



EXAMEN BLANC :

Réaliser la maquette d'une application web responsive

ATTENTION : Cet examen blanc n'est pas à déposer mais à utiliser à titre personnel comme entraînement

Documents autorisés : Tous les documents sont autorisés + **Annexes (à télécharger dans votre espace évaluations).**

Matériel autorisé : Tous les matériels sont autorisés.

Consignes à respecter pour votre examen

Cette évaluation d'entraînement du module Réaliser la maquette d'une application web responsive vous évalue sous la forme d'une épreuve écrite, portant sur des situations professionnelles concrètes abordant les compétences suivantes du métier visé, selon le référentiel de certification :

- Maquetter une application

Livrable attendu pour l'examen de ce bloc

Une start-up vous demande de réaliser, pour son nouveau service, un site web constitué uniquement d'une seule page.

Son objectif final est de proposer au téléchargement un logiciel nommé Clipboard qui enregistre chaque texte copié (à l'aide de Ctrl+C ou Clic Droit>Copier) afin de le retrouver plus tard.

Contexte du projet

La start-up vous fournit tous les documents (images, icônes, charte graphique, etc.), vous les trouverez en annexes. Cependant, elle souhaiterait que vous lui fournissiez une maquette (mockups) pour valider votre Direction Artistique.

La start-up ne sait pas quoi rédiger pour maximiser le nombre de téléchargements de son application. Il faudra donc chercher ce que fait la concurrence et estimer comment placer stratégiquement les différents blocs de contenu. Le lorem ipsum peut être utilisé.

La start-up s'attend à avoir une visibilité à chaque instant sur votre avancée via un logiciel de planification de tâches.

Modalités Pédagogiques

Modalités / Restrictions :

- Conception de mockups sous Sketch / AdobeXD / Figma
- 2 écrans au minimum (version desktop & mobile)
- Export de chaque maquette en PDF ou PNG

Il vous sera aussi demandé un lien vers un tableau Kanban (ex: Trello).
Vos tâches devront y être découpées en fonctionnalités et priorisées.

Barème et critères d'évaluation

1. Utiliser un outil de maquettage (3 points)
2. Construire la maquette de l'application optimisée pour chacun des équipements ciblés, l'enchaînement et la composition des écrans, en français ou en anglais (5 points)
3. Planifier et suivre les tâches de maquettage (3 points)
4. Connaissance des règles ergonomiques issues de l'expérience utilisateur (3 points)
5. Connaissance des composants d'interface graphique (3 points)
6. La maquette respecte la charte graphique (3 points)

Contacts en cas d'interrogation

Les éventuelles questions générales pour la réalisation de vos évaluations se feront uniquement via le forum de votre "guide de formation".