

Cahier des spécifications fonctionnelles

- Projet Quiz Interactif Multijoueur

1. Introduction

Le projet est un quiz interactif multijoueur où les utilisateurs peuvent créer et administrer des quiz, tandis que les participants peuvent y répondre en temps réel. L'objectif est de proposer une expérience ludique et engageante tout en mettant en pratique HTML, CSS, JavaScript et PHP.

2. Fonctionnalités détaillées

2.1. Fonctionnalités principales

Création de quiz

- Un utilisateur peut créer un quiz en définissant :
 - **Titre du quiz.**
 - **Questions** avec plusieurs réponses possibles.
 - **Nombre de bonnes réponses par question.**
 - **Temps de réponse par question** (30 secondes par défaut, personnalisable).
 - **Option de points pour réponses multiples** (diviser ou attribuer les points complets).
- À la fin de la création, un **lien unique** et un **QR Code** sont générés pour partager le quiz.

Participation au quiz

- Un participant rejoint le quiz en entrant un **pseudo** (sans inscription requise).
- Un **avatar humoristique aléatoire** lui est attribué.
- Il attend que le créateur démarre le quiz.

Déroulement du quiz

1. Le créateur lance le quiz.
2. Chaque question s'affiche avec :

- a. **Le décompte du temps** restant.
 - b. **Les réponses possibles** sous forme de cases à cocher (checkboxes).
3. Le joueur sélectionne une ou plusieurs réponses avant la fin du temps imparti.
4. Une fois le temps écoulé ou toutes les réponses validées :
 - a. Un **graphique 3D Bars Effect** affiche les bonnes et mauvaises réponses.
 - b. Le classement **Top 10** est mis à jour toutes les **deux questions** avec un **3D Tilt Effect**.
5. Le créateur clique sur "Suivant" pour passer à la question suivante.

Fin du quiz

- Affichage du **classement final** avec points cumulés.
- **Animation spéciale pour le vainqueur**.
- Archivage du quiz avec résultats pour le créateur.

2.2. Gestion des scores

- **3000 points pour une bonne réponse**.
- **Décrémentation de 10 points par 0.1 seconde** d'attente.
- **Réponses multiples** :
 - Si une seule réponse correcte est cochée sur plusieurs, les points sont **divisés**.
 - Le créateur peut choisir d'accorder les points même si une seule bonne réponse est cochée.

2.3. Interface administrateur (Créateur du quiz)

- Liste des **quiz créés**.
- Historique des **sessions jouées** avec détails des scores par participant.
- Possibilité de **réutiliser un quiz** sans conserver les participants précédents.

2.4. Sauvegarde et Archivage

- Tous les quiz sont stockés en **base de données** avec :
 - Questions et paramètres du quiz.
 - Résultats des sessions (sans conservation des pseudos).
- Accès à l'historique des quiz et statistiques.

3. Technologies utilisées

- **Frontend** : HTML, CSS, JavaScript.
- **Backend** : PHP avec MySQL.
- **Graphiques** : charts.css pour animations 3D.
- **QR Code** : API qrcode-generator.

4. Charte Graphique (Idées de couleurs)

- 🎨 **Thème Fun & Dynamique** : Orange (#FF9800), Bleu vif (#03A9F4), Vert fluo (#76FF03).
- 🎨 **Thème Nuit & Néon** : Noir profond (#212121), Violet électrique (#7B1FA2), Cyan néon (#00E5FF).
- 🎨 **Thème Classique & Élégant** : Bleu marine (#2C3E50), Or (#F1C40F), Blanc cassé (#ECF0F1).
- 🎨 **Thème Pastel & Doux** : Rose pâle (#FFCDD2), Bleu ciel (#BBDEFB), Vert menthe (#C8E6C9).

5. Conclusion

Ce document détaille le comportement fonctionnel du projet. Il sert de référence pour l'implémentation et garantit une expérience utilisateur fluide et intuitive.