Gruppe 7: J. Kamphausen, V. Linne, A. Wodzinski, V. Malieske

* Technologiestack: Unity, 3ds Max, Whatsapp
* Retrospektive: Szenenauswahl („Animal Farm“), Designüberlegungen, erste Modelle (Hase, Schwein), Details der Szene festlegen
* Nächster Sprint (25.10.2017 – 01.11.2017): Erstes Farmmodell, Erste Eindrücke in Unity sammeln (Testumgebung), Modelle fertig
* Übernächster Sprint (01.11.2017 - 08.11.2017): Tonstudio in der HumF, Animationen, Präsentation erstellen, weitere Modelle