

## Freiwilliger Aufgabenzettel 0

Hierbei handelt es sich um einen freiwilligen Aufgabenzettel, der nicht abgegeben wird. Er hat zum Ziel, dass Sie sich mit Java und einer Entwicklungsumgebung Ihrer Wahl vertraut machen.

---

### Aufgabe 1: Manuelles Kompilieren

Öffnen Sie auf Ihrem Betriebssystem die Konsole (je nach System auch „Terminal“ oder „Eingabeaufforderung“ genannt).

Kompilieren Sie das beigefügte Programm OneOhOne.java auf der Konsole:

```
javac OneOhOne.java
```

Daraus entsteht nun eine .class-Datei. Führen Sie diese Datei mittels

```
java OneOhOne
```

aus. Was macht das Programm?

### Aufgabe 2: Programm in einer Entwicklungsumgebung ausführen

Öffnen Sie die Entwicklungsumgebung Ihrer Wahl (z.B. IntelliJ oder Eclipse) und machen Sie sich mit der Oberfläche vertraut.

Erstellen Sie ein Projekt und fügen Sie das Programm OneOhOne.java hinzu.

Führen Sie das Programm aus.

## Aufgabe 3: Debugging

Starten Sie das Programm im Debugger.

Führen Sie anschließend folgende Aktivitäten aus:

1. Setzen Sie einen Haltepunkt in Zeile 22, die `outputProduct` aufruft. Setzen Sie einen weiteren Haltepunkt in Zeile 9, wo ein Produkt berechnet wird. Starten Sie nun das Programm.

Es sollte in Zeile 22 stoppen. Wie sind die Variablen aktuell jetzt? Setzen Sie die Ausführung fort.

Das Programm sollte nun in Zeile 9 stoppen. Wie sind die Variablen gesetzt?

2. Entfernen Sie alle Haltepunkte und führen Sie das Programm Schritt für Schritt aus, ohne in Methoden (Unterprogramme) zu springen.
3. Führen Sie das Programm Schritt für Schritt aus und springen Sie dabei in Unterprogramme.