

# Azure Kubernetes Services 永續性軟體工程設計方針

Phil Huang <pichuang@cloudnative.tw>
CNCF Ambassador / Sr. Cloud Solution Architect, Microsoft Taiwan
2023/12/10





## Phil Huang 黃秉鈞

- CNCF Ambassador 雲端原生基金會大使
- Cloud Native Taiwan User Group 成員
- Microsoft 資深雲端解決方案架構師
- 部落格: blog.pichuang.com.tw



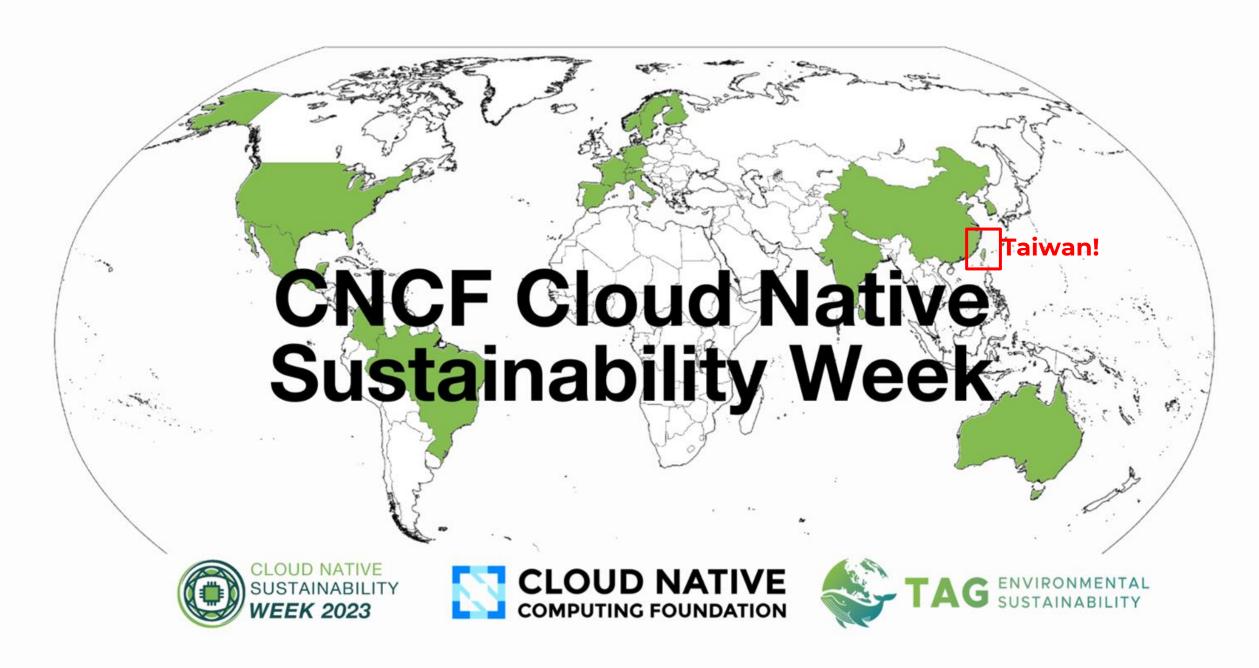






"(自稱) IT 環保人員"





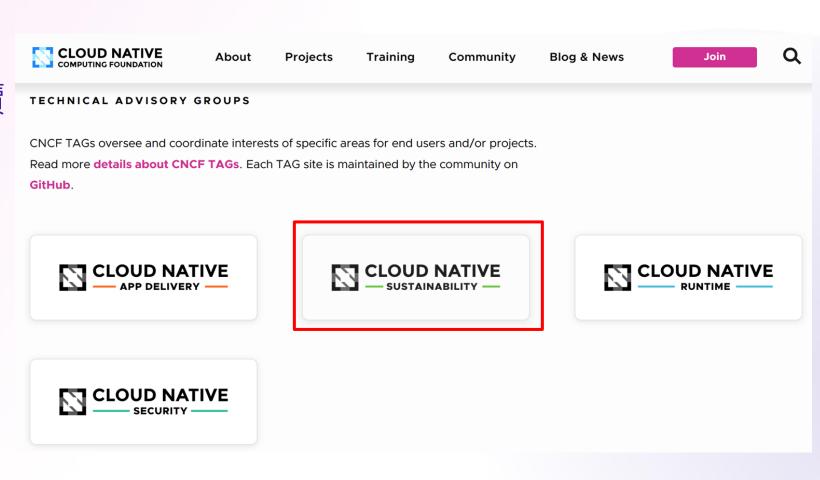




## **Cloud Native Sustainability**



- 提供目前雲端原生永續 發展藍圖 (Cloud Native Sustainability Landscape)
- 提高參與者的碳意識
- CNCF 基金會以 TAG Environmental Sustainability 做為提 倡組織







## 永續發展提倡單位 Sustainability Initiatives

#### 1. Green Software Foundation

- 規格: SCI (Software Carbon Intensity) Specification
- 實踐: Green Software Patterns
- Awesome Green Software
- 2. CNCF TAG Environmental Sustainability





- 3. Linux Foundation Energy
- 4. Cloud Carbon Footprint
- 5. Energy Efficient High Performance Computing Working Group (EE HPC WG)
- 6. Open Compute Project (OCP)
  - Heat Reuse







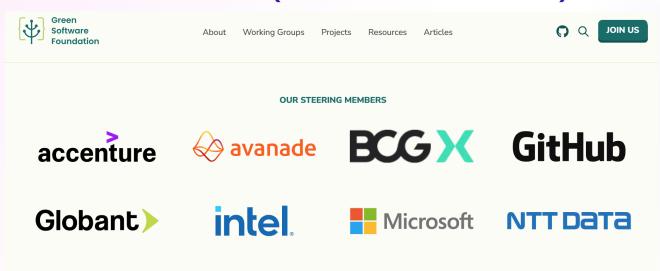






## Green Software Foundation (GSF)

- 由 Accenture + GitHub + Microsoft + Thoughtworks 於 2021 年 一同成立
- 使命: 建立由人員、標準、工具和最佳實踐組成的值得信賴的生態系統,用於新增和建立綠色軟體 (Green Software)













## Green Software 的平行宇宙

- Green Software 主要是指 針對軟體運行的時候,對於 環境友好和具有環境永續性
  - 1. 運行中減少能源消耗
  - 2. 提升運算效率
  - 3. 注重低碳排
- Green Software 並不涉及 下列討論
  - 可攜式軟體
  - 免費軟體
  - 自由軟體

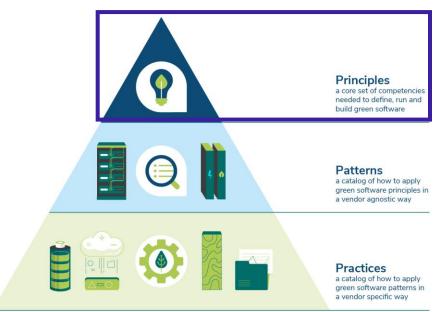






# Green Software Principle

Green Software Foundation













## Green Software Principles 綠色軟體 3 大原則



## **Green Software Principles**



#### **Energy Efficiency**

Consume the least amount of electricity possible





greensoftware.org



#### **Hardware Efficiency**

Use the least amount of embodied carbon possible

提高利用率



#### **Carbon Awareness**

Do more when the electricity is clean and less when it's dirty

提升碳意識



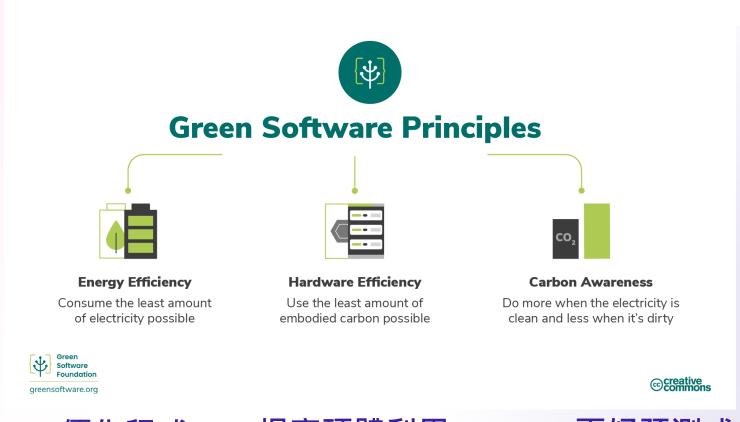




## Sustainable Software Engineering (SSE) 永續性軟體工程好處

"Sustainability is enough, all by itself, to justify our work"

"永續性本身就足以證明 我們的工作是正確的"



- 優化程式・
- 提高硬體利用

更好預測成本

- 減少成本
- 提升硬體生命週期
- 減少碳足跡





## Software Carbon Intensity (SCI) 軟體碳排強度

$$SCI = ((E * I) + M) per R$$

E: 軟體系統消耗的能源 (Energy),單位是 kWh

> I: 碳排強度 (Intensity),單位 是 gCO2/kWh

R: 功能單位 Functional Unit,如 per Seat / per API call

M: 為了運行軟體而產生的硬體 碳排放量 (Embodied)







## Sustainable Software Engineering (SSE) 永續性軟體工程 6 個準則

$$SCI = ((E * I) + M) per R$$

- 1. 碳排放效率 (Carbon Efficiency): 撰寫出較低碳排數值 (E, Energy) 的服務,但服務功能性需求 (Functional Requirement) 不變,穩定性 (Stability) 也不變
- 2. 碳意識 (Carbon Awareness): 選擇碳排較低 (I, Intensity) 的資料中心或機房位置
- 3. 用電效率 (Electricity Efficiency): 盡量降低硬體 (M) 電力消耗,如非使用需求下,降頻 CPU
- 4. 硬體效率 (Hardware Efficiency): 延長硬體 (M) 生命週期來分攤碳成本
- 5. 測量 (Measurement): 透過測量持續改善,採用 SCI 公式計算軟體碳成本
- 6. 氣候承諾 (Climate Commitments): 遵循國際共識碳中和標準 PAS 2060、淨零 Net Zero、ISO 14064 等





## 如何計算 Software Carbon Intensity 軟體碳強度?

$$SCI = ((E * I) + M) per R$$

- 1. 呼叫第三方 API 資訊
- 2. 人工計算 CPU / Memory 消耗量

WattTime / Electricity Maps

呼叫第三方 API 資訊,如

看 Scale out/in 計算時 的單位為何,per Instance / per Pod

- 1. 硬體可從硬體廠商或 spec.org 查
- 2. 雲端資訊可從第三方 API 資 訊或雲端公開資訊







## 計算 SCI Score 範例

- 1. Bound: 了解應用服務邊界, 意旨你要有架構圖
- 2. Scale: 了解服務擴展最小單位,如 Node Pool 或 API Request
- 3. Measurements: 量化既有的利用率,透過既有監控軟體或第三方服務獲得
- 4. Report: 計算出 SCI 分數



Node	E, Energy (kwh) (monthly)	I, Emission Factor (gCo2/kwh)	E*I, Usage Emissions (gCo2)	M, Embodied Emissions (gCo2)	SCI = (E*I)+M Total Emissions (gCo2)
VM1	3.79	350.861	1,328.78	763.33	2,092.11
VM2	3.79	350.861	1,328.78	763.33	2,092.11
VM3	3.74	350.861	1,313.62	763.33	2,076.96
VM4	3.74	350.861	1,313.62	763.33	2,076.96
VM5	3.74	350.861	1,313.62	763.33	2,076.96
VM6	2.92	350.861	1,025.64	763.33	1,788.97
VM7	2.92	350.861	1,025.64	763.33	1,788.97
VM8	2.92	350.861	1,025.64	763.33	1,788.97
DB	2.38	350.861	836.17	763.33	1,599.51
Reporting	4.10	350.861	1,439.93	763.33	2,203.27
App Gateway					979.24

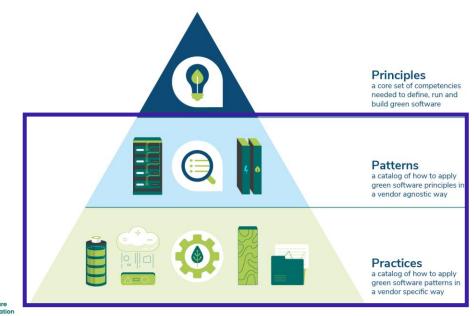
Total Requests in a month 890k per API Request SCI Score per Request = 0.025 gCO2





# Green Software Patterns & Practices

Green Software Foundation













## 為何使用 CDN 可以達到減碳的效果?

所需總電量下降

- 符合 Green Software Patterns 所列之模式 Cache static data
- 故採用 Azure Front Door 做為架構設計的一環是符合 GSF 建議實踐

量,降低整體隱藏碳排放





## 在 Azure Kubernetes Service 上的永續性軟體工程做法

分類	綠色軟體設計模式	適用於 Application Workload	適用於 AKS Cluster	代表服務/專案/術語	E	I	М
	為邏輯元件的獨立調整而設計	Yes		Dapr Framework	3		*
應用程式設計	為事件驅動調整而設計	Yes		KEDA	¥		¥
	以無狀態設計為目標	Yes		無狀態設計	<b>3</b>		¥
	<mark>啟用叢集和節點自動更新</mark>		Yes	Auto Upgrade	¥		¥
	安裝支援的附加元件和延伸模組	Yes	Yes	KEDA + Dapr	¥		¥
   應用程式平台	在適用情況下將工作負載容器化	Yes		Draft	<b>3</b>		¥
(本)	使用能源效率高的硬體		Yes	Ampere Altra Arm / Karpenter	¥		
	符合延展性需求,並利用自動調整和高載功能		Yes	Cluster Autoscaler	¥		7
	在非上班時間關閉工作負載和節點集區	Yes	Yes	Nodepool Stop	¥		7
作業程序	刪除未使用的資源	Yes	Yes	Image Cleaner	¥		7
IF未住庁	標記資源		Yes	Resource Tag			
儲存體	最佳化儲存使用量	Yes	Yes	Storage Type	¥		¥
	選擇最接近使用者的區域		Yes	Azure Region	7		¥
網路與連線能力	減少節點之間的網路周遊		Yes	Proximity Placement Group	¥		¥
	<mark>使用服務網格進行評估</mark>		Yes	Service Mesh	¥		¥
	最佳化記錄收集	Yes	Yes	Reduce Log Size	¥		¥
	快取靜態資料	Yes	Yes	Azure Front Door	¥		7
安全性	評估是否要使用 TLS 終止	Yes	Yes	Azure Front Door / Application Gateway	<b>3</b>		<b>*</b>
<b>火土</b> は	使用雲端原生網路安全性工具和控制項	Yes	Yes	Web Application Firewall (WAF)	3		¥
	<mark>掃描弱點</mark>	Yes	Yes	Microsoft Defender for Cloud			*





## 網路與連線能力: 最佳化紀錄收集

- 主要目的
  - 減少收集無用的資訊
  - 功能保持不變
- 精算封包的狀況下,縮減83%儲存和網路傳輸成本, 389 Bytes -> 64 Bytes

"一起當 IT 客家人"



#### https://techcommunity.microsoft.com/...../ba-p/3908958

2023/9/26 Azure Firewall 團隊發表了一項對於節費很有幫助的產品改進,包括小編在內的許多朋友可能都漏掉了這則新聞,那就是 Azure Firewall 預設每一筆 Resource Specific 的日誌大小,從 389 個 Bytes 精簡為 64 個 Bytes 整整縮減了 83%,在不減損蒐集資訊的前提下,大幅減少了 Azure Monitor Log Analytics 的日誌蒐集與儲存的費用,啟用方式也很簡單可參閱這篇文章的內容。

7:07:49.281 PM	/SUBSCRIPTIONS/ AzureFirewallNetworkRule ARTICLE
ntld	
Generated [UTC]	2023-08-25T19:07:49.281657Z
urceld	/SUBSCRIPTIONS.
gory	AzureFirewallNetworkRule
urceGroup	ARTICLE
criptionId	
urceProvider	MICROSOFT.NETWORK
urce	MYFW
urceType	AZUREFIREWALLS
ationName	AzureFirewallNetworkRuleLog
ceSystem	Azure
s	TCP request from 45.12.253.78:52604 to 10.0.1.4:22. Action: Allow Rule Collection: allow-ssh. Rule: ssh
	AzureDiagnostics
dSize	389
ourceld	/subscriptions /resourcegroups/article/providers/microsoft.network/azurefirewalls/myfw

#### **Optimizing Azure Firewall logging costs**

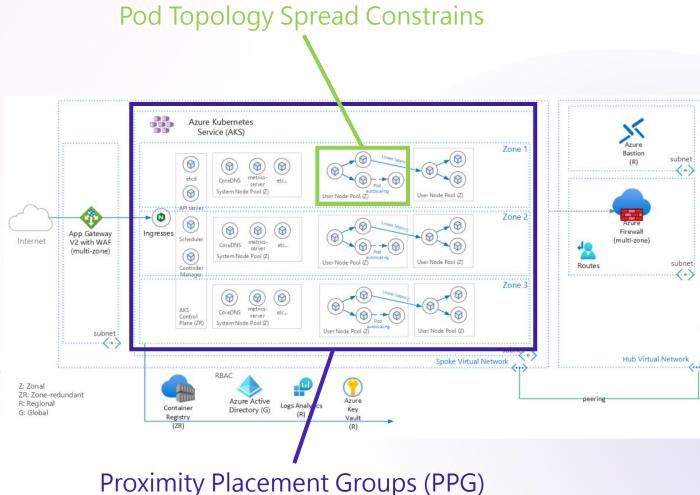
Come understand how Azure Firewall logging works and how to optimize it to save ...





## 網路與連線能力: 減少節點之間的網路周遊

- Azure Kubernetes Services 的 Node Pool 是採用 VMSS (Virtual Machine Scale Set) 的類型
- 服務放置策略的改善方式
  - 1. Cluster Level: AKS 可用 Proximity Placement Groups (PPG)
  - 2. Pod Level: Kubernetes 可搭配使用 Pod 拓撲分布約束 (Pod Topology Spread Constraints)







## 應用程式平台: 使用能源效率高的硬體

- AKS Kapenter
- 值得關注能力
  - 類同 Cluster Autoscaler,可以 自動縮容 Instances Unit
  - 比 Cluster Autoscaler 更好的是 會可以動態選擇 Instance Type



首頁 / 更新 / Provider for running Karpenter on Azure Kubernetes Service (AKS)

■■■ 現已提供

## Provider for running Karpenter on Azure Kubernetes Service (AKS)

發佈日期: 十一月 07, 2023

Karpenter is an open-source node provisioning project for Kubernetes. A new provider for running Karpenter on Azure Kubernetes Service is now available as an open-source project.

Karpenter improves the efficiency and cost of running workloads on Kubernetes clusters by:

- Watching for pods that the Kubernetes scheduler has marked as unschedulable
- Evaluating scheduling constraints (resource requests, nodeselectors, affinities, tolerations, and topology spread constraints) requested by the pods
- Provisioning nodes that meet the requirements of the pods
- Scheduling the pods to run on the new nodes
- Removing the nodes when the nodes are no longer needed

To learn more, visit: <a href="https://github.com/Azure/karpenter">https://github.com/Azure/karpenter</a>

Azure Kubernetes Service (AKS) Open Source





## 應用程式平台: 符合延展性需求, 並利用自動調整和高載功能

## SCI = ((E \* I) + M) per R

#### **API Request**

```
curl --request POST --url
https://beta4.api.climatiq.io/compute/azure/instance \
--header 'Authorization: Bearer API_KEY' \
--data '{
    "region": "uk_west",
    "instance": "h8",
    "duration": 24,
    "duration_unit": "h"
}'
```

AKS Nodepool 擴縮容時,單位為 Node,故 3 台同時運行的時候,R 為 per 3 Node

#### **API Response**

```
"total_co2e": 0.7437,
  "total_co2e_unit": "kg",
  "memory_estimate": {
        "co2e": 0.1382,
        "co2e_unit": "kg",
        "co2e_calculation_method": "ar5",
        "co2e_calculation_origin": "source",
        "emission_factor": {
              "name": "Electricity supplied from grid",
              "activity_id": "electricity-supply_grid-source_supplier_mix",
```



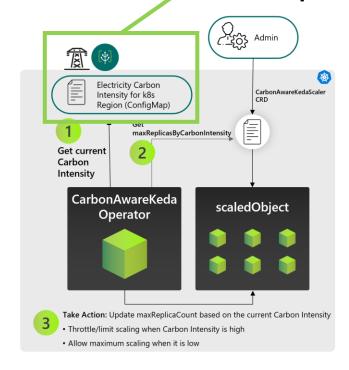


## Carbon Aware KEDA Operator

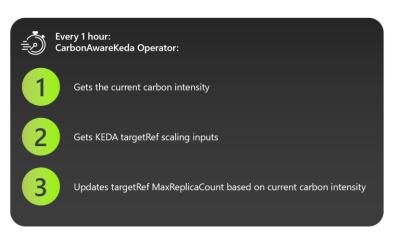
$$SCI = ((E * I) + M) per R$$

I: 碳排強度 (Intensity),單位是 gCO2/kWh

#### Carbon aware KEDA Operator



**Step 0:** Admin creates CarbonAwareKedaScaler



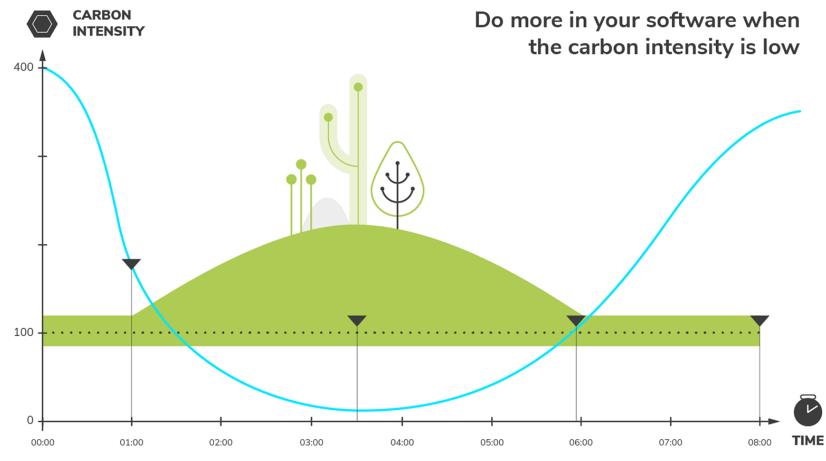






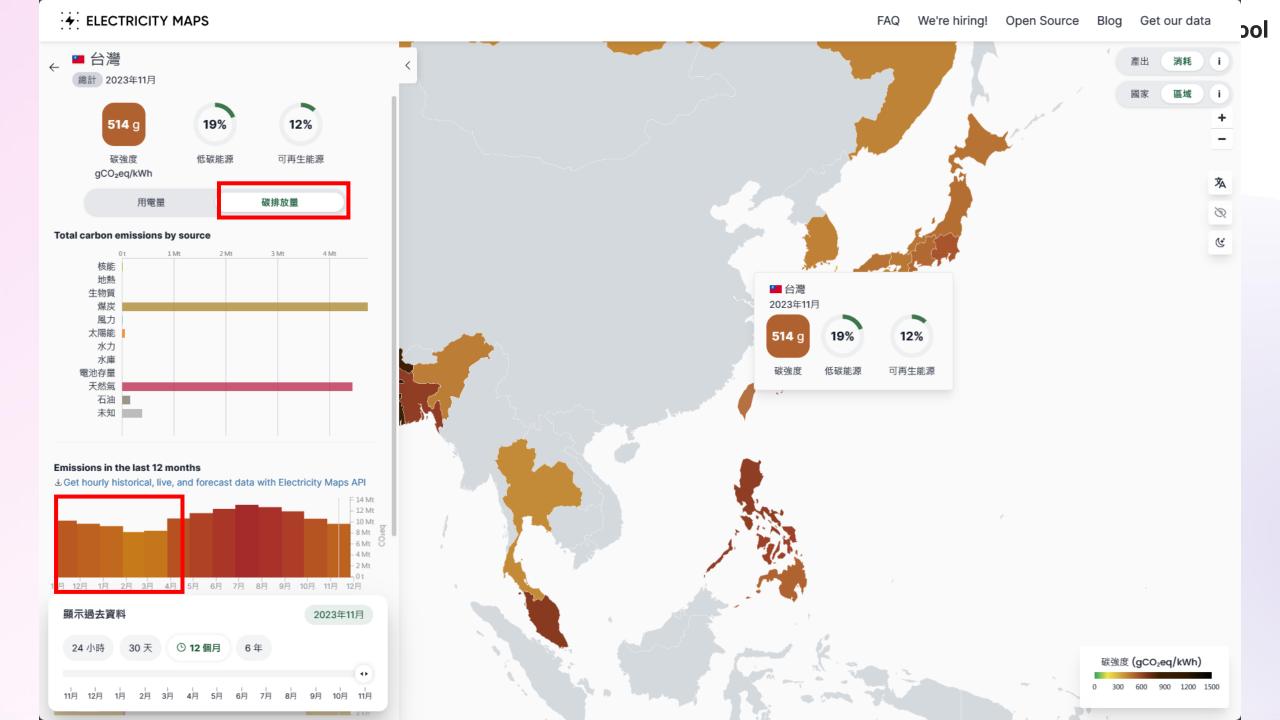
## 1. 形成需求 Demand Shaping

- 如果碳排強度低,提升運算需求
- 如果碳排強度高, 降低運算需求











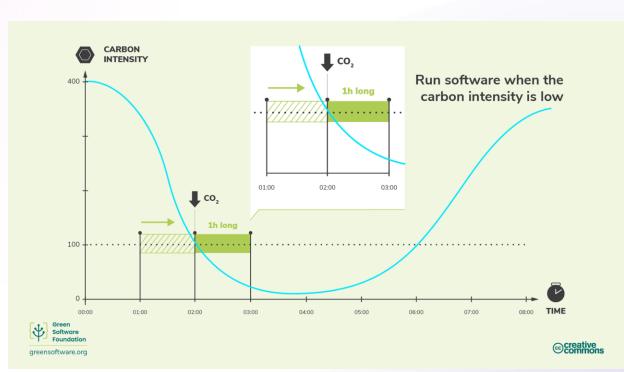


## 2. 需求轉移 Demand Shifting



空間轉移 Spatial Shifting

轉移到碳排強度更低的區域運行,例如跟著四季或發展 線電優異的地區移動



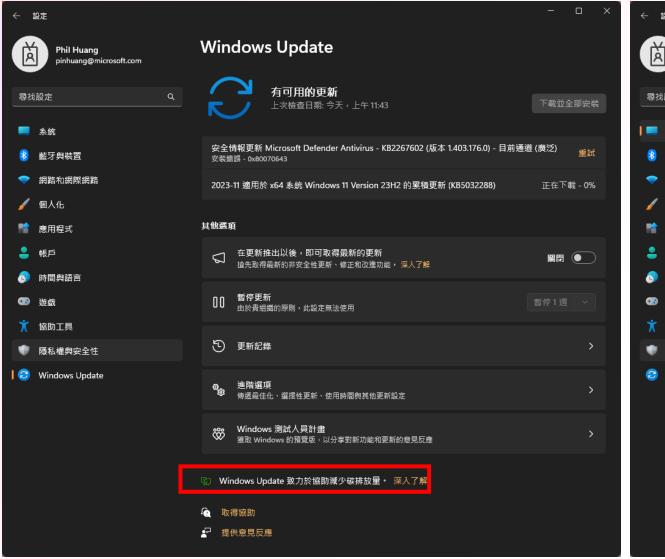
#### 時空轉移 Temporal Shifting

轉移到碳排強度更低的時間再運行,譬如 Microsoft Carbon Aware Windows 計畫,選擇在碳排強度最低的時候進行 Windows Update





## Microsoft Carbon Aware Windows

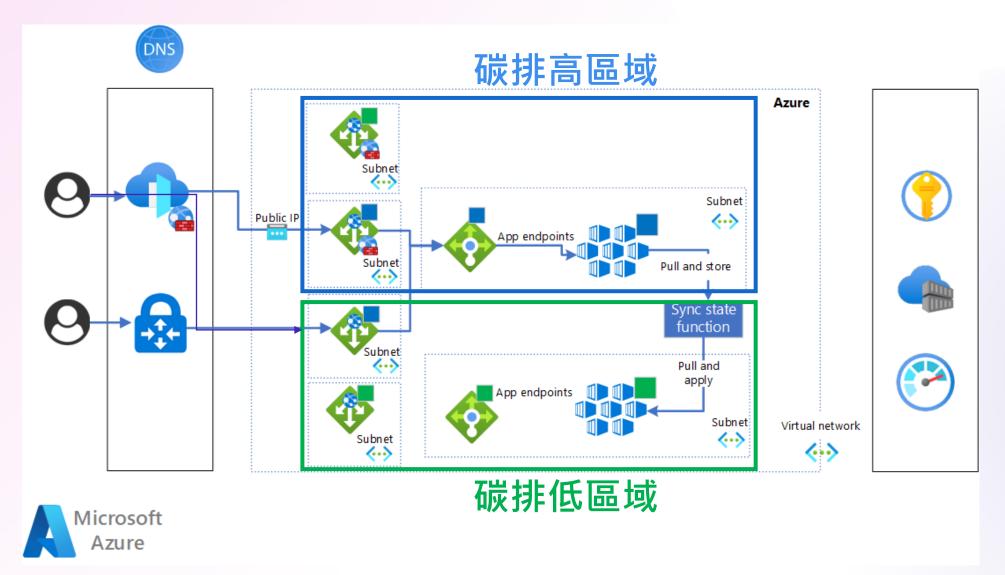








## Azure Kubernetes Service 藍綠部署 - 永續性詮釋







## 個人心得

- 1. 永續軟體工程執行起來有相當難度,尤其是量測的部分
- 2. 要持續獲得正確的量測數據,需要額外去採購 Dataset
- 3. 設計初期,盡量讓 Azure Kubernetes Services 保持著架
  - 構修改的彈性及融合 GSF 所提供的建議
- 4. 運行中期,盡量保持持續監控系統使用率,如 CPU / Memory Avg. 因為與運行成本大部分正相關
- 5. 程式可以複製,但地球只有一個 (OnlyOneEarth)







### Resources

Green Software Foundation greensoftware.foundation

Well-Architected Framework - Sustainability Workload learn.microsoft.com/en-us/azure/wellarchitected/sustainability

Sustainable software engineering practices in AKS learn.microsoft.com/en-us/azure/aks/concepts-sustainable-software-engineering





## 謝謝聆聽





### 黃秉鈞

TUDY4

**Azure Kubernetes Services** 永續性軟體工程設計方針

今年 KubeCon NA 2023 的主題演講之一是探討雲端原生環境 永續性 (Environmental Sustainability) 的原則和實踐,其中提 到了希望大家在使用雲端原生的技術的時候,也能夠關注計算 資源利用率和延伸的環境影響,設計出更加符合當前環境永續 性的架構。

本演講將會基於 Azure Kubernetes Services 來簡介採用現今 Green Software Foudantion 所提出的原則之下,如何設計出 更加符合環境永續性的架構。

12/9 - 10 台大社會科學院







