

STUDY4
Study For Love

使用 Azure 建立异步应用程序

Event Driven Architecture

Sky Chang

2019
Global Azure
BOOTCAMP

Web Development

Study4.TW Study4Love

ALM DevOps Agile Scrum

StudyHost isRock

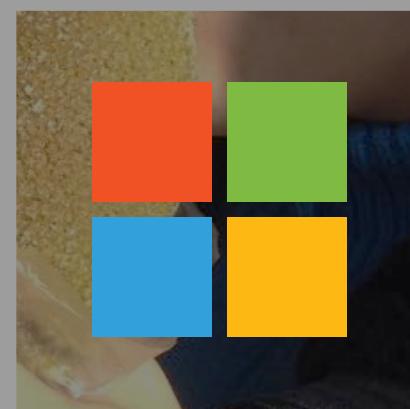
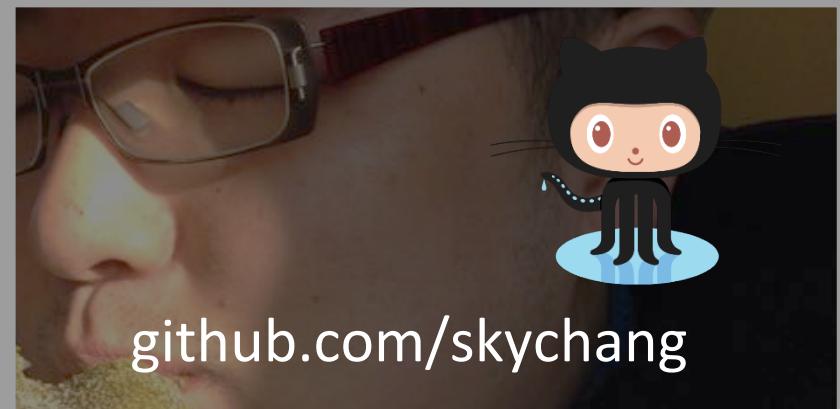
skychang.github.io

TechDay Channel9 MVA

• **GitHub GitBook**

Global Azure Bootcamp

Microsoft Azure MVP



Web Development
Cloud & Azure
ALM & DevOps
Agile & Scrum

sancsky@livemail.tw

Sky Chang

特别感谢

STUDY4
Study For Love



2019
Global Azure
BOOTCAMP



宏富云信息科技有限公司



Agenda

- User Story
- Async and Event Driven
- Event Grid
- Why serverless
- Azure Functions
- Event Driven – Real World
- 这场一定会延误



特别感谢 5X Team Member

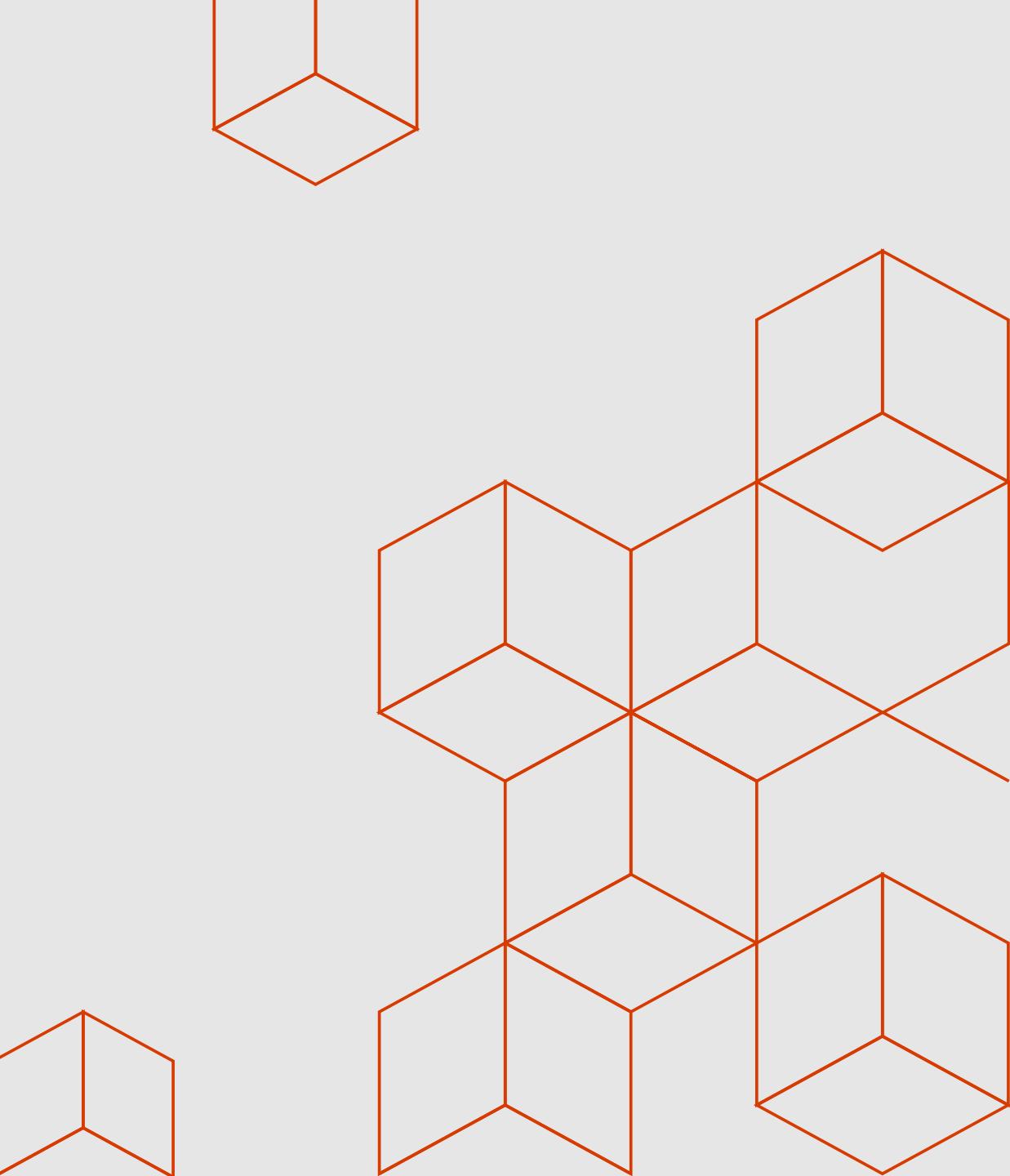
Thomas Huang

Huier Huang

Benson Huang



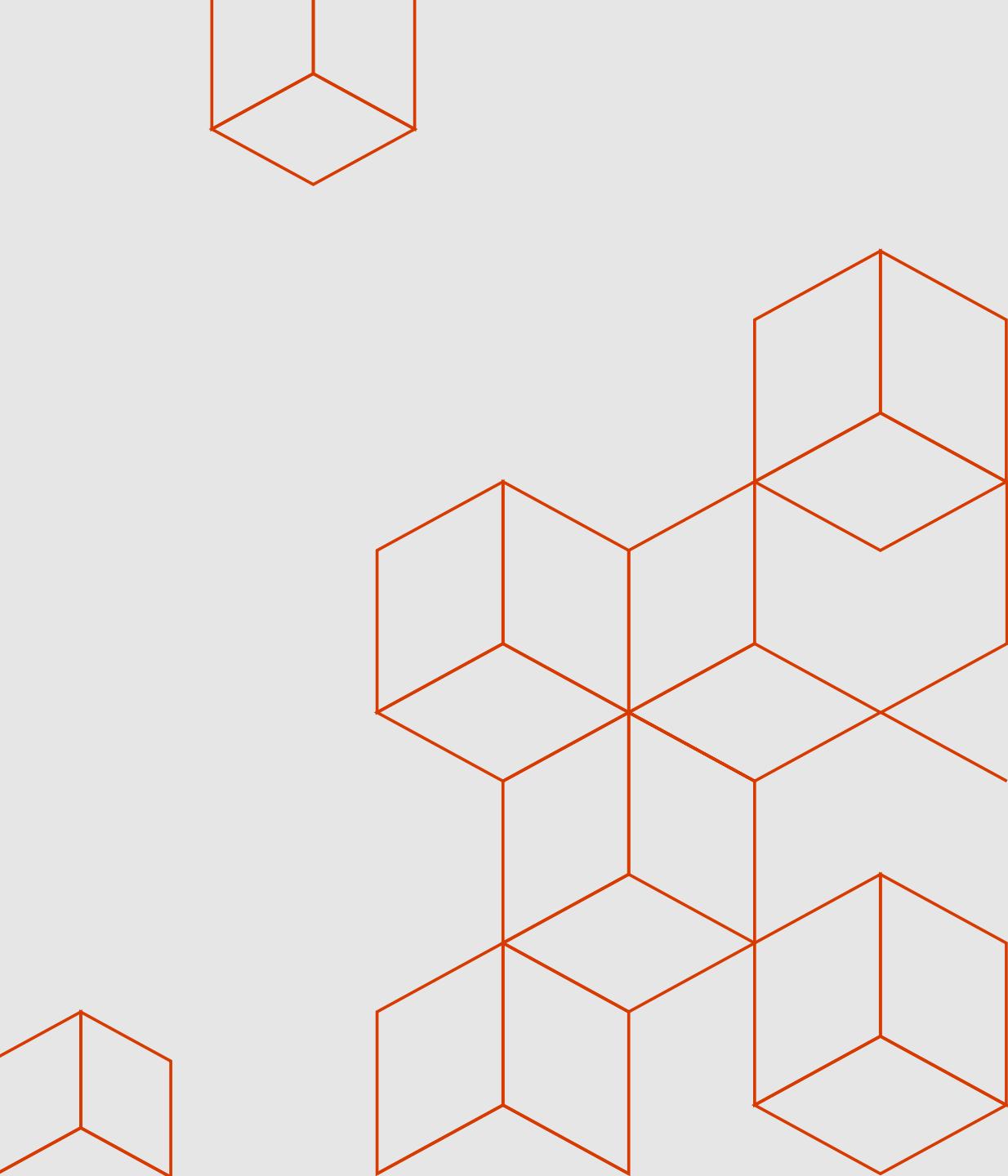
User Story



User Story

- 身为一个网站管理人员，我希望可以将上传的 jpg，进行缩图成 jpeg，以利我能利用小图来显示，减省带宽
- 身为一个使用这，我希望可以将我的影片进行转档，以利我观看影片的时候，可以有不同的分辨率
- 该怎么设计这个软件?
 - 上传上去的时候，顺便转档，并储存
 - 写一个 Schedule Job，定期去捞取 Storage File 并转档
 - 还有很多方法

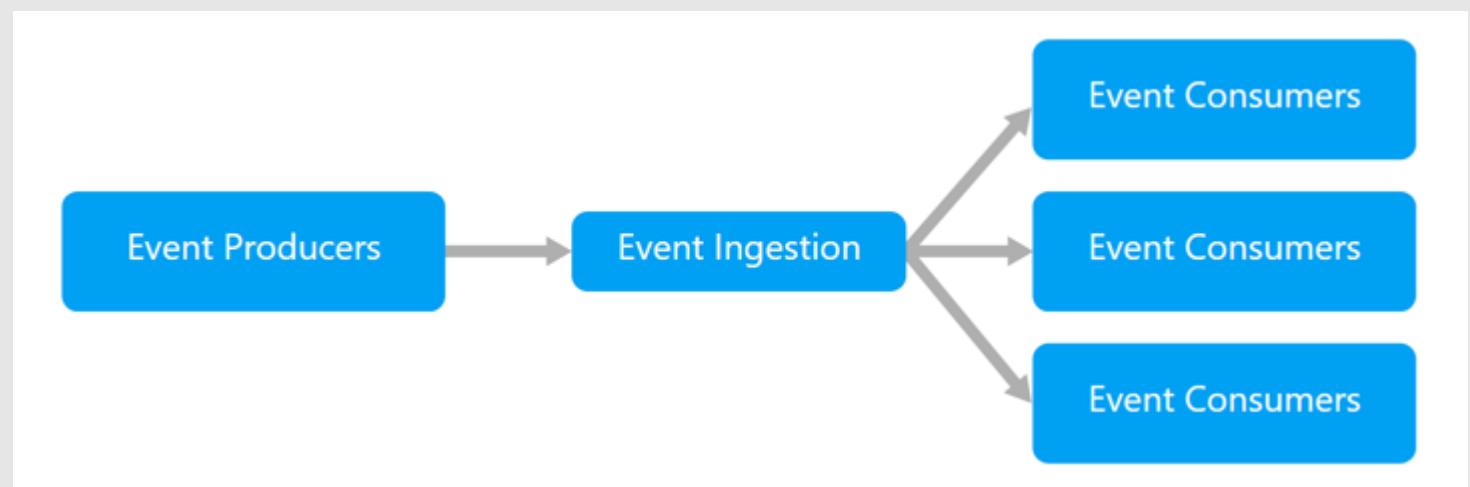
Async and Event Driven



Event Driven

Event Driven 由生成事件的事件产生者和侦听事件的事件的使用者组成。

- 事件几乎是 Real Time 传递
 - 可立即做出响应
- 生产者与消费者脱钩
 - 生产者不知道哪些消费者正在倾听。消费者也相互脱钩，每个消费者都看到了所有的事件
- 与竞争消费者模式不同，
 - 消费者从队列中提取消息并且消息仅处理一次



Event Driven

何时使用此架构

- 多个子系统必须处理相同的事件
- Real Time 处理，时间延迟最小
- 高容量和高速度的数据，例如 IoT

优点

- 生产者和消费者脱钩
- 没有点对点的问题。将新消费者添加到系统中很容易
- 消费者可以立即处理事件
- 高度可扩展和分布式
- 子系统具有事件流的独立视图

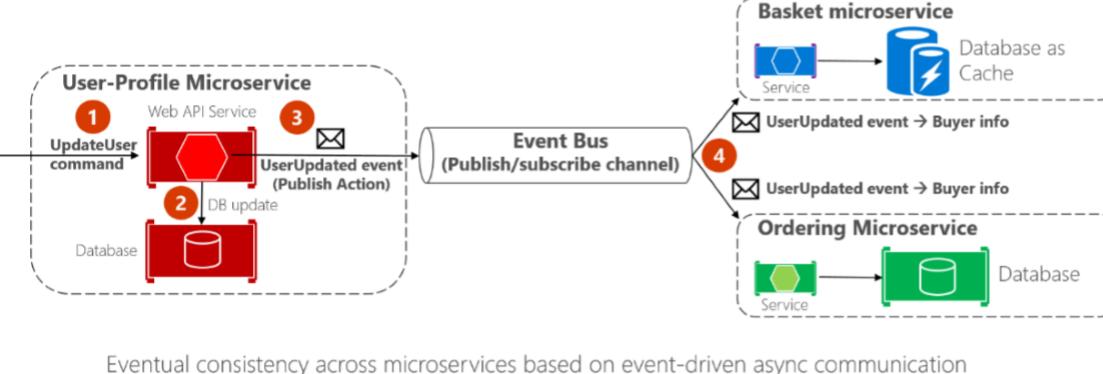
Single-receiver message-based communication

- 透过 Message 传递与沟通

Asynchronous event-driven communication

Multiple receivers

Back end



Single receiver message-based communication

(i.e. Message-based Commands)

Back end

Basket Microservice

(1) ConvertToOrder command

(2) Get basket data

Cache

(3) CreateOrder command

Async. Message

Ordering Microservice

Service

Database

Message based communication for certain asynchronous commands

- Message 透过发送与订阅传递给多个 Service
- 适合一对多之关系

关于 Service 之间的通讯

同步

Web API
(HTTP)

TCP (WCF)

异步

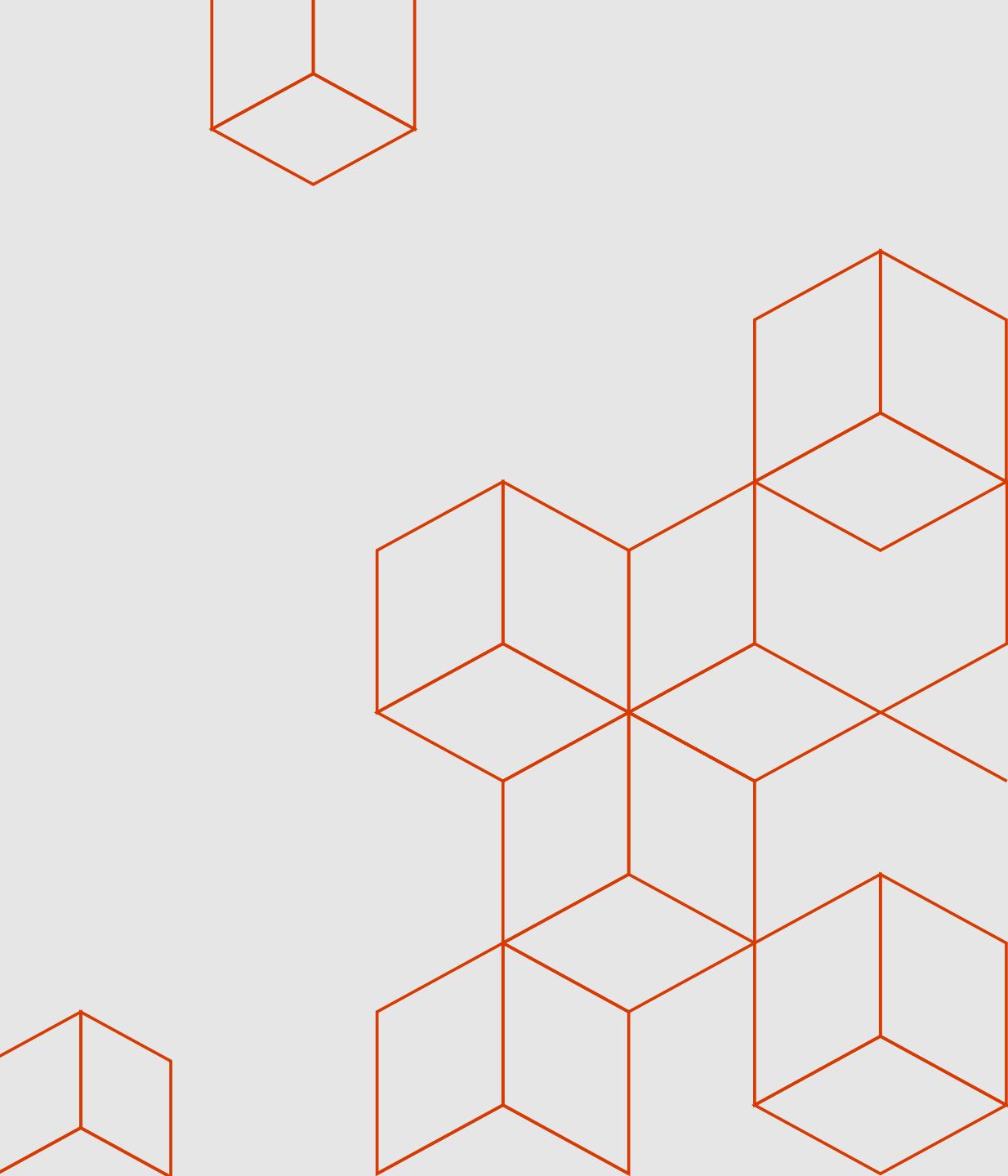
单一式讯息通
讯

发布/监听

自主性低
服务中断影响高
复杂度低
技术曲线低

自主性高
服务中断影响低
复杂度高
技术曲线高

Event Grid



现代的计算，是基于 Event
之上





管理事件很重要但很麻烦



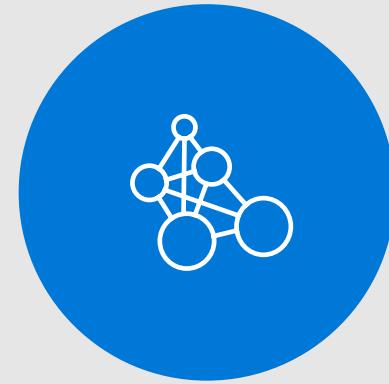
Azure Event Grid



完全管理的
事件路由



近乎真实的
事件交付规模



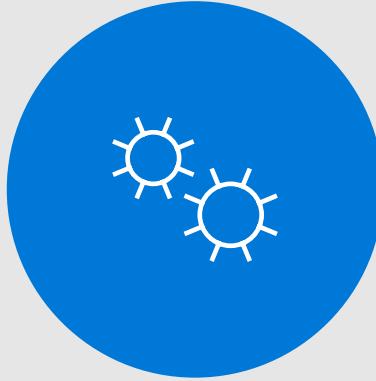
Azure内外的
广泛覆盖

事件驱动计算的主干

好处



专注于创新和依据事件
付费



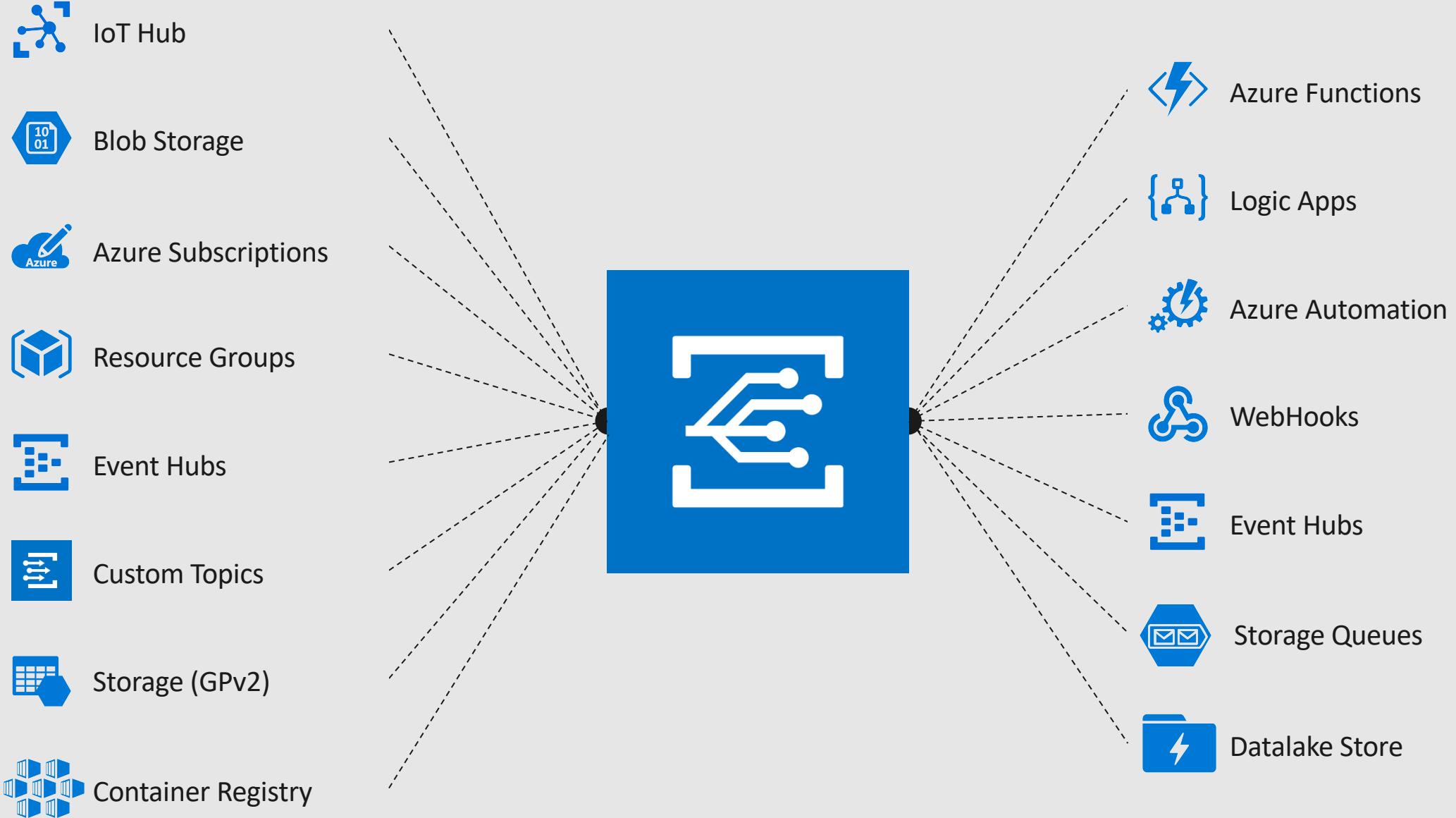
确保您的应用的可靠性和性
能



为您的应用解锁新方案

在一个地方管理所有活动

在一个地方管理所有活动



Scenarios

Serverless apps

将文件添加到 Storage 时，触发一个运行 Cognitive API 的 Azure Function



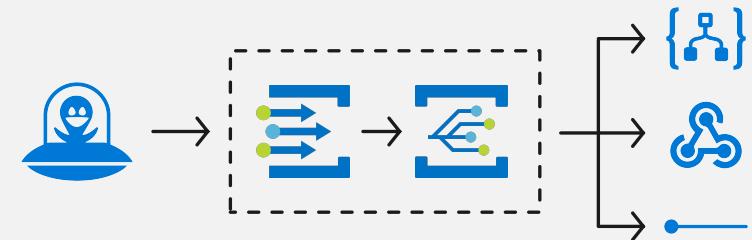
Ops automation

使用 Azure Function 为每个新创建的 SQL Database 进行合规性检查



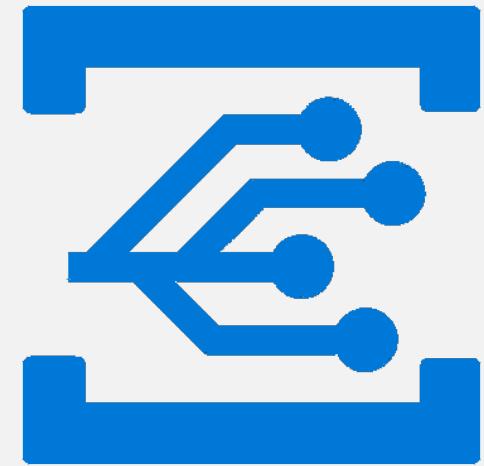
Third-party integration

使用自定义 开车 和 停车事件 来记录车辆性能指针



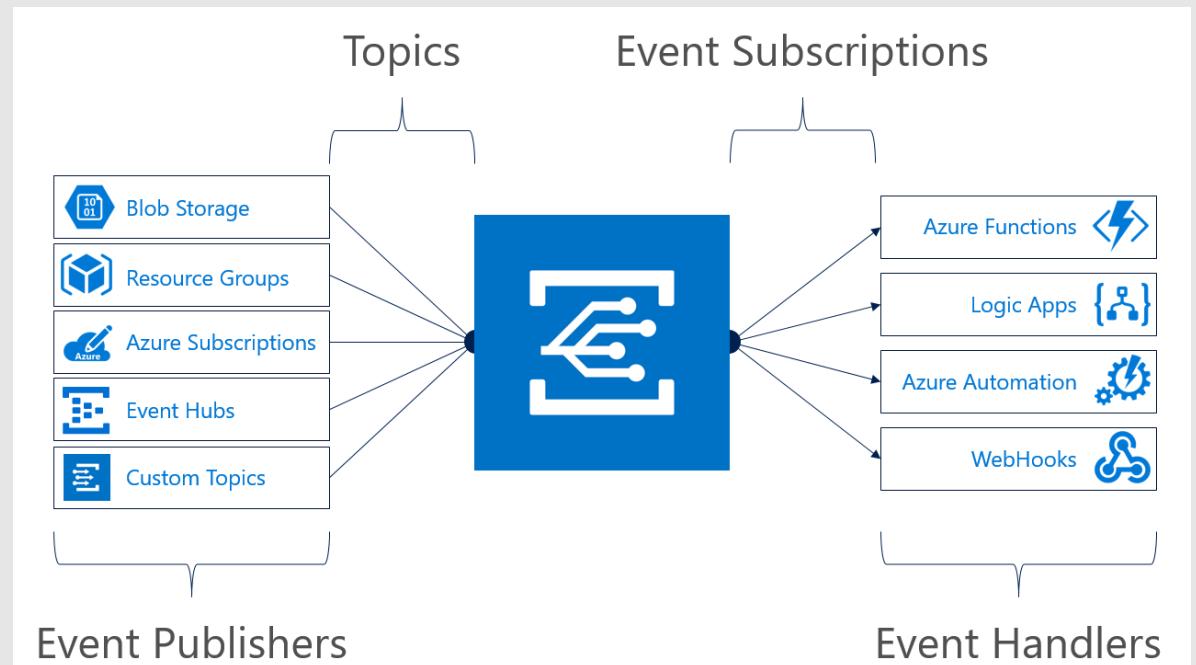


How does it work?

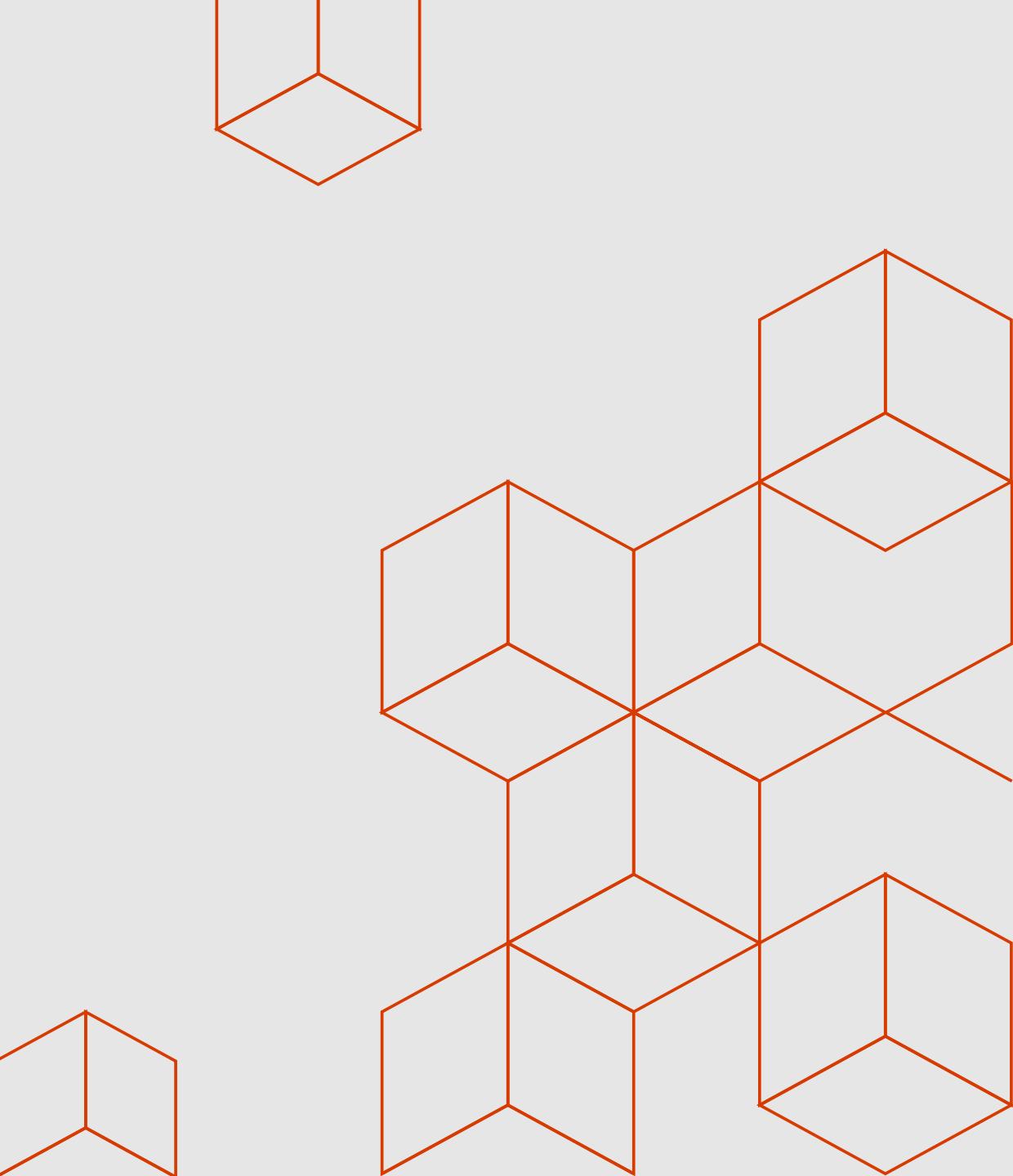


Concepts

1. Events: 发生了什么事
2. Event 发布者: 在什么地方发生
3. 主题: 发布者发送的名稱
4. Event 订阅者: 接收主题的地方
5. Event 处理: 要怎样处理



Why Serverless?



有什么好处？



专注

解决商业逻辑问题
而非解决复杂烦闷的技术问题



效率

缩短上市时间
固定成本转换为可变成本
更好的服务稳定性
更好的开发和测试管理
减少浪费



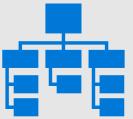
灵活

简化起始体验
更多的灵活性
更容易实验
按照你的步伐扩展 - 不需要在第 1 天决定
原生适合微服务





专注于代码，而不是硬件



不需要维运环境管理



自动因应你的附载扩展



没有浪费的资源
只为您使用的东西付费

完全整合 Azure 生态系统

Functions 是 Serverless 的平台核心

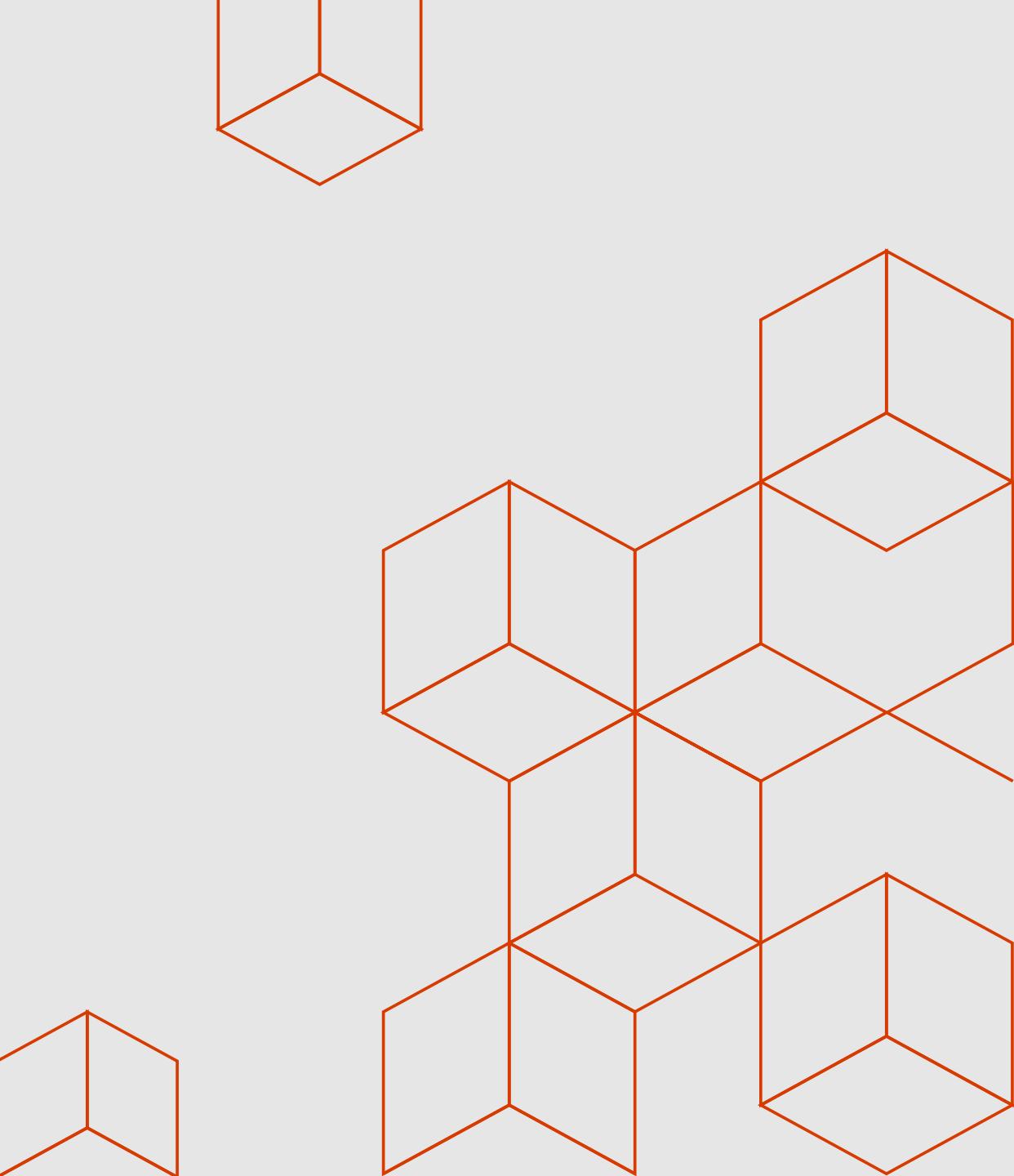
Development

 IDE 支援
 整合 DevOps
 本地开发环境
 监控
 可见的 debug 历史轨迹

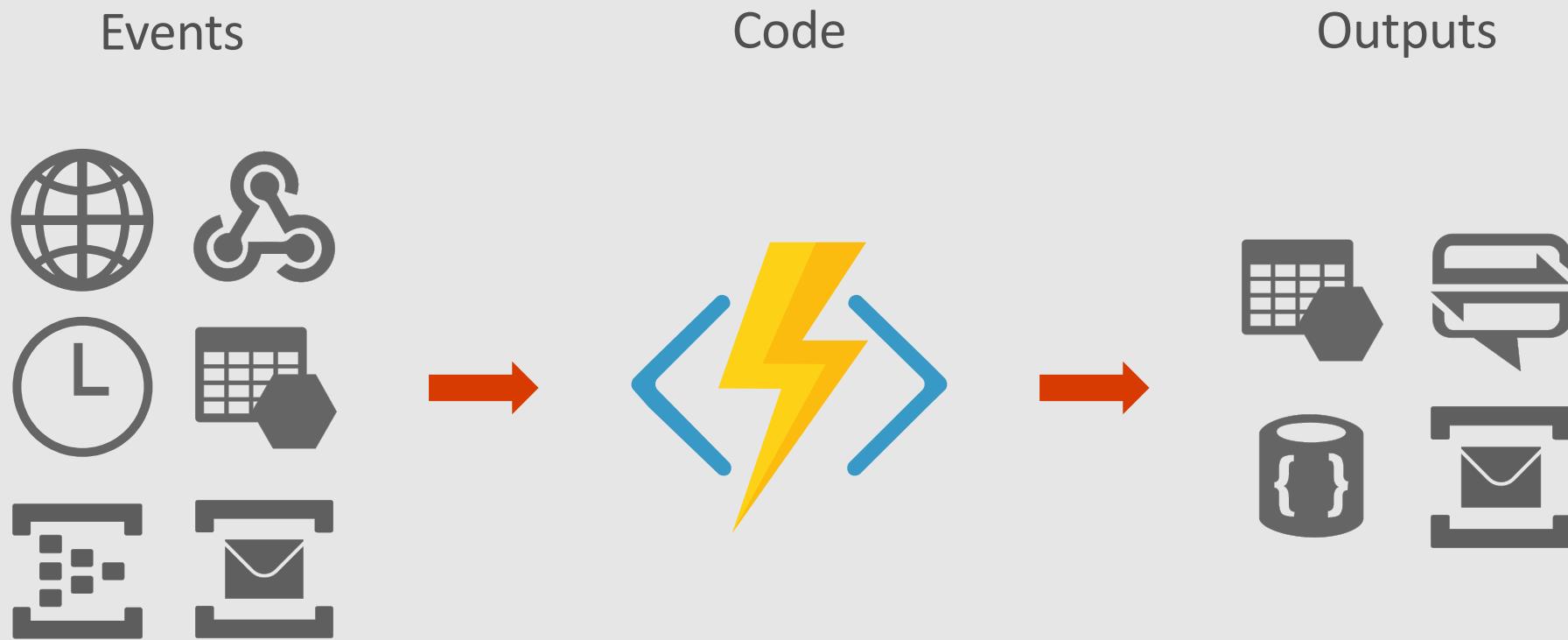
Platform

 Event Grid	 Functions	 Logic Apps
管理所有预计触发至 Code 或 Logic 的事件	根据您指定的事件执行代码	设计工作流并协调流程
 Database 	 Storage 	 Analytics 
 Intelligence 	 Security 	 IoT 

Azure Functions



Azure Functions



对您喜爱的Azure 服务，
利用定时器、HTTP 或事
件来做出反应，并在此
过程中提供信息

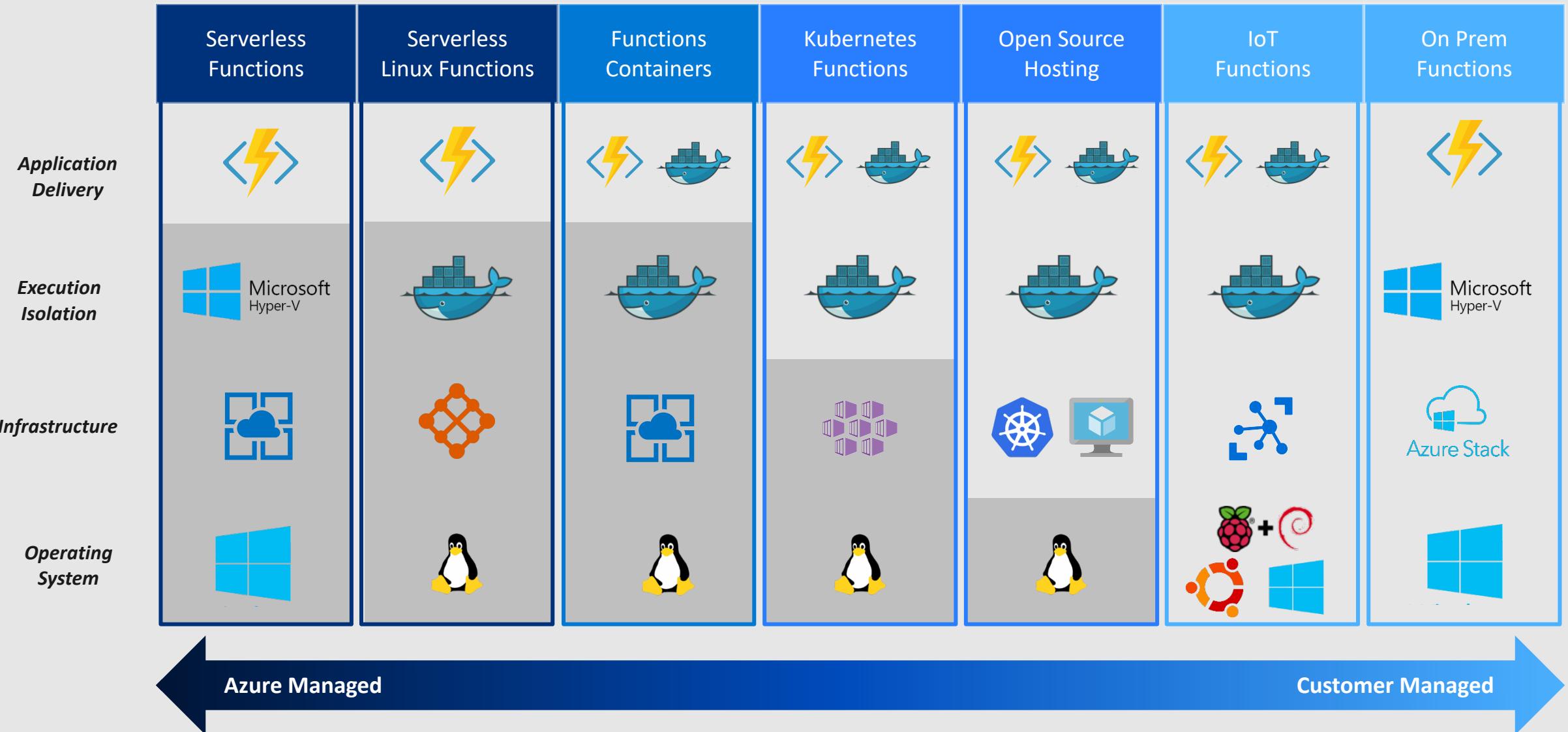
执行 functions 使用 C#、
Node.js、Java、Python
或更多语言

将结果发送给不断增长
的服务集合

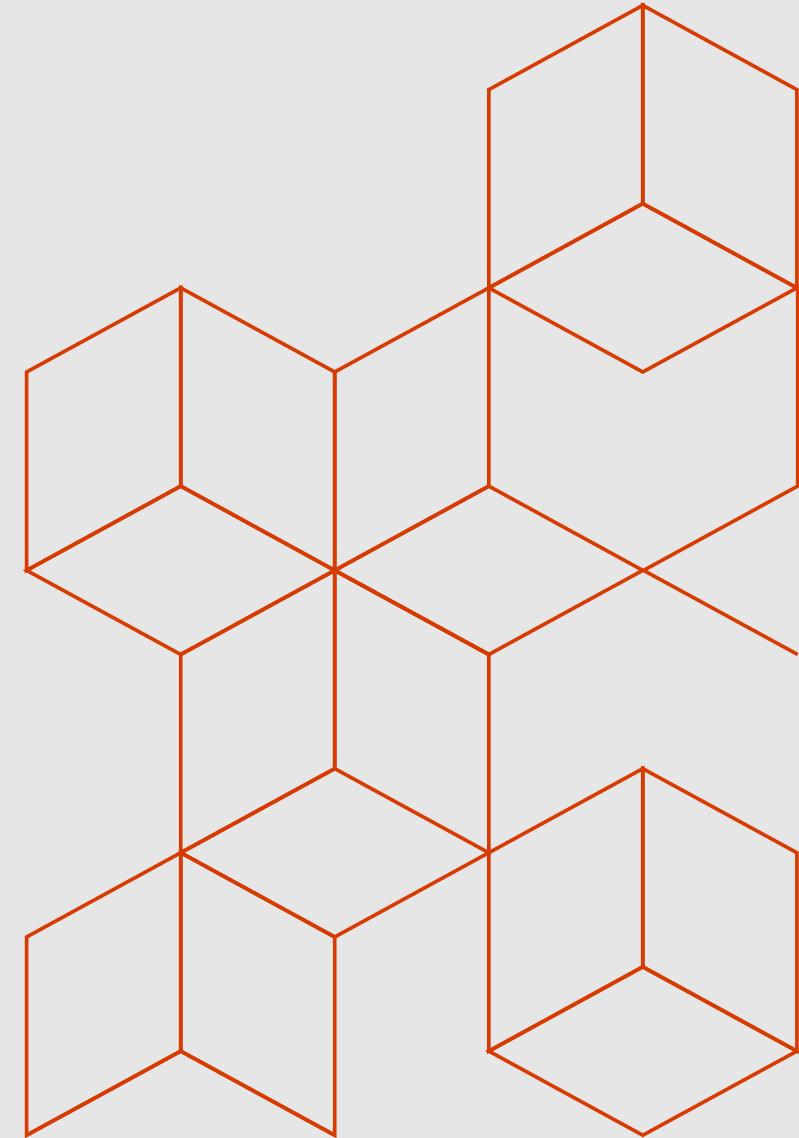
Functions 2.0

- ✓ 提供不同开发语言的快速入门
- ✓ 更新基于 .NET Core 2.1 的 runtime
- ✓ 更好的性能
- ✓ 新的可扩展性模型
 - ✓ 将程序语言绑定分离
- ✓ 从 Package 运行代码
- ✓ 工具更新 : CLI 、 Visual Studio 、 VS Code
- ✓ Durable Functions (C#)
- ✓ 消费模式提供 SLA 和 Linux 预览

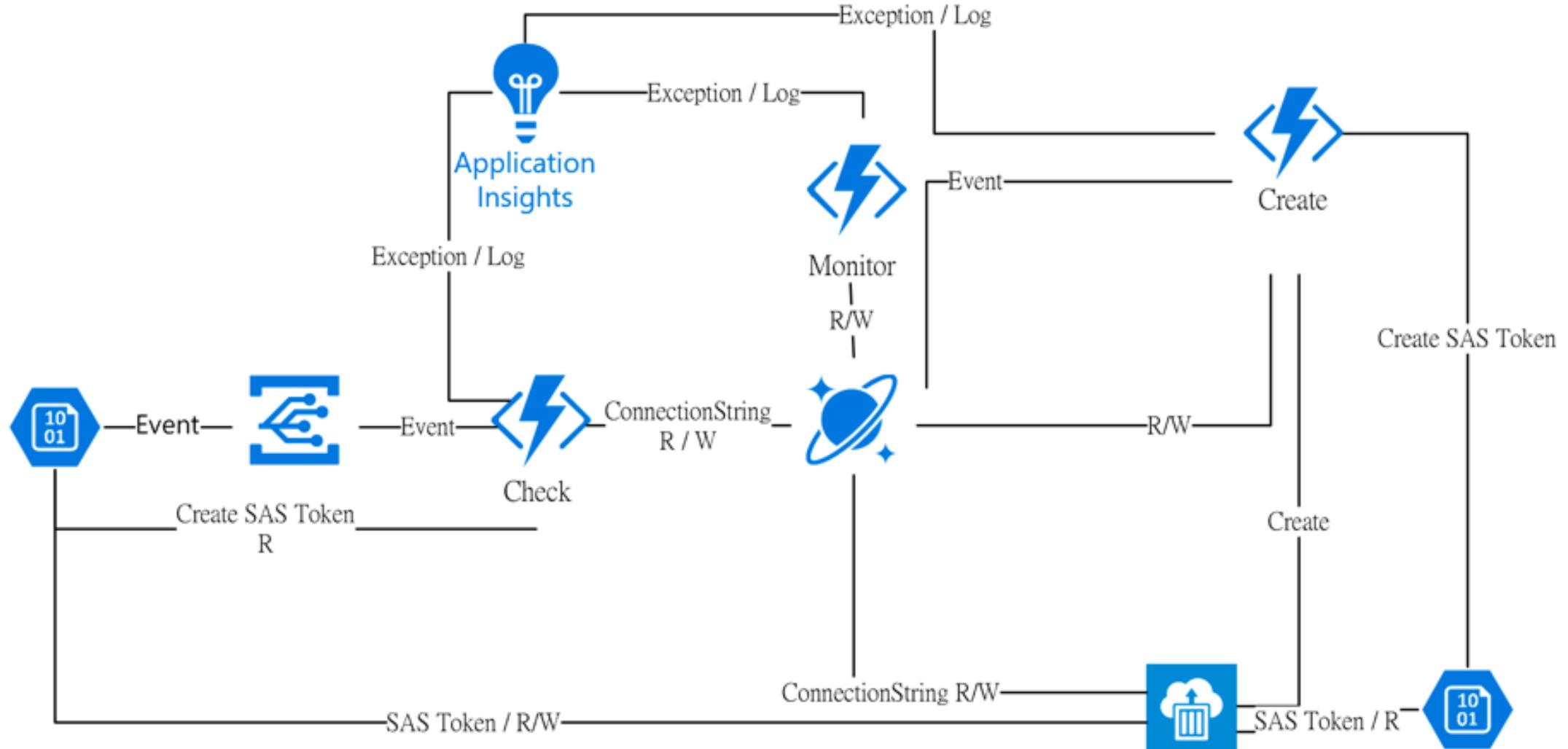
Functions Hosting Models



Event Driven – Real World

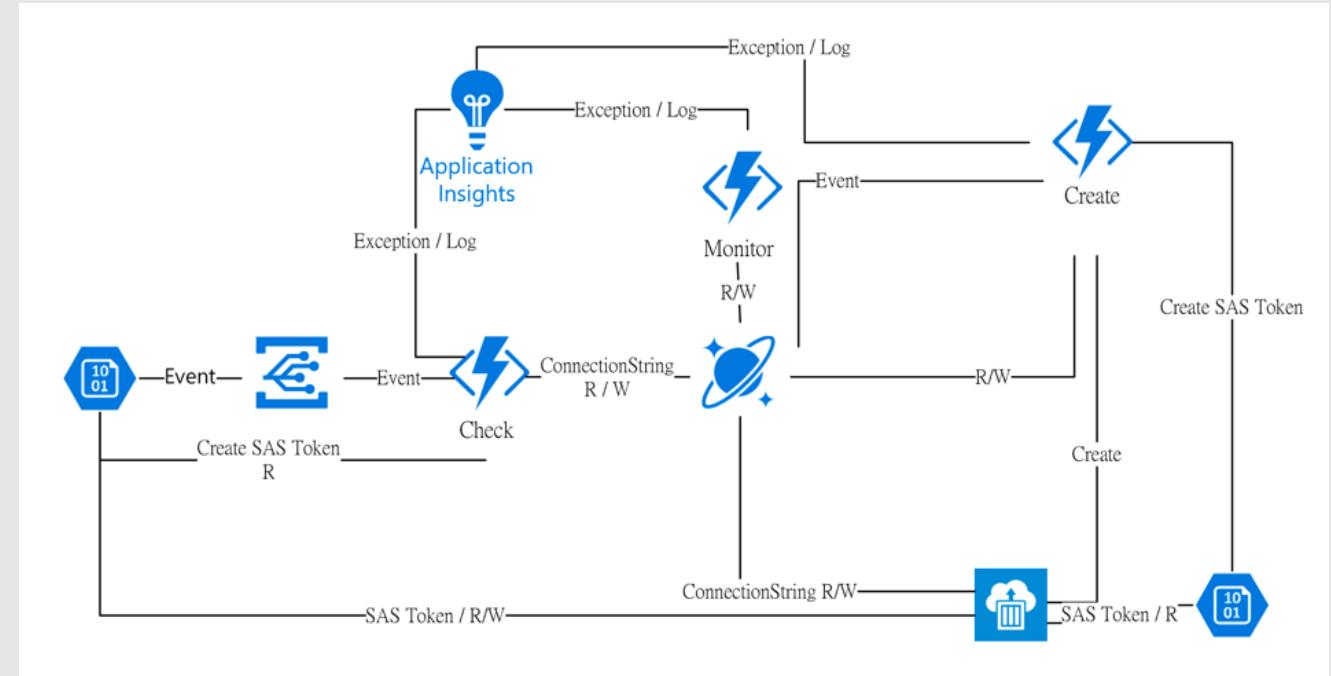


Serverless Design



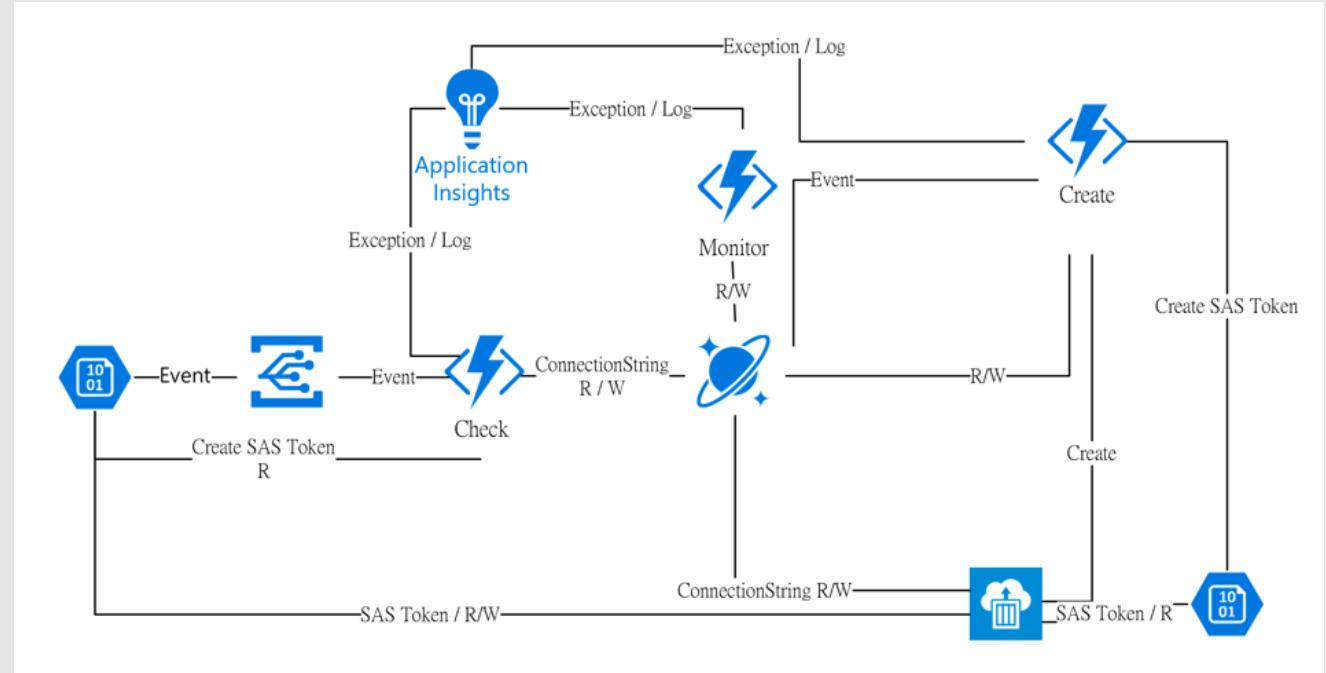
Flow

- Storage 新产生一个档案
- CheckFunc 比对档案
 - 透过 MD5 进行比对
 - 产生 SAS Token
- Cosmos 纪录状态
- CreateFunc 建立 ACI
 - 产生 SAS Token
 - 建立 ACI
- ACI 捞取 PowerShell 并执行
 - 写回原 Blob
- 透过 MonitorFunc 监控
 - 30 分钟内未完成，则自动重启
 - 失败三次则停止建立



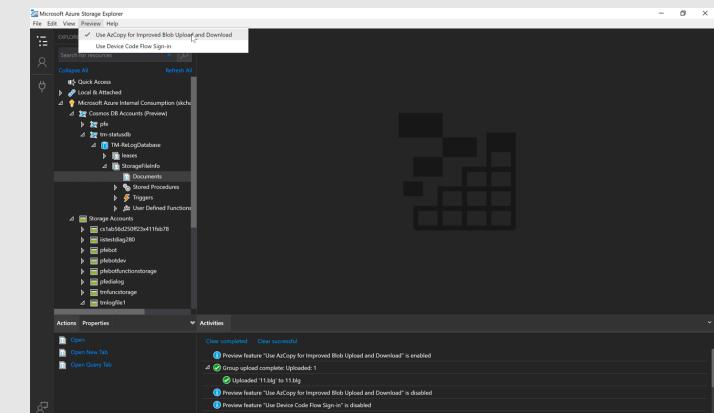
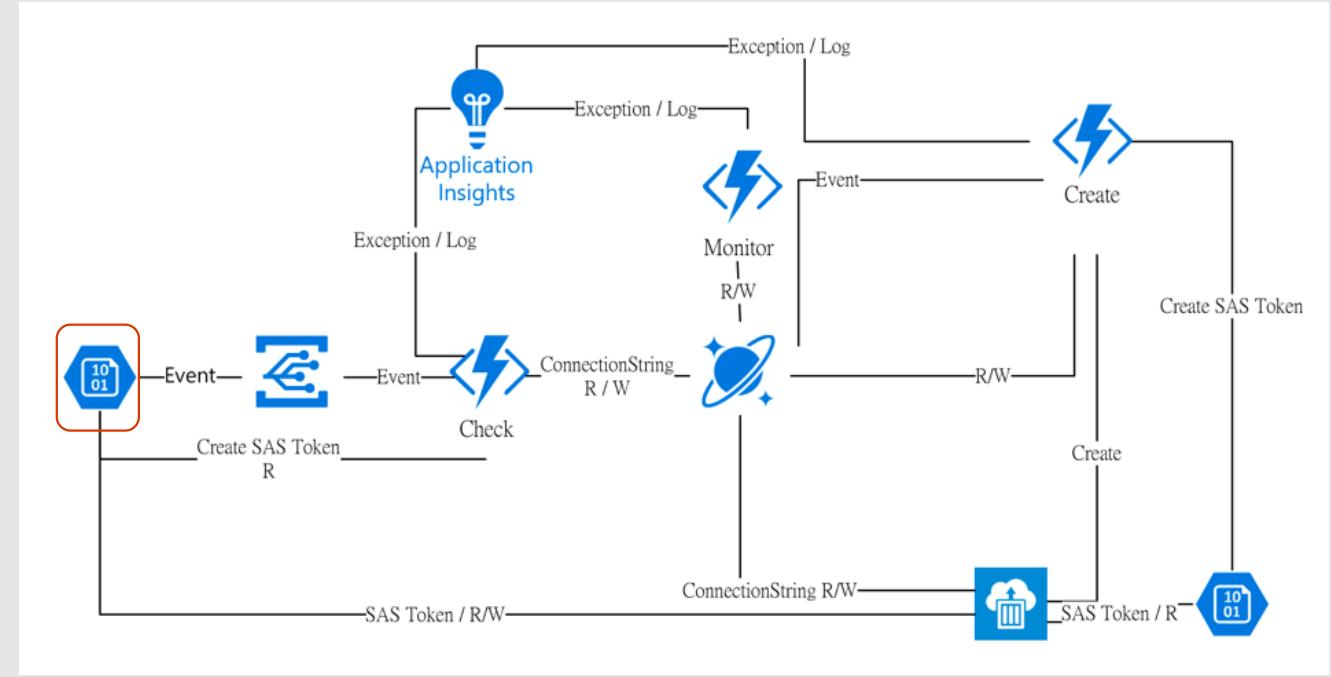
设计理念

- 透过 CheckFunc 比对档案
 - 过滤信息 / 降低后续压力
- 透过 Cosmos 纪录状态
- 透过 CreateFunc 建立 ACI
 - 无法估算 ACI 运行时间长短
 - PowerShell 有 Linux 版本，但此情境必须使用 Windows Container
 - 因情境特殊，无法使用 Nano Server
- 透过 MonitorFunc 监控
 - 确保服务是否结束
- 使用 SAS Token 存取 Storage
 - Windows Container 无法使用 MSI
- 使用 PowerShell 简化
 - 降低包装 Image 的复杂度，只需要改 PowerShell



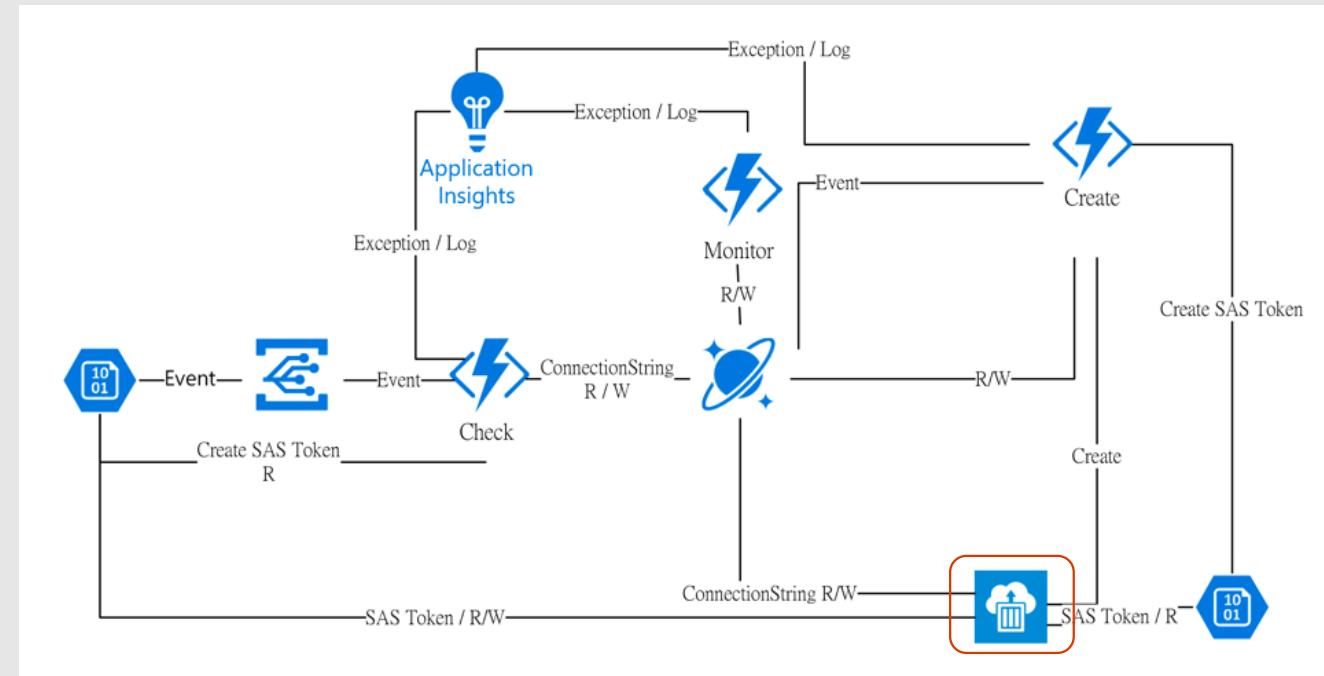
Issue - MD5 is Null

- 问题状况:
- 无法产生 MD5
- 原因:
- 传大档会进行分割
- 解决方案:
- 将 AzCopy 关闭



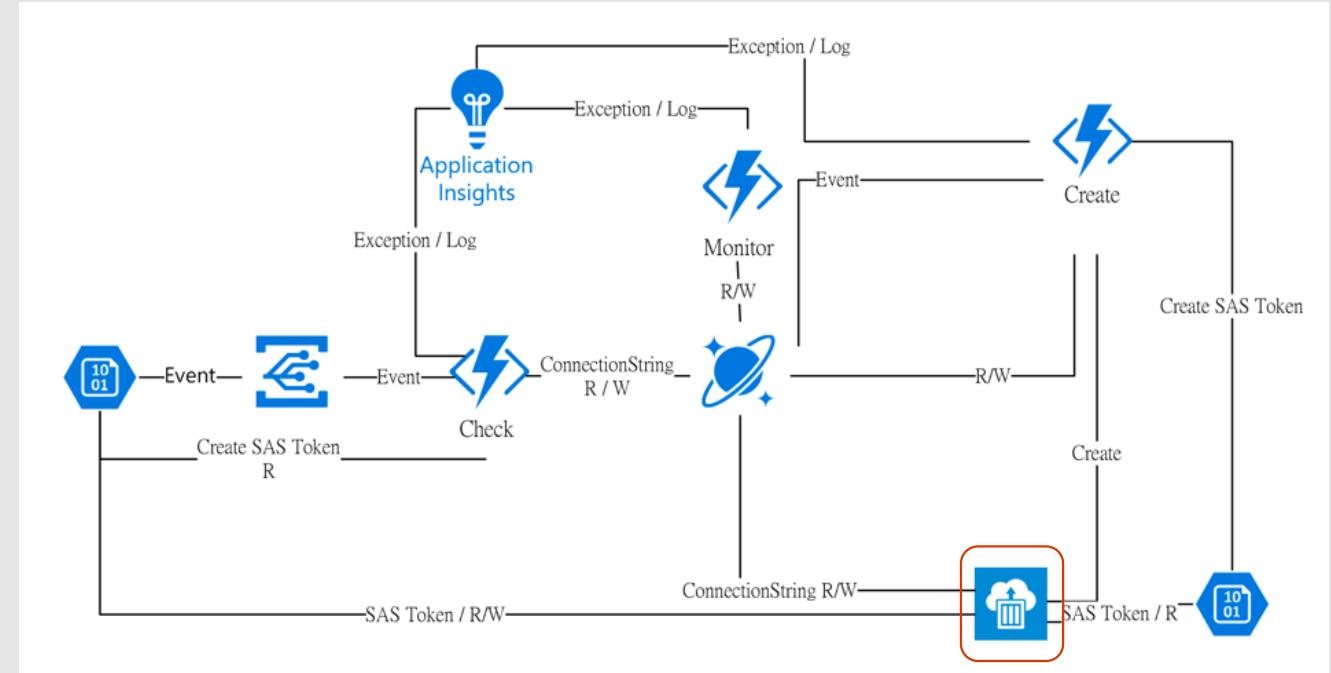
Issue - ACR 拉取速度太慢

- 问题状况:
 - ACI 建立出来的 Windows Container 拉取太慢
 - 原因:
 - Windows Container 太大
 - 解结方案:
 - ACR 要使用有 CACHE 的 (有取只需要 2min , 没有的话需 12 min)



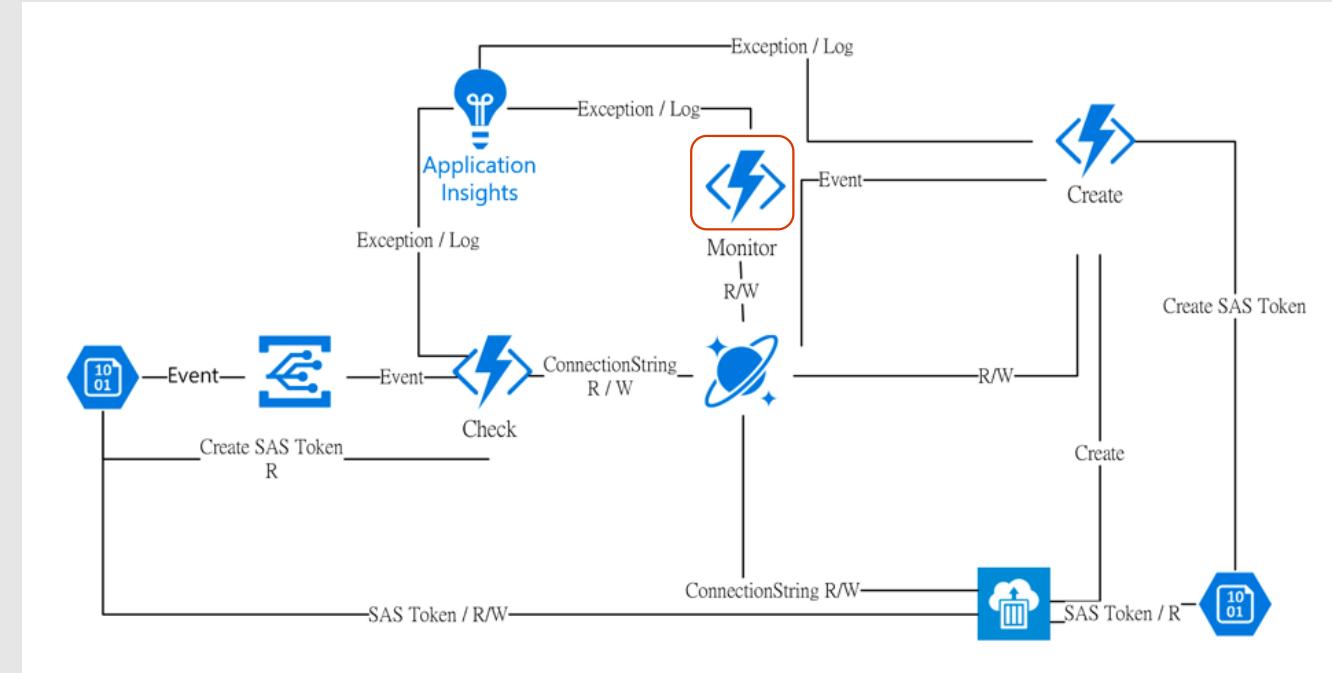
Issue – ACI 无法联机网络

- 问题状况:
- ACI 建立出来的 Windows Container 无法联机到 Storage
- 原因:
- 至少需要 30 Sec 的准备时间
- 解决方案:
- 让他 Sleep 40 Sec



Issue – Function Connection 联机数超过

- 问题状况:
- Azure Function 联机数超过
- 原因:
- Azure Function 会有最大的联机数量，超过会停摆
- 解决方案:
- 适当的释放联机





Thank you!