Le hero commence a 100 de vie, 0 armure, x1 multiplicateur de frappe, 5px zone de frappe

Les power-ups du jeu

1) - vie

2) - armure

3) - mulitplicateur de frappe

4) - mode ralenti

5) - zone de frappe

6) – 1 étage

liste des ennemis

1) - zombie homme 3 coupsrm

2) - zombie femme 2 coups

3) - zombie pute 2 coups

4) - zombie poulet 1 coups

5) - zombie cuisinier 3 coups

6) - zombier gargantua 8 coups

7) – BOSS 150 coups

A chaque niveau supperieur les ennemis gagent un cinquieme de leur vie respective + 1 coup additionné a celui ci de plus que le niveau précedent exemple ci dessous;

vie d’un zombie homme

niveau 1 = 3 coups

niveau 2 = 3 + 3/5 + 1 = 4.6 coups

niveau 3 = 4.6 + 4.6 / 5 + 2 = 7.5 coups

niveau 4 = 7.5 + 7.5 / 5 + 3 = 12 coups

niveau 5 = 12 + 12 / 5 + 4 = 22 coups

niveau 6 = 22 + 22 / 5 + 5 = 36 coups

niveau 7 = 36 + 36 / 5 + 6 = 58 coups

niveau 8 = 58 + 58 / 5 + 7 = 77 coups

niveau 9 = 85 + 85 / 5 + 8 = 100

nveau 10 = 100 + 100 / 5 + 9 = 129

vie d’un zombie femme

niveau 1 = 2 coups

niveau 2 = 2 + 2 / 5 + 1 = 3

niveau 3 = 3 + 3 / 5 + 2 = 5.6 coups

niveau 4 = 5.6 + 5.6 / 5 + 3 = 9.7 coups

niveau 5 = 9.7 + 9.7 ÷ 5 + 4 = 15.6 coups

niveau 6 = 15.6 + 15.6 / 5 + 5 = 23.7 coups

niveau 7 = 23.7 + 23.7 / 5 + 6 = 37.4

niveau 8 = 34.4 + 34.4 / 5 + 7 = 48.3

niveau 9 = 48.3 + 48.3 / 5 + 8 = 66

niveau 10 = 65 + 65 / 5 + 9 = 87

vitesse des ennemis

zombie homme 5px.sec

zombie femme 6px.sec

zombie pute 7px.sec

zombie poulet 7px.sec

zombie cuisinier 6px.sec

zombie gargantua 3px.sec