

# ÜBUNG 1

Organisatorisches & Prozesse

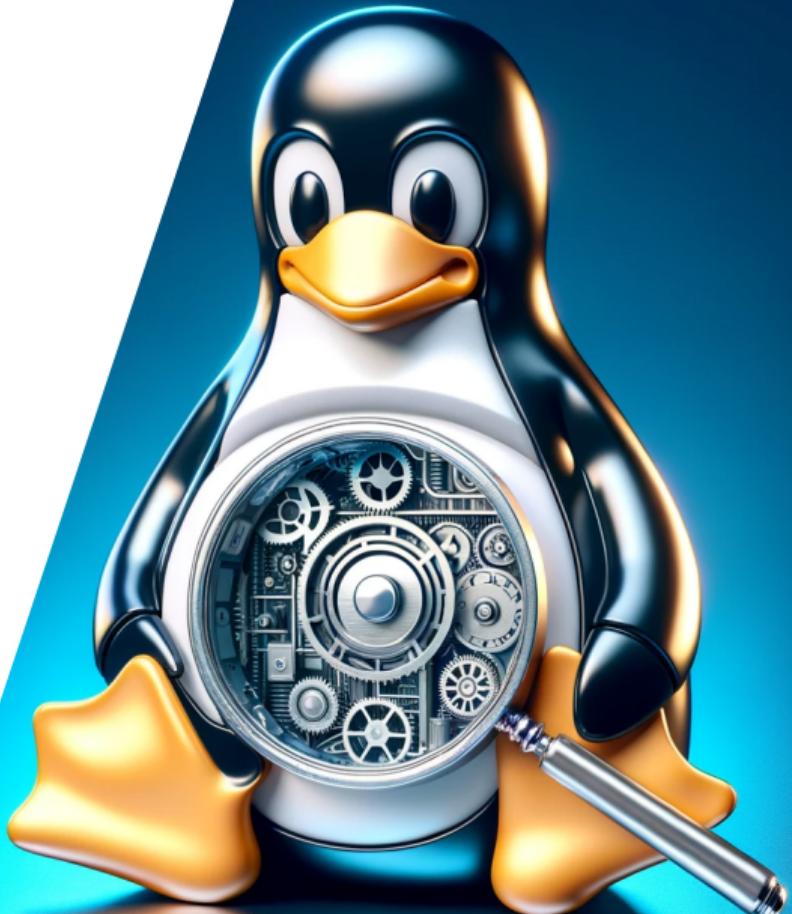
---

Max Schrötter

[schroetter@cs.uni-potsdam.de](mailto:schroetter@cs.uni-potsdam.de)

Institute for Computational Science  
University of Potsdam

24.10.2025



# AGENDA

1. Organisatorisches
2. Prozesse & Prozesserzeugung



# WER SIND WIR?

## Übungen:

- Max Schrötter
  - Haus 70, Zimmer 2.10, Sprechzeit nach Vereinbarung
  - E-Mail: maxschro@cs.uni-potsdam.de
- Philipp Ungrund, Andreas Niemann (Tutoren)
  - korrigieren Übungsblätter
  - Tutoren für Hausaufgabenpräsentationen

# Übungsbetrieb

Alle Materialien für Übung und Vorlesung unter:

<https://www.cs.uni-potsdam.de/bs/teaching/docs/courses/ws2025/gbr/>

- Üblicher Ablauf:
  - Bei Problemen/Nachfragen Besprechung der Lösungen zum letzten Aufgabenblatt
  - Ergänzungen/Vertiefung/Klärung von Fragen zur Vorlesung
  - Hinweise/Vorbereitung für das nächste Aufgabenblatt

# Übungsbetrieb

Alle Materialien für Übung und Vorlesung unter:

[https:](https://www.cs.uni-potsdam.de/bs/teaching/docs/courses/ws2025/gbr/)

//www.cs.uni-potsdam.de/bs/teaching/docs/courses/ws2025/gbr/

- Üblicher Ablauf:
  - Bei Problemen/Nachfragen Besprechung der Lösungen zum letzten Aufgabenblatt
  - Ergänzungen/Vertiefung/Klärung von Fragen zur Vorlesung
  - Hinweise/Vorbereitung für das nächste Aufgabenblatt
- Folien im Netz, ohne Lösung zu Übungsaufgaben

# ÜBUNGSBETRIEB

Alle Materialien für Übung und Vorlesung unter:

[https:](https://www.cs.uni-potsdam.de/bs/teaching/docs/courses/ws2025/gbr/)

//www.cs.uni-potsdam.de/bs/teaching/docs/courses/ws2025/gbr/

- Üblicher Ablauf:
  - Bei Problemen/Nachfragen Besprechung der Lösungen zum letzten Aufgabenblatt
  - Ergänzungen/Vertiefung/Klärung von Fragen zur Vorlesung
  - Hinweise/Vorbereitung für das nächste Aufgabenblatt
- Folien im Netz, ohne Lösung zu Übungsaufgaben
- voraussichtlich (!) 6 Übungsblätter
- voraussichtlich (!) jeweils 20 Punkte

# Übungsbetrieb

Alle Materialien für Übung und Vorlesung unter:

<https://www.cs.uni-potsdam.de/bs/teaching/docs/courses/ws2025/gbr/>

- Üblicher Ablauf:
  - Bei Problemen/Nachfragen Besprechung der Lösungen zum letzten Aufgabenblatt
  - Ergänzungen/Vertiefung/Klärung von Fragen zur Vorlesung
  - Hinweise/Vorbereitung für das nächste Aufgabenblatt
- Folien im Netz, ohne Lösung zu Übungsaufgaben
- voraussichtlich (!) 6 Übungsblätter  
voraussichtlich (!) jeweils 20 Punkte
- Verwaltung der Übungspunkte in Moodle

# ABGABE DER ÜBUNGEN

- Gruppenarbeit: 2-3 Personen pro Gruppe;  
Einzelabgaben nicht gestattet → ggf. Zwangszusammenlegung;  
Gruppen nur nach Absprache änderbar

# ABGABE DER ÜBUNGEN

- Gruppenarbeit: 2-3 Personen pro Gruppe;  
Einzelabgaben nicht gestattet → ggf. Zwangszusammenlegung;  
Gruppen nur nach Absprache änderbar
- Abgaben der Hausaufgaben:
  1. Theorieaufgaben: als PDF-Datei via Moodle
  2. Praxisaufgaben via Git.UP, siehe erstes Tutorium  
Bei mehreren Dateien: (Dateiname = Blatt-Nr.+Gruppen-Nr., z.B.  
`blatt1_gruppe5.tar.gz` mit Unterverzeichnissen für die einzelnen Aufgaben)

<https://moodle2.uni-potsdam.de/course/view.php?id=47479>

# ABGABE DER ÜBUNGEN

- Gruppenarbeit: 2-3 Personen pro Gruppe;  
Einzelabgaben nicht gestattet → ggf. Zwangszusammenlegung;  
Gruppen nur nach Absprache änderbar
- Abgaben der Hausaufgaben:
  1. Theorieaufgaben: als PDF-Datei via Moodle
  2. Praxisaufgaben via Git.UP, siehe erstes Tutorium  
Bei mehreren Dateien: (Dateiname = Blatt-Nr.+Gruppen-Nr., z.B.  
`blatt1_gruppe5.tar.gz` mit Unterverzeichnissen für die einzelnen Aufgaben)  
<https://moodle2.uni-potsdam.de/course/view.php?id=47479>
- Bei Praxisaufgaben wichtig:
  - Immer Makefile mit abgeben, das ausführbare Dateien erstellt  
Zu Makefiles siehe auch Vorlesung C- und Unix-Tools, Kapitel 4
  - Programme müssen auf `tiree.lab.cs.uni-potsdam.de` kompilieren  
(SSH-Zugang)  
Hinweis: Der Zugang für alle zur Lehrveranstaltung angemeldeten Studenten ist über den Instituts-Account freigeschaltet.

# WAS SIND DIE ANFORDERUNGEN?

Allgemein:

- Es müssen studienbegleitend mindestens 50% der Hausaufgabenpunkte erreicht werden
- Für 3 von 6 eingereichten Hausaufgaben muss mindestens eine Aufgabe erfolgreich verteidigt werden.

Konkret für die Hausaufgaben:

- Geben Sie lesbare Antworten ab!
- selbstgeschriebener Code, selbstverfasste Antworten (keine gruppenübergreifenden Abgaben)
- kein Kopieren von ChatGPT, Hintergründe müssen verstanden werden!

# WAS SIND DIE ANFORDERUNGEN?

Konkret für die Präsentationen:

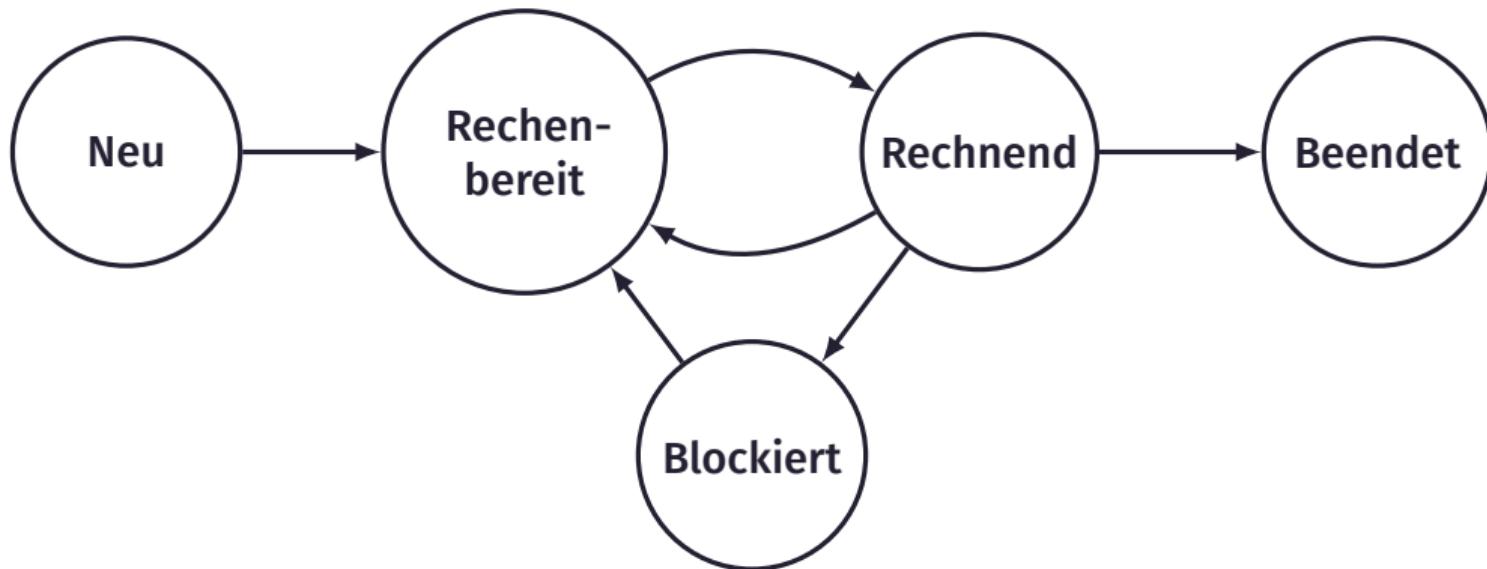
- In den geraden Wochen (ab Woche 4) müssen sich alle Gruppen auf einen Termin zur Präsentation ihrer Lösungen via Moodle anmelden. (mindestens 72h vorher)
- Die Präsentationen (15 min per Gruppe) finden Freitags von 14-16 Uhr statt. (falls nötig werden weitere Termine angeboten)
- Jede Studierende jeder Gruppe muss eine zufällige Aufgabe des Aufgabenblattes präsentieren/erklären können.

# AGENDA

1. Organisatorisches
2. Prozesse & Prozesserzeugung



# PROZESSZUSTÄNDE



# PROZESSZUSTÄNDE

## Beispielaufgabe:

- Das System hat 1 Festplatte und nutzt eine Warteschlange für Festplattenzugriffe (FCFS)
- Latenz für Festplattenzugriff: 30ms Start: 2 Prozesse A und B mit einer Laufzeit von jeweils 20ms
- Nachdem Prozess A 10ms lief, greift er auf die Festplatte zu
- Nachdem Prozess B 15ms lief, greift er auf die Festplatte zu

**Hinweis:** Falls 2 Prozesse simultan eintreffen, werden diese in die Warteschlange alphabetisch aufsteigend einsortiert.

# PROZESSZUSTÄNDE - BEISPIELAUFGABE

A: Running (Active), R: Ready, B: Blocked, C: Completed

Zeit (ms)	Prozesse		Ready-Queue	HDD-Queue	Notizen
	A	B			

# PROZESSZUSTÄNDE - BEISPIELAUFGABE

A: Running (Active), R: Ready, B: Blocked, C: Completed

Zeit (ms)	Prozesse		Ready-Queue	HDD-Queue	Notizen
	A	B			
0	A	R	B		

# PROZESSZUSTÄNDE - BEISPIELAUFGABE

A: Running (Active), R: Ready, B: Blocked, C: Completed

Zeit (ms)	Prozesse		Ready-Queue	HDD-Queue	Notizen
	A	B			
0	A	R	B		
10	B	A		A	

# PROZESSZUSTÄNDE - BEISPIELAUFGABE

A: Running (Active), R: Ready, B: Blocked, C: Completed

Zeit (ms)	Prozesse		Ready-Queue	HDD-Queue	Notizen
	A	B			
0	A	R	B		
10	B	A		A	
25	B	B		A,B	

# PROZESSZUSTÄNDE - BEISPIELAUFGABE

A: Running (Active), R: Ready, B: Blocked, C: Completed

Zeit (ms)	Prozesse		Ready-Queue	HDD-Queue	Notizen
	A	B			
0	A	R	B		
10	B	A		A	
25	B	B		A,B	
40	A	B		B	A finishes HDD

# PROZESSZUSTÄNDE - BEISPIELAUFGABE

A: Running (Active), R: Ready, B: Blocked, C: Completed

Zeit (ms)	Prozesse		Ready-Queue	HDD-Queue	Notizen
	A	B			
0	A	R	B		
10	B	A		A	
25	B	B		A,B	
40	A	B		B	A finishes HDD
50	C	B		B	

# PROZESSZUSTÄNDE - BEISPIELAUFGABE

A: Running (Active), R: Ready, B: Blocked, C: Completed

Zeit (ms)	Prozesse		Ready-Queue	HDD-Queue	Notizen
	A	B			
0	A	R	B		
10	B	A		A	
25	B	B		A,B	
40	A	B		B	A finishes HDD
50	C	B		B	
70	C	A			B finishes HDD

# PROZESSZUSTÄNDE - BEISPIELAUFGABE

A: Running (Active), R: Ready, B: Blocked, C: Completed

Zeit (ms)	Prozesse		Ready-Queue	HDD-Queue	Notizen
	A	B			
0	A	R	B		
10	B	A		A	
25	B	B		A,B	
40	A	B		B	A finishes HDD
50	C	B		B	
70	C	A			B finishes HDD
75	C	C			

# PID

- pid: Identifikator eines Prozesses

```
pid_t pid = getpid();
```

- ppid: Identifikator des Elternprozesses

```
pid_t ppid = getppid();
```

# PID

- pid: Identifikator eines Prozesses  
`pid_t pid = getpid();`
  - ppid: Identifikator des Elternprozesses  
`pid_t ppid = getppid();`
- 
- es existieren **nur Syscalls** für die PID und PPID

# PROZESSBAUM

```
$ps -ef --forest
UID      PID  PPID  C STIME TTY          TIME CMD
mschroe+ 144583      1  0 14:35 ?
mschroe+ 144593 144583  0 14:35 ?
mschroe+ 144595 144593  1 14:35 pts/7  00:00:03 /usr/bin/zsh
mschroe+ 145281 144595  9 14:37 pts/7  00:00:06
mschroe+ 145290 145281  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145315 145290  1 14:37 pts/7  00:00:01
mschroe+ 145291 145281  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145293 145291  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145321 145293  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145346 145293  4 14:37 pts/7  00:00:02
mschroe+ 145318 145281  1 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145665 145281  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146017 144595 10 14:37 pts/7  00:00:05
mschroe+ 146103 146017  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146122 146017  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146271 146017  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146317 144595  0 14:38 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146320 146317  4 14:38 ?    00:00:01 nvim test.c
mschroe+ 146335 146320  8 14:38 ?    00:00:02   nvim --embed test.c
                                                \ node
→ /home/mschroetter/.local/share/nvim/lazy/copilot.lua/copilot/index.js$
```

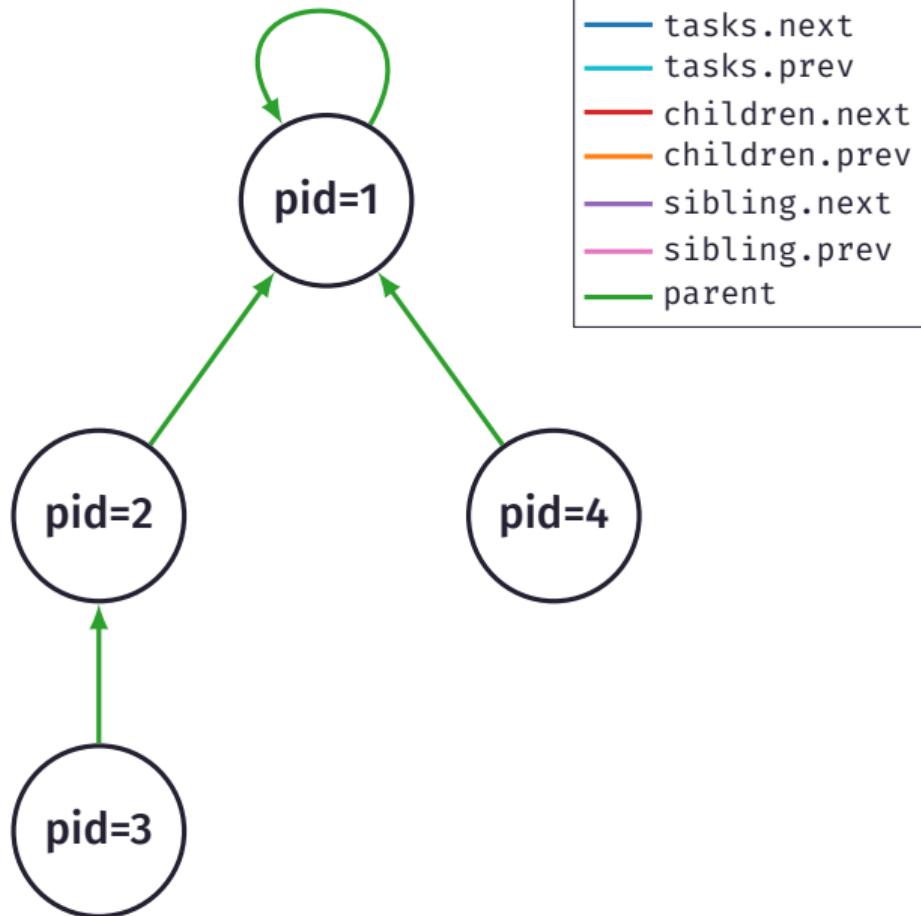
# PROZESSBAUM

```
$ps -ef --forest
UID      PID  PPID  C STIME TTY          TIME CMD
mschroe+ 144583     1  0 14:35 ?
mschroe+ 144593 144583  0 14:35 ?
mschroe+ 144595 144593  1 14:35 pts/7  00:00:03 /usr/bin/zsh
mschroe+ 145281 144595  9 14:37 pts/7  00:00:06
mschroe+ 145290 145281  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145315 145290  1 14:37 pts/7  00:00:01
mschroe+ 145291 145281  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145293 145291  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145321 145293  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145346 145293  4 14:37 pts/7  00:00:02
mschroe+ 145318 145281  1 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 145665 145281  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146017 144595 10 14:37 pts/7  00:00:05
mschroe+ 146103 146017  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146122 146017  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146271 146017  0 14:37 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146317 144595  0 14:38 pts/7  00:00:00
mschroe+ 146320 146317  4 14:38 ?    00:00:01 nvim test.c
mschroe+ 146335 146320  8 14:38 ?    00:00:02   nvim --embed test.c
                                                \ node
→ /home/mschroetter/.local/share/nvim/lazy/copilot.lua/copilot/index.js$
```

→ Prozessbeziehungen sind “tree-like”

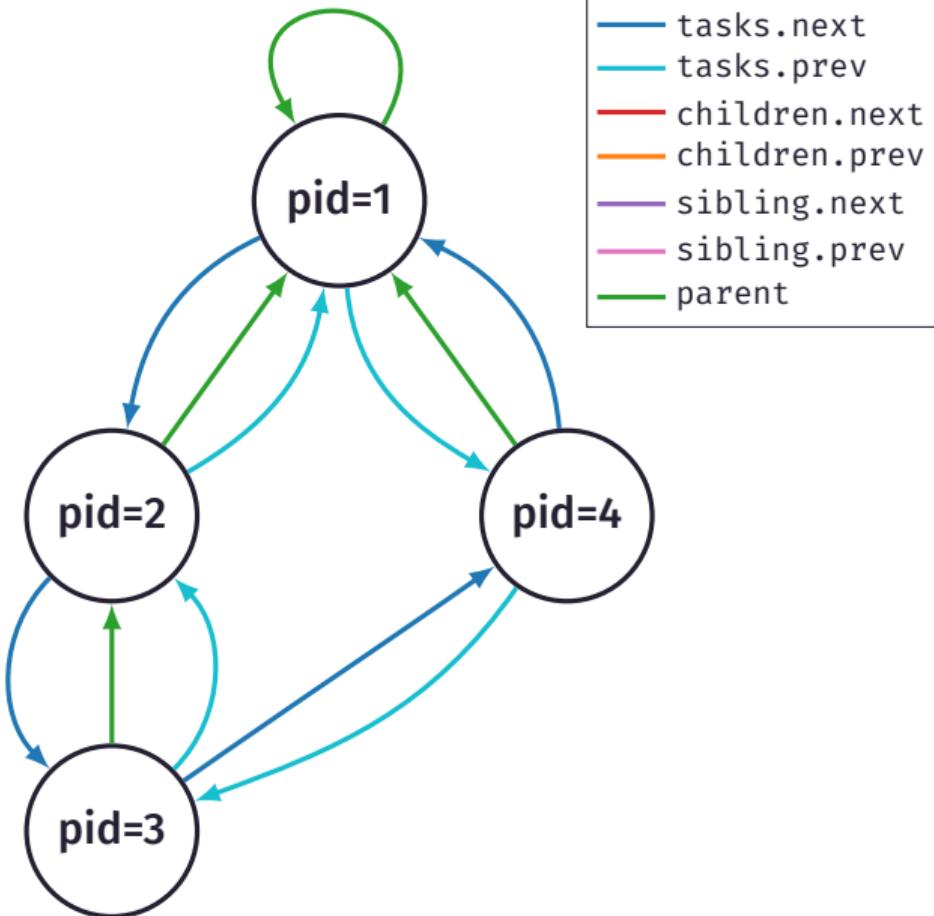
# LINUX PROZESSTABELLE

```
struct task_struct {  
    ...  
    struct list_head tasks;  
    pid_t pid;  
    struct task_struct *parent;  
    struct list_head children;  
    struct list_head sibling;  
    ...  
}  
  
struct list_head {  
    struct list_head *next, *prev;  
};
```



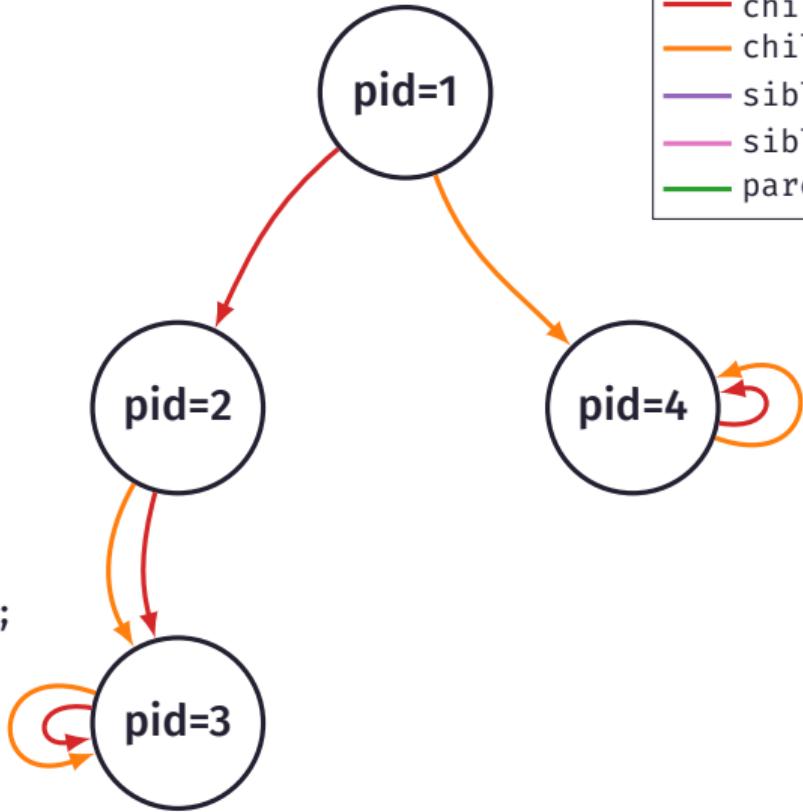
# LINUX PROZESSTABELLE

```
struct task_struct {  
    ...  
    struct list_head tasks;  
    pid_t pid;  
    struct task_struct *parent;  
    struct list_head children;  
    struct list_head sibling;  
    ...  
}  
  
struct list_head {  
    struct list_head *next, *prev;  
};
```



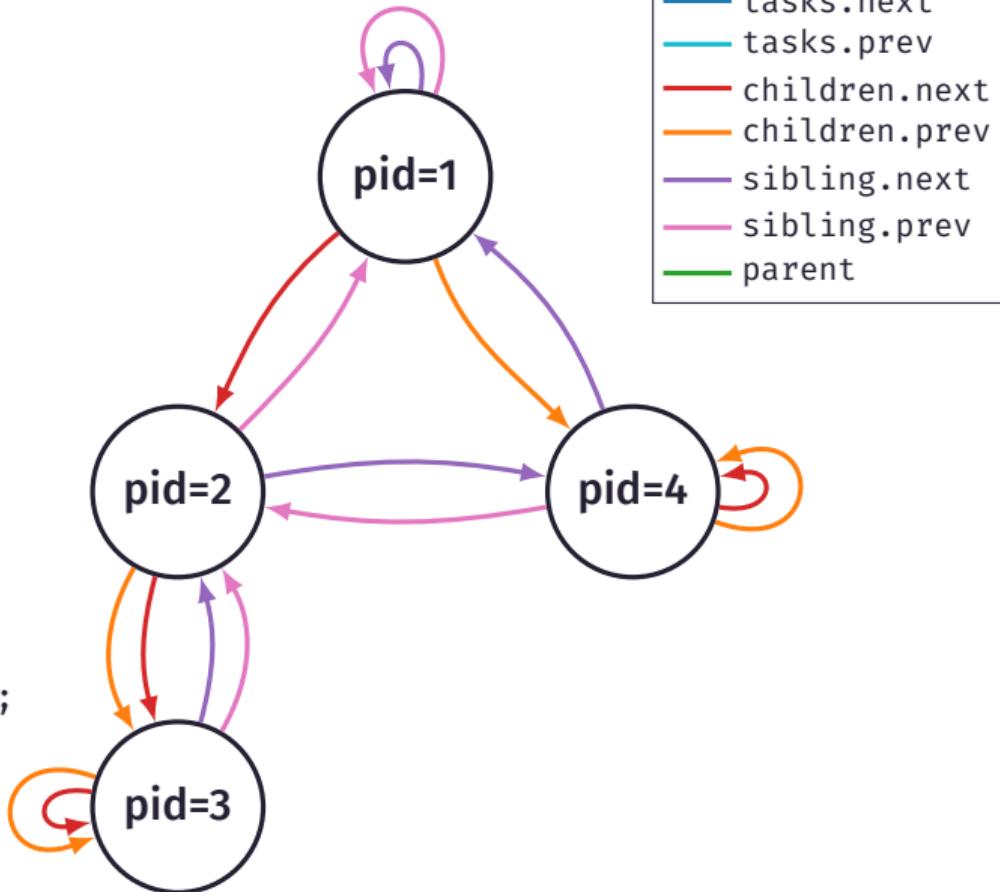
# LINUX PROZESSTABELLE

```
struct task_struct {  
    ...  
    struct list_head tasks;  
    pid_t pid;  
    struct task_struct *parent;  
    struct list_head children;  
    struct list_head sibling;  
    ...  
}  
  
struct list_head {  
    struct list_head *next, *prev;  
};
```



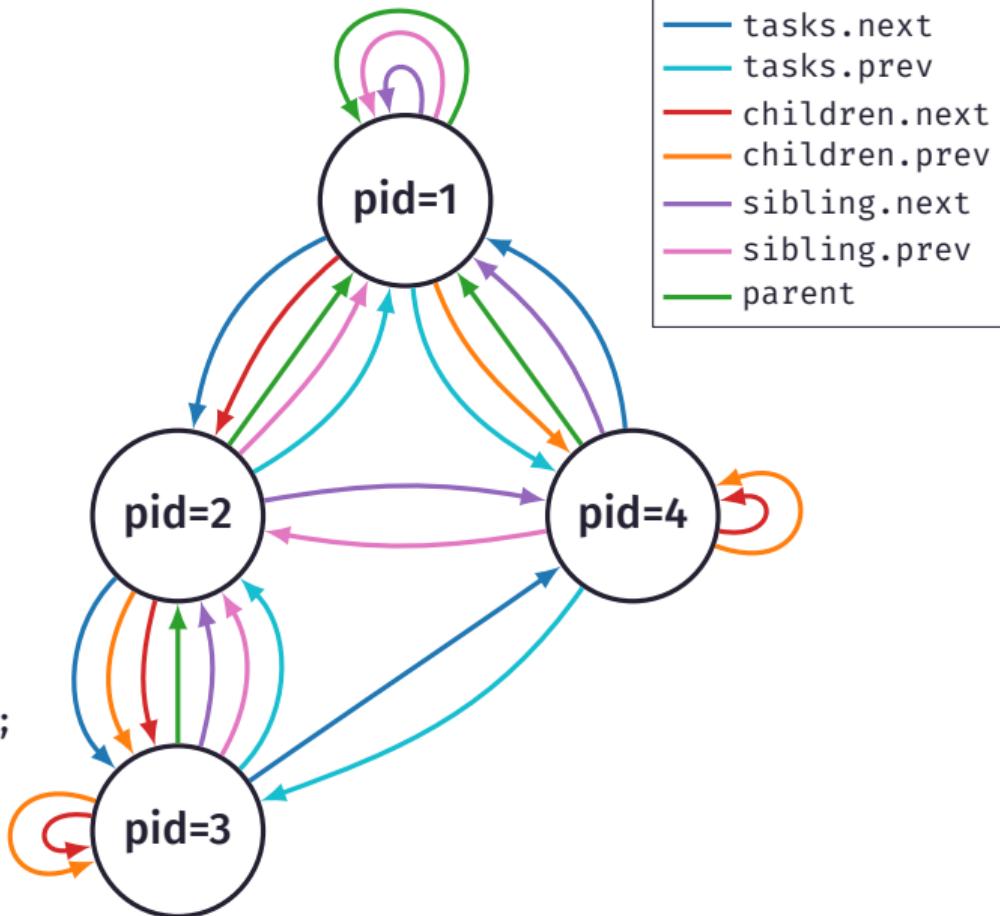
# LINUX PROZESSTABELLE

```
struct task_struct {  
    ...  
    struct list_head tasks;  
    pid_t pid;  
    struct task_struct *parent;  
    struct list_head children;  
    struct list_head sibling;  
    ...  
}  
  
struct list_head {  
    struct list_head *next, *prev;  
};
```



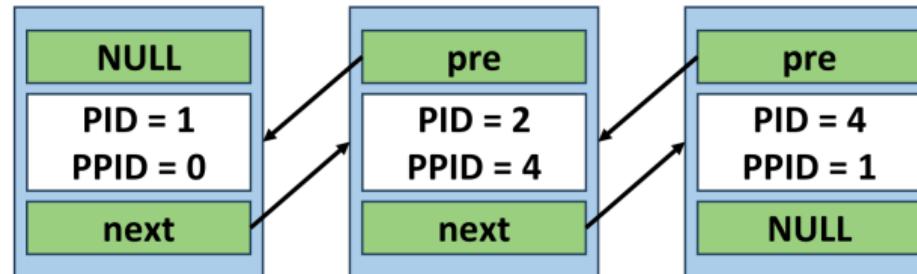
# LINUX PROZESSTABELLE

```
struct task_struct {  
    ...  
    struct list_head tasks;  
    pid_t pid;  
    struct task_struct *parent;  
    struct list_head children;  
    struct list_head sibling;  
    ...  
}  
  
struct list_head {  
    struct list_head *next, *prev;  
};
```



# AUFGABE PROZESSTABELLE

- Implementierung einer vereinfachten Prozesstabelle in C
- Ziel: Wiederholung C-Programmierung & Verstehen von bekannten Kernel Datenstrukturen
- Datenstruktur: ist euch überlassen (**mindestens doppelt verkettete Liste**)
- Eigenschaften wie Kind-Beziehung müssen nicht im Datentyp abgebildet werden, können auch über Funktionen realisiert werden (itterieren über alle Prozesse etc.)



# LITERATUREMPFEHLUNG

- *The Linux Programming Interface*, Michael Kerrisk,  
Kapitels 6, 24, 26
- man pages:
  - `man 1 ps`

# Noch Fragen?

**Max Schrötter**

Potsdam, 24.10.2025

[schroetter@cs.uni-potsdam.de](mailto:schroetter@cs.uni-potsdam.de)