

# Formale Grundlagen der Informatik

## 9 Entscheidungsbarkeit von Problemen Unentscheidbare Probleme Halteproblem • Reduktionen

# Recap: Hierarchiebeziehungen

- $\mathcal{L}(\text{REC}) = \{ L \mid L \text{ ist rekursiv} \}$
- $\mathcal{L}(\text{RE}) = \{ L \mid L \text{ ist rekursiv aufzählbar} \}$   
 $= \{ L \mid L = G(M) \text{ für eine TM } M \}$   
 $= \{ L \mid L = L(M) \text{ für eine TM } M \}$

Folgerung 8.7:  $\mathcal{L}(\text{REG}) \subset \mathcal{L}(\text{REC}) \subseteq \mathcal{L}(\text{RE})$

Teilmenge nach Lemma 8.7;  
**echt** wegen  $\{ a^n b^n \mid n \geq 0 \}$

Teilmenge nach Lemma 8.2;  
**Echtheit heute**

# Menge *versus* Entscheidbarkeitsproblem

- *Recap:* Eine Menge  $L \subseteq \Sigma^*$  ist rekursiv wenn ihre charakteristische Funktion

$$\varphi_L(x) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in L \\ 0 & \text{falls } x \notin L \end{cases}$$

für alle  $x \in \Sigma^*$  Turing-berechenbar ist.

- Formulierung als **Entscheidbarkeitsproblem:**

**Eingabe:** Wort  $w \in \Sigma^*$

**Frage:** Gilt  $w \in L$ ?

- Umgekehrt definiert jedes Entscheidbarkeitsproblem die Menge aller Eingaben mit Antwort „Ja“.

# Menge *versus* Entscheidbarkeitsproblem

*Beispiel:*

**Primzahlproblem:**

**Eingabe:** natürliche Zahl  $n$

**Frage:** Ist  $n$  eine Primzahl?



$\{ n \in \mathbb{N} \mid n \text{ ist Primzahl} \}$

# Entscheidbarkeitsprobleme

- *intuitiv*: **Ja/Nein-Frage**, ob Elemente eines Grundbereichs eine gewisse Eigenschaft (Prädikat) haben oder nicht
- **Eingabe**: kodiert als ein Wort  $w$  über einem geeigneten Alphabet  $\Sigma$   
(z.B. ein Paar ganzer Zahlen  $x$  und  $y$  durch  $\text{bin}(x)\#\text{bin}(y)$  über  $\{0,1,\#\}$ )  
**Ausgabe**: **1** falls  $w$  eine gewisse Eigenschaft hat  
**0** sonst  
(z.B. 1, falls  $x$  und  $y$  teilerfremd, sonst 0)
- Darstellung durch **Eingabe, Frage** (Ja/Nein-Frage)

# Entscheidbarkeit von Problemen

- Sei  $L$  die Menge der Wörter über  $\Sigma$ , die die Eigenschaft haben (für die die Ausgabe 1 ist).

Das **Problem** ist **(algorithmisch) entscheidbar**, falls die Menge  $L$  entscheidbar (d.h. rekursiv) ist.

- Also falls die charakteristische Funktion von  $L$  Turing-berechenbar ist:

$$\varphi_L(x) = \begin{cases} 1 & \text{falls } x \in L \\ 0 & \text{falls } x \notin L \end{cases}$$

- Es gibt also eine TM, die *für alle* Eingabewörter über  $\Sigma$  entweder 0 oder 1 ausgibt ( $f_M$  ist **totale** Funktion  $\rightarrow$  TM hält bei allen Eingabewörtern!!!)

# Wortproblem

- Sei  $L \subseteq \Sigma^*$  eine Sprache. Das **Wortproblem** für  $L$  lautet:  
**Eingabe:** Wort  $w \in \Sigma^*$   
**Frage:** Gilt  $w \in L$ ?
- Das Wortproblem für eine Sprache  $L$  ist genau dann entscheidbar, wenn  $L$  *rekursiv* ist.
- Die Entscheidbarkeit des Wortproblems hängt davon ab, wie  $L$  spezifiziert werden wird (DEA / NEA / RA / DTM / NTM / ...).

# Universelles Wortproblem

- **Eingabe:** ein Mechanismus  $M$ , der eine Sprache  $L(M) \in \Sigma^*$  definiert;  
ein Wort  $w \in \Sigma^*$

**Frage:** Gilt  $w \in L(M)$ ?

- Eingaben sind also Paare  $(M, w)$ , wobei  $M$  geeignet als Wort kodiert ist
- Die Tupel, die einen Automaten (DEA, NEA, DTM, ...) spezifizieren, können als Wörter geschrieben werden, wenn die Tripel  $\delta(q_i, a_j) = \delta_{ij}$  hintereinander aufgeschrieben werden.
- *Beispiel:* Bei  $Q = \{q_1, q_2, q_3\}$  und  $\Sigma = \{a_1, a_2\}$ :  $\delta_{11}\delta_{12}\delta_{21}\delta_{22}\delta_{31}\delta_{32}$
- *Binäre Kodierungen von Automaten existieren ...*



# Binär kodierte DTM

- $M = (\{q_1, q_2, \dots, q_k\}, \{a_1, a_2, \dots, a_\ell\}, \{a_1, a_2, \dots, a_\ell, a_{\ell+1}, \dots, a_m\}, \delta, q_1, a_m, \{q_j, q_{j+1}, \dots, q_k\})$
- Kodierungen der Symbole (*intuitiv, aber redundant*):

$q_i \rightarrow 0^i 1$  für  $1 \leq i \leq k$ , (Zustände)

$a_i \rightarrow 0^i 1^2$  für  $1 \leq i \leq m$ , (Bandsymbole)

$R \rightarrow 01^3$   $L \rightarrow 0^2 1^3$

$(\rightarrow 01^4$   $) \rightarrow 0^2 1^4$   $\{\rightarrow 01^5$   $\} \rightarrow 0^2 1^5$

- *Beispiel:*  $M = (\{q_1, q_2\}, \{0\}, \{0, *\}, (q_1, 0, R)(q_1, *, R)(q_2, 0, R)(q_2, *, R), q_1, *, \{q_2\})$

$\rightarrow$  Kodierung  $\langle M \rangle = 01^4 01^5 010^2 10^2 1^5 01^5 01^2 0^2 1^5 01^5 01^2 0^2 1^2 0^2 1^5$

$01^4 0101^2 01^3 0^2 1^4 01^4 010^2 1^2 01^3 0^2 1^4 01^4 0^2 101^2 01^3 0^2 1^4$

$01^4 0^2 10^2 1^2 01^3 0^2 1^4 010^2 1^2 01^5 0^2 10^2 1^5 0^2 1^4$

# Halteproblem für DTM

- Das universelle Wortproblem für rekursiv aufzählbare Sprachen:  
**Eingabe:** DTM  $M$ ,  $w \in \Sigma^*$ , geschrieben als  $\langle M \rangle \langle w \rangle$   
**Frage:** Gilt  $w \in L(M)$ ?
- ... ist äquivalent zu dem Problem  
**Eingabe:** DTM  $M$ ,  $w \in \Sigma^*$ , geschrieben als  $\langle M \rangle \langle w \rangle$   
**Frage:** Hält  $M$  bei Eingabe  $w$ ?  $\longrightarrow$  **Halteproblem für TM**
- Entscheidbarkeit des Halteproblems für DTM ist also die Frage, ob die **universellen Sprache**

$$L_u = \{ \langle M \rangle \langle w \rangle \mid w \in L(M) \}$$

rekursiv ist.

# Eigenschaften der universellen Sprache

**Satz 9.1.** Die universelle Sprache  $L_u$  ist rekursiv aufzählbar.

**Beweisskizze:** Konstruieren eine TM  $M_u$  mit  $L(M_u) = L_u$  wie folgt:

1. Prüfe, ob das Eingabewort von der Form  $\langle M \rangle \langle w \rangle$  ist.
2. Simuliere die Arbeit von  $M$  auf der Eingabe  $w$ .
3. Halte, wenn  $M$  auf der Eingabe  $w$  hält.

Dann gilt  $w \in L(M)$  gdw.  $\langle M \rangle \langle w \rangle \in L(M_u)$ .

Da  $\langle M \rangle \langle w \rangle \in L_u$  gdw.  $w \in L(M)$ , akzeptiert  $M_u$  die Menge  $L_u$ . □

# Eine nicht rekursiv aufzählbare Sprache

**Satz 9.2.** Es gibt eine Sprache, die nicht rekursiv aufzählbar ist.

**Beweis:** Konstruieren eine Sprache  $L_d$  wie folgt.

*unendliche Tabelle:*

	1	2	3	$j \rightarrow$	...
1					
2					
$i \downarrow$ 3					
4					
$\vdots$					

$i$ : Index des Wortes  $w_i$  in kanonischer Anordnung aller Wörter über  $\{0,1\}$

$j$ : falls Binärdarstellung von  $j$  (nach Ergänzung einer führenden 0) Code einer TM ist, nennen wir diese TM  $M_j$

# Eine nicht rekursiv aufzählbare Sprache

**Satz 9.2.** Es gibt eine Sprache, die nicht rekursiv aufzählbar ist.

**Beweis:** Konstruieren eine Sprache  $L_d$  wie folgt.

*unendliche Tabelle:*

		1	2	3	4	...
	$j \rightarrow$					
1	$i \downarrow$	0	1	1	0	...
2		1	1	0	0	...
3		0	0	1	0	...
4		0	1	0	0	...
$\vdots$		$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\vdots$	$\ddots$

Tabelleneintrag an Zelle  $(i, j)$  ist genau dann eine **1**, wenn  $j$  Code einer TM und diese TM  $M_j$  das Wort  $w_i$  akzeptiert; sonst **0**

Einträge in der Diagonalen sind 1, wenn  $w_i \in L(M_i)$ , sonst 0.

# Eine nicht rekursiv aufzählbare Sprache

- Sei  $L_d$  die Sprache aller  $w_i$  so dass in der Diagonalen in der  $i$ -ten Zeile (also an der Tabellenposition  $(i, i)$ ) eine 0 steht.
- *Annahme:*  $L_d$  wird von einer TM akzeptiert.
- Es gelte  $L_d = L(M_k)$  für ein  $k \geq 1$ .
- Falls  $w_k \in L_d$ , dann ist der Eintrag in der Tabelle an Position  $(k, k)$  eine 0. Dann gilt also  $w_k \notin L(M_k)$ , somit  $w_k \notin L_d$ . **Widerspruch!**
- Falls  $w_k \notin L_d$ , dann ist an  $(k, k)$  eine 1, also  $w_k \in L_d$ . **Widerspruch!**
- Folglich gibt es kein solches  $k$ . Also ist  $L_d$  nicht rekursiv aufzählbar. ■

# Eigenschaften der universellen Sprache

**Satz 9.3.** Die universelle Sprache  $L_u$  ist nicht rekursiv.

**Beweis:** *Angenommen*, die TM  $E$  entscheidet  $L_u = \{\langle M \rangle \langle w \rangle \mid w \in L(M)\}$ .

Konstruieren folgenden Algorithmus, der auf Eingabe  $w$  aus  $\{0,1\}^*$  so arbeitet:

1. Bestimme die Zahl  $i$ , sodass  $w = w_i$  in der kanonischen Anordnung.
2. Schreibe die Binärzahl  $i$  (potenziell den Code der TM  $M_i$ ) vor  $w = w_i$ .
3. Entscheide mit  $E$ , ob  $0iw \in L_u$  gilt oder nicht.
  - Antwort ist „Ja“, falls  $i$  eine TM kodiert und  $w_i \in L(M_i)$ , sonst „Nein“.
  - Antwort ist „Ja“ gdw. in der Entscheidungstabelle an Position  $(i, i)$  eine 1 steht.
  - Antwort ist „Ja“ gdw.  $w_i \in \overline{L_d}$ .

# Eigenschaften der universellen Sprache

Angenommen, die TM  $E$  entscheidet  $L_u = \{\langle M \rangle \langle w \rangle \mid w \in L(M)\}$ .

Dann ist  $\overline{L_d}$  also rekursiv. **Widerspruch!**

Denn:

- $L_d$  ist nicht rekursiv aufzählbar (Beweis von Satz 9.2).
- $L_d$  ist nicht rekursiv (Lemma 8.2).
- Wenn  $\overline{L_d}$  rekursiv wäre, dann auch  $L_d$  (Lemma 8.5).  
Also kann  $\overline{L_d}$  nicht rekursiv sein.



**Folgerung 9.4.** Das Halteproblem für DTMs ist unentscheidbar.



# Recap: Hierarchiebeziehungen

- $\mathcal{L}(\text{REC}) = \{ L \mid L \text{ ist rekursiv} \}$
- $\mathcal{L}(\text{RE}) = \{ L \mid L \text{ ist rekursiv aufzählbar} \}$

Folgerung 9.5:  $\mathcal{L}(\text{REG}) \subset \mathcal{L}(\text{REC}) \subset \mathcal{L}(\text{RE})$



- $L_u$  ist nicht entscheidbar, aber **semi-entscheidbar**:  
nur korrekte Eingaben werden identifiziert!
- $L_d$  ist nicht semi-entscheidbar.

# Reduktionen

- Unentscheidbarkeit des Halteproblems im wesentlichen gezeigt durch Diagonalisierung für  $L_d$ .
- Weitere Unentscheidbarkeiten werden meist durch Reduktion von einem bekannten unentscheidbaren Problem (z.B. Halteproblem) gezeigt.
- Zusammenhang zwischen den Problemen so herstellen, dass gilt:

*Wenn das Problem entscheidbar ist, dann ist auch das Halteproblem für TM entscheidbar (Widerspruch!).*

# Äquivalenzproblem für DTM

**Eingabe:** zwei DTM  $M_1$  und  $M_2$

**Frage:** Gilt  $L(M_1) = L(M_2)$ ?

**Satz 9.6.** Das Äquivalenzproblem für DTM ist unentscheidbar.

*Vorbereitung der Reduktion vom Halteproblem für DTM:*

	Halteproblem	Äquivalenzproblem
Eingabe	$\langle M \rangle \langle w \rangle$	$\langle M_1 \rangle \langle M_2 \rangle$
Ausgabe ist „Ja“, falls ...	$w \in L(M)$	$L(M_1) = L(M_2)$
Ausgabe ist „Nein“, falls ...	$w \notin L(M)$	$L(M_1) \neq L(M_2)$

# Äquivalenzproblem für DTM

**Satz 9.6.** Das Äquivalenzproblem für DTM ist unentscheidbar.

**Beweis:**

- Konstruieren  $M_1$  so,
    - dass alle Wörter außer  $w$  sofort abgelehnt werden und
    - bei Eingabe  $w$  die Arbeit von  $M$  auf  $w$  simuliert wird.
  - Konstruieren  $M_2$  so, dass  $L(M_2) = \{w\}$ .
- $$L(M_1) = \begin{cases} \{w\} & \text{falls } w \in L(M) \\ \emptyset & \text{falls } w \notin L(M) \end{cases}$$
- $L(M_1) = L(M_2)$  gdw.  $w \in L(M)$ .
  - Wenn das Äquivalenzproblem entscheidbar ist, dann auch das Halteproblem.
  - Das Äquivalenzproblem für DTM ist unentscheidbar. ■

# Relevanz des Äquivalenzproblems

- *innerhalb der Theorie:*

z.B. Check, ob Konvertierungen (z.B.

- von RA in RA oder
- von DEA in RA oder RA in DEA oder
- von NTM in DTM ...)

korrekt sind

- *in Anwendungen:*

z.B. Check, ob eine Softwaremigration geglückt ist ...

- kann für reguläre Sprachen automatisiert werden
- muss für rekursiv aufzählbare Sprachen in jedem Einzelfall gesondert nachgewiesen werden

# Einige unentscheidbare Probleme

## ■ **Leerheit** für DTM:

- Eingabe: DTM  $M$
- Frage: Gilt  $L(M) = \emptyset$ ?

## ■ **Regularität** für DTM:

- Eingabe: DTM  $M$
- Frage: Gilt  $L(M) \in \mathcal{L}(\text{REG})$ ?

## ■ **Rekursivität** für DTM:

- Eingabe: DTM  $M$
- Frage: Gilt  $L(M) \in \mathcal{L}(\text{REC})$ ?

## ■ **Erfüllbarkeit** in der Prädikatenlogik:

- Eingabe: prädikatenlogischer Ausdruck

$$\forall x. r(x, f(y))$$

- Frage: Gibt es eine Interpretation der Symbole des Ausdrucks und eine Belegung der freien Variablen, so dass der Ausdruck wahr ist?

## ■ **Hilberts 10. Problem**

- Eingabe: Polynom in  $n$  Variablen mit ganzzahligen Koeffizienten
- Frage: Gibt es eine ganzzahlige Lösung?

# Hilberts 10. Problem (*genauer*)

**Eingabe:** Ganze Zahl  $n \geq 1$ , Polynom  $p(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum c_{i_1 i_2 \dots i_n} x_1^{i_1} x_2^{i_2} \dots x_n^{i_n}$   
mit ganzzahligen Koeffizienten  $c_{i_1 i_2 \dots i_n}$

**Frage:** Gibt es eine Lösung von  $p(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0$  in  $\mathbb{Z}^n$ ?

*Beispiele:*

- $p(x, y, z) = 3xyz^2 + 5xy^2 - 4x^2yz = 0$  hat die Lösung  $(2, 1, 1)$
- $p(x, y, z) = 2x^4y^2 + 3x^2z^2 + 2y^2z^6 - 1 = 0$   
hat keine Lösung, da die ersten drei Summanden 0 oder  $\geq 2$  sind.

# Ein entscheidbarer Spezialfall

- Hilberts 10. Problem ist **entscheidbar** für Polynome in einer Variablen:

$$p(x) = c_0 + c_1x + c_2x^2 + \dots + c_kx^k$$

- $p(x) = 0$  gdw.  $-c_0 = c_1x + c_2x^2 + \dots + c_kx^k$

- Jede Lösung für  $x$  muss Teiler von  $c_0$  sein.
- Es gibt nur endlich viele Teiler von  $c_0$ .
- Der Entscheidungsalgorithmus bestimmt diese Teiler und setzt sie in die Gleichung ein. Wird so eine Nullstelle von  $p(x)$  gefunden, dann ist die Antwort „Ja“, sonst „Nein“.