

# Crônicas de Aetheria

## MANUAL DO AVENTUREIRO

[Salvar como PDF / Imprimir](#)

### Raças

#### **Humano**

##### **PRODÍGIO**

Ganha +10% de XP em todas as fontes. Versátil.

+1 Todos Atributos

#### **Elfo**

##### **GRAÇA ÉLFICA**

Começa com +10 Mana e ganha +1 Mana por nível.

+2 Hab, +2 PdF, -1 For

#### **Anão**

##### **PELE DE PEDRA**

Começa com +20 Vida Máxima. Robusto.

+2 Res, +2 Arm, -1 Hab

#### **Orc**

##### **FÚRIA**

Causa +2 de Dano Físico extra em todos ataques.

+3 For, +2 Arm, -1 Hab/PdF

#### **Celestial**

##### **PROTEÇÃO DIVINA**

Inicia com +2 Armadura e +2 Resistência (Passivo).

+2 PdF/Hab/Res

 Classes e Evoluções

Classe Básica	Descrição	Evolução (Nvl 20)
 <b>Guerreiro</b>	Combate corpo a corpo. (+3 Força, +2 Armadura)	 <b>Cavaleiro</b>
 <b>Mago</b>	Artes arcanas. (+3 PdF, +2 Habilidade)	 <b>Arquimago</b>
 <b>Ladino</b>	Furtividade e precisão. (+3 Habilidade, +2 Força)	 <b>Assassino</b>
 <b>Paladino</b>	Guerreiros santos. (+2 Res, +2 For, +1 Arm)	 <b>Cruzado</b>
 <b>Necromante</b>	Magia da morte. (+3 PdF, +2 Resistência)	 <b>Lich</b>
 <b>Bardo</b>	Música e magia. (+2 Hab, +2 PdF, +1 Res)	 <b>Trovador</b>
 <b>Clérigo</b>	Cura divina. (+3 Resistência, +2 PdF)	 <b>Sumo-Sacerdote</b>
 <b>Druida</b>	Força da natureza. (+2 For, +2 PdF, +1 Res)	 <b>Guardião</b>
 <b>Arqueiro</b>	Mestre do arco e flecha. (+3 Hab, +1 For, +1 PdF)	 <b>Sentinela</b>

## Magias (Academia Arcana)

### Cura Rápida

Custo: 3 PM | 100 

Recupera PV baseada na Habilidade.

### Bola de Fogo

Custo: 5 PM | 200 

Dano de Fogo alto.

### Relâmpago

Custo: 6 PM | 250 

Dano Elétrico Massivo.

### Luz Divina

Custo: 4 PM | 120 

Dano Sagrado moderado.



## Equipamentos Populares

**Espada Longa (600 ):** +3 Força. Aço puro.

**Arco Élfico (500 ):** +3 Habilidade. Precisão mortal.

**Machadão Duplo (1200 ):** +5 Força. Dano massivo.

**Varinha de Cristal (2500 ):** +4 Poder, +10 PM. Essencial para magos.

**Armadura de Placas (1800 ):** +5 Defesa. Proteção máxima.



## Pets e Companheiros

Adquira companheiros na Loja para ganhar bônus exclusivos em batalha.

 **Cão de Caça (500 ):**

+3 Dano por Turno

 **Gato Legendário (700)****+5% Crítico e Esquiva** **Fada da Luz (1500)****Cura 5 PV por Turno** **Lobo das Neves (2500)****+8 Dano Feroz** **Dragãozinho (10000)****+20 Dano de Fogo (Supremo)**

# Masmorras (Dungeons)

Locais perigosos com várias salas e um Chefe Final. Recompensam com muito Ouro e Itens Raros. Aventure-se se tiver coragem!

## Tumba do Rei Esqueleto (Nvl 5+)

Localização: Vila Verdejante

Enfrente hordas de mortos-vivos e o próprio Rei caído.

## Esgotos Reais (Nvl 10+)

Localização: Cidadela Real

O submundo da capital esconde segredos sujos e o Mestre dos Ratos.

## Ninho da Aranha Rainha (Nvl 15+)

Localização: Floresta Sombria

Teias, veneno e uma rainha faminta.

## Caverna do Dragão (Nvl 25+)

Localização: Montanhas de Ferro

O desafio supremo. Tesouros inimagináveis guardados pelo Dragão Vermelho.



# Guia de Regiões

## Vila Verdejante (Nvl 1-5)

**Ratataz** (HP 10) - Fraco, irritante.

**Slime** (HP 12) - Viscoso e básico.

**Bandido Pé-de-Chinelo** (HP 15) - Ladrãozinho.

**Masmorra: Tumba do Rei Esqueleto** (Nvl 5+)

## Bosque Ancestral (Nvl 5-10)

**Lobo Faminto** (HP 25)

Drop: Pele de Lobo

**Urso Pardo** (HP 60)

Drop: Garra de Urso

**Javali Selvagem** (HP 35) - Investida forte.

**Bandido da Estrada** (HP 30) - Perigoso.

## Floresta Sombria (Nvl 10-15)

**Esqueleto Guerreiro** (HP 30)

Drop: Osso Antigo

**Aranha Gigante** (HP 40)

Drop: Veneno de Aranha

**Espectro** (HP 50)

Drop: Ectoplasma

**BOSS: Dragão Jovem** (HP 150)

Drop: Escama de Dragão

**Masmorra: Ninho da Aranha** (Nvl 15+)

## 🏔 Montanhas de Ferro (Nvl 15-25)

 **Orc Guerreiro** (HP 55)

Drop: Machado Velho

 **Troll da Montanha** (HP 120)

Drop: Couro de Troll

 **BOSS: Golem de Pedra** (HP 150)

Drop: Minério de Ferro

 **Masmorra: Caverna do Dragão** (Nvl 25+)

## 늪 Pântano da Perdição (Nvl 15-20)

 **Slime Tóxico** (HP 40) - Corrosivo.

 **Cobra Gigante** (HP 50)

Drop: Presa de Cobra

 **BOSS: Crocodilo Ancião** (HP 90)

Drop: Couro Rígido

## ❄ Montanhas de Gelo (Nvl 25-35+)

 **Lobo das Neves** (HP 45)

Drop: Pele Branca

 **Elemental de Gelo** (HP 110)

Drop: Fragmento

 **BOSS: Yeti** (HP 150)

Drop: Pele de Yeti

 **BOSS: Gigante de Gelo** (HP 300)

Drop: Armadura Congelada



## SUPER BOSS: DRAGÃO BRANCO

HP 500 | Dano 35+

Drop Divino: Lâmina de Gelo

 **Cidadela Real (Nvl 1-8)**

Área urbana relativamente segura.

 **Rato de Esgoto** (HP 15)

 **Ladrão Urbano** (HP 25)

 **Masmorra: Esgotos Reais** (Nvl 10+)

---

Crônicas de Aetheria - Documentação Oficial v1.0  
Gerado automaticamente.