Gruppe 7: J. Kamphausen, V. Linne, A. Wodzinski, V. Malieske

* Technologiestack: Unity, 3ds Max, Whatsapp
* Retrospektive: Szenenauswahl („Animal Farm“), Designüberlegungen, erste Modelle (Hase, Schwein), Details der Szene festlegen
* Nächster Sprint (25.10.2017 – 01.11.2017):