

Grundlagen der Programmierung

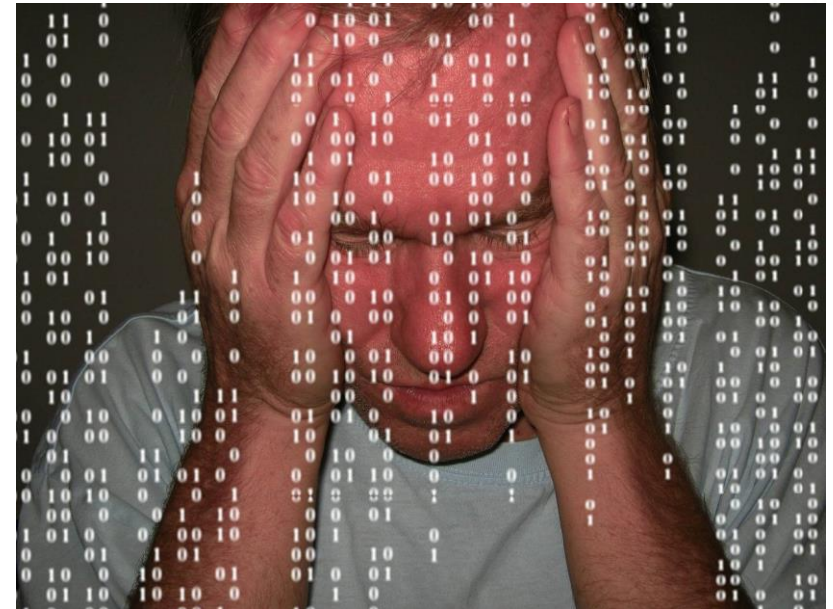
**Grenzen von Algorithmen:
Berechenbarkeit ♦ Unentscheidbarkeit**

Fazit

- Die meisten Funktionen sind nicht algorithmisch berechenbar.
- *Frage:*
Gibt es eine (in der Informatik interessante) Funktion, die nicht algorithmisch berechenbar ist?

Motivation

*Wie lange soll
ich **noch** warten?*



Kommt da noch ein Ergebnis?

Die Fragestellung

Hält ein gegebenes Programm an,
oder wird es nie terminieren?

Das Dilemma

- kann nicht getestet werden ...
- z.B. bei Schleifen: unbegrenzt viele Programmläufe
- kann von (Benutzer-) Eingaben abhängen ...

Beispiel

```
def mod(a, b):  
    r = a  
    while (r >= b):  
        r = r - b  
    return r
```

... berechnet den
Rest bei a/b
für positive a, b

... **terminiert** nur, falls $b > 0$ oder $a < b$

Der große Traum

Algorithmus, der

- Programm und Eingabe analysiert und
- **entscheidet**, ob das Programm für die gegebene Eingabe stoppt oder nicht.

➤ **Entscheider** für das **Halteproblem**

Das Halteproblem ist ein sogenanntes Entscheidbarkeitsproblem. Entscheidbarkeitsprobleme sind Fragestellungen, die für alle Eingaben mit ja (1) oder nein (0) beantwortet werden sollen.

Das (vereinfachte) Halteproblem

Eingabe:

Programm/Algorithmus **A** und natürliche Zahl **n**

Ausgabe: **1** falls **A** bei Eingabewert **n** terminiert
0 sonst

... also Vereinfachung durch Beschränkung auf Programme mit nur einer natürlichen Zahl als Eingabe ...

Die optimistische Annahme

Sei E ein Algorithmus, der das Halteproblem
entscheidet,
also mit

$$f_E(A, n) = \begin{cases} 1 & \text{falls } A \text{ terminiert bei Eingabe } n \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

f_E ist die von Algorithmus E berechnete Funktion.

Beispiel-Antworten von **E** (Ausschnitt)

n	1	2	3	4	5	6	7
A_1	1	1	1	1	1	1	1
A_2	1	0	0	0	0	0	0
A_3	0	1	0	1	0	1	0
A_4	1	1	0	1	1	1	0
A_5	0	0	0	0	0	0	0
A_6	1	0	1	0	0	1	0
A_7	1	1	1	0	0	0	1

Modifikation von E

Konstruieren Algorithmus E' mit

$$f_{E'}(n) = \begin{cases} 1 & \text{falls } f_E(A_n, n) = 0 \\ \text{nicht def.} & \text{falls } f_E(A_n, n) = 1 \end{cases}$$

Die Antworten von E

n	1	2	3	4	5	6	7
A_1	1	1	1	1	1	1	1
A_2	1	0	0	0	0	0	0
A_3	0	1	0	1	0	1	0
A_4	1	1	0	1	1	1	0
A_5	0	0	0	0	0	0	0
A_6	1	0	1	0	0	1	0
A_7	1	1	1	0	0	0	1

Die Antworten von E'

n	1	2	3	4	5	6	7
	-						
		1					
			1				
				-			
					1		
						-	
							-

E' in der Tabelle mit Antworten von **E**
bei **$E' = A_k$**

n	1	2	3	4	...	k
A_1	1	1	1	1		1
A_2	1	0	0	0		0
A_3	0	1	0	1		1
A_4	1	1	0	1		1
\vdots						
A_k	0	1	1	0		?

$$f_E(A_k, k) = f_E(E', k) \\ = ?$$

Der Widerspruch

$$\text{Wegen } f_{E'}(k) = \begin{cases} 1 & \text{falls } f_E(A_k, k) = 0 \\ \text{nicht def.} & \text{falls } f_E(A_k, k) = 1 \end{cases}$$

gilt:

$E' = A_k$ hält bei Eingabe k gdw. $f_E(A_k, k) = 0$. ⚡

- Entscheider E existiert nicht !!!
- **Das Halteproblem ist unentscheidbar.**

Weitere unentscheidbare Probleme

- **Eingabe:** Programm und Funktion
Ausgabe: Berechnet das Programm die Funktion?
- **Eingabe:** zwei Programme
Ausgabe: Berechnen die Programme dieselbe Funktion?
- *viele Weitere*
- **Interpretation:** *Es gibt keinen (feststehenden) Algorithmus, der o.g. Fragen **für alle** denkbaren Eingaben beantwortet!*

Entscheidbare Probleme

- **Eingabe:** natürliche Zahl n
Ausgabe: 1, falls n Primzahl, sonst 0
- **Frage:** Gibt es intelligentes Leben außerhalb unseres Sonnensystems?

Eingabe: -

Ausgabe: *Entweder JA oder NEIN*

Der Algorithmus, der JA ausgibt, existiert.
Ebenso der Algorithmus, der NEIN ausgibt.