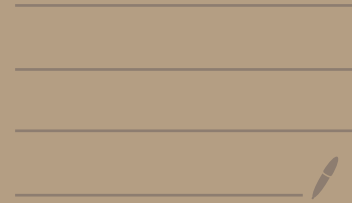


Divide & Conquer



```

[1 1 0 0 0 0 1 1]
[1 1 0 0 0 0 1 1]
[0 0 0 0 1 1 0 0]
[0 0 0 0 1 1 0 0]
[1 0 0 0 1 1 1 1]
[0 1 0 0 1 1 1 1]
[0 0 1 1 1 1 1 1]
[0 0 1 1 1 1 1 1]

```

색종이 만들기

```

8x8  Count=0  n= int(input())
for i in range(n):
    origin_Matrix.append(list(input().split(" ")))

def check_색종이(x, y, m):
    check = origin_Matrix[x][y]

    for i in range(x, x+m)
        for j in range(y, y+m)
            if check과 같거나 하나라도
                나오면 :
                    ⇒ 다음장

    index 범위의
    이유: x, y가
    항상 시작점이기
    때문에
    블록 전체를 검사하려면
    +m, +m/2, +m/4, ...
    을 해주어야 한다.

```

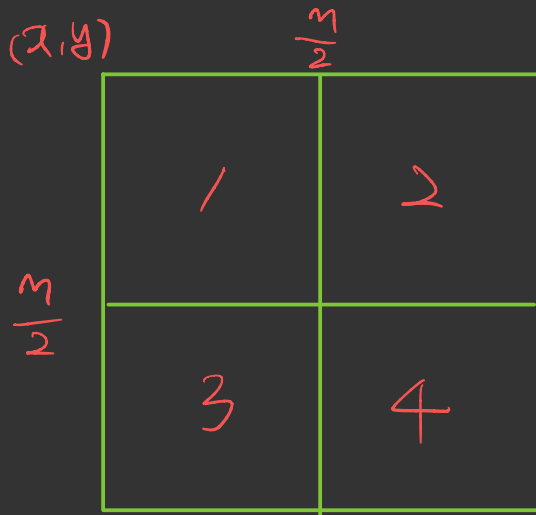
check - ^{첫종} (x, y, n//2): 1사분면

" (x, y+n//2, n//2) 2사분면

" (x+n//2, y, n//2) 3사분면

" (x+n//2, y+n//2, n//2) 4사분면

} \Rightarrow 재귀 돌면서
최소 권위로
divide



종이의 개수

```
def check_color_paper(x, y, n):  
    check = origin_matrix[x][y]  
    for i in range(x, x+n):  
        for j in range(y, y+n):  
            if check != origin_matrix[i][j]:  
                check_color_paper(x, y, n//3) # 1사분면  
                check_color_paper(x, y+n//3, n//3) # 2사분면  
                " ( x, y+2*n//3, n//3) # 3사분면  
                " ( x+n//3, y, n//3) # 4사분면  
                :  
                :
```

```
def check_color_paper (cont.)
```

```
    if check == -1:
```

```
        minus_count += 1
```

```
    elif check == 0:
```

```
        zero_count += 1
```

```
    elif check == 1:
```

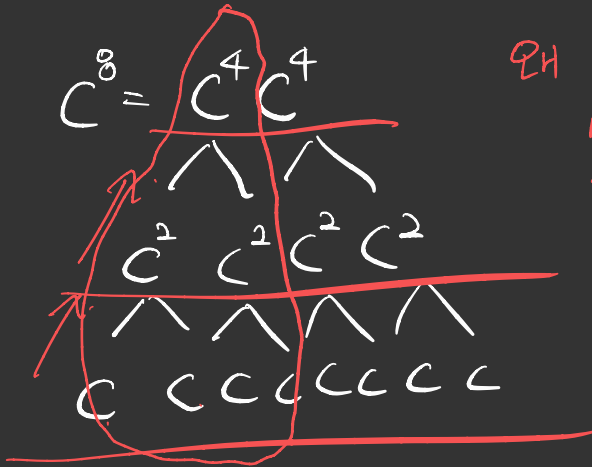
```
        plus_count += 1
```

* 분할정복을 이용한 거듭제곱 *

C^n 연산은 C 를 n 번 곱하므로 $O(n)$ 이다.

그러나 분할정복을 사용하면 $O(\log n)$ 으로 시간복잡도를 줄일 수 있다.

$$C^n = \begin{cases} C^{\frac{n}{2}} C^{\frac{n}{2}} & (n \text{은 짝수}) \\ C^{\frac{n-1}{2}} C^{\frac{n-1}{2}} C & (n \text{은 홀수}) \end{cases}$$



왜 return하는 과정은
시간복잡도에
고려를 안 할까?

곱셈 cont.

왜 각 연산마다 "%C"를 해야하지?

$$(A+B)\%M = ((A\%M) + (B\%M))\%M$$

$$(A*B)\%M = ((A\%M) * (B\%M))\%M$$

$$(A-B)\%M = ((A\%M) - (B\%M) + M)\%M$$

이항 계수3

* 페르마의 소정리 *

$$a^p \% p = a \% p \quad (p \text{는 소수}, a \text{는 정수})$$

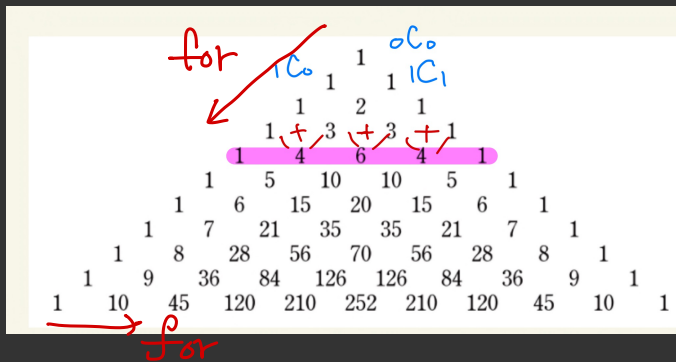
a와 p가 서로소이면

$$a^{p-1} \% p = 1 (\% p)$$

왜 파스칼의 삼각형을 이용하여 풀면 안 될까?

이 문제에서 Input N의 범위가 크기 때문.

시간복잡도: $O(n^2)$ (\therefore 이종 무아분)



$$a \cdot a^{p-2} \equiv 1 \pmod{p}$$

a의 모듈로 연산에 대한 역원

$$nCk = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

$\frac{1}{k!(n-k)!}$ 은 어떻게 구하지?

$$[k!(n-k)!]^{p-2} \Rightarrow k!(n-k)! \pmod{\text{연산의 역원}}$$

$$\frac{n!}{k!(n-k)!} \% p$$

$O(n)$

$$\frac{n!}{k!(n-k)!} \cdot [k!(n-k)!]^{p-2} \% p$$

$O(\log n)$

이항 계수3 cont.

$$n C_k \% p = \left(\frac{n!}{k!(n-k)!} \right) \% p = \frac{n! \% p}{\underbrace{(k!(n-k)! \% p)}} \quad \leftarrow \text{이렇게 했을 경우 문제점}$$

↓
나머지가 0 이되면

error가 발생한다.