

Cahier des charges - Projet Quiz Interactif Multijoueur

1. Présentation du projet

Le projet est un quiz interactif multijoueur permettant aux utilisateurs de créer, partager et animer des sessions de quiz en temps réel. Il vise à offrir une expérience ludique et dynamique, tout en permettant aux participants de jouer et de tester leurs connaissances de manière engageante.

2. Objectifs et Fonctionnalités principales

2.1. Fonctionnalités générales

- Interface intuitive pour la création et la gestion des quiz.
- Participation sans inscription (saisie d'un simple pseudo).
- Partage du quiz via un lien unique ou un QR code.
- Gestion du temps par question (défini par le créateur, 30s par défaut).
- Affichage des réponses sous forme de graphiques 3D Bars Effect.
- Classement des scores sous forme de 3D Tilt Effect.
- Système de points basé sur la rapidité de réponse.
- Avatars humoristiques générés aléatoirement.
- Archivage des quiz avec historique des scores.

2.2. Rôles des utilisateurs

Créateur du quiz

- Création d'un quiz avec titre, questions et réponses.
- Choix du nombre de bonnes réponses possibles.
- Définition du temps par question (par défaut 30s).
- Partage du quiz via lien ou QR code.
- Lancement et gestion du déroulement du quiz (passage des questions).
- Accès à l'historique des quiz créés et des scores.

Joueurs

- Saisie d'un pseudo pour rejoindre un quiz.
- Participation aux questions avec décompte du temps.
- Obtention de points selon la rapidité de réponse.
- Visualisation des classements intermédiaires et finaux.
- Attribution d'un avatar aléatoire.

3. Détails techniques

3.1. Stack technologique

- **Frontend** : HTML, CSS, JavaScript (classique).
- **Backend** : PHP.
- **Base de données** : MySQL.
- **Graphiques** : charts.css pour 3D Bars Effect et 3D Tilt Effect.
- **Génération d'avatars** : Librairie personnalisée inspirée de Dicebear.
- **Partage QR Code** : API comme qrcode-generator.

3.2. Architecture

- **API REST en PHP** pour la gestion des quiz, participants et scores.
- **Stockage des quiz et historiques en base de données.**

4. UI/UX

4.1. Interfaces principales

- **Page d'accueil** : QR Code du quiz, champ pour pseudo, bouton "Rejoindre".
- **Dashboard créateur** : Gestion des quiz, historique des sessions.
- **Interface du quiz** : Affichage des questions, réponses et timer.
- **Classement** : Affichage des scores et animations.
- **Page de fin** : Annonce du vainqueur avec animation.

4.2. Animations

- **Graphiques 3D Bars Effect** : Affichage des résultats par question.
- **Graphiques 3D Tilt Effect** : Top 10 toutes les deux questions.
- **Animation du vainqueur** : Effets visuels à la fin du quiz.

5. Système de points

- **Base** : 3000 points pour une bonne réponse.
- **Diminution** : -10 points par 0.1 seconde d'attente.
- **Réponses multiples** : Division des points si une seule bonne réponse cochée (modifiable par le créateur).

6. Gestion et archivage

- Sauvegarde des quiz et scores.
- Le créateur peut réutiliser un quiz sans les anciens participants.
- Affichage de l'historique des quiz joués et des scores enregistrés.