Chapter1: Array and String

1. Duyệt mảng
2. Thêm/ Chèn phần tử vào mảng
3. Xóa phần tử trong mảng
4. Kỹ thuật 2 con trỏ
5. Xóa phần tử trong mảng
6. Thêm phần tử vào mảng
7. List và ArrayList trong java
8. Làm việc với mảng 2 chiều
9. Giới thiệu về String, Character và Char
10. Làm quen với string builder