1. Team-Meeting (Skype am 29.10.2017)

TOP1) Was haben wir bisher?

* Szene aussuchen/ Konzept erstellen
* Erste Unity-Testumgebung
* Skizze Farmaufteilung
* Erste Modelle (Hase, Bäume, Büsche in Low Poly)

TOP2) Was brauchen wir noch?

* Bis zum 01.11.:
  + Importierung in Unity (Vera)
  + Modelle (Pferd, Hase, Steine) erstellen (Anja und Vivi)
* Bis zum 08.11.:
  + Tonstudio anfragen (Vivi)
  + Modelle fertig (Schwein) (Vivi)
  + Animationen/Skripte ausprobieren (Vera)
  + Präsentation erstellen (Treffen am 2.11.2017 um 18 Uhr)