" % (self.value,
result))
def main():
   log("Watek główny (wykona się najszybciej, bo nie ma opóźnienia)")
   UruchomWatek(3).start()
   UruchomWatek(4).start()
   UruchomWatek(0.5).start()
   UruchomWatek(1).start()
   log("Zakończenie działania watku głownego")
   main()
```



Kod wynikowy:



Kod programu obsługującego wiele wątków, z synchronizacją wątków w języku Python:

```
import threading
import time
class mójWatek(threading.Thread):
        threading. Thread. init (self)
         self.idWatku = idWatku
        threadLock.acquire()
        print_time(self.nazwa, self.licznik, 4) # Ilość wykonań watku
# Zwolnienie blokady w celu uruchomienia kolejnego watku
        threadLock.release()
def print time (nazwaWątku, opóźnienie, licznik):
    while licznik:
        time.sleep(opóźnienie)
threadLock = threading.Lock()
threads = []
watek1 = mójWatek (1,"Watek 1", 1) # (id, nazwa, licznik==opóźnienie)
watek2 = mójWatek (2,"Watek 2", 2)
watek3 = mójWatek (3,"Watek 3", 3)
watek4 = mójWatek (4,"Watek 4", 4)
watek1.start()
watek2.start()
watek4.start() # Watek 4 zostanie uruchomiony przed watkiem 3
watek3.start()
threads.append(watek1)
threads.append(watek2)
threads.append(watek4)
threads.append(watek3)
for t in threads:
    t.join()
print ("Kończenie wątku głównego")
```

Kod wynikowy:

```
🖪 lockrelease_watek.py - [C:\Users\Krzysztof\AppData\Local\Temp\lockrelease_watek.py0.tmp] - C:\Users\Krzysztof\Desktop\Przetwarzanie równoległe i ro
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>V</u>iew <u>N</u>avigate <u>C</u>ode <u>R</u>efactor R<u>u</u>n <u>T</u>ools VC<u>S</u> <u>W</u>indow <u>H</u>elp
                                                             🔾 🛊 | 🌣 🕒 🖟 OOR_Lab1 - Synchronizacja wątków.py × 🖟 OOR_Lab1 - Wątki.py ×
▶ 📴 lockrelease_watek.py0.tmp
                                                                                   import threading
 External Libraries
                                                                                   □class mójWatek(threading.Thread):
                                                                                              __init__(self, idWatky, nazva, licznik):
threading.Thread.__init__(self)
                                                                                              self.idWatku = idWatku
self.nazwa = nazwa
self.licznik = licznik
                                                                                                                  nie watku: " + self.nazwa)
synchronizacii watków
                                                                                              print ("Ur
                                                                                              threadLock.acquire()
                                                                                             print time(self.nazwa, self.licznik, 4) # flość wykonań watku
# Zwolnienie blokady w celu uruchomienia kolejnego watku
                                                                                              threadLock.release()
                                                                                      def print_time(nazvaWatku, opóźnienie, licznik):
                                                                                             time.sleep(opóźnienie)
print ("%s: %s" % (nazvaWątku, time.ctime(time.time())))
licznik -= 1
                                                                                     threadLock = threading.Lock()
                                                                                     threads = []
                                                                                     # Utworzenie nowych watków
           Uruchamianie wątku: Wątek 1
           Uruchamianie wątku: Wątek 2
           Uruchamianie wątku: Wątek 4
 Uruchamianie wątku: Wątek 3
           Watek 1: Mon Mar 14 19:24:34 2016
          Watek 1: Mon Mar 14 19:24:35 2016
           Watek 1: Mon Mar 14 19:24:36 2016
           Watek 1: Mon Mar 14 19:24:37 2016
           Watek 2: Mon Mar 14 19:24:39 2016
           Watek 2: Mon Mar 14 19:24:41 2016
           Watek 2: Mon Mar 14 19:24:43 2016
           Watek 2: Mon Mar 14 19:24:45 2016
           Watek 4: Mon Mar 14 19:24:49 2016
           Watek 4: Mon Mar 14 19:24:53 2016
           Watek 4: Mon Mar 14 19:24:57 2016
           Watek 4: Mon Mar 14 19:25:01 2016
Watek 3: Mon Mar 14 19:25:04 2016
           Watek 3: Mon Mar 14 19:25:07 2016
           Watek 3: Mon Mar 14 19:25:10 2016
           Watek 3: Mon Mar 14 19:25:13 2016
           Kończenie wątku głównego
           Process finished with exit code 0
```

Synchronizacja wątków jest niezbędna, gdy operacje są od siebie zależne i muszą być wykonywane jedna po drugiej (do wykonania akcji 2, wymagane jest zakończenie akcji 1).