

# Crônicas de Aetheria

## MANUAL DO AVENTUREIRO

[Salvar como PDF / Imprimir](#)

## Raças



### Humano

#### PRODÍGIO

Ganha +10% de XP em todas as fontes. Versátil.

+1 Todos Atributos



### Elfo

#### GRAÇA ÉLFICA

Começa com +10 Mana e ganha +1 Mana por nível.

+2 Hab, +2 PdF, -1 For



### Anão

#### PELE DE PEDRA

Começa com +20 Vida Máxima. Robusto.

+2 Res, +2 Arm, -1 Hab



### Orc

#### FÚRIA

Causa +2 de Dano Físico extra em todos ataques.

+3 For, +2 Arm, -1 Hab/PdF



### Celestial

#### PROTEÇÃO DIVINA

Inicia com +2 Armadura e +2 Resistência (Passivo).

+2 PdF/Hab/Res



# Classes e Evoluções

Classe Básica	Descrição	Evolução (Nvl 20)
 <b>Guerreiro</b>	Combate corpo a corpo. (+3 Força, +2 Armadura)	 <b>Cavaleiro</b>
 <b>Mago</b>	Artes arcanas. (+3 PdF, +2 Habilidade)	 <b>Arquimago</b>
 <b>Ladino</b>	Furtividade e precisão. (+3 Habilidade, +2 Força)	 <b>Assassino</b>
 <b>Paladino</b>	Guerreiros santos. (+2 Res, +2 For, +1 Arm)	 <b>Cruzado</b>
 <b>Necromante</b>	Magia da morte. (+3 PdF, +2 Resistência)	 <b>Lich</b>
 <b>Bardo</b>	Música e magia. (+2 Hab, +2 PdF, +1 Res)	 <b>Trovador</b>
 <b>Clérigo</b>	Cura divina. (+3 Resistência, +2 PdF)	 <b>Sumo-Sacerdote</b>
 <b>Druida</b>	Força da natureza. (+2 For, +2 PdF, +1 Res)	 <b>Guardião</b>
 <b>Arqueiro</b>	Mestre do arco e flecha. (+3 Hab, +1 For, +1 PdF)	 <b>Sentinela</b>

## Magias (Academia Arcana)

### Cura Rápida

Custo: 3 PM | 100💰

Recupera PV baseada na Habilidade.

### Bola de Fogo

Custo: 5 PM | 200💰

Dano de Fogo alto.

### Relâmpago

Custo: 6 PM | 250💰

Dano Elétrico Massivo.

### Luz Divina

Custo: 4 PM | 120💰

Dano Sagrado moderado.

## Equipamentos Populares

**Espada Longa (600💰):** +3 Força. Aço puro.

**Arco Élfico (500💰):** +3 Habilidade. Precisão mortal.

**Machadão Duplo (1200💰):** +5 Força. Dano massivo.

**Varinha de Cristal (2500💰):** +4 Poder, +10 PM. Essencial para magos.

**Armadura de Placas (1800💰):** +5 Defesa. Proteção máxima.

## Pets e Companheiros

Adquira companheiros na Loja para ganhar bônus exclusivos em batalha.

### Cão de Caça (500💰)

+3 Dano por Turno

 **Gato Legendário (700💰)**  
**+5% Crítico e Esquiva**

 **Fada da Luz (1500💰)**  
**Cura 5 PV por Turno**

 **Lobo das Neves (2500💰)**  
**+8 Dano Feroz**

 **Dragãozinho (10000💰)**  
**+20 Dano de Fogo (Supremo)**



# Masmorras (Dungeons)

Locais perigosos com várias salas e um Chefe Final. Recompensam com muito Ouro e Itens Raros. Aventure-se se tiver coragem!



## Tumba do Rei Esqueleto (Nvl 5+)

Localização: Vila Verdejante

Enfrente hordas de mortos-vivos e o próprio Rei caído.



## Esgotos Reais (Nvl 10+)

Localização: Cidadela Real

O submundo da capital esconde segredos sujos e o Mestre dos Ratos.



## Ninho da Aranha Rainha (Nvl 15+)

Localização: Floresta Sombria

Teias, veneno e uma rainha faminta.



## Caverna do Dragão (Nvl 25+)

Localização: Montanhas de Ferro

O desafio supremo. Tesouros inimagináveis guardados pelo Dragão Vermelho.



# Guia de Regiões



## Vila Verdejante (Nvl 1-5)



**Ratataz** (HP 10) - Fraco, irritante.



**Slime** (HP 12) - Viscoso e básico.



**Bandido Pé-de-Chinelo** (HP 15) - Ladrãozinho.



**Masmorra: Tumba do Rei Esqueleto** (Nvl 5+)



## Bosque Ancestral (Nvl 5-10)



**Lobo Faminto** (HP 25)

Drop: **Pele de Lobo**



**Urso Pardo** (HP 60)

Drop: **Garra de Urso**



**Javali Selvagem** (HP 35) - Investida forte.



**Bandido da Estrada** (HP 30) - Perigoso.



## Floresta Sombria (Nvl 10-15)



**Esqueleto Guerreiro** (HP 30)

Drop: **Osso Antigo**



**Aranha Gigante** (HP 40)

Drop: **Veneno de Aranha**



**Espectro** (HP 50)

Drop: **Ectoplasma**



**BOSS: Dragão Jovem** (HP 150)

Drop: **Escama de Dragão**



**Masmorra: Ninho da Aranha** (Nvl 15+)

## Montanhas de Ferro (Nvl 15-25)

 **Orc Guerreiro** (HP 55)

Drop: Machado Velho

 **Troll da Montanha** (HP 120)


Drop: Couro de Troll

 **BOSS: Golem de Pedra** (HP 150)

Drop: Minério de Ferro

 **Masmorra: Caverna do Dragão** (Nvl 25+)

## Pântano da Perdição (Nvl 15-20)

 **Slime Tóxico** (HP 40) - Corrosivo.

 **Cobra Gigante** (HP 50)

Drop: Presa de Cobra

 **BOSS: Crocodilo Ancião** (HP 90)

Drop: Couro Rígido

## Montanhas de Gelo (Nvl 25-35+)

 **Lobo das Neves** (HP 45)

Drop: Pele Branca

 **Elemental de Gelo** (HP 110)

Drop: Fragmento

 **BOSS: Yeti** (HP 150)

Drop: Pele de Yeti

 **BOSS: Gigante de Gelo** (HP 300)

Drop: Armadura Congelada



### **SUPER BOSS: DRAGÃO BRANCO**

HP 500 | Dano 35+

Drop Divino: Lâmina de Gelo



# Cidadela Real (Nvl 1-8)

Área urbana relativamente segura.

 **Rato de Esgoto** (HP 15)

 **Ladrão Urbano** (HP 25)

 **Masmorra: Esgotos Reais** (Nvl 10+)