

MONTORO ALEXANDRE

08/09/1997

ÉTUDIANT 3ÈME ANNÉE ÉCOLE D'INGÉNIEUR EXIA CESI

CONTACT

+06 51 41 28 25
ALEXANDRE.MONTORO@VIACESI.FR
11 RUE ARISTIDE BRIAND
33290 BLANQUEFORT

BOOK & PROJETS

- DÉVELOPPEMENT D'UN JEU VIDÉO MULTIJOUEUR EN LIGNE
- DÉVELOPPEMENT WEB
- -DÉVELOPPEMENT DE LOGICIEL DIVERS

WWW.STUDIO7SEVEN.FR

COMPÉTENCES

LANGAGES

- Programmation structurée, langage C
- Programmation orientée objet, Java, C#, C++
- Web: HTML/CSS, Javascript, PHP

MÉTHODE ET OUTILS D'ANALYSE

 Merise, UML, Conduite de projet, méthode d'analyse et de résolution de problème, tests

BASES DE DONNÉES

• Modèles de données, SQL, Oracle et Access, SQL Server

SYSTÈME ET RÉSEAU

 Systèmes d'exploitation, Windows, Linux, Unix, architecture client-serveur, réseaux locaux et étendus, les services internet

DIPLOME

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

SÉRIE S, SVT - SPÉCIALITÉ MATHÉMATIQUES MENTION BIEN

STAGE

STÜDIO, AGENCE DIGITALE À BORDEAUX

• 17/02/2014 au 21/02/2014

BROADLEAF TIMBER, LLANDEILO - PAYS DE GALLE

- Stage linguistique chez Broadleaf Timber, entreprise de fabrication de parquet et produits dérivés
- 27/07/2016 au 28/10/2016

DIGITCAR, AGENCE DIGITALE À BORDEAUX

- Intégration de sites web & Maintenance
- 24/04/2017 au 16/06/2017

INFORMATIONS DIVERSES

CENTRES D'INTÉRÊTS

- INFORMATIQUE (DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO)
- DESSIN / INFOGRAPHIE (ADOBE PHOTOSHOP AVEC TABLETTE GRAPHIQUE)

SPORTS PRATIQUES

• PLANCHE À VOILE / SURF

ANGLAIS - BON NIVEAU